

HERNÍ PLÁN PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

1. ÚVODNÍ USTANOVENÍ

- 1.1. Společnost PerixCZ s.r.o., IČ: 024 15 194, se sídlem Na Žižkově 809/35, Liberec VI-Rochlice, 460 06 Liberec, (dále jen „Provozovatel“) provozuje internetovou technickou hru dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s § 73 a násl. zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění účinném do 31. 12. 2023, (dále jen „ZHH“), a to v souladu s příslušnými ustanoveními ZHH, základního povolení vydaného Ministerstvem financí ČR a dle podmínek stanovených v tomto Herním plánu.
- 1.2. Tento Herní plán byl v plném znění schválen Ministerstvem financí ČR. Provozovatel si vyhrazuje právo změnit Herní plán, a to na základě schválení Ministerstva financí ČR. Veškeré změny Herního plánu se Provozovatel zavazuje zveřejnit.
- 1.3. Aktuální verze Herního plánu je vždy dostupná na internetových stránkách www.monacobet.cz.
- 1.4. Tímto Herním plánem je zejména regulován právní vztah mezi Účastníkem a Provozovatelem.
- 1.5. Provozovatel zaručuje všem Účastníkům rovné podmínky a rovnou možnost výhry, a to ve smyslu ustanovení § 7 odst. 2 písm. c) ZHH, a veškerá ustanovení tohoto herního plánu jsou vykládána v souladu s tímto zákonným ustanovením.
- 1.6. Provozovatel Účastníka upozorňuje, že účast na Hazardních hrách může být škodlivá.

2. Vysvětlení základních pojmů

AML zákon	znamená zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů;
Aplikace	Počítačová aplikace přístupná na webových stránkách www.monacobet.cz Prostřednictvím této Aplikace se Účastník účastní Internetové technické hry provozované prostřednictvím internetu ve smyslu ustanovení § 73 a násl. ZHH. Pro potřeby tohoto Herního plánu se Aplikací rozumí rovněž programová aplikace určená pro mobilní či jiné zařízení, které umožňuje přístup k Internetu;
Centrální systém	znamená Centrální datové úložiště umístěné na serverech Provozovatele, na němž jsou uloženy veškeré záznamy o Sázkách a Výhrách a v němž není možno provést žádné dodatečné změny;
Formulář	znamená formulář připravený Provozovatelem, jehož prostřednictvím Zájemce sděluje Provozovateli identifikační a kontaktní údaje požadované ZHH a AML zákonem a další skutečnosti stanovené tímto Herním plánem, a to za účelem své Registrace;
Hazardní hry	hazardní hry provozované Provozovatelem dle platných právních předpisů na základě jednotlivých základních povolení vydaných Ministerstvem financí ČR;
Herní plán	určuje postup a pravidla uzavírání a vyhodnocování Internetových technických her a vyplácení Výher při provozování tohoto druhu Hazardní hry. Všechna ustanovení Herního plánu jsou vykládána v souladu s ochranou Účastníků dle § 7 odst. 2 písm. c) ZHH;

Hra	Ukončený proces ve smyslu § 50 odst. 1 ZHH, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Hry a nejpozději před ukončením této Hry se odečte z vkladu Sázka na tuto Hru. Pokud Internetová technická hra obsahuje bonusové hry, freespiny apod., jejichž spuštění není spojeno s vložením další Sázky do hry, jsou tyto považovány za součást jedné Hry Internetové technické hry, v rámci které byly spuštěny, dle § 50 ZHH. Hra se může skládat z více herních fází, z nichž každá je náhodným procesem;
Internetová technická hra	Hazardní hra provozovaná dle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH ve spojení s § 73 odst. 1 ZHH dálkovým přístupem prostřednictvím sítě Internet. Internetová technická hra je provozována prostřednictvím softwarového hracího systému Provozovatele, který vytváří nahodilý proces výsledku Internetové technické hry na základě RNG;
Ministerstvo	Ministerstvo financí České republiky;
Platební metoda	Prostředek, kterým Účastník vkládá peněžní prostředky na Uživatelské konto anebo je z Uživatelského konta vybírá, jenž byl za tímto účelem řádně Provozovatelem ověřen. Účastník má možnost si u Provozovatele nechat vyžádat a následně zaregistrovat větší množství Platebních metod, nicméně má povoleno používat vždy pouze v daný okamžik aktivní Platební metodu. Jako Platební metodu si Účastník smí zaregistrovat: <ul style="list-style-type: none"> a) platební účet, jehož je majitelem, a který je vedený u osoby, která je oprávněná poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru nebo b) platební kartu, jíž je držitelem, a která je vedená osobou, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru nebo c) jakýkoliv jiný platební prostředek, jehož je držitelem nebo majitelem, a který je vydán či spravován osobou oprávněnou poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvním státem Dohody o Evropském hospodářském prostoru, u něž je Uživatel schopen tyto skutečnosti náležitě prokázat;
Provozovatel	obchodní společnost PerixCZ s.r.o., IČ: 024 15 194, se sídlem Na Žižkově 809/35, Liberec VI-Rochlice, 460 06 Liberec, která provozuje Internetovou technickou hru;
Přístupové údaje	údaje, které Účastník používá k přihlášení k Uživatelskému kontu a nakládání s tímto kontem a které jsou Účastníkovi přiděleny po řádném dokončení Registrace. Jedná se o uživatelské jméno a heslo;
Registrace	je základní podmínkou účasti na technických hrách, jejímž účelem je zřízení uživatelského konta; zahrnuje zejména zjištění a ověření totožnosti a věku Žadatele o registraci, ověření a potvrzení identifikačních a kontaktních údajů a nastavení Sebeomezujících opatření a v případě Internetové technické hry také registraci platebního prostředku.
RVO	Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách ve smyslu § 16 ZHH;

RNG	Generátor náhodných čísel (z anglického označení <i>Random number generator</i>), který vytváří náhodný proces, na jehož základě je vytvářen výsledek Hry;
Sázka	Účastníkem dobrovolně určené nevratné peněžní plnění, které bude porovnáno s Výsledkem hry (Výherní tabulkou);
Uzavření sázky	Moment, kdy je Sázka uložena v Centrálním systému Provozovatelem. Po Uzavření sázky není možné účast na Hře vzít zpět resp. Hru odvolat;
Účastník	fyzická osoba, která se k účasti na Internetové technické hře registroval v souladu s tímto Herním plánem;
Uživatelské konto	konto ve smyslu ZHH, které Provozovatel zakládá každému Účastníkovi v okamžiku úspěšného dokončení Registrace. V rámci Uživatelského konta jsou evidovány veškeré peněžní a herní operace spojené s účastí Účastníka na Technické hře
Výherní kombinace	Kombinace symbolů zobrazených po ukončení Hry, které jsou označeny ve Výherní tabulce za výherní;
Výherní tabulka	Seznam kombinací symbolů, které jsou stanoveny jako výherní a jejich ohodnocení vzhledem k uzavřené Sázce. Výherní tabulka je vždy součástí příslušných pravidel konkrétní Internetové technické hry, které jsou uvedeny v Kapitole „Zvláštní část - Internetová technická hra“ Herního plánu;
Výhra	znamená částku, kterou Účastník získá při splnění všech podmínek stanovených tímto Herním plánem. Její hodnota bude v případě potřeby matematicky zaokrouhlena, maximálně však na celé koruny (Kč);
Výsledek hry	výsledek nahodilého procesu, který nemůže být nijak ovlivněn a který je v celém svém rozsahu vytvořen na základě RNG. Je-li Hra složena z více herních fází, Výsledek hry je vytvářen jednotlivými výsledky herních fází;
Zájemce	znamená fyzickou osobu, která dovršila 18 let věku, a která má zájem se registrovat za účelem účasti na Internetové technické hře;
Zásady ochrany osobních údajů	podmínky Provozovatele pro zpracování Osobních údajů a při poskytování Internetové technické hry.
ZHH	Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách v platném znění;
ZZOÚ	Zákon č. 110/2019 Sb., o zpracování osobních údajů, v platném znění.

3. Účast na Internetové technické hře a Herní plán

3.1. Internetových technických her se mohou účastnit pouze osoby, které:

- a) Nejsou zaměstnanci Provozovatele,
- b) nejsou mladší 18 let,
- c) jsou registrované dle kapitoly 4 tohoto Herního plánu,

- d) nejsou omezeny ve způsobilosti nabývat práv a brát na sebe povinnosti v souvislosti s hraním Hazardních her,
 - e) nejsou zapsány v RVO.
- 3.2. Účastník zahájením každé Hry potvrzuje, že je obeznámen s ustanoveními tohoto Herního plánu a zavazuje se jej plně dodržovat. Pravidla tohoto Herního plánu jsou závazná pro vztah mezi Účastníkem a Provozovatelem.
 - 3.3. Provozovatel je povinen zachovávat mlčenlivost o Účastnících a jejich účasti na Hře. Tato povinnost se nevztahuje na zákonné případy, zejména trestního a daňového řízení a řízení před soudem a také v případě souhlasu Účastníka, který může být udělen poté, co je známo, zda Účastník získal v souladu s Herním plánem z Hry Výhru. Povinnosti zachovávat mlčenlivost se Provozovatel nemůže dále dovolávat vůči správním orgánům vykonávajícím působnost podle ZHH, soudům pro účely soudního řízení, orgánům činným v trestním řízení nebo Probační a mediační službě pro účely výkonu její činnosti.
 - 3.4. Při rozhodování případných sporů vyplývajících z uzavřených Sázek se nemůže zohlednit okolnost, že Účastník nezná ustanovení tohoto Herního plánu, případně si jeho znění objektivně špatně vykládá.
 - 3.5. Sázky není povoleno uzavírat na objednávku a/nebo v zastoupení. V případě prokazatelného porušení této podmínky je Provozovatel oprávněn předmětné Sázky vyhodnotit jako neplatné.
 - 3.6. Každá jednotlivá Hra Internetové technické hry je po svém zahájení platná, pokud její platnost nevyklučuje Herní plán.
 - 3.7. Provozovatel nezodpovídá za nerealizované nebo pozdě zrealizované operace, které vzniknou selháním elektronických komunikačních sítí či jinými technickými problémy.
 - 3.8. Provozovatel může kdykoliv změnit Herní plán. K platnosti změny Herního plánu je zapotřebí její schválení Ministerstvem financí.
 - 3.9. Herní měnou Internetové technické hry jsou české koruny (Kč).

4. Registrace

Osoba, která se hodlá účastnit Internetové technické hry, provozované Provozovatelem projde registračním procesem na webových stránkách www.monacobet.cz. Žadatel o registraci je povinen vyplnit své identifikační a kontaktní údaje v požadovaném rozsahu podle ZHH. Rozsah identifikačních a kontaktních údajů, které je nutné poskytnout při Registraci:

- jméno, popřípadě jména,
- příjmení, popřípadě rodné příjmení,
- bydliště,
- státní občanství,
- rodné číslo nebo datum a místo narození (nebylo-li rodné číslo osobě žádající o registraci
- přiděleno),

V rámci identifikace dále Účastník uvede následující kontaktní údaje:

- korespondenční adresa (pokud je odlišná od adresy bydliště),
- telefonní číslo (disponuje-li jím)
- adresu pro doručování elektronické pošty (disponuje-li jím) a
- identifikátor datové schránky (disponuje-li datovou schránkou).

- 4.1. Ověření totožnosti a věku žadatele o registraci provede Provozovatel v souladu s podmínkami stanovenými v souladu se ZHH a AML zákonem.
- 4.2.
- 4.3. Za účelem účasti na Internetové technické hře je Zájemce povinen zaregistrovat a ověřit Platební metodu. Pro účely Registrace je osoba žádající o registraci povinna nastavit si Platební prostředek. Za tímto účelem

je povinna v rámci Registrace uvést a nechat si u Provozovatele zaregistrovat si některý z následujících Platebních prostředků:

- číslo nebo jiný jedinečný identifikátor platebního účtu, jehož je majitelem, a ze kterého bude, výhradně, na Uživatelské konto převádět peněžní prostředky a na který bude výhradně z Uživatelského konta přijímat peněžní prostředky (dále jen „registrovaný platební účet“),
- číslo nebo jiný jedinečný identifikátor platební karty (nebo jiného platebního prostředku), jejichž je držitelem, a ze kterých bude výhradně s výjimkou uvedenou v § 79 a § 80 ZHH, na Uživatelské konto převádět peněžní prostředky (dále jen „registrovaná platební karta“).

- 4.4. Účastník hazardní hry je oprávněn si zaregistrovat více Platebních prostředků, vždy je povinen si zaregistrovat platební účet pro Internetovou technickou hru. Přestože si Účastník hazardní hry může zaregistrovat více platebních prostředků, jako aktivní může být zvolen v jeden okamžik vždy pouze jeden Platební prostředek.
- 4.5. V případě, že Zájemce, resp. Účastník nesplní podmínky stanovené Provozovatelem pro ověření Platební metody ve lhůtě stanovené Provozovatelem, bude registrace takové Platební metody zamítnuta.
- 4.6. Každý Účastník má možnost si zaregistrovat a nechat ověřit několik různých Platebních metod, nicméně v jeden okamžik smí být aktivní vždy jen jedna Platební metoda.
- 4.7. Pro Registraci u Internetové technické hry musí každá osoba k číslu registrovaného platebního účtu nebo registrované platební karty doložit doklad (např. doklad o vedení účtu, výpisu z platebního účtu, výpisu z internetového bankovního účtu), na základě kterého je možné ji identifikovat jako majitele, resp. držitele daného Platebního prostředku. Doklady je nutné předat Provozovateli skrze portál www.monacobet.cz Provozovatel každý doklad ověří a potvrdí, případně zamítne. Bez potvrzení dokladu nemůže být Registrace dokončena. Bankovní účet lze také ověřit pomocí bankovní transakce, a to převedením peněžních prostředků z bankovního účtu Účastníka na bankovní účet Provozovatele. Registrovanou platební kartu lze ověřit online transakcí nebo obdobným způsobem určeným pro ověřování platebních karet, ze které je možné zjistit držitele platební karty. Je zakázáno, aby Účastník hazardní hry zasílal Provozovateli fotografie platební karty, případně jiným způsobem poskytl veškeré podstatné údaje z platební karty. V případě, že Účastník hazardní hry poruší tuto povinnost a předá Provozovateli takové údaje nebo dokumenty, nebude je Provozovatel žádným způsobem zpracovávat ani ukládat. Tyto údaje a dokumenty budou také odstraněny z centrálního systému Provozovatele a Účastník hazardní hry bude povinen provést registraci Platebního prostředku opakovaně, a to v souladu se stanovenými pravidly pro ověření platební karty.
- 4.8. V rámci registračního procesu je osoba žádající o Registraci povinna jednotlivě si nastavit sebeomezující opatření podle § 15 odst. 2 ZHH nebo jejich nastavení jednotlivě odmítnout.
- 4.9. Zmírní-li Účastník svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne změny sebeomezujících opatření Účastníkem.
- 4.10. Zpřísní-li Účastník svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu neprodleně, nejpozději však do 24 hodin od okamžiku změny sebeomezujících opatření Účastníkem.
- 4.11. Čistou prohrou se pro účely tohoto Herního plánu a sebeomezujících opatření rozumí částka za období jednoho kalendářního dne nebo jednoho kalendářního měsíce, pro které je sebeomezující opatření nastaveno v rámci Technické hry, představující rozdíl mezi úhrnem sázek a úhrnem výher sázejícího.
- 4.12. V případě, že žadatel o registraci nepředloží Provozovateli všechny požadované údaje a podklady v souladu s tímto Herním plánem nutné pro dokončení Registrace, nebo si nenastaví Sebeomezující opatření, či je jednotlivě neodmítne, nebude Provozovatelem zaregistrován.
- 4.13. Účastník se k Uživatelskému kontu přihlašuje svými přihlašovacími údaji, které mu budou přiděleny v rámci Registrace. Při každém přihlášení k Uživatelskému kontu dochází ke kontrole, zdali se nejedná o osobu zapsanou v RVO. Osobě zapsané v RVO není povoleno se přihlásit k Uživatelskému kontu za účelem účasti na technické hazardní hře.

- 4.14. Účastník je povinen Přihlašovací údaje pečlivě uschovat a nesmí je poskytovat třetím osobám. V případě zneužití hesla třetí osobou je povinen takovou událost neprodleně nahlásit a své Uživatelské konto zajistit novým heslem.
- 4.15. Provozovatel zpracovává identifikační a kontaktní údaje podle AML zákona a ZHH v souladu s právními předpisy upravujícími ochranu osobních údajů. Provozovatel odpovídá za ochranu osobních údajů dle právních předpisů upravujících ochranu osobních údajů.
- 4.16. Provozovatel nepřebírá odpovědnost za zneužití telefonních čísel, ochranných kódů, přístupových údajů, hesel nebo jiných ochranných prvků Účastníka, vznikne-li jeho neopatrností, případně zcizením údajů Účastníkovi třetí osobou, které nebylo Provozovateli nahlášeno.

5. Uživatelské konto

- 5.1. Uživatelské konto je Účastníkovi vytvořeno po dokončení Registrace (viz kapitola 4 tohoto Herního plánu) a slouží jako jednoznačný identifikátor Účastníka.
- 5.2. Do svého Uživatelského konta se Účastník může přihlásit svými unikátními Přihlašovacími údaji prostřednictvím internetové aplikace provozovatele.
- 5.3. Na Uživatelské konto může Účastník vkládat peněžní prostředky, dochází zde k připsání peněžních prostředků z Výher a odepsání Vkladů při uzavírání Sázek a výběrů peněžních prostředků.
- 5.4. Každý Účastník smí mít u Provozovatele pouze jedno Uživatelské konto. Účastník po úspěšném dokončení Registrace nemá možnost se znovu registrovat pod jiným uživatelským jménem nebo se účastnit Internetové technické hry jménem jiné osoby. Je-li toto ustanovení porušeno, Provozovatel má možnost bezodkladně zrušit příslušné Uživatelské konto.
- 5.5. Provozovatel nesmí umožnit převod evidovaných peněžních nebo hracích prostředků mezi Uživatelskými konty.
- 5.6. Provozovatel eviduje peněžní prostředky Účastníka na jeho Uživatelském kontě odděleně od peněžních prostředků ostatních Účastníků a Provozovatele.
- 5.7. Peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontě Účastníka zůstávají majetkem Účastníka, respektive pohledávkou za Provozovatelem a nejsou úročeny ani pojištěny.
- 5.8. Účastník je oprávněn kdykoliv Provozovatele požádat o zrušení svého Uživatelského konta, a to formou e-mailu. Provozovatel následně deaktivuje Uživatelské konto a znemožní tak Účastníkovi účastnit se hazardních her provozovaných Provozovatelem. Pokud Účastník zruší Uživatelské konto, bude Účastník vyzooměn, že mu bude nevyčerpaný zůstatek vrácen na bankovní účet uvedený při registraci, případně může sdělit aktuální bankovní účet. Pokud se Provozovateli ve lhůtě 7 dnů nepodaří některým z uvedených způsobů zůstatek vypořádat, zašle ho formou poštovní poukázky, případně mezinárodní poštovní poukázky, přičemž cenu poukázky je možné započítat Účastníkovi, tedy odečíst z nevyčerpaného zůstatku peněžních prostředků. Pokud nebude možné zaslat nevyčerpaný zůstatek peněžních prostředků formou poštovní poukázky a nedojde tedy k vrácení peněžního zůstatku, je Provozovatel povinen opakovaně vyzvat prostřednictvím doporučeného dopisu zaslaného na adresu bydliště, popřípadě na korespondenční adresu Účastníka ke sdělení čísla bankovního účtu, na který mají být peněžní prostředky poukázány, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Cenu opakované výzvy je možné započítat Účastníkovi, tedy odečíst z nevyčerpaného zůstatku peněžních prostředků.
- 5.9. Provozovatel je oprávněn zrušit Uživatelské konto pouze v případě, že prokazatelně:
 - a) Účastník závažným způsobem porušuje pravidla uvedená v tomto Herním plánu,
 - b) Účastník se pokusí o ovlivnění výsledku Hry a/nebo se pokusí o podvodné jednání s úmyslem ovlivnit výsledek Hry,
 - c) Účastník poskytne své přístupové údaje pro přístup do Uživatelského konta neoprávněné osobě,
 - d) Účastník po dobu delší, než dvanáct měsíců neučiní Sázku do Hry,
 - e) V případě urážlivého či jinak nevhodného jednání a vystupování vůči Provozovateli či jeho zaměstnancům

a dále

- f) ze zákonných důvodů uvedených v ZHH,
- g) z důvodu úmrtí Účastníka.

- 5.10. O zrušení Uživatelského konta, jakožto i o důvodu zrušení, bude Účastník bezodkladně vyrozuměn. V rámci vyrozumění bude Účastník informován, že mu bude nevyčerpaný zůstatek vrácen na bankovní účet uvedený při registraci, případně může sdělit aktuální bankovní účet, a to do 7 dnů. Pokud se Provozovateli nepodaří některým z těchto způsobů zůstatek vypořádat, zašle ho formou poštovní poukázky, případně mezinárodní poštovní poukázky, přičemž cenu poukázky je možné započítat Účastníkovi, tedy odečíst z nevyčerpaného zůstatku peněžních prostředků. Pokud nebude možné zaslat nevyčerpaný zůstatek peněžních prostředků formou poštovní poukázky a nedojde tedy k vrácení peněžního zůstatku, je Provozovatel povinen opakovaně vyzvat prostřednictvím doporučeného dopisu zaslání na adresu bydliště, popřípadě na korespondenční adresu Účastníka ke sdělení čísla bankovního účtu, na který mají být peněžní prostředky poukázány, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Cenu opakované výzvy je možné započítat Účastníkovi, tedy odečíst z nevyčerpaného zůstatku peněžních prostředků.
- 5.11. Účastník má možnost Uživatelské konto opětovně aktivovat u Provozovatele tak, že podstoupí novou Registraci a úspěšně ji dokončí.
- 5.12. Při každém přihlášení Účastníka do Uživatelského konta proběhne ověření, zdali je Účastník zapsán v RVO. V případě zjištění, že Účastník je zapsán v RVO, znemožní mu Provozovatel užívání jeho Uživatelského konta, a to po celou dobu, po kterou je v RVO zapsán, vyjma vznesení požadavku na výplatu nevyčerpaného zůstatku a náhledu na historii sázek. Účastník, který je zapsán v RVO může Provozovatele požádat o vyplacení nevyčerpaného zůstatku na Uživatelském kontě a o zaslání přehledu svých sázek, a to buď prostřednictvím Uživatelského konta nebo elektronickou poštou na adresu info@bet-x.cz. Nevyčerpaný zůstatek pak bude Účastníkovi vyplacen na aktivní Platební metodu s tím, že je třeba, aby měl Účastník nastavenou jako aktivní Platební metodu registrovaný a ověřený platební účet. Přehled sázek bude Účastníkovi zaslán elektronickou poštou. Právo na reklamaci není u Účastníků uvedených v RVO nijak dotčeno a řídí se dle příslušného bodu tohoto Herního plánu.
- 5.13. Účastník je plně zodpovědný za aktualizaci všech svých údajů, vyplněných při Registraci ve Formuláři. V případě, že údaje nebudou Účastníkem aktualizovány, Provozovatel bude uskutečňovat transakce ve smyslu údajů uvedených u Uživatelského konta Účastníka, přičemž možné škody způsobené takovým jednáním nese plně sám Účastník.
- 5.14. V případě podezření, že Účastník porušuje podmínky účasti na Internetové technické hře (například podezření použití Uživatelského konta třetí osobou), je pověřená osoba Provozovatele povinna vyžádat prokázání osobních údajů Účastníka. V případě, že Účastník odmítne prokázat osobní údaje, bude mu Uživatelské konto pozastaveno, dokud nebude prokázáno, že Uživatelské konto využívá registrovaná osoba.
- 5.15. V případě, že na Uživatelském kontě nedojde k jakémukoliv pohybu po dobu delší než dvanáct měsíců, je Provozovatel oprávněn takové Uživatelské konto zablokovat. O takové skutečnosti je Provozovatel povinen Účastníka prokazatelně informovat. Za pohyb na Uživatelském kontě se mimo jiné nepovažuje stržení jakýchkoliv poplatků nebo jiné další transakce provedené Provozovatelem, které nebyly provedeny na žádost Účastníka.
- 5.16. V případě, že na Uživatelské konto budou neoprávněně připsány peněžní prostředky jako Výhra, je Provozovatel oprávněn takto nesprávně připsanou Výhru odečíst z Uživatelského konta i bez jeho souhlasu, a to v případě, že se Účastník mohl prokazatelně seznámit s tím, že Výhra byla na Uživatelské konto připsána neoprávněně, přičemž o takovém odečtení Výhry z Uživatelského konta bude Účastník prokazatelně vyrozuměn. Pokud se tímto postupem Uživatelské konto dostane do záporného zůstatku, je Účastník povinen vzniklý dluh uhradit, a to nejpozději do 10 dnů od výzvy Provozovatele. Provozovatel je oprávněn nerealizovat operace požadované Účastníkem až do doby, kdy bude dluh uhrazen. V případě, že Účastník nesplní tuto svoji povinnost ve stanovené lhůtě, může Provozovatel zrušit Uživatelské konto a ukončit tak účast na Hře a uplatňovat veškeré možné právní prostředky k vymožení dlužné částky.

6. Účast na Internetové technické hře

- 6.1. Účastník se účastní Hry prostřednictvím Internetové aplikace Provozovatele. Pravidla jednotlivých internetových Technických her jsou obsažena ve zvláštní části tohoto herního plánu.
- 6.2. Minimální vklad na Uživatelské konto činí 100,- Kč, jakož i výběr činí minimálně 100,- Kč.
- 6.3. U Internetové technické hry nesmí sázka do Hry v souladu se ZHH přesáhnout 1.000,- Kč. Před Uzavřením Sázky může v Technické hře dojít u některých Her k dalšímu snížení Sázky z důvodu dodržení zákonného limitu maximální výše výhry.
- 6.4. Maximální výše Výhry z jedné hry technické hry nesmí v souladu se ZHH přesáhnout 500.000,- Kč.
- 6.5. Minimální Výherní podíl u Her činí 75,00 %. Výše Výherního podílu ve vztahu ke konkrétním Hráům je uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.
- 6.6. Nejvyšší hodinová prohra činí 450.000,- Kč
- 6.7. K zajištění nepřesáhnutí nejvyšší hodinové prohry může dojít u některých Her k omezení maximální výše uskutečnitelné Sázky či jejímu nepřijetí. Statistická průměrná hodinová prohra ve vztahu ke konkrétním Hráům je uvedena ve zvláštní části herního plánu v pravidlech jednotlivých her.
- 6.8. K Uzavření sázky dochází na základě stisknutí příslušného tlačítka pro zahájení hry (např. tlačítka „Točit“). V době od Uzavření Sázky do jejího vyhodnocení na základě Výsledků Her není Sázející oprávněn uskutečňovat další Sázky ani provádět jakékoliv změny této Sázky, což mu nebude ani umožněno.
- 6.9. Účastník je v plném rozsahu odpovědný za jím uzavřenou Sázku.
- 6.10. V případě, že v průběhu hry technické hry dojde k výpadku internetového spojení či jiné závadě či skutečnosti (např. zavření okna webového prohlížeče Účastníkem), v důsledku které nebude zobrazena nebo dokončena hra technické hry, rozehrané technické hry, bude hra technické hry dokončena následovně:
 - technická hra, u níž dojde k uzavření Sázky a kredit byl řádně odečten z Uživatelského konta, a došlo k přerušení po vyhodnocení Sázky bude výsledek hry zobrazen při následném opětovném přihlášení Účastníka na jeho Uživatelské konto v Internetové aplikaci. V případě, že došlo k přerušení před vyhodnocením technické hry, neboť pro vyhodnocení byla nutná součinnost Účastníka, bude tato technická hra dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka na jeho Uživatelské konto v Internetové aplikaci, přičemž tato technická hra bude pokračovat ve fázi, ve které došlo k jejímu přerušení.
- 6.11. Výše Výhry je určena hodnotou Sázky vynásobenou multiplikaátorem příslušné Výherní kombinace v návaznosti na ustanovení uvedené ve Výplatní tabulce.
- 6.12. O výsledku každé dílčí fáze Hry rozhoduje vždy neovlivnitelná okolnost, která není nikomu předem známa a je takového druhu, že nemůže být Provozovatelem ani Účastníkem ovlivněna. Tuto skutečnost u každé Internetové technické hry zajišťuje pouze RNG.
- 6.13. V případě, že Internetová technická hra obsahuje bonusové hry, freespiny, jackpot atp., jejichž spuštění není spojeno s vložením další sázky, jsou tyto považovány za součást jedné Hry Internetové technické hry, v rámci které byly spuštěny, ve smyslu § 50 ZHH.
- 6.14. Účastník hazardní hry se přihlásí do Internetové technické hry provozovatele svými unikátními přihlašovacími údaji a vybere z nabídky her stisknutím příslušné ikony určitou hru a poté stanoví svou Sázku na jednu hru. Peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontu se zobrazují v poli KREDIT. Pokud není v poli KREDIT dostatečná suma pro stanovenou Sázku, hru nelze spustit.
- 6.15. Hru zahájí stisknutím tlačítka START/SPIN. Po jeho stisknutí se odečte vsazená částka z kreditu v poli KREDIT, ve kterém je zobrazeno celkové množství peněžních prostředků, které má Sázející k dispozici. Pokud Účastník hazardní hry dosáhne výherní kombinace, získává výhru dle výherní tabulky a aktuální výše jeho Sázky na linii, popřípadě celkové Sázky do hry v závislosti na pravidlech uvedených u jednotlivých technických her.
- 6.16. Pokud žádná výherní kombinace zobrazena není, je hra ukončena a Účastník může spustit další hru. Po stisknutí tlačítka AUTO START/AUTO může Účastník spustit automatický režim (pokud je součástí dané hry),

ve kterém ke spuštění hry není nutné stisknutí tlačítka START/SPIN. Účastník může automatický režim přerušit opětovným zmáčknutím tlačítka AUTO START/AUTO.

- 6.17. Jestliže má Účastník v průběhu jedné hry možnost interakce do hry, nemá tato interakce Účastníka žádný vliv na výherní podíl ani na výsledek dané hry.
- 6.18. Účastník hazardní hry může Hru kdykoliv před zaplacením Sázky ukončit.
- 6.19. Účastník hazardní hry se odhlásí z Internetové technické hry zmáčknutím tlačítka ODHLÁSIT.

7. Výplata Výher

- 7.1. Nárok na Výhru vzniká Účastníkovi výhradně za splnění následujících podmínek:
 - 7.1.1. Účastník neporušil žádné ustanovení Herního plánu, a
 - 7.1.2. Účastník dosáhl Výherní kombinace symbolů, tj. Výsledku hry, který odpovídá některé z Výherních kombinací uvedených ve Výherní tabulce.
- 7.2. Výsledek Hry odpovídá Výherní kombinaci stanovené ve vztahu k příslušné Hře ve výplatní tabulce, jež je k nahlédnutí v Internetové aplikaci u každé Hry po jejím spuštění a která je také součástí herního plánu.
- 7.3. Výplata Výher je realizována připsáním Výhry na Uživatelské konto prostřednictvím Internetové aplikace.
- 7.4. Připsání Výhry na Uživatelské konto bude v případě splnění všech podmínek stanovených tímto herním plánem realizováno automaticky bezodkladně po zveřejnění Výherní kombinace a vyhodnocení Sázky, nejpozději v zákonné lhůtě do 60 dnů. Výherce může uplatnit nárok na Výhru prostřednictvím reklamace nejpozději do 1 roku ode dne vyhodnocení Sázky, jinak právo na Výhru dle ZHH zaniká.
- 7.5. V případě, že byla Výhra na Uživatelské konto připsána neoprávněně, převede ji Provozovatel zpět na svůj účet, přičemž o této skutečnosti bude Provozovatel Účastníka informovat prostřednictvím poskytnutých kontaktních údajů (např. email či SMS). Nepostačují-li peněžní prostředky na Uživatelském kontě k tomuto převodu, je Účastník vyzván k doplnění peněžních prostředků a Účastník je povinen takto bez zbytečného odkladu učinit.
- 7.6. Provozovatel je oprávněn pozastavit výplatu peněžních prostředků z Uživatelského konta v případě, že existují důvodné pochybnosti o regulérnosti jakékoliv Internetové technické hry, maximálně však na dobu 60 dní ode dne požadavku Účastníka na výplatu peněžních prostředků.
- 7.7. Provozovatel je zároveň oprávněn pozastavit výplatu peněžních prostředků z Uživatelského konta v případě, kdy by účast na Internetové technické hře byla vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu AML zákona, a to na maximálně dobu stanovenou AML zákonem.

8. Jackpot

- 8.1. Internetová technická hra může obsahovat jackpot. Aktuální hodnota jackpotu se zobrazuje na zařízeních Účastníkovi ve webovém prohlížeči nebo Internetové aplikaci.
- 8.2. Jedná se o bonusovou hru typu Jackpot, která je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her. Bonusovou hru nelze hrát samostatně.
- 8.3. Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Účastníků nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy pouze ze vsazených peněžních prostředků Účastníků, kteří se účastní internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňujících účast na internetové hře. Prostředky pro jackpot jsou kumulovány procentuálními odvody ze Sázek Účastníků.
- 8.4. V případě výhry je Účastník upozorněn vizuálně na obrazovce herního zařízení a následně je jackpotová výhra zapsána do kreditu Účastníka.
- 8.5. Výhra z jackpotu nepřekročí spolu s výhrou ze Hry internetové hry, v rámci které byl jackpot spuštěn, maximální možnou výhru 500 000 Kč.

9. Závěrečná ustanovení

9.1. Reklamacce

- 9.1.1. Případnou reklamaci Účastník hazardní hry neprodleně nahlásí Provozovateli prostřednictvím e-mailu zaslaného na elektronickou adresu: online@monacogames.cz, ve kterém specifikuje její důvody a uvede svůj požadavek na její vyřízení. Reklamacce musí zejména obsahovat jednoznačnou identifikaci Účastníka (uživ. jméno), časový údaj reklamované Sázky, popř. jiné relevantní údaje týkající se reklamované skutečnosti. Provozovatel zašle Účastníkovi potvrzení o přijetí reklamacce s uvedením všech zákonných náležitostí. Pokud ji Provozovatel není schopen z technických nebo jiných důvodů okamžitě vyřídit, sepíše s Účastníkem zápis o reklamaci. Další reklamační řízení provádí Provozovatel.
- 9.1.2. Účastník je oprávněn uplatnit reklamaci ve lhůtě do 6 měsíců ode dne, kdy nastala skutečnost, kterou reklamuje. Po uplynutí této lhůty nárok na reklamaci již nebude vymahatelný. Tím není dotčeno právo na uplatnění nároku na výhru ve lhůtě do 1 roku, pokud nedošlo k připsání výhry automaticky. Provozovatel je povinen rozhodnout o reklamaci do 30 dnů ode dne, kdy reklamaci obdržel. Pokud posouzení reklamacce závisí na informaci, která má být zveřejněna po doručení reklamacce, běží lhůta 30 dnů ode dne zveřejnění takové informace.
- 9.1.3. Pro posuzování sporů o uzavřené Sázce jsou směrodatné údaje uloženy v systému Provozovatele a v Internetové aplikaci.
- 9.1.4. Proti rozhodnutí o námitce již není možné podat odvolání u Provozovatele.
- 9.1.5. Všechna rozhodnutí, na která se nevztahují ustanovení tohoto Herního plánu, přísluší Provozovateli.
- 9.1.6. Pokud s řešením námitky nebude Účastník spokojen, má právo postupovat podle příslušných právních předpisů. Případné spory se řídí dle českého práva a u českých soudů.
- 9.1.7. Účastníci se mohou při řešení sporů obrátit také na příslušný subjekt mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je pro oblast hazardních her Česká obchodní inspekce (viz www.coi.cz).
- 9.1.8. Náklady na reklamaci nese každá ze stran ze svého.

9.2. Uveřejnění

- 9.2.1. Provozovatel uveřejňuje zejména:
 - a) Herní plán a jeho změny,
 - b) další informace, pokud tak stanoví Herní plán.
- 9.2.2. Za uveřejnění se považuje, pokud není příslušným ustanovením vyžadován jiný způsob uveřejnění, oznámení:
 - a) v rámci Aplikace Provozovatele,
 - b) jiným vhodným způsobem.
- 9.2.3. Okamžikem uveřejnění, popřípadě okamžikem doručení příslušné informace je taková informace závazná pro Provozovatele a všechny Účastníky.

- 9.3. Státní dozor nad provozováním hazardních her Provozovatele vykonává Celní správa a Ministerstvo financí.

V Liberci, dne 10. 6. 2024

.....
PerixCZ s.r.o.
zast. Miroslav Homola

Seznam her – internetové hry Amusnet Interactive Ltd.

100 Cats
Amazons' Battle
Zodiac Wheel
Great 27
Shining Crown
40 Mega Clover
Burning Hot
Extra Stars
20 Burning Hot
30 Spicy Fruits
5 Burning Heart
Blue Heart
20 Super Hot
Dice & Roll
Game of Luck
20 Diamonds
Royal Secrets
100 Super Hot
Supreme Hot
Book of Magic
Lucky & Wild
More Lucky & Wild
5 Dazzling Hot
Caramel Hot
Flaming Hot
Extremely Hot
40 Burning Hot
Hot & Cash
40 Super Hot
Oil Company II
40 Lucky King
Ultimate Hot
50 Horses
Rich World
Super 20
Magellan
Rise of Ra
The Story of Alexander
Age of Troy
Lucky Hot

Herní systém Amusnet Interactive Ltd. je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 7 ZHH, dle něž se technickým zařízením rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek.

100 Cats

Základní údaje

100 Cats je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

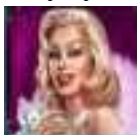
Statistická průměrná hodinová prohra: 71 460 až 105 660 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,13 až 96,03 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.75, 1.25, 2 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 3, 4, 5

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER.

Volné otáčky



Tři symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 25 Kč na 100 výherních linií.

 5- 150.00 Kč 4- 50.00 Kč 3- 12.50 Kč	SESKUPENÝ WILD  5- 250.00 Kč 4- 56.25 Kč 3- 25.00 Kč NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMÉ SYMBOLU 	 100.00 Kč -5 37.50 Kč -4 6.25 Kč -3
 5- 37.50 Kč 4- 37.50 Kč 3- 6.25 Kč	SCATTER  3- 50.00 Kč KDEKOLI NA VÁLČÍCH 2, 3 A 4	 50.00 Kč -5 25.00 Kč -4 2.50 Kč -3 
A K 5- 31.25 Kč 4- 12.50 Kč 3- 1.25 Kč	 10 ROZTOČENÍ ZDARMA	25.00 Kč -5 6.25 Kč -4 1.25 Kč -3 Q J

40 SUPER HOT

Základní údaje

40 SUPER HOT je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 75 420Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,81 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.75, 1.25 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 10Kč.

Symbol	5	4	3
7	250.00 CZK	100.00 CZK	10.00 CZK
Watermelon	50.00 CZK	10.00 CZK	5.00 CZK
Grapes	100.00 CZK	20.00 CZK	5.00 CZK
Star (SCATTER)	5 000.00 CZK	200.00 CZK	50.00 CZK
Lemon	25.00 CZK	5.00 CZK	2.50 CZK
Orange	25.00 CZK	5.00 CZK	2.50 CZK
Cherry	25.00 CZK	5.00 CZK	2.50 CZK

Amazons' Battle

Základní údaje

Amazons' Battle je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 960 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 66 182 až 96 422 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,42 až 96,17 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.8, 1.6 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Volné otáčky



7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER v jedné hře spustí 7, 15 resp. 30 volných otáček zdarma.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 15Kč na 30 výherních linií.

	<p>5. 25.00 € 4. 10.00 € 3. 5.00 € 2. 2.50 €</p>	<p>SESKUPENÝ WILD  WILD 5. 500.00 € 4. 125.00 € 3. 25.00 € 2. 5.00 € <small>NA KAŽDÉ VÍTKYNY SYMBOLE KROMĚ SYMBOLE</small></p>	<p>22.50 € .5 10.00 € .4 5.00 € .3 2.00 € .2</p>	
	<p>5. 20.00 € 4. 7.50 € 3. 4.00 €</p>	<p>SESKUPENÝ SCATTER <small>MINIMÁLNÍ VÝHRA 3.00 €</small> 7  30.00 €</p>	<p>15.00 € .5 7.50 € .4 4.00 € .3</p>	
	<p>5. 12.50 € 4. 7.50 € 3. 3.00 €</p>	<p>7 7 9 7 SYMBOLŮ 30.00 € <small>MINIMÁLNÍ VÝHRA 3.00 €</small></p>	<p>7.50 € .5 4.00 € .4 1.00 € .3</p>	
<p>AK</p>		<p>5. 10.00 € 4. 5.00 € 3. 2.00 €</p>		

5 Dazzling Hot

Základní údaje

5 Dazzling Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 76 680 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,74 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.75, 1.25, 3, 10 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 15Kč.

 <table border="1"><tr><td>5</td><td>•</td><td>15 000.00 CZK</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>3 000.00 CZK</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>300.00 CZK</td></tr></table>	5	•	15 000.00 CZK	4	•	3 000.00 CZK	3	•	300.00 CZK	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>•</td><td>750.00 CZK</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>150.00 CZK</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>30.00 CZK</td></tr></table>	5	•	750.00 CZK	4	•	150.00 CZK	3	•	30.00 CZK	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>•</td><td>1 500.00 CZK</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>600.00 CZK</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>150.00 CZK</td></tr></table>	5	•	1 500.00 CZK	4	•	600.00 CZK	3	•	150.00 CZK			
5	•	15 000.00 CZK																														
4	•	3 000.00 CZK																														
3	•	300.00 CZK																														
5	•	750.00 CZK																														
4	•	150.00 CZK																														
3	•	30.00 CZK																														
5	•	1 500.00 CZK																														
4	•	600.00 CZK																														
3	•	150.00 CZK																														
 <table border="1"><tr><td>5</td><td>•</td><td>1 500.00 CZK</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>600.00 CZK</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>150.00 CZK</td></tr></table>	5	•	1 500.00 CZK	4	•	600.00 CZK	3	•	150.00 CZK	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>•</td><td>600.00 CZK</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>150.00 CZK</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>60.00 CZK</td></tr></table>	5	•	600.00 CZK	4	•	150.00 CZK	3	•	60.00 CZK	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>•</td><td>600.00 CZK</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>150.00 CZK</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>60.00 CZK</td></tr></table>	5	•	600.00 CZK	4	•	150.00 CZK	3	•	60.00 CZK			
5	•	1 500.00 CZK																														
4	•	600.00 CZK																														
3	•	150.00 CZK																														
5	•	600.00 CZK																														
4	•	150.00 CZK																														
3	•	60.00 CZK																														
5	•	600.00 CZK																														
4	•	150.00 CZK																														
3	•	60.00 CZK																														
 <table border="1"><tr><td>5</td><td>•</td><td>600.00 CZK</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>150.00 CZK</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>60.00 CZK</td></tr></table>	5	•	600.00 CZK	4	•	150.00 CZK	3	•	60.00 CZK	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>•</td><td>600.00 CZK</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>150.00 CZK</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>60.00 CZK</td></tr></table>	5	•	600.00 CZK	4	•	150.00 CZK	3	•	60.00 CZK	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>•</td><td>600.00 CZK</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>150.00 CZK</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>60.00 CZK</td></tr><tr><td>2</td><td>•</td><td>15.00 CZK</td></tr></table>	5	•	600.00 CZK	4	•	150.00 CZK	3	•	60.00 CZK	2	•	15.00 CZK
5	•	600.00 CZK																														
4	•	150.00 CZK																														
3	•	60.00 CZK																														
5	•	600.00 CZK																														
4	•	150.00 CZK																														
3	•	60.00 CZK																														
5	•	600.00 CZK																														
4	•	150.00 CZK																														
3	•	60.00 CZK																														
2	•	15.00 CZK																														

Shining Crown

Základní údaje

Shining Crown je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 65 340 až 104 580 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,19 až 96,37 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.5, 1.25, 3, 5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě SCATTER symbolů.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5 Kč.

Symbol	5	4	3
7	2 500.00 CZK	125.00 CZK	25.00 CZK
Watermelon	350.00 CZK	60.00 CZK	20.00 CZK
Cherries	75.00 CZK	15.00 CZK	5.00 CZK
Red Crown (Wild)	NA VÁLCÍCH 2, 3 A 4 NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY NA STEJNÉM VÁLCI KROMĚ \$ A *		
\$	500.00 CZK	100.00 CZK	25.00 CZK
*	100.00 CZK	15.00 CZK	5.00 CZK
Blue Grapes	350.00 CZK	60.00 CZK	20.00 CZK
Bell	100.00 CZK	20.00 CZK	10.00 CZK
Blueberries	75.00 CZK	15.00 CZK	5.00 CZK
Orange	75.00 CZK	15.00 CZK	5.00 CZK

Flaming Hot

Základní údaje

Flaming Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 80 460Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,53 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.75, 1.25 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu SCATTER.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 10Kč.

Symbol	5	4	3	2
7	250.00 CZK	50.00 CZK	15.00 CZK	1.00 CZK
WILD	Na válcích 2, 3 a 4. Nahrazuje všechny symboly kromě \$			
BAR	75.00 CZK	25.00 CZK	10.00 CZK	
	.5	.4	.3	
Watermelon, Banana	50.00 CZK	20.00 CZK	5.00 CZK	
SCATTER	5 000.00 CZK	200.00 CZK	20.00 CZK	
	5	4	3	
Grapes, Apple, Oranges, Cherries	25.00 CZK	10.00 CZK	2.00 CZK	
	.5	.4	.3	

20 Super Hot

Základní údaje

20 Super Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 75 780Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,79 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 1.25, 2.5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5Kč.

 5 ● 100.00 CZK 4 ● 20.00 CZK 3 ● 5.00 CZK	 NAHRAZUJE VŠECHNY symboly kromě symbolů scatter. 5 ● 250.00 CZK 4 ● 100.00 CZK 3 ● 10.00 CZK	 5 ● 25.00 CZK 4 ● 5.00 CZK 3 ● 2.50 CZK
 5 ● 50.00 CZK 4 ● 10.00 CZK 3 ● 5.00 CZK		 5 ● 2 500.00 CZK 4 ● 100.00 CZK 3 ● 25.00 CZK
	 SCATTER 5 ● 2 500.00 CZK 4 ● 100.00 CZK 3 ● 25.00 CZK	

Oil Company II

Základní údaje

Oil Company II je hra s 5 válci a 1 až 40 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 71 280 až 107 100 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,05 až 96,04 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.75, 1.25 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Volné otáčky



3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 7 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 10Kč na 40 výherních linií.



5	100.00 CZK
4	25.00 CZK
3	6.25 CZK

SESKUPENÝ WILD

5	250.00 CZK
4	50.00 CZK
3	12.50 CZK

Náhrazuje všechny symboly kromě symbolu



5	62.50 CZK
4	18.75 CZK
3	5.00 CZK



5	37.50 CZK
4	12.50 CZK
3	1.25 CZK

PETROL STOCK EXCHANGE

SCATTER

3	20.00 CZK
---	-----------

Volání na výšlch 2, 3 a 4



5	25.00 CZK
4	5.00 CZK
3	1.25 CZK

7

ROZTOČENÍ ZDARMA



Extra Stars

Základní údaje

Extra Stars je hra s 5 válci a 1 až 10 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo i zprava doleva od válce nejvíce vpravo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 75 960 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,78 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.5, 1.25, 3, 5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly. Pokud přijde divoký symbol, rozšíří se na všechny pozice svého válce. Po vyplacení případných výher zůstane válec s divokými symboly zablokovaný a hráč získá jednu následující volnou otočku zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5 Kč na 10 výherních liniích.

Symbol	5 symbolů	4 symbolů	3 symbolů
7	500.00 CZK	250.00 CZK	50.00 CZK
Watermelon	100.00 CZK	25.00 CZK	10.00 CZK
Plum	75.00 CZK	15.00 CZK	5.00 CZK
Orange	50.00 CZK	10.00 CZK	5.00 CZK
Banana	250.00 CZK	100.00 CZK	25.00 CZK
Grape	100.00 CZK	25.00 CZK	10.00 CZK
Cherry	50.00 CZK	10.00 CZK	5.00 CZK
Wild (Star)	změní celý válec na symboly WILD OPAKOVANÉ ROZTOČENÍ		

Blue Heart

Základní údaje

Blue Heart je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 71 460 až 105 660 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,13 až 96,03 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.75, 1.25, 2 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 3, 4, 5

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Volné otáčky



3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných otáček zdarma.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 25 Kč na 100 výherních linií.



5 • 150.00 CZK



4 • 50.00 CZK

3 • 12.50 CZK



5 • 87.50 CZK

4 • 37.50 CZK

3 • 6.25 CZK



5 • 31.25 CZK

4 • 12.50 CZK

3 • 1.25 CZK

SESKUPENÝ WILD



5 • 250.00 CZK

4 • 56.25 CZK

3 • 25.00 CZK

Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu



SCATTER

3 • 50.00 CZK

Kdekoli na válcích 2, 3 a 4



10

ROZTOČENÍ

ZDARMA



5 • 100.00 CZK

4 • 37.50 CZK

3 • 6.25 CZK



5 • 50.00 CZK

4 • 25.00 CZK

3 • 2.50 CZK



5 • 25.00 CZK

4 • 6.25 CZK

3 • 1.25 CZK

20 Diamonds

Základní údaje

20 Diamonds je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 75 780Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,79 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 3, 5, 10

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5Kč.

 5• 100.00 CZK 4• 20.00 CZK 3• 5.00 CZK	 5• 250.00 CZK 4• 100.00 CZK 3• 10.00 CZK NAHRAZUJE VŠECHNY symboly kromě symbolů scatter.	 50.00 CZK • 5 10.00 CZK • 4 5.00 CZK • 3 
 5• 25.00 CZK 4• 5.00 CZK 3• 2.50 CZK 	SCATTER  5• 2 500.00 CZK 4• 100.00 CZK 3• 25.00 CZK	 25.00 CZK • 5 5.00 CZK • 4 2.50 CZK • 3

50 Horses

Základní údaje

50 Horses je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 70 020 až 106 020 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,11 až 96,11 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.7, 1 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Volné otáčky



3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 5 volných otáček zdarma.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 25 Kč na 50 výherních linií.

		SESKUPENÝ WILD	
	<p>5. 250.00 € 4. 50.00 € 3. 12.50 €</p>	 <p>5. 500.00 € 4. 125.00 € 3. 25.00 €</p> <p>Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu </p>	 <p>125.00 € .5 37.50 € .4 12.50 € .3</p>
		SCATTER	
	<p>5. 75.00 € 4. 25.00 € 3. 2.50 €</p>	 <p>3. 50.00 €</p> <p>Kdekoli na válkách 2, 3 a 4</p>	<p>50.00 € .5 12.50 € .4 2.50 € .3</p> <p>AK JQ</p>
		 <p>5 ROZTOČENÍ ZDARMA</p>	

100 SUPER HOT

Základní údaje

100 SUPER HOT je hra s 5 válci a 100 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 76 320Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,76 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.75, 1.25, 2 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech: 1, 2, 3, 4, 5

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 25Kč.

Symbol	5 ●	4 ●	3 ●
7	250.00 CZK	100.00 CZK	10.00 CZK
Watermelon	50.00 CZK	10.00 CZK	5.00 CZK
Grapes	100.00 CZK	20.00 CZK	5.00 CZK
Star (SCATTER)	12 500.00 CZK	500.00 CZK	125.00 CZK
Lemon	25.00 CZK	5.00 CZK	2.50 CZK
Orange	25.00 CZK	5.00 CZK	2.50 CZK
Cherry	25.00 CZK	5.00 CZK	2.50 CZK

30 Spicy Fruits

Základní údaje

30 Spicy Fruits je hra s 5 válci a 30 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 960 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 72 576 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,80 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.8, 1.6 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Volné otáčky



7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER v jedné hře spustí 7, 15 resp. 30 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 15Kč.

7	5	25.00 CZK
	4	10.00 CZK
	3	5.00 CZK
	2	2.50 CZK

SESKUPENÝ WILD

5	500.00 CZK
4	125.00 CZK
3	25.00 CZK
2	5.00 CZK

NARRAZÍDEK VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU



22.50 CZK	5
10.00 CZK	4
5.00 CZK	3
2.00 CZK	2



BAR	5	20.00 CZK
BAR	4	7.50 CZK
BAR	3	4.00 CZK

SESKUPENÝ SCATTER

MŮŽE SE OBJEVIT POUZE NA
VALCÍCH 2, 3 A 4. 7 NEBO

VÍCE SYMBOŮ  30.00 CZK

7 AŽ 9 SYMBOŮ
SPUŠTÍ
7 AŽ 30
ROZTOČENÍ
ZDARMA



15.00 CZK	5
7.50 CZK	4
4.00 CZK	3



BAR	5	12.50 CZK
	4	7.50 CZK
	3	3.00 CZK

5	10.00 CZK
4	5.00 CZK
3	2.00 CZK



7.50 CZK	5
4.00 CZK	4
1.00 CZK	3



40 Burning Hot

Základní údaje

40 Burning Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 73 260Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,93 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.75, 1.25 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolů.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 10Kč.

Symbol	5	4	3
7	750.00 CZK	50.00 CZK	12.50 CZK
Watermelon	125.00 CZK	25.00 CZK	10.00 CZK
Cherries	25.00 CZK	7.50 CZK	2.50 CZK
Four-leaf clover (SCATTER)	POUZE NA VÁLCÍCH 2, 3 A 4 NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY NA STEJNÉM VÁLCI KROMĚ \$ A *		
Dollar (\$)	1 000.00 CZK	200.00 CZK	30.00 CZK
Star (*)	KDEKOLI POUZE NA VÁLCÍCH 1, 3 A 5		
Bell	50.00 CZK	12.50 CZK	5.00 CZK
Grapes	125.00 CZK	25.00 CZK	10.00 CZK
Plum	25.00 CZK	7.50 CZK	2.50 CZK
Orange	25.00 CZK	7.50 CZK	2.50 CZK

Book of Magic

Základní údaje

Book of Magic je hra s 5 válci a 1 až 20 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 70 380 až 107 280 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,04 až 96,09 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 1.25, 2.5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu. Výhry z výherních kombinací s přítomností WILD symbolu jsou dvojnásobné. Výhry z výherní kombinace složené jen ze symbolů WILD dvojnásobné nejsou.

Volné otáčky



3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 15 volných otáček zdarma. Výhry během volných otáček jsou trojnásobné. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5Kč na 20 výherních linií.

	5+ 187.50 CZK	375.00 CZK		5+ 2 500.00 CZK			
	4+ 31.25 CZK	62.50 CZK		4+ 625.00 CZK	Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu  . V případě nahrazení dojde ke zdvojnásobení		125.00 CZK
	3+ 6.25 CZK	12.50 CZK		3+ 62.50 CZK			62.50 CZK +5
	2+ 0.50 CZK	1.00 CZK		2+ 2.50 CZK			37.50 CZK +4
							7.50 CZK +3
	5+ 100.00 CZK	200.00 CZK		5+ 2 500.00 CZK			62.50 CZK
	4+ 25.00 CZK	50.00 CZK		4+ 100.00 CZK			31.25 CZK +5
	3+ 5.00 CZK	10.00 CZK		3+ 25.00 CZK			25.00 CZK +4
				2+ 10.00 CZK			5.00 CZK +3
	5+ 25.00 CZK	50.00 CZK		15 ROZTOČENÍ ZDARMA + x3 MULTIPLIKÁTOR			50.00 CZK
	4+ 6.25 CZK	12.50 CZK					25.00 CZK +5
	3+ 1.25 CZK	2.50 CZK					12.50 CZK +4
							2.50 CZK +3
							1.00 CZK +2

Burning Hot

Základní údaje

Burning Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

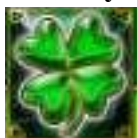
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 63 900 Kč až 109 980 Kč

Výše výherního podílu RTP: 93,89 až 96,45 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 2, 5, 10, 20, 40

Divoký symbol



Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolů.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 15 Kč.

Symbol	5	4	3
7	9 000.00 CZK	600.00 CZK	150.00 CZK
Watermelon	1 500.00 CZK	300.00 CZK	120.00 CZK
Cherries	300.00 CZK	90.00 CZK	30.00 CZK
SCATTER (Clover)	NA VÁLCÍCH 2, 3 A 4 NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY NA STEJNÉM VÁLCI KROMĚ \$ A *		
SCATTER (Dollar)	1 500.00 CZK	300.00 CZK	45.00 CZK
SCATTER (Star)	KDEKOLI NA VÁLCÍCH 1, 2 A 3:		
Bell	600.00 CZK	150.00 CZK	60.00 CZK
Plum	300.00 CZK	90.00 CZK	30.00 CZK
Orange	300.00 CZK	90.00 CZK	30.00 CZK

Extremely Hot

Základní údaje

Extremely Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 76 680 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,74 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.75, 1.25, 3, 10 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 15 Kč. 15 stejných symbolů švestek, citronů, pomerančů nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x5. 12 stejných symbolů švestek, citronů, pomerančů nebo třešní během jedné hry na válcích 1 až 4 (počítáno zleva) znásobí výhru x4. 9 stejných symbolů švestek, citronů, pomerančů nebo třešní během jedné hry na válcích 1 až 3 (počítáno zleva) znásobí výhru x3.

Symbol	5	4	3	2
BAR	3 000.00 CZK	1 200.00 CZK	150.00 CZK	
7	15 000.00 CZK	3 000.00 CZK	300.00 CZK	
SCATTER	750.00 CZK	150.00 CZK	30.00 CZK	
Plum	600.00 CZK	150.00 CZK	60.00 CZK	
Lemon	600.00 CZK	150.00 CZK	60.00 CZK	
Orange	600.00 CZK	150.00 CZK	60.00 CZK	
Cherry	600.00 CZK	150.00 CZK	60.00 CZK	15.00 CZK
5x Fruit	x5			
4x Fruit	x4			
3x Fruit	x3			

Lucky Hot

Základní údaje

Lucky Hot je hra se 3 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 84 240 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,32 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.75, 1.25, 3, 10 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 15 Kč. 9 stejných symbolů švestek, citronů, pomerančů nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

	• 2 250.00 CZK	
	• 600.00 CZK	
	• 180.00 CZK	
	• 120.00 CZK	
	• 15.00 CZK	

Rise of Ra

Základní údaje

Rise of Ra je hra s 5 válci a 1 až 15 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 900 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 65 286 až 95 904 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,08 až 95,97 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 12

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu. Pokud je divoký symbol součástí výherní linie, výhry se zdvojnásobí. Pokud je výherní linie složena výhradně z divokých symbolů, výhry se nezdvojnásobí.

Volné otáčky



3 a více symbolů SCATTER v jedné hře spustí 15 volných otáček zdarma. Výhry během režimu volných otáček jsou trojnásobné. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 15 Kč na 15 výherních liniích.

5: 750.00 CZK	1 500.00 CZK	5: 10 000.00 CZK	500.00 CZK	250.00 CZK · 5
4: 125.00 CZK	250.00 CZK	4: 2 500.00 CZK	150.00 CZK	75.00 CZK · 4
3: 25.00 CZK	50.00 CZK	3: 250.00 CZK	30.00 CZK	15.00 CZK · 3
2: 2.00 CZK	4.00 CZK	2: 10.00 CZK		
		NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMÉ SYMBOLU . V PŘÍPADĚ NAHRAZENÍ DOJDE KE ZDVOJNÁSOBĚNÍ.		
5: 400.00 CZK	800.00 CZK	5: 7 500.00 CZK	250.00 CZK	125.00 CZK · 5
4: 100.00 CZK	200.00 CZK	4: 300.00 CZK	100.00 CZK	50.00 CZK · 4
3: 20.00 CZK	40.00 CZK	3: 75.00 CZK	20.00 CZK	10.00 CZK · 3
		2: 30.00 CZK		
		15 ROZTOČENÍ ZDARMA + X3 MULTIPLIKÁTOR		
5: 100.00 CZK	200.00 CZK	200.00 CZK	100.00 CZK · 5	
4: 25.00 CZK	50.00 CZK	50.00 CZK	25.00 CZK · 4	
3: 5.00 CZK	10.00 CZK	10.00 CZK	5.00 CZK · 3	
		4.00 CZK	2.00 CZK · 2	

Supreme Hot

Základní údaje

Supreme Hot je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 67 680 až 116 460 Kč

Výše výherního podílu RTP: 93,53 až 96,24 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.75, 1.25, 3, 10 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 5, 10, 25, 50, 100

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 15 Kč. 9 stejných symbolů hrozen, jablko, broskev nebo třešni během jedné hry znásobí výhru x2.



Zodiac Wheel

Základní údaje

Zodiac Wheel je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 63 900 až 109 980 Kč

Výše výherního podílu RTP: 93,89 až 96,45 %

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 2, 5, 10, 20, 40

Divoký symbol



Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě SCATTER symbolů.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sáze 15 Kč.

Symbol	5	4	3
Barba (Wild)	9 000.00 CZK	600.00 CZK	150.00 CZK
Teleskop	1 500.00 CZK	300.00 CZK	120.00 CZK
Prsteny (A, K)	300.00 CZK	90.00 CZK	30.00 CZK
WILD (na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě SCATTER symbolů)	5	4	3
SCATTER (prsteny)	1 500.00 CZK	300.00 CZK	45.00 CZK
SCATTER (teleskop)	600.00 CZK	150.00 CZK	60.00 CZK
SCATTER (kdekoliv na válcích 1, 3 a 5)	300.00 CZK	90.00 CZK	30.00 CZK

20 Burning Hot

Základní údaje

20 Burning Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 74 160Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,88 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 1.25, 2.5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolů.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 25Kč.

Symbol	5	4	3
7	3 750.00 CZK	250.00 CZK	62.50 CZK
Watermelon	625.00 CZK	125.00 CZK	50.00 CZK
Cherries	125.00 CZK	37.50 CZK	12.50 CZK
Star (SCATTER)	2 500.00 CZK	500.00 CZK	75.00 CZK
Star (SCATTER)	500.00 CZK	37.50 CZK	12.50 CZK
Four-leaf clover (SCATTER)	625.00 CZK	125.00 CZK	50.00 CZK
Bell	250.00 CZK	62.50 CZK	25.00 CZK
Plum	125.00 CZK	37.50 CZK	12.50 CZK

40 Lucky King

Základní údaje

40 Lucky King je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 80 460Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,53 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.75, 1.25 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 10Kč.

Symbol	5 válců	4 válce	3 válce
7	250.00 CZK	50.00 CZK	15.00 CZK
			1.00 CZK
Grany	50.00 CZK	20.00 CZK	5.00 CZK
Plumy	25.00 CZK	10.00 CZK	2.00 CZK
Orange	25.00 CZK	10.00 CZK	2.00 CZK
SCATTER	5 000.00 CZK	200.00 CZK	20.00 CZK
Golden Bell	75.00 CZK	25.00 CZK	10.00 CZK
Watermelon	50.00 CZK	20.00 CZK	5.00 CZK
Oranžová	25.00 CZK	10.00 CZK	2.00 CZK

40 Mega Clover

Základní údaje

40 Mega Clover je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 73 260Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,93 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.75, 1.25 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 10Kč.

Symbol	5	4	3
7	100.00 CZK	20.00 CZK	5.00 CZK
\$	60.00 CZK	15.00 CZK	5.00 CZK
Orange	25.00 CZK	5.00 CZK	1.00 CZK
Wild (Clover)	500.00 CZK	50.00 CZK	10.00 CZK
SCATTER (Star)	4 000.00 CZK	200.00 CZK	40.00 CZK
Bell	100.00 CZK	20.00 CZK	5.00 CZK
Watermelon	50.00 CZK	10.00 CZK	2.00 CZK
Fruit	25.00 CZK	5.00 CZK	1.00 CZK

5 Burning Heart

Základní údaje

5 Burning Heart je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 73 080 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,94 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.75, 1.25, 3, 10 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolů.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 15Kč.

 5- 15 000.00 CZK 4- 750.00 CZK 3- 150.00 CZK 2- 30.00 CZK	 Pouze na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě \$ a ☆	 2 100.00 CZK 5 360.00 CZK 4 120.00 CZK 3
 5- 2 100.00 CZK 4- 360.00 CZK 3- 120.00 CZK	 SCATTER 5- 1 500.00 CZK 4- 300.00 CZK 3- 75.00 CZK	 600.00 CZK 5 120.00 CZK 4 60.00 CZK 3
 5- 450.00 CZK 4- 90.00 CZK 3- 30.00 CZK	 SCATTER Kdekoliv pouze na válcích 1, 3 a 5: 3- 300.00 CZK	 450.00 CZK 5 90.00 CZK 4 30.00 CZK 3

Age of Troy

Základní údaje

Age of Troy je hra s 5 válci a 1 až 20 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 71 820 až 105 480 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,14 až 96,01 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 1.25, 2.5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Volné otáčky



3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 12 volných otáček zdarma.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.


Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5Kč na 20 výherních liniích.



5 ♦ 250.00 CZK
 4 ♦ 50.00 CZK
 3 ♦ 12.50 CZK
 2 ♦ 2.50 CZK



Nahrazuje všechny symboly
 kromě symbolu 



125.00 CZK ♦ 5
 37.50 CZK ♦ 4
 12.50 CZK ♦ 3

5 ♦ 100.00 CZK
 4 ♦ 25.00 CZK
 3 ♦ 5.00 CZK



3x 
 12 ROZTOČENÍ ZDARMA
 se seskupenými symboly 



100.00 CZK ♦ 5
 25.00 CZK ♦ 4
 5.00 CZK ♦ 3



5 ♦ 50.00 CZK
 4 ♦ 12.50 CZK
 3 ♦ 2.50 CZK

25.00 CZK ♦ 5
 5.00 CZK ♦ 4
 1.25 CZK ♦ 3



Caramel Hot

Základní údaje

Caramel Hot je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 960 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 73 094 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,77 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.8, 1.6 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 15 Kč na 30 výherních liniích.

Symbol	5	4	3	2
7 (Divoký symbol)	500.00 CZK	125.00 CZK	25.00 CZK	5.00 CZK
Scatter	3 000.00 CZK	300.00 CZK	75.00 CZK	-
Bell	50.00 CZK	20.00 CZK	5.00 CZK	2.50 CZK
Apple	40.00 CZK	15.00 CZK	5.00 CZK	2.00 CZK
Banana	30.00 CZK	12.50 CZK	4.00 CZK	-
Grape	25.00 CZK	10.00 CZK	4.00 CZK	-
Watermelon	20.00 CZK	10.00 CZK	3.00 CZK	-
Plum	15.00 CZK	7.50 CZK	2.00 CZK	-
Orange	10.00 CZK	5.00 CZK	1.00 CZK	-
Lemon	10.00 CZK	5.00 CZK	1.00 CZK	-
Cherry	10.00 CZK	5.00 CZK	1.00 CZK	-

Dice & Roll

Základní údaje

Dice & Roll je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 76 320 až 102 960 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,28 až 95,76 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.5, 1.25, 3, 5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu. Pokud je divoký symbol součástí výherní linie, rozšíří se na všechny nejbližší pozice svého i sousedních válců.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5 Kč.

 5 ◦ 175.00 CZK 4 ◦ 25.00 CZK 3 ◦ 10.00 CZK	 5 ◦ 375.00 CZK 4 ◦ 75.00 CZK 3 ◦ 25.00 CZK WILD Objevuje se na všech válcích a rozšiřuje se na všechny sousední pozice. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu WILD WILD WILD WILD WILD	 100.00 CZK ◦ 5 22.50 CZK ◦ 4 10.00 CZK ◦ 3
 5 ◦ 50.00 CZK 4 ◦ 15.00 CZK 3 ◦ 7.50 CZK	 WILD WILD WILD	 50.00 CZK ◦ 5 15.00 CZK ◦ 4 7.50 CZK ◦ 3
 5 ◦ 25.00 CZK 4 ◦ 10.00 CZK 3 ◦ 2.50 CZK	 Scatter 5 ◦ 1 000.00 CZK 4 ◦ 100.00 CZK 3 ◦ 25.00 CZK	 25.00 CZK ◦ 5 10.00 CZK ◦ 4 2.50 CZK ◦ 3

Game of Luck

Základní údaje

Game of Luck je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 76 320 až 102 960 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,28 až 95,76 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 1.25, 2.5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu a symbolu SPECIAL.

Symbol SPECIAL



SPECIAL symbol se rozšíří na všechny nejbližší pozice svého i sousedních válců. Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu. Výhry z výherních linií tvořených výhradně ze symbolů SPECIAL se počítají jako výhry vytvořené z divokých symbolů.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5Kč.

 5: 100.00 CZK 4: 12.50 CZK 3: 3.75 CZK	 NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU SPECIAL 5: 250.00 CZK 4: 50.00 CZK 3: 5.00 CZK	 50.00 CZK *5 10.00 CZK *4 3.75 CZK *3
 5: 37.50 CZK 4: 5.00 CZK 3: 2.50 CZK	 SCATTER 5: 1 000.00 CZK 4: 100.00 CZK 3: 25.00 CZK	 25.00 CZK *5 3.75 CZK *4 1.25 CZK *3
	 OBJEVUJE SE POUZE NA VÁLCÍCH 2 A 4. ROZŠÍŘÍ SE NA VŠECHNY SOUSEDNÍ POZICE, ZMĚNÍ SE NA SYMBOL WILD A NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU SPECIAL	

Hot & Ca\$h

Základní údaje

Hot & Ca\$h je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 70 560 až 100 440 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,42 až 96,08 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 1.25, 2.5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Může se objevit na válcích 2, 3 a 4. Rozšiřuje se na sousední pozici vlevo a sousední pozici vpravo. Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu. Výhry tvořené výhradně divokými symboly jsou počítány jako výhry tvořené symboly SEDM.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5Kč.

 5 - 250.00 CZK 4 - 25.00 CZK 3 - 5.00 CZK	 MŮŽE SE OBJEVIT NA VÁLCÍCH 2, 3 A 4. ROZŠÍŘUJE SE NA SOUSEDNÍ POZICE VLEVO A VPRAVO A NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU	 50.00 CZK - 5 12.50 CZK - 4 2.50 CZK - 3
 5 - 25.00 CZK 4 - 7.50 CZK 3 - 2.50 CZK		 25.00 CZK - 5 7.50 CZK - 4 2.50 CZK - 3
 5 - 12.50 CZK 4 - 5.00 CZK 3 - 1.25 CZK	 scatter 5 - 1 000.00 CZK 4 - 100.00 CZK 3 - 25.00 CZK	 12.50 CZK - 5 5.00 CZK - 4 1.25 CZK - 3

Lucky & Wild

Základní údaje

Lucky & Wild je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 76 320 až 102 960 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,28 až 95,76 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 1.25, 2.5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu a symbolu SPECIAL.

Symbol SPECIAL



SPECIAL symbol se rozšíří na všechny nejbližší pozice svého i sousedních válců.

Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5Kč. Výhra vzniklá výhradně ze symbolů SPECIAL je počítána jako výhra za divoké symboly.

 <p>5: 100.00 CZK 4: 12.50 CZK 3: 3.75 CZK</p>	 <p>5: 250.00 CZK 4: 50.00 CZK 3: 5.00 CZK</p> <p>Nahrává všechny symboly kromě symbolu  </p>	 <p>5: 50.00 CZK 4: 10.00 CZK 3: 3.75 CZK</p>
 <p>5: 37.50 CZK 4: 5.00 CZK 3: 2.50 CZK</p>	 <p>SCATTER</p> <p>5: 1 000.00 CZK 4: 100.00 CZK 3: 25.00 CZK</p>	 <p>5: 25.00 CZK 4: 3.75 CZK 3: 1.25 CZK</p>
 <p>OBJEVUJE SE POUZE NA VÁLCÍCH 2 A 4. ROZŠÍŘÍ SE NA VŠECHNY SOUVEDNÍ POZICE, ZMĚNÍ SE NA SYMBOU WILD A NAHRADÍ JE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOU </p>               		
 Konec 		

Magellan

Základní údaje

Magellan je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 69 480 až 105 120 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,16 až 96,14 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.7, 1 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Volné otáčky



3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 7 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 25 Kč na 50 výherních linií.



5	•	250.00 CZK
4	•	50.00 CZK
3	•	12.50 CZK

SESKUPENÝ WILD



5	•	500.00 CZK
4	•	125.00 CZK
3	•	25.00 CZK

NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY
KROMĚ SYMBOLU 



5	•	125.00 CZK
4	•	37.50 CZK
3	•	12.50 CZK



SCATTER

3	•	50.00 CZK
---	---	-----------

Kdekoli na
válčích 2, 3 a 4

A
K

5	•	75.00 CZK
4	•	25.00 CZK
3	•	2.50 CZK



7
**ROZTOČENÍ
ZDARMA**

Q
J
9
10

5	•	50.00 CZK
4	•	12.50 CZK
3	•	2.50 CZK

More Lucky & Wild

Základní údaje

More Lucky & Wild je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 72 000 až 99 360 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,48 až 96,00 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.75, 1.25 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu a symbolu SPECIAL.

Symbol SPECIAL



SPECIAL symbol se rozšíří na všechny nejbližší pozice svého i sousedních válců. Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 10Kč. Výhra vzniklá výhradně ze symbolů SPECIAL je počítána jako výhra za symboly WILD.

 <p>5 : 100.00 CZK 4 : 12.50 CZK 3 : 3.75 CZK</p>	 <p>5 : 250.00 CZK 4 : 50.00 CZK 3 : 5.00 CZK</p> <p>NAHRADUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMÉ SYMBOLU  </p>	 <p>5 : 50.00 CZK 4 : 10.00 CZK 3 : 3.75 CZK</p>
 <p>5 : 37.50 CZK 4 : 5.00 CZK 3 : 2.50 CZK</p>	 <p>SCATTER</p> <p>5 : 2 000.00 CZK 4 : 200.00 CZK 3 : 50.00 CZK</p>	 <p>5 : 25.00 CZK 4 : 3.75 CZK 3 : 1.25 CZK</p>
 <p>OBJEVUJE SE POUZE NA VÁLCÍCH 2 A 4. ROZLIHÍ JE NA VŠECHNY SOUVEDNÍ POZICE, ZMĚNÍ SE NA SYMBOU WILD A NAHRADUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMÉ SYMBOLU </p> 		

Rich World

Základní údaje

Rich World je hra s 5 válci a 1 až 25 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 70 020 až 102 780 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,29 až 96,11 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 1.2, 2 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Volné otáčky



3, 4 a 5 symbolů SCATTER v jedné hře spustí 15, 20 resp. 25 volných otáček zdarma. Za 2, 3, 4 a 5 symbolů SCATTER v jedné hře během režimu volných otáček získá Účastník hazardní hry dalších 5, 15, 20 resp. 25 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 30 Kč na 40 výherních linií.

Na válcih 2, 3 a 4. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu .

	5· 6 000.00 CZK		1 020.00 CZK · 5
4· 1 020.00 CZK		240.00 CZK · 4	
3· 60.00 CZK		36.00 CZK · 3	
	5· 1 020.00 CZK		540.00 CZK · 5
4· 240.00 CZK		180.00 CZK · 4	
3· 30.00 CZK		18.00 CZK · 3	
	5· 6 000.00 CZK	15, 20, 25 ROZTOČENÍ ZDARMA	
4· 600.00 CZK			
3· 150.00 CZK			
	5· 540.00 CZK		5· 240.00 CZK
4· 72.00 CZK		4· 60.00 CZK	
3· 14.40 CZK		3· 12.00 CZK	
			120.00 CZK · 5
			48.00 CZK · 4
			12.00 CZK · 3

◀ Konec ▶

Royal Secrets

Základní údaje

Royal Secrets je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 65 340 až 104 580 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,19 až 96,37 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.5, 1.25, 3, 5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Na válcích 2, 3 a 4 nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolů.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5 Kč.

 5• 2 500.00 CZK 4• 125.00 CZK 3• 25.00 CZK 2• 5.00 CZK	 NA VÁLCÍCH 2, 3 A 4 NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY NA STEJNÉM VÁLCI KROMĚ SCATTER	 350.00 CZK - 5 60.00 CZK - 4 20.00 CZK - 3
 5• 350.00 CZK 4• 60.00 CZK 3• 20.00 CZK	 5• 500.00 CZK 4• 100.00 CZK 3• 25.00 CZK	 100.00 CZK - 5 20.00 CZK - 4 10.00 CZK - 3
 5• 75.00 CZK 4• 15.00 CZK 3• 5.00 CZK	 KDEKOLI NA VÁLCÍCH 1, 3 A 5: SCATTER 3• 100.00 CZK	 75.00 CZK - 5 15.00 CZK - 4 5.00 CZK - 3

Super 20

Základní údaje

Super 20 je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 75 780Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,79 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 1.25, 2.5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5Kč.

Symbol	5	4	3
	100.00 CZK	20.00 CZK	5.00 CZK
	250.00 CZK	100.00 CZK	10.00 CZK
Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu scatter ★.			
	50.00 CZK	10.00 CZK	5.00 CZK
	25.00 CZK	5.00 CZK	2.50 CZK
	25.00 CZK	5.00 CZK	2.50 CZK
	2 500.00 CZK	100.00 CZK	25.00 CZK
	25.00 CZK	5.00 CZK	2.50 CZK
	25.00 CZK	5.00 CZK	2.50 CZK

The Story of Alexander

Základní údaje

The Story of Alexander je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 71 640 až 102 960 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,28 až 96,02 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.25, 0.5, 0.7, 1 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER symbolu.

Volné otáčky



3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných otáček zdarma. Pokud se symbol SCATTER v režimu volných otáček zobrazí na 1. válci zleva, získává Účastník hazardní hry dalších 5 volných otáček zdarma. Maximální počet takto získaných volných otáček je 15. Pokud se zobrazí během režimu volných otáček divoký symbol, zůstane na své pozici až do ukončení režimu volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 25 Kč na 50 výherních linií.

 <p>WILD</p>	<p>OBJEVUJE SE POUZE NA VÁLCÍCH 2, 3, 4 A 5. NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU </p>	 <table border="1"> <tr><td>75.00 CZK</td><td>· 5</td></tr> <tr><td>37.50 CZK</td><td>· 4</td></tr> <tr><td>12.50 CZK</td><td>· 3</td></tr> </table>	75.00 CZK	· 5	37.50 CZK	· 4	12.50 CZK	· 3						
75.00 CZK	· 5													
37.50 CZK	· 4													
12.50 CZK	· 3													
 <p>SCATTER</p>	<p>V ZÁKLADNÍ HŘE SE OBJEVUJE POUZE NA VÁLCÍCH 1, 3 A 5.  125.00 CZK</p>	 <table border="1"> <tr><td>50.00 CZK</td><td>· 5</td></tr> <tr><td>20.00 CZK</td><td>· 4</td></tr> <tr><td>10.00 CZK</td><td>· 3</td></tr> </table>	50.00 CZK	· 5	20.00 CZK	· 4	10.00 CZK	· 3						
50.00 CZK	· 5													
20.00 CZK	· 4													
10.00 CZK	· 3													
 <table border="1"> <tr><td>5·</td><td>50.00 CZK</td></tr> <tr><td>4·</td><td>15.00 CZK</td></tr> <tr><td>3·</td><td>5.00 CZK</td></tr> </table>	5·	50.00 CZK	4·	15.00 CZK	3·	5.00 CZK	 <p>10 ROZTOČENÍ ZDARMA + FUNKCE WILD</p>	 <table border="1"> <tr><td>50.00 CZK</td><td>· 5</td></tr> <tr><td>20.00 CZK</td><td>· 4</td></tr> <tr><td>10.00 CZK</td><td>· 3</td></tr> </table>	50.00 CZK	· 5	20.00 CZK	· 4	10.00 CZK	· 3
5·	50.00 CZK													
4·	15.00 CZK													
3·	5.00 CZK													
50.00 CZK	· 5													
20.00 CZK	· 4													
10.00 CZK	· 3													
 <table border="1"> <tr><td>5·</td><td>50.00 CZK</td></tr> <tr><td>4·</td><td>15.00 CZK</td></tr> <tr><td>3·</td><td>5.00 CZK</td></tr> </table>	5·	50.00 CZK	4·	15.00 CZK	3·	5.00 CZK	 <table border="1"> <tr><td>50.00 CZK</td><td>· 5</td></tr> <tr><td>10.00 CZK</td><td>· 4</td></tr> <tr><td>5.00 CZK</td><td>· 3</td></tr> </table>	50.00 CZK	· 5	10.00 CZK	· 4	5.00 CZK	· 3	
5·	50.00 CZK													
4·	15.00 CZK													
3·	5.00 CZK													
50.00 CZK	· 5													
10.00 CZK	· 4													
5.00 CZK	· 3													

Ultimate Hot

Základní údaje

Ultimate Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 80 820 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,51 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.75, 1.25, 3, 10 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 1, 2, 5, 10, 20

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 15Kč.



Great 27

Základní údaje

Great 27 je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 72 360 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,98 %

Možnosti nastavení hodnoty jednoho kreditu: 0.5, 1.25, 3, 5 Kč

Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava: 10, 20, 50, 100, 200

Divoký symbol



Nahrazuje všechny symboly.

Volné otáčky



3 symboly třešně na středních pozicích válců v jedné hře udělí Účastníkovi hazardní hry 1 volnou otáčku zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.



3 symboly hvězdy na středních pozicích válců v jedné hře udělí Účastníkovi hazardní hry 10 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové Sázce 5 Kč. 9 stejných symbolů švestek, citronů, pomerančů nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

 <p>3 200.00 CZK</p>	 <p>GREAT 27</p> <p>3 300.00 CZK</p> <p>Nahrazuje všechny symboly.</p>	<p>100.00 CZK 3</p> 
 <p>3 80.00 CZK</p>		<p>80.00 CZK 3</p> 
 <p>3 10.00 CZK</p>	<p>10.00 CZK 3</p> 	
<p>3 symboly  na prostředních pozicích válců spouští</p>		<p>3 symboly  na prostředních pozicích válců spouští</p>
<p>10 ROZTOČENÍ ZDARMA</p>	  	   <p>1 ROZTOČENÍ ZDARMA</p>

Seznam her - internetové hry APOLLO SOFT

FOUR FRUITS II	3
BLOOD	6
BONUS JOKER II	8
DICE 81	11
LUCKY 81.....	13
MIDNIGHT FRUITS 81	15
PANDORA.....	17
SLOT BIRDS	20
SMILING JOKER II.....	23
APOLLO EUROPEAN ROULETTE.....	25
BLOOD REVIVAL	31
BOOFA	34
BURNING DICE.....	38
CRYSTAL MINERS.....	41
EL DORADO TREASURE	44
GANGSTER WORLD.....	46
GOLDEN AGE 27	49
GOLDEN TREASURE	51
HELL GAME	53
HORROR JOKER	55
JEWEL FRUIT	57
MAD MECHANIC DELUXE.....	59
MYSTERY APOLLO II.....	62
MAGIC LADY.....	65
OCCULTUM 81	68
RICH FISH	72
R.U.R.....	75
SIZZLE FIRE	77
SLOT BIRDS 81.....	79
SMILING JOKER	83
WAR OF THE TITANS.....	85
TURBO SLOTS.....	87
TURBO SLOTS 81	89
SUNSET HOTLINE.....	93
PINKY CAT.....	95
SMILING 1LINR	98
GLADORIUS	100
RICH KITTENS	102

FALCON GOD.....	104
WOODENMATIC.....	107
GOLDEN AGE MULTIREELS.....	109
HAPPY NUTS.....	112
CLOWNFISH.....	114
RED EVIL.....	116
AZTEC MYSTERY	118
SCARY NIGHT.....	120
FRUTIKI TRIBE.....	122
ROBOLAND.....	124
GOLDEN BASKET 27.....	126

Herní systém APOLLO SOFT je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 7 ZHH, dle něž se technickým zařízením rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek.

FOUR FRUITS II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus
2. Joker
3. Švestky
4. Zvonky
5. Hrozny
6. Třešně
7. Citron
8. Meloun
9. Pomeranč
10. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAX. SÁZKA, START, + a -**. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí

54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	484,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



4 STEJNÉ OVOCNÉ
SYMBOLY VE ČTVERCI SE
ZABLOKují A SPUSŤÍ
JEDNO VOLNÉ OTOČENÍ.



TŘI SYMBOLY SPOUŠŤÍ 10
VOLNÝCH OTOČENÍ CRISS -
CROSS.

BONUS



WILD

3x

150 000 Kč



3x

60 000 Kč



3x

40 000 Kč



3x

12 000 Kč



3x

12 000 Kč



3x

8 000 Kč



3x

8 000 Kč



3x

4 000 Kč



3x

4 000 Kč

BLOOD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K nebo A na prvních třech, případně čtyřech nebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek nebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 <ul style="list-style-type: none"> 5x 500 000 Kč 4x 128 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 8 000 Kč 	 <ul style="list-style-type: none"> 5x 256 000 Kč 4x 32 000 Kč 3x 12 000 Kč 2x 6 000 Kč
 <ul style="list-style-type: none"> 5x 128 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč 	 <ul style="list-style-type: none"> 5x 64 000 Kč 4x 12 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč
 <ul style="list-style-type: none"> 5x 32 000 Kč 4x 8 000 Kč 3x 4 000 Kč 	 <ul style="list-style-type: none"> 5x 16 000 Kč 4x 6 000 Kč 3x 3 000 Kč
 <ul style="list-style-type: none"> 5x 8 000 Kč 4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč 	 <ul style="list-style-type: none"> 5x 4 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 000 Kč
 <p>WILD + EXPAND</p>	 <p>MULTIPLI WIN PRICE</p> <ul style="list-style-type: none"> 3x 4x 5x

BONUS JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild)
2. Joker (Wild)
3. Zvonky
4. Hrozny
5. Třešně
6. Citron
7. Meloun
8. Pomeranč
9. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, + a**. Sázející tlačítka **+ a -** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	400,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	1x	-	Bonus mód		
	3x	24 000 Kč	8 000 Kč		
		5 - 15 bonusových kol	-		
	3x	72 000 Kč		3x	24 000 Kč
	3x	24 000 Kč		3x	12 000 Kč
	3x	12 000 Kč		3x	4 000 Kč
	3x	4 000 Kč		3x	4 000 Kč

DICE 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba

přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	180,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 4x 150 000 Kč	 4x 10 000 Kč
 4x 10 000 Kč	 4x 2 000 Kč
 4x 2 000 Kč	 4x 1 000 Kč
 4x 1 000 Kč	 4x 1 000 Kč
 4x 2 HODY	
	3x 1 HODY
	PŘIDÁ VÍTEŽNA OTUČENÍ ZDARMA

LUCKY 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, + a -**. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	162,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	4x 150 000 Kč		4x 50 000 Kč
	1x Aktivuje 81 linií		
	4x 10 000 Kč		4x 2 000 Kč
	4x 10 000 Kč		4x 2 000 Kč
	4x 1 000 Kč		4x 1 000 Kč
			4x 1 000 Kč

MIDNIGHT FRUITS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Limetka
3. Banán
4. Pomeranč
5. Švestka
6. Hrozen
7. Meloun
8. Wild

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	174,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 4x 150 000 Kč	 4x 10 000 Kč
 4x 10 000 Kč	 4x 2 000 Kč
 4x 2 000 Kč	 4x 1 000 Kč
 4x 1 000 Kč	 4x 1 000 Kč

PANDORA

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box
2. Pandora
3. Hefaistos
4. Cerberus
5. Sphinx
6. Vase
7. Harp
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (Hades)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

5x	500 000 Kč
4x	128 000 Kč
3x	16 000 Kč
2x	8 000 Kč



KOMBINACE SYMBOŮ
VYHRAVA
8 000 Kč-105 000 Kč

	PĚTÍZÍ SE WILD NAHRAZUJE VSECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOU KLÍČ	5x	256 000 Kč
		4x	32 000 Kč
		3x	12 000 Kč
		2x	6 000 Kč

	5x	64 000 Kč		5x	128 000 Kč
	4x	12 000 Kč		4x	16 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč

	5x	16 000 Kč		5x	32 000 Kč
	4x	6 000 Kč		4x	8 000 Kč
	3x	3 000 Kč		3x	4 000 Kč

	5x	4 000 Kč		5x	8 000 Kč
	4x	2 000 Kč		4x	4 000 Kč
	3x	1 000 Kč		3x	2 000 Kč

SLOT BIRDS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b)
2. Wild (w)
3. Mystery (m)
4. Blue (e)
5. Pistachio (p)
6. Kachna (d)
7. Kohout (c)
8. Sup (v)
9. Green (g)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	299,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

		FREE SPINS
5x		30
4x		20
3x		10
<hr/>		
	5x 110 000 Kč 4x 15 000 Kč 3x 10 000 Kč	
		5x 50 000 Kč - 100 000 Kč 4x 24 000 Kč - 40 000 Kč 3x 8 000 Kč - 20 000 Kč
<hr/>		
	5x 10 000 Kč 4x 10 000 Kč 3x 7 000 Kč	
		5x 10 000 Kč 4x 7 000 Kč 3x 4 000 Kč
<hr/>		
	5x 4 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 000 Kč	
		5x 8 000 Kč 4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč

SMILING JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Švestky
3. Hrozny
4. Třešně
5. Citron
6. Meloun
7. Pomeranč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.


PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	272,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 WILD	3x	10 000 Kč	 WILD	3x	80 000 Kč	1x	Zdvojnásobí výhry v linii
	3x	8 000 Kč		3x	8 000 Kč		
	3x	5 000 Kč		3x	5 000 Kč		
	3x	2 000 Kč		3x	2 000 Kč		
	3x	1 000 Kč					

APOLLO EUROPEAN ROULETTE

CÍL

Apollo European Roulette je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka **START**. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole **KREDIT** zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole **VÝHRA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole **SÁZKA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka **ORPHANS**, **ZERO GAME**, **SERIE 0/2/3** a **SERIE 5/8** – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko **NEIGHBOURS** – zobrazí **RACETRACK** pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka **+/-** v sekci **RACETRACK** - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.

Druh sázky	Kurz
Přímá sázka - 1 číslo	36
Dělená sázka - 2 čísla	18
Sázka na uličku - 3 čísla	12
Rohová sázka - 4 čísla	9
Sázka na řadu – 6 čísel	6
Sázka na tucet – 12 čísel	3
Sázka na sloupec – 12 čísel	3
Červená / Černá – 18 čísel	2
Sudá / Lichá – 18 čísel	2
Nízká / Vysoká – 18 čísel	2

TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka -1 číslo** - Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka - 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku - 3 čísla** - Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka - 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu - 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet - 12 čísel** - Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec -12 čísel** - Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká - 18 čísel** - Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byly rozloženy při poslední sázce. Takto

opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední položenou sázku.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



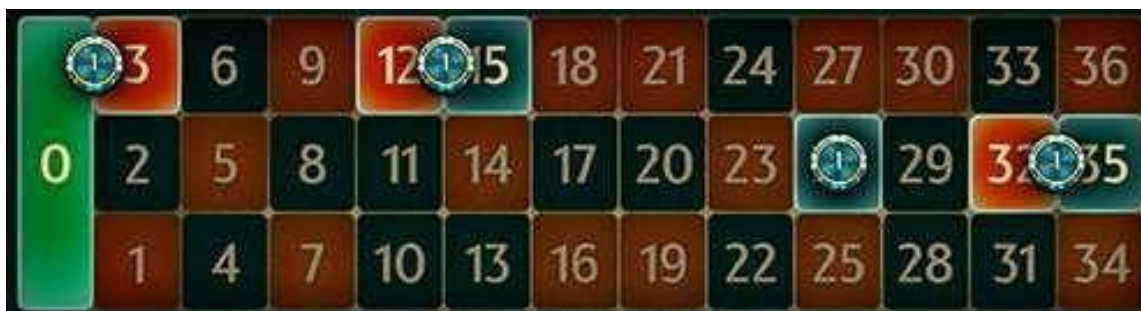
Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

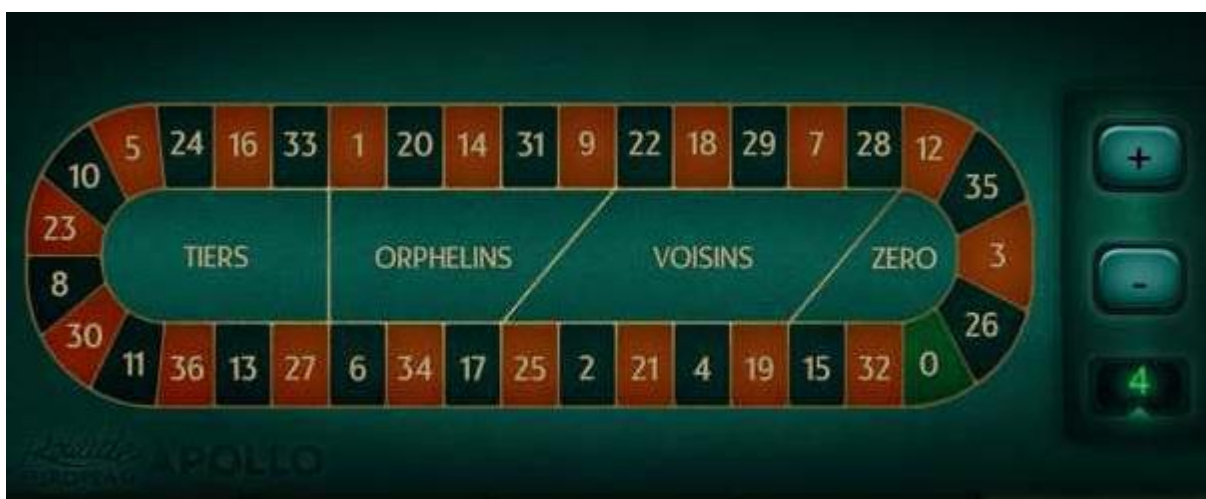


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a minus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max.sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra

97.30 %	5,00 Kč	1 000 Kč	36 000Kč	> 2sec.	48 600 Kč
---------	---------	----------	----------	---------	-----------

Verze hry: 2.1.1i

BLOOD REVIVAL

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha (Bonus)
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (kád' lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 – 99.00 %	5,00 Kč	1 000 Kč	250 000 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.




KAŽDÝ
SYMBOL WILD
V LINII NÁSOBÍ
VÝHRU 2X.

	5x	200 000 Kč
	4x	60 000 Kč
	3x	40 000 Kč
	2x	20 000 Kč




TŘI SYMBOLY
BONUS SPOUŠTÍ
BONUSOVOU HRU
S EXTRA
VÝHROU.

	5x	80 000 Kč
	4x	32 000 Kč
	3x	16 000 Kč
	2x	8 000 Kč




	5x	32 000 Kč
	4x	16 000 Kč
	3x	8 000 Kč

	5x	24 000 Kč
	4x	8 000 Kč
	3x	4 000 Kč



	5x	16 000 Kč
	4x	6 000 Kč
	3x	2 000 Kč

	5x	8 000 Kč
	4x	4 000 Kč
	3x	1 000 Kč



	5x	4 000 Kč
	4x	2 000 Kč
	3x	1 000 Kč

BOOFA

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha



2. Jones



3. Ramses



4. Scarab



5. Sphinx



6. A



7. K



8. Q



9. J



10. 10



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč

obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válčích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

- 1. Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
- 2. Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 25násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednu. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro ztraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	10.00 Kč	1000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

					
	5x	200 000,00 Kč	5x	500 000,00 Kč	
	4x	20 000,00 Kč	4x	100 000,00 Kč	
	3x	2 000,00 Kč	3x	10 000,00 Kč	
	5x	200 000,00 Kč	2x	1 000,00 Kč	
	4x	40 000,00 Kč		5x	75 000,00 Kč
	3x	4 000,00 Kč		4x	10 000,00 Kč
	2x	500,00 Kč		3x	3 000,00 Kč
		2x		500,00 Kč	
	5x	15 000,00 Kč		5x	10 000,00 Kč
	4x	4 000,00 Kč		4x	2 500,00 Kč
	3x	500,00 Kč		3x	500,00 Kč

BURNING DICE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Ledová kostka
3. Sedmička
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestka
7. Pomeranč
8. Citron
9. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BURNING DICE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, + a -**. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody)

získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



WILD

4x

150 000 Kč



4x

10 000 Kč



4x

10 000 Kč



4x

2 000 Kč



4x

2 000 Kč



4x

1 000 Kč



4x

1 000 Kč



4x

1 000 Kč



BONUS

4x

2 HODY

3x

1 HOD

PŘÍDA VÍTEŽNA
OTOČENÍ ZDARMA

CRYSTAL MINERS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild
2. Bonus Wild
3. Bonus
4. Topaz
5. Akvamarín
6. Křišťál
7. Smaragd
8. Galenit
9. Fluorit
10. Granát
11. Zlato

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, + a -**. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠTÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00 %	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 <p>Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS.</p>	<p>5x 15 4x 10 3x 5</p> <p>VOLNÁ OTOČENÍ</p> <p>Random appear wild každé bonusové otočce.</p>
 <p>5x 5 000 Kč 4x 1 000 Kč 3x 400 Kč</p>	 <p>5x 200 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 1 600 Kč</p>
 <p>5x 3 600 Kč 4x 800 Kč 3x 400 Kč</p>	 <p>5x 10 000 Kč 4x 1 200 Kč 3x 400 Kč</p>
 <p>5x 3 200 Kč 4x 600 Kč 3x 200 Kč</p>	 <p>5x 3 600 Kč 4x 800 Kč 3x 400 Kč</p>
 <p>5x 3 000 Kč 4x 400 Kč 3x 200 Kč</p>	 <p>5x 3 000 Kč 4x 400 Kč 3x 200 Kč</p>

EL DORADO TREASURE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Ještěrka (WILD)
2. Dýka
3. Slunce
4. Drak
5. Kalendář
6. Lebka
7. Soška
8. Váza
9. A
10. K
11. Q
12. J

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony EL DORADO TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, + a -**. Sázející tlačítka **+ a -** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

EL DORADO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD









Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

WILD		MULTIPLIER		
		3x	4x	5x
	5x 256 000 Kč 4x 64 000 Kč 3x 12 000 Kč 2x 6 000 Kč		5x 500 000 Kč 4x 128 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 8 000 Kč	
	5x 64 000 Kč 4x 12 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		5x 128 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 16 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		4x 32 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč 2x 1 000 Kč		4x 8 000 Kč 3x 4 000 Kč 2x 2 000 Kč	

GANGSTER WORLD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus
2. Wild
3. Molotov
4. Nevěštka
5. A
6. J
7. Q
8. K
9. Peníze
10. Šerif
11. Brokovnice
12. Whiskey

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM - BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 BONUS TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHRU.	 WILD KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.																
 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>80 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>32 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>16 000 Kč</td></tr> <tr><td>2x</td><td>8 000 Kč</td></tr> </table>	5x	80 000 Kč	4x	32 000 Kč	3x	16 000 Kč	2x	8 000 Kč	 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>200 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>60 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>40 000 Kč</td></tr> <tr><td>2x</td><td>20 000 Kč</td></tr> </table>	5x	200 000 Kč	4x	60 000 Kč	3x	40 000 Kč	2x	20 000 Kč
5x	80 000 Kč																
4x	32 000 Kč																
3x	16 000 Kč																
2x	8 000 Kč																
5x	200 000 Kč																
4x	60 000 Kč																
3x	40 000 Kč																
2x	20 000 Kč																
 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>16 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>6 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>2 000 Kč</td></tr> </table>	5x	16 000 Kč	4x	6 000 Kč	3x	2 000 Kč	 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>32 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>8 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>4 000 Kč</td></tr> </table>	5x	32 000 Kč	4x	8 000 Kč	3x	4 000 Kč				
5x	16 000 Kč																
4x	6 000 Kč																
3x	2 000 Kč																
5x	32 000 Kč																
4x	8 000 Kč																
3x	4 000 Kč																
 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>4 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>2 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>1 000 Kč</td></tr> </table>	5x	4 000 Kč	4x	2 000 Kč	3x	1 000 Kč	 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>8 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>4 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>1 000 Kč</td></tr> </table>	5x	8 000 Kč	4x	4 000 Kč	3x	1 000 Kč				
5x	4 000 Kč																
4x	2 000 Kč																
3x	1 000 Kč																
5x	8 000 Kč																
4x	4 000 Kč																
3x	1 000 Kč																

GOLDEN AGE 27

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X - symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

3x 200 000,00 Kč



3x

100 000,00 Kč



3x

50 000,00 Kč



3x

20 000,00 Kč



3x

5 000,00 Kč



3x

2 000,00 Kč



3x

400,00 Kč

GOLDEN TREASURE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Červená sedma
8. Víno

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, + a -**. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00%	5, 00 Kč	1000,00 Kč	500 000.00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000 Kč

Verze hry: 2.2.3i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 CZK.

 5x 50 000 Kč 4x 10 000 Kč 3x 2 000 Kč BONUS	 5x 40 000 Kč 4x 10 000 Kč 3x 4 000 Kč
 5x 100 000 Kč 4x 40 000 Kč 3x 10 000 Kč	 5x 40 000 Kč 4x 10 000 Kč 3x 4 000 Kč
 5x 40 000 Kč 4x 10 000 Kč 3x 4 000 Kč	 5x 100 000 Kč 4x 40 000 Kč 3x 10 000 Kč
 5x 1 000 000 Kč 4x 200 000 Kč 3x 20 000 Kč	 5x 40 000 Kč 4x 10 000 Kč 3x 4 000 Kč 2x 1 000 Kč

HELL GAME

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čertice (WILD)
2. Truhla
3. Hrst mincí
4. Karty
5. Pentagram
6. Čert
7. Pes
8. Kotel
9. Kříž
10. Lebka
11. Pergamen
12. Vidle

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HELL GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech nebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD


Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

WILD		MULTIPLIER		
		3x	4x	5x
	5x 256 000 Kč 4x 64 000 Kč 3x 12 000 Kč 2x 6 000 Kč		5x 500 000 Kč 4x 128 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 8 000 Kč	
	5x 64 000 Kč 4x 12 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		5x 128 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 16 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		4x 32 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč 2x 1 000 Kč		4x 8 000 Kč 3x 4 000 Kč 2x 2 000 Kč	

HORROR JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Monstrum (WILD)
2. Dýně
3. Duch
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestky
7. Pomeranč
8. Citron
9. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORROR JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	4x	150 000 Kč		4x	50 000 Kč
WILD	1x	Aktivuje 81 linií			
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	1 000 Kč		4x	1 000 Kč
				4x	1 000 Kč

JEWEL FRUIT

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (WILD)
2. Meloun
3. Hrozny
4. Švestka
5. Pomeranč
6. Citron
7. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JEWEL FRUIT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+ a -**. Sázející tlačítka **+ a -** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hvězda), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK

	3x	10 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	8 000 Kč		3x	2 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x	1 000 Kč
	3x	2 000 Kč			

MAD MECHANIC DELUXE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Náradí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posouvajícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.2.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

			VOLNA OTOČENÍ
	5x	100 000 Kč	30
	4x	20 000 Kč	20
	3x	5 000 Kč	10
	2x	2 000 Kč	

	5x	200 000 Kč
	4x	40 000 Kč
	3x	6 000 Kč
	2x	2 000 Kč

	5x	400 000 Kč
	4x	100 000 Kč
	3x	14 000 Kč
	WILD	


	5x	50 000 Kč
	4x	15 000 Kč
	3x	3 000 Kč

	5x	100 000 Kč
	4x	20 000 Kč
	3x	4 000 Kč
	2x	1 000 Kč

	5x	20 000 Kč
	4x	5 000 Kč
	3x	1 000 Kč

	5x	25 000 Kč
	4x	10 000 Kč
	3x	2 000 Kč

	5x	5 000 Kč
	4x	1 000 Kč
	3x	400 Kč

	5x	6 000 Kč
	4x	2 000 Kč
	3x	1 000 Kč

MYSTERY APOLLO II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Mixer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Švestky
7. Zvonky
8. Hrozny
9. Třešně
10. Citron
11. Meloun
12. Pomeranč
13. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1


VÝHERNÍ TABULKA


Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





MYSTERY 1x 600 Kč–6 000 Kč


 3x 1 800 Kč
WILD


 3x 1 200 Kč


 3x 1 200 Kč


 3x 900 Kč

 3x 900 Kč

 3x 600 Kč

 3x 300 Kč

 3x 300 Kč

 3x 120 Kč

MAGIC LADY

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Hrozny
5. Švestka
6. Meloun
7. Bar
8. Sedmička
9. Magic Lady

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, + a -**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní

kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
75,00%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	450 000,00 Kč

VERZE HRY: 2.1.6

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



WILD

Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otočení.



9x	500 000 Kč
8x	450 000 Kč
7x	350 000 Kč
6x	200 000 Kč
5x	80 000 Kč
4x	40 000 Kč



BAR

9x	450 000 Kč
8x	420 000 Kč
7x	300 000 Kč
6x	100 000 Kč
5x	40 000 Kč
4x	20 000 Kč



9x	420 000 Kč
8x	300 000 Kč
7x	160 000 Kč
6x	60 000 Kč
5x	28 000 Kč
4x	12 000 Kč



9x	400 000 Kč
8x	200 000 Kč
7x	80 000 Kč
6x	40 000 Kč
5x	20 000 Kč
4x	8 000 Kč



9x	100 000 Kč
8x	50 000 Kč
7x	30 000 Kč
6x	20 000 Kč
5x	10 000 Kč
4x	4 000 Kč

OCCULTUM 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly

1. Modrý Wild
2. Červený Wild
3. Křišťálová koule
4. Lebka
5. Kniha
6. Kotlík
7. Elixír
8. Kámen
9. Podkova

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již

nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	340 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.2I



VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Niže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.


WILD symbols:


Červený i modrý symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.
Výhra za linii s modrým symbolem WILD je násobena 2x.


4x
50 Kč

	4x	10 Kč		4x	50 Kč
	4x	5 Kč		4x	10 Kč
	4x	5 Kč		4x	5 Kč

RICH FISH

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn
2. Zobec
3. Krab
4. Medúza
5. Mořský koník
6. Hvězdice
7. Želva
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



WILD



3x

4x

5x



MULTIPLIER


	5x	256 000 Kč
	4x	32 000 Kč
	3x	12 000 Kč
	2x	6 000 Kč

	5x	500 000 Kč
	4x	128 000 Kč
	3x	16 000 Kč
	2x	8 000 Kč

	5x	64 000 Kč
	4x	12 000 Kč
	3x	6 000 Kč
	2x	3 000 Kč

	5x	128 000 Kč
	4x	16 000 Kč
	3x	8 000 Kč
	2x	4 000 Kč

	5x	16 000 Kč
	4x	6 000 Kč
	3x	3 000 Kč

	5x	32 000 Kč
	4x	8 000 Kč
	3x	4 000 Kč

	5x	4 000 Kč
	4x	2 000 Kč
	3x	1 000 Kč

	5x	8 000 Kč
	4x	4 000 Kč
	3x	2 000 Kč

R.U.R.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Teleport (WILD)
2. Motor
3. Robert
4. Bomba
5. Hvězda
6. Zvonek
7. Baterie
8. Žárovka
9. A
10. K
11. Q
12. J

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony R.U.R. v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Sázející tlačítka + a - navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K nebo A na prvních třech, případně čtyřech nebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek nebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Teleport) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

WILD		MULTIPLIER			
		3x	4x	5x	
	5x 4x 3x 2x	256 000 Kč 64 000 Kč 12 000 Kč 6 000 Kč		5x 4x 3x 2x	500 000 Kč 128 000 Kč 16 000 Kč 8 000 Kč
	5x 4x 3x 2x	64 000 Kč 12 000 Kč 6 000 Kč 3 000 Kč		5x 4x 3x 2x	128 000 Kč 16 000 Kč 8 000 Kč 4 000 Kč
	4x 3x 2x	16 000 Kč 6 000 Kč 3 000 Kč		4x 3x 2x	32 000 Kč 8 000 Kč 4 000 Kč
	4x 3x 2x	4 000 Kč 2 000 Kč 1 000 Kč		4x 3x 2x	8 000 Kč 4 000 Kč 2 000 Kč

SIZZLE FIRE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter)
2. Sedma
3. Hrozny
4. Švestka
5. Meloun
6. Pomeranč
7. Citron
8. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1I

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Niže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

	5x 100 000,00 Kč		5x 500 000,00 Kč
	4x 40 000,00 Kč		4x 200 000,00 Kč
	3x 10 000,00 Kč		3x 20 000,00 Kč
	5x 40 000,00 Kč		5x 100 000,00 Kč
	4x 10 000,00 Kč		4x 40 000,00 Kč
	3x 4 000,00 Kč		3x 10 000,00 Kč
	5x 40 000,00 Kč		5x 40 000,00 Kč
	4x 10 000,00 Kč		4x 10 000,00 Kč
	3x 4 000,00 Kč		3x 4 000,00 Kč
	5x 50 000,00 Kč		5x 40 000,00 Kč
	4x 10 000,00 Kč		4x 10 000,00 Kč
	3x 2 000,00 Kč		3x 4 000,00 Kč
Tři až pět symbolů SCATTER kdekoli v na obrazovce utvoří výherní kombinaci			2x 1 000,00 Kč

SLOT BIRDS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b)
2. Wild (w)
3. Mystery (m)
4. Modrý (e)
5. Pistáciový (p)
6. Kachna (d)
7. Kohout (c)
8. Sup (v)
9. Zelený (g)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3 nebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.



PARAMETRY HRY


Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč


Verze hry: 2.1.11

VÝHERNÍ TABULKA





Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Niže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

 4x 3x SCATTER	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VOLNÁ OTČENÍ	20
		10
 8x 4x 2x WILD	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X

 4x 3x MYSTERY	ZÁKLADNÍ HRA	
	VÝHRA	100 Kč–400 Kč
		25 Kč–75 Kč
	BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	

ZÁKLADNÍ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
 4x	800 Kč	2x
3x	80 Kč	2x 4x
BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
3x	80 Kč	2x 4x

ZÁKLADNÍ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
 4x	200 Kč	2x 4x
3x	20 Kč	2x 4x
BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
4x	200 Kč	2x
3x	20 Kč	2x 4x

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
 4x	20 Kč	2x 4x 8x
 3x	5 Kč	2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
 4x	10 Kč	2x 4x 8x
 3x	5 Kč	2x 4x

SMILING JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Vína

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemielektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00%	5,00 Kč	1 000.00 Kč	135 000 Kč	2sec.	18 000 - 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.3i

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 3x	10 000 Kč	Sázka 10 Kč mění symbol Joker na Wild	
 3x	8 000 Kč	 3x	5 000 Kč
 3x	5 000 Kč	 3x	2 000 Kč
 3x	2 000 Kč	 3x	1 000 Kč

WAR OF THE TITANS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Trojzubec (WILD)
2. Blesk
3. Medúza
4. Kerberos
5. Helma
6. Sandály
7. Sova
8. Harfa
9. Omega
10. Sigma
11. Delta
12. Fí

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WAR OF THE TITANS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, + a -. Sázející tlačítka + a - navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Trojzubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA nebo Fí na prvních třech, případně čtyřech nebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek nebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL TRUJZUBEC








Symbol WILD (Trojzubec) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

WILD		MULTIPLIER		
		3x	4x	5x
	5x: 256 000 Kč 4x: 64 000 Kč 3x: 12 000 Kč 2x: 6 000 Kč		5x: 500 000 Kč 4x: 128 000 Kč 3x: 16 000 Kč 2x: 8 000 Kč	
	5x: 64 000 Kč 4x: 12 000 Kč 3x: 6 000 Kč 2x: 3 000 Kč		5x: 128 000 Kč 4x: 16 000 Kč 3x: 8 000 Kč 2x: 4 000 Kč	
	4x: 16 000 Kč 3x: 6 000 Kč 2x: 3 000 Kč		4x: 32 000 Kč 3x: 8 000 Kč 2x: 4 000 Kč	
	4x: 4 000 Kč 3x: 2 000 Kč 2x: 1 000 Kč		4x: 8 000 Kč 3x: 4 000 Kč 2x: 2 000 Kč	

TURBO SLOTS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild)
2. Bar
3. Diamant
4. Kiwi
5. Švestka
6. Zvonek
7. Hrozen
8. Třešně
9. Citron
10. Meloun
11. Pomeranč
12. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

WILD		MULTIPLIER		
		3x	4x	5x
	5x 256 000 Kč 4x 64 000 Kč 3x 12 000 Kč 2x 6 000 Kč		5x 500 000 Kč 4x 128 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 8 000 Kč	
	5x 64 000 Kč 4x 12 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		5x 128 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	5x 16 000 Kč 4x 6 000 Kč 3x 3 000 Kč		5x 32 000 Kč 4x 8 000 Kč 3x 4 000 Kč	
	5x 4 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 000 Kč		5x 8 000 Kč 4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč	

TURBO SLOTS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild)
2. Multiplier
3. Bar
4. Diamant
5. Zvonek
6. Hrozen
7. Třešně
8. Meloun
9. Pomeranč
10. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1I

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



KAŽDÝ SYMBOL
MULTIPLIER WILD V LINII
NÁSOBÍ VÝHRU 2X



WILD SYMBOL NAHRAZUJE
VŠECHNY SYMBOLY



ZÁKLADNÍ HRA

VÝHRA

4x 800 Kč

3x 80 Kč



ZÁKLADNÍ HRA

VÝHRA

4x 300 Kč

3x 30 Kč



ZÁKLADNÍ HRA

VÝHRA

4x 200 Kč

3x 20 Kč



ZÁKLADNÍ HRA

VÝHRA

4x 20 Kč

3x 5 Kč



ZÁKLADNÍ HRA

VÝHRA

4x 20 Kč

3x 5 Kč



ZÁKLADNÍ HRA

VÝHRA

4x 20 Kč

3x 5 Kč



ZÁKLADNÍ HRA

VÝHRA

4x 20 Kč

3x 5 Kč



ZÁKLADNÍ HRA

VÝHRA

4x 10 Kč

3x 5 Kč

SUNSET HOTLINE

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SUNSET HOTLINE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS









Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	174,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 4x	150 000,00 Kč	 4x	10 000,00 Kč
 4x	10 000,00 Kč	 4x	2 000,00 Kč
 4x	2 000,00 Kč	 4x	1 000,00 Kč
 4x	1 000,00 Kč	 4x	1 000,00 Kč

PINKY CAT

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD
2. BONUS
3. Detektiv
4. Myš
5. Trezor
6. Odznak
7. Modrý
8. Oranžový
9. Zelený
10. Červený

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART**, **MAXBET**, **START**, **+** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítka **+** a **-** navolí v poli **SÁZKA** výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válčích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válčích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
85.00% - 99.00%	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. V průběhu hry se účastníkovi na tabulce výher přepíná zobrazení informace o speciálních bonusech, které hra obsahuje. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Multiplier					
	16x VÝHRA	5x	30 otočení zdarma		
	8x VÝHRA	4x	20 otočení zdarma		
	4x VÝHRA	3x	10 otočení zdarma		
	2x VÝHRA	2x			
	258 000	5x	500 000		
	32 000	4x	128 000		
	12 000	3x	16 000		
	3 000	2x	4 000		
	16 000	5x	32 000		
	6 000	4x	8 000		
	3 000	3x	4 000		
	4 000	5x	8 000		
	2 000	4x	4 000		
	1 000	3x	2 000		
	Nahodná hodnota výhry symbolu a jeho práva k novým symbolům		Nahodná záměna některých symbolů za symbol WILD		

Multiplier					
	16x VÝHRA	5x	30 otočení zdarma		
	8x VÝHRA	4x	20 otočení zdarma		
	4x VÝHRA	3x	10 otočení zdarma		
	2x VÝHRA	2x			
	258 000	5x	500 000		
	32 000	4x	128 000		
	12 000	3x	16 000		
	3 000	2x	4 000		
	16 000	5x	32 000		
	6 000	4x	8 000		
	3 000	3x	4 000		
	4 000	5x	8 000		
	2 000	4x	4 000		
	1 000	3x	2 000		
	Nahodná hodnota výhry symbolu a jeho práva k novým symbolům		Nahodná záměna některých symbolů za symbol WILD		

SMILING 1LINR

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING 1LINR v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň. Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

SYMBOL JOKER A BONUSOVÁ VÝHRA

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

BONUSOVÁ VÝHRA A PROGRESS BAR

Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování násobiče 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	101,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.		3x 20000,00 Kč
3x	1000,00 Kč		
	3x 10000,00 Kč		3x 5000,00 Kč
	3x 3000,00 Kč		3x 2000,00 Kč
			3x 1000,00 Kč

GLADORIUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GLADORIUS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu TRUHLA a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

SYMBOL TRUHLA

Výherní linie symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.










Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	5x	500 000,00 Kč			
	4x	128 000,00 Kč			
	3x	16 000,00 Kč			
	2x	8 000,00 Kč			
	KOMBINACE SYMBOLŮ VYHRÁVÁ				
MYSTERY	8 000,00 Kč-105 000,00 Kč				
	ŘETĚZÍCÍ SE WILD NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMÉ SYMBOLU KLÍČ		5x	256 000,00 Kč	
			4x	32 000,00 Kč	
			3x	12 000,00 Kč	
			2x	6 000,00 Kč	
	5x	64 000,00 Kč		5x	128 000,00 Kč
	4x	12 000,00 Kč		4x	16 000,00 Kč
	3x	6 000,00 Kč		3x	8 000,00 Kč
	2x	3 000,00 Kč		2x	4 000,00 Kč
	5x	16 000,00 Kč		5x	32 000,00 Kč
	4x	6 000,00 Kč		4x	8 000,00 Kč
	3x	3 000,00 Kč		3x	4 000,00 Kč
	5x	4 000,00 Kč		5x	8 000,00 Kč
	4x	2 000,00 Kč		4x	4 000,00 Kč
	3x	1 000,00 Kč		3x	2 000,00 Kč

RICH KITTENS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

Multiplier		VÝHRA		Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.	
	 = 8x	 = 4x	 = 2x		
	4x	160 000,00 Kč		4x	40 000,00 Kč
	3x	16 000,00 Kč		3x	4 000,00 Kč
	4x	60 000,00 Kč		4x	4 000,00 Kč
	3x	6 000,00 Kč		3x	1 000,00 Kč
		4x	2 000,00 Kč		
		3x	1 000,00 Kč		

FALCON GOD

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč


VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.




 1x 2 000 Kč-20 000 Kč

 3x 10 000 Kč

 3x 4 000 Kč


 3x 4 000 Kč


 3x 3 000 Kč

 3x 3 000 Kč

 3x 1 000 Kč

 3x 2 000 Kč

 3x 400 Kč

 3x 1 000 Kč

WOODENMATIC

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WOODENMATIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.


POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená

	3x	10 000 Kč		
		WILD		
	3x	8 000 Kč		3x 5 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x 2 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x 1 000 Kč

GOLDEN AGE MULTIREELS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE MULTIREELS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE MULTIREELS je tří až pětiválcová hra, v níž se sází nejméně na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

CÍL

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

PŘEPÍNÁNÍ REŽIMU HRY

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců: tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií: 27, 81, nebo 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Funkce nemá vliv na výherní podíl.

SYMBOL WILD A FUNKCE RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne, a po přičtení výhry, dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením

získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud je Wild součástí výherní linie, kromě výhry dostává další spin zdarma.

WILD

	3 REELS	4 REELS	5 REELS
 5x	-	-	120 000 Kč
4x	-	50 000 Kč	30 000 Kč
3x	20 000 Kč	20 000 Kč	10 000 Kč
	ACTIVE		

	3 REELS	4 REELS	5 REELS
 5x	-	-	25 000 Kč
4x	-	20 000 Kč	10 000 Kč
3x	10 000 Kč	10 000 Kč	5 000 Kč
	ACTIVE		

	3 REELS	4 REELS	5 REELS
 5x	-	-	15 000 Kč
4x	-	10 000 Kč	8 000 Kč
3x	5 000 Kč	5 000 Kč	3 000 Kč
	ACTIVE		

	3 REELS	4 REELS	5 REELS
 5x	-	-	10 000 Kč
4x	-	8 000 Kč	4 000 Kč
3x	4 000 Kč	4 000 Kč	2 000 Kč
	ACTIVE		

	3 REELS	4 REELS	5 REELS
 5x	-	-	5 000 Kč
4x	-	4 000 Kč	2 000 Kč
3x	2 000 Kč	2 000 Kč	1 000 Kč
	ACTIVE		

	3 REELS	4 REELS	5 REELS
 5x	-	-	5 000 Kč
4x	-	4 000 Kč	2 000 Kč
3x	3 000 Kč	2 000 Kč	1 000 Kč
	ACTIVE		

	3 REELS	4 REELS	5 REELS
 5x	-	-	2 000 Kč
4x	-	2 000 Kč	1 000 Kč
3x	1 000 Kč	1 000 Kč	400 Kč
	ACTIVE		

HAPPY NUTS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HAPPY NUTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

REŽIM BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.		
	BONUSOVÁ HRA		
	5 000,00 Kč–25 000,00 Kč 		
	NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ MYSTERY A BONUS		
 3x	10 000,00 Kč	 3x	15 000,00 Kč
 3x	3 000,00 Kč	 3x	5 000,00 Kč
 3x	1 000,00 Kč	 3x	2 000,00 Kč

CLOWNFISH

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CLOWNFISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

SYMBOL KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA











Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000.00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

		FREE SPINS	
	5x	250 000 Kč	15
	4x	20 000 Kč	15
	3x	5 000 Kč	15
	2x	2 000 Kč	
BONUS			
NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ PEREL			
	5x	500 000 Kč	
	4x	300 000 Kč	
	3x	50 000 Kč	
WILD			
	5x	150 000 Kč	
	4x	25 000 Kč	
	3x	5 000 Kč	
	2x	400 Kč	
	5x	80 000 Kč	
	4x	20 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	5x	50 000 Kč	
	4x	15 000 Kč	
	3x	3 000 Kč	
	5x	25 000 Kč	
	4x	10 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	2x	400 Kč	

RED EVIL

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RED EVIL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

SYMBOL TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS.			<p>Tři bonusové symboly spouští bonusovou hru. Bonusový symbol je SCATTER, nemusí být tedy součástí výherní linie.</p> <p>Bonusová hra se skládá ze tří úrovně:</p> <p>První úroveň - hráč si vybírá jednu ze čtyř truhlic ukrývající kredit.</p> <p>Druhá úroveň - hráč si vybírá jednu ze tří truhlic ukrývajících násobek, jenž znásobí dosavadní výhru.</p> <p>Třetí úroveň - hráč si vybírá jednu ze dvou truhlic, kde může navíc získat mimořádnou výhru.</p>	
	5x	25 000,00 Kč		5x	100 000,00 Kč
	4x	10 000,00 Kč		4x	40 000,00 Kč
	3x	5 000,00 Kč		3x	20 000,00 Kč
	2x	10 000,00 Kč		2x	10 000,00 Kč
	5x	5 000,00 Kč		5x	10 000,00 Kč
	4x	2 000,00 Kč		4x	4 000,00 Kč
	3x	1 000,00 Kč		3x	2 000,00 Kč

AZTEC MYSTERY

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AZTEC MYSTERY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 WILD	5x	30 000,00 Kč	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.		
	4x	10 000,00 Kč			
	3x	2 000,00 Kč			
	2x	600,00 Kč			
 SCATTER	9x	2 000,00 Kč	30	7 až 9 symbolů SCATTER spouští bonusovou hru s otočeními zdarma.	
	8x	2 000,00 Kč	15		
	7x	2 000,00 Kč	8		
	5x	1 600,00 Kč			
	4x	800,00 Kč			
	3x	400,00 Kč			
	2x	200,00 Kč			
	5x	1 400,00 Kč		5x	1 400,00 Kč
	4x	800,00 Kč		4x	800,00 Kč
	3x	400,00 Kč		3x	400,00 Kč
	2x	200,00 Kč			
	5x	1 200,00 Kč		5x	1 000,00 Kč
	4x	800,00 Kč		4x	600,00 Kč
	3x	400,00 Kč		3x	200,00 Kč
 	5x	800,00 Kč	 	5x	600,00 Kč
	4x	400,00 Kč		4x	400,00 Kč
	3x	200,00 Kč		3x	200,00 Kč

SCARY NIGHT

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SCARY NIGHT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Statistická průměrná hodinová prohra
---------------------	------------	------------	--------------------------------------

85 - 99%	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
----------	-------------	---------------	---------------------

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 MULTIPLIER WILD	 = 8x	VÝHRA	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.		
	 = 4x	VÝHRA			
	 = 2x	VÝHRA			
	4x	160 000,00 Kč		4x	60 000,00 Kč
	3x	16 000,00 Kč		3x	6 000,00 Kč
	4x	40 000,00 Kč		4x	4 000,00 Kč
	3x	4 000,00 Kč		3x	1 000,00 Kč
	4x	2 000,00 Kč			
	3x	1 000,00 Kč			

FRUTIKI TRIBE

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTIKY TRIBE v hlavním menu – nabídka her. Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Statistická průměrná hodinová prohra
---------------------	------------	------------	--------------------------------------

85 - 99%	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
----------	----------------	------------------	------------------------

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 MULTIPLIER WILD	 = 8x VÝHRA	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.	
	 = 4x VÝHRA		
	 = 2x VÝHRA		
	4x 60 000,00 Kč 3x 6 000,00 Kč		4x 160 000,00 Kč 3x 16 000,00 Kč
	4x 4 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč		4x 40 000,00 Kč 3x 4 000,00 Kč
	4x 2 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč		4x 4 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč

ROBOLAND

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ROBOLAND v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakémkoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS.	
 3x	10 VOLNÁ OTOČENÍ
 5x	250 000,00 Kč
4x	100 000,00 Kč
3x	40 000,00 Kč
2x	20 000,00 Kč
 5x	500 000,00 Kč
4x	200 000,00 Kč
3x	50 000,00 Kč
2x	30 000,00 Kč
 5x	150 000,00 Kč
4x	60 000,00 Kč
3x	30 000,00 Kč
2x	10 000,00 Kč
 5x	100 000,00 Kč
4x	40 000,00 Kč
3x	20 000,00 Kč
2x	10 000,00 Kč
 5x	10 000,00 Kč
4x	2 000,00 Kč
3x	1 000,00 Kč
 5x	40 000,00 Kč
4x	10 000,00 Kč
3x	5 000,00 Kč

GOLDEN BASKET 27

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1,000.00 Kč	135,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



3x

10 000 Kč

WILD



3x

8 000 Kč



3x

5 000 Kč



3x

5 000 Kč



3x

2 000 Kč



3x

2 000 Kč



3x

1 000 Kč

S

Seznam her - internetové hry e-gaming

Herní systém e-gaming je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 7 ZHH, dle něž se technickým zařízením rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek.

4Spin

After Dark

Apparatus

Apparatus 2

Big Show

Black Pearl

Blazing Reels

Criss Cross

Double Game

Double Game 2

Farmer Jack

Ferris Wheel

Flaming Spins

Frozy Fruits

Fruit Blaster

Fruit Bomb

Fruit Jack

Frutty Lab

Hunter's Dream 2

Jewels Quest 2

Might of Light

Mountain Legends

Mountain Legends 2

Multi 5

Multi Spin

Multiplay 81

Multiplay Hot

Nice Price

Nightmare Squad

Persian Nights

Pirate Adventures

Pixi Fall

Primal Age

Rich Garden

Sand's Treasure

Savanna Sunrise Deluxe

Seasons

Space Adventure

Sticky Four

Sticky Fruits

Super Reels Deluxe

Super Star 27

Tornado Bill

Treasure Box 2

Treasures of Asgard

Triple Wild 7

Triple Wild Seven 5 Reels

Vigorous Knights

Wild Cookies








Wild Flame Sevens

Woodwoses Magic

Yellow DragonAFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Vrána
	10 (Desítka)		Kočka
	J (Kluk)		Kozel
	Q (Královna)		Netopýr
	K (Král)		Upír
	A (Eso)		Tesáky Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA					4x VÝHRA					
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

STRUČNÝ SOUHRN












- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	x
 A (Eso)	16	6	3	x
 K (Král)	16	6	3	x
 Q (Královna)	8	4	2	x
 J (Kluk)	8	4	2	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na 1 válec), 3 řady a libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1,- Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 180,- Kč na všechny výherní linie (tedy 20,- Kč na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza
Číslice „9“ (Devítka)



Ryba
Číslice „10“ (Desítka)



Delfín
Písmeno „J“ (Kluk)



Krab
Písmeno „Q“ (Královna)



Želva
Písmeno „K“ (Král)



Chobotnice
Písmeno „A“ (Eso)



Mořský koník



Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA.

Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x). 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Dva a více bonusových *scatter* symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 180,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových *scatter* symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.









- Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.


JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 180 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 9 720 Kč až 19 440 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Černá perla s nápisem Divoký symbol	1 000	750	200	x
	5x	4x	3x	2x
 Černá perla v mušli Scatter symbol	500	20	5	2
 Mořský koník	750	125	25	x
 Chobotnice Písmeno „A“ (Eso)	400	100	20	x
 Želva Písmeno „K“ (Král)	250	75	15	x
 Krab Písmeno „Q“	125	50	10	x
 Delfín Písmeno „J“ (Kluk)	100	25	10	x
 Ryba Číslo „10“ (Desítka)	100	25	5	x

 Medúza Číslo „9“ (Devítka)	100	25	5	2
--	-----	----	---	---

WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řádky a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD FLAME", bonusový *scatter* symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Ohnivá sedmička



Respin

Bonusový „scatter“ symbol



Wild Flame (horní polovina)

Divoký symbol



Wild Flame (spodní polovina)

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakémkoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus *scatter* symbolu (RESPIN). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "RESPIN" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud se během 10 bonusových otočení zdarma na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly (každý symbol na samostatném válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu zdarma protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci pro aktuální bonusové otočení. Toto otočení se nepočítá k celkovým 10 bonusovým otočením. Pokud po tomto otočení není vytvořena žádná výherní kombinace, hra se přepne zpět do běžné bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 418 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
--	----

	Ohnivá sedmička	100
	Červená sedmička	16
	Dolar	8
	Červený BAR	4
	Žlutá BAR	3
	Zelený BAR	2
	Třešně	1

BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra se 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký symbol* "TANEČNICE", *mystery symbol* "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



77

Dvojitá sedmička



Zvonky

Mystery symbol



Tanečnice (vrch)

Divoký symbol



Tanečnice (střed)

Divoký symbol



Tanečnice (spodek)

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.




SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je *divoký symbol* rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě *mystery symbolu* "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5

výherních linií. Každá aktivní část *divokého* symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
Multiplikátor výhry	3x	2x	1x

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Další 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



3 *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě *mystery* symbolu "ZVONKY".
- Každá část (třetina) *divokého* symbolu "TANEČNICE", která se křížuje s aktivní výherní linií, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross".
- Tři *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazená v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	Zvonky (Mystery symbol)	2–100
	77 (Dvojitá sedmička)	100
		3x
	Melouny	60
	Hrozny	20
	Švestky	8
	Pomeranče	6
	Citróny	4
	Třešně	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 314 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 až 108 000 Kč

YELLOW DRAGON

Hra YELLOW DRAGON má 5 válců, 4 řádky a 40 výherních linií. Hra obsahuje divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK", bonusový *scatter* symbol "ZVONICE", tajemný *mystery* symbol "MAHJONG" s náhodnou výhrou a bonusovou hrou.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Lotosový květ



Vějíř



Gejša



Žlutý drak

Divoký symbol v regulérní hře



Mahjong (kámen)

Mystery symbol



Zvonice

Bonusový „scatter“symbol



Hořící Wild

Divoký symbol v bonus hře

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně tři nebo více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedních válcích zleva a na 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ŽLUTÝ DRAK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "MAHJONG" je tajemný *mystery* symbol. Minimálně tři a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol



Symbol "ZVONICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 450,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů "ZVONICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů "MAHJONG" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zvonice Bonus scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 Mahjong Mystery symbol	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
 Žlutý drak Divoký symbol	50	10	2
 Gejša	20	4	1
 Vějíř	20	4	1
 Lotosový květ	12	3	1
 A (Eso)	8	2	0,40
 K (Král)	8	2	0,40
 Q (Královna)	4	1	0,20
 J (Kluk)	4	1	0,20
 10 (Desítka)	4	1	0,20
 9 (Devítka)	4	1	0,20

CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra se 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma), a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hvězdy



Citróny



Hrozny



Pomeranče



Melouny



Švestky



Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN









- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 300,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (Criss Cross) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 300 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 16 200 Kč až 32 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		9x	3x
	Šťastné sedmičky	1 620	60
	Melouny	1 080	40
	Hrozny	540	20
	Švestky	432	16
	Pomeranče	432	16
	Hvězdy	432	8
	Citróny	108	2
	Třešně	108	2

DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička



DG

Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spuštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na

bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“ nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole internetové technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol internetové technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN








- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Červená sedmička	1 000	200	20	x
	Meloun	100	40	10	x
	Hrozn	100	40	10	x
	Švestka	40	10	4	x
	Pomeranč	40	10	4	x
	Citrón	40	10	4	x
	Třešně	40	10	4	1

DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME", a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Stříbrný BAR



Zlatý BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zlatá sedmička



Červená sedmička



Wild
Divoký symbol



DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní

kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažená u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“ nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Další 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otoček změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.











JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč

- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Červená sedmička	200	60	40	20
 Zlatá sedmička	80	32	16	8
 Meloun	32	16	8	x
 Hrozen	24	8	4	x
 Švestka	16	6	2	x
 Pomeranč	16	6	2	x
 Citrón	8	4	1	x
 Třešně	8	4	1	x
 Zlatý BAR	4	2	1	x
 Stříbrný BAR	4	2	1	x

FARMER JACK

Hra FARMER JACK má 5 válců, 4 řady (4 symboly na jeden válec) a libovolnou volbu aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30 nebo 40 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "FARMER JACK", bonusový *scatter* symbol "KOLEČKO", bonusovou hru "FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Kuře



Prase



Kráva



Kůň



Kolečko

Bonus "scatter" symbol



Farmer Jack

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázka je volena na jednu linii, kdy celková sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Celková sázka do hry je zobrazena v poli SÁZKA. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 40. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra na každé aktivní výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového "scatter" symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Scatter symbol



Symbol "KOLEČKO" (Bonus) je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Další 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN












- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka na jednu linii je 10,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 400,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového "scatter" symbolu "KOLEČKO".
- "KOLEČKO" je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 400 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 21 600 Kč až 43 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazená v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Farmer Jack (Divoký symbol)	1 000	200	50
 Kůň	400	100	25
 Kráva	400	100	25
 Prase	250	75	20
 Kuře	250	75	20
 A (Eso)	150	50	5
 K (Král)	150	50	5
 Q (Královna)	100	20	5
 J (Kluk)	100	20	5
 10 (Desítka)	100	20	5
 9 (Devítka)	100	20	5

FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hrozen



Citrón



Meloun



Pomeranč



Švestka



Šťastná sedmička



Hvězda
Mystery symbol



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybrán náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD", a to za

předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN





- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají





JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 900 Kč
- maximální výhra: 457 200 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč až 97 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
	Červená sedmička	100	8
	Švestka	32	6
	Pomeranč	8	4

 Meloun	8	3
 Citrón	6	3
	4x	3x
 Hrozen	4	1
 Třešně	2	1

FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zvonky



Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve









výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii mohou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lucky Seven Šťastná sedmička	100	40	20
 Zvonky	80	32	16
 Meloun	32	16	8
 Hrozny	24	8	4
 Švestky	16	6	2
 Pomeranč	16	6	2
 Citrón	8	4	1
 Třešně	4	2	1

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
 - maximální výhra: 200 000 Kč
 - výherní podíl: 94 % až 97 %
- Statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Obsahuje divoký symbol „FRUIT BLASTER“, bonusový scatter symbol „HVĚZDA“, bonusovou hru a multiplikátor výher.

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky.

Symbole, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symbolem z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symbole v prvním řádku jsou doplněny symbolem z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií.

Všechny ostatní symbole, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích.

Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).



Scatter bonus symbol



Bonusový scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

Výhra

 Fialové prstence	25x výše sázky
 Modré prstence	20x výše sázky
 Zelené prstence	15x výše sázky
 Červené prstence	10x výše sázky
 Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN








- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více *scatter* bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý *scatter* bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazená v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lucky Seven	15	10	5
 Meloun	10	5	2
 Hrozny	10	5	2
 Švestka	4	3	1
 Pomeranč	4	3	1
 Třešně	3	2	1
 Citrón	3	2	1

FRUIT BOMB

FRUIT BOMB je 5 válcová videohra se 3 řádky a 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY



Třešně

Citrón

Pomeranč

Švestka



Hrozen

Meloun

Červená sedmička

Bomba

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "BOMBA" je *divoký* symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.



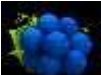




STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed.

- Vylácela je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přilehají k válci s tímto symbolem.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Červená sedmička	500	100	10
 Meloun	100	30	6
 Hrozen	50	10	3
 Švestka	40	10	3
 Pomeranč	30	5	2
 Citrón	30	5	2
 Třešně	10	5	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zvony



Červená „Sedmička“



Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda
„Mystery“ symbol



Truhla
Bonusový „scatter“ symbol



Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "Truhla" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "Truhla" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "Truhla".
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů "Truhla" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazená v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Truhla Bonusový <i>scatter</i> symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 Šťastná hvězda „Mystery” symbol	20–250 (náhodná výhra)	5–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)
 Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
 Červená „Sedmička”	100	20	5
 Zlatá „Sedmička”	100	20	5
 Zvony	60	15	5
 Hrozen	40	10	2
 Meloun	40	10	2
 Pomeranč	20	5	1
 Švestka	20	5	1
 Citrón	20	5	1
 Třešně	20	5	1

FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra se 4 řadami a 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun



Lucky Seven

Šťastná sedmička



Wild

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256

výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA













Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Pomeranč	4	1
	Citrón	4	1
	Švestka	4	1
	Třešně	4	1
	BAR	2	1

HUNTER'S DREAM 2

HUNTER'S DREAM 2 je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Orel
	10 (Desítka)		Bizon
	J (Kluk)		Vlk
	Q (Královna)		Lovec
	K (Král)		Táborák Divoký symbol
	A (Eso)		Lovecká chata Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	lovec	vlk	bizon	orel	A, K	Q, J	10, 9
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový *scatter* symbol. 3x bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.











STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové *scatter* symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
--	----	----	----	----

	Lovec	200	60	40	20
	Vlk	80	32	16	8
	Bizon	32	16	8	x
	Orel	24	8	4	x
	A (Eso)	16	6	2	x
	K (Král)	16	6	2	x
	Q (Královna)	8	4	1	x
	J (Kluk)	8	4	1	x
	10 (Desítka)	4	2	1	x
	9 (Devítka)	4	2	1	x

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zlatá totemová maska



Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztocněním válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol





Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 Stříbrný diamant	25x výše sázky
 Modrý diamant	20x výše sázky
 Zelený diamant	15x výše sázky
 Červený diamant	10x výše sázky
 Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).








- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplifikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zlatá totemová maska	15	10	5
 A (Eso)	10	5	2
 K (Král)	10	5	2
 Q (Královna)	4	3	1
	5x	4x	3x
 J (Kluk)	4	3	1
 10 (Desítka)	3	2	1
 9 (Devítka)	3	2	1

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Stříbrný BAR



Modrý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Žlutá sedmička



Multi5
Divoký symbol



THREE (horní část)
Bonusový symbol



THREE (střední část)
Bonusový symbol



THREE (spodní část)
Bonusový symbol



REEL (horní část)
Bonusový symbol



REEL (střední část)
Bonusový symbol



REEL (spodní část)
Bonusový symbol



BONUS (horní část)
Bonusový symbol



BONUS (střední část)
Bonusový symbol



BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na

každé výherní linii.

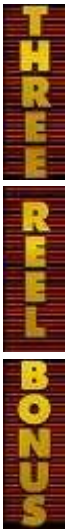
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN








- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Červená sedmička	200	160	40
	Žlutá sedmička	160	60	16
	Dolar	40	16	6
	Červený BAR	6	4	1
	Modrý BAR	6	4	1
		5x	4x	3x
	Stříbrný BAR	4	2	1
	Třešně	4	2	1

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký symbol* "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Pomeranč



Třešně



Švestka



Citrón



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay 81
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

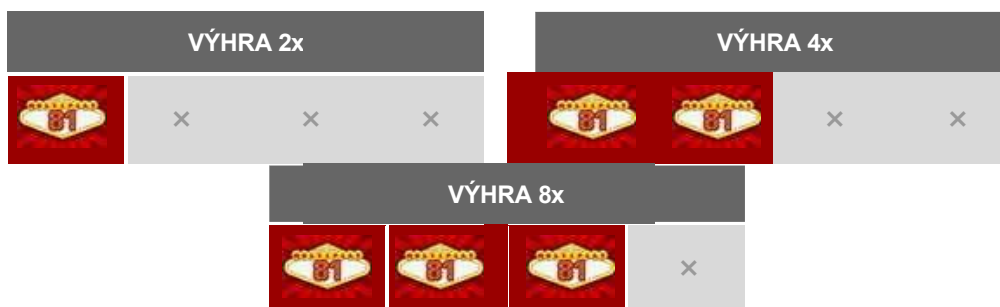
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký symbol*, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii.

Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN





- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.





JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Citrón	4	1

	Švestka	4	1
	Třešně	4	1
	Pomeranč	4	1
	BAR	2	1

MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

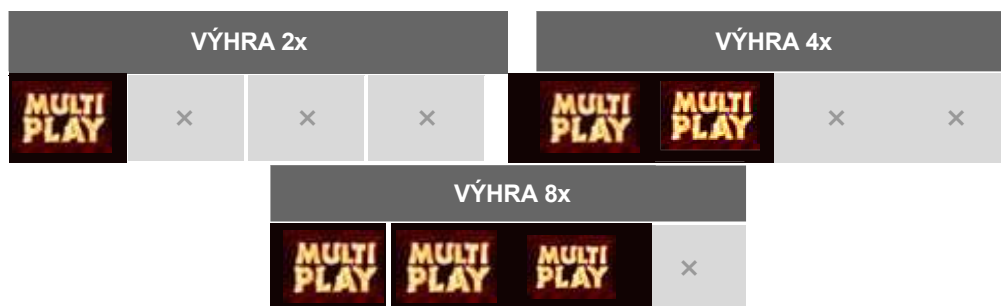
Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN







- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Švestka	4	1
	Pomeranč	4	1
	Citrón	4	1

	Třešně	4	1
	BAR	2	1

PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s 5 řadami a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus *scatter* symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Aladin
	10 (Desítka)		Šavle
	J (Kluk)		Fatima
	Q (Královna)		Šejk
	K (Král)		Bonus (Bonus scatter symbol)
	A (Eso)		Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN











- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 205 000 Kč
- výherní podíl: 75 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 450 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazená v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Šejk	100	60	40	20
 Fatima	60	32	16	8
 Šavle	32	16	8	×
 Aladin	24	8	4	×
 A (Eso)	16	6	2	×
 K (Král)	16	6	2	×
 Q (Královna)	8	4	1	×
 J (Kluk)	8	4	1	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	×

PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

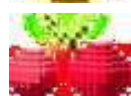
HERNÍ SYMBOLY



Meloun



Citrón



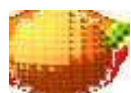
Třešně



Hrozen



Švestka



Pomeranč



Hvězda
Mystery symbol



Zelená koule
Bonusový „scatter“ symbol



Oranžová přišera



Modrá přišera



Červená přišera



Fialová přišera



Žlutá přišera



Zelená přišera



Wild
Divoký symbol



Extra Wild
Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x, ... atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a tudíž i celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný

prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.






- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšera", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšera" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.


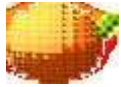





JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zelená příšera	15	10	5
 Žlutá příšera	15	10	5
	5x	4x	3x
 Fialová příšera	10	5	2
 Červená příšera	10	5	2
 Modrá příšera	10	5	2

 Oranžová přišera	10	5	2
 Pomeranč	4	3	1
 Švestka	4	3	1
 Hrozen	4	3	1
 Třešně	3	2	1
 Citrón	3	2	1
 Meloun	3	2	1

SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Medvěd



Bonus
Bonusový scatter symbol



Divočák



Liška



Vlk



Jelen



Zajíc



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN





- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplácena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.





JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.















	5x	4x	3x
 Wild Divoký symbol	250	50	10
 Zajíc	100	20	5
 Jelen	100	20	5
 Vlk	60	15	5

	Liška	60	15	5
	Divočák	40	10	2
	Medvěd	40	10	2
	A (Eso)	20	5	1
	K (Král)	20	5	1
	Q (Královna)	20	5	1
	J (Kluk)	20	5	1

SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra se 3 řadami (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Robot
	10 (Desítka)		Planeta
	J (Kluk)		Pistole
	Q (Královna)		Kosmonaut
	K (Král)		Mimoszemšťan
	A (Eso)		Raketa Bonus „scatter“ symbol
	Družice		Wild Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).



Scatter symbol



Pokud se na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrána za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN













- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Mimozemšťan	200	60	40	20
 Kosmonaut	80	32	16	8
 Planeta	32	16	8	×
 Pistole	32	16	8	×
 Robot	24	8	4	×
 Družice	24	8	4	×
 A (Eso)	16	6	2	×
 K (Král)	16	6	2	×
 Q (Královna)	8	4	1	×
 J (Kluk)	8	4	1	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	×

STICKY FOUR

STICKY FOUR je 4 válcová videohra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "ŠTÍT", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Kříže



Káry



Srdce



Piky



J (Rytíř)



Q (Královna)



K (Král)



A (Čaroděj)



Štít

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 10 výherních linií.

Sticky Free Spins

Pokud je v průběhu hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s bonusovými otočeními. Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení.

Symbole jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace, jinak se hra ukončí a hráč může zahájit další herní kolo. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN





- 4 válce, 3 řady a 10 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 800,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Pokud je v průběhu regulární hry vytvořena jakákoli výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS". Všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.





JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 800 Kč
- maximální výhra: 480 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 43 200 Kč až 86 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	A (Čaroděj)	60	10
	K (Král)	20	8
		4x	3x
	Q (Královna)	8	4
	J (Rytíř)	8	4

 Piky	4	2
 Srdce	4	2
 Káry	2	1
 Kříže	2	1

SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Oranžová Superžena



Zelená Superžena



Zlatý Superman



Červený Superman



Modrý Superman



Mystery



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držén každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.












JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
--	-----------	-----------	-----------	-----------

 Mystery	5–50	1–10	0,20–2	x
 Wild (Divoký symbol)	50	10	2	x
 Modrý Superman	20	4	1	x
 Červený Superman	20	4	1	x
 Zlatý Superman	12	3	1	0,40
 Zelená Superžena	8	2	0,40	x
 Oranžová Superžena	8	2	0,40	x
 A (Eso)	4	1	0,20	x
 K (Král)	4	1	0,20	x
 Q (Královna)	4	1	0,20	x
 J (Kluk)	4	1	0,20	x

TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující *divoký* symbol "TORNADO BILL", klasický *divoký* symbol "WILD", bonus *scatter* symbol "VĚTRNÝ MLÝN", *mystery* symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Keř



Lebka



Kaktus



Klobouk



Pistole



Větrný mlýn

Bonus „scatter“ symbol



Fast Win

Mystery symbol



Wild

Klasický „divoký“ symbol



Tornado Bill

Putující „divoký“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.












JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč

- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Pistole	200	60	40	20
 Klobouk	80	32	16	8
 Kaktus	32	16	8	x
 Lebka	24	8	4	x
 Keř	24	8	4	x
 A (Eso)	16	6	2	x
 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci, 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY



Třešeň



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zlatá sedmička



Trezor
Mystery symbol



Hvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým *scatter* symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový *mystery* (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových *mystery* symbolů na jakékoliv pozici

spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový *mystery* symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN



- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 500,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě *scatter* symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
-







JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Trezor Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
 Zlatá sedmička	1 000	200	20	x

	Meloun	100	40	10	x
	Hrozen	40	10	4	x
	Švestka	40	10	4	x
	Pomeranč	40	10	4	x
		5x	4x	3x	2x
	Třešeň	40	10	4	1
	Hvězda Scatter symbol	50	10	2	x

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "777", bonusový *scatter* symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Wild 777

Divoký symbol



Zvonek

Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je *divoký* symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny *divokým* symbolem "777". Každý aktivní *divoký* symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN





- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové *scatter* symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	Zvonek Bonusový „scatter” symbol	2–100 (náhodná výhra)
	Wild 777 Divoký symbol	100
		3x
	Meloun	16
	Hrozny	8

 Švestka	4
 Pomeranč	3
 Citrón	2
 Třešně	2

WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Koblíha



Zmrzlina



Bonbón



Wild
Divoký symbol



Mystery



Bonus
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen

nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
--	----	----	----

	Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
	Mystery	20–250	5–50	1–10
	Wild	250	50	10
	Bonbón	100	20	5
	Zmrzlina	100	20	5
	Kobliha	60	15	5
	A (Eso)	40	10	2
	K (Král)	40	10	2
		5x	4x	3x
	Q (Královna)	20	5	1
	J (Kluk)	20	5	1
	10 (Desítka)	20	5	1
	9 (Devítka)	20	5	1

PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Truhla
	10 (Desítka)		Pirátská loď
	J (Kluk)		Pirát
	Q (Královna)		Lebka a kosti Divoký symbol
	K (Král)		Kompas (Bonus) Bonusový „scatter“ symbol
	A (Eso)		Černá vlajková loď Bonusový symbol
	Dělo		Červená vlajková loď Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními.

Červená vlajková loď



Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového

scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).






- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předehtu "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními. Pokud je po dobu bonusového otočení vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními, během kterých je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry, což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.
- Další 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.






JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Pirát	200	60	40	20
 Pirátská loď	80	32	16	8
 Truhlice	32	16	8	x
 Dělo	24	8	4	x
 A (Eso)	16	6	2	x

 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", scatter bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Nosorožec



Slon



Lev



Kmenové Masky
Bonus „scatter“ symbol



Modrý Diamant
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový *scatter* symbol. 3 bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna

STRUČNÝ SOUHRN





- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádek) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové *scatter* symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě *scatter* bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.




JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lev	200	160	40
 Slon	160	60	16
 Nosorožec	40	16	6
 A (Eso)	6	4	1

 K (Král)	6	4	1
 Q (Královna)	4	2	1
 J (Kluk)	4	2	1

SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "JOKER" (Žolík), bonusový *mystery* symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozno



Meloun



Zvonek



Šťastná sedmička



BAR



Joker (Žolík)
Divoký symbol



Super Star
Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru *mystery* výhry. Pokud je *divoký* symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 1x do 200x. V opačném případě, kdy je *divoký* symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 1x do 100x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

STRUČNÝ SOUHRN




- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejdříve vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 150 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč
-

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
3x	 Super star Mystery symbol	1–200	20–2 000
3x	 BAR	60	600
3x	 Joker Divoký symbol	60	600

3x	 Šťastná sedmička	60	600
3x	 Zvon	20	200
3x	 Meloun	20	200
3x	 Hrozen	8	80
3x	 Švestka	8	80
3x	 Pomeranč	4	40
3x	 Citrón	4	40
3x	 Třešně	4	40

TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "LOKI", bonusový *scatter* symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Jörmungandr
Mořský had



Fenrir
Vlk



Freyja



Thor



Frigga



Odin



Loki
Divoký symbol



Bonus
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard) a to pouze v případě, je-li součástí výherní

kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN











- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové *scatter* symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Odin	200	60	40	20
 Frigga	80	32	16	8
 Thor	32	16	8	x
 Freyja	24	8	4	x
 Fenrix Vlk	16	6	2	x
 Jörmungandr Mořský had	16	6	2	x
 A (Eso)	8	4	1	x
 K (Král)	8	4	1	x
 Q (Královna)	4	2	1	x
 J (Kluk)	4	2	1	x

NIGHTMARE SQUAD

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je 5válcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol **FESTER**, funkci **MYSTERY** bonus a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



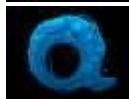
Fester
Divoký symbol



Casper



A
Eso



Q
Královna



10
Desítka



Náhrobní kámen
Scatter symbol



Krvavá Mary



Frankenstein



K
Král



J
Kluk



9
Devítka



Mystery
Scatter Symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočeních zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na **EXTRA DIVOKÝ SYMBOL**, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se bonusová funkce, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku, dle výherní tabulky (příklad – sázka 5 Kč a 3 symboly **MYSTERY** = výhra jedné z hodnot sloupce 3x, výherní tabulky).

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku, dle výherní tabulky.

- V bonusových otočení zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHORBNÍ KÁMEN**.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Fester Divoký symbol	1 000	300	200
	Krvavá Mary	500	200	100
	Casper	400	160	80
	Frankenstein	160	80	40
	A Eso	120	40	20
	K Král	80	30	10
	Q Královna	80	30	10
	J Kluk	40	20	5
	10 Desítka	40	20	5
	9 Devítka	20	10	5

BLAZING REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

BLAZING REELS je 5válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Sedmička
Divoký symbol



Hrozen



Švestka



Meloun



Pomeranč



Citrón



Třešně



Hvězda
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN








- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Sedmička Divoký symbol	200	80	8
 Hrozen	80	16	4
 Švestka	40	8	4
 Meloun	40	8	4
	5x	4x	3x
 Pomeranč	20	4	2
 Citrón	20	4	2
 Třešně	20	4	2



Hvězda
Scatter symbol

4 000

160

40

FLAMING SPINS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

FLAMING SPINS je 5válcová hra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol WILD a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Hrozen



Bar



Pomeranč



Třešně



ZVONY
Scatter symbol



Sedmička



Meloun



Švestka



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN


- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90,5 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 171 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Sedmička	1 500	100	25	5

	Hrozen	250	50	20	
	Meloun	250	50	20	
	Bar	100	25	10	
	Švestka	50	15	5	
	Pomeranč	50	15	5	
	Citrón	50	15	5	
	Třešně	50	15	5	
	ZVONY Scatter symbol	1 000	200	30	
	HVĚZDA Scatter symbol			200	

NICE PRICE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NICE PRICE je 4válcová videohra se 3 řadami a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje funkci přídavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

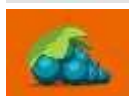
PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



7 (Sedmička)



Hrozny



Pomeranč



Třešně



WILD (Divoký symbol)



Meloun



Švestka



Citrón



BAR

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Výhra x8

Jakýkoliv symbol	W	W	W
------------------	---	---	---

Výhra x4

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W	W
------------------	------------------	---	---

Výhra x2

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W
------------------	------------------	------------------	---



BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena náhodná **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly pomocí bonusových rámečků. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- BONUSOVÁ LINIE je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.
- Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	7 (Sedmička)	800	80
	Meloun	300	30
	Hrozny	200	20
	Švestka	20	5
	Citrón	20	5
	Pomeranč	20	5
		4x	3x
	Třešně	20	5
	BAR	10	5

PRIMAL AGE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol WILD s funkcí násobení, scatter symbol BONUS a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Pračlověk

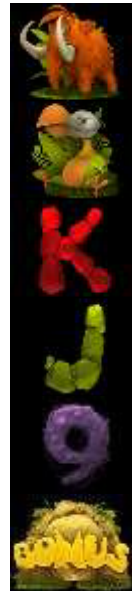
Kanec

Eso

Královna

Desítka

Wild
Divoký symbol



Mamut

Pták

Král

Kluk

Devítka

Bonus
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.



SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN









- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace již je součástí x2.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma.



JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Pračlověk	1 000	400	100	20
	Mamut	800	200	80	10
	Kanec	100	40	15	–
	Pták	50	20	10	–
	Eso	30	20	5	–
	Král	30	20	5	–
	Královna	20	10	5	–
	Kluk	20	10	5	–

	Desítka	15	10	5	–
	Devítka	15	10	5	–

RICH GARDEN

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **Vozík** a **Košík**.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Košík
Scatter symbol



Hrozny



Pomeranč



Jahoda



Jablko



Vozík
Scatter symbol



Zahradník



Boruůvka



Citrón



Hruška

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci.

SCATTER SYMBOL – Vozík



Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.

SCATTER SYMBOL – Košík



Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

STRUČNÝ SOUHRN


- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Zahradník	2 500	125	25	5

	Hrozny	350	60	20	-
	Borůvka	350	60	20	-
	Pomeranč	100	20	10	-
	Citrón	75	15	5	-
	Jahoda	75	15	5	-
	Hruška	75	15	5	-
	Jablko	75	15	5	-
	Vozík	500	100	25	-
	Košík	-	-	100	-

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



777
Divoký symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Zlatý BAR



Bronzový BAR



Švestka



Citrón



ZVONY
Scatter symbol



Meloun



Stříbrný BAR



Pomeranč



Třešně

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
--	----	----	----	----

	Meloun	2 500	125	25	5
	Zlatý BAR	350	60	20	-
	Stříbrný BAR	350	60	20	-
	Bronzový BAR	100	20	10	-
	Pomeranč	75	15	5	-
	Švestka	75	15	5	-
	Třešně	75	15	5	-
	Citrón	75	15	5	-
	ZVONY Scatter symbol	500	100	25	-
	HVĚZDA Scatter symbol	-	-	100	-

WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký WILD symbol, symboly měnící funkci MLHA, multiplikátor výher, divoký EXTRA WILD symbol, bonusová otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válce nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)

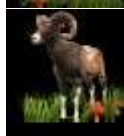
J (Kluk)



K (Král)



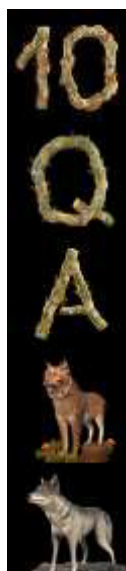
Zajíc



Muflon



Konev
Divoký symbol



10 (Desítka)

Q (Královna)

A (Eso)

Rys

Vlk

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuálního otočení bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce se bez odečtení sázky znovu otáčejí za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **OTOČENÍ ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA.**











JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč

- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Vlk	1 000	300	200	100
	Muflon	400	160	80	40
	Rys	160	80	40	–
	Zajíc	120	40	20	–
	A (Eso)	80	30	10	–
	K (Král)	80	30	10	–
	Q (Královna)	40	20	5	–
	J (Kluk)	40	20	5	–
		5x	4x	3x	2x
	10 (Desítka)	20	10	5	–
	9 (Devítka)	20	10	5	–

4 SPIN

4 SPIN je 4 válcová hra s 10 výherními liniemi v základní hře. Hra obsahuje divoký symbol, symbol mystery a bonusovou hru s 10ti volnými zatočeními.

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Všechny výherní kombinace jsou dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva, nebo zprava, podle výherní tabulky. Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS

MYSTERY SYMBOL



3 symboly HVĚZDA na výherních pozicích tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

BONUS



3 symboly BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 10 výherních linií (54 kombinací v bonusové hře)
- V základní hře jsou všechny výherní kombinace dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva nebo zprava, podle výherní tabulky.

- Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.
- Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS.
- 3 symboly HVĚZDA na výherní linii tvoří „Mystery Win“
- 3 symboly BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma.
- V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 420 000 Kč
- výherní podíl: 90 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

Symboly	3x
Červená sedmička	300
Žlutá sedmička (Divoký symbol)	200
Hvězda (Mystery symbol)	10–2 100
Meloun	100
Hrozny	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	20
Třešně	10

APPARATUS

APPARATUS je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 30 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusová otočení zdarma s funkcí RESPIN.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit částku počínajíc od 5 Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 900 Kč na všech 30 aktivních výherních liniích.

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Hráč má možnost nastavit si počet aktivních výherních linií. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

BONUSOVÁ HRA



7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 30 výherních linií.
- Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 30 Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 900 Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma.
- V průběhu bonusových zatočení zdarma je aktivní funkce RESPIN.
- Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 900 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 32 400 Kč – 162 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 30 výherních liniích (300 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
Růžový robot	500	200	100	50
Žlutý robot	450	200	100	40
Červený robot	400	150	80	X

	5x	4x	3x	2x
Zelený robot	300	150	80	X
Modrý robot	250	150	60	X
A (eso)	200	100	40	X
K (Král)	200	100	40	X
Q (Královna)	150	80	20	X
J (Kluk)	150	80	20	X
	9x	8x	7x	
SCATTER	30 Bonusových zatočení zdarma	15 Bonusových zatočení zdarma	7 Bonusových zatočení zdarma	

APPARATUS 2

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit částku počínajíc od 5 Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 1000- Kč na všech 50 aktivních výherních liniích.

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

BONUSOVÁ HRA



10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě, hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 50 výherních linií.
- Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50

výherních linií na jedno herní kolo.

- Maximální sázka na jednu linii je 20 Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 1000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů).
- V průběhu bonusových zatočení zdarma je aktivní funkce RESPIN
- Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 50 výherních liniích (500 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
Růžový robot	500	200	100	50
Žlutý robot	450	200	100	40
Červený robot	400	150	80	X
Zelený robot	300	150	80	X
Modrý robot	250	150	60	X

	5x	4x	3x	2x
A (eso)	200	100	40	X
K (Král)	200	100	40	X
Q (Královna)	150	80	20	X
J (Kluk)	150	80	20	X
	12x	11x	10x	
SCATTER	30 Bonusových zatočení zdarma	15 Bonusových zatočení zdarma	7 Bonusových zatočení zdarma	

MIGHT OF LIGHT

MIGHT OF LIGHT je 5 válcová hra (4 symboly na každém válci) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, funkci RESPIN a bonusovou hru.

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu, který se počítá napříč všemi válci. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

RESPIN (naskládáný 4x)



Pokud se na prvním válci objeví 4 symboly ZEUS, spustí se 2 respiny (dotočení) s cílem vyplnit válce 2, 3, 4 a 5 co nejvíce symboly ZEUS a WILD symbolu v průběhu těchto 2 dotočení.

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu.

SCATTER SYMBOL



Pokud se objeví 3 Scatter symboly kdekoliv napříč prvním až třetím válcem, získává hráč 10 bonusových zatočení zdarma. V průběhu těchto zatočení lze získat další bonusová zatočení, stejným způsobem. V průběhu bonusových zatočení je aktivní funkce RESPIN (symbol ZEUS). Bonusová hra je hrána za stejnou, neměnnou sázku, se kterou byla spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 50 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- 4 symboly ZEUS na prvním válci spouští funkci RESPIN (2 otočení)
- Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolu.
- 3 Scatter symboly napříč všemi válci spouští 10 bonusových zatočení zdarma.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 92,5 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 135 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Zeus	35	13	5	1
Poseidon	35	13	4	x
Héra	35	13	4	x
Demeter	35	13	4	x
Hrom	35	10	3	x
Trojzubec	35	10	3	x

	5x	4x	3x	2x
Hvězda chaosu	35	10	3	x
Luk	35	10	3	x
A (Eso)	25	6	1	x
K (král)	25	6	1	x
Q (Královna)	25	6	1	x

MOUNTAIN LEGENDS

MOUNTAIN LEGENDS je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "HORSKÝ VÝHLED", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	Medvěd	Vlk	Liška	Panter	Koza, Jelen	A, K	Q, J
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

SCATTER SYMBOL



Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "HORSKÝ VÝHLED" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Medvěd	1 000	300	200	100
Vlk	400	160	80	40
Liška	160	80	40	x
Panter	120	40	20	x
Koza	80	30	10	x
Jelen	80	30	10	x
A (Eso)	40	20	5	x
K (Král)	40	20	5	x
Q (Královna)	20	10	5	x
J (Kluk)	20	10	5	x

MOUNTAIN LEGENDS 2

MOUNTAIN LEGENDS 2 je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol s extra multiplikátorem, bonusové otočky zdarma s funkcí respin.

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na alespoň 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



Bonusový scatter symbol HORSKÝ VÝHLED se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajících volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Dalších 10 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát během již

aktivní bonusové hry. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED a násobí výhru 2x.
- HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Medvěd	2 000	1 600	400
Vlk	1 600	600	160
Liška	400	160	60
Panter	60	40	10

	5x	4x	3x
Koza	60	40	10
A (Eso)	40	20	10
K (Král)	40	20	10

MULTI SPIN

MULTI SPIN je 4 válcová hra (3 symboly na válec). Hra obsahuje funkci EXTRA MULTIPLIKÁTOR.

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva tvoří výherní kombinaci. Hra má 81 výherních kombinací. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

EXTRA MULTIPLIKÁTOR



Každý symbol MULTI SPIN zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až šestinásobně (x2, x4, x6). Další dosažená výherní kombinace je násobena současnou hodnotou EXTRA MULTIPLIKÁTORU, poté se jeho hodnota vrátí na x1.

Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť, tak aby bylo možné multiplikátor nasbírat na všech možných hodnotách sázek.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a až 81 výherních kombinací.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.
- Symbol MULTI SPIN kdekoli na válcích zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až šestinásobně (x2, x4, x6).
- Po použití multiplikátoru se jeho hodnota vrátí na x1.

- Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť.
- Výhry z jednotlivých kombinací se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazená v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná Sedmička	200	100
Meloun	100	50
Hrozen	40	25
Švestka	40	25
Pomeranč	20	5
Citrón	20	5
Třešně	15	5
Bar	15	5

SAND'S TREASURE

SAND'S TREASURE je 5 válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký-scatter symbol GOLDEN SCARAB a bonusová otočení zdarma.

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

BONUSOVÁ HRA

3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříč válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma. Předtím, než začne bonusová hra, hráč musí obdržet symbol Golden Bonus, který uděluje extra výhru během bonusové hry. Během bonusové hry se symbol Golden Bonus může rozšířit tak, aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se jako běžný symbol, ale i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích (rozšiřování je spuštěno pouze, pokud je přítomný dostatek symbolů k udělení výhry). GOLDEN SCARAB nenahrazuje symbol Golden Bonus během bonusové hry. Během bonusové hry může být získáno dalších 10 bonusových roztočení zdarma se stejným symbolem Golden Bonus.



STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB.

- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- 3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříčí válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma.
- Před bonusovou hrou hráč obdrží symbol Golden Bonus.
- Během bonusové hry se symbol Golden Bonus může rozšířit, aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích.
- Během bonusové hry GOLDEN SCARAB nenahrazuje Golden Bonus.
- Během bonusové hry může hráč získat dalších 10 bonusových roztočení zdarma.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Ra	2 500	1 000	100	10
Horus	2 000	400	40	5
Anubis	750	100	30	5
Sobek	750	100	30	5
A (Eso)	150	40	5	X
K (Král)	150	40	5	X
Q (Královna)	100	25	5	X

	5x	4x	3x	2x
J (Kluk)	100	25	5	X
10 (Desítka)	100	25	5	X
Golden Scarab (Divoký scatter symbol)	2 000	200	20	X

STICKY FRUITS

STICKY FRUITS je 4 válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusovou hru STICKY FREE SPINS.

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vylácela je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.

STICKY FREE SPINS (RESPIN)

Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin). Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové zatočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak se hra přepne zpět do regulérní hry a hráč může pokračovat ve hře v dalším herním kole. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Hodnota sázky v bonusové hře je stejná a neměnná, jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

– 4 válců, 3 řady a 10 výherních linií.

- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci z každé výherní linie.
- Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena výherní kombinace, je aktivována hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin).

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Sedmička	300	50
Meloun	100	40
Hrozen	40	20
Švestka	40	20
Pomeranč	20	10
Citrón	20	10
Třešeň	10	5
Hvězda	10	5

VIGOROUS KNIGHTS

VIGOROUS KNIGHTS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, bonusová zatočení zdarma a rozšiřující se divoký symbol.

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



3 symboly BONUS napříč všemi válci spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.

- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- 3 symboly BONUS napříč všemi válci spouští 10 bonusových otočení zdarma.
- Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci.
- Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Rytíř	200	100	20	5
Princezna	100	50	10	x
Panoš	100	50	10	x
Válečník	40	20	10	x
Drak	40	20	10	x
Žezlo	30	20	5	x
Meč	30	20	5	x

	5x	4x	3x	2x
Cep	30	20	5	x
A (Eso)	20	10	5	x
K (Král)	20	10	5	x
Q (Královna)	20	10	5	x

Seznam her – internetové hry Development MT Ltd.


Multi Vegas 81
Simply the Best 81
Turbo 27
Joker 27
Super Joker 40
Joker Boom Plus
Joker 27 plus
Joker Strong
Joker 81
Puppet Show
Multi Diamonds 81
Vikings
Alchemy
Stars
Joker Boom
Ring of Fire XL
Ice Bar 27
Poly Diamonds
Wanted!
9 Stars
Secret Rose
Bad Wolf
Ultimate Crystals
Monster Slots
Retro Wheels

Herní systém Development MT Ltd. je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 7 ZHH, dle něž se technickým zařízením rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek.

9 STARS

Základní údaje

9 STARS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95%



1. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

2. NÁSOBÍCÍ PLNÉ VÁLCE

Pro všechny symboly platí, že pokud přijde Účastníkovi hazardní hry na všech pozicích všech tří válců stejný symbol (9 shodných symbolů na třech válcích), výhra se násobí 2x.










3. BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ A BONUSOVÉ POLE

Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy , rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Sázející pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním Kole štěstí, kde vytočí nejdříve některý z výherních symbolů a následně násobitele s možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu (podle Výherní tabulky) krát vylosovaný násobitel. Bonusové pole s hvězdami je spjato s vyšší sázkou a jako základ obsahuje vždy 3 hvězdy. Každá výše sázky má své vlastní základní rozložení bonusového pole. Opuštěním hry se Bonusové kolo nuluje – při opětovné spuštění je opět v základním stavu (obsahuje 3 základní hvězdy). Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.



4. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	3x
	Hvězda	100x
	Diamant	30x
	Modrá sedmička,	8x
	Žlutá sedmička,	8x
	Červená sedmička,	8x
	Modrý bar,	4x
	Žlutý bar,	4x
	Červený bar,	4x
	Třešně	2x

TURBO 27

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

TURBO 27 je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

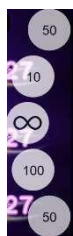
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 88 200 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,11 %







2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.





3. DIVOKÝ SMYBOL WILD - JOKER

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů , , .

4. NÁSOBÍCÍ PLNÉ VÁLCE


Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry na všech pozicích všech tří válců stejný symbol (9 shodných symbolů na třech válcích= všech 27 výherních linií), výhra se násobí 2x.

5. BONUSOVÁ HRA FREE SPINS (VOLNÉ OTÁČKY)

Pokud Sázející obdrží 3 symboly , , , na výherní linii, tak aktivuje bonusovou hru Volné otáčky s počtem volných otočení 10x. V průběhu bonusové hry Free spins se za každý symbol  zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry Free spins. „Vlné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“/HOTOVOST žádné prostředky. „Vlné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Vlné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Vlné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT/HOTOVOST.

6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.


Symbol	Název	3x
	TU, R, BO	10 Free spins
	Joker (WILD)	200x
	Bar	40x

			Sedmičky	20x
			Hrozny	16x
			Zvonky	16x
			Švestky	2x
			Pomeranče	2x
			Dolary	2x
			Třešně	2x

WANTED!

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

WANTED! je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 93 600 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,8%







2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD – ŠERIF, ŠERIFKA


Divoký symbol  ,  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Saloon bonus  a Hvězda  .

4. BONUSOVÁ HRA SALOON



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 a více symbolů , tak je mu aktivována bonusová hra Saloon. V bonusové hře Sázející obdrží výhru podle počtu symbolů Saloon, které bonusovou hru spustily, a tento počet je dle výherní tabulky násobený faktorem získaným na výherním kole v rozmezí x2-x5. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. BONUSOVÁ HRA FREE SPINS (VOLNÉ OTÁČKY)











Pokud Sázející obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů , kdekoli na válcích, tak aktivuje bonusovou hru Volné otáčky s počtem volných otočení podle Výherní tabulky. Celková výhra za Bonusovou hru Free spins je vždy násobena x2.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“/HOTOVOST žádné prostředky. „Volné otáčky“ se hraje za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT/HOTOVOST.



6. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Hvězda (Scatter)	-	10 Volných otáček	20 Volných otáček	30 Volných otáček
	Šerif, Šerifka (Wild)	-	50x	200x	500x
	Saloon bonus (Scatter)	-	10x	20x	50x
	Bandita 1	-	8x	20x	100x
	Bandita 2	-	8x	20x	100x
	Bandita 3	-	8x	20x	100x
	Pytel peněz	-	3x	8x	25x
	Karty	-	3x	8x	25x
	Kolty	1x	2x	5x	15x
	Láhev whiskey	1x	2x	5x	15x

STARS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


STARS je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95%






2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SMYBOL WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly, s výjimkou symbolu Mystery.

Pokud Sázející obdrží po zastavení točení válců na výherní linii 1x symbol , pak se výhra násobí 2x. Pokud Sázející obdrží po zastavení točení na výherní linii válců 2x symbol , pak se výhra násobí 3x.






4. BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ

Pokud Sázející obdrží 3 symboly Mystery na výherní linii, tak je oprávněný hrát bonusovou hru Kolo štěstí. Sázející kolo roztočí a vylosuje náhodný násobek (10x-500x), který vynásobí Sázejícímu sázku, za kterou bonusovou hru Kolo štěstí získal. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.


Symbol	Název	3x
	Mystery	10x-500x
	Sedmička	100x
	Meloun	20x
	Hrozen	10x
	Bar	2x

	Zvonek	2x
	Dolar	2x
	Švestka	1x
	Třešně	1x
	Pomeranč	1x

JOKER STRONG

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

JOKER STRONG je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava i zprava doleva a symboly musejí být za sebou. Při pěti symbolové výherní linii se výhra počítá pouze jednou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95%



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.


3. DIVOKÝ SYMBOL WILD - JOKER

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu scatter .


4. NÁSOBÍCÍ PLNÉ VÁLCE

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry na všech pozicích všech pěti válců stejný symbol (15 shodných symbolů na pěti válcích) , , ,  výhra se násobí 2x.

5. SYMBOL SCATTER

Pokud Sázející získá 3 a více symbolů Scatter , pak je výhra počítána podle Výherní tabulky pro symbol Scatter. Symboly scatter nemusí být na uspořádány za sebou na výherní linii.

6. BONUSOVÁ HRA JOKER









Pokud se Sázejícímu objeví na prostřední pozici třetího válce (prostředního) symbol Joker , tak je mu spuštěna Bonusová hra Joker. Symbol Joker (viz bod 3) putuje dokola ve výsledkovém poli – po všech polích po obvodu výsledkového pole. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie. Jakmile se vrátí do původní pozice, dosažená výhra je připsána do pole KREDIT/HOTOVOST.



7. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.


Symbol Sedmička - Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	20x	200x	1000x
	Scatter	-	5x	20x	200x
	Meloun	-	10x	40x	100x
	Hrozen	-	10x	40x	100x
	Pomeranč	-	4x	10x	40x
	Švestka	-	4x	10x	40x
	Citron	-	4x	10x	40x
	Třešně	1x	4x	10x	40x

ICE BAR 27

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE



ICE BAR 27 je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95%




2. REŽIM AUTOSTART






Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SMYBOL WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. BONUSOVÁ HRA MYSTERY


Pokud Sázející obdrží 3 symboly  kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) tak aktivuje bonusovou hru Mystery. Sázející si vybere jeden ze tří symbolů  na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem  získá bonusovou výhru: (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY):

40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty,
 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a
 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty.



Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. FUNKCE PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ

Pokud Sázející obdrží výherní kombinace doplněné symbolem  jsou symboly výherní linie zamražené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazeny symboly z vyšších

pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otáčky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (x2, x4, x8, x16 nebo x32).

6. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	3x
	Ice bar (WILD)	Mystery výhra
	Hvězda	20x
	Meloun	10x
	Hrozen	7x
	Zvonek	5x
	Dolar	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x
	Třešeň	1x

Joker 81

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Joker 81 je hra se 4 válci a 7 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Výhry jsou počítány pouze z výherních linií, které obsahují 4 shodné symboly (anebo pokud obsahuje Divoký symbol)

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 148 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 97 200 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,6 %





2. REŽIM AUTOSTART









Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SMYBOL WILD - JOKER

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud Sázející obdrží po zastavení točení válců tento symbol  na nějaké pozici na válcích, pak se hra přepne do režimu s 81 výherními liniemi a Sázející obdrží všechny případné výhry z 81 výherních linií.

4. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	4x
	Joker (WILD)	120x
	Sedmička	60x
	Hvězda	12x
	Hrozen	10x
	Meloun	8x
	Švestka	2x
	Pomeranč	2x
	Citron	1x
	Třešně	1x

RING OF FIRE XL

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

RING OF FIRE XL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, kromě Scatter symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95%



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů RING OF FIRE (Scatter).

4. BONUSOVÁ HRA FREE SPINS (VOLNÉ OTÁČKY)





Pokud Sázející obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE, a to kdekoli na válcích, tak je oprávněn hrát bonusovou hru Free Spins (Volné otáčky). Počet volných otáček je dán náhodně v rozmezí 15-90. Všechny obdržené výhry jsou během Free spins násobeny x3.






„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“/HOTOVOST žádné prostředky. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT/HOTOVOST.

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol Devil (WILD) - Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.“


Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Devil (WILD)	2x	50x	500x	1800x
	RING OF FIRE (Scatter)	2x	5x + 15-90 Volných otáček	20x + 15-90 Volných otáček	500x + 15-90 Volných otáček
	Meloun	2x	10x	50x	300x
	Švestka	2x	10x	50x	300x

	Třešně	-	8x	40x	160x
	Pomeranč	-	6x	30x	100x
	Citron	-	6x	30x	100x
	A, K	-	4x	20x	50x
	Q, J	-	3x	10x	40x
	10.9	2x	3x	10x	40x

PUPPET SHOW

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

PUPPET SHOW je hra s 5 válci a 27 výherními liniemi v případě 3 symbolů na výherní linii nebo 81 výherních linií v případě 4 symbolů na výherní linii nebo 243 výherních linií v případě 5 symbolů na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SAZKA V KČ							
SAZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, kromě Bonus a Mystery symbolů. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 91 800 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,9%



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Bonus. Pokud je výhra se symbolem WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze se symboly WILD, pak Účastník hazardní hry obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.

4. FUNKCE PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ

Pokud Sázející obdrží výherní kombinace, tak jsou výherní linie odstraněné z válců a jsou zdarma nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otáčky může získat další výhry. Při odstranění symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden až do výše x5.

5. MYSTERY SYMBOL

Pokud Sázející obdrží 3,4 nebo 5 symbolů Mystery, kdekoliv na válcích, tak spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které Sázející dle vybraného Mystery symbolu, obdrží náhodnou výhru z intervalu dle Výherní Tabulky.

5x	500-2 400	
4x	250-1 000	
3x	100-500	
SCATTER		







6. BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

Pokud Sázející obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů Bonus, a to kdekoliv na válcích, tak obdrží bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otáčkami (free spins). Jejich počet se určuje podle Výherní tabulky.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“/HOTOVOST žádné prostředky. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT/HOTOVOST.

7. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Bonus (Scatter)	10 Volných otáček	20 Volných otáček	40 Volných otáček
	Wild	20x	50x	200x
	Mystery (Scatter)	10x-60x	25x-100x	60x-240x
	Král	8x	16x	60x
	Královna	4x	8x	20x
	Rytíř	2x	4x	6x
	Princezna	2x	4x	6x
	Vodník	1x	2x	3x
	Čert	1x	2x	3x

SIMPLY THE BEST 81



1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


SIMPLY THE BEST 81 je hra se 4 válci a 27 výherními liniemi v případě 3 symbolů na výherní linii nebo 81 výherních linií v případě 4 symbolů na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SAZKA V KČ							
SAZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD (JOKER)



Symbol Joker  nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. BONUSOVÁ HRA FREE SPINS (VOLNÉ OTÁČKY)

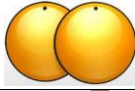

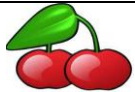
Pokud Sázející obdrží 3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii, tak aktivuje bonusovou hru Free spins s počtem volných otočení podle Výherní tabulky pro Free Spins a daný symbol.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“/HOTOVOST žádné prostředky. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT/HOTOVOST.










5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	3x	4x
	BAR BAR	16x	64x
	Hvězda	6x	24x
	Melouny	4x	16x
	Zvonky	2x	8x
	Švestky	2x	8x

	Pomeranče	2x	8x
	Dolary	2x	8x
	Třešně	1x	4x


6. VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

Symbol	Název	3x	4x
	Joker (Wild)	20 Freespins	40 Freespins
	BAR BAR	8 Freespins	16 Freespins
	Hvězda	7 Freespins	14 Freespins
	Melouny	6 Freespins	12 Freespins
	Zvonky	5 Freespins	10 Freespins
	Švestky	4 Freespins	8 Freespins
	Pomeranče	3 Freespins	6 Freespins
	Dolary	2 Freespins	4 Freespins
	Třešně	1 Freespin	2 Freespins

Joker 27

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Joker 27 je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů.


Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 216 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 86 400 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95,2 %





2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.


3. DIVOKÝ SMYBOL WILD - JOKER


Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud Sázející obdrží 3 symboly  na výherní linii, vyhodnotí se tato výherní linie jako symbol JOKER podle Výherní tabulky.

4. NÁSOBÍCÍ PLNÉ VÁLCE

Pro všechny symboly platí, že pokud přijde Účastníkovi hazardní hry na všech pozicích všech tří válců stejný symbol (9 shodných symbolů na třech válcích), výhra se násobí 2x.

5. BONUSOVÁ HRA VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Sázející obdrží 3 symboly  na prostřední linii (minimálně jeden na každém válci) tak aktivuje bonusovou hru Volné otáčky s počtem volných otočení 1x. Pokud Sázející obdrží

3 symboly  na prostřední linii (minimálně jeden na každém válci) tak aktivuje bonusovou hru Volné otáčky s počtem volných otočení 10x. Během bonusu „Vlné otáčky“ je možné získat další volné otáčky zdarma.

„Vlné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“/HOTOVOST žádné prostředky. „Vlné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Vlné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Vlné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT/HOTOVOST.

6. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	3x
--------	-------	----

	Joker (WILD)	60x
	Bar	40x
	Hvězda	20x
	Meloun	16x
	Zvonek	16x
	Třešně	2x
	Dolar	2x
	Pomeranč	2x
	Švestka	2x




MULTI VEGAS 81

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

MULTI VEGAS 81 je hra se 4 válci a 27 výherními liniemi v případě 3 symbolů na výherní linii nebo 81 výherních linií v případě 4 symbolů na výherní linii. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Nastavením denominace volí Účastník hazardní hry poměr mezi hodnotou sázky a hodnotou uvedenou v poli KREDIT. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SAZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 93 600 Kč

Výše výherního podílu RTP: 94,8 %







2. REŽIM AUTOSTART



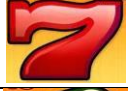


Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.



3. DIVOKÝ SMYBOL MULTI WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud Sázející obdrží po zastavení točení válců na výherní linii 1x symbol , pak se výhra násobí 2x. Pokud Sázející obdrží po zastavení točení válců na výherní linii 2x symbol , pak se výhra násobí 4x. Pokud Sázející obdrží po zastavení točení válců na výherní linii 3x symbol , pak se výhra násobí 8x.

4. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.


Symbol	Název	3x	4x
	Multi Wild	-	-
	Sedmička	16x	160x
	Meloun	6x	60x
	Hrozen	4x	40x
	Zvonek	1x	4x
	Švestka	1x	4x
	Dolar	1x	4x

	Pomeranč	1x	4x
	Třešně	1x	2x

VIKINGS



1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


VIKINGS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů.

Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SAZKA V KČ							
SAZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč



Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL WILD

Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.


4. VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOŮ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER BOOM



1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


JOKER BOOM je hra se 4 válci a 27 výherními liniemi v případě 3 výherních symbolů nebo 81 výherními liniemi v případě 4 výherních symbolů. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denomince. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Výhry jsou počítány pouze z výherních linií, které obsahují 4 shodné symboly (anebo pokud obsahuje Divoký symbol)

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

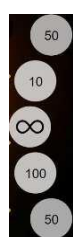
Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.


4. VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

JOKER 27 PLUS



1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


JOKER 27 PLUS je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denominace. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SAZKA V KČ							
SAZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko start , spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 95%

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko , si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

4. VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	


5. VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

POLY DIAMONDS



1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


POLY DIAMONDS je hra se 4 válci a 27 výherními liniemi v případě 3 výherních symbolů nebo 81 výherními liniemi v případě 4 výherních symbolů. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z rotujících hodnot v polích Sázka a Denomince. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit z rotujícího seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.

BONUSOVÁ OTOČENÍ

3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.


4. VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0,4 x n	1,6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0,4 x n	1,6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0,4 x n	1,6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0,2 x n	0,8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0,2 x n	0,8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0,2 x n	0,8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

ALCHEMY




1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

ALCHEMY je hra s 5 ti válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z hodnot v polích Sázka a Denomince. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit ze seznamu hodnot:

DENOMINACE / SAZKA V KČ							
SAZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

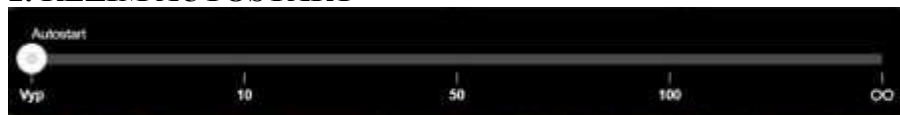
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95%

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko



si může

Účastník hazardní hry

zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i

v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.
SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)	V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).
ROZTAHUJÍCÍ SE WILD BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA	Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec. Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí: ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING): zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace. PŘEBARVENÍ (CHANGING): přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A). NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD): náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce. Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS (volná otočení zdarma)	Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA: 9 free spins s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature), 7 free spins s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature), 5 free spins s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry.


4. VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
a, k	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER BOOM PLUS



1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


JOKER BOOM PLUS je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí v polích Sázka a Denominace. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit ze seznamu hodnot:

DENOMINACE / SAZKA V KČ							
SAZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry

zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka z pole KREDIT. Pokud hráč během otoček BOOM SPINS změni výši Sázky, hra BOOM SPINS je přerušena, dokud hráč opět nenastaví původní výši Sázky. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.


4. VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

MONSTER SLOTS



1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


MONSTER SLOTS je hra s 5 ti válci a 27 výherními liniemi (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherními liniemi (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherními liniemi (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Hra obsahuje 16 různých symbolů.

Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí v polích Sázka a Denomince. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit ze seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou kromě symbolu scatter, který platí kdekoli na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry

zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her (volná otočení zdarma) jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoli na válcích, obdrží hráč jeden Respin (opětovné otočení zdarma), ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivě monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

4. POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

5. VÝHERNÍ TABULKA


SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVA	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKA	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI DIAMONDS 81



1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


MULTI DIAMONDS 81 je hra se 4 válci a 27 výherními liniemi (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů a 81 výherními liniemi (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů. Hra obsahuje 8 různých symbolů.

Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí v polích Sázka a Denomince. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit ze seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENIZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

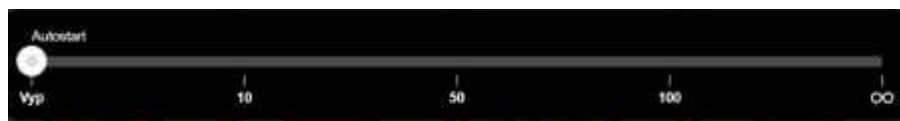
Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko



si může

Účastník hazardní hry

zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i

v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.


4. VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = SÁZKA NA HRU		

SUPER JOKER 40



1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


SUPER JOKER 40 je hra s 5 ti válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů.

Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí z hodnot v polích Sázka a Denominace. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit ze seznamu hodnot:

DENOMINACE / SAZKA V KČ							
SAZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REALNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95%

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko



si může Účastník hazardní hry

zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i

v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS 3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS (volná otočení zdarma). Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

4. VÝHERNÍ TABULKA


SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

ULTIMATE CRYSTALS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

ULTIMATE CRYSTALS je hra s 5 ti válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů.





Kliknutím na tlačítko , si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Hodnota celkové Sázky se volí v polích Sázka a Denominace. Hodnoty Sázek a Denominací, které může Účastník hazardní hry volit ze seznamu hodnot:

DENOMINACE / SÁZKA V KČ							
SÁZKA (Kredit)	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
10	1	2	5	10	20	50	100
20	2	4	10	20	40	100	200
30	3	6	15	30	60	150	300
40	4	8	20	40	80	200	400
50	5	10	25	50	100	250	500
60	6	12	30	60	120	300	600
70	7	14	35	70	140	350	700
80	8	16	40	80	160	400	800
90	9	18	45	90	180	450	900
100	10	20	50	100	200	500	1000

DENOMINACE / STAV V KREDITECH							
REÁLNÉ PENÍZE	0,1	0,2	0,5	1	2	5	10
1000 Kč	10000	5000	2000	1000	500	200	100

Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na

tlačítko start  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka start, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava i zprava doleva a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko



si může

Účastník hazardní hry

zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i

v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Uprostřed tohoto tlačítka se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL WILD

Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin (opětovné zatočení válců bez odečtení další sázky) zbylých válců.

SYMBOL SCATTER

Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

4. VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SECRET ROSE

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

SECRET ROSE je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi.

Kliknutím na + nebo – v poli SÁZKA V MINCÍCH si Účastník hazardní hry vybírá počet vsazených mincí. Kliknutím na + nebo – v poli HODNOTA MINCE si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu jedné mince. Celková Sázka je počítána jako součin počtu mincí a hodnoty mince. Po odehrání každé hry je možné měnit jak počet mincí, tak hodnotu mince. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko START spustit hru nebo pomocí tlačítka AUTOSTART spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo. Symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 až 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 až 98 %

2. Divoký symbol zlatá růže (WILD)



Objevuje pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.

3. Divoký symbol bronzová růže (WILD)



Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER

4. Symbol SCATTER - bonusová hra FREESPINS (volné otáčky zdarma)



Alespoň tři nebo více symbolů Scatter kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru Free Spins (otočky zdarma). Hráč si vybírá z pěti variant FREE SPINS:

10 otoček zdarma s násobením výhry x6

15 otoček zdarma s násobením výhry x4

20 otoček zdarma s násobením výhry x3

30 otoček zdarma s násobením výhry x2

Náhodná kombinace 10-30 otoček zdarma s násobením výhry 2-6x

Volba hráče nemá vliv na výši výhry ani výherní podíl. Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

5. VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n

A, K	0.5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0.5 x n	1 x n	4 x n
GOLDEN ROSE (WILD)	Objevuje se jen na prostředním válci. Spouští Bonus Zlatá Růže		
BRONZE WILD	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

BAD WOLF

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

BAD WOLF je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi.

Kliknutím na + nebo – v poli SÁZKA V MINCÍCH si Účastník hazardní hry vybírá počet vsazených mincí. Kliknutím na + nebo – v poli HODNOTA MINCE si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu jedné mince. Celková Sázka je počítána jako součin počtu mincí a hodnoty mince. Po odehrání každé hry je možné měnit jak počet mincí, tak hodnotu mince. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko START spustit hru nebo pomocí tlačítka AUTOSTART spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo. Symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 až 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 až 98 %

2. Divoký symbol (WILD)



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě expandujícího symbolu vybraného v bonusové hře Free Spins.

Tři nebo více symbolů Vlk kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free Spins s deseti

otočkami zdarma. Symbol Wild doplňuje vždy nejvyšší možnou výherní kombinaci.

3. Bonusová hra FREESPINS (volné otáčky zdarma)

Před začátkem bonusové hry si hráč vylosuje jeden z devíti základních symbolů. Interakce hráče nemá žádný vliv na výsledek hry, ani výherní podíl. Během otočky zdarma se po vyhodnocení výherních linií spustí expandující (roztahující) funkce vylosovaného symbolu. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru (karetní symbol minimálně 3x, ostatní symboly minimálně 2x), symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč také získá výhru na 10 výherních liniích. V bonusové hře je možné dostat více než deset bonusových otoček. Každý symbol Vlka, který padne během bonusové hry Free Spins odmění hráče další otočkou zdarma. V případě, že během bonusové hry Free Spins padnou v jedné otočce najednou tři symboly Vlka, hráč obdrží výhru a zároveň deset dalších otoček zdarma. Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

4. VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VLK (WILD)	-	2 x n + 10 otoček zdarma	20 x n + 10 otoček zdarma	200 x n + 10 otoček zdarma
ČERVENÁ KARKULKA	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
LOVEC	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
KOŠÍK	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
MUCHOMŮR KA	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n

K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
n = SÁZKA NA HRU				

RETRO WHEELS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

RETRO WHEELS je hra s 5 válci a 10 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na + nebo – v poli LINIE si Účastník hazardní hry vybírá počet aktivních výherních linií. Kliknutím na + nebo – v poli SÁZKA LINIE si Účastník hazardní hry vybírá počet mincí na jednu linii. Kliknutím na + nebo – v poli HODNOTA MINCE si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu jedné mince. Celková Sázka je počítána jako součin počtu aktivních linií, počtu mincí na linii a hodnoty mince. Po odehrání každé hry je možné měnit jak počet linií, tak hodnotu mince, tak počet mincí na linii. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko START spustit hru nebo pomocí tlačítka AUTOSTART spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo. Symboly musejí být za sebou kromě symbolu SCATTER. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 až 90 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 až 98 %

2. Divoký symbol (WILD)



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu SCATTER.

3. Symbol Scatter (HVĚZDA)

Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí být uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

4. Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

Seznam her – Internetové hry PragmaticPlay

AZTEC GEMS DELUXE

BIG BASS BONANZA

BOOK OF KINGDOMS

CONGO CASH

BUFFALO KING MEGAWAYS

BUFFALO KING

COWBOYS GOLD

DIAMOND STRIKE

EXTRA JUICY

EYE OF THE STORM

FIRE STRIKE

FISHIN REELS

FRUIT PARTY

GATES OF OLYMPUS

GEMS BONANZA

GREAT RHINO MEGAWAYS

GREAT RHINO

HOT TO BURN HOLD AND SPIN

HOT TO BURN

CHILLI HEAT

Herní systém PragmaticPlay je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 7 ZHH, dle něž se technickým zařízením rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek.

Pravidla hry Aztec Gems Deluxe

Aztec Gems Deluxe je videoslot se třemi válci se zobrazenými symboly ve třech liniích (herní mřížka o 3x3 symbolech) a 9 výherními řadami.

Herní cíl:

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou v tabulce výplat jednotlivých symbolů.

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **Money**.

Tato hra zahrnuje základní hru s možností získat bonusovou fázi, kterou představuje funkce **Money Respin**.

Za každou výherní kombinaci na stejné výherní řadě se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Při výhře na více výherních řadách se všechny výhry přičítají k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Aztec Gems Deluxe v hlavní nabídce (webová stránka provozovatele).

Načte se herní rozhraní a zobrazí se mřížka o 3x3 symbolech. V dolní části obrazovky jsou uvedeny následující informace: Nabídka nastavení, nastavení zvuku, informační stránky (tabulka výplat), zprávy o kreditech, sázkách, výhrách, tlačítka roztočení, snížení sázky, zvýšení sázky, funkce automatické hry.

Po kliknutí/stisknutí tlačítka roztočení se spustí hra.

Sázky lze před roztočením upravit v menu výše sázky, které se zobrazí kliknutím na znaménko + (zvýšení sázky) nebo - (snížení sázky). Sázky jsou prováděny prostřednictvím mincí, jejíž hodnotu si stanovuje hráč sám v menu výše sázky, kde si zároveň hráč může nastavit počet vsazených mincí na jednu výherní řadu.

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem vsazených mincí na jednu výherní řadu, přičemž těchto výherních řad je devět. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní řady najednou.

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,1 Kč

Počet vsazených mincí na jednu výherní řadu: 5
Celková hodnota sázky: 0,1 Kč * 5* 9 = 4,5 Kč

Specifické funkce hry:

Všechny zatočení, které proběhnou v rámci bonusových funkcí, jsou spuštěny bez sázky. Výše případných výher se pak odvíjí od výše poslední sázky.

Bonusová funkce Money Respin:

Když na obrazovce padnou 4 nebo více symbolů **Money**, spustí se bonusová funkce **Money Respin**.

Bonus začíná 3 tzv. „respiny“, tedy volnými zatočeními. Všechny symboly **Money**, které padnou po každém respinu, zůstávají na obrazovce až do konce kola. Pokaždé, když padne alespoň jeden symbol **Money**, počet respinů se obnoví na 3.

Kolo pokračuje, dokud se respiny nevyčerpají nebo dokud se všechny pozice na obrazovce nezaplní symboly **Money**. Po skončení funkce **Money Respin** se všechny hodnoty z obrazovky sečtou a vyplatí.

Pokud jsou na konci kola všechny pozice zaplněny symboly **Money**, spustí se jedna náhodná funkce:

- Násobitel: na celkovou dosavadní výhru v rámci bonusové funkce **Money Respin** se použije násobitel 2x, 3x, 5x, 8x nebo 10x.

- Kolo štěstí: Roztočí se kolo štěstí, které k celkové dosavadní výhře v rámci bonusové funkce v kole **Money Respin** přidá ještě jednu výhru. Možnými výhrami jsou Mini, Major nebo Grand jackpot, nebo násobky celkové sázky o násobitelích: 18x, 28x, 58x, 88x, 108x, 128x, 188x, 288x, 388x.

Hodnoty Mini, Minor (menšího), Major (většího) a Grand jackpotu jsou stanoveny na 100x, 250x, 500x a 1000x celkové sázky. Výhry z jackpotů nemají vliv na výherní podíl a nevyžadují žádnou speciální akci hráče.

Hodnoty jackpotů se vždy zobrazují v horní části hrací obrazovky.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry a jedná se o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Parametry hry:

Maximální sázka: 162 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 13.122 CZK

Maximální výhra: 486 000 CZK

Výherní podíl: 95.5% - 96.5%

Automatická hra:



Po kliknutí na tlačítko Autoplay se otevře nabídka Automatické hry. Hráč může nastavit počet roztočení pro automatickou hru od 10 roztočení až po 1000 roztočení. Automatická hra se spustí, když hráč klikne na tlačítko "SPUSTIT AUTOMATICKOU HRU".



Automatickou hru můžete kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Autoplay (nikoli na políčko Stop - tím se roztočení zastaví):



Výherní tabulka:

Výherní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní hodnoty výher v poměru k celkové sázce, kterou hráč ve hře nastavil.

Níže je znázorněna její výhra pro sázku 0.09 CZK

PRAVIDLA HRY

Všechny symboly vyplácí zleva doprava na sougedloIch válčích počínají tím lleiVřCe vlevo

					
3 - 0,88CZK	3 - 0,513CZK	3 - 0,28CZK	3 - 0,18CZK	3 - 0,08CZK	JAKÉKOLIV 3 - 0,10 CZK



3 - 2,50CZK

Tento symbol je WILD a nahrazuje všechny symboly kromé 70.

Symbol WILL, se objevuje na Ano' h válčích.



3 - 2,50CZK

Toto je SYMBOL PENĚŽ. je přítomen na všech válčích.

Každé otočení 9 vezme natio-dnou hodnotu z předdefinované sady nebo vezme buď hodnoty MINI nebo MENŠI JACKPOT.

Když padnou 4 nebo více , SRUSIT funkci ZNOVUOTOČEM PENĚŽ_

Stránka 1/5



KREDIT 1 000 000,00CZK
SÁZKA 0,09CZK

PODRŽTE MEZERNÍK PRO TURBO OTOČENÍ






AZTEC GEMS™ THE DELUXE

MINOR 22,50CZK	GRAND 90,00CZK	MAJOR 45,00CZK	MINOR 9,00CZK
--------------------------	--------------------------	--------------------------	-------------------------





KREDIT 1 000 000,00CZK
SÁZKA 0,09CZK

PODRŽTE MEZERNÍK PRO TURBO OTOČENÍ






AUTOMATICKÁ HRA

Big Bass Bonanza – Pravidla hry

Big Bass Bonanza je hra se třemi válci o pěti symbolech s 10 výherními liniemi.

Za každou výherní kombinaci na stejné výherní řadě se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, všechny výhry se přičtou k celkové výhře.

Cíl hry:

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou v tabulce výplat jednotlivých symbolů.

Symbol Wild se objevuje pouze ve funkci Free Spins a nahrazuje všechny symboly kromě Symbolu Scatter.

Symbol Scatter se může vyskytovat na všech válcích (na kterémkoliv z válců).

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: ikona Big Bass Bonanza z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka symbolů 3x5. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání.



Kdy se tlačítko zatočení  dotknete / stisknete, hra se spustí.

Před zatočením lze sázky změnit kliknutím na + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem vsazených mincí na jednu výherní řadu, přičemž těchto výherních řad je deset. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní řady najednou.

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,1 Kč

Počet vsazených mincí na jednu výherní řadu: 5

Celková hodnota sázky: 0,1 Kč * 5 * 10 = 5 Kč



Specifické vlastnosti hry:

Všechny zatočení, které proběhnou v rámci bonusových funkcí, jsou spuštěny bez sázky. Výše případných výher se pak odvíjí od výše poslední sázky.

Symboly Money:

Symboly Money jsou znázorněny symbolem ryb. Při každém zatočení získává symbol Money náhodnou peněžní hodnotu. Částky, které jsou uvedené pod jednotlivými symboly Money, lze vyhrát během funkce zatočení zdarma.

Free Spins

Kdykoli jsou získány 3 nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí funkce zatočení zdarma (funkce Free Spins).

3 Symboly Scatter poskytují 10 zatočení zdarma v rámci funkce Free Spins, 4 Symboly Scatter poskytují 15 zatočení zdarma v rámci funkce Free Spins a 5 Symbolů Scatter poskytuje 20 zatočení zdarma v rámci funkce Free Spins.

Během funkce Free Spins sbírá každý symbol Wild všechny hodnoty ze symbolů Money na obrazovce. Všechny symboly Wild, které padnou, se shromažďují až do konce kola.

Každý čtvrtý symbol Wild nashromážděný v průběhu funkce Free Spins restartuje tuto funkci, udělí 10 dalších zatočení zdarma v rámci Funkce Free Spins a multiplikátor pro symbol Money se zvýší na 2x pro první opětovné spuštění, 3x pro druhé opětovné spuštění a 10x pro třetí opětovné spuštění.

Znovu spuštěná zatočení v rámci Funkce Free Spins se zahajují poté, co skončí předchozí dávka zatočení zdarma v rámci Funkce Free Spins.

Po třetím opětovném spuštění nelze funkci znovu spustit.

Když je na obrazovce pouze 1 Wild symbol, na konci bezplatného zatočení se mohou na náhodných pozicích objevit symboly Money.

Na konci funkce Free Spins se všechny nasbírané výhry sečtou a vyplatí.

Parametry hry:

Maximální sázka: 220 CZK

Maximální výhra: 462.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 13 028,40 – 17 146,80 CZK

Výherní podíl: 95,67 % - 96,71 %

Automatická hra:

Po kliknutí na tlačítko Autoplay  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč může nastavit počet roztočení pro automatickou hru od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, když hráč klikne na tlačítko "SPUSTIT AUTOMATICKOU HRU".



Automatickou hru můžete kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Autoplay (nikoli na políčko Stop - tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže jsou uvedeny výhry za sázku 20 CZK.



Book of Kingdoms - Pravidla hry

Book of Kingdoms je hra s 3 válci, 5 sloupci a 25 výherními liniemi.

Všechny symboly na vybraných výherních liniích se vyplácejí zleva doprava. Výhra z bezplatných kol se přičítá k výhře z výherní linie. Všechny hodnoty jsou vyjádřeny jako skutečné výhry v mincích.

Cíl hry:

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazeným symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou v tabulce výplat jednotlivých symbolů.

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Book of Kingdoms a symbolu Money.

Tato hra obsahuje základní hru s možností získat bonusovou fázi, kterou představuje funkce Money Respin, v níž se sečtou a vyplatí hodnoty všech symbolů Money.

Za výherní kombinaci stejné výhry se vyplácí pouze nejvyšší výplata.


Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Book of Kingdoms z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 3x5 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání

Po kliknutí na tlačítko zatočení  se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem mincí na jednu výherní linii, přičemž těchto výherních linií je pětadvacet. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní linie najednou.

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,25 CZK

Počet mincí vsazených na jednu výherní linii: 5

Celková hodnota sázky: $0,25 \text{ CZK} * 5 * 25 = 31,25 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí zleva doprava.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 11 různých symbolů.

- 4 vysoký symbol
- 5 nízkých symbolů
- 1 symbol Scatter. Scatter je zároveň wild.
- 1 Symbol peněz

Symbol peněz:

Symbol peněz je na všech válcích.

Při každém roztočení nabývá náhodnou hodnotu z předem definované sady nebo nabývá hodnoty MINOR, MAJOR nebo MEGA.

- MEGA JACKPOT: 1000násobek celkové sázky.
- MAJOR JACKPOT: 100násobek celkové sázky.
- MINOR JACKPOT: 30násobek celkové sázky.

Funkce Money Respin:

Pokud padne 5 nebo více symbolů Money, spustí se bonusová hra Money Respin.

Funkce Money Respin se spustí po vyplacení všech výherních kombinací na řadách.

Běžné symboly zmizí a zůstanou pouze symboly Money, které funkci spustily.

Klasické válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Money a prázdná místa.

Uživatel začíná se 3 respiny. Všechny Symboly peněz, které padnou po každém respinu, zůstávají na obrazovce až do konce kola.

Pokaždé, když padne alespoň jeden symbol peněz, počet respinů se obnoví na 3.

Kolo pokračuje, dokud neskončí respiny nebo dokud se všechny pozice na obrazovce nezaplní symboly Money.

Po dokončení funkce respin Money se sečtou hodnoty všech symbolů Money a hra vyplatí celkovou částku.

Výsledná výhra funkce Money Respin je již započítán ve výherním podílu.

Funkce Free Spins:

Když na obrazovce padnou 3 symboly Bonus nebo libovolný počet symbolů Bonus a symbol Renegade, spustí se bonusová hra Free Spins.

Kolo začíná 10 bezplatnými otočeními

Bonusovou hru lze spustit až třikrát, pokud padnou 3 bonusové symboly nebo libovolný počet bonusových symbolů a symbol Renegade.

Každé opětovné spuštění přidá dalších 5 bezplatných kol, zvýší se násobitel pro funkci sbírání peněz a to až do maximálního počtu 25 kol za celé kolo a maximálního pětinásobného násobitele.

Kdykoli během této bonusové hry padne symbol Renegade a dojde k jeho sbírání, celková vyplacená částka se vynásobí následujícím způsobem:

- Při spuštění bonusové hry je násobitel 1x.
- Po prvním opakovaném spuštění se násobitel zvýší na 2x.
- Při opětovném spuštění 2nd se násobitel zvýší na 3x.
- Při 3rd a posledním opakovaném spuštění se násobitel zvýší na 5x.

Během funkce Free Spins jsou ve hře speciální válce.

Výsledná výhra funkce Free Spins je již započítán ve výherním podílu.

Parametry hry:

Maximální sázka: 100 CZK

Maximální výhra: 500.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 7 830 – 16 776 CZK

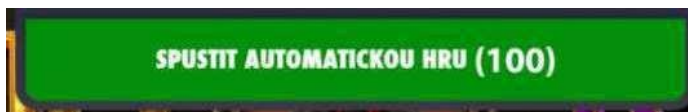
Výherní podíl: 90,68 – 95,65 %

Automatická hra:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop – tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže je uvedena výhra za sázku 5.00 CZK.



PRAVIDLA HRY

Všechny symboly vyplácejí zleva doprava na sousedících válcích počínají tím nejvíce vlevo.

	5 - 100,00CZK 4 - 50,00CZK 3 - 5,00CZK		5 - 80,00CZK 4 - 30,00CZK 3 - 4,00CZK		5 - 60,00CZK 4 - 20,00CZK 3 - 3,00CZK		5 - 40,00CZK 4 - 10,00CZK 3 - 2,00CZK		
	5 - 10,00CZK 4 - 4,00CZK 3 - 2,00CZK		5 - 10,00CZK 4 - 4,00CZK 3 - 1,00CZK		5 - 10,00CZK 4 - 4,00CZK 3 - 1,00CZK		5 - 10,00CZK 4 - 4,00CZK 3 - 1,00CZK		5 - 10,00CZK 4 - 4,00CZK 3 - 1,00CZK

Tento symbol je WILD a nahrazuje všechny symboly kromě a .

Toto je také symbol BONUS. 3 nebo více symbolů Bonus spustí funkci OTOCENÍ ZDARMA.

Vyplácí jako BONUS

4 vyplácí 20x celkovou sázku
3 vyplácí 1x celkovou sázku

Stránka 1/7

Buffalo King Megaways – Pravidla hry

Buffalo King Megaways je hra se 6 válci a 7 řadami s celkem až 200 704 výherními kombinacemi.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů spolu s dalším symbolem v horní řadě. Horní řada válečků 2 až 5 se otáčí nezávisle zleva doprava.

Za každou výherní kombinaci na stejné výherní řadě se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výherní kombinace jsou zaznamenávány pouze ve směru zleva doprava.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, všechny výhry se přičtou k celkové výhře.

Cíl hry:

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou v tabulce výplat jednotlivých symbolů.

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly ve výherních řadách, kromě symbolu BONUS. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: ikona Buffalo King Megaways z hlavního menu webových stránek operátora.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka symbolů 3x3. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání.

Kdy se tlačítko zatočení  dotknete / stisknete, hra se spustí.

Před zatočením lze sázky změnit kliknutím na + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem vsazených mincí na jednu výherní řadu, přičemž těchto výherních řad je dvacet. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní řady najednou.

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,2 Kč

Počet vsazených mincí na jednu výherní řadu: 5

Celková hodnota sázky: $0,2 \text{ Kč} * 5 * 20 = 20 \text{ Kč}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny zatočení, které proběhnou v rámci bonusových funkcí, jsou spuštěny bez sázky. Výše případných výher se pak odvíjí od výše poslední sázky.

Funkce Tumble:

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Po odehrání funkce Tumble se výhry ze všech zatočení (propadnutí) přičtou k celkové výhře základní hry, v rámci které byla tato zatočení aktivována. Funkce Tumble probíhá bez další odečtené sázky.

Free spins

Získáním 4 nebo více bonusových symbolů (Symbol BONUS) kdekoli na obrazovce spustíte funkci Free spins.

4 bonusové symboly poskytují 12 zatočení zdarma, 5 bonusových symbolů 17 otočení zdarma, 6 bonusových symbolů 22 zatočení zdarma.

Během kol v rámci funkce Free Spins se symboly Wild losují s 2x, 3x nebo 5x náhodným multiplikátorem. Pokaždé, když je Wild zapojen do výherní kombinace, je jeho multiplikátor akumulován v indikátoru Tumble Multiplier. Všechny Wild multiplikátory, které jsou extrahovány během sekvence Tumble, se navzájem násobí. Na konci sekvence Tumble se akumulovaný multiplikátor vztahuje na celkový zisk této sekvence Tumble.

3 nebo více bonusových symbolů, které se objeví během funkce, poskytují 5 dalších zatočení zdarma v rámci funkce Free Spins.

Parametry hry:

Maximální vklad: 100 CZK

Maximální zisk: 500.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 8 010 – 9 882 CZK

Výherní podíl: 94,51 % - 95,55 %

Automatická hra:

Po kliknutí na tlačítko Autoplay  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč může nastavit počet roztočení pro automatickou hru od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, když hráč klikne na tlačítko "SPUSTIT AUTOMATICKOU HRU".



Automatickou hru můžete kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Autoplay (nikoli na políčko Stop - tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže jsou uvedeny výhry za sázku 20 CZK.



Buffalo King - Pravidla hry

Buffalo King je hra s 4 válci, 6 sloupci a 4096 výherními liniemi.

Všechny symboly na vybraných výherních liniích se vyplácejí zleva doprava. Výhra z bezplatných kol se přičítá k výhře z výherní linie. Všechny hodnoty jsou vyjádřeny jako skutečné výhry v mincích.

Cíl hry:

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazeným symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou v tabulce výplat jednotlivých symbolů.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Buffalo Kings z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 4x6 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání



Po kliknutí na tlačítko zatočení se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Hodnota sázky v korunách je určena hodnotou mince a sázkou v mincích, která se vypočítá jako hodnota nominální sázky krát multiplikátor sázky, který je vždy 40.

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,20 CZK

Hodnota nominální sázky v mincích: 2

Celková hodnota sázky: $0,2 \text{ CZK} * 2 * 40 = 16 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí zleva doprava.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 13 různých symbolů.

- o 5 vysokých symbolů
- o 6 nízkých symbolů
- o 1 symbol Wild. Nahrazuje všechny symboly kromě bonusových. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4, 5 a 6.
- o 1 bonusový symbol

Funkce Free Spins:

Pokud hráči padne 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se bonusová hra Free Spins. Pokud během ní hráči padnou 2 nebo více bonusových symbolů, spustí se Free Spins znovu.

Počet vyhraných bezplatných kol závisí na počtu padnutých bonusových symbolů:

V základní hře:

- Za 3 bonusové symboly získáte 8 bezplatných kol.
- Za 4 bonusové symboly získáte 15 bezplatných roztočení.
- Za 5 bonusových symbolů získáte 25 bezplatných roztočení.
- Za 6 bonusových symbolů získáte 100 bezplatných roztočení

Ve Free Spins:

- Za 2 bonusové symboly získáte 5 bezplatných kol
- Za 3 bonusové symboly získáte 8 bezplatných kol.
- Za 4 bonusové symboly získáte 15 bezplatných roztočení.
- Za 5 bonusových symbolů získáte 25 bezplatných roztočení.
- Za 6 bonusových symbolů získáte 100 bezplatných roztočení

Během kol Free Spins mají všechny symboly Wild náhodný násobitel 2x, 3x nebo 5x. Všechny výherní kombinace, které obsahují alespoň jeden symbol Wild, se násobí součinem všech násobitelů Wild z dané kombinace.

Během funkce Free Spins jsou ve hře speciální válce.

Během bonusové hry Free Spins lze během stejného roztočení spustit až 40 bezplatných kol, 25 z náhodných symbolů a 15 ze symbolů Scatter.

Maximální počet roztočení zdarma, která lze spustit znovu, není omezen.

Výsledná výhra funkce Free Spins je již započítán ve výherním podílu.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Parametry hry:

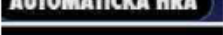
Maximální sázka: 32 CZK

Maximální výhra: 416.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 2.574.72 - 2.269.44 CZK

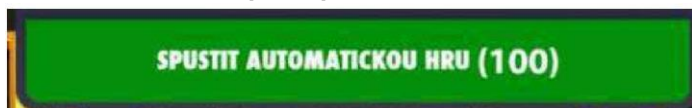
Výherní podíl: 95,53 % - 96,06 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop — tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže je uvedena výhra za sázku 8.00 CZK.



TBC13 PRAGMATIC PLAY

PRAVIDLA HRY

Všechny symboly se vyplnějí zleva doprava na sousedních válečcích počínají tím nejvyšším

	5-54901-214 5-50,00CZK 4-40,00CZK 3-16,00CZK		5-50,130CZK 5-48,85e-2K 4-26,131CZK 3-12,04-115		Fr 4-...401-7K 5-74,08e7K 4-16,48CZK-		40,11136E 5-D11C72(-16,0CZIR - 15,00U.S.
--	---	--	--	--	---	--	--

4096 způsobů, jak vyhrát

~ m m NÝ m i ! II X

Výkry jsou uděleny za kombinace symbolů vedle sebe zleva doprava.

4-4401:1C214

5AZKA 800ak KRMI 16 276,20ak SI/1171reasla!

AUTOMATICKÁ HRA

Congo Cash - Pravidla hry

Congo Cash je hra s 4 válci, 5 sloupci a 432 výherními liniemi.

Cíl hry:

Cílem základní hry je vyhrát kombinací 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výplatní tabulky jednotlivých symbolů.

Za výherní kombinaci stejné výhry se vyplácí pouze nejvyšší výplata.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: ikona Congo Cash z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 4x5 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání

Po kliknutí na tlačítko zatočení  se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Hodnota sázky v korunách je určena hodnotou mince a sázkou v mincích, která se vypočítá jako hodnota nominální sázky krát multiplikátor sázky, který je vždy 20.

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,2 CZK

Hodnota nominální sázky v mincích: 2

Celková hodnota sázky: $0,2 \text{ CZK} * 2 * 20 = 8 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí zleva doprava.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 13 různých symbolů.

- 1 vysoký symbol
- 4 střední symboly
- 5 nízkých symbolů
- 1 symbol Wild na válcích 2, 3, 4 a 5. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Butterfly a Congo Cash.
- 1 symbol motýla na válcích 1 a 5
- 1 symbol hotovosti Congo na válcích 2, 3 a 4

Funkce Free Spins:

Náhodné drahokamy se objevují na vrcholu válců 2, 3 a 4.

Při každém roztočení se drahokamy mění a z horní části padají nové.

Klenoty mohou být oceněny jednou z následujících výher:

- Hodnota peněz mezi 5násobkem celkové sázky a 200násobkem celkové sázky
- Pevné hodnoty jackpotu 25x sázka pro menší jackpot, 100x sázka pro hlavní jackpot a 2000x sázka pro velký jackpot.
- Počet bezplatných kol je od 8 do 100. Při jejich sbírání získáte také 1x celkovou sázku.

Když na válcích 1 a 5 padnou 2 symboly Butterfly a alespoň jeden symbol Congo Cash na válcích 2, 3 nebo 4, získáte hodnotu šperku na horní straně válce se symbolem Congo Cash.

Během jednoho roztočení lze nasbírat až 3 drahokamy.

Tabulka drahokamů je uložena pro každou možnou sázku a při návratu k určité sázce se uložená tabulka drahokamů načte.

Změnou sázky po uložení desky šperků se obnoví výchozí hodnoty.

Funkce Free Spins:

Bezplatná otočení spustíte, když nasbíráte alespoň jeden drahokam z bezplatných her.

Během kola se při každém bezplatném otočení zaručeně objeví alespoň jeden symbol Wild na válci, na kterém byl vybrán drahokam pro bezplatná otočení.

Kolo začíná s celkovým počtem bezplatných kol, které jste nasbírali ze všech drahokamů.

Bonusovou hru lze spustit znovu, pokud během kola nasbíráte další drahokamy, které spouštějí bonusovou hru Free Spins. Počet spuštění bonusové hry není omezen.

Během bonusové hry jsou ve hře speciální válce

Výsledek funkce Free Spins je již započítán ve výherním podílu.

Parametry hry:

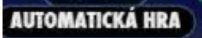
Maximální sázka: 200 CZK

Maximální výhra: 440.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 16.200 - 19.800 CZK

Výherní podíl: 94,50 % - 95,55 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop — tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže je uvedena výhra za sázku 2.00 CZK



PRAVIDLA HRY

Všechny symboly se vyplácejí zleva doprava na sousedících válcích počínaje tím nejvíce vlevo.

				
5 - 20,00 CZK 4 - 5,00 CZK 3 - 2,00 CZK 2 - 1,00 CZK	5 - 5,00 CZK 4 - 2,00 CZK 3 - 1,00 CZK	5 - 4,00 CZK 4 - 2,00 CZK 3 - 1,00 CZK	5 - 2,00 CZK 4 - 1,50 CZK 3 - 0,50 CZK	5 - 2,00 CZK 4 - 1,50 CZK 3 - 0,50 CZK
 5 - 1,50 CZK 4 - 1,00 CZK 3 - 0,50 CZK	 5 - 1,50 CZK 4 - 1,00 CZK 3 - 0,50 CZK	 5 - 1,50 CZK 4 - 1,00 CZK 3 - 0,50 CZK	 5 - 1,50 CZK 4 - 1,00 CZK 3 - 0,50 CZK	 5 - 1,50 CZK 4 - 1,00 CZK 3 - 0,50 CZK

 Toto je symbol WILD a nahrazuje všechny symboly kromě  a . Symbol WILD se objevuje na 2., 3., 4. a 5. válci.

432 způsobů, jak vyhrát

●	●	●	●	●
●	●	●	●	●
●	●	●	●	●
●	●	●	●	●
●	●	●	●	●

✓

●	●	●	●	●
●	●	●	●	●
●	●	●	●	●
●	●	●	●	●
●	●	●	●	●

✗

Výhry jsou uděleny za kombinace symbolů vedle sebe zleva doprava.

  
Stránka 1/5

Cowboys Gold - Pravidla hry

Cowboys Gold je hra s 3 válci, 5 sloupci a 10 výherními liniemi.

Všechny symboly na vybraných výherních liniích se vyplácejí zleva doprava. Výhra z bezplatných kol se přičítá k výhře z výherní linie. Na linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Cíl hry:

Cílem základní hry je vyhrát kombinací 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výplatní tabulky jednotlivých symbolů.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Cowboys Gold z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 3x5 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snižít sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání



Po kliknutí na tlačítko zatočení se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem mincí na jednu výherní linii, přičemž těchto výherních linií je deset. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní linie najednou.

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,3 CZK

Počet mincí vsazených na jednu výherní linii: 1

Celková hodnota sázky: $0,3 \text{ CZK} * 1 * 10 = 3 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí zleva doprava.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 18 různých symbolů.

- o 4 vysoké symboly
- o 7 středních symbolů
- o 4 nízké symboly
- o 1 symbol odpadlíka (symbol sbírky). Objevuje se pouze na válci 5
- o 1 bonusový symbol, který se objeví na válcích 2, 3 a 4.
- o 1 symbol Wild. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Renegát.

Funkce sbírání Peněz:

Při každém roztočení mohou padnout symboly Cowboy, kterým je přiřazena náhodná hodnota násobitele celkové sázky vybraná z předem definované sady, od 1 do 100násobku celkové sázky.

Kdykoli padne symbol Renegade, peněžní hodnoty všech symbolů Cowboys na obrazovce se sečtou a vyplatí se celková částka.

Symbol Renegade nahrazuje také symbol Bonus.

Funkce Free Spins:

Když padnou 3 symboly Bonus nebo libovolný počet symbolů Bonus a symbol Renegade, spustí se bonusová hra Free Spins.

Kolo začíná 10 bezplatnými otočeními

Bonusovou hru lze spustit až třikrát, pokud padnou 3 bonusové symboly nebo libovolný počet bonusových symbolů a symbol Renegade.

Každé opětovné spuštění přidá dalších 5 bezplatných kol a zvýší násobitel pro funkci sbírání peněz, a to až do maximálního počtu 25 kol za celé kolo a maximálního pětinásobného násobitele.

Kdykoli během této bonusové hry padne symbol Renegade a dojde k jeho sbírání, celková vyplacená částka se vynásobí následujícím způsobem:

- Při spuštění bonusové hry je násobitel 1x.
- Po prvním opakovaném spuštění se násobitel zvýší na 2x.
- Při opětovném spuštění 2nd se násobitel zvýší na 3x.
- Při 3rd a posledním opakovaném spuštění se násobitel zvýší na 5x.

Během funkce Free Spins jsou ve hře speciální válce.

Výsledek funkce Free Spins je již započítán ve výherním podílu.

Parametry hry:

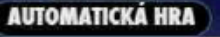
Maximální sázka: 400 CZK

Maximální výhra: 480.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 39.600 - 32.400 CZK

Výherní podíl: 94,50 % - 95,50 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop — tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže je uvedena výhra za sázku 2,00 CZK.



Diamond Strike - Pravidla hry

Diamond Strike je hra s 3 válci, 5 sloupc a 15 výherními liniemi.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata. Pokud jsou výhry na více výherních liniích, všechny se přičtou k celkové výhře.

Cíl hry:

Cílem základní hry je vyhrát kombinací 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výplatní tabulky jednotlivých symbolů.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Diamond Strike z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 3x5 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání

Po kliknutí na tlačítko zatočení  se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem mincí na jednu výherní linii, přičemž těchto výherních linií je patnáct. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní linie najednou

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,3 CZK

Počet mincí vsazených na jednu výherní linii: 1

Celková hodnota sázky: $0,3 \text{ CZK} * 1 * 15 = 4,5 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí zleva doprava.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 8 různých symbolů.

- 6 obrázkových symbolů, ovoce.
- 1 symbol Wild s diamantem. Objevuje se na všech válcích. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins.
- 1 symboly Free Spins. Objevují se na válcích 1, 3 a 5. Spouští funkci Free Spins

Funkce Free Spins:

Spustí se, když padnou 3 symboly Free Spins.

Symbol Scatter sám o sobě nevyplácí

Uživatel zpočátku získá 8 bezplatných roztočení

Na začátku kola se válce změní a na válcích se objeví více symbolů Wild.

Když během kola bezplatných kol padnou 3 symboly Free Spins, získáte dalších 8 bezplatných kol. Počet možných opakovaných kol není omezen.

Výsledek funkce Free Spins je již započítán ve výherním podílu.

Bonusová hra s jackpotem:

Když kdekoli na válcích padnou 3 zlaté symboly horního symbolu, který představuje zlatá sedmička s diamanty, získáte bonusovou hru s jackpotem, ve které se objeví výhra jackpotu.

V bonusové hře jsou k dispozici 4 jackpoty, každý s pevnou hodnotou vyjádřenou v celkových sázkách:

- Mini - 10x celková sázka
- Menší - 30násobek celkové sázky
- Major - 100násobek celkové sázky
- Grand - 1000násobek celkové sázky

V bonusové hře musíte vybrat diamantové předměty, abyste odhalili symboly představující jeden z jackpotů. Když padnou 3 stejné symboly, bonusová hra končí a získáte odpovídající jackpot.

Uživatelova volba v bonusové hře neovlivní výherní podíl.

Parametry hry:

Maximální sázka: 450 CZK

Maximální výhra: 450.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 47.385.00 - 28.593.00 CZK

Výherní podíl: 94,15 % - 96,47 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop – tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže je uvedena výhra za sázku 3 CZK.

The screenshot shows the 'DIAMOND STRIKE' slot machine interface. At the top, there are four bet levels: MINOR (90,00CZK), MEGA (3 000,00CZK), MAJOR (300,00CZK), and MINI (30,00CZK). The reels display the following symbols from left to right: Watermelon, Bell, Bell, Diamond, Lemon; Bell, 7, Cherries, Watermelon, Plum; Lemon, Cherries, Plum, 7, Bell. The bottom of the screen shows 'KREDIT 16 402,00CZK' and 'SÁZKA 3,00CZK'. Below the reels is a table of rules.

PRAVIDLA HRY

Všechny symboly se vyplácejí zleva doprava na sousedících válcích počínají tím nejvíce vlevo.

5 - 40,00CZK 4 - 4,00CZK 3 - 2,00CZK	5 - 20,00CZK 4 - 4,00CZK 3 - 2,00CZK	5 - 8,00CZK 4 - 2,00CZK 3 - 1,00CZK	5 - 8,00CZK 4 - 2,00CZK 3 - 1,00CZK	5 - 8,00CZK 4 - 2,00CZK 3 - 1,00CZK	5 - 8,00CZK 4 - 2,00CZK 3 - 1,00CZK
			5 - 60,00CZK 4 - 12,00CZK 3 - 4,00CZK		

Tento symbol je WILD a nahradí všechny symboly kromě a

Stránka 1/7

Extra Juicy - Pravidla hry

Extra Juicy je hra s 3 válci, 5 sloupci a 10 výherními liniemi.

Cíl hry:

Cílem základní hry je vyhrát kombinací 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výplatní tabulky jednotlivých symbolů.

Extra výhry na vás čekají ve hře Extra Juicy™. Najděte skryté diamanty na prvním, třetím a pátém sloupci a spusťte PROGRESIVNÍ MULTIPLIER KOLA ROZTOČENÍ ZDARMA, kde začínáte s 12 roztočeními zdarma, při nichž se násobitel výhry zvyšuje o 1x každé roztočení. Tři další symboly Scatter během kola spustí bonusovou hru až čtyřikrát, a to s násobitelem až 60x.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Extra Juicy z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 3x5 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání



Po kliknutí na tlačítko zatočení se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem mincí na jednu výherní linii, přičemž těchto výherních linií je deset. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní linie najednou

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,3 CZK

Počet mincí vsazených na jednu výherní linii: 1

Celková hodnota sázky: $0,3 \text{ CZK} * 1 * 10 = 3,00 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava od libovolného válce.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit počet mincí vsazených na linii.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 8 různých symbolů:

- 7 symbolů představujících ovoce
- 1 symbol Scatter v podobě diamantu.

Funkce bezplatných roztočení s progresivním násobitelem:

Spustí se, když na sloupcích 1, 3 a 5 padnou 3 symboly Scatter.

Uživatel získá 12 bezplatných zatočení s počátečním násobitelem 1x.

Po každém bezplatném zatočení se násobitelé zvýší o 1x.

Výhry z jednotlivých bezplatných zatočení se násobí aktuálním násobitelem, s výjimkou výher za symboly Scatter.

Za 3 symboly Scatter na sloupcích 1, 3 a 5 během bezplatných zatočení získáte 12 dalších bezplatných zatočení až do celkové výše 60 bezplatných zatočení.

Během bonusové hry bezplatných zatočení jsou ve hře speciální válce.

Výsledek funkce Free Spins je již započítán ve výherním podílu.

Parametry hry:

Maximální sázka: 70 CZK

Maximální výhra: 490.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 5.644,8 - 4.384,8CZK

Výherní podíl: 95,52 % - 96,52 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop – tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Ve výplatní tabulce jsou vždy uvedeny konkrétní výherní hodnoty v poměru k celkové sázce, kterou si hráč ve hře nastavil.

Níže je uvedena výhra za sázku 3,00 CZK.

13:43 VYHRAJTE AŽ 7,000X SÁZKY PRAGMATIC PLAY

The screenshot shows a slot game interface with a 5-reel, 3-row grid. The symbols on the reels are: Reel 1: Orange, Blueberry, Blueberry; Reel 2: Cherry, Cherry, Golden Bell; Reel 3: Orange, Orange, Cherry; Reel 4: Cherry, Cherry, Lemon; Reel 5: Cherry, Lemon, Lemon. Below the grid, the game status shows: KREDIT 45 740,50CZK, SÁZKA 3,00CZK, and an AUTOMATICKÁ HRA button.

13:43 PRAVIDLA HRY PRAGMATIC PLAY

The rules screen displays a paytable for various symbols. The symbols are: Golden Bell, Watermelon, Blueberry, Plum, Orange, Lemon, and Cherry. The paytable lists the number of symbols (3, 4, or 5) and the corresponding payout in CZK.

Symbol	5 Symbols	4 Symbols	3 Symbols
Golden Bell	300,00CZK	150,00CZK	15,00CZK
Watermelon	150,00CZK	75,00CZK	9,00CZK
Blueberry	75,00CZK	30,00CZK	6,00CZK
Plum	45,00CZK	15,00CZK	3,60CZK
Orange	30,00CZK	6,00CZK	2,40CZK
Lemon	15,00CZK	3,00CZK	1,20CZK
Cherry	6,00CZK	1,50CZK	0,60CZK

Všechny symboly platí zleva doprava na sousedních válcích počínaje jakýmkoli válcem.

The diagram shows a 3x5 grid of symbols: Row 1: Watermelon, Watermelon, Watermelon, Blueberry, Blueberry; Row 2: Orange, Golden Bell, Golden Bell, Golden Bell, Blueberry; Row 3: Orange, Golden Bell, Golden Bell, Golden Bell, Golden Bell. Green arrows point from left to right between the Golden Bell symbols in the second and third rows, indicating that symbols must appear on adjacent reels from left to right.

Stránka 1/6

KREDIT 45 740,50CZK
SÁZKA 3,00CZK
AUTOMATICKÁ HRA

Eye of the storm - Pravidla hry

Eye of the Storm je hra s 3 válci, 5 sloupci a 10 výherními liniemi.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata. Pokud jsou výhry na více výherních liniích, všechny se přitou k celkové výhře.

Cíl hry:

Cílem základní hry je vyhrát kombinací 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výplatní tabulky jednotlivých symbolů.

Jedná se o hru, kde se symbol Wild může rozšířit a pokrýt celý válec.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Eye of the Storm z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 3x5 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání



Po kliknutí na tlačítko zatočení se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem mincí na jednu výherní linii, přičemž těchto výherních linií je deset. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní linie najednou

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,50 CZK

Počet mincí vsazených na jednu výherní linii: 1

Celková hodnota sázky: $0,5 \text{ CZK} * 1 * 10 = 5 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí v blocích minimálně 5 symbolů spojených vodorovně nebo svisle.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 12 různých symbolů.

- 6 vysokých symbolů
- 4 nízké symboly
- 1 symbol Wild, nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a rozšiřuje se při vytváření výherních linií.
- 1 symbol Scatter. Objevuje se na všech válcích.

Funkce Free Spins:

Pokud padnou 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se funkce Free Spins.

Tato hra je progresivní a se zvyšující se úrovní se mění zastoupení symbol na jednotlivých válcích dle obrázku níže.

Funkce začíná na úrovni 1

Když během kola padne 1 symbol Wild, přidá další bezplatná kola a úroveň se zvýší o 1.

Když padnou 2 symboly Wild, přidají další 3 bezplatná kola a úroveň se zvýší o 2.

Když padnou 3 symboly Wild, přidají dalších 5 bezplatných kol a úroveň se zvýší o 3.

Následující postup úrovní:



Kolo končí, když už nejsou k dispozici žádná bezplatná kola.

Pokud během kola Free Spins padnou 3 nebo více symbolů Scatter, spustíte bonusovou hru znovu a přidáte dalších 12 Free Spins.

Během bonusové hry jsou ve hře speciální válce.

Získáte 12 bezplatných roztočení

Výsledek funkce Free Spins je již započítán ve výherním podílu.

Parametry hry:

Maximální sázka: 50 CZK

Maximální výhra: 500.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 3 897 – 4 824 CZK

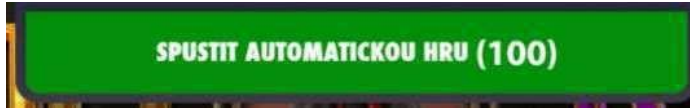
Výherní podíl: 94,64 – 95,67 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop – tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže je uvedena výhra za sázku 2.00 Kč.



16:22

GAME RULES

All symbols pay from left to right on adjacent reels starting from the leftmost reel

					
5 - CZK100.00 4 - CZK30.00 3 - CZK20.00	5 - CZK60.00 4 - CZK40.00 3 - CZK10.00	5 - CZK60.00 4 - CZK25.00 3 - CZK4.00	5 - CZK50.00 4 - CZK20.00 3 - CZK4.00	5 - CZK40.00 4 - CZK10.00 3 - CZK2.00	5 - CZK40.00 4 - CZK10.00 3 - CZK2.00
					
5 - CZK20.00 4 - CZK4.00 3 - CZK1.00	5 - CZK20.00 4 - CZK4.00 3 - CZK1.00	5 - CZK20.00 4 - CZK4.00 3 - CZK1.00	5 - CZK20.00 4 - CZK4.00 3 - CZK1.00	5 - CZK20.00 4 - CZK4.00 3 - CZK1.00	

This symbol is WILD and substitutes for all symbols except for . WILD symbol appears on reels 2, 3 and 4. Whenever a WILD symbol hits and could form winning combinations it expands vertically to fill the whole reel.

This is the SCATTER symbol. It appears on all reels. 3 or more SCATTER symbols triggers the FREE SPINS FEATURE.

5x SCATTER pays 50x total bet
4x SCATTER pays 20x total bet
3x SCATTER pays 2x total bet

Page 1/6

←
X
→

WIN CZK24.00

FREE SPINS COMPLETED

⊖
⊕

CREDIT CZK868,349.10

BET CZK2.00

AUTOPLAY

Fire Strike - Pravidla hry

Fire Strike je hra s 3 válci, 5 sloupci a 10 výherními liniemi.

Cíl hry:

Cílem základní hry je vyhrát kombinací 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výplatní tabulky jednotlivých symbolů.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Fire Strike z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 3x5 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání

Po kliknutí na tlačítko zatočení  se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem mincí na jednu výherní linii, přičemž těchto výherních linií je deset. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní linie najednou

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0.20 CZK

Počet mincí vsazených na jednu výherní linii: 2

Celková hodnota sázky: $0,2 \text{ CZK} * 2 * 10 = 4 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí zleva doprava.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 9 různých symbolů, z toho 1 symbol Wild.

Bonusová hra Fire Strike:

Pokud kdekoli na válcích padne 6 nebo více symbolů FireStrike nebo FireStrike Wild, získáte následující okamžitý peněžní bonus:

Libovolných 6 - x1 celková sázka

Libovolných 7 - x2 celková sázka

Libovolných 8 - x8 celková sázka

Libovolných 9 - x15 celková sázka

Libovolných 10 - x50 celkových sázek

Libovolných 11 - x150 celková sázka

Libovolných 12 - x500 celková sázka

Libovolných 13 - x1000 celková sázka

Libovolných 14 - x2500 celková sázka

Libovolných 15 - x5000 celková sázka

Jackpotová funkce Fire Strike Wild:

Pokud padne přesně 15 symbolů FireStrike Wild, vyhrajete hlavní jackpot: x25000 celkové sázky.

Parametry hry:

Maximální sázka: 20 CZK

Maximální výhra: 500.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 1.620 - 1.260 CZK

Výherní podíl: 95,50 % - 96,50 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop — tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže je uvedena výhra za sázku 2,00 CZK.



Fishin' Reels - Pravidla hry

Fishin' Reels je hra s 3 válci, 5 sloupci a 10 výherními liniemi.

Cíl hry:

Cílem základní hry je vyhrát kombinací 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výplatní tabulky jednotlivých symbolů.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Fishin' Reels z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 3x5 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání



Po kliknutí na tlačítko zatočení se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem mincí na jednu výherní linii, přičemž těchto výherních linií je deset. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní linie najednou

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,3 CZK

Počet mincí vsazených na jednu výherní linii: 1

Celková hodnota sázky: $0,3 \text{ CZK} * 1 * 10 = 3 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí zleva doprava.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 15 různých symbolů.

- 4 vysoké symboly
- 6 nízkých symbolů
- 1 bonusový symbol na všech válcích
- 1 symbol Wild, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Rybář a Fish Money.
- 1 symbol rybáře
- 1 Symbol Fish Money
- 1 symbol Big Catch

Funkce Free Spins:

Pokud padnou 3 nebo více bonusových symbolů, spustí se bonusová hra Free spins.

Za 5 bonusových symbolů získáte 15 bezplatných roztočení

Za 4 bonusové symboly získáte 12 bezplatných roztočení

Za 3 bonusové symboly získáte 10 bezplatných roztočení

Před začátkem kola vyberte jednu ze dvou možností.

- Přitáhněte je
- Big Catch

Výsledná výhra funkce Free Spins je již započítán ve výherním podílu.

Interakce hráče nemá vliv na výši výhry ani na výhernost.

Funkce Přitáhněte je:

V bezplatných kolech Reel 'em in se na obrazovce objeví symboly Fish Money.

Při každém roztočení získají symboly Fish Money náhodnou hodnotu z předem definované sady, od 0,5násobku do 250násobku celkové sázky nebo bezplatných roztočení navíc.

Symbol Rybář se objeví na válci 5.

Kdykoli padne symbol Rybář, hodnoty všech symbolů Fish Money na obrazovce se sečtou a vyplátí se celková hodnota.

Pokud rybář nasbírá jakýkoli symbol s extra hodnotou bezplatných kol, získáte za každý z nich další 2 bezplatná kola.

Během bonusové hry jsou ve hře speciální válce

Výsledná výhra funkce "Přitáhněte je" je již započítán ve výherním podílu.

Funkce Big Catch:

V bonusové hře je přítomen symbol Big Catch.

Během kola se symbol Big Catch náhodně objeví jako překryvný symbol nad jakýmkoli jiným symbolem na obrazovce.

Kdykoli padnou 3 nebo více symbolů Big Catch, spustí se po vyplacení výhry za dané roztočení bonusová minihra a získáte další 2 roztočení zdarma. V této minihře se zobrazí 8 ryb s náhodnými hodnotami mezi 0,2násobkem až 250násobkem celkové sázky.

V bonusové hře se zobrazí 8 ryb s náhodnými hodnotami od 0,2násobku do 250násobku celkové sázky.

Pokaždé, když vyhraje bonusovou hru, je náhodně vybrána jedna z ryb, která je odměněna.

Pokud během jedné bonusové hry Big Catch získáte všech 8 ryb, překryvné symboly se v tomto kole již neobjeví.

Ve hře jsou speciální válce

Výsledná výhra funkce Big Catch je již započítán ve výherním podílu.

Parametry hry:

Maximální sázka: 400 CZK

Maximální výhra: 480.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 32 400 – 39 600 CZK

Výherní podíl: 94,5 – 95,5 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop – tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže je uvedena výhra za sázku 2.00 CZK.

PRAVIDLA HRY

Všechny symboly se vyplácí zleva doprava na sousedících válčích počínaje tím nejvíce vlevo.

					
5 - 200,00 CZK 4 - 40,00 CZK 3 - 10,00 CZK 2 - 1,00 CZK	5 - 100,00 CZK 4 - 30,00 CZK 3 - 5,00 CZK	5 - 80,00 CZK 4 - 25,00 CZK 3 - 4,00 CZK	5 - 60,00 CZK 4 - 20,00 CZK 3 - 3,00 CZK		
					
5 - 40,00 CZK 4 - 10,00 CZK 3 - 2,00 CZK	5 - 40,00 CZK 4 - 10,00 CZK 3 - 2,00 CZK	5 - 30,00 CZK 4 - 4,00 CZK 3 - 1,00 CZK	5 - 30,00 CZK 4 - 4,00 CZK 3 - 1,00 CZK	5 - 20,00 CZK 4 - 4,00 CZK 3 - 1,00 CZK	5 - 20,00 CZK 4 - 4,00 CZK 3 - 1,00 CZK




Tento symbol je WILD a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů BONUS, RYBÁŘ a RYBÍ PENÍZE. Symbol WILD se objevuje na válčích 2, 3 a 4.




Tento symbol je symbol BONUS. Objevuje se na všech válčích. Získejte 3 nebo více pro spuštění funkce s OTOCENÍMI ZDARMA.

Stránka 1/6


K dispozici 188,50 (188,50 Kč nebo 0,00 b.)
BRONZE 850 3
PRAGMATIC PLAY





KREDIT 188,50 CZK
SÁZKA 2,00 CZK

PODRŽTE MEZERNÍK PRO TURBO OTOČENÍ



AUTOPLAY

Účast na hazardní hře může být škodlivá. 00:00 / 02:00

Fruit Party – Pravidla hry

Fruit Party je hra se 7 válci a 7 sloupci s funkcí Tumble.

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Hra bude pokračovat, dokud se v důsledku pádu výherní kombinace nepřestanou objevovat. Počet možných pádů není omezen. Všechny výhry se sčítají a přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech her vyplývajících ze základního zatočení.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, všechny výhry se přičtou k celkové výhře.

Cíl hry:

Cílem základní hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny.

Tato hra obsahuje základní hru s možností spustit funkci Free Spins získáním 3 symbolů Scatter v základní hře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: ikona Fruit Party z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka symbolů 7x7. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání.

Kdy se tlačítko zatočení  dotknete / stisknete, hra se spustí.

Před zatočením lze sázky změnit kliknutím na + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem vsazených mincí na jednu výherní řadu, přičemž těchto výherních řad je dvacet. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní řady najednou.

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,2 Kč

Počet vsazených mincí na jednu výherní řadu: 5

Celková hodnota sázky: $0,2 \text{ Kč} * 5 * 20 = 20 \text{ Kč}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny zatočení, které proběhnou v rámci bonusových funkcí, jsou spuštěny bez sázky. Výše případných výher se pak odvíjí od výše poslední sázky.

Pravidla pro Free Spins:

Při získání 3 nebo více symbolů Scatter, se automaticky spustí funkce Free Spins. Kolo začíná po přidělení všech výher ze základní fáze hry. V rámci funkce Free Spins se začíná s 10 otočeními zdarma.

Funkci lze znovu aktivovat získáním dalších 3 symbolů Scatter pro získání dalších 10 zatočení zdarma, 4 symbolů Scatter pro získání dalších 11 bezplatných zatočení, 5 symbolů Scatter pro získání dalších 12 bezplatných zatočení, 6 symbolů Scatter pro získání dalších 13 bezplatných zatočení nebo 7 symbolů Scatter pro získání dalších 14 bezplatných zatočení. V takovém případě se náležitý počet otočení přičítá navíc k 10 garantovaným otočením, spojených se spuštěním funkce.

Ve Free Spins má každý symbol, který je zapojen do výherního bloku, náhodnou šanci, že bude mít 2x nebo 4x multiplikátor. Celkový zisk tohoto bloku se násobí součinem všech multiplikátorů, které jsou součástí této kombinace, maximálně 256x.

Parametry hry:

Maximální sázka: 100 CZK

Maximální výhra: 500.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 6 426 – 8 226 CZK

Výherní podíl: 95,43% - 96,43%

Automatická hra:

Po kliknutí na tlačítko Autoplay  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč může nastavit počet roztočení pro automatickou hru od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, když hráč klikne na tlačítko "SPUSTIT AUTOMATICKOU HRU".



Automatickou hru můžete kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Autoplay (nikoli na políčko Stop - tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže jsou uvedeny výhry za sázku 20 CZK.



Gates of Olympus – Pravidla hry

Gates of Olympus je 5válcová a 5sloupcová hra s funkcí Tumble.

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Hra bude pokračovat, dokud se v důsledku pádu výherní kombinace nepřestanou objevovat. Počet možných pádů není omezen. Všechny výhry se sčítají a přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech her vyplývajících ze základního zatočení. Funkce Tumble probíhá bez další odečtené sázky.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, všechny výhry se přičtou k celkové výhře.

Specifické vlastnosti hry:

Cílem základní hry je získat 8 nebo více stejných symbolů, které se mohou objevit kdekoli na válcích.

Tato hra obsahuje základní hru s možností spuštění bonusové funkce Free Spins získáním 4 Symbolů Scatter v základní hře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: ikona Gates of Olympus z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka symbolů 5x5. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka Nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání.

Kdy se tlačítko zatočení  dotknete / stisknete, hra se spustí.

Před zatočením lze sázky změnit kliknutím na + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,2 Kč

Počet vsazených mincí na jednu výherní řadu: 5

Celková hodnota sázky: $0,2 \text{ Kč} * 5 * 20 = 20 \text{ Kč}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny zatočení, které proběhnou v rámci bonusových funkcí, jsou spuštěny bez sázky. Výše případných výher se pak odvíjí od výše poslední sázky.

Pravidla pro Free Spins:

Když se kdekoli na obrazovce zobrazí 4 nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí bezplatná otočení. Kolo začíná 15 zatočeními zdarma po udělení všech výher v základní fázi hry.

Kdykoli jsou během funkce Free Spins zobrazeny 3 symboly Scatter, je uděleno 5 dalších bezplatných otočení.

Symboly multiplikátorů jsou přítomny v základní hře a během funkce Free Spins. Kdykoli je zobrazen multiplikační symbol, nabývá hodnotu náhodného multiplikátoru od 2x do 500x.

V základní hře, když sekvence Tumble skončí, se hodnoty všech symbolů multiplikátoru na obrazovce sečtou a celková výhra sekvence se vynásobí konečnou hodnotou.

Kdykoli se během funkce Free Spins objeví symbol multiplikátoru, vede to také k výhře, hodnota multiplikátoru se přičte k celkovému multiplikátoru. Kdykoli je v průběhu kola vylosován nový multiplikační symbol a výsledkem je výhra, celková hodnota multiplikátoru se také použije k vynásobení výhry.

Parametry hry:

Maximální sázka: 100 CZK

Maximální výhra: 500.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 8 100 – 9 900 CZK

Výherní podíl: 94,5 % - 95,5 %

Automatická hra:

Po kliknutí na tlačítko Autoplay  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč může nastavit počet roztočení pro automatickou hru od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, když hráč klikne na tlačítko "SPUSTIT AUTOMATICKOU HRU".



Automatickou hru můžete kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Autoplay (nikoli na políčko Stop - tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže jsou uvedeny výhry za sázku 20 CZK.



Gems Bonanza - Pravidla hry

Gems Bonanza je hra s mřížkou o 8x8 symbolech a 20 výherními liniemi,

Všechny symboly vyplácejí v blocích minimálně 5 symbolů spojených vodorovně nebo svisle.

Cíl hry:

Cílem základní hry je získat výherní kombinaci, kterou jsou shluky stejných symbolů spojených vodorovně nebo svisle v minimálním počtu 5 a získat tak výhru definovanou v tabulce výplat jednotlivých symbolů.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Gems Bonanza z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 8x8 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání

Po kliknutí na tlačítko zatočení  se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Hodnota sázky v korunách je určena hodnotou mince a sázkou v mincích, která se vypočítá jako hodnota nominální sázky krát multiplikátor sázky, který je vždy 20.

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,3 CZK

Hodnota nominální sázky v mincích: 1

Celková hodnota sázky: $0,3 \text{ CZK} * 1 * 20 = 6,00 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí v blocích minimálně 5 symbolů spojených vodorovně nebo svisle.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 8 různých symbolů.

- 3 vysoké symboly
- 4 nízké symboly
- 1 symbol Wild

Funkce Tumble:

Výherní kombinace jsou vyplaceny a všechny výherní symboly zmizí.

Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice se nahradí novými symboly, které přicházejí shora.

Padání bude pokračovat, dokud se v důsledku padání budou objevovat výherní kombinace.

Po skončení funkce Tumble se hráči přičtou výhry za všechny výherní kombinace, které v průběhu funkce Tumble vznikly.

Funkce roztočení:

Funkce roztočení a všechny její režimy jsou bez odečtení sázky (zdarma).

V základní hře se při každém roztočení mohou za běžnými symboly objevit speciální barevná označení.

Kdykoli se výhra objeví na označeném místě, spustí se speciální bonusová hra v závislosti na barvě označení.

Modrá značka - vyhrává Jaderná energie. Po skončení všech pádů, které byly výsledkem aktuálního roztočení, se obrazovka vyčistí od všech symbolů a na obrazovce se objeví nové symboly.

Pink Mark - vyhrává Wild Gem. Po skončení všech pádů z aktuálního roztočení se všechny náhodné symboly na obrazovce změni na symboly Wild.

Hnědá značka - ocenění Čtverce. Po skončení všech pádů, které jsou výsledkem aktuálního roztočení, se na náhodných místech na obrazovce přidají náhodné bloky 2x2 stejných symbolů.

Červená značka - ocenění Kolosální symbol. Po skončení všech pádů z aktuálního roztočení se na náhodnou pozici na obrazovce přidá náhodný blok 3x3, 4x4 nebo 5x5 stejných symbolů.

Zelená značka - uděluje symboly Lucky Wilds. Po skončení všech pádů z aktuálního roztočení se na obrazovce objeví 5 až 15 symbolů Wild na náhodných pozicích.

Pokud při jednom roztočení vyhrajete více bonusových her, vyplácí se v následujícím pořadí: Nukleární, Wild Gem, Square, Colossal Symbol a Lucky Wilds.

Progresivní hra Gold Fever:

Při každém roztočení se spočítá počet výherních symbolů, které během tumbles explodovaly, a naplní se ukazatel Gold Fever. Po dosažení určitého počtu symbolů se spustí bonusová hra Zlatá horečka.

Měřič se vrátí na nulu, když v důsledku pádu neexploduje žádný symbol výher.

Nasbírejte 114 bodů za roztočení v základní hře s funkcemi pádů a roztočení a spustíte hru Gold Fever.

Funkce se spustí po všech pádech a modifikátorech roztočení od konce aktuálního roztočení.

Funkce začíná na úrovni 1. Během bonusové hry na každé úrovni se všechny modifikátory roztočení zaručeně odehrají jednou za úroveň v daném pořadí a všechny výhry mají násobitel výhry začínající na hodnotě 2x.

V každé úrovni nasbírejte dostatečný počet výherních symbolů, abyste postoupili do další úrovně.

- Úroveň 2 - nasbírejte 116 výherních symbolů. Na této úrovni jsou všechny výhry násobeny multiplifikátorem 4
- Úroveň 3 - nasbírejte 120 výherních symbolů. Na této úrovni jsou všechny výhry násobeny multiplifikátorem 6
- Úroveň 4 - nasbírejte 125 výherních symbolů. Na této úrovni jsou všechny výhry násobeny multiplifikátorem 8.

Úroveň 5 - nasbírejte 132 výherních symbolů. Na této úrovni jsou všechny výhry násobeny multiplikátorem 10.

Bonusová hra končí, když se nepodaří získat dostatečný počet výherních symbolů pro postup do další úrovně nebo když se odehrají všechny bonusové hry z úrovně 5.

Na konci všech kol bonusové hry Gold Fever se sečtou a přičtou všechny obdržené výhry na hráčské konto.

Parametry hry:

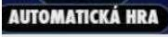
Maximální sázka: 80 CZK

Maximální výhra: 480.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 6.422,40 - 4.968 CZK

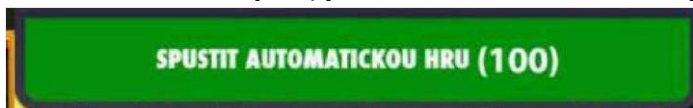
Výherní podíl: 95,54 % - 96,55 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop – tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Ve výplatní tabulce jsou vždy uvedeny konkrétní výherní hodnoty v poměru k celkové sázce, kterou si hráč ve hře nastavil.

Níže je uvedena výhra za sázku 6,00 CZ.



Great Rhino Megaways - Pravidla hry

Great Rhino Megaways je hra s 8 válci, 6 sloupci a 200 704 výherními kombinacemi.

Cíl hry:

Cílem základní hry je získat kombinaci 2 symbolů stejného typu (pro některé symboly jsou výherní až kombinace 3 symbolů) počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou v tabulce výplat jednotlivých symbolů.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata. Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Great Rhino Megaways z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 8x6 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání



Po kliknutí na tlačítko zatočení se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

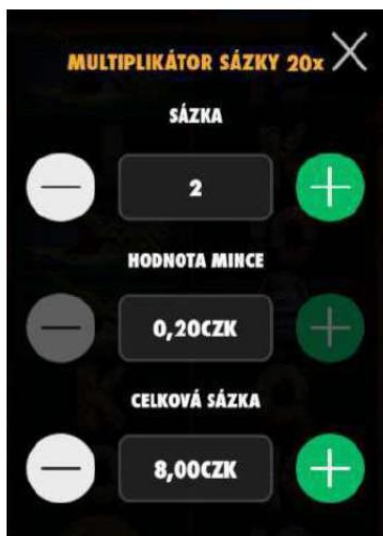
Hodnota sázky v korunách je určena hodnotou mince a sázkou v mincích, která se vypočítá jako hodnota nominální sázky krát multiplikátor sázky, který je vždy 20.

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0.2 CZK

Hodnota nominální sázky v mincích: 2

Celková hodnota sázky: $0,2 \text{ CZK} * 2 * 20 = 8 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí zleva doprava.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 10 různých symbolů.

- 1 vysoké symboly
- 3 střední symboly
- 6 nízkých symbolů
- 1 symbol Wild, nahrazuje všechny symboly kromě Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 v horní řadě.
- 1 symbol Scatter, který se objevuje pouze na všech válcích.

Na válcích 1 a 6 může být až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 6 symbolů a další symbol v horní řadě. Horní řada válců 2 až 5 se točí nezávisle zleva doprava.

Funkce Tumble:

Po každém roztočení se vyplatí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí.

Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice se nahradí novými symboly, které přicházejí shora.

Nové symboly mají stejnou velikost jako původní výsledek roztočení před pádem.

Padání bude pokračovat, dokud se v důsledku padání neobjeví žádná další výherní kombinace.

Všechny výhry se přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech tumbles, které jsou výsledkem základního kola.

Funkce Free Spins:

4 nebo více symbolů SCATTER spustí otočení zdarma.

Během Free Spins se s každým pádem zvýší násobitel výhry o 1 X. Po každém pádu se výhra z daného pádu vynásobí aktuálním násobitelem výhry.

Na začátku kola Free Spins si uživatel může vybrat:

- 15 bezplatných zatočení s počátečním násobitelem výher 1x
- 10 bezplatných zatočení s počátečním násobitelem výhry 5x
- 5 bezplatných zatočení s počátečním násobitelem výhry 10x
- Náhodný počet bezplatných zatočení s náhodným počátečním násobitelem

Když během kola bezplatných zatočení padnou 3 symboly Scatter, spustí se dalších 5 bezplatných zatočení.

Výsledná výhra funkce Free Spins je již započítán ve výherním podílu. Interakce hráče nemá žádný vliv na výši výhry ani výherní podíl.

Parametry hry:

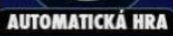
Maximální sázka: 20 CZK

Maximální výhra: 360.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 1.612.80 - 1.249.20 CZK

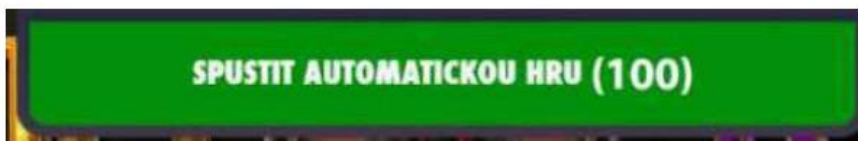
Výherní podíl: 95,52 % - 96,53 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop — tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

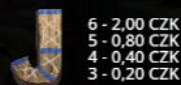
Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže je uvedena výhra za sázku 2.00 CZK.



PRAVIDLA HRY

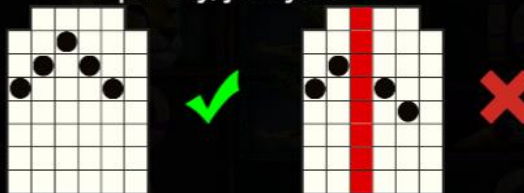
Všechny symboly se vyplácejí zleva doprava na sousedících válcích počínaje tím nejvíce vlevo.



Způsoby, jak vyhrát



Tento symbol je WILD a nahradí všechny symboly kromě 🍀
Symbol WILD se objevuje pouze na válcích 2, 3, 4 a 5 v horním řádku.



Výhry udělené za kombinace sousedních symbolů libovolné velikosti zleva doprava.

Na válcích 1 a 6 může být až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů. Horní řada válců 2 až 5 se točí nezávisle na sobě zprava doleva. Celkový maximální počet možných způsobů výhry je 200704.



MEGAWAYS™ IS USED UNDER LICENCE FROM

Great Rhino - Pravidla hry

Great Rhino je hra s 3 válci, 5 sloupci a 20 výherními liniemi.

Všechny symboly na vybraných výherních liniích se vyplácejí zleva doprava. Výhra z bezplatných kol se přičítá k výhře z výherní linie. Všechny hodnoty jsou vyjádřeny jako skutečné výhry v mincích.

Cíl hry:

Cílem základní hry je vyhrát kombinací 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výplatní tabulky jednotlivých symbolů.

Nosorožci jsou naskládáni na všech válcích, a když padnou dvě hromádky, spustí se kolo Stampede Respin a k výhře se přidají další nosorožci. Když padne 14 nebo 15 nosorožců, vyhraje jeden ze dvou velkých jackpotů. V kole Free Spins jsou všechny symboly nosorožců WILD pro další výhry.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Great Rhino z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 3x5 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání

@ Po kliknutí na tlačítko zatočení se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

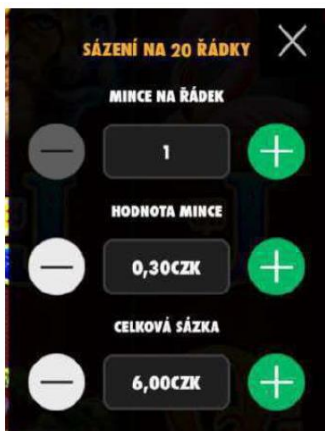
Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem mincí na jednu výherní linii, přičemž těchto výherních linií je dvacet. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní linie najednou

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0.3 CZK

Počet mincí vsazených na jednu výherní linii: 1

Celková hodnota sázky: $0.3 \text{ CZK} * 1 * 10 = 6 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí zleva doprava.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 11 různých symbolů.

- 6 vysokých symbolů představujících zvířata
- 4 nízké symboly, které představují královské osoby
- 1 symbol Wild, který představuje žeton s hlavou nosorožce. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly.
- 1 bonusový symbol. Objevuje se pouze na válcích 2,3 a 4. Spouští funkci Free Spins

Funkce Free Spins:

Spustí se, když na válcích 2,3 a 4 padnou 3 symboly Scatter.

Uživatel získá 10 bezplatných roztočení

Po celou dobu trvání bezplatných kol jsou všechny symboly Rhino (horní symbol) symboly Wild a vyplácejí jako Wild.

Během kol bezplatných kol jsou ve hře speciální válce.

Funkci nelze znovu spustit

Bonusovou hru Respin nelze spustit během bezplatných kol.

Výsledek funkce Free Spins je již započítán ve výherním podílu.

Bonusová funkce Jackpot Reveal:

Spustí se, když v roztočení základní hry padnou 2 nebo více piných vertikálních hromádek symbolů nosorožce.

Po spuštění hry se nejprve vyplatí výherní kombinace na liniích a poté se spustí kolo respin.

Během opakovaného kola zůstávají hromádky, které spustily bonusovou hru, na válcích a po celou dobu trvání kola se točí a zastavují pouze symboly nosorožců.

Když je na aktuální mřížku přidán nový symbol nosorožce, zůstane tam až do konce kola.

Uživatel začíná se 3 respiny. Pokaždé, když se do mřížky přidá alespoň jeden další symbol nosorožce, získáte jeden další respin.

Po skončení kola se spočítají všechny výherní kombinace se všemi nosorožci, kteří jsou právě na obrazovce, sečtou se a vyplatí.

V kole respin jsou k dispozici 2 fixní jackpoty vyjádřené počtem celkových sázek.

Když na konci kola respin získáte 14 symbolů nosorožce, získáte hlavní jackpot v hodnotě 375násobku celkové sázky.

Když na konci kola respin získáte 15 symbolů nosorožce, získáte Grand jackpot v hodnotě 500násobku celkové sázky.

Parametry hry:

Maximální sázka: 600 CZK

Maximální výhra: 480.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 48.816 - 37.476 CZK

Výherní podíl: 95,48 % - 96,53 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop — tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže je uvedena výhra za sázku 2.00 CZK.



000,00 CZK 750,00 CZK X

PRAVIDLA HRY

Všechny symboly se vyplácejí zleva doprava na sousedících válcích počínaje tím nejvíce vlevo.

	5 - 40,00 CZK 4 - 15,00 CZK 3 - 5,00 CZK 2 - 0,20 CZK		5 - 20,00 CZK 4 - 5,00 CZK 3 - 1,50 CZK		5 - 15,00 CZK 4 - 4,00 CZK 3 - 1,00 CZK		5 - 10,00 CZK 4 - 3,00 CZK 3 - 1,00 CZK		5 - 5,00 CZK 4 - 2,50 CZK 3 - 1,00 CZK
	5 - 2,50 CZK 4 - 1,00 CZK 3 - 0,50 CZK		5 - 2,00 CZK 4 - 1,00 CZK 3 - 0,50 CZK		5 - 2,00 CZK 4 - 1,00 CZK 3 - 0,50 CZK		5 - 2,00 CZK 4 - 1,00 CZK 3 - 0,50 CZK		
	5 - 50,00 CZK 4 - 15,00 CZK 3 - 5,00 CZK 2 - 0,40 CZK				Vyplácí 2x celkovou sázku.				

Tento symbol je WILD a nahradí všechny symboly kromě 

Symbol WILD je zastoupen na všech válcích.

BONUSOVÝ symbol je zastoupen na válcích 2, 3 a 4.
Pro spuštění FUNKCE ZATOČENÍ ZDARMA získáte 3x 

Stránka 1/7

Hot to Burn Hold and Spin - Pravidla hry

Hot to Burn Hold and Spin je hra s 3 válci, 5 sloupci a 20 výherními liniemi.

Cíl hry:

Cílem základní hry je vyhrát kombinaci 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výplatní tabulky jednotlivých symbolů.

Hot to Burn Hold and Spin™. Jedná se o hru, která nabízí několik šancí na výhru a navíc kolo Big Money Wheel s násobiteli až 5000x sázky jako odměnu za vypínění obrazovky symboly peněz v režimu Respins.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Hot to Burn Hold and Spin z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 3x5 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání



Po kliknutí na tlačítko zatočení se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem mincí na jednu výherní linii, přičemž těchto výherních linií je dvacet. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní linie najednou

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0.2 CZK

Počet mincí vsazených na jednu výherní linii: 2

Celková hodnota sázky: $0.2 \text{ CZK} * 2 * 20 = 8 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny symboly platí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem úplně vlevo.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 13 různých symbolů.

- 4 vysoké symboly
- 4 nízké symboly
- 1 symbol Wild. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter a symbolů peněz. Symbol Wild se může na obrazovce objevit náhodně.
- 1 symbol Scatter, vyplácí se na libovolné pozici.
- 3 symboly peněz se objeví na všech válcích a spustí funkci Hold and Spin.

Funkce Hold and Spin:

Když padne 5 nebo více symbolů peněz, spustí se bonusová hra.

Bonusová hra se spustí po vyplacení všech kombinací linií.

Běžné symboly zmizí a zůstanou pouze symboly peněz, které spustily bonusovou hru.

Běžné válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly peněz a prázdná místa.

Uživatel začíná se 4 respiny. Všechny symboly peněz, které padnou po každém respinu, zůstávají na obrazovce až do konce kola.

Pokaždé, když padne alespoň jeden symbol peněz, počet pryskyřic se vynuluje na 4.

Kolo pokračuje, dokud neskončí respiny nebo dokud se na všech pozicích na obrazovce neobjeví symboly peněz.

Po dokončení funkce Money Respin se hodnoty všech symbolů peněz sečtou a hra vyplatí celkovou částku.

Pokud se během funkce Hold and Spin na obrazovce objeví symboly peněz, spustí se bonusová hra Big Money Wheel.

Po roztočení kola získáte náhodnou výhru nebo prázdné místo. Možné výhry jsou: 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 70x, 80x, 90x, 100x, 200x, 300x, 500x, 600x, 700x, 800x, 900x, 1000x, 2000x nebo 5000x.

Po každém udělení hodnoty se kolo znovu roztočí.

Vždy, když je uděleno prázdné políčko, kolo končí.

Po skončení všech kol se všechny výhry z bonusové hry Hold and Spin a Money Wheel Bonus sečtou a vyplatí.

Parametry hry:

Maximální sázka: 20 CZK

Maximální výhra: 400.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 1.569.90 – 1.926 CZK

Výherní podíl: 94,65 % - 95,64 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop — tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže je uvedena výhra za sázku 2.00 CZK.



PRAVIDLA HRY

Všechny symboly se vyplácejí zleva doprava na sousedících válcích počínaje tím nejvíce vlevo.

 <p>5 - 500,00 CZK 4 - 100,00 CZK 3 - 10,00 CZK</p>	 <p>5 - 50,00 CZK 4 - 20,00 CZK 3 - 5,00 CZK</p>	 <p>5 - 20,00 CZK 4 - 5,00 CZK 3 - 2,00 CZK</p>	 <p>5 - 20,00 CZK 4 - 5,00 CZK 3 - 2,00 CZK</p>
 <p>5 - 20,00 CZK 4 - 5,00 CZK 3 - 2,00 CZK</p>	 <p>5 - 5,00 CZK 4 - 1,00 CZK 3 - 0,20 CZK</p>	 <p>5 - 5,00 CZK 4 - 1,00 CZK 3 - 0,20 CZK 2 - 0,10 CZK</p>	 <p>5 - 5,00 CZK 4 - 1,00 CZK 3 - 0,20 CZK</p>
 <p>5 - 500,00 CZK 4 - 100,00 CZK 3 - 10,00 CZK</p> <p>Toto je symbol WILD a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu PENÍZE a symbolu SCATTER. Během libovolného otočení se na obrazovce mohou na náhodných pozicích objevit symboly WILD.</p>			
 <p>5 - 200,00 CZK 4 - 40,00 CZK 3 - 2,00 CZK</p> <p>Toto je symbol SCATTER. Scatter vyplácí na libovolné pozici.</p>			

Stránka 1/5

Hot to Burn - Pravidla hry

Hot to Burn je hra s 3 válci a 5 sloupci.

Cíl hry:

Cílem základní hry je vyhrát kombinací 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výplatní tabulky jednotlivých symbolů.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Hot to Burn z hlavního menu webových stránek provozovatele.

Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 3x5 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání



Po kliknutí na tlačítko zatočení se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem mincí na jednu výherní linii, přičemž těchto výherních linií je pět. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní linie najednou

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0,2 CZK

Počet mincí vsazených na jednu výherní linii: 10

Celková hodnota sázky: $0,2 \text{ CZK} * 10 * 5 = 10,00 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí zleva doprava.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 14 různých symbolů.

- 1 vysoké symboly
- 2 střední symboly
- 4 nízké symboly
- 1 symbol Scatter, který vyplácí na libovolné pozici.
 - 5 x Scatter vyplatí 50x celkovou sázku.
 - 4 x Scatter vyplatí 10x celkovou sázku.
 - 3x Scatter vyplatí 2x celkovou sázku

Parametry hry:

Maximální sázka: 500 CZK

Maximální výhra: 500.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 38.970 - 29.610 CZK

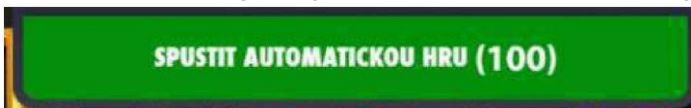
Výherní podíl: 95,67 % - 96,71 %

Automatické přehrávání:

Po kliknutí na tlačítko Automatická hra  se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



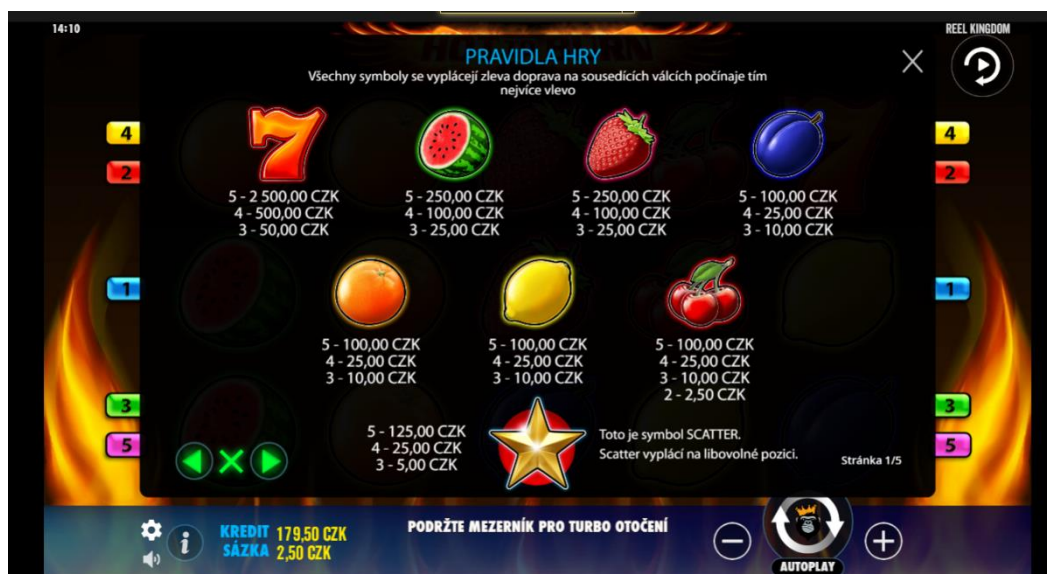
Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop — tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Níže je uvedena výhra za sázku 2.50 CZK



Chilli Heat - Pravidla hry

Chilli Heat je hra s 3 válci, 5 sloupci a 25 výherními liniemi.

Všechny symboly na vybraných výherních liniích se vyplácejí zleva doprava. Výhra z bezplatných kol se přičítá k výhře z výherní linie. Všechny hodnoty jsou vyjádřeny jako skutečné výhry v mincích. Na linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Cíl hry:

Cílem základní hry je vyhrát kombinací 3 stejných symbolů počínaje válcem úplně vlevo nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru podle výplatní tabulky jednotlivých symbolů.

Za výherní kombinaci na stejné výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výplata.

Pokud jsou výhry na více výherních liniích, připočtou se k celkové výhře.

Ovládání hry:

Hru lze spustit výběrem hry: Ikona Chilli Heat z hlavního menu webových stránek provozovatele.



Herní rozhraní se načte a zobrazí se mřížka o 3x5 symbolech. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka, Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání

Po kliknutí na tlačítko zatočení



se spustí hra.

Sázky lze před zatočením změnit kliknutím na znaménko + (zvýšit sázku) nebo - (snížit sázku).

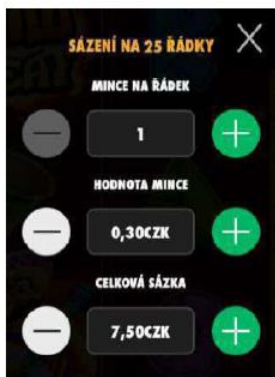
Výše sázky je určena hodnotou mince a počtem mincí na jednu výherní linii, přičemž těchto výherních linií je pětadvacet. V rámci hry lze sázet pouze na všechny výherní linie najednou.

Příklad sázky:

Hodnota mince: 0.3 CZK

Počet mincí vsazených na jednu výherní linii: 1

Celková hodnota sázky: $0.3 \text{ Kč} * 1 * 25 = 7,5 \text{ CZK}$



Specifické vlastnosti hry:

Všechny výherní kombinace vyplácejí zleva doprava.

Pro nastavení sázek může uživatel změnit hodnotu mince v reálné měně a také zvýšit nominální hodnotu sázky v mincích.

Zůstatek, sázky a výhry se vždy zobrazují v mincích i skutečné měně.

Ve hře je 11 různých symbolů.

- 4 vysoké symboly
- 4 nízké symboly
- 1 symbol Wild. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild je umístěn na všech válcích.
- 1 symboly Scatter. Objevují se pouze na válcích 2,3 a 4. Spouští funkci Free Spins
- Symbol peněz, který představují pytlíky s částkami. Jsou naskládány na všech válcích. Když padne 6 měsíců, spustí se bonusová hra Money Respin.

Parametry hry:

Maximální sázka: 450 CZK

Maximální výhra: 495.000 CZK

Statistická průměrná hodinová prohra: 36.369 - 28.188CZK

Výherní podíl: 95,51 % - 96,52 %

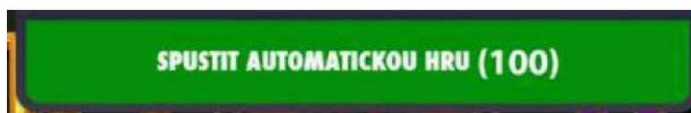
Automatické přehrávání:



Po kliknutí na tlačítko Automatická hra se otevře nabídka Automatické hry.

Hráč si může nastavit počet roztočení pro automatické hraní od 10 roztočení až po 1000 roztočení.

Automatická hra se spustí, pokud hráč klikne na tlačítko "Spustit automatickou hru".



Automatickou hru lze kdykoli zastavit v herním rozhraní opětovným kliknutím na tlačítko Automatická hra (nikoli na políčko Stop — tím se roztočení zastaví):



Výplatní tabulka:

Výplatní tabulka zobrazená ve hře vždy ukazuje konkrétní výherní hodnoty ve vztahu k celkové sázce nastavené hráčem pro hru.

Niže je uvedena výhra za sázku 2.00 CZK







Seznam her – Internetové hry Synot

243 Mexicana	Gem-O-Rama
27 Joker Fruits	Goblinions
6 Fruits	Golden Myth
6 Fruits Deluxe	Grand Gems
8 Flowers	Harlequin Dice
81 Joker Fruits	Hell Bars
81 Vegas MultiFruits	Hell Fruits
88 Pearls	Hell Mania
Aladdin and the Golden Palace	Hot Africa
Alchemists Gold	Hunter's Spirit
Amazons' Wonders	Jack and the Mystery Monsters
Armed'n'Wild	Jewel's Fortune
Aztec Jaguar	Joker 40
Blazing Ice	Joker 50 Deluxe
Book of Secrets	Joker's Five
Book Of Secrets 6	Lucky Elements
Buffalo Hunt	Lucky Pot
Corsair Queen	Mirror Shield
Diamondz	Monkey Slots
Dice Rush	Moonlight Fortune
Dicey Fruits	Mysterious Atlantis
Dolphin's Wild Ride	Neon Fever
Double Hot	Pixel Reels
Dragons of Fortune	Reel Sheriff
Fire Witch	Respin Joker
Firebird Double 27	Respin Joker 81
Flip The Chip	Rich Pirates
Fruit Awards	Skull Bonanza
Fruiti	Solar God
Fruiti X	Sync Spin
FruitiXL	The Wild Job
FruitiXX	Tiki Princess
Fruiti XXL	Vampire Bride
Fruits Go Multiply	Wild Blooms
Fruits 'n' Fire	Wild Circus 256
Fruity Gold	Wild Warp
Fruity Gold 81	Zeus Wild Thunder

Herní systém Synot je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 7 ZHH, dle něž se technickým zařízením rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek

BLAZING ICE

Základní údaje

BLAZING ICE je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány s výjimkou symbolu MYSTERY zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 2 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 – 216 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %




1. Symbol MYSTERY

Pokud Sázející obdrží 3 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak se jeho celková sázka násobí náhodným násobkem z rozmezí 2x až 100x.

2. Symbol OHEŇ






Pokud Sázející obdrží symboly Oheň  na 2 různých válcích, získává respin třetího válce, na kterém symbol Oheň chybí a ten se ještě jednou roztočí.

3. Symbol LED

Pokud Sázející obdrží symboly Led  na 2 různých válcích, získává Respin třetího válce, na kterém symbol Led chybí a ten se ještě jednou roztočí.





4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	3x
	Oheň	100
	Led	100
	Mystery (scatter)	2 - 100
	Meloun	20
	Hrozny	10
	Švestka	5
	Pomeranč	3
	Citrón	2
	Třešně	2

Gem-O-Rama™

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Gem-O-Rama™ je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko , spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou i zprava doleva od válce nejvíce vpravo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 5 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 – 447 660Kč

Výše výherního podílu RTP: 75,13 až 98,00%



2. Symbol WILD


Divoký symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Double



. Pokud se symbol Wild na válci objeví, tak expanduje na celý válec a připíší se všechny


případné výhry. Poté se ostatní válce znovu roztočí a Sázející může získat další výhry. Symbol Wild se objevuje pouze na válcích 2, 3 nebo 4.

3. Symbol DOUBLE

Každý symbol Double  násobí výhru dané otáčky 2x. Symbol se objevuje pouze na válcích 1 a 5.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Sedm	25	15	5
	Fialový drahokam	10	5	2
	Žlutý drahokam	5	2	1
	Modrý drahokam	5	2	1
	Oranžový drahokam	5	2	1
	Zelený drahokam	3	1	0,6
	Červený drahokam	3	1	0,6
	Wild (divoký symbol)	-	-	-
	Double (symbol násobení)	-	-	-



MOONLIGHT FORTUNE


1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

MOONLIGHT FORTUNE je hra s 5 válci a 20 nebo 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů.

Kliknutím na + nebo – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po kliknutí na tlačítka + nebo – dojde k otevření pole, kde je možno volit hodnoty Sázek na linii a počet aktivních Linií. Klikáním na tlačítka + dochází k navýšení hodnot Sázky na linii a hodnot počtu aktivních Linií. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnoty. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítka



dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítka  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry

vypnout kliknutím na tlačítka , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu BONUS, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu BONUS nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.

Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Minimální sázka na jednu hru: 5 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 480 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 17 280 – 103 680 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %



2. SYMBOL BONUS



Pokud Sázející obdrží v jedné hře tři symboly BONUS, získá 6 FREE SPINS.

3. DIVOKÝ SYMBOL

Nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu BONUS.







4. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená částka na linii.

BONUS		3 symboly Bonus vyplácejí 2x sázku a spouštějí 6 VOLNÝCH OTÁČEK, během nichž je možné vyhrát další Volné otáčky. Symbol Bonus chodí na válci 2, 3 a 4.		WILD		Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.	
	5 500X 4 100X 3 40X		5 300X 4 60X 3 20X		5 200X 4 60X 3 20X		
	5 200X 4 60X 3 20X		5 160X 4 40X 3 12X		5 100X 4 20X 3 8X		

WILD WARP

1. Základní údaje

WILD WARP je hra s 5 válci a 5 až 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na + nebo – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po kliknutí na tlačítka + nebo – dojde k otevření pole, kde je možno volit hodnoty Sázek na linii a počet aktivních Linií. Klikáním na tlačítka + dochází k navýšení hodnot Sázky na linii a hodnot počtu aktivních Linií. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnot. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítka , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítka  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítka , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. Výhry ze symbolu WILD a bonusových her se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Minimální sázka na jednu hru: 5 Kč

Počet aktivních linií: 5, 6, 7, 8, 9, 10

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 18 000 – 108 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %




2. Symbol Wild

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu. Pokud Účastník hazardní hry dostane během jedné hry 3 a více divokých symbolů




, bez ohledu na jejich pozici na válcích (scatter- symboly nemusí následovat za sebou od válce nejvíce vlevo), tak získává výhru podle výherní tabulky a je oprávněn hrát zdarma 10 volných otáček.

3. Volné otáčky a Speciální expandující symbol











Pokud Účastník hazardní hry dostane během jedné hry 3 a více divokých symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích (tj. chování scatter symbolu), tak získává výhru podle výherní tabulky a je oprávněn hrát zdarma 10 volných otáček. Na začátku bonusu „Vlné otáčky“ je



náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou divokého symbolu , zvolen Speciální expandující symbol. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly a mohou během bonusu „Vlné otáčky“ po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. Následně se vyhodnotí výherní kombinace speciálních symbolů na základě jejich počtu na aktivní linii, nezávisle na tom zda jsou sousedící nebo začínají na prvním válci zleva. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Během bonusu „Vlné otáčky“ je možné získat další volné otáčky se stejným Speciálním expandujícím symbolem. „Vlné otáčky“ je bonus, při kterém nejsou Účastníkovi hazardní hry odečteny z pole „KREDIT“ žádné peněžní prostředky. Výhry jsou během bonusu „Vlné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená částka na linii. Pro symbol WILD platí, že výhra je počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.


Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Wild (scatter)	200x celková sázka na hru + 10 volných otáček	20x celková sázka na hru + 10 volných otáček	2x celková sázka na hru + 10 volných otáček	-
	Pilot	5000x	1000x	100x	10x
	Vesmírná loď	2000x	400x	40x	5x
	Planeta	750x	100x	30x	5x
	Minerál	750x	100x	30x	5x
	A	150x	40x	5x	-
	K	150x	40x	5x	-
	Q	100x	25x	5x	-
	J	100x	25x	5x	-
	10	100x	25x	5x	-

FRUIT AWARDS


1. Základní údaje

FRUIT AWARDS je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi (criss - cross). Hra obsahuje 9 různých symbolů.

Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 5 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 350 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 36 360 – 215 640 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,02 až 97,98%












2. Symbol WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2. V případě, že se na výherní linii objeví několik divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinaci.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.


Symbol	Název	4x	3x
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citrón	4x	1x
	Třešně	2x	1x
	Wild (Divoký symbol)	-	-

ALCHEMIST'S GOLD


1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

ALCHEMIST'S GOLD je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů.

Kliknutím na + a - v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace se počítají na základě po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii podle Výherní tabulky. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 5 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 – 216 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %













2. MYSTERY SYMBOL

Všechny Mystery symboly , které se objeví na válcích, se přemění na stejný, náhodně zvolený symbol.





3. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Elixír	50x	25x	10x
	Živel oheň	40x	20x	5x
	Živel voda	30x	10x	5x
	Živel země	25x	8x	3x
	Živel vzduch	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x
	Mystery	-	-	-

Hell Mania

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Hell Mania je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Výherní linie nesmí být přerušena jiným symbolem - výjimka platí pro Divoký symbol. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč

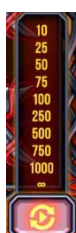
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 97 200 Kč – 16 200 Kč


Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL



Nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že má dojít k výhře, pak divoký symbol expanduje přes celý válec.

4. NÁSOBÍCÍ PLNÉ VÁLCE

Pro symboly 10, J, Q, K, A platí, že pokud přijde Účastníkovi hazardní hry na všech pozicích za sebou jdoucích válců, počínaje zleva, jeden ze zmíněných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů 10, A, K, Q a J se násobí následovně:

Počet válců	Násobitel
3	3x
4	4x
5	5x





5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x
	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-	-

RESPIN JOKER

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

RESPIN JOKER je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč



Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %



2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL









Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s Divokým symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma.

4. PLNÉ POLE

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.





5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	3x
	Zvonek	50x
	Meloun	15x
	Hrozny	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Cítron	4x
	Třešně	2x
	Divoký symbol (Joker)	-

DICE RUSH

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

DICE RUSH je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou scatter symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč



Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %



2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. BONUSOVÁ HRA - VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Sázející během jedné hry obdrží 3 symboly  bez ohledu na jejich pozici na válcích (scatter symbol), je oprávněn hrát bonusovou hru "Volné otáčky". Počet získaných volných otáček je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (spolu 3 až 18). V bonusové hře "Volné otáčky" se počet výherních linií změní z 5 na 27 (criss-cross). V bonusové hře "Volné otáčky" se na válcích neobjevuje symbol kostky a Sázející nemůže získat další volné otáčky.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

4. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	3x
	Sedmička	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Kostka (Scatter)	3 – 18 volných otáček


GOLDEN MYTH

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

GOLDEN MYTH je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou divokého symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 4 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 240 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 51 840 Kč – 8 640 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %





2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit


kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.




3. DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Extra divokého symbolu .










4. VOLNÉ OTÁČKY




Pokud Sázející obdrží během jedné hry 3 a více divokých symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích (scatter), tak je oprávněn hrát zdarma "Volné otáčky" s počtem otočení dle výherní tabulky.

Během bonusové hry "Volné otáčky" se mohou na válcích objevit Extra divoké symboly . Pokud je Sázející získá, tak zůstávají stát na své pozici až do konce bonusové hry "Volné otáčky". Každý nově zobrazený Extra divoký symbol vyplácí výhru dle výherní tabulky a přidává jednu volnou otáčku. Během bonusové hazardní hry "Volné otáčky" může hráč získat maximálně 20 dodatečných volných otáček. Pro účely výpočtu výher v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra „Volné otáčky“ spuštěna.

5. VÝHERNÍ TABULKA





Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x	1x
	Diamant	50x	10x	2x	-	-
	Modrý Bůh	20x	4x	1x	-	-
	Fialový Bůh	20x	4x	1x	-	-
	Červený Bůh	15x	3x	1x	-	-
	Zelený Bůh	15x	3x	1x	-	-
	Orel	10x	2x	0.5x	-	-
	Opice	10x	2x	0.5x	-	-
	Pes	4x	1x	0.25x	-	-
	Ještěrka	4x	1x	0.25x	-	-

	Had	4x	1x	0.25x	-	-
	Divoký symbol	20 Volných otáček	15 Volných otáček	10 Volných otáček	-	-
	Extra divoký symbol	-	-	-	-	+1 Volná otáčka 1x sázka

Lucky Pot

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Lucky Pot je hra se 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu MYSTERY, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč



Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %




2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SYMBOL MYSTERY



Pokud Sázející obdrží 3 nebo 4 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak se jeho celková sázka násobí náhodným násobkem z rozmezí 1x až 128x podle Výherní tabulky.

4. PLNÉ POLE

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů (A, K, Q a J), výhry z výherních kombinací složených ze symbolů A, K, Q a J se zdvojnásobí.





5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	4x	3x
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Mystery symbol	4 – 128x	1 – 64x

THE WILD JOB

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

THE WILD JOB je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + nebo – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí jít za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč – 54 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. BONUSOVÁ HRA – VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Sázející obdrží během jedné hry 3 Bonusové symboly lupičů (současně na 1., 3. a 5.



válci) , , bez ohledu na jejich pozici na válcích, tak je oprávněn hrát bonusovou hru Volné otáčky s počtem 10 volných otáček. Pokud se během bonusové hry Volné otáčky objeví na válci Bonusový symbol, a pokud má dojít k výhře, tak expanduje přes celý válec a nahrazuje všechny symboly – plní tak funkci divokého symbolu. Pokud se během bonusové hry Volné otáčky objeví současně 3 Bonusové symboly lupičů (současně na 1., 3. a 5. válci), pak Sázející získává dalších 10 volných otáček.

„Vlné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peněžní prostředky. „Vlné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Vlné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Vlné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

4. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonusových symbolů , .





5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Divoký symbol (Zásobník)	500x	100x	10x	2x
	Diamanty	100x	20x	5x	1x
	Zlato	50x	10x	4x	1x
	Peníze	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	-
	K	15x	4x	1x	-
	Q	15x	4x	1x	-
	J, 10	10x	2x	1x	-
	Lupiči (Bonusový symbol)	-	-	10 Volných otáček	-

HOT AFRICA

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

HOT AFRICA je hra se 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu a symbolu Scatter, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 45 000 Kč – 27 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %





2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter .

4. VOLNÉ OTÁČKY










Pokud Sázející obdrží během jedné hry současně 3 symboly Scatter  bez ohledu na jejich pozici na válci, tak je oprávněn hrát zdarma 15 "Volných otáček".




Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Volné otáčky se začínají s úrovní násobitele x2. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud během Volných otáček sázející obdrží současně 3 a více symbolů Scatter, získává dalších 15 Volných otáček.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peněžní prostředky. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.


Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Kilimandžáro (Scatter)	100x celková sázka na hru + 15 Volných otáček	25x celková sázka na hru + 15 Volných otáček	5x celková sázka na hru + 15 Volných otáček	1x
	Maska (Wild)	250x	50x	10x	-
	Lev	100x	20x	5x	-
	Slon	75x	15x	3x	-
	Žirafa	40x	10x	2x	-
	Antilopa	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-
	K	20x	3x	1x	-
	Q	8x	2x	1x	-



	J	8x	2x	1x	-
	10	8x	2x	1x	-
	Slunce (Extra Wild)	-	-	-	-


HUNTER'S SPIRIT

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

HUNTER'S SPIRIT je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu, a symbolu Bonus zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 – 216 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 88,00 – 98,00 %





2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus . Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16 podle Výherní tabulky). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, tvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.

4. VOLNÉ OTÁČKY



Pokud Sázející obdrží během jedné hry současně na každém z válců 2, 3 a 4 Bonusový symbol , tak je oprávněn hrát zdarma 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud vzniknou nové výherní kombinace, nebo se stávající výherní kombinace rozšíří, zůstávají tyto kombinace na místě a válce se dotáčí. Výhry se za danou otáčku vyhodnotí až po posledním otočení. Pokud během Volných otáček Sázející obdrží současně 3 Bonusové symboly, je oprávněn hrát zdarma dalších 10 Volných otáček.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA





Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x	1x
	Totem (Wild)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-

	9	4x	2x	1x	-	-
	Týpí (Bonus)	-	-	10 Volných otáček	-	-

88 PEARLS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

88 PEARLS je hra se 5 válci a 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Kliknutím na + nebo – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po kliknutí na tlačítka + nebo – dojde k otevření pole, kde je možno volit hodnoty Sázek na linii a počet aktivních Linií. Klikáním na tlačítko + dochází k navýšení hodnot Sázky na linii a hodnot počtu aktivních Linií. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnoty. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu a symbolu BONUS, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra na linii je počítána jako násobek pole Sázka na linii a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 45 000 Kč – 27 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %





2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus . Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. BONUSOVÁ HRA – VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Sázející obdrží během jedné hry současně na každém z válců 1, 2 a 3 symbol , tak je oprávněn hrát zdarma 8 "Volných otáček".

Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček.



Pokud během Volných otáček Sázející obdrží na válcích současně 3 symboly Bonus, získává dalších 8 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit pouze jednou.








Volné otáčky jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou celkovou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné finanční prostředky. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázkou, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA





Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená částka na linii.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x
	Kočka	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	-
	Myš	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-

	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-
	9	200x	20x	10x	-
	Perla (Bonus)	-	-	4x celková sázka + 8 Volných otáček	-
	Drak (Wild)	-	-	-	-

VAMPIRE BRIDE

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

VAMPIRE BRIDE je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Wild a symbolu Bonus zleva doprava, od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 45 000 Kč – 27 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %




2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,


ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou bonus symbolu



4. VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Sázející obdrží během jedné hry současně 3 nebo 4 symboly , tak je oprávněn hrát zdarma "Volné otáčky" s počtem otočení dle výherní tabulky.







Pokud během Volných otáček sázející obdrží současně 3 Bonusové symboly, je oprávněn hrát zdarma další Volné otáčky.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze.

„Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.


Symbol	Název	4x	3x
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	-	-
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

BOOK OF SECRETS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

BOOK OF SECRETS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru. Výherní kombinace se počítají na základě po sobě jdoucích symbolů kdekoli na výherní linii podle Výherní tabulky. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč – 54 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu. Pokud Sázející dostane během jedné hry 3 a více divokých symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích (plní funkci scatter – tzn., že symboly nemusí následovat za sebou od válce nejvíce vlevo), tak získává výhru podle výherní tabulky a je oprávněn hrát zdarma 10 Volných otáček.

4. VOLNÉ OTÁČKY A SPECIÁLNÍ EXPANDUJÍCÍ SYMBOL






Pokud Sázející dostane během jedné hry 3 a více divokých symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích (tj. chování scatter symbolu), tak získává výhru podle výherní tabulky a je oprávněn hrát zdarma 10 Volných otáček. Na začátku bonusové hry „Volné otáčky“ je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou divokého symbolu, zvolen Speciální expandující symbol. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly a mohou během bonusu „Volné otáčky“ po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. Následně se vyhodnotí výherní kombinace speciálních symbolů na základě jejich počtu na aktivní linii, nezávisle na tom zda jsou sousedící nebo začínají na prvním válci zleva. K expanzi dochází pouze v případě, kdy je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Během bonusu „Volné otáčky“ je možné získat další Volné otáčky se stejným Speciálním expandujícím symbolem. „Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peněžní prostředky. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během bonusu „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA





Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Wild (scatter)	200x celková sázka na hru + 10 volných otáček	20x celková sázka na hru + 10 volných otáček	2x celková sázka na hru + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0,5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x
	Ankh	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-

	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

FRUITS'N'FIRE

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

FRUITS'N'FIRE je hra se 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko , spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Wild a symbolů Scatter a Extra Scatter zleva doprava, od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč

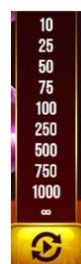
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 40 500 Kč – 24 300 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %






2. REŽIM AUTOSTART






Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter  a Extra Scatter .





4. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Logo (Extra Scatter)	-	-	30x	-
	Hvězda (Scatter)	100x	25x	3x	-
	Sedmička	500x	40x	10x	2x
	Zvonek	150x	25x	8x	-
	Meloun	100x	20x	6x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	20x	6x	2x	-
	Pomeranč	20x	6x	2x	-
	Citron	20x	6x	2x	-
	Třešně	20x	6x	2x	-
	Wild	-	-	-	-

JOKER'S FIVE

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

JOKER'S FIVE je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Výherní linie nesmí být přerušena jiným symbolem - výjimka platí pro Divoký symbol. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1000 Kč

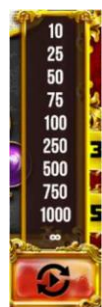
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč – 54 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART







Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu

hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD












Nahrazuje všechny ostatní symboly. Výhry na výherní kombinaci s jedním nebo více

Divokými symboly, které jsou nahrazovány za symboly , ,  nebo  se násobí podle počtu výherních symbolů v dané výherní kombinaci.





4. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Sedmička	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Kříže	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Kára	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

FLIP THE CHIP

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

FLIP THE CHIP je hra se 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko , spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu Wild a symbolu Scatter zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

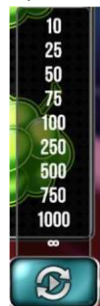
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč – 54 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu

hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Sázející obdrží během jedné hry současně kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů

Scatter , tak je oprávněn hrát zdarma "Volné otáčky" s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček se všechny symboly na válcích, kde se vyskytly symboly Scatter, změni na symboly žetonů s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček, nebo násobitel výher.


Při každé z Volných otáček, pokud vzniknou nové výherní kombinace, nebo se stávající výherní kombinace rozšíří, zůstávají tyto kombinace na místě a válce se dotáčí. Výhry za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.


Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze.

„Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.









4. DIVOKÝ SYMBOL WILD




Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Divoký symbol  nahrazuje všechny

ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter . Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky.

5. VÝHERNÍ TABULKA





Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Žeton (Scatter)	100x celková sázka na hru + Volné otáčky	20x celková sázka na hru + Volné otáčky	5x celková sázka na hru + Volné otáčky	2x
	Sedm	500x	100x	20x	-
	Bar 3	100x	30x	10x	-
	Bar 2	80x	25x	8x	-
	Bar 3	60x	15x	5x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	25x	8x	3x	-

	Citron	25x	8x	3x	-
	Jahoda	25x	8x	3x	-
	Wild	-	-	-	-

DOUBLE HOT

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

DOUBLE HOT je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko , spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


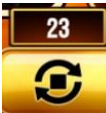
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč – 54 000 Kč









Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART









Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. NÁSOBÍCÍ PLNÉ VÁLCE

Pro zdvojené symboly , ,  a  platí, že pokud přijde Účastníkovi hazardní hry na všech pozicích všech tří válců, jeden z těchto symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů , ,  a  se násobí 2x.

4. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry.



Symbol	Název	3x
	Sedmička	150x
	Zvonek	40x
	Meloun	12x
	Švestky	8x
	Pomeranče	8x
	Citrony	8x
	Třešně	8x
	BAR	2x


Dragons of Fortune

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Dragons of Fortune je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou divokého symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč – 54 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 % – 97 %





2. REŽIM AUTOSTART


Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

 kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus .

4. VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Sázející obdrží během jedné hry 3 bonusové symboly  na válcích 1, 2, a 3, bez ohledu na jejich pozici na válcích (scatter), tak je oprávněný hrát zdarma bonusovou hru "Volné otáčky".

Na začátku bonusové hry „Volné otáčky“ si Sázející zvolí počet volných otáček a skupinu násobitelů ve Volných otáčkách, výběrem jednoho z 5 draků. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
















Následně Sázející přejde do bonusové hry „Volné otáčky“. Všechny výhry ve Volných otáčkách s nahrazujícím Divokým symbolem jsou násobeny jednou z hodnot násobitele náležícímu vybranému drakovi. Během bonusu „Volné otáčky“ lze získat další volné otáčky s možností si opětovně nakonfigurovat jejich počet a násobitele.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.




Symbol	Název	5x	4x	3x
	Dračí brána (Bonus)	50 x celková sázka na hru + Volné otáčky	10x celková sázka na hru + Volné otáčky	5x celková sázka na hru + Volné otáčky
	Zlatý drak	30x	6x	3x


	Červený drak	25x	5x	2x
	Bílý drak	20x	4x	1x
	Modrý drak	15x	3x	1x
	Zelený drak	10x	2x	1x
	A	3x	1x	0,5x
	K	3x	1x	0,5x
	Q	3x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x
	10	2x	1x	0,5x
	9	2x	1x	0,5x
	Divoký symbol	-	-	-

Mirror Shield

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Mirror Shield je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na + nebo – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnot. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník

hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim

je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 600 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč – 32 400 Kč

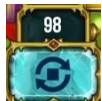
Výše výherního podílu RTP: 95 % - 97 %




2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,



končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SYMBOL WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Speciálního expandujícího symbolu. Pokud Účastník hazardní hry dostane během jedné hry 3 a více divokých symbolů



, bez ohledu na jejich pozici na válcích (scatter- symboly nemusí následovat za sebou od válce nejvíce vlevo), tak získává výhru podle výherní tabulky a je oprávněn hrát zdarma 10 volných otáček.

4. VOLNÉ OTÁČKY A SPECIÁLNÍ EXPANDUJÍCÍ SYMBOL



Pokud Účastník hazardní hry dostane během jedné hry 3 a více divokých symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích (tj. chování scatter symbolu), tak získává výhru podle výherní tabulky a je oprávněn hrát zdarma 10 volných otáček. Na začátku bonusu „Volné otáčky“ je













náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou divokého symbolu , zvolen Speciální expandující symbol. Speciální symboly vyplácí jako příslušné normální symboly a mohou během bonusu „Volné otáčky“ po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. Následně se vyhodnotí výherní kombinace speciálních symbolů na základě jejich počtu na aktivní linii, nezávisle na tom zda jsou sousedící nebo začínají na prvním válci zleva. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Během bonusu „Volné otáčky“ je možné získat další volné otáčky se stejným Speciálním expandujícím symbolem.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné prostředky. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená celková částka do hry. Pro symbol WILD platí, že je výhra počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.


Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Wild (scatter)	200x celková sázka na hru + 10 volných otáček	20x celková sázka na hru + 10 volných otáček	2x celková sázka na hru + 10 volných otáček	-

	Artuš	500x	100x	10x	1x
	Merlin	200x	40x	4x	0.5x
	Excalibur	75x	10x	3x	0.5x
	Svatý Grál	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-


Lucky Elements

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Lucky Elements je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč – 54 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. BONUSOVÁ HRA WHEEL OF LUCKY ELEMENTS



Pokud Sázející obdrží během jedné hry současně 3 Bonus symboly bez ohledu na jejich pozici na válkách, tak je oprávněn hrát zdarma bonusovou hru Wheel of Lucky Elements.

Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů.

„Wheel of Lucky Elements“ je bonus, při kterém nejsou Účastníkovi hazardní hry odečteny z pole „KREDIT“ žádné peněžní prostředky. Výhry jsou během bonusu „Wheel of Lucky Elements“ kumulované v poli „VÝHRA“.

Bonusová hra začíná s následujícími násobiteli:



4. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.


Symbol	Název	5x	4x	3x
	Oheň	50x	15x	5x
	Voda	20x	8x	3x
	Země	10x	4x	2x
	Vzduch	10x	4x	2x
	A	4x	2x	1x
	K	4x	2x	1x
	Q	2x	1x	0.5x
	J	2x	1x	0.5x
	Bonus	5 Životů	4 Životy	3 Životy

MYSTERIOUS ATLANTIS


1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

MYSTERIOUS ATLANTIS je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů.

Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou, s výjimkou symbolu WILD, počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

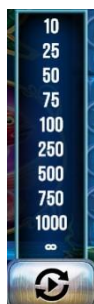
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč – 54 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus .
Objevuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.



4. DIVOKÉ RESPINY



Pokud Účastník hazardní hry dostane během hry na středním válci symbol Bonus , tak je oprávněn hrát zdarma 3 Divoké respiny, které jsou hrány s jedním ze tří náhodně vylosovaných Extra Divokých symbolů.

DIONE (ZELENÉ) RESPINY

Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístěnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.

MELITE (FIALOVÉ) RESPINY

Během Divokých Respínů se Extra Divoký symbol objevuje expandovaný na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.





THALIA (ČERVENÉ) RESPINY










Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu více symbolů je vybrán nižší ze symbolů.

„Divoké respiny“ je bonus, při kterém nejsou Účastníkovi hazardní hry odečteny z pole „KREDIT“ žádné peněžní prostředky. Výhry jsou během bonusu „Divoké respiny“ kumulované v poli „VÝHRA“.

5. VÝHERNÍ TABULKA





Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená částka na linii.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Lod'	100x	20x	5x
	Rybka	50x	10x	3x
	Váza	25x	5x	2x
	Kotva	25x	5x	2x

	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x
	Kompass (Bonus) Spouští 3x Respin	-	-	-
	Wild (Poseidon) Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Dione)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Melite)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Thalia)	-	-	-

Neon Fever

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Neon Fever je hra se 5 válci a 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko  dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 2 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 900 Kč



Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 81 000 Kč – 48 600 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 až 97 %








2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL - WILD











Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly.

4. DVOJITÉ A TROJITÉ SYMBOLY

Symboly      se objevují dvojitě a trojitě při každé otáčce na alespoň jednom náhodně zvoleném válci. Tyto symboly se ve výherní kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho.





5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková Sázka do hry.

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sedmička	160	144	128	112	96	80	64	48	32	16	8	4	2
	Hvězda	160	144	128	112	96	80	64	48	32	16	8	4	2
	Čtyřlístek	120	108	96	84	72	60	48	36	24	12	6	3	1,5
	Zvonek	120	108	96	84	72	60	48	36	24	12	6	3	1,5
	Meloun	-	-	40	32	28	24	20	16	12	8	4	2	1
	Hrozny	-	-	40	32	28	24	20	16	12	8	4	2	1
	Švestka	-	-	20	16	14	14	10	8	6	4	2	1	0,5
	Citron	-	-	20	16	14	14	10	8	6	4	2	1	0,5
	Třešně	-	-	20	16	14	14	10	8	6	4	2	1	0,5

FIRE WITCH

1. Základní údaje

FIRE WITCH je hra se 3 válci a 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč



Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 45 000 Kč – 27 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly.

4. RESPIN

Respin na zbývajícím třetím válci spouští dva válce plné stejných symbolů bez vytvoření výherní linie.

5. WHEEL OF FIRE / OHNIVÉ KOLO

Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští zatočení Ohnivým kolem „Wheel of Fire“. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce.

6. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková Sázka do hry.


Symbol	Název	3x
	Čarodějka (Wild symbol)	20x
	Sedmička	10x
	Hvězda	8x
	BAR	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x


Corsair Queen

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Corsair Queen je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi v základní hře a 40 v bonusové hře „Volné otáčky“. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze

měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková

Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v

režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč – 54 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



3. SYMBOL WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4. Alespoň jeden Divoký symbol v plném zobrazení spouští 5 volných otáček zdarma.

4. BONUSOVÁ HRA - VOLNÉ OTÁČKY

Během bonusové hry „Volné otáčky“ se válec rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích.

Pokud se během „Volných otáček“ objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, tak se rozšíří na všech 5 pozic a přidává +1 volnou otáčku. Divoké symboly zůstávají rozšířené na válcích do konce „Volných otáček“.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné finanční prostředky. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. SYMBOL SCATTER







Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoli na válcích 3 nebo více symbolů Scatter, získává výhru až do výše 20x sázky podle Výherní tabulky.

6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková Sázka do hry.


Symbol	Název	5x	4x	3x
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-
	Pokladnice (Scatter symbol)	20x	5x	2x
	Lod'	20x	4x	1x
	Mapa k pokladu	15x	3x	1x
	Kompas	10x	2x	1x
	Láhev	10x	2x	1x

	A	5x	1x	0,5x
	K	5x	1x	0,5x
	Q	4x	1x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x

FRUITI


1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

FRUITI je hra se 5 válci a 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko



spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je

možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou symbolu Scatter. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

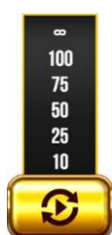
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč – 54 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které



budou odehrány v režimu autostart. Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. SYMBOL SCATTER

Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů



Scatter,

získává výhru až do výše 50x sázky.

4. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková Sázka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Hvězda (Scatter)	50x	10x	3x	-
	Sedmička	500x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozny	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Cítron	40x	10x	4x	-
	Třešně	40x	10x	4x	1x

FRUITIXX

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

FRUITIXX je hra se 5 válci a 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní


hry klikne na tlačítko  dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko



spustit hru, nebo pomocí tlačítka



spustit v režimu autostart. Tento režim je

možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD a Scatter symbolu, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD a Scatter nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 45 000 Kč – 27 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 až 97 %



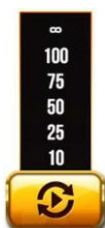
2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které


budou odehrány v režimu autostart.




Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



3. DIVOKÝ SYMBOL (WILD)







Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter.

4. SYMBOL SCATTER

Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter , získává výhru až do výše 500x sázky podle Výherní tabulky.

5. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková Sázka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Hvězda (Scatter)	500x	20x	3x
	Wild	50x	20x	2x
	Sedmička	20x	4x	1x
	Meloun	10x	2x	1x
	Švestka	10x	2x	1x
	Pomeranč	5x	1x	0,5x
	Citron	5x	1x	0,5x
	Třešně	5x	1x	0,5x

Fruity Gold

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Fruity Gold je hra se 3 válci a 27 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní


hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko



spustit hru, nebo pomocí tlačítka



spustit v režimu autostart. Tento režim je

možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích.

Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 900 Kč

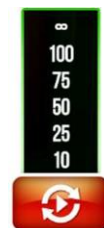
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 81 000 Kč – 48 600 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95 až 97 %



2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček,

které budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.


3. SYMBOL WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.

4. SYMBOL DOUBLE WILD

Divoký symbol Double Wild  nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Divokého symbolu (Wild) a násobí výhru x2.

5. MYSTERY SYMBOL

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly  na výherní linii, získává náhodnou výhru od 2x – 300x násobku sázky.

6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková Sázka do hry.


Symbol	Název	3x
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2x - 300x
	Sedmička	30x
	Pytel s penězi	20x
	Zvonek	10x
	Meloun	6x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

Joker 40


1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

1.8.9

Joker 40 je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko

 spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je

možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Scatter symbolu, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Minimální sázka na jednu hru: 2 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

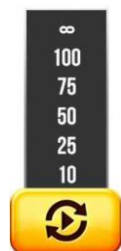
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč – 54 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 95% až 97 %




2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček,

které budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. SYMBOL WILD

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter.

4. SYMBOL SCATTER













Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter , získává výhru až do výše 30x sázky.

5. VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter, získává bonusovou hru „Volné otáčky“ dle Výherní tabulky. „Volné otáčky“ lze znovu spustit. „Volné otáčky“ je bonus, při kterém nejsou Účastníkovi hazardní hry odečteny z pole „KREDIT“ žádné peněžní prostředky. Výhry jsou během bonusu „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.





6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková Sázka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Hvězda (Scatter)	až 30 + 30 Volných otáček	až 30 + 20 Volných otáček	až 30 + 10 Volných otáček
	Joker (Wild symbol)	50	10	2
	Červená sedmička	20	4	1
	Modrá sedmička	20	4	1
	Jahoda	12	3	1
	Hruška	12	3	1
	Hrozny	8	2	0,4
	Meloun	8	2	0,4
	Třešně	4	1	0,2
	Švestka	4	1	0,2
	Pomeranč	4	1	0,2
	Citron	4	1	0,2

ARMED 'N' WILD

1. Základní údaje

ARMED 'N' WILD je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava a zprava doleva od válce nejvíce vlevo / vpravo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 88 % až 98 %



2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které

budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. Symbol Wild

Divoký symbol se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě, že mělo dojít k výhře.















4. Násobitel dotáčení

Před dotočením se za 2. a každý další viditelný Divoký symbol, který je součástí výherní linie, zvýší hodnota násobku uvedeného ve výherní tabulce o jednonásobek až do maximálního násobitele x 12.





5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Pin-up (k tanku)	-	-	-
	Pin-up girl (k letadlu)	-	-	-
	Pin-up (k lodi)	-	-	-
	Letadlo	4x	1,2x	0,6x
	Lod'	4x	1,2x	0,6x
	Tank	4x	1,2x	0,6x
	A	3x	0,8x	0,4x
	K	3x	0,8x	0,4x
	Q	3x	0,8x	0,4x
	J	2x	0,4x	0,2x
	10	2x	0,4x	0,2x
	9	2x	0,4x	0,2x

FRUITI X

1. Základní údaje

FRUITI X je hra s 5 válci 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč



Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 108 000 Kč – 18 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 % až 98 %



2. Autoplay

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.









4. Symbol Scatter



Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter, získává výhru až do výše 500x sázky.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka. Pro symbol WILD platí, že výhra je počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Star (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	100x	40x	4x
	Sedmička	40x	8x	2x
	Meloun	20x	4x	2x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	10x	2x	1x
	Citrón	10x	2x	1x
	Třešně	10x	2x	1x

FRUITIXL

1. Základní údaje

FRUITIXL je hra s 5 válci 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko



, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko



spustit hru, nebo pomocí tlačítka spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko



, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč



Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 108 000 Kč – 18 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 % až 98 %



2. Autoplay

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.



3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.

4. Symbol Scatter



Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter, získává výhru až do výše 500x sázky.

5. Výherní tabulka


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka. Pro symbol WILD platí, že výhra je počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	25x	10x	1x
	Sedmička	10x	2x	0,5x
	Meloun	5x	1x	0,5x
	Švestka	5x	1x	0,5x
	Pomeranč	2,5x	0,5x	0,25x
	Citrón	2,5x	0,5x	0,25x
	Třešně	2,5x	0,5x	0,25x


FIREBIRD DOUBLE 27


1. Základní údaje

FIREBIRD DOUBLE 27 je hra s 4 válci a celkem 54 fixními výherními liniemi, 27 zleva a 27 zprava. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud

Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko



spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je

možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava a zprava doleva od válce nejvíce vlevo / vpravo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 88% až 98 %



2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které

budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka. Pro symbol WILD platí, že výhra je počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.

Symbol	Název	3x
	Firebird (Wild symbol)	50x
	Sedmička	50x
	Zvonek	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozen	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

8Flowers

1. Základní údaje

8Flowers je hra s 9 válci a 8 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko



, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko



spustit hru, nebo pomocí tlačítka



spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 % až 98 %



2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko



si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart.



Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly.

4. Respiny se zdvojenými válci


V případě, že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně Účastník hazardní hry získává Respin (opětovné zatočení válců bez odečtení další sázky) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při Respine se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice).

5. Funkce Wild Flower

Funcke Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).





6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka. Pro symbol WILD platí, že výhra je počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.

Symbol	Název	3x
	Bílý květ	20
	Žlutý květ	5
	Oranžový květ	4
	Rudý květ	3
	Fialový květ	1
	Tyrkysový květ	1
	Zelený květ	0,5
	Modrý květ	0,5

REEL SHERIFF

1. Základní údaje

REEL SHERIFF je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava a zprava doleva od válce nejvíce vlevo / vpravo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 800 Kč

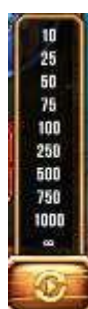
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 172 800 Kč – 28 800 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88% až 98 %



2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou



odehrány v režimu autostart. Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. Symbol Wild

Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válci objeví Divoký symbol, spustí se Respin (opětovné otočení zdarma).



Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava.



Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva.

4. Mystery Symbol








V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x -50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válci jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válci.









5. Respin

Pokud se na válci objeví Divoký symbol, spustí se Respin. Respiny (opětovné otočení zdarma) jsou hrány se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válci nezůstávají žádné Divoké symboly.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka. Pro symbol WILD platí, že výhra je počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.


Symbol	Název	5x	4x	3x	1x
	Šerif (symbol Wild)	-	-	-	-
	Banditka (symbol Wild)	-	-	-	-
	Mystery symbol	-	-	-	5-50
	Odznak	25	8	1	-
	Pytel peněz	20	5	0,8	-

	Pistole	15	4	0,8	-
	Podkovy	10	3	0,6	-
	Lebka	10	3	0,6	-
	A	5	1	0,4	-
	K	5	1	0,4	-
	Q	3	0,6	0,2	-
	J	3	0,6	0,2	-
	10	3	0,6	0,2	-

WILD CIRCUS 256

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

WILD CIRCUS 256 je hra s 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko



, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou scatter a divokého symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

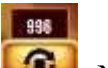
Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %



2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ DIVOKÝ SYMBOL










Během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu , vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly . Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.

4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „MYSTERY“

V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce  (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.





5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	4x	3x
	Hvězda (Mystery symbol)	10-100	5-50
	Sedm	8	0,8
	Zvon	3	0,6
	Meloun	2	0,6
	Švestka	1	0,4
	Pomeranč	1	0,4
	Citron	0,8	0,2
	Třešně	0,8	0,2
	Symbol Wild	-	-

Harlequin Dice

1. Základní údaje

Harlequin Dice je hra s 4 válci a 81 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1000 Kč

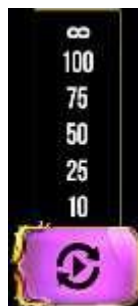
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 % až 98 %



2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.










4. Volné otáčky

Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) Účastník hazardní hry získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček).

Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Volné otáčky, které jsou zdarma, jsou hrány se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra.





5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka. Pro symbol WILD platí, že výhra je počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.

Symbol	Název	4x	3x
	Kostka (Scatter symbol)	2x-12x Volné otáčky	1x-6x Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100x	-
	Sedmička	10x	-
	Zvonek	10x	-
	Meloun	2x	-
	Hrozen	2x	-
	Švestka	1x	-
	Pomeranč	1x	-
	Třešně	1x	-

Jewels Fortune

1. Základní údaje

Jewels Fortune je hra s 5 válci a 243 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebopomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jehož zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 % až 98 %



2. Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

3. Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Avalanche Respiny

V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny (opětovné otočení zdarma). Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní linie a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora.

Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.





5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka. Pro symbol WILD platí, že výhra je počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Diamant (Wild symbol)	-	-	-
	Pětiúhelník	50x	5x	3x
	Srdce	25x	4x	2x
	Osmiúhelník	15x	2,4x	1,2x
	Šestiúhelník	4x	2x	1x
	A	3x	1,6x	0,8x
	K	2,4x	1,2x	0,6x
	Q	1,6x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x

6 FRUITS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

6 FRUITS je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli SÁZKA, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko . Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou Scatter symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

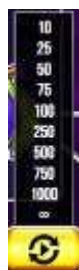
Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 108 000 Kč – 18 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %


2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,


končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.


3. SCATTER SYMBOL







Pokud Účastník hazardní hry získá 3 a více Scatter symbolů  (na třech a více válcích) nezávisle na pozicích na válci (tzn., mohou být i mimo výherní linie), pak získává výhru podle Výherní tabulky.

4. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Sedm	1000	200	20	-


	Meloun	100	40	10	-
---	--------	-----	----	----	---

	Hrozen	100	40	10	-
	Scatter symbol	50	8	2	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2


GRAND GEMS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

GRAND GEMS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou divokého symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.


Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 % až 98 %


2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.



3. DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol  nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Divoký symbol „Wild“ se může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.

4. SPECIÁLNÍ FUNKCE „RESPIN“

Při každé z otáček, kde se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí (respin), čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.

5. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25	10	5
	Safir	20	8	4
	Rubín	10	4	2
	Topas	10	4	2
	Fluorit	4	2	1
	Andalusit	4	2	1
	A	2	1	0,5
	K	2	1	0,5
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5


DICEY FRUITS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

DICEY FRUITS je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

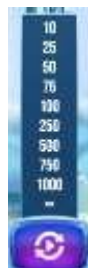
Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ FUNKCE „RESPIN“







Při každé z otáček, kde se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Dotáčení válců probíhá pro Sázejícího zdarma. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.

4. PLNÉ POLE

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

5. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.



Symbol	Název	3x
	Sedm	16
	Zvon	8
	Meloun	4
	Hrozny	2
	Švestka	2
	Pomeranč	1
	Citron	1
	Třešně	1


DOLPHIN'S WILD RIDE

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

DOLPHIN'S WILD RIDE je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník

hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem

hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout

kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou divokého symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %



2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus  a Double


Wild  tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

4. VOLNÉ OTÁČKY ZDARMA

Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“




pak Sázející získává 10 Volných otáček zdarma. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra

podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild  zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly

kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna. Speciální symbol „Double Wild“ – Se zobrazuje pouze ve hře „Volné otáčky“.

5. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Delfin (Wild symbol)	200	100	25	1
	Perlová škeble (Bonus symbol)	100 + Volné otáčky	20 + Volné otáčky	5 + Volné otáčky	2
	Zlatý delfin (Double Wild symbol)	-	-	-	-
	Klaun očkátý	75	15	4	0,5
	Bodlok pestrý	50	15	4	0,5
	Ryba fugu	25	10	3	-
	Zelená želva	25	10	3	-
	Mořský koník	20	8	2	-
	A	15	5	1	-
	K	15	5	1	-
	Q	10	3	0,5	-
	J	10	3	0,5	-
	10	10	3	0,5	-
	9	10	3	0,5	-


RICH PIRATES

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

RICH PIRATES je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou bonus a divokého symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 až 98 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „Wild“  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ , tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

4. VOLNÉ OTÁČKY

Pokud se kdekoli na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“



, tak Sázející získává Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček si Sázející vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výchozí počet Volných otáček je 10 s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Volné otáčky se spustí, jakmile Sázející otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.





5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	10-25 Volné otáčky
	Lebka (Wild symbol)	100	75	25
	Kapitán	50	20	5
	Pirát	25	10	4
	Truhla s pokladem	15	5	2
	Dělo	6	3	1,5
	Mapa	3	2	1
	A	3	1,2	0,6
	K	3	1,2	0,6
	Q	1	0,5	0,3
	J	1	0,5	0,3

HELL FRUITS

Základní údaje

HELL FRUITS je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a - v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko - dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebopomocí tlačítka  spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jehož zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou Divokého symbolu WILD, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).

Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 108 000 Kč – 18 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88 % až 98 %

Autoplay



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček, které

budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.

Symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Wild symbol se může objevit na jakékoliv pozici.












Speciální funkce „Wild Fireball“



Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přiřazuje náhodně 1 až 15 symbolu „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

Výherní tabulka


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.



Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Succubus (Scatter symbol)	500	20	5	-
	Ohnivá koule (Wild symbol)	200	30	10	5
	Sedm	125	30	10	5
	Meloun	100	25	6	-
	Hrozny	50	15	4	-
	Švestka	30	10	4	-
	Pomeranč	15	5	2	-
	Citron	10	4	1	-
	Třešně	5	2	1	-


ALADDIN AND THE GOLDEN PALACE

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Aladdin and the Golden Palace je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník

hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem

hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout

kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou Bonus a Divokého symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii a v kombinaci s wild symbolem. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 34 560 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,00% až 98,08 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)

Divoký symbol „Wild“  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“  tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

4. FREE SPINS – volná otočení zdarma

Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“



Sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje přes celý válec, ale pouze v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček.

Všechny volná otočení, která jsou zdarma, probíhají se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

5. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.



Symbol	Název	5x	4x	3x
	Palác (Bonus Symbol)	200x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	2x + Volné otáčky
	Džin (Wild Symbol)	50x	25x	5x
	Aladdin	40x	10x	5x
	Jazmína	30x	8x	2x
	Lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Meče	20x	4x	2x
	A	6x	2x	1x
	K	5x	2x	0,5x
	Q	5x	2x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	10	4x	1x	0,5x


HELL BARS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Hell Bars je hra s 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne

na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána

Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit

v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii a v kombinaci s wild a mystery symbolem. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

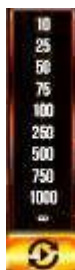
Maximální sázka na jednu hru: 800 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 171504 Kč – 28 224 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,09% až 98,04 %



2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,


končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)

Divoký symbol „Wild“  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“  tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

4. MYSTERY SYMBOL

Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly

„Mystery“ , tak se Sázejícímu vyplácí náhodná hodnota v rozmezí mezi 4x až 500x násobkem celkové vsazené částky do hry, podle Výherní tabulky.

5. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.


Symbol	Název	3x
	Kostky (Mystery symbol)	4x - 500x
	Hell Bars (Wild symbol)	500x
	Dvojitý Bar	30x
	Bar	20x
	Meloun	8x
	Švestka	6x
	Citron	4x
	Třešně	4x


FRUITI XXL

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

FRUITI XXL je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou Scatter a divokého symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii a v kombinaci s wild symbolem. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.


Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč

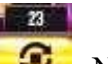
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 106 830 Kč – 18 450 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,13% až 97,95 %



2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit


kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.



3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)









Divoký symbol „Wild“  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“  tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

4. SYMBOL SCATTER

Pokud Účastník hazardní hry obdrží kdekoliv na válcích 3 nebo více symbolů Scatter , získává výhru až do výše 500x sázky.

5. VÝHERNÍ TABULKA





Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry. Pro symbol Wild platí, že výhra je počítána jako součin číselného koeficientu z Výherní tabulky a celkové sázky do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	10x	4x	0,4x
	Sedmička	4x	0,8x	0,2x
	Meloun	2x	0,4x	0,2x
	Švestka	2x	0,4x	0,2x
	Pomeranč	1x	0,2x	0,1x
	Citron	1x	0,2x	0,1x
	Třešně	1x	0,2x	0,1x

SYNC SPIN

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

SYNC SPIN je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce). Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

243 MOŽNOSTÍ VÝHRY   

Maximální sázka na jednu hru: 200 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 42 984 Kč – 7 236 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,06% až 97,99 %


2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu. 

3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)

Divoký symbol „Wild“  nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. SPECIÁLNÍ FUNKCE „SYNCED REELS“ (PROPOJENÉ VÁLCE)

Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pětici.

5. VÝHERNÍ TABULKA




Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.


Symbol	Název	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-
	Sedm	40x	10x	2x
	Diamant	20x	6x	1,2x
	Hvězda	16x	4x	0,6x
	Zvonek	10x	3x	0,4x
	Čtyřlístek	10x	3x	0,4x
	Meloun	1,6x	0,6x	0,16x
	Hrozny	1,6x	0,6x	0,16x
	Švestka	1,6x	0,6x	0,16x
	Pomeranč	1x	0,4x	0,12x
	Citrón	1x	0,4x	0,12x
	Třešně	1x	0,4x	0,12x

Wild Blooms

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Wild Blooms je hra s 5 válci a 76 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels“. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit

celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je

možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou wild symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



Maximální sázka na jednu hru: 650 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč



Statistická průměrná hodinová prohra: 140 400 Kč – 23 400 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,00% až 98,00 %


2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)

Divoký symbol „Wild“  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak , aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „BONUS“ a VOLNÉ OTÁČKY (FREE SPINS)

Pokud se kdekoli na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus , vyhrává Sázející pouze Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu v rámci probíhajících Volných otáček.









Všechna kola Volných otáček probíhají se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

5. SPECIÁLNÍ FUNKCE „BLOOMING WILD REELS“.

Pokud se během základní hry náhodně spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.

6. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Keř (Wild symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	16 volných otáček	12 volných otáček	8 volných otáček	-
	Žlutý květ	10x	1,5x	0,6x	0,05x
	Růžový květ	5x	0,75x	0,4x	0,05x
	Fialový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Oranžový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Modrý květ	1x	0,25x	0,15x	-
	Zelený květ	1x	0,25x	0,15x	-


Jack And The Mystery Monsters


1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Jack And The Mystery Monsters je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, symbol Scatter a Freespin symbol. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit

celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko



spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je

možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou wild a scatter symbolů. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 – 209 700 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,35 – 98,00 %





2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit


kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.


3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)

Speciální symbol  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu ,  a  tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty pouze Divokých symbolů nejsou násobeny.

4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „FREESPINS“ a VOLNÉ OTÁČKY









Pokud se kdekoliv na válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální

symboly , Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných

otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol  který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

Výherní tabulka pro volné otáčky – udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry a to pouze během Volných otáček.

Symbol	Popis	5x	4x	3x	2x
	Red Monster	100x	10x	5x	0.5x
	Violet Monster	20x	5x	1x	0.25x
	Blue Monster	20x	5x	1x	0.25x
	Green Monster	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	2x

5. SPECIÁLNÍ SYMBOL „BONUS“, KTERÝ NABÍZÍ „BONUSOVOU HRU“



Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly














, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si Sázející vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si Sázející znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
--------	-------	----	----	----	----

	Red Monster	50x	10x	5x	0.5x
	Violet Monster	15x	5x	1x	0.25x
	Blue Monster	15x	5x	1x	0.25x
	Green Monster	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	-
	Wild Symbol	1000x	100x	10x	1x
	Free Spins Symbol	-	-	10 Volné Otáčky	-
	Bonus Symbol	-	-	Bonus hra	-

MONKEY SLOTS

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

MONKEY SLOTS je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko



, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může



kliknutím na tlačítko spustit hru, nebo pomocí tlačítka



spustit v režimu



autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou wild a bonus symbolů. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 217 620 Kč – 37 800 Kč

Výše výherního podílu RTP: 87,91% až 97,90 %




2. REŽIM AUTOSTART





Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,



končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)

Speciální divoký symbol  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu  tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.



4. FUNKCE VOLNÉ OTÁČKY (FREE SPINS)

Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud se kdekoliv na válci objeví 3 nebo více symbolů Bonus, spouští se Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevyherní.

Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hraje za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.



5. SPECIÁLNÍ FUNKCE „ AVALANCHE RESPIN “.

V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respin. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevyherní.








6. SPECIÁLNÍ FUNKCE „ MONKEY FEATURES “.

V případě nevyherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey:

1. **Funkce Wild Monkey** - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.
2. **Funkce Larky Monkey** - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

7. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky	20x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Wild Symbol	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x
	Litchi	3x	1,4x	0,8x
	Fíka	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x


Goblinions

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Goblinions je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli SÁZKA, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne

na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána

celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou Bonus symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 215 460 Kč - 38 160 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,03 % až 97,88 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOL „BONUS“ a VOLNÉ OTÁČKA

Pokud se kdekoliv na válcích objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, tak Sázející získává 10 Volných otáček, které jsou zdarma. Symbol Bonus se objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci Sticky Wild Respins.

„Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

4. SPECIÁLNÍ FUNKCE „STICKY WILD RESPINS“

Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce Sticky Wild Respins. Během funkce Sticky Wild Respins všechny Divoké symboly zůstávají

na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Během Sticky Wild Respins není možné spustit Volné otáčky. Funkce „Sticky Wild Respins“ probíhá zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Popis	5x	4x	3x
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Krumpáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x
	Srdce	2x	0,8x	0,2x
	Kříže	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x
	Bonus Symbol	-	-	10x Volné otáčky
	Wild, Sticky Wild Respins	20	4,8	1,2

243 MEXICANA

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

243 MEXICANA je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a objevuje se pouze ve speciální funkci „The Big symbol“. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko



, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může



kliknutím na tlačítko spustit hru, nebo pomocí tlačítka



spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou wild symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 400 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 86 256 Kč – 13 968 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,02% až 98,06 %



2. REŽIM AUTOSTART





Po kliknutí na tlačítko si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit kliknutím na



tlačítko. Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)


Speciální symbol  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu  „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „BONUS“ a VOLNÉ OTÁČKY (FREE SPINS)

Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky nelze během Volných otáček získat znovu. „Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se

hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

Výherní tabulka pro volné otáčky – udává počet volných zatočení, které sázející získá při určitém počtu zobrazených symbolů Bonus v rámci jednoho zatočení.

Symbol	Popis	15x	12x	9x	6x	4x
	Lucerna	15x Volné otáčky	12x Volné otáčky	9x Volné otáčky	6x Volné otáčky	4x Volné otáčky










5. SPECIÁLNÍ FUNKCE „ THE BIG SYMBOL “.

Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru.

Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.



Symbol	Název	5x	4x	3x
	Chilli paprička	5x	3x	1.6x
	Kaktus	5x	3x	1.6x
	Kytara	4x	2x	1x
	Sombrero	4x	2x	1x
	A	1.6x	0.8x	0.4x
	K	1.6x	0.8x	0.4x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Lebka (Wild Symbol)	5x	-	-


JOKER 50 DELUXE

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

JOKER 50 DELUXE je hra s 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko



, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu

autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou wild a scatter symbolů. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 650 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 141 336 Kč – 23 868 Kč

Výše výherního podílu RTP: 87,92 % až 97,96 %



2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)

Speciální divoký symbol  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu  tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „SCATTER“ a VOLNÉ OTÁČKY (FREE SPINS)












Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly , tak Sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena výhra podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze během již probíhajících volných otáček znovu spustit. „Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

Výherní tabulka pro volné otáčky – udává počet volných zatočení, které Sázející získá při určitém počtu zobrazených symbolů Scatter v rámci jednoho zatočení.



5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Hvězda (Scatter)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild)	50	15	4	1
	Červená 7	20	6	2	0.5
	Modrá 7	20	6	2	0.5
	Bobule	15	5	1.5	0.4
	Hruška	15	5	1.5	0.4
	Hrozen	10	4	1	0.3
	Meloun	10	4	1	0.3
	Třešeň	5	2	0.5	0.1
	Švestka	5	2	0.5	0.1
	Pomeranč	5	2	0.5	0.1
	Citron	5	2	0.5	0.1

AMAZONS' WONDERS


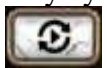
1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


AMAZONS' WONDERS je hra s 5 válci a 1, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů.

Kliknutím na + nebo – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Po kliknutí na tlačítka + nebo – dojde k otevření pole, kde je možno volit hodnoty Sázek na linii a počet aktivních Linií. Klikáním na tlačítka + dochází k navýšení hodnot Sázky na linii a hodnot počtu aktivních Linií. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítka +, potom klikáním na tlačítka – dosáhne jejich minimálních hodnoty. Celková Sázka, do každého herního kola, je počítána jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítka



, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může

kliknutím na tlačítka  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu

autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítka , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou wild a scatter symbolů. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč

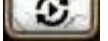
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 96 228 Kč – 16 605 Kč


Výše výherního podílu RTP: 88,12% až 97,95 %

2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítka  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,



ukončit kliknutím na tlačítka . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.


3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)




Speciální symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu  scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „SCATTER“ a VOLNÉ OTÁČKY (FREE SPINS)













Pokud kdekoli na válcích 2, 3 a 4 objeví 7 nebo více symbolů Scatter , Sázející vyhrává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze během Volných otáček získat znovu. „Vlné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Vlné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Vlné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Vlné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

Výherní tabulka pro volné otáčky – udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry plus udává počet volných zatočení, které Sázející získá při určitém počtu zobrazených symbolů Scatter v rámci jednoho zatočení.

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí vsazená částka na linii.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-
	Amazonka tmavovláska	40x	15x	8x	-
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-
	Kůň v brnění (Wild Symbol)	1000x	250x	50x	10x



BUFFALO HUNT


1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

BUFFALO HUNT je hra s 5 válci a 1024 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko



, dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může

kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu

autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou wild a scatter symbolů. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 250 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 53 370 Kč – 9 000 Kč


Výše výherního podílu RTP: 88,14% až 98,00 %





2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)

Speciální symbol  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu  „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit pouze na válcích 2,3 a 4.

4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „SCATTER“ a VOLNÉ OTÁČKY (FREE SPINS)

3 nebo více symbolů Scatter  kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27. Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček. „Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které

byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

Výherní tabulka pro volné otáčky – udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry plus udává počet volných zatočení, které Sázející získá při určitém počtu zobrazených symbolů Scatter v rámci jednoho zatočení.



5. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.



Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Buvol	7.5x	2.5x	1.25x	0.25x
	Orel	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Puma	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Vlk	3x	2x	0.5x	-
	Medvěd	3x	2x	0.5x	-
	A	2.5x	1.25x	0.25x	-
	K	2.5x	0.5x	0.1x	-
	Q	2.5x	0.5x	0.1x	-
	J	2.5x	0.25x	0.1x	-
	10	2.5x	0.25x	0.1x	-
	9	2.5x	0.25x	0.1x	0.05x
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-


BOOK OF SECRETS 6

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

BOOK OF SECRETS 6 je hra s 6 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Wild“ který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník

hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem

hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout

kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou wild symbolů. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 200 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 42 696 Kč – 6 768 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,14 % až 98,12 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL) A VOLNÉ OTÁČKY (FREE SPINS)



Tento symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud Účastník hazardní hry získá alespoň 3 symboly „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Volnými otáčkami navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Volné otáčky navíc. Tyto „Speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz Výherní tabulka). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Volných otočení navíc.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

4. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.



Symbol	Název	6x	5x	4x	3x	2x
	Wild (scatter)	200x + 10 free spins	100x + 10 free spins	10x + 10 free spins	1x + 10 free spins	-
	Archeoložka	750x	250x	50x	5x	0.5x
	Faraon	250x	100x	20x	2x	0.25x
	Scarabeus	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	Ankh	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	A	40x	8x	2x	0.25x	-
	K	40x	8x	2x	0.25x	-
	Q	25x	5x	1.25x	0.5x	-
	J	25x	5x	1.25x	0.5x	-
	10	25x	5x	1.25x	0.5x	-


DIAMONDZ

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

DIAMONDZ je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Součástí hry je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky a symbol „Diamondz“. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku.

Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je

Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry

vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou wild a scatter symbolů. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 212 040 Kč – 32 760 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,22 % až 98,18 %




2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)

Speciální symbol  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu  a  tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „SCATTER“ a VOLNÉ OTÁČKY (FREE SPINS)

Každý symbol Scatter  má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku Celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.











Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila volné otáčky. Symbol Diamondz je zobrazen pouze během volných otáček. Diamondz výplata je viditelná na obrazovce během volných otáček.

V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceni nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze znovu vyhrát další Volné otáčky a lze hrát maximálně 50 volných otáček.

„Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.



Symbol	Název	5x	4x	3x	1x
	Sedm	25x	5x	0.75x	-
	Meloun	10x	2.5x	0.5x	-
	Hrozny	10x	2.5x	0.5x	-
	Švestka	5x	1.5x	0.5x	-
	Pomeranč	5x	1.5x	0.5x	-
	Citron	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Třešně	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Diamondz	-	-	-	Vyplácí součet symbolů Scatter
	Diamond (Scatter)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	-	-	-
	Joker (Wild)	-	-	-	-


SOLAR GOD

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

SOLAR GOD je hra s 6 válci a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Součástí hry jsou speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a symbol „Golden Scarab“. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku.

Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je

Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry

vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou wild symbolů. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 216 000 Kč – 36 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,00 % až 98,00 %



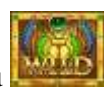
2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. WILD SYMBOL (DIVOKÝ SYMBOL)

Speciální symbol  nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu  a symbolu  „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.

Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru podle Výherní tabulky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „GOLDEN SCARAB“

Když se symbol Golden Scarab zobrazí kdekoli na válci, spustí se odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu, na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Pokud se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab,

každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém. Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.










5. VOLNÉ OTÁČKY (FREE SPINS)

Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když se symbol Bonus objeví na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci, tak se spouští 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu.

„Vlné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Vlné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, v rámci které byly „Vlné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Vlné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

6. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

Symbol	Název	6x	5x	4x	3x
	Faraon	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Královna	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Oko Hora	3x	1x	0.3x	0.1x
	Ankh	3x	1x	0.3x	0.1x
	Lily	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Žezlo	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Bonus symbol	-	-	-	-
	Wild symbol (před transformací)	-	-	-	-
	Wild symbol (po transformaci)	5x	-	-	-


Pixel Reels

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Pixel Reels je hra s 5 válci a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli SÁZKA, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne

na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána

celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou Bonus symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Maximální sázka na jednu hru: 200 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 42 696 Kč - 7 524 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,14 % až 97,91 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOL „BONUS“ A FUNKCE INVAZE „INVASION“



Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se funkce Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které kosmická loď zničí, aby odhalila výhry.

VÝHERNÍ TABULKA - INVASION

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbol	3x Bonus symbol
	Diamant	4x	4x	4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Hvězda	2x	2x	2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Meloun	1x	1x	1x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Švestka	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Třešně	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Modrý Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Zelený Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Oranžový Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Žlutý Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel

4. VOLNÉ OTÁČKY

Pokud 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček, určí Invasion počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček.

Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky.

„Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Popis	5x	4x	3x	2x
	Diamant	40x	10x	4x	0.4x
	Hvězda	10x	4x	2x	-
	Meloun	4x	2x	1x	-
	Švestka	2x	1x	0.6x	-
	Třešně	2x	1x	0.6x	-
	Modrý Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Zelený Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Oranžový Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
	Žlutý Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
		3x	2x	1x	
	Bonus symbol	Invasion +Volné otáčky	Invasion	Invasion	-


Respin Joker 81

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Respin Joker 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.


Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 215 460 Kč - 35 100 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,03% až 98,05 %

2. REŽIM AUTOSTART

Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL - WILD

Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.









4. FUNKCE „STICKY WILD RESPINS“

Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává tzv. RESPIN.

Když se během respin funkce neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

5. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.



Symbol	Název	4x	3x
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x
	Divoký symbol (Joker)	-	-


FRUITS GO Multiply

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

FRUITS GO Multiply je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli SÁZKA, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na

tlačítko . Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii. Možná výhra je počítána jako násobek pole SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Maximální sázka na jednu hru: 250 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 53 685 Kč – 8 865 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,07% až 98,03%

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOL „BONUS“









Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouští funkci Second Chance. Second Chance zdarma přetočí válec s chybějícím 3. symbolem Bonus ještě jednou, pro další šanci vyhrát Volné otáčky.

4. VOLNÉ OTÁČKY

3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček. Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volní otáčkou. Násobitel Volných otáček může růst až do maximálně x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance. Volné otáčky lze znovu spustit. „Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.

5. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	5x	2x	1x
	Zvonek	2.5x	1x	0.4x
	Meloun	2.5x	1x	0.4x
	Švestka	1.5x	0.5x	0.2x
	Pomeranč	1.5x	0.5x	0.2x
	Citrón	1x	0.3x	0.1x
	Třešně	1x	0.3x	0.1x
	Bonus symbol	-	-	10 Free Spins

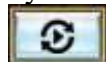
Tiki Princess

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE


Tiki Princess je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli SÁZKA, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka



spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na

tlačítko . Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou Bonus symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Maximální sázka na jednu hru: 300 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 63 558 Kč – 10 854 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,23 % až 97,99 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní, končit

kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SPECIÁLNÍ SYMBOL „BONUS“ A FUNKCE HOLD AND WIN

Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – SYMBOL BONUS



MINI	MINOR	MAJOR	GRAND
20x Celková sázka	50x Celková sázka	100x Celková sázka	1000x Celková sázka

4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „SCATTER“ A VOLNÉ OTÁČKY

Pokud se kdekoli na válcih objeví současně 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček.

„Volné otáčky“ se hrají za stejnou sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.







VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Popis	5x	4x	3x
	Zlatá maska	5x	0,5x	-
	Červená maska	2,5x	0,5x	-
	Zelená maska	1,25x	0,5x	-
	Modrá maska	1,25x	0,5x	-
	Hrozny	1x	0,25x	-
	Švestka	0,75x	0,25x	-
	Pomeranč	0,75x	0,25x	-
	Citrón	0,75x	0,25x	-
	Třešeň	0,75x	0,25x	-
	Scatter symbol	-	-	1x + 3 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature

5. VÝHERNÍ TABULKA




Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.


Symbol	Popis	5x	4x	3x
	Zlatá maska	7,5x	2,5x	0,5x
	Červená maska	5x	1,5x	0,5x
	Zelená maska	5x	1,25x	0,5x
	Modrá maska	5x	1,25x	0,5x
	Hrozny	3,75x	1x	0,25x
	Švestka	2,5x	0,75x	0,25x
	Pomeranč	2,5x	0,75x	0,25x
	Citrón	2x	0,5x	0,25x
	Třešň	2x	0,5x	0,25x
	Scatter symbol	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky

Fruity Gold 81

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Fruity Gold 81 je hra se 4 válci a 81 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník

hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento

režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu WILD nezáleží na jeho pozici na válcích. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

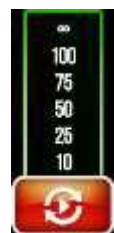
Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 215 820 Kč - 35 640 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,01 % až 98,02 %


2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otáček,

které budou odehrány v režimu autostart.  Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány v autostart režimu.


3. SYMBOL WILD (DIVOKÝ SYMBOL)

Speciální symbol  „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici

4. SYMBOL DOUBLE WILD

Divoký symbol Double Wild  nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Divokého symbolu (Wild) a násobí výhru x2.

5. MYSTERY SYMBOL

6. Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo 4 Mystery symboly  na výherní linii, získává náhodnou výhru podle Výherní tabulky.





7. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková Sázka do hry.

Symbol	Popis	4x	3x
	Wild symbol	-	-
	Double Wild symbol	-	-
	Mystery symbol	10x – 500x	2x – 300x
	Sedm	30x	15x
	Taška na peníze	20x	10x
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

6 FRUITS Deluxe

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

6 FRUITS Deluxe je hra s 5 válců a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli SÁZKA, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána celková Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko . Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou Scatter symbolu. Možná výhra je počítána jako násobek pole SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných.

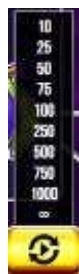
Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 106 200 Kč - 18 630 Kč

Výše výherního podílu RTP: 88,20 % až 97,93 %


2. REŽIM AUTOSTART




Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SCATTER SYMBOL

Pokud Účastník hazardní hry získá 3 a více Scatter symbolů  (na třech a více válcích) nezávisle na pozicích na válci (tzn., mohou být i mimo výherní linie), pak získává výhru podle Výherní tabulky.










4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „BONUS“

Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů , vyhráváte Volné otáčky (free spins) podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. „Volné otáčky“ je hra, při které nejsou Sázejícímu odečteny z pole „KREDIT“ žádné peníze. „Volné otáčky“ se hrají za stejnou

sázku, jaká byla nastavena pro hru, ve které byly „Volné otáčky“ získané. Výhry jsou během hry „Volné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení bonusové hry automaticky přičteny do pole KREDIT.





5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Sedm	1000	200	20	-
	Meloun	100	40	10	-
	Hrozen	100	40	10	-
	Scatter symbol	50	8	2	-
	Švestka	40	10	4	-
	Pomeranč	40	10	4	-
	Citron	30	5	4	-
	Třešně	30	5	4	2
	Bonus Symbol	20x Free Spins	15x Free Spins	10x Free Spins	-

Aztec Jaguar

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Aztec Jaguar je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Maximální sázka na jednu hru: 700 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 490 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 24 948 Kč - 189 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 85,00% až 98,02 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL - WILD

Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.

4. FUNKCE VOLNÉ OTÁČKY „FREE SPINS“

Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.


Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných

otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.




5. SPECIÁLNÍ FUNKCE „HOLD AND WIN“

Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepříjdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus (GRAND, MINOR, MAJOR). Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

Výherní tabulka pro Hold and Win symbol:

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x





Speciální symboly:


			GRAND
20x Celková sázka	50x Celková sázka	100x Celková sázka	500x Celková sázka

5. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.

VÝHERNÍ TABULKA - ZÁKLADNÍ HRA:

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Jaguar	8x	2x	1x
	Drak	4x	2x	0.4x
	Amulet	4x	1x	0.2x
	Váza	4x	1x	0.2x





	Dýka	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Bojovník	8x	2x	1x
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY:

Symbol	Název	5x	4x	3x
	Jaguár	8x	2x	-
	Drak	4x	2x	-
	Amulet	4x	1x	-
	Váza	4x	1x	-
	Dýka	2x	0.8x	-
	A	2x	0.4x	-
	K	2x	0.4x	-
	Q	1x	0.4x	-
	J	1x	0.4x	-
	Bojovník	8x	2x	-
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

Zeus Wild Thunder

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Zeus Wild Thunder je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko , které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 18090 Kč – 133 920 Kč

Výše výherního podílu RTP: 85,12% až 97,99 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL - WILD

Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

4. SPECIÁLNÍ SYMBOL „BONUS“

Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud se kdekoli na válcích objeví 3 symboly Bonus, spouští Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství

Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.


5. SPECIÁLNÍ FUNKCE „WRATH OF ZEUS“

Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly.

Pokud se změní hodnota Sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček. Pokud je vrácena hodnota Sázky, vrátí se bleskové rámy a počítadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

6. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.


Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Bonus symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Divoký symbol	5x	1.25x	0.5x	0.05x
	Zeus	5x	1.25x	0.5x	0.05x
	Hera	2x	0.75x	0.15x	-
	Afrodita	2x	0.75x	0.15x	-
	Helma	1.5x	0.5x	0.1x	-
	Harfa	1.5x	0.5x	0.1x	-
	Váza	1.5x	0.5x	0.1x	-
	Mísa s ovocem	1.5x	0.5x	0.1x	-
	A	0.75x	0.25x	0.05x	-
	K	0.75x	0.25x	0.05x	-
	Q	0.75x	0.25x	0.05x	-
	J	0.75x	0.25x	0.05x	-
	10	0.75x	0.25x	0.05x	-

81 Vegas Multi Fruits

1. Základní údaje

81 Vegas Multi Fruits je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 35 640 Kč – 269 280 Kč

Výše výherního podílu RTP: 85,04% až 98,02%

2. Režim AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.










3. Symbol WILD

Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.



4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.


Symbol	Název	4x	3x
	Sedm	160x	16x
	Meloun	60x	6x
	Hrozen	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citrón	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x
	Wild symbol	-	-

Skull Bonanza


1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Skull Bonanza je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů.

Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru, nebo pomocí tlačítka  spustit v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout kliknutím na tlačítko

, které se objeví na místě tlačítka autostart, po jeho zmáčknutí. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou s výjimkou scatter symbolů. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Maximální sázka na jednu hru: 50 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 1 809 Kč – 13 401 Kč

Výše výherního podílu RTP: 85,11% až 97,99 %

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

končit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. DIVOKÝ SYMBOL - WILD

Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.

4. FUNKCE VOLNÉ OTÁČKY

3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změny na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání. Existují dva typy symbolů Sticky Wild:

Symbole Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válci. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.











Symbole Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.



V případě, že je na výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.



5. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková vsazená částka do hry.


Symbol	Název	5x	4x	3x	2x
	Všechny divoké symboly	200x	25x	5x	1x
	Oltář (scatter)	1000x + 10 Volné otáčky	50x + 10 Volné otáčky	5x + 10 Volné otáčky	-
	Žena Muerta	125x	15x	5x	1x
	Muerta muž	100x	12x	3x	0.5x
	Oběť	75x	10x	2x	-
	Květiny	50x	8x	2x	-
	Láhev alkoholu	25	5x	1x	-
	A	10x	2x	1x	-
	K	5x	1.5x	0.5x	-
	Q	5x	1.5x	0.5x	-


	J	4x	1.25x	0.25x	-
	10	4x	1.25x	0.25x	-

27 Joker Fruits

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

27 Joker Fruits je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 35 640 Kč – 269 280 Kč

Výše výherního podílu RTP: 85,01% až 98,02%

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SYMBOL WILD

Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.

4. FUNKCE NÁSOBÍCÍ PLÁTNA

Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.






5. FUNKCE VOLNÉ OTÁČKY

Pokud se objeví 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.



6. VÝHERNÍ TABULKA


Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.


Symbol	Název	3x
	Joker „Wild“ (Divoký symbol)	60x
	Hvězdy	20x
	Sedmičky	16x
	Hrozen	10x
	Meloun	10x
	Švestka	2x
	Pomeranč	2x
	Citrón	2x
	Třešně	2x

81 Joker Fruits

1. ZÁKLADNÍ ÚDAJE

81 Joker Fruits je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Kliknutím na + a – v poli Sázka, si Účastník hazardní hry vybírá hodnotu celkové Sázky. Dosáhne-li maximální výše klikáním na tlačítko +, potom klikáním na tlačítko – dosáhne její minimální hodnoty. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Pokud Účastník hazardní

hry klikne na tlačítko , dojde ke změně celkové Sázky na její maximální hodnotu. Počet výherních linií se nemění a je po celou dobu konstantní. Jakmile je Účastníkem hazardní hry

vybrána Sázka, může kliknutím na tlačítko  spustit hru. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Možná výhra je počítána jako násobek pole Sázka a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci podle Výherní tabulky. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč


Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč


Statistická průměrná hodinová prohra: 35 640 Kč – 269 640 Kč

Výše výherního podílu RTP: 85,02% až 98,02%

2. REŽIM AUTOSTART



Po kliknutí na tlačítko  si může Účastník hazardní hry zvolit počet otoček, které budou odehrány v režimu autostart. Tento režim může kdykoliv, i v průběhu hraní,

ukončit kliknutím na tlačítko . Nad tímto tlačítkem se zobrazuje počet zbývajících her, které budou ještě odehrány autostart režimu.

3. SYMBOL WILD

Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.

4. FUNKCE NÁSOBÍCÍ PLÁTNA

Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

5. FUNKCE VOLNÉ OTÁČKY

Pokud se objeví 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.



6. VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se podle výherní kombinace násobí celková sázka do hry.

Symbol	Název	4x	3x
	Žolík „Wild“ (Divoký symbol)	60x	-
	Hvězda	20x	10x
	Sedm	16x	8x
	Hrozen	10x	5x
	Vodní meloun	10x	5x
	Švestka	2x	1x
	Pomeranč	2x	1x
	Citrón	2x	1x
	Třešeň	2x	1x

Seznam Her - internetové hry Tech4Bet

100 Hot Wild
243 Diamonds
243 Hot Ways
243 Simply Ways
243 Space Fruits
27 Diamonds
27 Simply Ways
27 Space Fruits
81 Diamonds
81 Hot Ways
81 Simply Ways
81 Space Fruits
81 Win Spin
Bonus Fruit
Book Of Adventure
Book Of Adventure - Death
Book Of Adventure - Life
Čert a Káča
Čert a Káča - Cesta z pekla
Forest Fruit
Forest Fruit 5
Forest Fruit 7
Fruit Hell
Fruit Hell Plus
Hot Wild 10
Hot Wild 20
Hot Wild 40
Hot Wild 5
Joker Blast
Joker Crown 10
Joker Crown 5
Joker Star
Kings Fruit
Lucky Joker 50
Lumberjack
Lumberjack 2
Lumberjack 5
Lumberjack 7
Respin Queen
Running Joker
Scalper
Super Amazons
Wild Diamonds 25
Wild Diamonds 40
Wild Diamonds 50
Wild Joker 25
Wild Joker 40
Wild Joker 50

Herní systém Tech4Bet je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 7 ZHH, dle něž se technickým zařízením rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek.

27 SPACE FRUITS

typ hry: tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 27 výherních linií

výherní podíl: 95 %

maximální sázka: 1000 Kč

maximální výhra: 482 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
BAR	1 x n

n = celková sázka na hru

81 SPACE FRUITS

typ hry: čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 27 výherních linií pro 3 výherní symboly, 81 výherních linií pro 4 výherní symboly

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

243 SPACE FRUITS

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 27 výherních linií pro 3 výherní symboly, 81 výherních linií pro 4 výherní symboly, 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

27 DIAMONDS

typ hry: tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 27 výherních linií

výherní podíl: 95 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 482 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
SRDCE	10 x n
KÁRY	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	2 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n

n = celková sázka na hru

81 DIAMONDS

typ hry: čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 27 výherních linií pro 3 výherní symboly, 81 výherních linií pro 4 výherní symboly

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
SRDCE	6 x n	60 x n
KÁRY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

243 DIAMONDS

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 27 výherních linií pro 3 výherní symboly, 81 výherních linií pro 4 výherní symboly, 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
SRDCE	2 x n	15 x n	120 x n
KÁRY	1 x n	10 x n	80 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

27 SIMPLY WAYS

typ hry: tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií: 27 výherních linií pro 3 výherní symboly
výherní podíl: 95 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácela je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Otočení zdarma - FREESPINS

3 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují volná zatočení (FREESPINS) zdarma.

Počet zatočení se řídí dle výherní tabulky. V průběhu FREESPINS je možné získat další FREESPINS zdarma. V průběhu daných otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla otočení zdarma obdrženy.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	16 x n
HROZEN	16 x n
HRUŠKA	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x
WILD	20 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS

81 SIMPLY WAYS

typ hry: čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 27 výherních linií pro 3 výherní symboly, 81 výherních linií pro 4 výherní symboly

výherní podíl: 95 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácela je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Otočení zdarma - FREESPINS

3 nebo 4 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují volná zatočení (FREESPINS) zdarma.

Počet zatočení se řídí dle výherní tabulky. V průběhu FREESPINS je možné získat další FREESPINS. V průběhu daných otočení zdarma výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	64 x n
MELOUN	6 x n	24 x n
HROZEN	4 x n	16 x n
HRUŠKA	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS

243 SIMPLY WAYS

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 27 výherních linií pro 3 výherní symboly, 81 výherních linií pro 4 výherní symboly, 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů

výherní podíl: 95 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácela je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Otočení zdarma - FREESPINS

3,4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují volná zatočení (FREESPINS) zdarma.

Počet zatočení se řídí dle výherní tabulky. V průběhu FREESPINS je možné získat další FREESPINS zdarma. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byl a bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	24 x n	80 x n
MELOUN	3 x n	12 x n	30 x n
HROZEN	2 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS	60 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS	32 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS	28 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS	24 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS	16 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS	12 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS	8 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS	4 FREESPINS

81 HOT WAYS

typ hry: čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 27 výherních linií pro 3 výherní symboly, 81 výherních linií pro 4 výherní symboly

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

BOOK OF ADVENTURE

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 10 výherních linií

výherní podíl: 94,30 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 zatočení (FREESPINS) zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu FREESPINS je možné získat další FREESPINS zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarmaobdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (WILD)	-	0.2 x n	2 x n	20 x n
DOBRODRUH	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
DÍVKA	0.5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
ZLATÁ SOŠKA	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
ZLATÝ POHÁR	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
J	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
10	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n

n = celková sázka na hru

BOOK OF ADVENTURE - DEATH

typ hry: tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5 výherních linií

výherní podíl: 95 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra : 90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

3 symboly SCATTER dávají výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 zatočení (FREESPINS) zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu FREESPINS je možné získat další FREESPINS zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarmaobdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x
KNIHA (WILD)	-	5 x n
DOBRODRUH	10 x n	50 x n
DÍVKA	5 x n	15 x n
ZLATÁ SOŠKA	2 x n	5 x n
ZLATÝ POHÁR	2 x n	5 x n
A	-	3 x n
K	-	3 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	2 x n

n = celková sázka na hru

BOOK OF ADVENTURE - LIFE

typ hry: čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 7 výherních linií

výherní podíl: 95 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 zatočení (FREESPINS) zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu FREESPINS je možné získat další FREESPINS zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x
KNIHA (WILD)	-	0.4 x n	10 x n
DOBRODRUH	2 x n	20 x n	200 x n
DÍVKA	1 x n	5 x n	60 x n
ZLATÁ SOŠKA	1 x n	4 x n	12 x n
ZLATÝ POHÁR	1 x n	4 x n	12 x n
A	-	1 x n	6 x n
K	-	1 x n	6 x n
Q	-	1 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n
10	-	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

ČERT A KÁČA

typ hry: tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5 výherních linií

výherní podíl: 94 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 300 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. 9 stejných symbolů násobí výhru x3.

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
Č E R T	8 x n	100 x n
VOJÁK	6 x n	60 x n
KÁČ A	4 x n	40 x n
PRINCEZNA	2 x n	20 x n
M E Ě	-	15 x n
VIDLE	-	10 x n
KARTY	-	4 x n
A	-	2 x n
K	-	2 x n
Q	-	1 x n
J	-	1 x n

n = celková sázka na hru

ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5 výherních linií

výherní podíl: 94 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. 9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4. 15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ČERT	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
VOJÁK	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
KÁČA	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
PRINCEZNA	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
MEČ	-	4 x n	8 x n	32 x n
VIDLE	-	3 x n	6 x n	16 x n
KARTY	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	2 x n	4 x n
K	-	1 x n	2 x n	4 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

FOREST FRUIT

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 20 výherních linií

výherní podíl: 94 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Výplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 zatočení (FREESPINS) zdarma. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	2 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	4 x n	8 x n
POMERANČ	-	1 x n	4 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

FOREST FRUIT 5

typ hry: tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5 výherních linií

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 zatočení (FREESPINS) zdarma. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	20 x n	80 x n
ZVONEK	8 x n	20 x n
MELOUN	-	10 x n
HROZEN	-	8 x n
HRUŠKA	-	6 x n
JABLKO	-	6 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

FOREST FRUIT 7

typ hry: čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 7 výherních linií

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 zatočení (FREESPINS) zdarma. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	100 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	60 x n
MELOUN	-	8 x n	24 x n
HROZEN	-	4 x n	16 x n
HRUŠKA	-	2 x n	12 x n
JABLKO	-	2 x n	12 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	6 x n
POMERANČ	-	1 x n	6 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

FRUIT HELL

typ hry: tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5 výherních linií

výherní podíl: 94 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 300 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. 9 stejných symbolů násobí výhru x3.

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	8 x n	100 x n
PODKOVA	6 x n	60 x n
ZVONEK	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	-	15 x n
HRUŠKA	-	10 x n
JABLKO	-	4 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n

n = celková sázka na hru

FRUIT HELL PLUS

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5 výherních linií

výherní podíl: 94 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. 9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4. 15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
PODKOVA	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
ZVONEK	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
MELOUN	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	32 x n
HRUŠKA	-	3 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	3 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	-	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

HOT WILD 5

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5 výherních linií

výherní podíl: 95 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA: Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR: Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	2 x n	10 x n	40 x n	500 x n
MELOUN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HRUŠKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	20 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	20 x n
CITRÓN	-	2 x n	6 x n	20 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	6 x n	20 x n
DOLLAR (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA (SCATTER)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

HOT WILD 10

typ hry: pěťválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 10 výherních linií

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 420 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	5 x n	20 x n	300 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HROZEN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HRUŠKA	-	2 x n	5 x n	20 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	3 x n	10 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	10 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n	10 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

HOT WILD 20

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií.: 20 výherních linií

výherní podíl: 95 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.5 x n	2.5 x n	10 x n	150 x n
MELOUN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HROZEN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HRUŠKA	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
ŠVESTKA	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
POMERANČ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

HOT WILD 40

typ hry: pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií: 40 výherních linií

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.25 x n	1.25 x n	5 x n	75 x n
MELOUN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HROZEN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HRUŠKA	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
POMERANČ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
CITRÓN	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

JOKER CROWN 5

typ hry: tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5 výherních linií

výherní podíl: 94 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Symbole HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spouští výhru i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly spouští 10 zatočení (FREESPINS) zdarma. V průběhu FREESPINS je možné získat další FREESPINS zdarma. V průběhu daných otočení zdarmase výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarmaobdržena.
- Symbol - KORUNA (SCATTER): 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x
SEDMIČKA	-	10 x n
MELOUN	-	8 x n
ŠVESTKA	-	6 x n
CITRÓN	-	2 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n

n = celková sázka na hru

JOKER CROWN 10

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 10 výherních linií

výherní podíl: 95 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Symbole HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spouští výhru i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly spouští 10 zatočení (FREESPINS) zdarma. 4 symboly spouští 20 FREESPINS. 5 symbolů spouští 40 FREESPINS. V průběhu FREESPINS je možné získat další FREESPINS zdarma. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- Symbol - KORUNA (SCATTER): 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	2.5 x n	10 x n	50 x n
MELOUN	-	2 x n	8 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	1.5 x n	6 x n	30 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	20 FREESPINS	40 FREESPINS
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n	101-150 x n	151-200 x n

n = celková sázka na hru

LUMBERJACK

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 20 výherních linií

výherní podíl: 94 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra. 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- Symbol - CHALUPA (SCATTER): 3 symboly CHALUPA spouští 10 zatočení (FREESPINS) zdarma. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

LUMBERJACK 5

typ hry: tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5 výherních linií

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- Symbol - CHALUPA (SCATTER): 3 symboly CHALUPA spouští 10 zatočení (FREESPINS) zdarma. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarmaobdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x
OHEŇ	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	80 x n
MEDVĚD	8 x n	20 x n
RYS	-	10 x n
LIŠKA	-	8 x n
A	-	6 x n
K	-	6 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	1 x n
9	-	1 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

LUMBERJACK 7

typ hry: čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 7 výherních linií

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- Symbol - CHALUPA (SCATTER): 3 symboly CHALUPA spouští 10 zatočení (FREESPINS) zdarma. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x
OHEŇ	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	100 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	60 x n
RYS	-	8 x n	24 x n
LIŠKA	-	4 x n	16 x n
A	-	2 x n	12 x n
K	-	2 x n	12 x n
Q	-	1 x n	6 x n
J	-	1 x n	6 x n
10	-	1 x n	3 x n
9	-	1 x n	3 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

WILD DIAMONDS 25

typ hry: čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií: 25 výherních linií

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet zatočení (FREESPINS) zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	2 x n	10 x n
SRDCE	-	2 x n	6 x n
KÁRY	-	2 x n	6 x n
KŘÍŽE	-	0.8 x n	4 x n
PIKY	-	0.8 x n	4 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

WILD DIAMONDS 40

typ hry: pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií: 40 výherních linií

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet otáček (FREESPINS) zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	1 x n	4 x n	20 x n
SRDCE	-	1 x n	3 x n	12 x n
KÁRY	-	1 x n	3 x n	12 x n
KŘÍŽE	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
PIKY	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

WILD DIAMONDS 50

typ hry: šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií: 50 výherních linií

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet zatočení (FREESPINS) zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
SRDCE	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KÁRY	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KŘÍŽE	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
PIKY	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

WILD JOKER 25

typ hry: čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií: 25 výherních linií

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet otáček (FREESPINS) zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ZVONEK	-	2 x n	10 x n
MELOUN	-	2 x n	6 x n
HROZEN	-	2 x n	6 x n
HRUŠKA	-	0.8 x n	4 x n
JABLKO	-	0.8 x n	4 x n
ŠVESTKA	-	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	-	0.4 x n	2 x n
CITRÓN	-	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

WILD JOKER 40

typ hry: pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií: 40 výherních linií

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet zatočení (FREESPINS) zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byl bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ZVONEK	-	1 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HROZEN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HRUŠKA	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
JABLKO	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

WILD JOKER 50

typ hry: šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií: 50 výherních linií

výherní podíl: 94.50 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu FREESPINS se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byly otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
JABLKO	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

100 HOT WILD

typ hry: šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií: 100

výherní podíl: 94.8 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 93 600 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly

Symbol JOKER (WILD) roztahovací doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Symbol PODKOVA (SCATTER) může být obdržen jen na 1.,3.,4.,6. válci.

Symbol DOLLAR (SCATTER) může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
MELOUN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HROZEN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HRUŠKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n
PODKOVA	-	20 x n	100 x n	-	-

n = celková sázka na hru

243 HOT WAYS

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 243

výherní podíl: 94.5 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

LUMBERJACK 2

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 20

výherní podíl: 94.0 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly

Symbol - MĚSÍC (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol MĚSÍC ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci.

Tři symboly VŮZ (SCATTER) spouští 10 FREESPINS (volná otočení zdarma). Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra otočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané bonusové hry. Po dobu otočení zdarma se nedají získat další otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z otočení zdarma.

Otočení zdarma – TETRIS

Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace. Bonusová hra probíhá bez odečtení sázky/zdarma

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
MĚSÍC	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n

LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
VŮZ	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

SCALPER

typ hry: tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5

výherní podíl: 95.2 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 86 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol.

Bonusová hra SCALPER: Pokud po dotočení válců hráč obdrží 9 shodných symbolů (všechny pozice), je automaticky spuštěno kolo štěstí SCALPER, které má 5 pozic. V prvním kole 4 pozice REWIN a 1 pozici STOP. Ve druhém kole 3 pozice REWIN a 2 pozice STOP. Ve třetím kole 2 pozice REWIN a 3 pozice STOP. Ve čtvrtém kole 1 pozici REWIN a 4 pozice STOP. Po zastavení kola štěstí je hra automaticky vyhodnocena. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici REWIN, je připsána do políčka WIN předchozí výhra a hra pokračuje do dalšího kola. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici STOP, je hra ukončena a celkově vyhraná částka z pole WIN je připsána do KREDITu.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	50 x n
SEDMIČKY	20 x n
ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY	8 x n
POMERANČE	6 x n
CITRÓNY	4 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

81 WIN SPIN

typ hry: čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 81

výherní podíl: 95 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Scatter symbol HVEŽZDA může být obdrženo na každém válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVÉZDA hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma (BONUSGAME) s garantovanou výhrou za každé otočení. V průběhu daných otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	150 x n
SEDMIČKA	-	-	20 x n
MELOUN	-	-	15 x n
HROZEN	-	-	10 x n
ŠVESTKA	-	-	2 x n
POMERANČ	-	-	2 x n
CITRÓN	-	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	-	1 x n
HVÉZDA (SCATTER)	3 BONUSGAME	6 BONUSGAME	10 BONUSGAME

n = celková sázka na hru

KINGS FRUIT

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5

výherní podíl: 96.1 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 70 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol KORUNA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol.

3 a více symbolů KORUNA (SCATTER) spouští 3 freespiny (volné otáčky zdarma) kde se hledá další symbol KORUNA. Pokud je obdrženo další symbol KORUNA po dotočení válců, je počítadlo freespínů resetováno zpět na původní hodnotu 3. Hra pokračuje dalším freespinem až do vyčerpání všech freespínů nebo obsazení všech 15 pozic na válcích symboly KORUNA. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KORUNA (WILD)	-	-	-	-
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	-	4 x n	10 x n	40 x n
BAR	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
KORUNA (SCATTER)	-	3 FREESPINS	3 FREESPINS	3 FREESPINS

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka ve freespins

SYMBOL	POČET	VÝHRA
KORUNA	3x	10 x n

KORUNA	4x	15 x n
KORUNA	5x	20 x n
KORUNA	6x	25 x n
KORUNA	7x	40 x n
KORUNA	8x	50 x n
KORUNA	9x	60 x n
KORUNA	10x	80 x n
KORUNA	11x	100 x n
KORUNA	12x	150 x n
KORUNA	13x	200 x n
KORUNA	14x	300 x n
KORUNA	15x	500 x n

n = celková sázka na hru

RESPIN QUEEN

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5

výherní podíl: 95 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.

15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro bonusové otočení RESPIN (volná otáčka zdarma). Před otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další bonusové otočení RESPIN. V průběhu daných otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	50 x n	100 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	5 x n	10 x n	20 x n
ŠVESTKA	4 x n	8 x n	16 x n
POMERANČ	3 x n	6 x n	12 x n
CITRÓN	2 x n	4 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

JOKER STAR

typ hry: pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5

výherní podíl: 94.4 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 100 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Super Symbol feature - pět nejvyšších symbolů ve výherní tabulce: Tato funkce se spouští náhodně. Automaticky se vybere jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru.

3 symboly HVĚZDA (SCATTER) spouští 5 FREESPINS (volných otočení zdarma) se speciálním roztahovacím symbolem. Při každém otočení je postupně označen jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	16 x n	40 x n	100 x n
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	40 x n
ZVONEK	5 x n	10 x n	30 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	20 x n
HROZEN	3 x n	6 x n	15 x n
ŠVESTKA	1 x n	3 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	3 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

RUNNING JOKER

typ hry: tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5

výherní podíl: 94.5 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 335 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol.

Bonusové otočení zdarma RUNNING JOKER RE-SPIN: V případě, že po dotočení válců výherní linie obsahuje 2 symboly RUNNING JOKER (WILD), spustí se bonusové otočení zdarma RUNNING JOKER RE-SPIN. Tato hra se

skládá z 5 posunutí prostředního válce o jednu pozici dolů zdarma, kde vždy po každém kroku dojde k vyhodnocení výherních pozic. Symbol RUNNING JOKER (WILD) je obsažen jen na 1 a 3 válci.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x
JOKER, RUNNING JOKER (WILD)	100 x n
SEDMIČKY	50 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	6 x n
POMERANČE	2 x n
CITRÓNY	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

BONUS FRUIT

typ hry: pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií: 20

výherní podíl: 95.5 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 81 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

WILD symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JOKER ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JOKER ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JOKER ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JOKER ve výherní kombinaci.

Bonusové otočení zdarma BONUS 64 spouští tři obdržené symboly STAR (SCATTER). Hra probíhá v novém herním poli na druhém, třetím a čtvrtém válci v režimu criss-cross na 64 výherních liniích. Po stisku tlačítka START BONUS se postupně roztočí 10 FREESPINŮ (volných otočení zdarma). Výhry se řídí podle výherní tabulky pro danou sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	-	-	-
SEDMIČKA	40 x n	160 x n	200 x n
ZVONEK	16 x n	60 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	16 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 x FREESPINS v BONUS 64	-	-

n = celková sázka na hru

LUCKY JOKER 50

typ hry: šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií: 50

výherní podíl: 95.4 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 82 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

Otočení zdarma - STICKY JOKER FREESPINS: Symbol HVĚZDA (SCATTER) spouští daný počet FREESPINŮ (bonusových otočení zdarma). Během bonusových otočení zdarma se všechny obdržené symboly JOKER (WILD) přichytí na pozici, na které jsou obdrženy a zůstanou až do konce bonusových otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byl bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
JOKER (WILD)	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
HRUŠKA	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
BAR	0.1 x n	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 F.S.	5 F.S.	10 F.S.	20 F.S.

n = celková sázka na hru

JOKER BLAST

typ hry: tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií: 5

výherní podíl: 95.1 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 88 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol.

Bonusové otočení zdarma BLAST RE-SPIN: V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci bonusové otočení zdarma BLAST RE-SPIN, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

SUPER AMAZONS

typ hry: pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií: 20

výherní podíl: 96.2 %

maximální sázka: 1 000 Kč

maximální výhra: 500 000 Kč

statistická průměrná hodinová prohra: 68 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů - WILD ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR a SCATTER ZLATÝ ŠTÍT, ZLATÁ HELMA. Interakce hráče nemá žádný vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

Roztahovací WILD symbol ČERNÝ KŮŇ doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce pokud může doplnit výherní kombinaci.

WILD Symbol JAGUÁR doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci.

SCATTER symbol ZLATÝ ŠTÍT může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) spouští bonusové otočení zdarma, ve které si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet FREESPINŮ (volných otáček zdarma) = 10, 15, 20, 25 nebo 50. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena. Interakce hráče nemá žádný vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

SCATTER symbol ZLATÁ HELMA může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÁ HELMA (SCATTER) spouští 5 volných otoček WINSPIN zdarma, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byly otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR (WILD)	-	-	-	-
BLOND AMAZONKA	0.3 x n	3 x n	12 x n	45 x n
RUSOVLASÁ AMAZONKA	0.2 x n	2 x n	8 x n	30 x n

TMAVOVLASÁ AMAZONKA	0.1 x n	1 x n	4 x n	15 x n
A	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
K	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
J	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER)	-	BONUS FREESPINS	-	-
ZLATÁ HELMA (SCATTER)	-	5 x WIN SPINS	-	-

n = celková sázka na hru