Digitálně podepsáno 08. 07. 2025 14:54:50
Ing. Martin Šabo, Česká republika - Ministerstvo financí, Ředitel odboru
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j. MF-39139/2023/73-47

HERNÍ PLÁN PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

I. OBECNÁ ČÁST

1. Úvodní ustanovení

Tento Herní plán je určený na provozování internetové technické hry dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení a § 73 a násl. zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách (dále jen „ZHH“).

2. Provozovatel

PerixCZ s.r.o., IČ: 024 15 194, se sídlem Na Žižkově 809/35, Liberec VI-Rochlice, 460 06 Liberec (dále jen „Provozovatel“).

3. Druh hazardní hry

Technická hra

4. Způsob provozování

Internet prostřednictvím internetových stránek www.monacobet.cz

5. Zákonné předpisy

- Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZHH“);
- Vyhláška č. 466/2023 Sb., o podmínkách provozování hazardních her;
- Vyhláška č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry, ve znění pozdějších předpisů;
- Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „AML zákon“);
- a další související právní předpisy.

6. Prohlášení

1. Herní plán je přílohou základního povolení vydávaného dle ZHH a jeho znění bylo schváleno Ministerstvem financí ČR.
2. Ustanovení právních předpisů mají přednost před ustanovením herního plánu. Ustanovení tohoto herního plánu mají přednost před obchodními podmínkami provozovatele a jinými obdobnými dokumenty (např. smlouva uzavřená mezi sázejícím a provozovatelem).

7. Obecná pravidla účasti na hazardní hře

1. Obecná pravidla provozování hazardních her jsou upravena v ZHH. ZHH upravuje zejména pravidla registrace, pravidla zřízení a zrušení uživatelského konta, informační povinnost provozovatele, základní pravidla pro vyplácení výhry sázejícímu a další.
2. Pro účely omezení míry rizikového hraní provozovatel účastníkům hazardní hry poskytuje nástroje pro zodpovědné hraní, jejichž popis je upraven v ZHH – jedná se zejména o Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách, možnost nastavení sebeomezujících opatření a možnost využití prostředku pro zamezení účasti na hazardní hře.
3. Konkrétní pravidla jednotlivých hazardních her jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.
4. Registrace je dle ZHH podmínkou účasti na technické hře provozované prostřednictvím internetu. Registrace je dokončena okamžikem zřízení uživatelského konta a přidělením přístupových údajů nebo jiného přístupového prostředku k němu.
5. V důsledku registrace je účastníku hazardní hry po splnění všech zákonných podmínek zřízeno jedno uživatelského konto k účasti i na dalších druzích provozovatelem provozovaných hazardních her.

8. Způsob provedení slosování/zjištění okolnosti, jež určuje výhru

Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře. Hra je provozována pomocí technického zařízení přímo obsluhovaného sázejícím.

9. Výše výhry nebo způsob jejího určení

Výše výhry je upravena ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře.

10. Způsob a lhůty pro výplatu výhry

Provozovatel vyplatí výhru bez zbytečného odkladu, nejpozději do 30 dnů ode dne jejího vyhodnocení.

Výplata peněžních prostředků z uživatelského konta bude provedena bezúplatně na základě žádosti účastníka hazardní hry, a to na všech místech, kde jsou přijímány vklady peněžních prostředků na uživatelské konto. Výplata bude provedena bezodkladně, z omluvitelného důvodu nejpozději do 60 dnů ode dne, kdy žádost provozovatel obdržel.

V Liberci, dne 17.6.2025

.....

PerixCZ s.r.o.

zast. Miroslav Homola

Herní plán sázkové hry
JACKPOT 3 - víceúrovňový
internetová hra

Typ hry: Bonusová hra typu Jackpot

Principy Jackpotu 3:,

Bonusová hra typu Jackpot je speciální hra, kterou je možno aktivovat a následně hrát během základních typů internetových her. Aktivací této bonusové hry do základní hry je určeno, že aktivní hráč během základní internetové hry dle nastavení serveru přispívá částí každé své provedené sázky do společné kumulované Jackpot částky bonusové hry. Tím získává také možnost tuto kumulovanou částku v aktuální výši získat – vyhrát Jackpot. O typu vyhraného Jackpotu a jeho výherci náhodně rozhoduje server. Aktuální částka Jackpotu je zobrazena v pravém horním rohu obrazovky a v případě výhry se připisuje do kreditu jako výhra.
Pokud není hra Jackpot v internetové hře aktivní, není Jackpot ve hře nijak zobrazován, hráč do Jackpotu nijak nepřispívá a ani nemá šanci Jackpot vyhrát.

Prezentace Jackpotu 3:

Aktuální kumulovaná částka je zobrazována v pravém horním rohu obrazovky v poli označeném Jackpot. V případě výhry je hráči vyhraná částka Jackpot zobrazena přes aktuální hranou hru a je přičtena k částce KREDIT.
Aktuální výši Jackpotu a historii padlých částek lze zjistit přes administrační rozhraní systému.

Vlastnosti Jackpotu 3:

- Systém může obsahovat více Jackpotů s různými nastaveními
- Jackpoty 3 může být nastaven parametry v několika úrovních s názvy:
    - GOLD (nejvyšší)
    - SILVER (střední)
    - BRONZE (nejnižší)
- Každá základní hra může obsahovat vždy jen jeden Jackpot od každé úrovně, tzn. maximálně 3 Jackpoty/hra

Parametry Jackpotu 3:

U bonusové hry Jackpot je možno v systému nastavit parametry:

- Počáteční částka Jackpotu (v Kč)
- Maximální částka vyhraného Jackpotu v Kč – 500 000,- Kč
- Výše příspěvku ze sázky v % – nastavitelný rozsah od 0,01% až do 5 %

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

ADELL Trading a.s.

Hazardní hry určené k provozování dálkovým přístupem, prostřednictvím technického zařízení dle §42 odst. 7 zákona o hazardních hrách č. 186/2016 Sb.

#	Název hry	Typ hry	Název dokumentu obsahující herní plán „.docx“	Počet stran
1.	4 Stones	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - 4 STONES	2
2.	4x4 Fruits	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - 4x4 FRUITS	1
3.	5 Fruits	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - 5 FRUITS	2
4.	5 Stones	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - 5 STONES	2
5.	7 – Max	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - 7 max	1
6.	8+ Gems	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - 8+ GEMS	1
7.	81 Diamond Catch	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - 81 DIAMOND CATCH	1
8.	81 Fruits of Gods	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - 81 Fruits of Gods	1
9.	81 Western Outlaws	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - 81 WESTERN OUTLAWS	1
10.	Active Joker	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - ACTIVE JOKER	1
11.	Africa Wild	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - AFRICA WILD	1
12.	Age of Olympus	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - AGE OF OLYMPUS	1
13.	Apocalyptic Wild	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - APOCALYPTIC WILD	1
14.	Bay of Pirates	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - BAY OF PIRATES	1
15.	Blind Wild	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - BLIND WILD	1
16.	Blood House	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - BLOOD HOUSE	1
17.	Bonus Brothers	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - BONUS BROTHERS	1
18.	Buffalo Spin	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - BUFFALO SPIN	1
19.	Burning Fruits	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - BURNING FRUITS	1
20.	Candy Fruits	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - CANDY FRUITS	1
21.	Cinema 81	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - CINEMA 81	1
22.	Cocktail 81	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - COCKTAIL 81	1
23.	Cold&Hot	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - COLD&HOT	1
24.	Crazy Spin	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - CRAZY SPIN	1
25.	Diamonal 81	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - DIAMONAL81	1
26.	Durancia	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - DURANCIA	1
27.	Extra Gold	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - EXTRA GOLD	1
28.	Fixi–Dixi	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - FIXI DIXI	1
29.	Free Diamonds	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - FREE DIAMONDS	1
30.	Fruit Joker	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - FRUIT JOKER	1
31.	Fruit Joker 5	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - FRUIT JOKER 5	1
32.	Fruit Joker II	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - FRUIT JOKER II	1
33.	Fruit–EX	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - FRUIT-EX	1
34.	Game of Castles	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - GAME OF CASTLES	1
35.	Golden Scatter	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - GOLDEN SCATTER	1
36.	Halloween Night	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - HALLOWEEN NIGHT	1
37.	Heaven & Hell	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - Heaven & Hell	1
38.	Jin–Jang	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - JINJANG	1
39.	Jumping Joker	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - JUMPING JOKER	2
40.	Kingdom of Vampires	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - KINGDOM OF VAMPIRES	1

41.	Luck of Giza	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - LUCK OF GIZA	1
42.	Mega Bells	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - MEGA BELLS	1
43.	Mega Cross 4+	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - MEGACROSS 4+	1
44.	Money Fall	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - MONEY FALL	1
45.	Mysteria	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - MYSTERIA	1
46.	Neon Lines	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - NEON LINES	1
47.	Respin Rush	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - RESPIN RUSH	1
48.	Roll Shift	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - ROLL SHIFT	1
49.	Royal Fruits	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - ROYAL FRUITS	1
50.	Secret of the Castle	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - SECRET OF THE CASTLE	1
51.	Secret of the Castle II	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - SECRET OF THE CASTLE II	1
52.	Secrets of the Dragons	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - SECRETS OF THE DRAGONS	2
53.	Tropical Joker	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - TROPICAL JOKER	1
54.	Way to Hell	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - WAY TO HELL	1
55.	Way to Hell 2	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - WAY TO HELL 2	1
56.	Western Story	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - WESTERN STORY	1
57.	Wild Blaster	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - WILD BLASTER	1
58.	Wild Fall	Válcová hra	HERNÍ PLÁN – WILD FALL	1
59.	X Zodiac	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - X-ZODIAC	1
60.	Zombie's Attack	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - ZOMBIES ATTACK	1
61.	243 Coral Kingdom	Válcová hra	HERNÍ PLÁN – 243 Coral Kingdom	1
62.	Fruity Max	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - Fruity Max	1
63.	Gifts Mania 81	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - Gifts Mania 81	2
64.	Lucky Multiply	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - Lucky Multiply	1
65.	Multi Fruit Joker 81	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - Multi Fruit Joker 81	1
66.	Wild Bunnies	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - Wild Bunnies	1
67.	Colosseum	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - Colosseum	2
68.	Fortuna Grand Slam	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - FORTUNA GRAND SLAM	1
69.	Ovocná Párty	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - OVOCNÁ PÁRTY	2
70.	Cesta na Havaj	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - CESTA NA HAVAJ	1
71.	6 Spin	Válcová hra	HERNÍ PLÁN - 6 SPIN	1
#	Jackpot 3	Jackpot	HERNÍ PLÁN - JACKPOT3	1

Internetové technické hry Adell jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Pravidla hry SECRET OF THE CASTLE II

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry SECRET OF THE CASTLE II. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
SECRET OF THE CASTLE II je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusové hry, které jsou zdarma.
Během bonusových her má hráč možnost po každé nevýherní otočce dotykem nebo tlačítky zamknout až 3 libovolné válce, které v další otočce nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následující otočce vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Ta je po dokončení otáčky vyhodnocena, pokud je opět nevýherní, hráč má opět možnost pro další bonusovou otočku zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud byla otáčka výherní, výhra je bez možnosti riskování připsána do kreditu a následující otočka probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových her hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	meč, vlajka	korbel, svitek	Žena	Rytířská helmice	Královská koruna	Mince BONUS
4	2x	4x	40x	60x	160x	12 BONUS her
3	1x	2x	4x	6x	16x	6 BONUS her

Definice k výhrám:
- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Během základní hry se může vlevo nad válci objevit Kat. Po dobu jeho zobrazení může náhodně v některé z následujících otoček sekerou změnit jeden symbol na symbol WILD a dopomoc tak hráči k výhře.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry DIAMONAL 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 99 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry DIAMONAL 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
DIAMONAL 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žlutý kámen	Červený, zelený, modrý a hnědý kámen	Fialový diamant	Modrý diamant	Oranžový diamant	WILD zelený krystal
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FREE DIAMONDS

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FREE DIAMONDS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
FREE DIAMONDS **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí symboly F R E E (tzn. minimálně ve složení dva symboly „E“, jeden symbol „F“ a jeden symbol „R“), získává hráč 10 bonusových kol zdarma.
Během bonusových kol se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válce zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, dotočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žlutý kámen	Červený kámen	Modrý kámen	Oranžový kámen	Fialový kámen	Zelený kámen	Diamant
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x

Definice k výhrám
- výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- BONUS symboly číslice F, R a E jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (hvězda) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů F R E E
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry FRUIT-EX

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 160 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FRUIT-EX. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
FRUIT-EX je pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81 respektive 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň / Pomeranč / Banán	Švestka / Hruška	Hrozny	Meloun	Sedmička	Bomba	WILD
3	0,25x	0,5x	1x	1x	2x	Nevýherní	Nevýherní
4	1x	2x	4x	8x	16x	Nevýherní	Nevýherní
5	2x	4x	8x	16x	32x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Aktuální odpočet Bomby je znázorněný v levém horním rohu obrazovky.
- Symbol Bomba může padnout kdekoli na válci a do dokončení odpočtu bomba zůstává na stejném místě označená vpravo dole u symbolu.
- Odpočet bomby začíná číslem 10, s každou sázkou se číslo snižuje vždy o hodnotu 1.
- Po docílení hodnoty 0 na bombě se bomba změní na symbol WILD.
- Odpočet na bombě je závislý na hodnotě sázky, při změně sázky se hodnota na bombě změní na hodnotu původní vázanou k této sázce.

Pravidla hry GAME OF CASTLES

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat ze seznamu her vybráním symbolu hry GAME OF CASTLES Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
GAME OF CASTLES je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Bonusová kola se spouští padnutím 3 a více BONUS symbolů na kterémkoliv z válců. Spuštění bonusových kol začíná najetím bonusové obrazovky. Při bonusové hře má hráč 10, 15 nebo 20 volných kol, v závislosti na počtu padnutých BONUS symbolů. V bonusových kolech jsou na všech pozicích třetího válce po celou dobu uzamčeny symboly WILD a točí se jen 1., 2., 4., a 5. válec. Bonusová kola jsou zdarma a v průběhu bonusových kol může hráč vyhrát další bonusová kola zdarma.

3x BONUS = 10 volných kol
4x BONUS = 15 volných kol
5x BONUS = 20 volných kol

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Kniha	Štít	Meče	Helma	Prsten	Jednorožec	BONUS
2	-	-	-	-	-	-	10x	-
3	1x	2x	4x	6x	12x	25x	40x	10 volných kol
4	2x	4x	8x	12x	24x	50x	80x	15 volných kol
5	6x	12x	24x	36x	72x	150x	240x	20 volných kol

Definice k výhrám:

- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, s výjimkou symbolu BONUS.
- Při příchodu symbolu WILD na válec se vystaví na celém válci zeď s drakem a všechny symboly na válci se mění na symbol WILD.
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Golden Scatter

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 240 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Golden Scatter. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Golden Scatter je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Symboly Wild:
Ve hře jsou 2 propadávací Wild symboly
- Wild – nevýherní, nahrazuje jakýkoliv symbol
- Wild MULTIPLY – nevýherní, nahrazuje jakýkoliv symbol a násobí výhru. V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 8x.

4 Wild symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
Pokud Wild symbol padne v nevýherní otočce, zůstane zablokovaný na místě, kde padnul. V další otočce propadne směrem dolů na další řádek. Ze spodního řádku vypadne pryč. Propadávání ukončuje výherní otočka.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Bronzová mince	Stříbrná mince	Zlatá mince	Bankovky	Bankovky s mincemi	Zlaté cihly	Prsten a šperky	Drahokamy	Wild	Wild MULTIPLY
3	1x	1x	2x	2x	2x	4x	6x	16x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Symbol Wild MULTIPLY je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavené pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry HALLOWEEN NIGHT

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry HALLOWEEN NIGHT Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
HALLOWEEN NIGHT je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Bonusová hra se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kteroukoliv pozici na válcích. V Bonusových kolech se hráči zobrazí rozmezí částek, které může vyhrát a tlačítka DALŠÍ a VZÍT, po kliknutí na tlačítko DALŠÍ je hráči nabídnuta částka. Hráč se nyní může rozhodnout, zda si nabízenou částku vezme, nebo si nechá nabídnout částku jinou. Částku je možné dvakrát odmítnout a třetí nabízenou částku si již hráč musí vzít.

Rozmezí nabídnutých částek v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS:

3x BONUS = 2x - 50x násobek
4x BONUS = 2x - 100x násobek
5x BONUS = 2x - 150x násobek

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Zelený lektvar	Červený lektvar	Kočka	Klobouk	Dýně	BONUS	Mystery
3	1x	2x	4x	6x	8x	12x	2x - 50x	10x - 30x
4	3x	6x	12x	18x	24x	36x	2x - 100x	30x - 60x
5	9x	18x	36x	54x	72x	108x	2x - 150x	60x - 90x

Definice k výhrám
- BONUS a MYSTERY symboly jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS a MYSTERY.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry AFRICA WILD

Typ hry: **j**e to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry AFRICA WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

AFRICA WILD **j**e tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly BONUS, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení je výhra se symbolem WILD vždy navíc násobena WILD násobitelem. Ten vždy začíná na 1x a jeho hodnota se v případě každé nevýherní otočky zvyšuje o vždy o 1 a v případě jakékoliv výhry je násobek zpět na 1x.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Afrika kontinent	Západ slunce	Papoušek	Zebra	Žirafa	Slon	Lev	WILD (socha)	BONUS (panter)
3	2x	4x	8x	16x	40x	60x	160x	nevýherní	10 otočení

Definice k výhrám

- výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry BLIND WILD

Typ hry: **j**e to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry BLIND WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
BLIND WILD **j**e tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly BONUS, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení je výhra se symbolem WILD vždy navíc násobena WILD násobitelem. Ten vždy začíná na 1x a jeho hodnota se v případě každé nevýherní otočky zvyšuje o vždy o 1 a v případě jakékoliv výhry je násobek zpět na 1x.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	BONUS
3	2x	4x	8x	16x	40x	60x	160x	10 otočení

Definice k výhrám
- výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 4 Stones

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru: 300,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 450 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
4 Stones je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém ze 4 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 4. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován" do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů				
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	List	Mayská pyramida	Tukan	Jaguar	Dýka	Bojovník	Had	Totem	Wild Maska
4	2x	5x	10x	20x	30x	100x	500x	1500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	50x	200x	1000x	

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (4 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 4x4 FRUITS

Typ hry: **j**e to čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly pro každou otočku na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 168 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4x4 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

4x4 Fruits je čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady. Pokud se po zastavení válců nachází kdekoliv na obrazovce otočný symbol (1x, 2x nebo 3x) dojde po vyhodnocení k otočení celého herního plátna se symboly o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček. Počet otočení závisí na hodnotě otočného symbolu, 1x = 1x90 stupňů, 2x = 2x90 stupňů, 3x90 stupňů. Po každém otočení je obrazovka znovu vyhodnocena. Pokud se na obrazovce nenachází žádný otočný symbol, je vyhodnocena pouze základní zastavená otočka bez otáčení.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Citron	Třešně	Švestka	Pomeranč	Kiwi	Jablko	Sedmička	Hvězda	Otočný symbol 1x/2x/3x
4	2x	2x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	nevýherní
3	1x	1x	2x	2x	2x	4x	6x	16x	nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- Při padnutí otočného symbolu se všechny válce otočí o 1x, 2x nebo 3x 90 stupňů po směru hodinových ručiček a následně začne vyhodnocování výhry na nově otočeném poli
- Otáčení všech válců se děje 1, 2 nebo 3x, dle hodnoty uvedené v otočném symbolu
- Otočný symbol nezastupuje WILD symbol
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 5 Fruits

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
5 Fruits **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají do pole nad příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus poli
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus poli
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus poli
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus poli
- 5.válec: symbol **MEGAWIN:**
  - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus pole za 3,4 nebo 5 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

Po naplnění kteréhokoliv bonusového pole 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je toto pole „vynulováno“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Bonusové pole:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
MEGAWIN								

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové pole jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonusové pole jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 5 Stones

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 200 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
5 Stones **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.válec: symbol **MEGAWIN:**
  - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus kamene za 3,4 nebo 5 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
MEGAWIN								

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Vybavení	Pyramidy	Oko	Kříž	Psohlavec	Kočka	Brouk	Sfinga	WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 6 Spin

Typ hry:	je to šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 6 Spin. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

6 Spin je šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

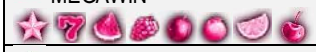
Bonusy:

Během hry se na každém z 6 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.válec: symbol **MEGAWIN:**
  - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě růžového symbolu z MEGAWIN bonus kamene za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.
- 6.válec: symbol **GREEDY:**
  - **Ukládá:** symbol otazníku zastupuje faktor výhry, který nemusí mít vliv na finální vylosovaný násobek
  - **Bonus:** Po shromáždění pěti symbolů otazníku se hráči ukáže obrazovka s možností výběru násobku od 1,1 do 485 000. Hra vylosuje náhodný násobek v rozmezí od 0x do 485 000x. Pokud zvolí násobek vyšší, než je násobek vylosovaný, bonusová hra se ukončí a hra pokračuje v běžném režimu. Pokud hráč zvolí násobek menší nebo rovný vylosovanému, v daný moment získává jistou výhru v hodnotě zvoleného násobku. Po jisté výhře hráč volí vždy vyšší než předchozí zvolený násobek. Pokud se mu podaří podruhé zvolit menší nebo rovný vylosovanému, vyhrává pouze podruhé zvolený násobek; pokud ne, zůstane mu původní jistá výhra. Výhra se přičte do políčka kredit, bonusová obrazovka se uzavře a hra pokračuje v běžném režimu.

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ	6 WILDŮ			
MEGAWIN 								
GREEDY	0x – 485000x							

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Hvězda	WILD
6	10x	20x	30x	60x	80x	160x	400x	2000x	Nevýherní
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4,5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Pravidla hry MEGA CROSS 4+

Typ hry: je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry MEGA CROSS 4+. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
MEGA CROSS 4+ je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Na válcích se mohou hráči zobrazit bonusové symboly SUDU – BONUS GAME (freespiny), po kterých hráč dostane za 4 sudy 10 bonusových her zdarma a za 5 sudů 20 bonusových her zdarma. Bonusová kola se spouští padnutím symbolů Sudu – BONUS GAME na kteroukoliv pozici ve válcích. V průběhu bonusových her se může jeden z válců změnit na speciální válec s třemi symboly sudu, který se změní na náhodné symboly z výherní tabulky a následně je otočka vyhodnocená. Během bonusové hry hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.
Počet her v Bonusové hře je v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS
4x BONUS (sud) = 10 bonusových her zdarma
5x BONUS (sud) = 20 bonusových her zdarma

Tabulka výher:

počet shodných symbolů kdekoli na válcích:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Koruna	BONUS
4	1x	2x	3x	4x	6x	8x	16x	32x	10 bonusových her
5	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	64x	20 bonusových her
6	3x	6x	9x	12x	18x	24x	48x	96x	
7	4x	8x	12x	16x	24x	32x	64x	128x	
8	5x	10x	15x	20x	30x	40x	80x	160x	
9	6x	12x	18x	24x	36x	48x	96x	192x	
10	7x	14x	21x	28x	42x	56x	112x	224x	
11	8x	16x	24x	32x	48x	64x	128x	256x	
12	9x	18x	27x	36x	54x	72x	144x	288x	
13	10x	20x	30x	40x	60x	80x	160x	320x	
14	11x	22x	33x	44x	66x	88x	176x	352x	
15	12x	24x	36x	48x	72x	96x	192x	384x	

Definice k výhrám:
- Každý symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER - výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 4 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů)
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Respin Rush

Typ hry:	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500 Kč
Maximální výhra z 1 hry:	250 000 Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Respin Rush. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Respin Rush je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

Symbol Jokera nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ním na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty včetně symbolů Joker. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, včetně všech symbolů Joker, kteří byli kdykoli součástí výherní linie. Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích složená ze stejných symbolů v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Joker
3	1x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Joker (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Joker, který je součástí výherní linie, zůstává zamknut až do úplného vyhodnocení celého kola.

Pravidla hry ROLL SHIFT

Typ hry: je to šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 112 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ROLL SHIFT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
ROLL SHIFT je šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně / Citron	Pomeranč / Švestka	Borůvky / Ostružiny	Banány	Ananas	Meloun	Jahoda	WILD SYMBOL	WILD VÁLEC
6	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	Nevýherní	Nevýherní
5	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	Nevýherní	Nevýherní
4	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	Nevýherní	Nevýherní
3	0,1x	0,2x	0,25x	0,5x	1x	2x	5x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- WILD VÁLEC vždy zastupuje celý válec a nahrazuje všechny 4 symboly pod sebou na jednom válci.
- WILD VÁLEC vždy začíná na 6. válci zleva a při každé další nevýherní otočce se WILD VÁLEC posunuje o jeden válec doleva.
- Po jakékoli výhře se WILD VÁLEC posune automaticky zpět na 6. válec zleva.
- Po dosažení pozice WILD VÁLCE na 1. válci zleva se WILD VÁLEC v další otočce posune automaticky zpět na 6. válec zleva.
- WILD symbol je sám o sobě samostatný nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FIXI DIXI

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FIXI DIXI. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FIXI DIXI je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

V případě, že se na některé pozici po zastavení nachází symbol Jokeryny DIXI, „rozbalí“ se před vyhodnocením ze své pozice na všechny 3 pozice daného válce. Symbol Jokeryny DIXI nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ní na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	BOOM!	BONG!	OMG!	SPLAT!	Čtyřlístek	Zvonek	Sedmička	Jokeryna DIXI
3	2x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Jokerýny DIXI (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pravidla hry Fortuna Grand Slam

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Fortuna Grand Slam. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟲)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Fortuna Grand Slam je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Míček	Potítko, lahev, židle, brašna	Rakety	Tenista	Tenistka	Zlatý pohár
4	2x	3x	6x	20x	60x	120x
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální bonusový válec HAWK EYE s násobky v rozsahu 1x až 9x.
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i náhodně vylosovaným bonusovým násobkem, který je aktuálně zobrazen na válci HAWK EYE.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry CANDY FRUITS

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč

Maximální výhra z 1 hry: 99 000 Kč

Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry CANDY FRUITS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

CANDY FRUITS je pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace se symbolem WILD, všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň / Citron	Pomeranč / Švestka	Kiwi / Hrozny	Meloun	Sedmička	WILD
3	1x	2x	4x	6x	10x	Nevýherní
4	2x	3x	8x	12x	20x	Nevýherní
5	3x	4x	16x	24x	40x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Pokud jsou další otočky po propadávacím režimu (za libovolnou sázku) výherní, zůstává režim propadávání zapnutý.
- Propadávací režim hry a přepnutí do 243 linií ukončí nevýherní otočka.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Každé vyhodnocení výhry se symbolem WILD na výherní linii znásobí výhru součinem k počtu propadnutí a vyhodnocení.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Cesta na Havaj

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 99 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Cesta na Havaj. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Cesta na Havaj je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Citron	Pomeranč, Kiwi, Meloun, Papaja	Kokos	Granátové jablko	Fík	WILD Sazka surfař
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry CINEMA 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry CINEMA 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
CINEMA 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klapka	Modelky	Filmový pás	Bankovy	Hvězda	Zlatá soška
4	2x	3x	6x	20x	60x	120x
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x

Definice k výhrám:
- výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Hra obsahuje speciální bonusový válec MULTI s násobky v rozsahu 1x až 9x
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i náhodně vylosovaným bonusovým násobkem, který je aktuálně zobrazen na válci MULTI.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Cocktail 81

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500 Kč
Maximální výhra z 1 hry:	101 000 Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Cocktail 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Cocktail 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron, Pomeranč	Švestka, Hrozny	Ananas	Meloun	Sedmička	WILD Zvonek
3	1x	2x	3x	6x	16x	
4	3x	4x	30x	60x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 WESTERN OUTLAWS

Typ hry:	je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500 Kč
Maximální výhra z 1 hry:	99 000 Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 WESTERN OUTLAWS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
81 WESTERN OUTLAWS je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Boty / Whiskey / Pytel peněz	Zbraň / Podkova	Kůň / Šerif	Bandita	WILD
4	1x	2x	10x	150x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Gifts Mania 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry: 110 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Gifts Mania 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (🔄)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Gifts Mania 81 je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Wild (Santa):

V případě jakékoliv výhry se symbolem Wild se aktivuje funkce sbírání dárečků – pokud se spolu se symbolem Wild objeví kdekoli na herní ploše jeden nebo více symbolů s dárečkem, získává hráč odměnu v hodnotě všech dárečků aktuálně zobrazených na ploše dle výherní tabulky. Sbírání dárečků se využívá pouze jen v tomto režimu výhry, v jakékoli jiné výhře jsou tyto dárečky nevýherní.

Wild (Santa) „posbírá“ všechny dárečky na herní ploše, sečte z nich výhru a jejich hodnota bude po vyhodnocení kola přičtena k liniové výhře, hodnota výher za dárečky je zobrazena po vyhodnocení v levém horním rohu obrazovky. Ve výherní otočce se nejprve vyhodnotí výhry na liniích a pak dojde ke „sběru dárečků“.

V případě 3 symbolů Wild (Santa) na herní ploše se aktivuje výhra Mystery v hodnotě až do násobku sázky uvedeného ve výherní tabulce.

Wild symbol (Santa) je sám o sobě nevýherní symbol a v případě výherní kombinace nahrazuje všechny ostatní symboly.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Perníček	Svíčka	Hůlka	Baňka	Ponožka	Věnec	Stromek	Zvonek	Wild (Santa)
4	2x	2x	4x	4x	6x	40x	60x	160x	10x-160x
3	1x	1x	1x	2x	2x	4x	6x	16x	10x-160x

Tabulka výher za dárečky:

Násobek výhry za každý symbol	Dáreček Malý	Dáreček Střední	Dáreček Velký
x	1x	2x	3x

Definice k výhrám

- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Symbol Dáreček se může objevit kdykoli u jakéhokoli symbolu kromě symbolu Wild (Santa) v levém dolním rohu.
- Sbírání Dárečků je aktivováno jakoukoli výhrou se symbolem Wild (Santa).
- Symbol Dáreček je bez funkce symbolu Wild (Santa) nevýherní symbol.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Symbol Dáreček nemusí být součástí výherní linie.

Pravidla hry Lucky Multiply

Typ hry: je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry: 200 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Lucky Multiply. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Lucky Multiply je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusy:

Po prvním zatočení ve hře se na každém ze 3 mraků nad válci vylosuje jedinečný symbol pro každý válec.

Jakmile dojde na daném válci pod mrakem jakýkoliv barevně ohraničený symbol na hnědém pozadí, uloží se následující hodnota u mraku znázorněná na duze rozdělené na 3 části podbarvením. Po 3. uloženém symbolu na duze proběhne násobení výhry na daném symbolu dle uvedené hodnoty v mraku.

Po vyhodnocení výhry pod kterýmkoliv mrakem na daném válci je násobení výhry využito automaticky dle násobku znázorněného na mraku a následně hodnota na duze „vynulována“ odbarvením do počáteční pozice, symbol z mraku zmizí a v následujícím zatočení proběhne opět losování symbolu.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zlatá mince	Čtyřlístek	Zelené pivo	Dýmka	Zlatá podkova	Harfa	Zelený klobouk	Kotlík	Wild Leprikon
9	50x	100x	150x	200x	250x	300x	350x	400x	Nevýherní
3	1x	2x	4x	6x	8x	10x	15x	20x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Pokud se na výherní linii vyskytuje Wild symbol, násobí se celková výhra vždy x2 bez ohledu na počet Wild symbolů ve výherní linii.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou uloženy hodnoty na duze ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu v rámci násobení výhry otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla otočení spuštěna.

Pravidla hry Multi Fruit Joker 81

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč

Maximální výhra z 1 hry: 240 000 Kč

Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Multi Fruit Joker 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (🔄)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Multi Fruit Joker 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a hra začne losovat jeden ze symbolů, přítomných na válcích. Tento daný symbol bude odstraněn ze všech polí, ve kterých je přítomen, a symboly na těchto místech „propadnou“, poté znovu hra vyhodnocuje dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení bez losování symbolu. V případě, že se v žádném z válců již nebude nacházet žádná výherní kombinace, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Trnka	Hrozen	Kiwi	Meloun	Sedmička	Wild Joker
3	1x	1x	1x	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem Wild na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly Wild na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly Wild na linii se výhra násobí 8x.
- 4 Wild symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Wild Bunnies

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 120 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Wild Bunnies. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (🔄)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Wild Bunnies je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Wild (Králík):
Je sám o sobě nevýherní symbol a v případě výherní otočky nahrazuje všechny ostatní symboly. Při startu kola se 2 symboly Wild (Králík) rozmístí náhodně na herní plochu. V případě, že se rozmístí na pole, které se nachází na válci 2, 3 nebo 4, tak symbol Wild (Králík) pod sebou aktivuje zlaté podbarvení. V případě, že se podbarví všechna pole na válcích 2, 3 a 4, bude aktivována speciální funkce, která všechny symboly na válcích 2, 3 a 4 nahradí náhodným symbolem z výherní tabulky. Po aktivaci funkce zmizí zlaté podbarvení pod symboly a po jejím ukončení aktivace podbarvení pozadí symbolů začíná opět od začátku.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Modroč ervené vajíčko	Hnědé vajíčko	Kuřátko	Dortík	Kytka	Košík	Beran	Zvonek	Kostel	Slepice	Wild (Králík)
5	4x	4x	8x	8x	16x	16x	24x	80x	80x	200x	Nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	6x	6x	8x	16x	32x	60x	Nevýherní
3	1x	1x	1x	1x	2x	2x	4x	8x	16x	40x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Nahrazení symbolů je aktivováno, pouze když ve válcích 2,3 a 4 budou mít všechna pole zlaté podbarvení.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Zlatá podbarvení nemají samy o sobě žádnou funkci, až do plného nasbírání 9 symbolů.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.

Pravidla hry Wild Blaster

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 240 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Wild Blaster. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Wild Blaster **j**e pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Blaster – speciální dělo, které vystřeluje dle své pozice směrem do herního pole určitý počet Wild symbolů.
Pozice aktivního Blasteru – aktivní Blaster je zvýrazněn rozsvícením a jeho pozice se po roztočení změní o náhodný počet kroků. Počet Wild symbolů, „vstřelených směrem do plochy“, závisí na stupni nabití Blasteru – Může být o síle 1, 2 nebo 3 stupně. Dle toho přemění 1, 2 respektive 3 symboly v příslušném směru, dle své pozice, na Wild symboly.

Nabíječ – speciální symbol, který se vyskytuje jen na prostředním válci. Pokud se po zastavení všech válců nachází na prostředním válci Nabíječ, zvýší sílu Blasteru o 1 stupeň.

Aktivátor – Pokud se kdekoli na prostředním válci po zastavení všech válců nachází symbol Aktivátor, aktivuje symbol Blasteru, který přemění příslušný počet symbolů na Wild dle jeho definice.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	Wild	Nabíječ	Aktivátor	Blaster (Dělo)
5	6x	12x	18x	24x	30x	60x	120x	240x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	4x	6x	8x	10x	20x	40x	80x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	5x	10x	20x	40x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích.
- Symbol Nabíječ a symbol Aktivátor se mohou objevit pouze na prostředním válci.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nabytí aktivní pozice ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry WILD FALL

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry WILD FALL. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
WILD FALL je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na prostředních 3 válcích zobrazí tři BONUS symboly klíče, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Výherní kola jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního kola se nad válci otevřou truhly, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Po té je aktuální kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Pistole, šavle	Ovocný tác, ovocná mísa	Mapa, kompas	Papoušek	RUM	Pirát	Pirátka	BONUS (klíč)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	-
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	-
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:
- BONUS symbol (klíč) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu klíče.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry X ZODIAC

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry X ZODIAC. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
X ZODIAC je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Beran, kozoroh	Štír, rak	Vodnář, ryby	váhy	býk	panna	střelec	lev
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x
2					3x	4x	6x	8x

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: beran, kozoroh, štír a rak platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů - výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů – výhry se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry JIN-JANG

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 120 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry JIN-JANG. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
JIN-JANG **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Čajová konvice	Miska rýže	Vějíř	Lampion	Katana	Loď	Gejša	Samuraj	Drak
5	4x	4x	8x	8x	16x	24x	60x	120x	240x
4	2x	2x	4x	4x	8x	16x	40x	80x	120x
3	1x	1x	2x	2x	4x	8x	20x	40x	60x

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- WILD symbol (JIN-JANG) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly a je nutné, aby se kdekoli na válcích zobrazily alespoň dva symboly Jin-Jang současně.
- Když jsou na válcích po zastavení zobrazeny alespoň 2 symboly Jin-Jang a nejsou na shodném řádku (řádkem jsou myšleny sousední symboly prvního až pátého válce na řádcích 1,2,3 nebo 4), poté platí pouze na samotné pozici, kde se objevily
- Když jsou alespoň dva symboly na stejném řádku, přemění se všechny ostatní symboly mezi nejkrajnějšími Jin-Jang symboly též na Jin-Jang symboly
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry KINGDOM OF VAMPIRES

Typ hry: je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry KINGDOM OF VAMPIRES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
KINGDOM OF VAMPIRES je pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Bonusová kola se spouští padnutím 3 a více symbolů "FREESPIN" na kterékoliv pozici na válcích.
Počet volných otočení v závislosti na počtu padnutých symbolů “FREESPIN”:

3x FREESPIN = 10 volných kol
4x FREESPIN = 15 volných kol
5x FREESPIN = 20 volných kol

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Česnek	Kolík	Svěcená voda	Upírka	Upír	FREESPIN
3	1x	2x	3x	4x	8x	10x	10 volných kol
4	2x	3x	4x	5x	12x	15x	15 volných kol
5	3x	4x	5x	6x	16x	25x	20 volných kol

Definice k výhrám:
- FREESPIN symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu FREESPIN.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry COLD&HOT

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami v závislosti na herním módu (COLD nebo HOT) za 3 nebo 4 shodné symboly počítané od prvního válce zleva na 27 nebo 81 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 216 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry COLD&HOT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
COLD&HOT je čtyřválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly od prvního válce zleva na 27 výherních liniích (COLD mód) nebo 4 shodné symboly od prvního válce zleva na 81 výherních liniích (HOT mód). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Hra se odehrává ve 2 různých herních módech – **COLD** a **HOT.**

COLD herní mód
Základní, časově neomezený herní mód, kdy hráč sází pouze na první tři aktivní válce zleva. Čtvrtý válec je v nečinném stavu (zamrzlý) a není součástí hry. V tomto módu jsou výhry hráče počítány na 3 výherní symboly (27 výherních linií).
Změna z COLD herního módu do HOT herního módu se uskutečňuje za pomocí 3 symbolů teploměru (HOT symbol). Pokud se hráči objeví v nevýherní otočce alespoň 2 HOT symboly na 2 válcích, dostává šanci ještě zdarma až ve 2 herních otočkách zkompletovat 3 HOT symboly dotočením třetího válce bez HOT symbolu. Pokud hráči přijdou 3 symboly HOT je automaticky přepnut na start HOT módu.

HOT herní mód
HOT mód je časově omezený mód, kde jako časový indikátor slouží teploměr, zobrazený vlevo od prvního válce. Ten je na počátku doplněn do maximální hodnoty a jeho odpočet je aktivován první otočkou v HOT módu. Odpočet běží bez ohledu na počet odehraných otoček z maximální hodnoty do nuly. Po tuto dobu hráč hraje na všechny 4 válce, a tedy 81 výherních linií. Počet odehraných otoček v HOT módu není nijak garantován. HOT mód je ukončen vyčerpáním časového limitu a hra se automaticky přepne zpět do COLD módu.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zmrzlina, nanuk	Jahoda, mince	Ryba	Kompas	Diamant	HOT teploměr
3	1x	2x	4x	6x	16x	Přepnutí do HOT módu
4	2x	4x	40x	60x	160x	není

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě HOT symbolu (teploměr HOT).
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu HOT herního módu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Pravidla hry Colosseum

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru: 300,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Colosseum. Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Colosseum. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART ( ) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Colosseum je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusy:

Během hry se na každém ze 4 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 4. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 4. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů				
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x
FREESPIN	1 volná otáčka	2 volné otáčky	3 volné otáčky	4 volné otáčky	5 volných otáček
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Mince	Váza	Šedý štít	Meč	Vozík	Čelenka	Helma	Colosseum	WILD Štít se lvem
4	2x	5x	10x	20x	30x	100x	500x	1500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	50x	200x	1000x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (4 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry CRAZY SPIN

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava (criss cross)
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 120 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry CRAZY SPIN. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
CRAZY SPIN je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava (criss cross) Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony	Pomeranč	Hruška	Meloun	Švestka	Zlatá cihla	WILD JOKER	RESPIN SYMBOL
5	4x	8x	16x	24x	60x	120x	240x	nevýherní	nevýherní
4	2x	4x	8x	16x	40x	80x	120x	Nevýherní	nevýherní
3	1x	2x	4x	8x	20x	40x	60x	nevýherní	nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss cross.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě RESPIN symbolu.
- Při padnutí symbolu RESPIN v nevýherní otočce se roztočí znovu válec, na kterém padl a roztočení válce probíhá zdarma.
- RESPIN symbol nemá efekt při padnutí ve výherní otočce.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry DURANCIA

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Durancia. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Durancia je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

V případě, že se na některé pozici po zastavení nachází symbol panákové skleničky, „rozbalí" se před vyhodnocením ze své pozice na všechny 3 pozice daného válce do podoby symbolu Lahve (WILD). Symbol Lahve (WILD) nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ní na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Meruňka	Hruška	Jablko	Hrozny	Švestka	Sedmička	Lahev (WILD)
3	1x	2x	4x	8x	20x	30x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Lahve (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pravidla hry Extra Gold

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 180 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Extra Gold. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Extra Gold je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Jablko	Pomeranč	Ananas	Švestka	Dračí ovoce	Ostružina	Jahoda	Truhla 60x	Truhla 80x	Truhla Mystery	Klíč
3	1x	2x	4x	8x	16x	20x	40x	60x	80x	50x-200x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Všechny symboly Truhla jsou ve hře neaktivní a neobjevují se, dokud nejsou aktivovány symbolem Klíč.
- Pokud se na herní obrazovce vyskytne libovolný počet symbolů Klíč, aktivuje se vždy pouze jedna Truhla.
- Aktivování symbolů Truhla se projeví jejich obarvením z černobílé na barevnou.
- Ve chvíli, kdy je jeden ze symbolů Truhla aktivován, začne se zobrazovat ve hře a v případě výhry se vyhodnotí dle výherní tabulky.
- Symboly se aktivují postupně, první Truhla 60x, následně Truhla 80x a jako poslední Truhla Mystery.
- Symbol Klíč je sám o sobě nevýherní symbol.
- Výhra za Truhlu Mystery je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Pokud jsou všechny truhly aktivovány, symbol Klíč se může objevovat ve hře, ale je pouze nevýherním symbolem.
- Po výherní kombinaci s kterýmkoliv symbolem Truhla se všechny symboly Truhly opět zneaktivní a musí být znovu aktivovány symbolem Klíč.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Klíč není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Fruit Joker 5

Typ hry: je to tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruit Joker 5. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟲)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Fruit Joker 5 je tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron	Hrozny	Meloun	Hvězda	Zvonek	Sedmička	Wild (Joker)
3	2x	5x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní
9	500x	500x	500x	500x	500x	500x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly Wild se násobek výhry vynásobí počtem Jokerů x 2.
- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- K získání násobku 500x za plné plátno stejných symbolů nesmí být žádný symbol nahrazen symbolem Wild.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Fruit Joker II

Typ hry: **j**e to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 110 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER II. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
FRUIT JOKER II **j**e to čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony, Pomeranče, Švestky, Kiwi	Hrozen	Meloun	Hvězda	JOKER WILD	2 JOKEŘI WILD
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly WILD se násobek výhry určí jako počet Jokerů x 2.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FRUIT JOKER

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 99 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
FRUIT JOKER je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony, Pomeranče, Švestky, Kiwi	Hrozen	Meloun	Hvězda	JOKER WILD
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 Fruits of Gods

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry: 240 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Fruits of Gods. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

81 Fruits of Gods je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou" symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

Počet symbolů na výherní linii	Kiwi	Citron	Pomeranč	Hrozny	Granátové jablko	Luk	Boty	Kladivo	Wild 1 Hermes	Wild 2 Artemis	Wild 3 Hephaestus
4	2x	4x	4x	4x	4x	60x	60x	160x	-	|	+
3	1x	1x	1x	1x	1x	6x	6x	16x	-	|	+

Definice k výhrám:

- Symboly WILD jsou samy o sobě nevýherní symboly, nahrazují všechny ostatní symboly.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hermes symbol rozbije všechny symboly vodorovně linii, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Artemis rozbije všechny symboly svisle na válci, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hephaestus rozbije jeden symbol nad i pod ním a jeden symbol vpravo i vlevo, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- Pokud kterýkoli WILD symbol padne ve výherní kombinaci, vyhodnotí se jako běžný WILD symbol bez rozbití symbolů okolo sebe
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 243 Coral Kingdom

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross)
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 216 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 243 Coral Kingdom. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
243 Coral Kingdom je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se v nevýherním kole objeví Wild symbol Zlatá Kotva, aktivuje pod sebou zlaté podbarvení pozadí pod každým Wild symbolem. Všechna zatočení s umístěným symbolem Wild probíhají za sázku. V případě podbarvení zlatou barvou pod všemi symboly je aktivována bonusová hra za peníze a stejnou sázku, při které bylo odehráno kolo, kdy se aktivovalo poslední podbarvení symbolu. Při aktivaci bonusové hry si hráč zvolí pozici Wild symbolu Kotva s řetězem, kde se bude vyskytovat po celou dobu trvání bonusové hry a získá počet zatočení se symbolem Wild podle variant v tabulce umístění Wild symbolu Kotva s řetězem.
Wild symbol Kotva s řetězem vždy zastupuje celý válec a nahrazuje všechny 3 symboly pod sebou na jednom válci. Po aktivaci bonusové hry zmizí zlaté podbarvení pod symboly a po jejím ukončení aktivace podbarvení pozadí symbolů začíná opět od začátku. Jednotlivá zatočení probíhají za peníze a se stejnou sázkou, jako při vstupu do bonusové hry.

Tabulka Wild symbolu Kotva s řetězem:

Umístění Wild symbolu Kotva s řetězem	1. Válec	2. Válec	3. Válec	4. Válec	5. Válec
Počet zatočení se symbolem Wild	2	2	4	6	8

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Korály	Ryba	Lahev	Mušle	Krab	Želva	Žralok	Delfín	Wild symbol Zlatá kotva	Wild Kotva s řetězem
3	0.5x	1x	1x	1x	1x	2x	4x	8x	nevýherní	nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	4x	8x	12x	24x	nevýherní	nevýherní
5	4x	5x	10x	10x	10x	20x	30x	80x	nevýherní	nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss cross.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Wild symbol Zlatá kotva má funkci podbarvování pozadí symbolu, když je podbarveno pod všemi symboly, aktivuje se bonusová hra za peníze.
- Podbarvení se aktivuje pod všemi Wild symboly Zlatá kotva na obrazovce.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou podbarvena stejná políčka jako před ukončením předešlé relace.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.
- Jednotlivá zatočení v bonusové hře probíhají za peníze a se stejnou sázkou, jako při vstupu do bonusové hry.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Pravidla hry Active Joker

Typ hry: je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Active Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟲)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Active Joker je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Active Joker (Wild):

Je sám o sobě nevýherní symbol a v případě výherní otočky nahrazuje všechny ostatní symboly.

V případě jakékoli nevýherní otočky, kde se nachází symboly Active Joker, bude navýšen počet Jokerů do balíčku znázorněném na pravé horní straně nad válci vždy o hodnotu +1 až do maximálního možného počtu 12.

Náhodně se v nevýherní otočce může balíček vysypat a rozmístit veškerý nasbíraný počet Active Jokerů kdekoli na herní pole. Symboly, na které Active Joker dopadl, se znovu roztočí a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Meloun	Hrozen	Hvězda	Zvonek	Sedmička	Active Joker
3	5x	5x	10x	15x	20x	30x	50x	Nevýherní
4	10x	10x	20x	30x	40x	60x	100x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry AGE OF OLYMPUS

Typ hry: je to čtyřválcová hra se čtyřmi symboly na válci s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, respektive 256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 200 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry AGE OF OLYMPUS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
AGE OF OLYMPUS je čtyřválcová hra se čtyřmi symboly na válci s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, respektive 256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Blesk / Trojzubec	Štít / Athéna	Afrodita	Poseidon	Zeus	WILD
4	3x	6x	9x	12x	50x	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	5x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, resp.256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální losovací válec se všemi typy herních symbolů kromě symbolu WILD.
- Během každé otočky je losován symbol ve speciálním losovacím válci, který před vyhodnocením otočky přemění všechny stejné symboly na symbol WILD.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.

Pravidla hry APOCALYPTIC WILD

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry APOCALYPTIC WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
APOCALYPTIC WILD **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí symboly 2012 (tzn. minimálně ve složení dva symboly „2“, jeden symbol „1“ a jeden symbol „0“), získává hráč 10 bonusových kol zdarma.
Během bonusových kol se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válce zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, dotočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Obětní nůž	Bumerangy	Orel	Ocelot	Mayská tanečnice	Mayský bojovník	Mayský zlatý šperk
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x

Definice k výhrám
- výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- BONUS symboly číslice 2, 1 a 0 jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (křišťálová lebka) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů číslic.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Bay of Pirates

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 4 tvarech lodí

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Bay of Pirates. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Bay of Pirates **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 4 liniích ve tvaru lodí. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu do speciální výherní kombinace ve tvaru lodi.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Lodní linie:

4 Symboly		X			
Malá loď	X	X	X		

5 Symbolů	X								X
Střední loď (zrcadlová linie)	X	X	X	X		X	X	X	X

6 Symbolů			X		
Velká loď	X	X	X	X	X

Bonusová hra:
V bonusové hře se hráči zobrazí mořské plátno velikosti 5X4 políček, kde se mezi mořem ukrývají malé lodě. Hráč má za úkol zasáhnout kliknutím do jednotlivých políček co nejvíce malých lodí. Lodě se nepřekrývají, ale mohou se dotýkat a mohou být poskládány všemi směry. Hodnocen je zásah do lodě a následně i potopení celé lodě dle výherní tabulky. V poli je umístěno 5 typů malých lodí, jsou rozděleny dle barev reprezentující jejich hodnotu.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Vlajka/ Zbraně	Kormidlo/ Kotva	Žralok	Pirátka	Pirát	Truhla s pokladem	Mystery	BONUS	Bronzová Loď	Stříbrná Loď	Zlatá Loď	Diamantová loď	Loď Duchů
6	4x	6x	16x	40x	80x	160x							
5	2x	3x	8x	20x	40x	80x							
4	1x	2x	4x	10x	20x	40x							
3							30x-300x	10x hit					
Zásah (BONUS)									2x	3x	4x	6x	20x
Potopení (BONUS)									3x	4x	10x	20x	50x

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 4 tvarech lodí
- Symboly BONUS a MYSTERY se počítají kdekoliv na válcích jako SCATTER
- Na výherní kombinaci platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry jednotlivých kombinací lodí se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.

Pravidla hry BLOOD HOUSE

Typ hry: **j**e to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 255 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry BLOOD HOUSE. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
BLOOD HOUSE **j**e tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Česnek / Kříž	Svíčka	Pavouk	Netopýr	Pohár	Rakev	Upír	WILD
3	0,2x	0,4x	0,5x	1x	2x	3x	6x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Hra obsahuje speciální prvek násobící pás (Násobič) s násobky v rozsahu 1x až 20x.
- Násobič začíná násobkem 1x, s každou čtvrtou sázkou se číslo zvyšuje vždy o hodnotu 1.
- Násobič je závislý na hodnotě sázky, při změně sázky se hodnota na násobiči změní na hodnotu původní vázanou k této sázce.
- Po výherní otočce se Násobič vždy vrátí na hodnotu 1x vázanou na konkrétní hodnotu sázky.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry BONUS BROTHERS

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27, resp. 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry BONUS BROTHERS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
BONUS BROTHERS je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči současně na prvním i čtvrtém válci zobrazí symboly Bratr 1 a Bratr 2, hráč získává 10 bonusových kol, které jsou zdarma.
Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Doutník / Nůž	Zapalovač / Zbraň	Peníze / Whiskey	Karty	Boxer	Bratr 1 / Bratr 2	WILD
4	2x	4x	40x	80x	160x	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	2x	4x	8x	16x	Nevýherní	Nevýherní
2	-	-	-	-	-	10 bonusových kol	Nevýherní

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- Symbol Bratr 1 může padnout pouze na prvním válci a je sám o sobě nevýherní symbol a při padnutí se přemění na symbol WILD na všech pozicích válce.
- Symbol Bratr 2 může padnout pouze na čtvrtém válci a je sám o sobě nevýherní symbol a při padnutí se přemění na symbol WILD na všech pozicích válce.
- Padnutí symbolů Bratr 1 a Bratr 2 v jedné kombinaci spouští bonusovou hru o 10 bonusových kolech.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry BUFFALO SPIN

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 480 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry BUFFALO SPIN. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
BUFFALO SPIN je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kaktus / Hory	Had / Hyena	Kytka / Vlk	Orel	Buffalo	MULTI
4	3x	4x	8x	20x	40x	-
3	1x	1x	5x	10x	20x	-
2	-	-	-	-	-	-
1	-	-	-	-	-	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální symbol MULTI s násobky 1x, 2x, 4x, 6x.
- Každé padnutí symbolu MULTI zvyšuje násobek při padnutí o jednu hodnotu.
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i aktivním bonusovým násobkem, který je zobrazen nad válci u symbolu MULTI.
- Po výherní otočce se hodnota symbolu MULTI vždy vrátí na hodnotu 1x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Burning Fruits

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 250 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Burning Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Burning Fruits je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Švestky, Třešně	Jahoda, malina	Citron, Hrozen	Pomeranč	Kiwi	Meloun	Koruna	Sedmička
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x
2					3x	4x	6x	8x

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: švestky, třešně, jahody a maliny platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů – výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů – výhry se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Secrets of the Dragons

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Secrets of the Dragons. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Secrets of the Dragons je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva.
Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se hráči za každou výherní otočku přičte vždy jeden žeton do políčka mince. Tyto žetony se sbírají a celková hodnota se ukládá na políčko mince v pravém spodním rohu. Hráč má možnost si za nasbírané žetony koupit jeden z bonusů:

- 1.bonus: symbol **MULTI WIN**
  - **Bonus:** Jakákoli následující výhra bude znásobena násobkem odpovídajícím k zakoupené hodnotě
- 2.bonus: symbol **WILD**
  - **Bonus:** V následujícím počtu zakoupených otoček se vždy bude nacházet minimálně jeden WILD rozbalený přes celý válec
- 3.bonus: symbol **LUCKY SPIN:**
  - **Bonus:** V následující otočce po zakoupení bonusu se objeví na obrazovce zavřené 3 truhly, jednu z nich si hráč zvolí a po kliknutí se vybraná truhla otevře a zobrazí se vylosovaná částka, která se připíše do položky VÝHRA, po kliknutí na tlačítko připsat je hra připravena na další hru

Při žádném aktivním bonusu se žetony nesbírají. Bonusy nelze kombinovat dohromady

Tabulka bonus výher:

	Druhy bonusů		
Počet žetonů ke koupi bonusu:	MULTI WIN	WILD	LUCKY SPIN
5	-	1 WILD/ 1 otočka	-
9	-	1 WILDY/ 2 otočky	-
10	2x	-	0x – 150x
12	-	1 WILDY/ 3 otočky	-
20	5x	-	0x – 400x
30	10x	-	0x – 1000x

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	J	Q	K	A	Meč	Vlk	Rytíř	Královna	Wild Drak
5	2x	4x	8x	12x	32x	64x	128x	256x	Nevýherní
4	1x	2x	4x	6x	16x	32x	64x	128x	Nevýherní
3	0,5x	1x	2x	3x	4x	8x	16x	32x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol (Drak) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Za každou výherní obrazovku se hráči přičte jeden žeton.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány žetony ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové nákupy jsou definovány dle speciální tabulky bonusů.
- Bonusy nelze vzájemně kombinovat a nelze mít aktivní více než jeden bonus současně.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Pravidla hry Tropical Joker

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 216 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Tropical Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Tropical Joker **j**e pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kokos / Banán	Granátové jablko / Pomeranč	Ananas	Meloun	Papája	Kiwi	Joker WILD
3	1x	1x	2x	4x	6x	12x	Nevýherní
4	2x	4x	4x	20x	40x	60x	Nevýherní
5	3x	6x	12x	60x	120x	320x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x, třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x a čtyřmi symboly WILD na linii výhra násobí 16x.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry WAY TO HELL 2

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích_počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry WAY TO HELL 2. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
WAY TO HELL 2 je tříválcová hra, v níž se sází na 3 shodné symboly na 27 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého z válců výherní linií.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma 10 bonusových her. Během bonusových her má hráč možnost po každé nevýherní otočce dotykem nebo tlačítkem vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znova dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajícími dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Ta je vyhodnocena, případnou výhru může hráč PŘIPSAT do kreditu. Následující otočka již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevýherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce.

Tabulka výher:

počet symbolů na výherní linii:	Karty	Baphomet	Prsten, havran	Kerberos, čert	Drak	Mystery	ČERTICE (BONUS)
3	1x	2x	8x	16x	40x	20x – 100x	10 bonus her

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry WAY TO HELL

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích_počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry WAY TO HELL. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
WAY TO HELL je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma náhodně vylosovaných 1-10 bonusových kol,. Během bonusových kol má hráč možnost po každém nevýherním kole vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znova dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajícími dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Ta je vyhodnocena, případnou výhra je připsána do pole VÝHRA. Následující kolo již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevýherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce. Během bonusových kol může hráč vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zlatý necronomicon, Stříbrný necronomicon	Kniha hříchů	Kotel, Beran	Lebka	Anděl	BONUS „ČERTICE“	MYSTERY „V“
3	2x	8x	16x	20x	40x	1-10 bonusových kol	20x – 100x

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry WESTERN STORY

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry WESTERN STORY. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
WESTERN STORY je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
V Bonusové hře se na obrazovce hráči zobrazí ujíždějící dostavník, za kterým je vidět 5 jízdních pruhů (sloupců). Při stisku tlačítka START vypadne z dostavníku pytel dolarů do jednoho z náhodně vybraných pruhů a umístí se na nejnižší neobsazenou pozici. Maximální počet pytlů nad sebou v pruhu jsou 3, za 5 pytlů dolarů umístěných vedle sebe do line dostane hráč příslušný násobek sázky dle výherní tabulky. Při vyhodnocení 5 výherních pytlů v linii tyto zmizí a všechny ostatní nasbírané pytle se posunují (propadnou) o pozici níže (styl tetris)). Bonusová hra končí při překročení maximálního počtu pytlů v kterémkoliv ze sloupců.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klobouk	Boty	Laso	Kolty	Lupič	Šerif	Šerifská hvězda	Podkova MYSTERY	5x Pytel $ BONUS
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x	8x – 200x	50x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x	4x – 80x	40x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x	2x – 40x	30x

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- symboly BONUS a MYSTERY se počítají kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.

Pravidla hry ZOMBIE‘S ATTACK

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ZOMBIE‘S ATTACK. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
ZOMBIE‘S ATTACK je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí tři, čtyři nebo pět BONUS symbolů (ruka), hráč získává 10, 20 respektive 30 bonusových kol, které jsou zdarma – noční mód.
Pokud se během bonusových kol objeví kdekoliv na válcích symbol hrdiny (HERO), začne na obrazovce boj. Podle náhodně zvolené zbraně přemění hrdina (HERO) zombie symboly sestřičky, dělníka, hasiče, policisty a rappera na WILD symboly (hrob). Po té je kolo vyhodnoceno.
Bonusová přeměna zombies (platí pro symboly sestřička, dělník, hasič, policista, rapper) na WILD proběhne dle náhodně zvolené zbraně na pozicích:

- Brokovnice – přemění všechny zombie symboly na padlých pozicích
- Shuriken – všechny zombie symboly na horizontální linii, kde padl HERO symbol
- Motorová pila – na všech 8 sousedících polích kolem HERO symbolu

Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Biohazard, sud radiace	Kočka, pes	Dělník, sestřička	Hasič	Policista	Rapper	Hrdina (HERO)	BONUS (Ruka)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	30 BONUS kol
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	20 BONUS kol
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:

- WILD symbol (hrob) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- BONUS symbol (ruka) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 7 - Max

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 300,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 408 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 7 - Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟲)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
7 - Max **j**e pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Jablko / Třešně	Pomeranč	Jahoda	Banán	Švestka	Meloun	Sedmička	WILD
2	-	-	-	-	-	-	2x	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	6x	Nevýherní
4	4x	8x	16x	40x	60x	80x	80x	Nevýherní
5	8x	16x	40x	60x	80x	160x	160x	Nevýherní
6	-	-	-	-	-	-	200x	Nevýherní
7+	-	-	-	-	-	-	250x	Nevýherní
77 77	-	-	-	-	-	-	400x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- Na symbol Sedmička se výherní linie nevztahují a vyhodnocují se výhry pouze na počet shodných symbolů kdekoli na válcích.
- V případě výherní kombinace čtyř sedmiček do tvaru čtverce odpovídá násobek 400x.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 8+ GEMS

Typ hry: je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 124 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 8+ GEMS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
8+ GEMS je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Mince	Bankovky	Prsten	Čtyřlístek	Zlatá cihla	Podkova	Červený kámen	Diamant	Koruna
8	1x	1x	2x	2x	3x	4x	5x	6x	8x
9	2x	2x	4x	4x	6x	8x	10x	12x	16x
10	3x	3x	6x	6x	9x	12x	15x	18x	24x
11	4x	4x	8x	8x	12x	16x	20x	24x	32x
12	5x	5x	10x	10x	15x	20x	25x	30x	40x
13	6x	6x	12x	12x	18x	24x	30x	36x	48x
14	7x	7x	14x	14x	21x	28x	35x	42x	56x
15	8x	8x	16x	16x	24x	32x	40x	48x	64x
16	9x	9x	18x	18x	27x	36x	45x	54x	72x
17	10x	10x	20x	20x	30x	40x	50x	60x	80x
18	11x	11x	22x	22x	33x	44x	55x	66x	88x
19	12x	12x	24x	24x	36x	48x	60x	72x	96x
20	13x	13x	26x	26x	39x	52x	65x	78x	104x
21	14x	14x	28x	28x	42x	56x	70x	84x	112x
22	15x	15x	30x	30x	45x	60x	75x	90x	120x
23	16x	16x	32x	32x	48x	64x	80x	96x	128x
24	17x	17x	34x	34x	51x	68x	85x	102x	136x
25	18x	18x	36x	36x	54x	72x	90x	108x	144x
26	19x	19x	38x	38x	57x	76x	95x	114x	152x
27	20x	20x	40x	40x	60x	80x	100x	120x	160x
28	21x	21x	42x	42x	63x	84x	105x	126x	168x
29	22x	22x	44x	44x	66x	88x	110x	132x	176x
30	23x	23x	46x	46x	69x	92x	115x	138x	184x

Definice k výhrám:
- Každý symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER - výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 8 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 Diamond Catch

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 240 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Diamond Catch. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
81 Diamond Catch je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Modrá žába, Modrý kámen	Červený papoušek, Červený kámen	Dívka	Modrý hrdina	Červený hrdina	Diamant	WILD	Mystery (srdce)
4 pozice	-	-	-	-	-	-	-	Až 300x
3	1x	1x	1x	6x	6x	16x	Nevýherní	-
4	4x	4x	4x	60x	60x	160x	Nevýherní	-

Definice k výhrám:
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace modře označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vlevo.
- V případě výherní kombinace červeně označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vpravo.
- V případě výherní kombinace s modře i červeně označenými symboly se posune diamant nad válci o jedno pole směrem daným vyšší hodnotou výhry u barevně označených symbolů, v případě stejných výherních hodnot diamant zůstane na původním místě.
- V případě, že se diamant nad válci dostane na 4. pozici libovolného směru, vyhodnotí se symbol Mystery dle výherní tabulky.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Heaven & Hell

Typ hry: hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích na každém hracím poli
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 216 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Heaven & Hell. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Heaven & Hell je šestiválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích na každém hracím poli. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Wild symbol Anděl
Pokud se při nevýherní otočce na levém herním poli objeví Wild symbol Anděl, doplní se část energie znázorněná nad levým herním polem. Po dosažení plného počtu energie se aktivuje funkce Wild symbolu, kdy se všechny symboly na levém herním poli symbolu přemění na náhodně vylosovaný symbol a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.

Wild symbol Čert
Pokud se při nevýherní otočce na pravém herním poli objeví Wild symbol Čert, doplní se část energie znázorněná nad pravým herním polem. Po dosažení plného počtu energie se aktivuje funkce Wild symbolu, kdy se všechny symboly na pravém herním poli přemění na symbol Wild a aktivuje se losování Mystery výhry až do výše 432násobku sázky. Losování Mystery výhry probíhá automaticky a nevyžaduje žádnou interakci hráče.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Ostružiny	Citron	Pomeranč	Jablko	Švestka	Banán	Meloun	Wild Anděl / Čert
3	0,2x	0,5x	1x	2x	3x	4x	8x	16x	Nevýherní

Definice k výhrám:
- Obě herní pole jsou při každém zatočení vyhodnocena zvlášť a výhry se mohou vyskytovat na jednom nebo na obou herních polích současně.
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích a dvěma herními poli počítaných každý zvlášť od prvního válce zleva doprava.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Náhodně se může objevit symbol Anděla a rozmístit po levém herním poli náhodný počet Wild Symbolů Anděl a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.
- Náhodně se může objevit symbol Čerta a prohodit na pravém herním poli náhodný počet symbolů a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Jumping Joker

Typ hry: je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 300,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 450 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Jumping Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟲)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Jumping Joker je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Joker (Wild):
Je to bonusový symbol a může se aktivovat ve 3 variantách:

- Pokud se vyskytne ve **výherní otočce**, je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Pokud se vyskytne v nevýherní otočce **na některém barevně podbarveném poli**, navýší se hodnota uložená na nejbližším bonusovém kameni vždy pouze na hodnotu o 1 úroveň vyšší než předchozí nebo maximální, dle tabulky bonus výher.
- Pokud se vyskytne v nevýherní otočce **na jiném než barevně podbarveném poli**, začnou se aktivovat kameny okolo celého herního pole. Aktivace je znázorněna výraznou barvou kamene. Aktivuje se vždy pouze jeden kámen bez ohledu na počet symbolů Joker v nevýherním zatočení. První aktivace vždy začíná zeleným kamenem a pokračuje směrem hodinových ručiček. Aktivace kamene i navýšení bonusového kamene může proběhnout současně v jedné otočce

Jakmile se aktivuje bonusový kámen, dojde k aktivaci bonusu v daném zatočení dle následující logiky.

- 1.Zelený kámen **MULTI**
  - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene se znovu roztočí všechny symboly a případná následující výhra se vyhodnotí a vynásobí se hodnotou uvedenou na MULTI bonus kameni
- 2. Červený kámen **FREESPINS**
  - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3. Modrý kámen **MYSTERY**:
  - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4. Fialový kámen **WILD:**
  - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene se náhodně rozmístí na válce počet WILD symbolů dle počtu na WILD bonus kameni

Po využití kteréhokoliv bonusového kamene je příslušný bonus vynulován do výchozí pozice a aktivování kamenů pokračuje následujícím kamenem v řadě.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů				
MULTI	2x	3x	4x	5x	6x
FREESPINS	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů
MYSTERY	Až 20x	Až 40x	Až 60x	Až 80x	Až 100x
WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ	6 WILDŮ

Tabulka výher:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Čtyřlístek	Podkova	Sedmička	Joker WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích.
- V jedné nevýherní otočce může dojít Joker, který navyšuje hodnotu, i Joker, který aktivuje kameny.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nabytí aktivních kamenů ve stejné pozici jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Luck of Giza

Typ hry: je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci a výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry Luck of Giza. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Luck of Giza je pětiválcová hra se třemi symboly na válci a výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí 4 a více čtyřlístků, hráč získává bonusové hry, které jsou zdarma s počtem životů dle výherní tabulky.
Z herního plátna zmizí symboly a prázdná místa jsou určeny k zamykání symbolu zlatého čtyřlístku.
Při zatočení v bonusové hře se v případě zamknutí symbolu zlatého čtyřlístku přičte 5x násobek sázky v bonusové hře za každý čtyřlístek, pokud se žádný čtyřlístek v otočce nezamkne, hráč ztrácí jeden ze životů zobrazených na pravé straně válců počtem červených srdcí.
V případě zaplnění celého plátna všechny symboly čtyřlístku zmizí a objeví se nové prázdné plátno, které se znovu naplňuje až do vyčerpání životů.
Bonusová hra je ukončena, jakmile hráči dojdou životy.

Tabulka výher:

Počet symbolů na výherní linii	Kříž	Džbán	Kočka	Pták	Brouk	Pyramida	Egypťanka	Egypťan	WILD (Čtyřlístek)	4+ čtyřlístků
6+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5 životů (5x výše sázky)
5	30x	30x	40x	40x	100x	100x	200x	500x	Nevýherní	4 životy (5x výše sázky)
4	5x	5x	10x	10x	40x	40x	100x	200x	Nevýherní	3 životy (5x výše sázky)
3	4x	4x	4x	4x	10x	10x	10x	20x	Nevýherní	-

Definice k výhrám:
- Za každý zamknutý čtyřlístek v bonusové hře náleží připsání pětinásobku hodnoty sázky, se kterou hráč do bonusové hry vstoupil.
- WILD symbol (Čtyřlístek) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Mega Bells

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 9 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500 Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000 Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Mega Bells. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Mega Bells je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 9 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Velký Wild (Zvon):
Je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Wild (Zvonek), SHIFT UP.
Jedná se o bonusový prvek, který může dojít ve třech variantách.
1) všech 9 pozic na válcích 1, 2 a 3 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka
2) všech 9 pozic na válcích 2, 3 a 4 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka
3) všech 9 pozic na válcích 3, 4 a 5 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka

Bonusová hra:
Při padnutí 3,4 nebo 5 bonusových symbolů Hvězda se aktivuje bonusová hra zdarma. Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Wild (Zvonek), SHIFT UP.
Před začátkem hry se náhodně vylosuje – 1. Počet volných otočení zdarma, v rozsahu dle výherní tabulky
2. Násobení výher, v rozsahu dle výherní tabulky
3. Umístění Velkého Wildu na válcích dle jedné z variant 1,2 nebo 3 v průběhu celé bonusové hry na stejném místě

Wild (Zvonek):
Pod válci se vyskytují 3 nabíjecí pole pro pět zvonků. Pokud se symbol Zvonku objeví v nevýherní otočce, v nabíjecím poli se doplní vždy pouze jeden zvonek na první volnou pozici nabíjecího pole zprava. Po naplnění poslední volné pozice daného nabíjecího pole se aktivuje Velký Wild a dojde k jeho umístění na válce a k vyhodnocení.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestky	Hrozny	Meloun	Sedmička	Wild (Zvonek)	Velký Wild (Zvon)	Hvězda (Bonus)	SHIFT UP
3	0,2x	0,2x	0,5x	1x	2x	3x	6x	Nevýherní	Nevýherní	1–5 bonusových kol 1–5násobek výher	Nevýherní
4	0,5x	0,5x	1x	2x	4x	6x	12x	Nevýherní	Nevýherní	1–8 bonusových kol 1–8násobek výher	Nevýherní
5	1x	1x	2x	4x	8x	12x	24x	Nevýherní	Nevýherní	1–10 bonusových kol 1–10násobek výher	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol Zvonek (Wild) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Shift up symbol přičte 5 zvonků na nabíjecí pole, pokud není naplněno poslední nabíjecí pole zprava.
- Symbol Shift Up nikdy neaktivuje funkci Velký Wild.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry MONEY FALL

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Money Fall. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
Money Fall **j**e pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí tři a více BONUS symbolů, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Výherní kola jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního kola se nad válci rozsypou pytle peněz, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Poté je aktuální kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron	Pomeranč, Švestka	Hrozny, Kiwi	Meloun	Hvězda	Zvonek	Sedmička	BONUS (pytel peněz)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	10 BONUS kol
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	10 BONUS kol
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:
- BONUS symbol (pytel peněz) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu pytel peněz.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry MYSTERIA

Typ hry: je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 100 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry MYSTERIA. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
MYSTERIA je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Ruina 1 / Ruina 2	Ruina 3 / Ruina 4	Zelený lektvar / Modrý lektvar	Mystery Červený kámen	Mystery Fialový kámen	Mystery Žlutý kámen	WILD	Mystery Násobič 2x	Mystery Násobič 3x	Mystery Násobič 4x	Mystery Násobič 5x	Mystery Násobič 6x
1	-	-	-	-	-	-	Nevýherní	2x	3x	4x	5x	6x
3	1x	2x	4x	4x-10x	8x-20x	16x-40x	Nevýherní	-	-	-	-	-
4	2x	4x	8x	8x-20x	16x-40x	32x-80x	Nevýherní	-	-	-	-	-
5	4x	8x	16x	16x-40x	32x-80x	64x-160x	Nevýherní	-	-	-	-	-

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Mystery Násobič funguje pouze v kombinaci s výhrami za Mystery symboly.
- Mystery Násobič násobí všechny vyhodnocené výhry v otočce hodnotou uvedenou dle výherní tabulky.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii všechny ostatní symboly kromě Mystery a Mystery Násobič symbolů.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Symboly MYSTERY se počítají kdekoli na válcích jako SCATTER.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry NEON LINES

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry NEON LINES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
NEON LINES je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud hráči na prostřední výherní linii padne výherní kombinace, hráč získává počet bonusových kol zdarma, který odpovídá počtu kol ve výherní tabulce.
Výherní kombinace se musí skládat pouze ze základních symbolů a nesmí obsahovat zástupný symbol WILD.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč	Banán	Hruška	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	WILD
3	1x	2x	2x	8x	16x	20x	40x	60x	-
Počet bonus kol	1 bonusové kolo	2 bonusová kola	2 bonusová kola	4 bonusová kola	6 bonusových kol	8 bonusových kol	10 bonusových kol	12 bonusových kol	-

Definice k výhrám:
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Po padnutí výhry na prostřední linii obdrží hráč počet bonusových kol odpovídajících k počtu bonusových kol k symbolu dle výherní tabulky.
- Symbol WILD je nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Ovocná Párty

Typ hry: **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu: 90 % – 99 %

Herní ukazatelé:
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Ovocná Párty. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

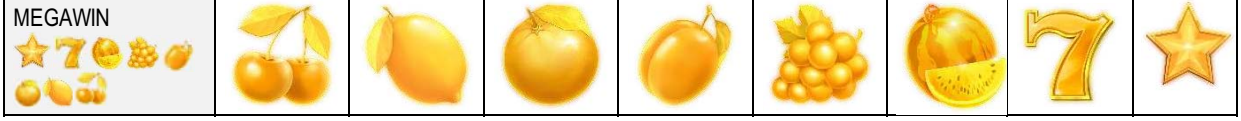
Popis hry:
Ovocná Párty **j**e to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:
Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají do pole nad příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus poli
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus poli
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus poli
- 4.válec: symbol **WILD:**
  - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus poli
- 5.válec: symbol **MEGAWIN:**
  - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus pole za 3,4 nebo 5 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

Po naplnění kteréhokoliv bonusového pole 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je toto pole „vynulováno“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Bonusové pole:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
MEGAWIN								

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Hvězda	WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové pole jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonusové pole jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry ROYAL FRUITS

Typ hry: je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ROYAL FRUITS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
ROYAL FRUITS je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VYHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Bonusová kola zdarma se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kteroukoliv pozici ve válcích. Na obrazovce se dle výherní tabulky objeví 3, 6 nebo 9 miniautomatů. Bonusová kola zdarma začínají stisknutím na tlačítko "START". Následně se všechny miniautomaty roztočí a po jejich zastavení je vyhodnocena výhra dle Tabulky výher v bonusových kolech. Pokud na miniautomatu padla výhra, výhra je vyhodncena (přičte se k celkové bonusové výhře) a miniautomat se účastní další otočky. Pokud se na válci miniautomatu objeví symbol X, je miniautomat bez výhry a je vyřazen z dalších bonusových kol. Hra končí ve chvíli, kdy se symbol "X" objeví na všech miniautomatech. Poté dojde k vyhodnocení bonusové výhry a celková bonusová výhra je připsána ke kreditu.
Počet miniautomatů v Bonusové hře v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS

3x BONUS = 3 miniautomaty
4x BONUS = 6 miniautomatů
5x BONUS = 9 miniautomatů

Tabulka výher v bonusových kolech:

3x Bronzová korunka: 1x násobek sázky do hry
3x Stříbrná korunka: 5x násobek sázky do hry
3x Zlatá koruna: 10x násobek sázky do hry

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	BONUS
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x	3 miniautomaty
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	24x	32x	4 miniautomaty
5	6x	12x	18x	24x	36x	48x	72x	96x	5 miniautomatů

Definice k výhrám :

- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry SECRET OF THE CASTLE

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry SECRET OF THE CASTLE. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:
SECRET OF THE CASTLE je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:
Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusová kola, které jsou zdarma.
Během bonusových kol má hráč možnost po každém nevýherním kole zamknout až 3 libovolné válce, které v dalším kole nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následujícím kole vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Ta je po dokončení kola vyhodnocena, pokud je opět nevýherní, hráč má opět možnost pro další bonusové kolo zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud bylo kolo výherní, výhra je připsána a následující kolo probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	meč, vlajka	Korbel, svitek	Žena	Rytířská helmice	Královská koruna	Mince BONUS
4	2x	4x	40x	60x	160x	20 BONUS kol
3	1x	2x	4x	6x	16x	10 BONUS kol

Definice k výhrám:
- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Fruity Max

Typ hry: je to čtyřválcová hra s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss-cross)
Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry: 160 000,- Kč
Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruity Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.
Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:
Fruity Max je čtyřválcová hra s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross).
Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Funkce symbolu MAX:
Symbol MAX se může objevit pouze na druhém a třetím válci a sám o sobě je to nevýherní symbol. Jeho funkce se aktivuje kdykoliv v případě, kdy se objeví kdekoliv na druhém a třetím válci. Pokud se na obrazovce objeví symbol MAX současně se symbolem Wild, jako první se aktivuje funkce symbolu MAX a následně dojde k vyhodnocení obrazovky.
V případě, že se symbol MAX objeví na druhém válci, vytvoří výherní linii ze symbolu, který se nachází před ním (na 1. válci a na stejném řádku).
V případě, že se symbol MAX objeví na třetím válci, vytvoří výherní linii ze symbolu, který se nachází za ním (na 4. válci a na stejném řádku).
Pokud se symbol MAX objeví současně na druhém i třetím válci na stejném řádku, vytvoří maximální výherní linii ze symbolu, který má ve výherní tabulce větší hodnotu.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Ananas	Kiwi	Hrozny	Meloun	MAX	Wild
4	1x	2x	3x	4x	6x	20x	60x	160x	nevýherní	nevýherní

Definice k výhrám
- Výhry jsou za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss-cross.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě MAX symbolu.
- Při padnutí symbolu MAX současně se symbolem Wild v jednom herním kole se napřed spustí funkce symbolu MAX a následně se hra vyhodnotí.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly Wild se výhra vynásobí x 2.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

ONLINE HRY AMUSNET INTERACTIVE (dodavatel AMUSNET INTERACTIVE) OBSAHUJÍ NÍŽE UVEDENÉ HRY:

1. 100 CATS
2. 100 SUPER HOT
3. 20 BURNING HOT
4. 20 DIAMONDS
5. 20 SUPER HOT
6. 30 SPICY FRUITS
7. 40 BURNING HOT
8. 40 LUCKY KING
9. 40 MEGA CLOVER
10. 40 SUPER HOT
11. 5 BURNING HEART
12. 5 DAZZLING HOT
13. 50 HORSES
14. AGE OF TROY
15. AMAZON'S BATTLE
16. BLUE HEART
17. BOOK OF MAGIC
18. BURNING HOT
19. CARAMEL HOT
20. DICE & ROLL
21. EXTRA STARS
22. EXTREMELY HOT
23. FLAMING HOT
24. GAME OF LUCK
25. GREAT 27
26. HOT AND CA$H
27. JACKPOT CARDS
28. LUCKY AND WILD
29. LUCKY HOT
30. MAGELLAN
31. MORE LUCKY AND WILD
32. OIL COMPANY II
33. RICH WORLD
34. RISE OF RA
35. ROYAL SECRETS
36. SHINING CROWN
37. SUPER 20
38. SUPREME HOT
39. THE STORY OF ALEXANDER
40. ULTIMATE HOT
41. ZODIAC WHEEL
42. HOT DECO
43. MIGHTY SPARTA
44. MAGIC GUARDIANS
45. KAMAKURA
46. FRUITY TIME
47. COCKTAIL RUSH
48. BULKY FRUITS
49. EMPRESS CHARM
50. 20 BULKY FRUITS
51. 20 POWER HOT
52. 40 BULKY FRUITS

53. 40 POWER HOT
54. 100 POWER HOT
55. DROPS OF WATER
56. FLAMING HOT 6 REELS
57. FRUITS & GOLD
58. GREEK FORTUNE
59. POWER HOT
60. 20 GOLDEN COINS
61. DIAMOND PLUS
62. ORIENT STORY
63. SECRETS OF SHERWOOD
64. VIKING RISING

Internetové technické hry Amusnet Interactive jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

MINISTERSTVO FINANCÍ VARUJE: ÚČASTÍ NA HAZARDNÍ HŘE MŮŽE VZNIKNOUT ZÁVISLOST!

ZÁKAZ ÚČASTI OSOB MLADŠÍCH 18 LET NA HAZARDNÍ HŘE.

Hlavní tlačítka u všech her jsou umístěna v dolní části obrazovky. Jedná se o tato tlačítka: NÁPOVĚDA (nápověda – vyvolání pravidel hry), Informace (přístup k tabulkám výher), Automatická hra (Automatické hraní), Změna denominace jedné sázky (v závislosti na zvolené hře např. 0,10 Kč, 1,20 Kč, 0,50 Kč, 1 Kč, 2 Kč a 5,00 Kč) a 5 tlačítek s různými hodnotami kreditů pro každou herní linii v závislosti na zvolené hře (počínaje tlačítkem zcela vlevo: např. 1 kredit, 2 kredity, 5 kreditů, 10 kreditů a 20 kreditů pro každou linii) a Domů.
Stisknutím tlačítka Automatická hra se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na Zastavit Automatické hraní.

Na obrazovce jsou tato tlačítka:

Tlačítko	Název	Popis
	Sázka	Když je aktivováno tlačítko "Sázka“, je sázka provedena. Pokud byla částka vyhrána dříve, automaticky se přidá k zůstatku hráče.
	Vyplatit	Po kliknutí na tlačítko "Vyplatit“ se animace narůstající výhry zastaví a v poli "Výhra“ se zobrazí celá vyhraná částka. Tlačítko se změní na "Sázka“.
	Start	Po stisknutí tlačítka "Start“ se roztočí válce. Pokud byla částka vyhrána dříve, tlačítko "Start“ se nahradí tlačítkem "Vybrat“.

	Vybrat Výhru	Po aktivaci tlačítka "Vybrat výhru“ se celá výherní částka převede z pole "Výhra“ do pole "Zůstatek“.
	Nastavení	Po aktivaci si hráč může zvolit hodnotu nominální hodnoty. Zde se zobrazuje aktuálně vybraná hodnota nominální hodnoty.
	Tabulka výher	Tlačítko "Tabulka výher" se nachází v nabídce "Nastavení“. Toto tlačítko zobrazí nebo skryje pravidla této hry.
	Nápověda	Tlačítko "Nápověda" se nachází v nabídce "Nastavení“. Po kliknutí na něj se otevře soubor nápovědy.
	Nastavení automatického hraní	"Nastavení automatického hraní“ se nachází v menu "Nastavení“. Odtud může hráč definovat podmínky režimu automatického hraní.
	Nastavení hry	"Nastavení hry" se nachází uvnitř nabídky "Nastavení". Zde může hráč povolit/zakázat "Režim levá ruka" (pouze pro mobilní zařízení) a "Ambientní hudba".
	Nastavení sázek	"Nastavení sázek“ se nachází v nabídce "Nastavení“. Odtud si hráč může vybrat částku sázky, nominální hodnotu a počet řádků (pouze pro hry s nefixovanými řádky).
	Hodnota mince	Udává hodnotu jednoho kreditu. Vybráním některé z možností hráč aktivuje příslušnou hodnotu. Po kliknutí se zobrazí různé hodnoty, z nichž si hráč může vybrat.
	Výherní linie	Pomocí těchto tlačítek může hráč nastavit aktivní linie, s nimiž si přeje hrát.
	Hodnota sázky	Částka uvedená na jednotlivých tlačítkách "Sázka" je celková částka za všechny výherní linie, které jsou v danou chvíli aktivní. Po kliknutí se zobrazí různé hodnoty, z nichž si hráč může vybrat.
	Automatická hra	Po kliknutí na tlačítko "Automatická hra“ přejde hra do režimu Automatická hra.

	Zastavit Automatickou hru	Po kliknutí na tlačítko "Zastavit Automatickou hru“ je ukončen režim "Automatická hra“. Toto tlačítko je dostupné pouze v režimu Automatická hra.
	Poslední Hry	Toto tlačítko umožňuje hráči snadný přístup k dalším hrám přímo ze hry, která se právě hraje.
	Ovládání zvuku	Tímto tlačítkem lze vypnout či zapnout zvuk v závislosti na jeho předchozím stavu.
	Ovládání velikosti obrazovky	Tímto tlačítkem se zvětší nebo zmenší obrazovka v závislosti na jejím předchozím stavu. Tlačítko je povoleno pouze na počítačích.
	Menu	Po kliknutí na tlačítko "Menu“ se hráč dostane do menu "Nastavení“.
	Zavřít	Po kliknutí na toto tlačítko se hráč vrátí na hlavní obrazovku.
	Konec	Tímto tlačítkem hráč opustí hru. Toto tlačítko není dostupné během otáčení válců a během Roztočení Zdarma a/nebo jiných herních funkcí (pokud jsou ve hře přítomny). V případě, že je při stisku tohoto tlačítka nenulová výše výhry, je vyhraná částka přičtena k hráčovu zůstatku a hra je ukončena.

JACKPOT CARDS

Následující hry 100 Cats, 100 Super Hot, 20 Burning Hot, 20 Diamonds, 20 Super Hot, 30 Spicy Fruits, 40 Burning Hot, 40 Lucky King, 40 Mega Clover, 40 Super Hot, 5 Burning Heart, 5 Dazzling Hot, 50 Horses, Age of Troy, Amazons' Battle, Blue Heart, Book of Magic, Burning Hot, Caramel Hot, Dice & Roll, Extra Stars, Extremely Hot, Flaming Hot, Game of Luck, Great 27, Hot & Cash, Lucky & Wild, Lucky Hot, Magellan, More Lucky & Wild, Oil Company II, Rich World, Rise of RA, Royal Secrets, Shining Crown, Super 20, Supreme Hot, The Story of Alexander, Ultimate Hot, Zodiac Wheel, Hot Deco, Mighty Sparta, Magic Guardians, Kamakura, Fruity Time, Cocktail Rush, Bulky Fruits, Empress Charm, 20 Bulky Fruits, 20 Power Hot, 40 Bulky Fruits, 40 Power Hot, 100 Power Hot, Drops of Water, Flaming Hot 6 Reels, Fruits & Gold, Greek Fortune, Power Hot, 20 Golden Coins, Diamond Plus, Orient Story, Secrets of Sherwood, Viking Rising obsahují Jackpot cards.

Jackpot cards (jackpot) je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her y může mít až čtyři úrovně označené symboly karetní barev.

♣ CLUBS
♦ DIAMONDS
♥ HEARTS
♠ SPADES

Aktuální hodnota všech úrovní se zobrazuje ve všech výše uvedených hrách.
Úrovně se mohou lišit výší procentuální části příspěvků ze Sázek do hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí Sázek. Ze sázky hráče není odečtena žádná částka.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, jíž je jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.
V případě jackpotové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Sázející klikáním postupně obrací jednotlivé karty z celkové sady 12 karet zobrazených lícem dolů. Jakmile jsou vybrány tři karty stejné barvy, Sázejícímu je hodnota příslušné jackpotové výhry připsána do kreditu Sázejícího.
Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výhry ze hry, v rámci které byla jackpot spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z jackpot 500.000 Kč.
Jackpot nelze hrát samostatně. Jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI
Po každém přerušení účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet jackpotu upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota Sázek vyšší než nula, tak se hodnota Jackpotu zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota jackpotu nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Dodatečné parametry jackpotu jsou:
a) **Minimální hodnota – pokud je hodnota nakumulovaného jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová**
b) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být jackpot vylosovaný.
c) **Pravděpodobnost** – definuje hodnotu, s jakou statistickou pravděpodobností lze jackpot vyhrát
d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTU.
e) Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 až 2%.

PRAVIDLA
Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše jackpotu se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE
Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.
– minimální hodnota: min. 1 Kč
– maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY
– maximální výhra: 500.000 Kč
Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500.000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze Sázek.

5 BURNING HEART

Základní údaje
5 Burning Heart je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,94 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (5/5)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	150
Citróny		0	10	30	150
Švestky		0	10	30	150

Pomeranče		0	10	30	150
Zvonek		0	20	40	200
Vodní meloun		0	40	120	700
Hrozny		0	40	120	700
Sedmičky		10	50	250	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 2., a 5. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter Hvězda. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Dollar)		0	5	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter Dollar. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

Wild		• Zobrazuje se pouze na 2., 3., a 4. Válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

5 DAZZLING HOT

Základní údaje
5 Dazzling Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

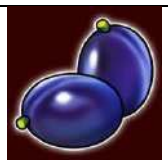
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,74 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 20 Kč.)
Výpočet: (5/5)*20 = 20 Kč
X/Y*Z = 20 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	20	50	200
Pomeranče		0	20	50	200
Citróny		0	20	50	200

Švestky		0	20	50	200
Vodní meloun		0	50	200	500
Hrozny		0	50	200	500
Sedmičky		0	100	1000	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	2	10	50
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 BURNING HOT

Základní údaje
20 Burning Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,88 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (20/20)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100

Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
<u>Speciání symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Dollar)		0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. Válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 DIAMONDS

Základní údaje
20 Diamonds je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,79 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Červená = 10 Kč.)
Výpočet: (20/20)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Červená		10	20	100
Zelená		10	20	100
Žlutá		10	20	100

Fialová		20	40	200
Modrá		20	40	200
Diamant		20	80	400
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
Wild (Sedmička)		40	400	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 SUPER HOT

Základní údaje
20 Super Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,79 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (20/20)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Švestky		0	20	40	200

<table>
<tr><td>Vodní meloun</td><td> </td><td>0</td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Hrozny</td><td> </td><td>0</td><td>20</td><td>80</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild - Sedmička</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>40</td><td>400</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

30 SPICY FRUITS

Základní údaje
30 Spicy Fruits je hra s 5 válci a 30 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,80 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Třešně = 2 Kč.)
Výpočet: (30/30)*2 = 2 Kč
X/Y*Z = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	2	8	15
Citróny		0	2	8	15
Švestky		0	4	10	20

Pomeranče		0	4	10	20
Bar		0	6	15	25
2 Bar		0	8	15	30
3 Bar		0	8	15	40
Zvony		4	10	20	45
Sedmičky		5	10	20	50
<u>Speciální symboly</u>					
Wild		10	50	250	1000
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..			
			7 symbols	**8 symbols**	**9 symbols**
Scatter		0	2	2	2
		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. ● 7 Scatterů spouští 7 volných otočení, 8 spouští 15, 9 spouští 30.			

		(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 BURNING HOT

Základní údaje
40 Burning Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,93 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (40/40)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100
Švestky		0	10	30	100

Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter Hvězda		0	20	0	0
		● Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter Dolar		0	3	20	100
		● Zobrazuje se na všech válcích. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. ● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 LUCKY KING

Základní údaje
40 Lucky King je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,53 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 8 Kč.)
Výpočet: (40/40)*8 = 8 Kč
X/Y*Z = 8 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	8	40	100
Citróny		0	8	40	100
Pomeranče		0	8	40	100

<table>
<tr><td>Švestky</td><td> </td><td>0</td><td>8</td><td>40</td><td>100</td></tr>
<tr><td>Vodní meloun</td><td> </td><td>0</td><td>20</td><td>80</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Hrozny</td><td> </td><td>0</td><td>20</td><td>80</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Zvony</td><td> </td><td>0</td><td>40</td><td>100</td><td>300</td></tr>
<tr><td>Sedmičky</td><td> </td><td>4</td><td>60</td><td>200</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>2</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="4">• Zobrazuje se na všech válcích.
• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci
• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 MEGA CLOVER

Základní údaje
40 Mega Clover je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,93 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 4 Kč.)
Výpočet: (40/40)*4 = 4 Kč
X/Y*Z = 4 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	4	20	100
Citróny		0	4	20	100
Švestky		0	4	20	100
Pomeranče		0	4	20	100

Vodní meloun		0	8	40	200
Hrozny		0	8	40	200
Dollar		0	20	60	240
Podkova		4	20	60	240
Zvony		0	20	80	400
Sedmičky		0	20	80	400
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	4	20	400
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		0	40	200	2000
		• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 SUPER HOT

Základní údaje
40 SUPER HOT je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,81 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (40/40)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	2 symboly
Třešně		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Švestky		0	20	40	200

<table>
<tr><td>Vodní meloun</td><td> </td><td>0</td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Hrozny</td><td> </td><td>0</td><td>20</td><td>80</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter - Hvězda</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích.
V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild (Sedmička)</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>40</td><td>400</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

50 HORSES

Základní údaje
50 Horses je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

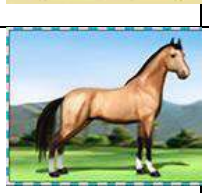
Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,11 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)
Výpočet: (50/50)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100

Král		0	5	25	100
Eso		0	5	25	100
Akhal		0	5	50	150
Dánský teplokrevník		0	5	50	150
Andaluský		0	25	75	250
Arabský		0	25	75	250
Žena		0	25	100	500
Muž		0	25	100	500

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Aréna)</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>2</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 2., 3., a 4. válci.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild
(Podkova)</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>50</td><td>250</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.

● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 CATS

Základní údaje

100 Cats je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,03 %

Divoký symbol

Nahrazuje všechny symboly kromě SCATTER.

Volné otáčky

Tři symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scattery, přidá se do zbývajících roztočení 10 nových roztočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)
Výpočet: (100/100)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	50	125
Eso		0	5	50	125
Americká krátkosrstá		0	10	100	200
Britská krátkosrstá		0	10	100	200
Mainská mývalí		0	25	150	350
Siamská kočka		0	25	150	400
Perská kočka černo-bílá		0	50	200	600
Perská kočka		0	50	200	600

<table>
<tr><th colspan="6"><u>Speciální symboly</u></th></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>2</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild (Žena)</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>100</td><td>225</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.

● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 SUPER HOT

Základní údaje

100 SUPER HOT je hra s 5 válci a 100 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (100/100)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		10	20	100
Pomeranče		10	20	100
Citróny		10	20	100

<table>
<tr><td>Švestky</td><td> </td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Vodní meloun</td><td> </td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Hrozny</td><td> </td><td>20</td><td>80</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="5"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter (Hvězda)</td><td rowspan="2"> </td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="3">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Pokud jsou válce statické, může být na stejném válci pouze jeden symbol Scatter.
● Pokud jsou válce statické, nemůže se zobrazit symbol Scatter a Wild na stejném válci.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild (Sedmička)</td><td rowspan="2"> </td><td>40</td><td>400</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="3">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter..</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

AGE OF TROY

Základní údaje
Age of Troy je hra s 5 válci a 1 až 20 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku.Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání
hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,01 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Královna = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Královna		0	5	20	100
Král		0	5	20	100

Eso		0	5	20	100
Váza		0	10	50	200
Roh		0	10	50	200
Přilba		0	20	100	400
Loď		0	20	100	400
Helen		0	50	150	500
Paris		10	50	200	1000

Speciální symboly		
Scatter		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • 3 Scattery spouští 12 volných otočení. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)
Wild		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

AMAZON´S BATTLE

Základní údaje
Amazons' Battle je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,17 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů kluk = 2 Kč.)
Výpočet: (30/30)*2 = 2 Kč
X/Y*Z = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	2	8	15
Královna		0	2	8	15
Král		0	4	10	20
Eso		0	4	10	20

Tigr		0	6	15	25
Hnědá Amazonka		0	8	15	30
Červená Amazonka		0	8	15	40
Černá Amazonka		4	10	20	45
Blond Amazonka		5	10	20	50
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter			**7 symbolů**	**8 symbolů**	**9 symbolů**
		0	2	2	2
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 9 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybraných herních liniích)			
Wild		10	50	250	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BLUE HEART

Základní údaje
Blue Heart je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,03 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 100 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 100, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 5 Kč.)
Výpočet: (100/100)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Královna		0	5	25	100
Král		0	5	50	125

Eso		0	5	50	125
Žlutá		0	10	100	200
Fialová		0	10	100	200
Zelená		0	25	150	350
Červená		0	25	150	400
Žena		0	50	200	600
Muž		0	50	200	600
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	2	0	0
		• 3 Scattery se zobrazují pouze na 2.,3. a 4. válci a spouští 10 volných otočení. • Při opětovném spuštění vyhrává hráč 10 nových otoční zdarma. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)			

<table>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>100</td><td>225</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BOOK OF MAGIC

Základní údaje
Book of Magic je hra s 5 válci a 1 až 20 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,09 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		2	5	25	100
Desítka		0	5	25	100
Kluk		0	5	25	100

Dáma		0	5	25	100
Král		0	10	50	125
Eso		0	10	50	125
Amulet		0	15	75	250
Hůl		0	15	75	250
Truhla		0	20	100	400
Víla		2	25	125	750
Kouzelník		2	25	125	750

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2">
</td><td>2</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● 3, 4 nebo 5 Scatterů spouští volná otočení
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">
</td><td>10</td><td>250</td><td>2500</td><td>10000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
● Zdvojnásobuje se při nahrazení symbolu.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BURNING HOT

Základní údaje
Burning Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,45 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (5/5)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100

Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500
Sedmičky		10	50	200	3000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter - Hvězda		0	20	0	0
		● Zobrazuje se všude na 1., 3. a 5. Válci. ● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter - Dollar		0	3	20	100
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter - Dollar. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

<table>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. Válci.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

CARAMEL HOT

Základní údaje
Caramel Hot je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,77 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 30 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 30, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Třešně = 2 Kč.)
Výpočet: (30/30)*2 = 2 Kč
X/Y*Z = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	2	10	20
Citróny		0	2	10	20
Švestky		0	4	15	30

Pomeranče		0	4	15	30
Vodní meloun		0	6	20	40
Hrozny		0	8	20	50
Banány		0	8	25	60
Jablko		4	10	30	80
Zvonek		5	10	40	100
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	5	20	200
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)			

<table>
<tr><td rowspan="2">Wild
(Sedmička)</td><td rowspan="2"> </td><td>10</td><td>50</td><td>250</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

DICE & ROLL

Základní údaje
Dice & Roll je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)
Výpočet: (10/10)*5 = 5 Kč
X/Y*Z= 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	5	20	50
Citróny		0	5	20	50
Švestky		0	5	20	50
Pomeranče		0	5	20	50

Vodní meloun		0	15	30	100
Hrozny		0	15	30	100
Zvonky		0	20	45	200
Sedmičky		0	20	50	350
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter - Hvězda		0	5	20	200
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		0	50	150	750
		● Zobrazuje se na všech válcích a roztahuje se na všechny sousední pozice. ● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EXTRA STARS

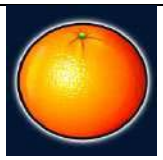
Základní údaje
Extra Stars je hra s 5 válci a 1 až 10 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo i zprava doleva od válce nejvíce vpravo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,78 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (10/10)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	30	150

Švestky		0	10	30	150
Hrozny		0	20	50	200
Vodní meloun		0	20	50	200
Banány		0	50	200	500
Sedmičky		0	100	500	1000
<u>Speciální symboly</u>					
Wild		0	0	0	0
		• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EXTREMELY HOT

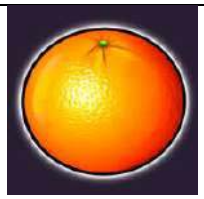
Základní údaje
Extremely Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,74 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Zvony = 5 Kč.)
Výpočet: (5/5)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Zvony		0	5	20	100
Třešně		5	20	50	200
Pomeranče		0	20	50	200

Citróny		0	20	50	200
Švestky		0	20	50	200
Bar		0	50	400	1000
Sedmičky		0	100	1000	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter		0	2	10	50
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Zobrazuje se na jedné obrazovce. V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

FLAMING HOT

Základní údaje
Flaming Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,53 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 8 Kč.)
Výpočet: (40/40)*8 = 8 Kč
X/Y*Z = 8 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symbols	4 symbols	2 symboly
Třešně		0	8	40	100
Broskve		0	8	40	100
Jablko		0	8	40	100
Hrozny		0	8	40	100

Vodní meloun		0	20	80	200
Banány		0	20	80	200
Bar		0	40	100	300
Sedmičky		4	60	200	1000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter - Dollar		0	2	20	500
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Wild		0	0	0	0
		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. ● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

GAME OF LUCK

Základní údaje
Game of Luck je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Král = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Král		0	5	15	100
Eso		0	5	15	100
Hřib		0	10	20	150

<table>
<tr><td>Beruška</td><td> </td><td>0</td><td>10</td><td>20</td><td>150</td></tr>
<tr><td>Žena</td><td> </td><td>0</td><td>15</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Muž</td><td> </td><td>0</td><td>15</td><td>50</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>20</td><td>200</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>5</td><td>20</td><td>200</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Výhry se spouští kombinací 3,4 nebo 5 Scatterů.
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td>Speciální Symbol</td><td> </td><td colspan="4">● Zobrazuje se pouze na 2. a 4. Válci.
● Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

GREAT 27

Základní údaje
Great 27 je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,98 %

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Bonusová fráze hry – Volná otočení
Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje **1** volné otočení.
Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **HVĚZDY,** hráč vyhraje **10** volných otočení.
Když se na prostředních pozicích válců objeví **3** symboly **WILD**, hráč **nevyhraje** volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.
Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ** nebo **3** symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá **1** nebo **10** volných otočení.
Volné otočení probíhají zdarma a výhry z nich jsou úměrné sázce ze hry, v rámci které byly volné otočení spuštěny.

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		20
Citróny		20

Pomeranče		20
Švestky		20
Hrozny		160
Vodní meloun		160
Hvězda		200
Sedmičky		400
<u>Speciální symboly</u>		
Wild		600 ● Zobrazuje se na všech válcích. ● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

HOT & CA$H

Základní údaje
Hot & Ca$h je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

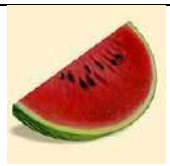
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,08 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	20	50
Pomeranče		5	20	50
Citróny		10	30	100

Švestky		10	30	100
Vodní meloun		10	50	200
Hrozny		10	50	200
Sedmičky		20	100	1000
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	200
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
Wild (Dolar)		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci ● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. ● Roztahuje se na levé a pravé sousední pozici ● Výherní kombinace Wildu se vyplácí jako výherní kombinace Sedmi		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

LUCKY & WILD

Základní údaje
Lucky & Wild je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,76 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)
Výpočet: (20/20)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	15	100
Pomeranče		5	15	100
Vodní meloun		10	20	150

Hrozny		10	20	150
Zvony		15	40	200
Sedmičky		15	50	400
<u>Speciální symboly</u>				
Scatter (Hvězda)		5	20	200
		● Zobrazuje se na všech válcích. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)		
Čtyřlístek – Speciální Symbol		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. ● Roztahuje se na všech sousedních pozicích a stane Wildem. ● Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter		
Wild		20	200	1000
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter a Čtyřlístek.		

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

LUCKY HOT

Základní údaje
Lucky Hot je hra se 3 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 9 stejných symbolů švestek, citronů, pomerančů nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,32 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Zvony		5
Třešně		40
Pomeranče		40
Citróny		40
Švestky		40

Bary		60
Hvězdy		200
Sedmičky		750

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MAGELLAN

Základní údaje
Magellan je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
V případě výherní kombinace se 3 Scattery má Účastník hazardní hry možnost hrát 7 roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scattery, přidá se do zbývajících roztočení 7 nových roztočení zdarma. Během roztočení zdarma jsou výhry úměrné sázce a počtu výplatních linií, na kterých Účastník hazardní hry spustil bonusové kolo.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,14 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 5 Kč.)
Výpočet: (50/50)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	5	25	100
Desítka		0	5	25	100

Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100
Král		0	5	50	150
Eso		0	5	50	150
Mapa		0	25	75	250
Kompas		0	25	75	250
Žena		0	25	100	500
Magellan		0	25	100	500

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Glóbus)</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>2</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter.
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild (Loď)</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>50</td><td>250</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MORE LUCKY & WILD

Základní údaje
More Lucky & Wild je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,00 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 5 Kč.)
Výpočet: (40/40)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		5	15	100
Pomeranče		5	15	100
Vodní meloun		10	20	150

<table>
<tr><td>Hrozny</td><td> </td><td>10</td><td>20</td><td>150</td></tr>
<tr><td>Zvonek</td><td> </td><td>15</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Sedmička</td><td> </td><td>15</td><td>50</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="5"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild
(Podkova)</td><td rowspan="2"> </td><td>20</td><td>200</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="3">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Hvězda)</td><td rowspan="2"> </td><td>5</td><td>20</td><td>200</td></tr>
<tr><td colspan="3">● Zobrazuje se na všech válcích
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td>Speciální
Symbol
(Čtyřlístek)</td><td> </td><td colspan="3">● Zobrazuje se pouze na 2. a 4. válci.
● Roztahuje se na všech sousedních pozicích a mění se na Wild symbol.
● Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

OIL COMPANY II

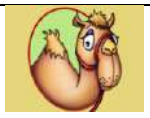
Základní údaje
Oil Company II je hra s 5 válci a 1 až 40 výherními liniemi.

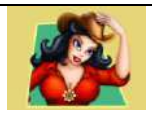
Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 3 symboly SCATTER v jedné hře spustí 7 volných otáček zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,04 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 40 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 40, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů kaktusů = 5 Kč.)
Výpočet: (40/40)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kaktus		0	5	20	100
Velbloud		0	5	20	100
Pumpa		0	5	20	100

Nákladní auto		0	5	20	100
Loď		0	5	50	150
Letadlo		0	5	50	150
Budova		0	20	75	250
Žena		0	20	75	250
Šejk		0	25	100	400
Šéf		0	25	100	400
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Petrol Stock Exchange)		0	2	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybraných herních liniích)			
Wild		0	50	200	1000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

RICH WORLD

Základní údaje
Rich World je hra s 5 válci a 1 až 25 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

V případě výherní kombinace se 3, 4 nebo 5 Scattery má Účastník hazardní hry možnost hrát 15, 20 nebo 25 roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 2, 3, 4 nebo 5 Scatterů, Účastník hazardní hry získá 5, 15, 20 nebo 25 nových volných roztočení zdarma, které se přidají do zbývajících roztočení. Během roztočení zdarma jsou výhry úměrné sázce a počtu výplatních linií, na kterých Účastník hazardní hry spustil bonusové kolo.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,11 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 25 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 25, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 10 Kč.)
Výpočet: (25/25)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symbols	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	10	40	100
Desítka		0	10	40	100

Kluk		0	10	50	200
Dáma		0	10	50	200
Král		0	12	60	450
Eso		0	12	60	450
Noviny		0	15	150	450
Kreditní karta		0	15	150	450
Zlato		0	25	200	850
Budova		0	30	200	850
Žena		0	50	850	5000

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Banka)</td><td rowspan="2">
</td><td>2</td><td>5</td><td>20</td><td>200</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">
</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

RISE OF RA

Základní údaje
Rise of Ra je hra s 5 válci a 1 až 15 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. 3 a více symbolů SCATTER v jedné hře spustí 15 volných otáček zdarma. Výhry během režimu volných otáček jsou trojnásobné. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 450 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,97 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 15 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 15, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Truhla = 5 Kč.)
Výpočet: (15/15)*5 = 5 Kč
X/Y*Z = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Truhla		2	5	25	100
Váza		0	5	25	100

Ankh		0	5	25	100
Sokol		0	5	25	100
Cep		0	10	50	125
Anubis		0	10	50	125
Oko		0	15	75	250
Sfinga		0	15	75	250
Freska		0	20	100	400
Královna		2	25	125	750
Faraon		2	25	125	750

<table>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter</td><td rowspan="2">
</td><td>2</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">
</td><td>10</td><td>250</td><td>2500</td><td>10000</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
● Zdvojnásobuje se při nahrazení symbolu.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

ROYAL SECRETS

Základní údaje
Royal Secrets je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,37 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 10 Kč.)
Výpočet: (10/10)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	10	30	150
Královna		0	10	30	150

Král		0	10	30	150
Eso		0	10	30	150
Milady		0	20	40	200
Stráž		0	40	120	700
Císařovna		0	40	120	700
Císař		10	50	250	5000

<table>
<tr><td colspan="5"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Koruna)</td><td rowspan="2">
</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci.

● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter
(Klíč)</td><td rowspan="2">
</td><td>0</td><td>5</td><td>20</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na všech válcích.

● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter Klíč.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2">
</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci

● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SHINING CROWN

Základní údaje
Shining Crown je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,37 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 10 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 10, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (10/10)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	150
Citróny		0	10	30	150
Pomeranče		0	10	30	150

Švestky		0	10	30	150
Zvony		0	20	40	200
Hrozny		0	40	120	700
Vodní meloun		0	40	120	700
Sedmičky		10	50	250	5000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symbolů Scatter (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Dollar)		0	5	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Nemůže se zobrazit více než 5 Scaterů Dollar. (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			

<table>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SUPER 20

Základní údaje
Super 20 je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

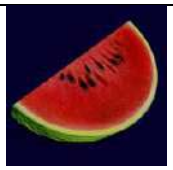
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,79 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 20 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 20, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů třešní = 10 Kč.)
Výpočet: (20/20)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		10	20	100
Pomeranče		10	20	100
Citróny		10	20	100

<table>
<tr><td>Švestky</td><td> </td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Vodní meloun</td><td>  </td><td>20</td><td>40</td><td>200</td></tr>
<tr><td>Hrozny</td><td> </td><td>20</td><td>80</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="5"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter (Hvězda)</td><td rowspan="2"> </td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="3">Zobrazuje se na všech válcích.
V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild (Sedmička)</td><td rowspan="2"> </td><td>40</td><td>400</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="3">Zobrazuje se na všech válcích.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

SUPREME HOT

Základní údaje
Supreme Hot je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají. 9 stejných symbolů hrozen, jablko, broskev nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,24 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		10
Jablka		10
Broskve		10
Hrozny		10
Zvony		80
Hvězdy		80

Bary		100
Dolary		200
Sedmičky		300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

THE STORY OF ALEXANDER

Základní údaje
The Story of Alexander je hra s 5 válci a 1 až 50 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají. symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných otáček zdarma. Pokud se symbol SCATTER v režimu volných otáček zobrazí na 1. válci zleva, získává Účastník hazardní hry dalších 5 volných otáček zdarma. Maximální počet takto získaných volných otáček je 15. Pokud se zobrazí během režimu volných otáček divoký symbol, zůstane na své pozici až do ukončení režimu volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,02 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 50 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 50, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Devítka = 10 Kč.)
Výpočet: (50/50)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Devítka		0	10	20	100
Desítka		0	10	20	100

Kluk		0	10	30	100
Dáma		0	10	30	100
Král		0	20	40	100
Eso		0	20	40	100
Karafa		0	20	50	125
Helma		0	20	50	125
Truhla		0	25	75	150
Slon		0	25	75	150
Žena		10	30	100	250

<table>
<tr><td>Muž</td><td> </td><td>10</td><td>30</td><td>100</td><td>250</td></tr>
<tr><td colspan="6"><u>Speciální symboly</u></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter 1</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>5</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci během základní hry.
● V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter.

(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Scatter 2 (Během volných otočení)</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se na 1. válci během volných otočení.
● Symbol Scatter na 1. válci během volných otočení spouští další volná otočení.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Zobrazuje se pouze na 2., 3., 4. a 5. válci.

Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

ULTIMATE HOT

Základní údaje
Ultimate Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 95,51 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii.

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		40
Pomeranče		40
Citróny		40
Švestky		40
Hrozny		80
Zvony		80

Vodní meloun		100
Hvězdy		200
Sedmičky		300

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

ZODIAC WHEEL

Základní údaje
Zodiac Wheel je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč
Maximální výhra v jedné hře: 500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP: 96,45 %

Tabulka výher
Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Pro vyloučení pochybností udáváme vzorec výpočtu (X= Celková sázka na jednu otočku - 5 Kč, Y= Celkový počet aktivních linií - 5, Z= Sázka na jednu linii – 1 Kč, výhra v případě 3 symbolů Kluk = 10 Kč.)
Výpočet: (5/5)*10 = 10 Kč
X/Y*Z = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	10	30	100
Královna		0	10	30	100
Král		0	10	30	100

Eso		0	10	30	100
Koule		0	20	50	200
Teleskop		0	40	100	500
Žena		0	40	100	500
Muž		10	50	200	3000
<u>Speciální symboly</u>					
Scatter (Mapa)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. Válci. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 3 symboly Scatter (Mapa). (výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)			
Scatter (Kniha)		0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter (Kniha).			

<table>
<tr><td></td><td></td><td colspan="4">(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Wild</td><td rowspan="2"> </td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

BULKY FRUITS

Základní údaje

Bulky Fruits je hra s 5 válci a 5 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.48 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešeň) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linii = X * Y = 1 * 5 = 5 Kč
Výhra v případě 3 symbolů Cherry = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Třešně	0	0	10	30	100
02	Citrón	0	0	10	30	100

03	Pomeranč	0	0	10	30	100
04	Švestka	0	0	10	30	100
05	Zvon	0	0	20	50	200
06	Hrozen	0	0	40	100	500
07	Meloun	0	0	40	100	500
08	Sedm	0	10	50	200	3000

<table>
<tr><td rowspan="2">09</td><td rowspan="2">

Čtyřlístek (Wild)</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</td></tr>
<tr><td rowspan="2">10</td><td rowspan="2">
Hvězda (Scatter 1)</td><td>0</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5.
Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">11</td><td rowspan="2">
Dolar (Scatter 2)</td><td>0</td><td>0</td><td>3</td><td>20</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se na všech válcích.
Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

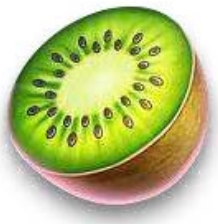
COCKTAIL RUSH

Základní údaje

Cocktail Rush je hra s 5 válci a a 10 herními liniemi.
Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.41 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kiwi) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 10 = 10Kč
Výhra v případě 3 Kiwi = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	 Kiwi	0	0	10	30	150
02	Pomeranč	0	0	10	30	150

03	Ananas	0	0	10	30	150
04	Jahoda	0	0	10	30	150
05	Banán	0	0	20	40	200
06	Dračí ovoce	0	0	40	120	700
07	Malina	0	0	40	120	700

08	 Sedm	0	10	50	250	5000
09	 Totem (WILD)	0	0	0	0	0
		• Totem (WILD) se objevuje pouze na válcích **2, 3 a 4**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení.				
10	 Červený koktejl 1 (SCATTER 1)	0	0	20	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **1, 3 a 5**. • Výherní konfiguraci Scatter1 tvoří 3x symbol Scatter1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter1. • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky.				
11	 Žlutý koktejl 2 (SCATTER 2)	0	0	5	20	100
		• Objevuje se na **všech** válcích. • Výherní konfigurace Scatter2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter2. • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

EMPRESS CHARM

Základní údaje

Empress Charm je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.27 %

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 nebo více symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma se speciálním symbolem.
Na obrazovce se objeví textové sdělení "Stiskněte START pro spuštění této FUNKCE".
Hráč může roztočení spustit, pokud stiskne oblast s textovou zprávou nebo aktivuje tlačítko "START".
Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedokončí všechna roztočení zdarma.
Roztočení zdarma se hrají se spouštěcí sázkou a řádky.
Roztočení zdarma nelze zastavit.
Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Funkce Mince

Během roztočení zdarma spustí každý symbol Wild funkci mince.
Za každý symbol Wild, který se objeví během roztočení zdarma, získáte 1 minci.
Po skončení roztočení zdarma může hráč vyhrát následující ceny:

- 3x celkové sázky v případě zisku 13 až 20 symbolů "Mince";
- dalších 15 roztočení zdarma v případě zisku 21 až 25 symbolů "Mince";
- 800x celkové sázky v případě zisku 26 a více symbolů "Mince".

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Deset) = 25,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 25 = 25 Kč
Výhra v případě 3 Deset symbolů = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 25 = 25 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací

		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly
01	Deset	0	5	25	250
02	Kluk	0	5	25	250
03	Královna	0	5	25	250
04	Král	0	5	40	250
05	Eso	0	5	40	250

06	Pokladnička	5	30	100	750
07	Kapr Koi	5	30	100	750
08	Tygr	5	40	750	1250
09	Žena	10	250	1250	10000
10	Wild/Scatter Objevuje se na všech válcích.	0	5	20	125
		• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Během roztočení zdarma se symbol Wild změní na symbol mince a nahradí všechny symboly. • Výhra z řádku tvořeného pouze symboly Wild se vyplácí jako výhra ze symbolů Ženy.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

FRUITY TIME

Základní údaje

Fruity Time je hra se 6+1 válci. 7. válec je extra válec, který se objeví vodorovně nad válci 2, 3, 4 a 5.
Hra obsahuje 12 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter.
Počet kombinací Reel Ways Pay, v překladu výplatních cest je až 200704. Jedná se o počet výherních kombinací, neboli výplatních linií.
Sázka na kombinaci Reel Way je 20.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.46 %

Výplaty jsou uvedeny ve výplatní tabulce.
Počet symbolů na válcích 1 až 6 je pro každé roztočení jiný, proto se liší i výherní kombinace. Symboly na vodorovném válci se podílejí na výherních kombinacích vytvořených na běžných válcích. Počet symbolů na vodorovném válci se neliší.

Sázka Reel Ways Pay vynásobená koeficientem sázky se rovná celkové sázce
Výherní kombinace mohou obsahovat pouze jeden symbol na povolené pozici z každého po sobě jdoucího válce.
Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava, na sousedních válcích, na povolených pozicích, počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou symbolů Scatter.
Stejný symbol na jiné pozici na stejném válci vyplatí opět stejnou výherní kombinaci.
Výplaty výherních kombinací se násobí celkovou sázkou hry.
Za každý symbol se vyplácí pouze nejvyšší výherní kombinace. Výherní kombinace mohou být vyplaceny vícekrát.

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 4 symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma.
Válce se začnou automaticky otáčet, dokud nedojde k dokončení všech roztočení zdarma.
Roztočení zdarma nelze zastavit.
V případě opětovného spuštění roztočení zdarma hráč vyhrává 15 nových roztočení zdarma, která se přičítají k aktuálnímu počtu roztočení zdarma.
Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Koupit roztočení zdarma

Funkce Koupit roztočení zdarma umožňuje hráči zakoupit 15 roztočení zdarma. Tato funkce stojí 69x celkové sázky na hru a je odečtena současně se zvolenou výší sázky ve stejné chvíli, kdy se roztočí válce.
Tato funkce nemusí být dostupná pro každou výši sázky.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Reel Pay sázka - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Citron) = 0.3,
Celková sázka = sázka na linii * Reel Way sázka = X * Y = 20 Kč
Výhra v případě 3 Citron symbolů = Celková sázka* Koeficient výplatní tabulky = X *Y *Z = 20 * 0.3 =6 Kč

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací**					
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů
01	Citrón	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
02	Třešeň	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
03	Pomeranč	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7

04	Švestka	0	0	0,3	0,5	0,6	0,7
05	Meloun	0	0	0,5	0,8	1,5	2
06	Borůvka	0	0	0,5	0,8	1,5	2
07	Jahoda	0	0	0,7	1	2	3
08	Malina	0	0	0,7	1	2	3

09	Zvon	0	0	1,5	3	5	10
10	Bar	0	0	1,5	3	5	10
11	WILD	0	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3, 4 a 5 a na vodorovném válci**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • Ve výplatní tabulce nemá žádnou váhu. • V **hlavní hře nemůže** být na stejném válci současně symbol Wild a symbol Scatter FS. • Pokud se na vodorovném válci nachází symbol Wild a na svislém válci pod ním symbol Scatter FS, není to v rozporu s předchozími pravidly, protože technicky nejsou na stejném válci. • Během **roztočení zdarma** a úvodního roztočení funkce "***Koupit roztočení zdarma***" se na stejném válci **může** současně nacházet symbol Wild a symbol Scatter FS.					
12	FS SCATTER	0	0	2	6	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3, 4 a 5**. • Výherní konfiguraci symbolů Scatter tvoří 4x symboly FS Scatter na libovolné pozici na válcích **2, 3, 4 a 5.** • Na vodorovném válci není žádný symbol Scatter. • Na obrazovce nemohou být současně více než **4** symboly FS Scatter, tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec současně.					

		• Když se ve hře vyplatí výherní konfigurace Scatter, jsou vyplaceny i všechny výhry. • 4x symboly FS Scatter spustí bonus roztočení zdarma a hráč získá **15** roztočení zdarma.

.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

HOT DECO

Základní údaje

Hot Deco je technická hra se 3 válci, který je provozován jako internetová hra pro online kasina s třemi symboly na každém válci.

Počet kombinací Reel Ways pay je 27.
Sázka na Reel Ways pay je 5.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Pokud je na všech válcích 9 symbolů stejného typu, celková výhra se násobí x2.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.33 %

Pokud je na všech válcích 9 symbolů stejného typu, celková výhra se násobí x2.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Reel Pay sázka - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x tresne) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Reel Pay sázka =5
Sázkový násobitel = Celková sázka/ Reel Pay sázka = 5 / 5 = 1
Výhra v případě 3 třešní symbolů = Sázkový násobitel * Koeficient výplatní tabulky =1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací		
		1 symbol	2 symboly	3 symboly
01	Třešně	0	0	10

02	Pomeranče	0	0	10
03	Švestky	0	0	10
04	Meloun	0	0	10
05	Zvony	0	0	80
06	Bar	0	0	80
07	Hvězdy	0	0	100

08	 Podkova	0	0	200
09	 Sedm	0	0	300

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

KAMAKURA

Základní údaje

Kamakura je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 95.98 %

Bonusová fáze hry – volná otočení
V případě výherní kombinace se 3 nebo více Scattery získá hráč výhru a bonus, a to buď bonus ve výši 50ti násobek původní sázky, nebo možnost hrát volná otočení zdarma. Hráč si k výhře vybere z následujících možností freespinů, nebo si vybere bonus 50ti násobek původní sázky v této hře.

- 30 volných otočení zdarma s jedním divokým válcem (mezi 2. až 5. válcem)
- 10 volných otočení zdarma se dvěma divokými válci (mezi 2. až 5. válcem);
- 3 volných otočení zdarma se třemi divokými válci (mezi 2. až 5. válcem);
- 1 volné otočení zdarma se čtyřmi divokými válci (mezi 2. až 5. válcem).

Interakce samotného hráče nemá vliv na výsledek a na výherní podíl.

Válce se počítají zleva doprava.
Válce se začnou automaticky točit, dokud nejsou všechna Roztočení Zdarma dohrána.
Roztočení Zdarma budou odehrána s výší sázky a výherními liniemi platnými ve hře, z níž byla spuštěna.
Roztočení Zdarma nelze zastavit.
Roztočení Zdarma nemohou být znovu spuštěna.
Během Roztočení Zdarma se používá odlišná sada válců.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Devet) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linii = X * Y = 1 * 25 = 25 Kč
Výhra v případě 3 symbolů Devítel = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Devět	0	5	10	20
02	Deset	0	5	10	20
03	Kluk	0	5	10	20
04	Královna	0	10	20	40
05	Král	0	10	20	40

06	Eso	0	10	20	40
07	Muž	0	20	40	80
08	Samurai	0	30	60	120
09	Geisha	0	40	80	160
10	Král	0	50	100	200

<table>
<tr><td rowspan="2">11</td><td rowspan="2">
Žena</td><td>0</td><td>100</td><td>200</td><td>400</td></tr>
<tr><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td rowspan="2">12</td><td rowspan="2">

WILD</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
FG Scatter a Wild se nemohou objevit současně na stejném válci.
Během hlavní hry se může náhodně kterýkoli 1, 2, 3 nebo 4 válec změnit na *Big Stacked WILD (BSW) (mezi válcem 2 až válcem 5).
Před každým roztočením se vylosuje, zda bude pro dané roztočení využit BSW.
BSW se chová stejně jako jako klasický WILD avšak je roztažen na celém válci. Chová se tedy jako tři WILDy nad sebou.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">13</td><td rowspan="2">

SCATTER</td><td>0</td><td>2</td><td>10</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="4">Zobrazuje se na všech válcích.
3,4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv na obrazovce spouští bonusovou hru s otočkami zdarma.
Na obrazovce nemůže být současně více než 5 Scatterů.
Mimo bonusovou hru symboly Scatter vyplácí také výhry dle výherní tabulky.
(výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie)
Scatter a WILD se nemohou objevit současně na stejném válci.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MAGIC GUARDIANS

Základní údaje

Magic Guardians je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.02 %

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 symboly Scatter má hráč možnost zahrát si 15 roztočení zdarma.
V případě opětovného spuštění roztočení zdarma hráč získá 15 nových roztočení zdarma, která se přičtou k aktuálnímu počtu roztočení zdarma, a multiplikátor roztočení zdarma se zvýší o 1.
Během roztočení zdarma spustí 2 symboly Scatter kdekoli na 1. a 3. válci + 1 symbol Super hry kdekoli na 5. válci pouze 10 Super her.
Super hry jsou roztočení zdarma a hrají se se speciálními válci, které se skládají z následujících symbolů: " Had", "Škorpion", "Žena", "Muž" a symbol Wild.
Super hry se hrají ihned po jejich získání a poté se odehrají zbývající roztočení zdarma.
Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedohrají všechna roztočení zdarma.
Roztočení zdarma se hrají se spouštěcí sázkou a řádky.
Roztočení zdarma nelze zastavit.
Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Jack) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linii = X * Y = 1 * 25 = 25 Kč
Výhra v případě 3 symbolů Jack = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kluk	0	5	25	100
02	Královna	0	5	25	100
03	Král	0	5	25	150
04	Eso	0	5	25	150
05	Kámen	0	10	50	200

06	Zbraň	0	10	50	200
07	Had	0	15	100	1250
08	Škorpion	0	15	100	1250
09	Žena	0	20	625	2500
10	Muž	0	25	650	1500

<table>
<tr><td rowspan="2">11</td><td rowspan="2">

Wild</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">12</td><td rowspan="2">

Scatter</td><td>0</td><td>5</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Objevuje se pouze na válcích 1, 3 a 5.
● Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter.
● 3 symboly Scatter spustí bonus roztočení zdarma.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">13</td><td rowspan="2">

Scatter – Super Games</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="4">● Objeví se pouze na 5. válci
● Zobrazuje se pouze během Roztočení zdarma</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

MIGHTY SPARTA

Základní údaje

Mighty Sparta je hra s 5 válci a 25 herními liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER a symboly Stříbrné a Zlaté mince, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.04 %

Roztočení zdarma

V případě výherní kombinace se 3 nebo více symboly Scatter má hráč možnost hrát 6, 9 nebo 15 roztočení zdarma s multiplikátorem x1, x2 nebo x3.
Na obrazovce se zobrazí text “STISKNĚTE START PRO ZAČÁTEK”.
Hráč může spustit roztočení, pokud stiskne oblast s textovou zprávou nebo aktivuje tlačítko “START”.
Válce se začnou automaticky otáčet, dokud se nedokončí všechna roztočení zdarma.
Roztočení zdarma se hrají se spouštěcí sázkou a řádky.
Roztočení zdarma nelze zastavit.
V případě opětovného spuštění roztočení zdarma se původní počet roztočení zdarma přičte k aktuálnímu počtu roztočení zdarma.
Během roztočení zdarma se v případě, že padne méně než 6 symbolů stříbrných a zlatých mincí, všechny symboly stříbrných a zlatých mincí na obrazovce přemění na symboly Wild.
Během roztočení zdarma se používá jiná sada válců.

Funkce Bonusové výhry

GRAND CENU získáte, když během základní hry, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nasbíráte 15 symbolů stříbrných a/nebo zlatých mincí.
MAJOR CENU získáte, když během základní hry, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU získáte 8 symbolů zlatých mincí.

MINOR CENU nebo MINI CENU lze vyhrát, když se objeví na obrazovce během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nebo když během základní hry nebo roztočení zdarma vyhrajete GRAND CENU. Symboly stříbrných a zlatých mincí s kreditními částkami nebo názvy úrovní BONUSOVÉ CENY MINI CENA nebo MINOR CENA se mohou objevit na obrazovce během každého základního nebo roztočení zdarma nebo záhadně během každého základního roztočení nebo roztočení zdarma. Výše kreditů může být od 1 do 20x celkové sázky ve hře. Pokud je celkový počet symbolů stříbrných a zlatých mincí na obrazovce po základním nebo roztočení zdarma od 6 do 14, vyhrává hráč 3 roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Všechny symboly stříbrných a zlatých mincí ze spouštěcí hry zůstávají na svých

pozicích až do konce roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU se hrají se speciálními válci, na kterých jsou aktivní pouze symboly stříbrných a zlatých mincí. Během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU přidá každý nový symbol stříbrné nebo zlaté mince na obrazovce k aktuálnímu počtu roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU ještě jedno roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU.

Pokud je celkový počet symbolů stříbrných a zlatých mincí na obrazovce po základní hře, roztočení zdarma nebo roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU 15, vyhrává hráč GRAND CENU, kreditní částky a úrovně BONUSOVÉ CENY na symbolech stříbrných a zlatých mincí. Pokud je před začátkem roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU počet symbolů zlatých mincí na obrazovce 8 nebo více, všechny symboly zlatých mincí na obrazovce se přemění na symboly stříbrných mincí, hráč okamžitě získá úroveň MAJOR CENY a začnou roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU. Za 8 nebo více symbolů zlatých mincí na obrazovce během roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU získá hráč okamžitě úroveň MAJOR CENY. Částky kreditu a úrovně BONUSOVÉ CENY na symbolech stříbrné a zlaté mince získáte až na konci roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU nebo pokud vyhrajete GRAND CENU.

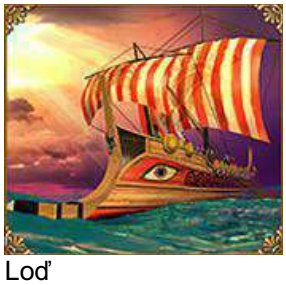
Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU končí, pokud:

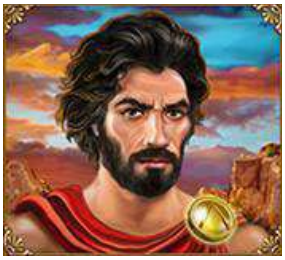
- zbývající počet roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU je 0;
- je vyhrána úroveň GRAND CENY.

Po skončení roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU vyhrává hráč součet kreditů na symbolech stříbrné a zlaté mince a úrovní BONUSOVÉ CENY, které se objeví na symbolech stříbrné a zlaté mince. Pokud je úrovní BONUSOVÉ CENY na symbolech Stříbrné a Zlaté mince více než jedna, a to od stejného typu, sečtou se. Roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU se hrají se stejnou sázkou jako ve hře, která roztočení zdarma s BONUSOVOU CENOU spustila.

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 25, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Jack) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních linii = X * Y = 1 * 25 = 25 Kč
Výhra v případě 3 symbolů Jack = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	**Symbol**	**Koeficienty výherních kombinací (Z)**			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kluk	0	5	10	50

02	Královna	0	5	10	50
03	Král	0	5	10	50
04	Eso	0	5	20	75
05	Helma	0	10	20	100
06	 Loď	0	10	30	150

07	Žena	0	15	50	200
08	 Muž	0	15	75	250
09	Wild	0	20	100	500
		• Objevuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			
10	Scatter	0	2	15	100
		• Objevuje se na všech válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter, tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec současně. • 3 nebo více symbolů Scatter spustí funkci Bonus roztočení zdarma.			
11	Stříbrná Mince	0	0	0	0

12	Zlatá Mince	0	0	0	0

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 BULKY FRUITS

Základní údaje

20 Bulky Fruits je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.42 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	30	100
01	Citrón	0	0	10	30	100

02	Pomeranč	0	0	10	30	100
03	Švestka	0	0	10	30	100
04	Zvon	0	0	20	50	200
05	Hrozen	0	0	40	100	500
06	Meloun	0	0	40	100	500

<table>
<tr><td>07</td><td>
Sedm</td><td>0</td><td>10</td><td>50</td><td>200</td><td>3000</td></tr>
<tr><td>08</td><td>
Čtyřlístek (Wild)</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="6">Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
Rozšíří se na celý válec, pokud je součástí výhry, nebo za účelem jejího vytvoření či vylepšení.
Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).</td></tr>
<tr><td>09</td><td>
Hvězda (Scatter)</td><td>0</td><td>0</td><td>20</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="6">Objevuje se pouze na válcích 1, 3 a 5.
Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5.
Na obrazovce nemohou být současně více než 3 symboly Scatter 1 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
<tr><td>10</td><td>
Dolar (Scatter)</td><td>0</td><td>0</td><td>3</td><td>20</td><td>100</td></tr>
<tr><td colspan="6">Objevuje se na všech válcích.
Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter 2 (tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 POWER HOT

Základní údaje

20 Power Hot je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.44 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	20	100

01	Pomeranč	0	0	10	20	100
02	Citrón	0	0	10	20	100
03	Švestka	0	0	20	40	200
04	Meloun	0	0	20	40	200
05	Hrozen	0	0	20	80	400

<table>
<tr><td rowspan="2">06</td><td rowspan="2">
Sedm (Wild)</td><td>0</td><td>0</td><td>40</td><td>400</td><td>1000</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se na všech válcích.
Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
Divoké symboly lze skládat na sebe.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">07</td><td rowspan="2">
Hvězda (Scatter)</td><td>0</td><td>0</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td colspan="5">Objevuje se na všech válcích.
Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.
Na obrazovce nemůže být současně více než 5 symbolů Scatter (tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).
Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

40 BULKY FRUITS

Základní údaje

40 Bulky Fruits je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.32 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	30	100
01	Citrón	0	0	10	30	100

02	Pomeranč	0	0	10	30	100
03	Švestka	0	0	10	30	100
04	Zvon	0	0	20	50	200
05	Hrozen	0	0	40	100	500
06	Meloun	0	0	40	100	500

07	 Sedm	0	10	50	200	3000
08	 Čtyřlístek (Wild)	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3** a **4**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. • *Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Wild (tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).*				
09	 Hvězda (Scatter 1)	0	0	20	0	0
		• Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter 1 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				
10	 Dolar (Scatter 2)	0	0	3	20	100
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter 2 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

.

40 POWER HOT

Základní údaje

40 Power Hot je hra s 5 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.27 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	20	100
01	Pomeranč	0	0	10	20	100

02	Citrón	0	0	10	20	100
03	Švestka	0	0	20	40	200
04	Meloun	0	0	20	40	200
05	Hrozen	0	0	20	80	400
06	Sedm (Wild)	0	0	40	400	1000
		• Objevuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.				
07		0	0	5	20	500

	 Hvězda (Scatter).	• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter *(tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

100 POWER HOT

Základní údaje

100 Power Hot je hra s 5 válci, hra s 100 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.45 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 100, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 100 = 100Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
00	Třešně	0	0	10	20	100
01	Pomeranč	0	0	10	20	100

02	Citrón	0	0	10	20	100
03	Švestka	0	0	20	40	200
04	Meloun	0	0	20	40	200
05	Hrozen	0	0	20	40	400
06	Sedm (Wild)	0	0	40	400	1000

- Objevuje se na všech válcích.
- Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

07	 Hvězda (Scatter)	0	0	5	20	500
		● Objevuje se na všech válcích. ● Výherní konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. ● Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter *(tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).* ● Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

DROPS OF WATER

Základní údaje

Drops of Water je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.62 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč

Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	Kluk	0	0	10	40	100

01	Královna	0	0	10	40	100
02	Král	0	0	20	80	200
03	Eso	0	0	20	80	200
04	Bowl	0	0	40	100	400
05	Pitcher	0	0	40	100	400

06	Woman	0	0	60	400	2000
07	Man	0	0	80	600	4000
08	Wild	0	0	0	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **2, 3, 4** a **5**. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.				
09	Bonus Scatter	0	0	0	0	0
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter tvoří 5 nebo více symbolů Scatter symbolů na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 10 symbolů Scatter *(tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují. • 5 nebo více symbolů Scatter symbolů spouští Water Drops Respins Bonus (WDR). • Konfigurace menšího počtu (0,1, 2, 3 nebo 4) symbolů Scatter nezahájí Water Drops Respins Bonus (WDR) a z těchto symbolů se neudělují žádné výhry.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Flaming Hot 6 Reels

Základní údaje

Flaming Hot 6 Reels je hra s 6 válci, hra s 40 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 95.83 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 40, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 4,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 40 = 40Kč

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 4 = 4 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly	6 symboly
00	Třešně	0	4	20	60	160
01		0	4	20	60	160

	Broskve					
02	Jablko	0	4	20	60	160
03	Hrozny	0	4	20	60	160
04	Vodní meloun	0	8	40	160	320
05	Banány	0	8	40	160	320
06	Bar	0	16	80	320	640
07	Sedm	0	32	160	640	1200
08		0	0	0	0	0

<table>
<tr><td></td><td>
Wild</td><td colspan="5">● Objevuje se pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.
● Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.
● Na řadě může být pouze jedna výhra. Když jsou na řadě dvě výhry, vyplácí se ta větší. Pokud jsou na řadě dvě stejné výhry, vyplácí se výhra z nejdelší řady.</td></tr>
<tr><td>08</td><td>
Dolar (Scatter)</td><td>0</td><td>2</td><td>20</td><td>100</td><td>500</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="5">● Objevuje se na všech válcích.
● Výherní konfigurace se skládá z 3x, 4x, 5x nebo 6x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích.
● Na obrazovce nemůže být současně více než 6 symbolů Scatter.
● Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Fruits & Gold

Základní údaje

Fruits & Gold je hra s 5 válci, hra s 5 pevnými řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 500 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč

Výherní podíl (RTP v %): 96.85 %

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 5, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 5 = 5Kč

Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	Třešně	0	0	10	30	100
01		0	0	10	30	100

	Citrón					
02	Pomeranč	0	0	10	30	100
03	Švestka	0	0	10	30	100
04	Zvonek	0	0	20	50	200
05	Vodní meloun	0	0	40	100	500
06	Hrozny	0	0	40	100	500

07	 Sedm	0	10	50	200	3000
08	 Jablko (Wild)	0	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. • Dokončuje výherní kombinace na své řadě pro všechny symboly kromě symbolu Scatter. • Rozšiřuje se na celý válec, pokud je součástí výher, nebo za účelem vytvoření nebo vylepšení výhry. • Na obrazovce nesmí být současně více než 3 Wild symboly (tj. maximálně jeden Wild symbol na válec).				
09	 Dolar (Scatter)	0	0	20	0	0
		• Objevuje se pouze na válcích **1, 3** a **5**. • Výherní konfiguraci Scatter 1 tvoří 3x symbol Scatter 1 na libovolné pozici válců 1, 3 a 5. • Na obrazovce **nemohou** být současně více než 3 symboly Scatter 1 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 1 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 1, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				
10	 Hvězda (Scatter)	0	0	3	20	100
		• Objevuje se na všech válcích. • Výherní konfigurace Scatter 2 se skládá z 3x, 4x nebo 5x symbolů Scatter 2 na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Scatter 2 *(tj. maximálně jeden symbol Scatter 2 na válec).* • Když hra vyplatí výherní konfiguraci Scatter 2, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.				

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Greek Fortune

Základní údaje

Greek Fortune je hra s 5 válci a 15 výherními řádky.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka: 450 Kč

Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.37 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.

Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 15, Z= Koeficient výherních kombinací (2x Kluk) = 2,

Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 15 = 15Kč

Výhra v případě 2 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 2 = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symboly
00	Kluk	0	2	5	25	100

01	Královna	0	0	5	25	100
02	Král	0	0	5	25	100
03	Eso	0	0	5	25	100
04	Roh	0	0	10	50	125
05	Harfa	0	0	10	50	125
06		0	0	15	75	250

	Sandály					
07	Štít	0	0	15	75	250
08	Helma	0	0	20	100	400
09	Athena	0	2	25	125	750
10	Hercules	0	2	25	125	750
11	Wild	0	10	250	2500	10000

- Objevuje se na všech válcích.
- Nahradí všechny symboly kromě FC Scatters pouze na své vlastní pozici
- Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů Wild *(tj. maximálně jeden symbol Wild na válec).*
- Výhry z výherní řady, které se účastní divoký, se zdvojnásobí.

<table>
<tr><td></td><td></td><td colspan="5">

- Výhry z řady, které se účastní více než jeden divoký, se zdvojnásobí pouze jednou.
- Výhry z řady, která je tvořena pouze divokými symboly, se nezdvojnásobují.

</td></tr>
<tr><td>12</td><td>

FS Scatter</td><td>0</td><td>2</td><td>5</td><td>20</td><td>500</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="5">

- Objevuje se na všech válcích.
- Dva FS Scatter kdekoli na válcích platí, ale nespouštějí bonus FS.
- Výherní konfigurace „Free Spins Bonus“ se skládá z 3x nebo více FS Scatter kdekoli na válcích.
- Na obrazovce **nemůže** být současně více než 5 symbolů FS Scatter *(tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec).*
- Když hra vyplatí výherní konfiguraci FS Scatter, jsou vyplaceny i všechny výherní řádky, pokud existují.
- 3x, 4x nebo 5x symboly FS Scatter spustí 15 bonus roztočení zdarma.

</td></tr>
</table>

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.
Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

POWER HOT

Základní údaje

Power Hot je hra s 6+1 válci. 7 válec je extra válec, který se objeví vodorovně nad válci 2, 3, 4 a 5.
Hra obsahuje 8 symbolů, z nichž 1 je symbol Wild a 1 je symbol Scatter.

Reel Ways Pay jsou až 200704.
Sázka na kombinaci Reel Ways je 20.

Celková sázka ve hře Reel ways pay se rovná sázce vynásobené multiplikátorem sázky. Výherní kombinace může obsahovat pouze jeden symbol v aktivní pozici z každého následujícího válce. Všechny výhry jsou za kombinace stejných symbolů. Výherní kombinace se počítají zleva doprava od levého válce. Stejný symbol v různých pozicích na stejném válci vyhrává znovu stejnou výherní kombinaci. Výhry za výherní kombinace se násobí multiplikátorem sázky. Výherní kombinace mohou vyhrát několikrát. Tato hra je náhodná a dovednost ani obratnost hráče nemá na její výsledek vliv.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.
Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.55 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na celkovou sázku.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= celková sázka - 2 Kč, Y= Koeficient výherních symbolů (3x Třešně) = 0,2
Výhra v případě 3 Třešně = celková sázka * koeficient výplatní tabulky = X*Y = 2*0,2 = 0,4 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)					
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů
00	Třešně	0	0	0.2	0.3	0.5	0.8

01	Pomeranč	0	0	0.2	0.3	0.5	0.8
02	Citrón	0	0	0.3	0.4	0.5	0.8
03	Švestka	0	0	0.4	0.5	100	1.5
04	Meloun	0	0	0.4	0.5	0.8	1.5
05	Hrozen	0	0	1	2	5	10
06		0	0	0	0	0	**0**

	 Wild	• Zobrazuje se pouze na valcích 2, 3, 4, 5, 6 a 7 (vodorovný extra válec) *popis extra válce níže.* • Nahrazuje všechny symboly kromě Scatterů pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se). • Nemá žádnou váhu v tabulce výplat. • Na stejném válci nemohou být současně Wild a Scatter. • Pokud je na vodorovném válci Wild a na vertikálním válci pod Wildem, není to v rozporu s předchozím, protože technicky nejsou na stejném válci.
07	 Hvězda (Scatter)	0 | 0 | 5 | 10 | 20 | 100 • Zobrazuje se pouze na válcích 1, 2, 3, 4, 5 a 6. • Na **extra válci** se symbol Scatter neobjevuje. • Vítězná konfigurace Scatter se skládá z 3x, 4x, 5x nebo 6x symbolů Scatter na libovolné pozici na válcích. • Na obrazovce nemůže být současně více než 6 symbolů Scatter (tj. maximálně jeden symbol Scatter na válec). • Když hra vyplácí výherní konfiguraci Scatter, jsou vyplaceny také všechny výherní linie, pokud nějaké existují.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

20 Golden Coins

Základní údaje

20 Golden Coins je hra s 5 válci, hra s 20 pevnými liniemi.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 95.88 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 20, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 20 = 20Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Třešně	0	0	10	20	100
02	Pomeranč	0	0	10	20	100

03	Citrón	0	0	10	20	100
04	Švestka	0	0	20	40	200
05	Meloun	0	0	20	40	200
06	Hrozen	0	0	20	80	400
7	Sedm (Wild)	0	0	40	400	1000
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter, Coin a Collect pouze na své vlastní pozici (tj. nerozšiřuje se).				
8	Hvězda (Scatter)	0	0	5	20	500
		● Zobrazuje se na všech válcích. ● Na obrazovce se nemůže objevit více než 5 Scatterů současně. ● Scatter nespouští roztočení zdarma.				
9		0	0	0	0	0

	 Mince (bonusový symbol 1)	● Objeví se kdekoli na 1., 2., 3. a 4. válci. ● Každý symbol mince má zobrazenou určitou peněžní hodnotu. ● Pokud se na 5. válci objeví symbol Collect , hodnoty nasbíraných mincí se připočítají k aktuální výhře ve hře. Pokud na obrazovce není přítomen žádný symbol Collect, žádná výhra ze symbolů mincí se nevyplácí.

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Diamond Plus

Základní údaje

Diamond Plus je hra s 5 válci a 10 výherními řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Hra obsahuje 9 symbolů, z nichž 1 je Rozšiřující se symbol Wild. Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.73 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Třešně) = 10,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 10 = 10Kč
Výhra v případě 3 Třešně = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 10 = 10 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Třešně	0	10	20	100
02	Citrón	0	10	20	100
03		0	10	30	150

	Pomeranč				
04	 Švestka	0	10	30	150
05	 Hrozen	0	20	50	200
06	 Meloun	0	20	50	200
07	 Banana	0	50	200	500
08	 Sedm	0	100	500	1000
09	 Diamant (Wild)	0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Nahraďte všechny symboly na stejném válci. • Symbol WILD drží válec, na kterém se objeví, a spouští volné otočení ostatních válců.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Orient Story

Základní údaje

Orient Story je hra s s 5 válci, hra s 15 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava a zprava doleva kromě symbolů Scatter. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 450 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.35 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 15, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 15 = 15Kč
Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)				
		1 symbol	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kluk	0	0	5	15	100
02	Královna	0	0	5	15	100
03	Král	0	0	5	15	100

04	Eso	0	0	5	15	100
05	Aladdin	0	0	10	25	200
06	Princess	0	0	10	25	200
07	Sultan	0	0	20	50	500
08	Jinn	0	0	20	50	500
09	Wild Zobrazuje se na všech válcích.	0	0	25	100	3000
		• Nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Bonusového symbolu.				
10	Scatter	0	0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Na obrazovce se nemůže objevit více než 5 Scatterů současně. • Scatter nespouští roztočení zdarma.				

11	Bonus symbol	0	0	0	0	0
		● Zobrazuje se na 1., 3. a 5. válci v základní hře a na všech válcích během Free Spins. ● Spustí **výhru nad válcem**, na kterém je symbol zobrazen. ● Funguje jako divoký symbol a nahrazuje všechny symboly kromě Scatteru.				

Výhry nad válcem

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Secrets of Sherwood

Základní údaje

Secrets of Sherwood je hra s s 5 válci a 30 výherními řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 450 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.89 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 30, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 2,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 30 = 30Kč
Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 2 = 2 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kluk	0	2	8	15
02	Královna	0	2	8	15

03	Král	0	4	10	20
04	Eso	0	4	10	20
05	Čepice	0	6	15	25
06	Taška	0	8	15	30
07	Žena	0	8	15	40
08	Šerif	4	10	20	45

09	Král	5	10	20	50
10	Wild	10	50	250	1000
		• Nahraďte všechny symboly kromě Scatteru. • Zobrazuje se na všech válcích.			
			7 symbols	8 symbols	9 symbols
11	Scatter	0	2	2	2
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Na obrazovce se nemůže objevit více než 9 Scatterů současně (tři na 2., 3. a 4. válci). • 3 Scaterry na obrazovce spustí 7 roztočení zdarma. • 8 Scatterů na obrazovce spustí 15 Free Spins. • 9 Scaterrů na obrazovce spustí 30 roztočení zdarma.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Viking Rising

Základní údaje

Viking Rising je hra s 5 válci, hra s 10 pevnými řádky.

Kliknutím na tlačítko KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek SÁZKA následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek SÁZKA má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem automatického hraní je možné spustit hru v režimu automatického hraní. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii.

Maximální sázka: 500 Kč
Maximální výhra: 500 000 Kč
Výherní podíl (RTP v %): 96.65 %

Výplatní tabulka – zobrazuje násobitel výher na linii.
Pro vyloučení pochybností uvádíme výpočetní vzorec (X= Sázka na linii - 1 Kč, Y= Celkový počet aktivních řad - 10, Z= Koeficient výherních kombinací (3x Kluk) = 5,
Celková sázka = sázka na linii * Celkový počet aktivních řad = X * Y = 1 * 10 = 10Kč
Výhra v případě 3 Kluk = Sázka na linii * Koeficient výplatní tabulky = X * Z = 1 * 5 = 5 Kč

Název	Symbol	Koeficienty výherních kombinací (Z)			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
01	Kluk	0	5	10	20
02	Královna	0	5	10	20
03		0	10	20	50

	Král				
04	Eso	0	10	20	50
05	Brož	0	20	50	100
06	Vrány	0	20	50	100
07	Helma	0	30	100	200
08	Kladivo	0	30	100	200
09	Wild	0	0	0	0
		● Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. ● Nahrazuje všechny symboly kromě Scatteru. ● Rozšířený WILD je WILD symbol, který se rozprostře v případě výherní kombinace po celém svém válci a náhodně vybere jeden ze tří typů násobitelů. ● Existují 3 různé typy WILDu odpovídající 3 různým násobitelům: - Wild 1 bez násobitele (x1); - Wild 2 s násobitelem x2; - Wild 3 s násobitelem x3.			

10	Scatter	0	20	0	0
		● Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. ● Na obrazovce se nemohou objevit více než 3 Scattery současně. ● 3 Scattery na obrazovce spouštějí roztočení zdarma a hráč si může vybrat počet roztočení zdarma a multiplikátor. ● 8 roztočení zdarma s násobitelem x3 ● 11 roztočení zdarma s násobitelem x2 ● 18 roztočení zdarma s násobitelem x1 ● Hráčův výběr neovlivňuje ani nezaručuje výhru ve hře, výsledek je čistě náhodný.			

Sázka na jednu linii je vypočítána jako celková sázka dělena počtem aktivních linií.

Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

POPIS BONUSOVÉ HRY TYPU JACKPOT DLE ZÁKONA Č. 186/2016 SB.

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Koncové zařízení s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze na zařízeních, které se jackpotové bonusové hry účastní.

FYZICKÁ REALIZACE

Jackpot hra se skládá ze tří zařízení:

1. Server – drží aktuální stavy jackpotů a určuje výherce
2. Nezávislé zařízení – prohlížeč uživatele, kde probíhá vybraná technická hra. V prohlížeči je hráči zároveň zobrazována případná výhra, pomocí widgetu s animací, který překrývá aktuální herní okno
3. Informační panel (widget) – zobrazuje aktuální výši relevantních jackpotů. Informace získává ze serveru za pomoci šifrovaného spojení. Informační panel nemůže uzavírat sázky ani nijak ovlivňovat hru.

VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Pro každý server lze nakonfigurovat (na stálo zapnout) bonusovou hru Jackpot. Zapnutím této hry dojde k zavedení započítávání příspěvku do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

(sum(bet) - sum(win)) * contribution

.. kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořeného jackpotového měšce může růst i klesat.

DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Každý server s povolenou jackpotovou hrou přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

Název	Barva	Typický podíl z příspěvku	Výše výher vůči ostatním měšcům	Pokrytí v rámci online sítě
Gold	Zlatá / žlutá	10%	Nejvyšší min. i max. výhra	Celoplošně
Silver	Stříbrná / šedá	20%	Střední min. i max. výhra	Celoplošně
Bronze	Bronzová / hnědá	70%	Nejnižší min. i max. výhra	Celoplošně

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.
Pozor: procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

Název	Položka	Vlastnost	Popis
RESET_VALUE	Startovní hodnota	<= WINRANGE_FROM	Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu
WINRANGE_FROM	Výherní pásmo - minimum	<= WINRANGE_TO	Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WINRANGE_TO	Výherní pásmo - maximum		Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WIN_AT	Výherní výše jackpotu	>= WINRANGE_FROM <= WINRANGE_TO	Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu
AMOUNT	Aktuální výše jackpotu	>=0 <=WINRANGE_TO	Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena
FUTURE_AMOUNT	Budoucí hodnota jackpotu	>=0 <~=RESET_VALUE	Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měšci:

Měšec	Přispíváno do pole	Maximální (cílová) naspořená výše	Význam
Aktuální	AMOUNT	<= WINRANGE_TO	Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry
Budoucí	FUTURE_AMOUNT	~= RESET_VALUE	Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu

V případě budoucího měšce je FUTURE_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měšec pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50%) do **Aktuálního** i **Budoucího** měšce
- FUTURE_AMOUNT >= RESET_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měšce

Po dosažení FUTURE_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měšce (AMOUNT) přechází FUTURE_AMOUNT **Budoucího** měšce do pole AMOUNT **Aktuálního** měšce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měšce (FUTURE_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měšce (AMOUNT).

REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měšce přejde na Aktuální měšec.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 500.000,- Kč, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měšců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je prezentována následně:

1. Výše všech jackpotů v hlavním menu na hlavní obrazovce
2. Doplňkovým jackpotovým návěstím v prostoru hry na spodní obrazovce

VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válcích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry –jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válcích.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru na internetu částkou 500 000,- Kč

Internetové technické hry APOLLO GAMES (APOLLO SOFT s.r.o.)

Internetové technické hry APOLLO GAMES (APOLLO SOFT s.r.o.) jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

Id	Hra	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka Kč	Max. výhra Kč
1	Blood	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
2	Bonus Joker II	85 - 99%	500 Kč	200 000 Kč
3	Burning Dice	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč
4	Dice 81	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč
5	El Dorado Treasure	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
6	Four Fruits II	85 - 99%	500 Kč	242 000 Kč
7	Hell Game	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
8	Horror Joker	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč
9	Jewel Fruit	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč
10	Lucky 81	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč
11	Mad Mechanic Deluxe	85 - 99%	500 Kč	202 500 Kč
12	Magic Lady	75%	500 Kč	250 000 Kč
13	Midnight Fruits 81	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč
14	Mystery Apollo II	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
15	Pandora	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
16	R.U.R.	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
17	Slot Birds	85 - 99%	500 Kč	149 500 Kč
18	Smiling Joker II	85 - 99%	500 Kč	136 000 Kč
19	Turbo Slots	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
20	War of The Titans	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
21	Rich Fish	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
22	Gangster World	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
23	Crystal Miners	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
24	Blood Revival	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč
25	Golden Treasure	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
26	Smiling Joker	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč
27	Apollo European Roulette	97,30%	500 Kč	18 000 Kč
28	Turbo Slots 81	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč
29	Slot Birds 81	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

30	Sizzle Fire	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
31	Occultum 81	85 - 99%	500 Kč	170 000 Kč
32	Boofa	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
33	Pinky Cat	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
34	Sunset Hotline	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč
35	Woodenmatic	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč
36	Golden Age Multireels	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
37	Gladorius	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
38	Falcon God	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
39	Rich Kittens	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
40	Smiling 1Linr	85 - 99%	500 Kč	50 500 Kč
41	Happy Nuts	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
42	Aztec Mystery	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
43	Scary Night	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
44	Frutiki Tribe	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
45	Clownfish	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
46	Red Evil	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
47	Lucky Chessmate	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč
48	Roboland	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
49	Golden Basket 27	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč
50	Golden Age 27	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
51	QuickSticks	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč
52	Oldskool Spin 81	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč
53	Blissful Jack 40	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
54	Joker Double 27	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
55	TurboKick	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
56	Vegas 81 Multiplier	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
57	Mystery Apollo 243	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
58	Cyber Beast	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
59	Heavenly Warriors	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
60	Respin Fire	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
61	Apollo X	85 - 99%	500 Kč	400 000 Kč
62	Neon Funk	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
63	Wild Darlings	85 - 99%	500 Kč	220 000 Kč
64	Bonus Joker 81	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
65	Spin Machine 81	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč
66	Apollo Multiboost	85 - 99%	500 Kč	90 500 Kč

67	Oldskool Spin 27	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč
68	Oldskool Spin 243	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
69	Mystery Apollo 81	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
70	Respin Lady	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
71	Turboslots 27	85 - 99%	500 Kč	432 000 Kč
72	Fruzzy Craze 100	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
73	Blissful Jack 100	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
74	Happy Nuts 81	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
75	Treasures of Namib	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
76	Cage Fighters	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
77	Vegas 27 Multiplier	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
78	81 to Bonus	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
79	Apollo Petite Roulette	93 - 97%	500 Kč	120 000 Kč
80	Bonus Joker	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
81	Duel of Kings	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
82	Fiery Dice	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč
83	Joker Double 81	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
84	Muisca Adventure	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč
85	Neon Funk 40	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
86	Savage Lands	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
87	Synthy Fruzzy	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč
88	Vegas 243 Multiplier	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč
89	Jackpot			

Společný popis ovládacích prvků her:

Hra je aktivována výběrem ikony hry v hlavním menu – nabídka her.

Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka KREDIT, VÝHRA, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka ZVUK a MENU.

Na pravém okraji obrazovky se nacházejí tlačítka AUTOSTART, START a SÁZKA.

Stiskem tlačítka START, se hra spustí. Stiskem tlačítka AUTOSTART se spustí režim AUTOSTART.

Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BONUS JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry hráč dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus ve výherní linii v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BURNING DICE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

Symbol LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

DICE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

EL DORADO TREASURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

EL DORADO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

FOUR FRUITS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	242 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi stejnými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

HELL GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra

válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

HORROR JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu Criss-Cross.

Popis

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Specifické funkce a symboly

Symbol MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Výherní tabulka

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

JEWEL FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (HVĚZDA), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

Popis

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce a symboly

Symbol HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Výherní tabulka

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

LUCKY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

Popis

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Specifické funkce a symboly

Symbol LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Výherní tabulka

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MAD MECHANIC DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	202 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Dále můžou nastat tyto situace:

- kdekoliv v herním poli se náhodně rozmístí další symboly WILD a nahradí běžné symboly na těchto pozicích
- v herním poli se objeví robot, který odstraní libovolný počet válců a nahradí je novými válci se symboly WILD
- mechanickou rukou je v herním poli náhodně roztočen libovolný počet válců

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol BONUS

Symbol Bonus je SCATTER. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů Bonus kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MAGIC LADY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	75%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na alespoň čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MIDNIGHT FRUITS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MYSTERY APOLLO II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na tři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

PANDORA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Box PANDORA

Výherní kombinace symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

R.U.R.

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SLOT BIRDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	149 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd. Funkce Tetris je zdarma.

Symbol SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly Mystery, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. V průběhu bonusové hry lze získat dalších 10 až 30 otočení zdarma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SMILING JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	136 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Symbol Velký meloun

Symbol Velký meloun obsazuje na válci dvě pozice. Jeho hodnota je však shodná s hodnotou normálního symbolu Meloun, dle výherní tabulky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

TURBO SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

speciální funkce “Rotace” - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce “Nahrazení” - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

WAR OF THE TITANS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Kerberos), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD (Kerberos) stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

RICH FISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

GANGSTER WORLD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

Vyřazení symbolem WILD - Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

Exploze symbolem MOLOTOV - Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

Sražení symbolu gangsterem (Batsmash) - Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Brokovnice - Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Symbol WANTED - Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li tři nebo více symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

CRYSTAL MINERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů jednoho náhodného typu symbolu, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BLOOD REVIVAL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x, v případě 4 Wildů 16x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

GOLDEN TREASURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SMILING JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol Joker (WILD), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

APOLLO EUROPEAN ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	97,3%	500 Kč	18 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra a Sázka, tlačítka Zpět, START a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.

Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.

Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek

Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.

Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně

vybraného čísla.

PODÁNÍ SÁZKY - Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Standardní typy sázek:

Přímá sázka – 1 číslo – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka – 2 čísla - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

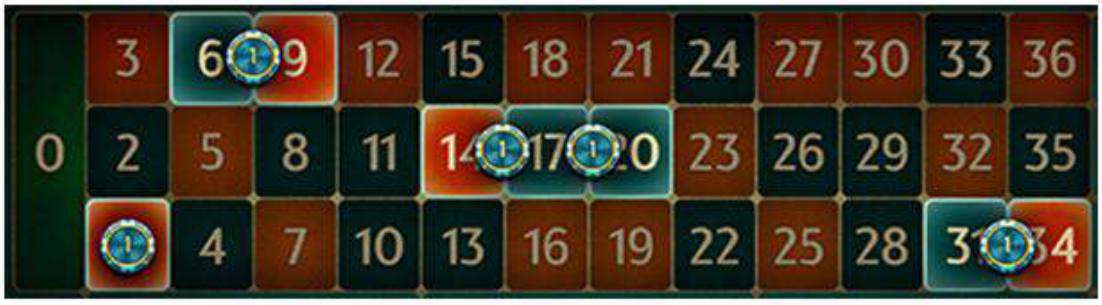
Sázka na uličku – 3 čísla – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
Rohová sázka – 4 čísla - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0,
1, 2 a 3.
Sázka na řadu – 6 čísel - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
Sázka na tucet – 12 čísel – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
Sázka na sloupec – 12 čísel – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího
pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

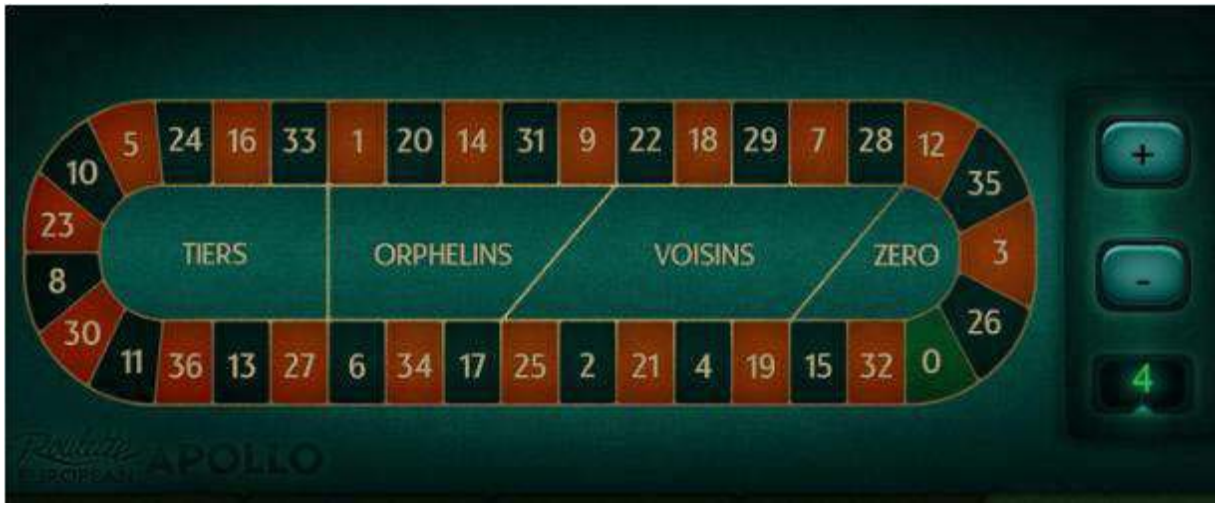


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví

příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

1 číslo - 35:1

2 čísla - 17:1

3 čísla - 11:1

4 čísla - 8:1

6 čísel - 5:1

12 čísel - 2:1

18 čísel - 1:1

..

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud

je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního

poměru nepočítají.

Sázky

Druh sázky	Kurz
Přímá sázka - 1 číslo	36
Dělená sázka - 2 čísla	18
Sázka na uličku - 3 čísla	12
Rohová sázka - 4 čísla	9
Sázka na řadu – 6 čísel	6
Sázka na tucet – 12 čísel	3
Sázka na sloupec – 12 čísel	3
Červená / Černá – 18 čísel	2
Sudá / Lichá – 18 čísel	2
Nízká / Vysoká – 18 čísel	2

TURBO SLOTS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

speciální funkce “Rotace” - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce “Nahrazení” - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SLOT BIRDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly MYSTERY, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 anebo 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

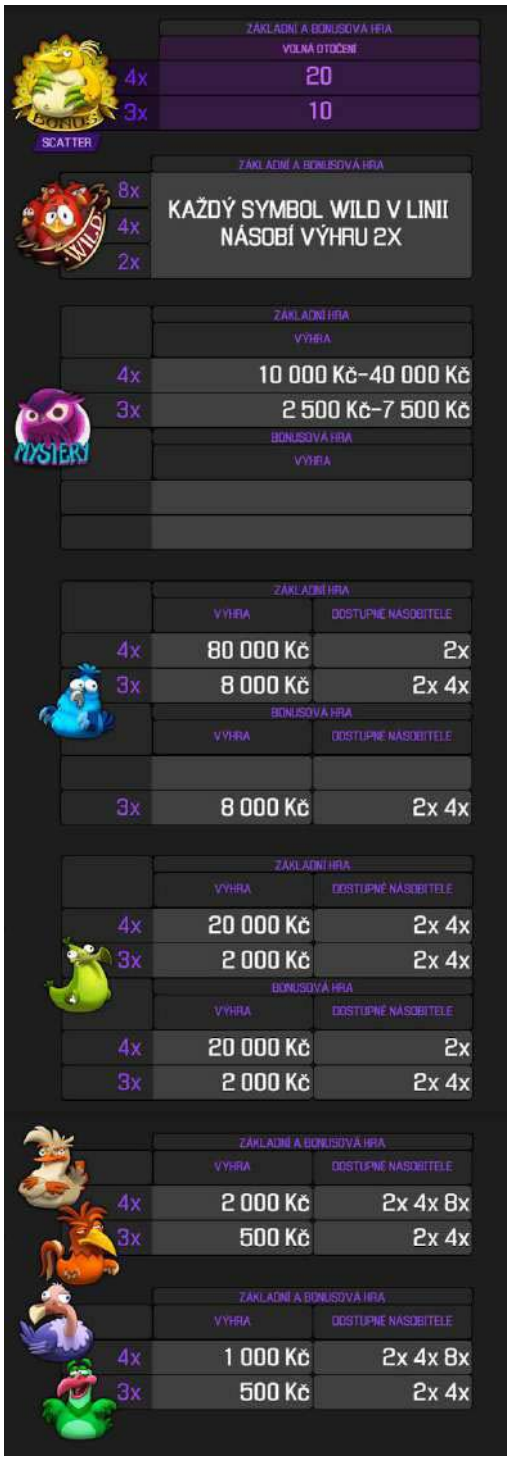
Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SIZZLE FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol HVĚZDA (Scatter)

Za tři až pět symbolů HVĚZDA (Scatter), rozmístěných náhodně na různých válcích, náleží hráči výhra dle výherní tabulky.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

OCCULTUM 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	170 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol modrý WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Symbol červený WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče.

- Kouzlo vyvolání

  Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

- Kouzlo třídění

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

- Kouzlo náhodných WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

Modré kolo štěstí

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru. Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

Červené kolo štěstí

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BOOFA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. Základní symbol – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. Zvýrazněný symbol – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

- 1. Úroveň - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.

- 2. Úroveň – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.
Interakce hráče (roztočení kola štěstí) nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. Nezvýrazněný – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. Zvýrazněný světlem – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. Funkce WILD – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. Funkce SCATTER – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. Funkce BONUS – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. Funkce WILD – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. Funkce SCATTER – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. Funkce BONUS – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté

vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

PINKY CAT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěmi.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

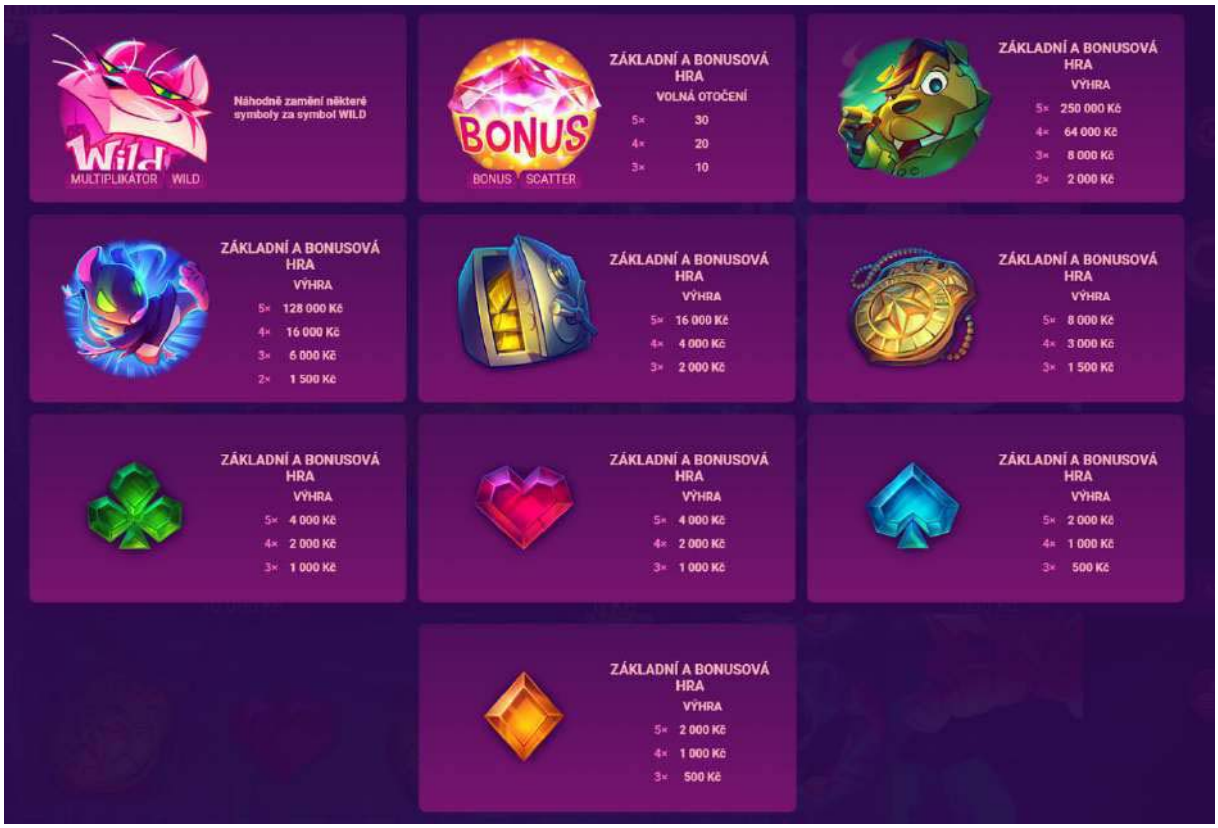
1. NINJA MOUSE - Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
2. CAT THIEF - Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
3. TNT CAT - Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
4. WANTED – Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SUNSET HOTLINE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

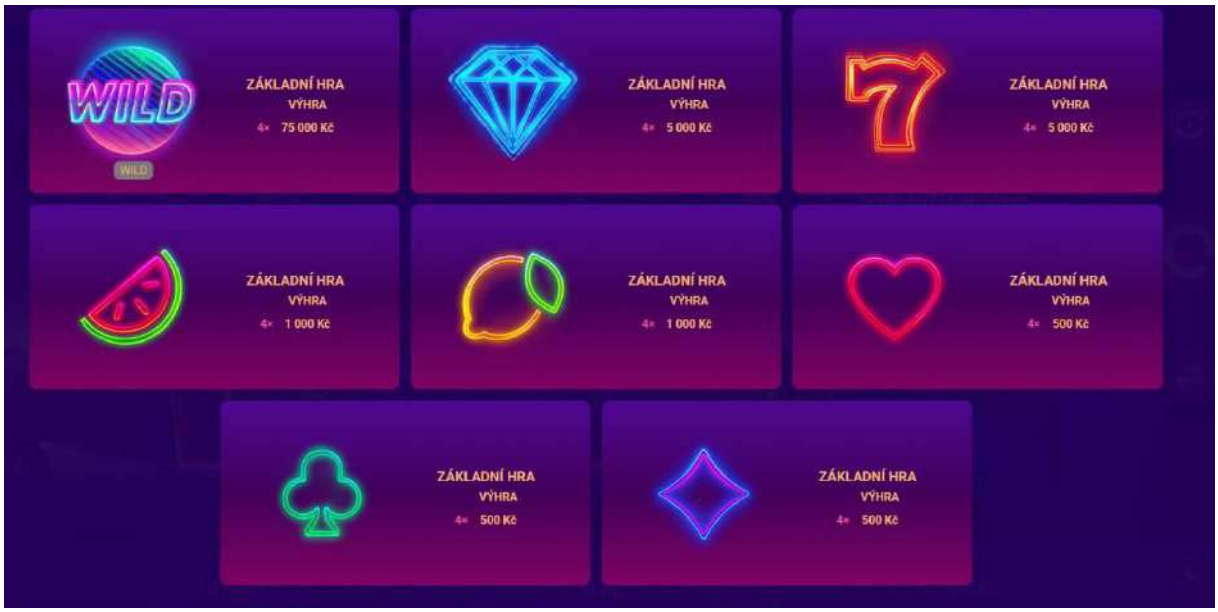
V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



WOODENMATIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

GOLDEN AGE MULTIREELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN AGE MULTIREELS je tří až pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Přepínání režimu hry

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců - tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií - 27, 81 a 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Přepínání variant nemá vliv na výherní podíl.

Symbol WILD a funkce RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne a po přičtení výhry dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

GLADORIUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol TRUHLA

Výherní kombinace symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

FALCON GOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

RICH KITTENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

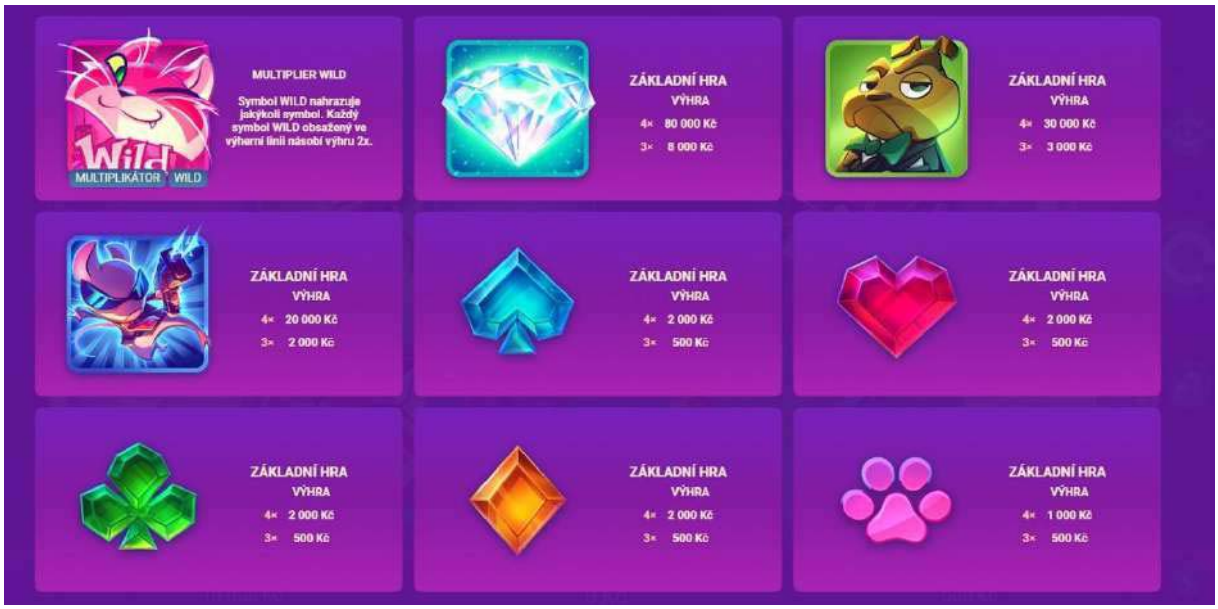
Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SMILING 1LINR

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	50 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň.
Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

POPIS

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER a bonusová výhra

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

Bonusová výhra a progress bar

Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování multiplikátoru 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

HAPPY NUTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

AZTEC MYSTERY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu SCATTER.

Symbol Scatter

Symbol Scatter se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů Scatter hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Scatter. Hráč má možnost v průběhu bonusové hry vyhrát další bonusová otočení, padne-li znovu 7 až 9 symbolů Scatter. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SCARY NIGHT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý

symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

FRUTIKI TRIBE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

CLOWNFISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

Symbol KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

RED EVIL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu BONUS má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padnou tři symboly TRUHLA. V režimu BONUS hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim BONUS obsahuje tři fáze.

Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.

Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X

Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

LUCKY CHESSMATE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Dáma Černá a Dáma Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Hra má dva WILD symboly. Symbol WILD Dáma Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Dáma Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

Symbol Random Appear

Herní symboly se můžou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Dáma, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu.

Knight Random Appear: Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezdce a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

Bishop Random Appear: Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Rook Random Appear: Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Queen Random Appear: Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

King Random Appear: Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

ROBOLAND

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

GOLDEN BASKET 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

GOLDEN AGE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol ČTYŘLÍSTEK může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol ČTYŘLÍSTEK nahrazuje jakýkoli symbol
- WILD 2X - symbol ČTYŘLÍSTEK nahrazuje jakýkoli symbol a každý symbol ČTYŘLÍSTEK ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

QUICKSTICKS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

QUICKSTICKS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

OLDSKOOL SPIN 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tři na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BLISSFUL JACK 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLISSFUL JACK 40 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol MYSTERY

Padne-li linie symbolů MYSTERY, hráč obdrží výhru v rozsahu dle tabulky výher.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

JOKER DOUBLE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

JOKER DOUBLE 27 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 27 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo od prvního válce zprava za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je SCATTER. Tři a více symbolů BONUS spouští bonusovou hru s 10 otočeními zdarma. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

Funkce Criss-Cross

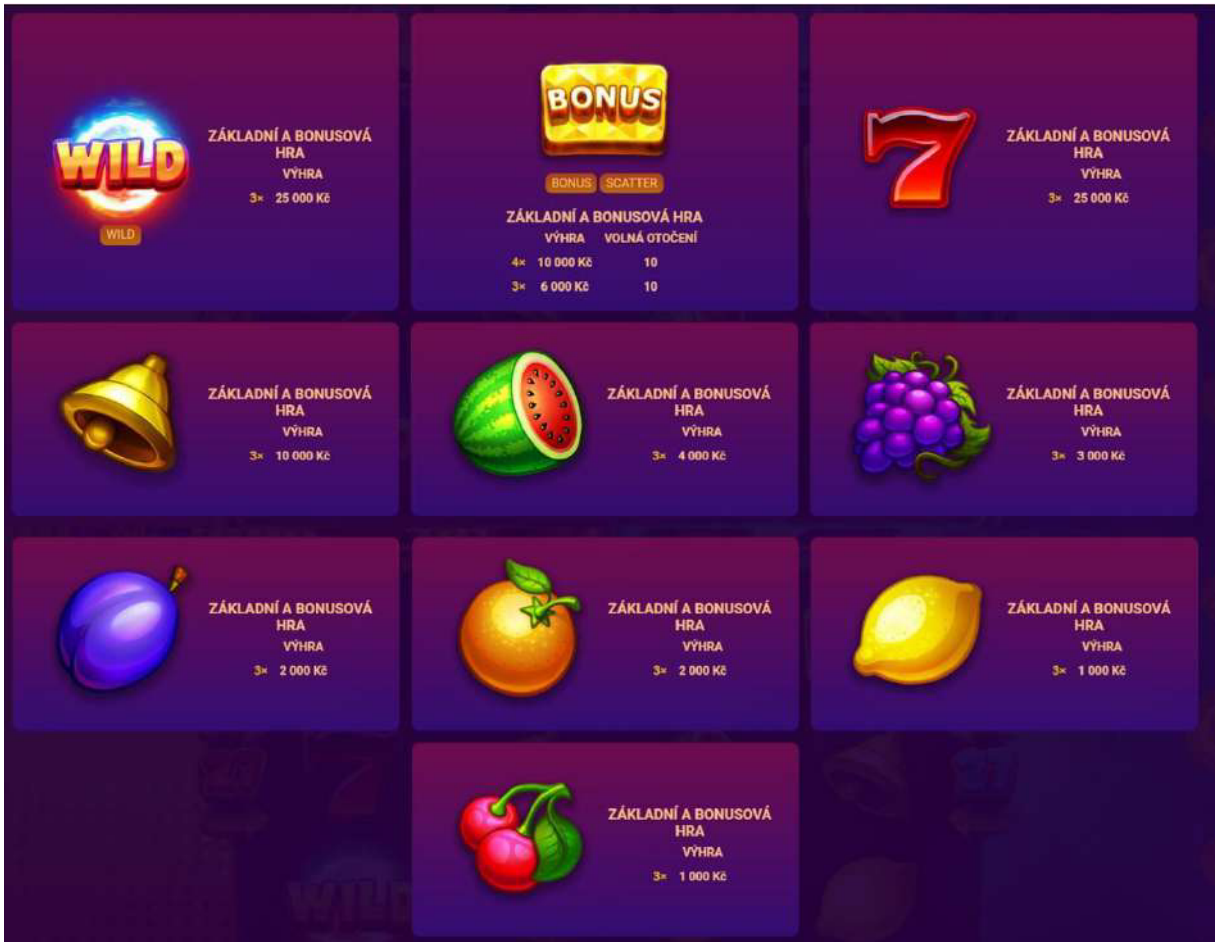
Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBOKICK

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

TURBOKICK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce, náhodně se odrazí od některých symbolů, a může dojít k jeho umístění na válci. Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Symbol PENALTA

Symbol PENALTA je scatter a objevuje se pouze na 1., 3., a 5. válci. Tři symboly PENALTA spouští bonusovou funkci penalta.

Funkce PENALTA

V případě, že hráči padnou symboly PENALTA, hráč získává speciální bonus. Hráč má možnost, vybrat kam střelí brankáři míč. Pod každým místem v bráně se skrývá odlišná výše výhry. Míč však

může chytnout brankář, čímž hráč nezíská výhru žádnou. V této bonusové funkci má hráč tři pokusy a jeho interakce nemají vliv na výslednou výši výhry.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Symbol BONUS se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otočení. Volná otočení končí ve chvíli, kdy hráč postupně na válcích obdrží dva symboly ŽLUTÁ KARTA a poté jeden symbol ČERVENÁ KARTA. V bonusovém režimu nejsou aktivní symboly: KOPAČKY, RUKAVICE, DRES, PENALTA a BONUS.

Symbol ŽLUTÁ a ČERVENÁ KARTA

Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA neutváří výherní linie, objevují se na válcích samostatně jako scatter. Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA jsou aktivní pouze v bonusové části. Dva symboly ŽLUTÁ KARTA a následně jeden symbol ČERVENÁ KARTA po sobě za sebou ukončují bonusový režim. Každý symbol ŽLUTÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí výhry na obrazovce 2x. Každý symbol ČERVENÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí dané výhry na obrazovce 4x.

Bonusová funkce PENALTA

V bonusové funkci hráč vybírá, kam kopne brankáři penaltu. Hráč má tři pokusy. V každém pokusu může hráč obdržet výhru, existuje však šance, že brankář míč chytí a hráč v daném pokusu výhru nezíská. Výhry za jednotlivé pokusy se sčítají.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

VEGAS 81 MULTIPLIER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

VEGAS 81 MULTIPLIER je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

Specifické funkce a symboly

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.

Funkce Multiplikátor

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Výherní tabulka

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MYSTERY APOLLO 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvěstěčtyřicet třech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol Mixer

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol Multiplier

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

Symbol Respin

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

Symbol Mystery

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

CYBER BEAST

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu Mince. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

CYBER BEAST je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Respin se symbolem Mince

Funkce "Respin se symbolem Mince" je speciální bonusová funkce, která se aktivuje, pokud hráč získá šest nebo více symbolů "Mince" na obrazovce. Po aktivaci této funkce zůstanou na obrazovce pouze symboly "Mince", které setrvají až do konce této funkce. Funkce začíná s třemi počátečními respiny.

Během funkce "Respin se symbolem Mince" mohou na obrazovku náhodně přibývat další symboly "Mince". Každý nový symbol "Mince" může nést buď běžnou hodnotu výhry v rozmezí 1 až 10násobku sázky, nebo speciální hodnotu.

Speciální hodnoty jsou reprezentovány čtyřmi různými označeními: "Grand", "Major", "Minor" a "Mini". Tato označení jsou zobrazena na hlavní obrazovce nad válci ve čtyřech okénkách. Speciální hodnoty se odvíjejí od aktuálně nastavené sázky hráče a jejího násobku, a to takto: "Grand" - 500-ti násobek sázky, "Major" - 100 násobek sázky, "Minor" - 50-ti násobek sázky, "Mini" - 25-ti násobek sázky. Pokud hráči při respinech padne mince s některým z těchto označení, získá příslušnou speciální hodnotu.

S každým novým symbolem "Mince", který se objeví během respinu, se počet respinů resetuje zpět na tři. Funkce končí, pokud počet respinů klesne na nula a na válci se neobjeví žádný nový symbol "Mince", nebo pokud jsou všechny pozice na válci zaplněny symboly "Mince".

Celková výhra za funkci "Respin se symbolem Mince" je součet všech výher jednotlivých symbolů "Mince", včetně případných speciálních hodnot. Tato funkce může být spuštěna i během bonusové hry.

Symboly "Mince" jsou platné pouze během funkce "Respin se symbolem Mince".

Bonusová otočení zdarma

Tři symboly BONUS spouští bonusovou hru s volnými otočeními zdarma. Jejich počet je dán výherní tabulkou. Symbol BONUS se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Symbol BONUS je SCATTER.

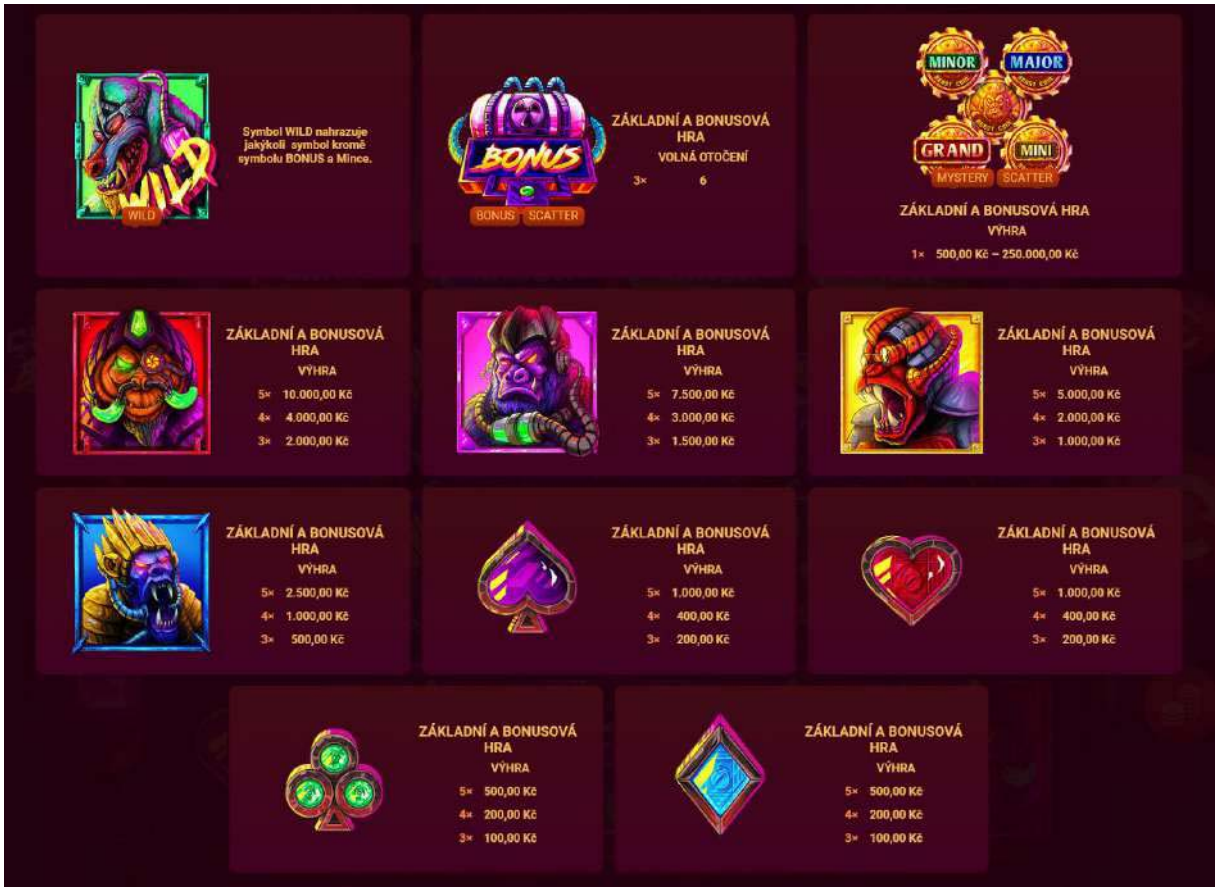
V režimu bonus je možné získat funkci Respin se symbolem Mince.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



HEAVENLY WARRIORS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

HEAVENLY WARRIORS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Větrný WILD

Symbol Větrný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Oblačný WILD.

Větrný Bonus

Funkce Větrný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Větrný WILD (modrý). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Větrného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon větru WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon větru WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud se objeví neúplný kolosální symbol, aktivuje se funkce posunu, která rozšíří symbol na celý válec.

Oblačný WILD

Symbol Oblačný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Větrný WILD.

Oblačný Bonus

Funkce Oblačný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Oblačný WILD (červený). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Oblačného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon oblaků WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon oblaků WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud výherní linie projde přes alespoň jeden Démon oblaků WILD symbol, výhra za linku se zdvojnásobí. Je důležité poznamenat, že zdvojnásobení platí i v případě, že výherní linie projde dvěma Démon oblaků WILD symboly – v tomto případě se výhra stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí.

Bouřkový WILD

Symbol Bouřkový WILD se objevuje pouze v rámci Bouřkového Bonusu.

Bouřkový Bonus

Funkce Bouřkový Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kombinaci kompletních kolosálních symbolů Větrný WILD a Oblačný WILD v jakémkoliv pořadí. Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Bouřkového Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symboly Bouřkového WILDu, které mají funkci posunu přes celý válec a současně zdvojnásobují výši výherní linie. Opět platí, že i v případě, že výherní linie projde dvěma Bouřkovými WILDy, výhra se stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí. Pokud alespoň jedno pole v kombinaci zabere kolosální symbol Bouřkový WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc.

Kolosální symbol

Kolosálním symbolem se rozumí symbol, který pokrývá všechny pozice na daném válci.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

RESPIN FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RESPIN FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce RESPIN

Po obdržení výhry může náhodně nastat situace, kdy hráč obdrží funkci RESPIN. Funkce RESPIN spočívá v tom, že po okrajích obrazovky se rozhoří ohně a hráči se válce zatočí zdarma znovu, přičemž obdrží stejnou výhru, která RESPIN iniciovala. Tato situace se může náhodně opakovat vícekrát. Někdy může nastat i situace, že ohně mohou občas vzplanout i po výhře, ale RESPIN se neaktivuje. RESPIN je zcela náhodná funkce a hráč nemůže ovlivnit, kdy se aktivuje.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

APOLLO X

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	400 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol a je aktivní pouze v bonusové části. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

APOLLO X je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MYSTERY (Atom)

V základní hře symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher. V bonusové části symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher a navíc v kombinaci se symbolem WILD platí výhry, které jsou na symbolu uvedeny. Hodnoty výher platí v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol BONUS

Symbol BONUS funguje jako SCATTER. Je aktivní pouze v základní hře a spouští bonusovou část hry.

Symbol WILD

Symbol WILD je aktivní pouze v bonusové části hry. V bonusové části sbírá hodnoty ze symbolů MYSTERY (Atom). Každý WILD sbírá všechny hodnoty MYSTERY (Atom) zobrazené na obrazovce.

Bonusová část

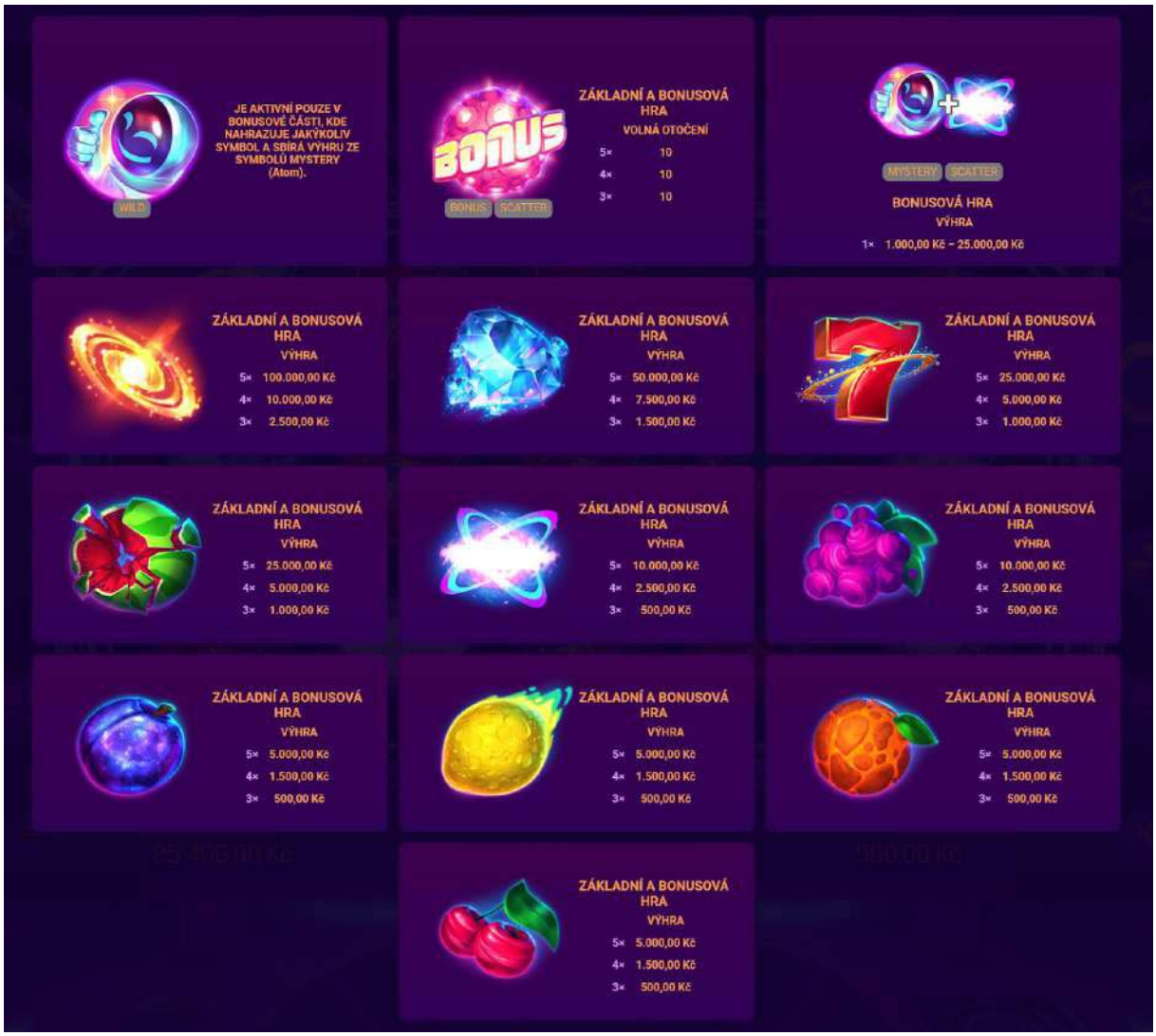
Pokud hráč obdrží 3 nebo více symbolů BONUS, spustí se bonusová část s 10 volnými otočeními. V této části je aktivní symbol WILD, který při výhře sbírá hodnoty uvedené na symbolech MYSTERY (Atom). Tyto hodnoty se sčítají a připočítávají k výhře hráče. Všechny symboly WILD, které hráč na obrazovce získá, se shromažďují v horní části obrazovky. Každý čtvrtý symbol WILD prodlužuje bonus o 10 volných otočení, a po získání prvních 4 symbolů WILD se všechny výhry násobí x2 až do konce bonusové části. Maximální počet volných otočení v jedné bonusové části je omezen na 40. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



NEON FUNK

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

NEON FUNK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

Násobení výhry

Během točení válců se může na levé straně obrazovky rozsvítit nápis Happy Hour. Pokud se tento nápis během točení válců rozsvítí, znamená to, že případná výhra po dotočení válců bude násobena 2x.

Spojené válce

Během točení válců se může hráči zobrazit orámování dvou nebo více náhodných válců. Toto orámování signalizuje, že po dotočení válců na těchto válcích padne stejná série symbolů, což může přispět k vyšší výhře.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

WILD DARLINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	220 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

WILD DARLINGS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

SWAP WILD

Symbol SWAP WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu RESPIN WILD. Pokud hráč obdrží na obrazovce alespoň jeden symbol SWAP WILD, může dojít k záměně náhodných symbolů na obrazovce, čímž má hráč možnost získat výhru. Pokud je symbol SWAP WILD součástí výherní linie se symbolem RESPIN WILD, po funkci respin již svou funkci nahrazení symbolů neplní. Symbol SWAP WILD může na obrazovku přidat i symbol RESPIN WILD.

RESPIN WILD

Symbol RESPIN WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SWAP WILD. Pokud hráči padne symbol RESPIN WILD, který je součástí výherní kombinace, během vyplacení této kombinace se tyto výherní symboly uzamknou a hráč dostane další volné otočení s těmito uzamčenými symboly. Díky tomu může hráč získat další výhru se stejnými uzamčenými liniemi, jako před funkcí respin. Po této funkci se zamknuté linie opět vyhodnotí a odemknou. Pokud existuje nová výherní kombinace se symbolem RESPIN WILD, uzamkne se a hráč obdrží další volné otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BONUS JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symboly JOKER či BONUS JOKER, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

BONUS JOKER 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS JOKER.

Náhodně se roztáhne na výšku válce a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Symbol BONUS JOKER

Symbol BONUS JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu JOKER.

Pokud hráč obdrží v linii 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 6-15 bonusových otočení zdarma.

Pokud hráč obdrží v linii 4 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 8-20 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol BONUS JOKER osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V režimu bonus je možné obdržet další bonusová otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SPIN MACHINE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SPIN MACHINE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

APOLLO MULTIBOOST

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň.

Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se roztočí čtvrtý, bonusový válec a po zastavení válce se na něm zobrazí jeden ze škály multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu prvního vstupu do hry nebo od poslední dosažené bonusové výhry až po dosažení posledního stupně progress baru.

POPIS

APOLLO MULTIBOOST je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD a bonusová výhra

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry na čtvrtém, bonusovém válci o jeden stupeň.

Bonusová výhra – progress bar a multiplikační válec

Progress bar sestává z 15 stupňů. Po naplnění stupnice progress baru pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) se aktivuje čtvrtý, bonusový válec - Multiplikační válec.

Jakmile je funkce spuštěna, Multiplikační válec se začne točit. Multiplikační válec obsahuje škálu multiplikátorů v rozmezí hodnot 20x - 100x a po zastavení válce se jeden multiplikátor z této škály zobrazí ve zvýrazněném okně na válci.

Tento multiplikátor vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu prvního

vstupu do hry nebo od poslední dosažené bonusové výhry až po dosažení posledního stupně progress baru.

Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru a následnému náhodnému dobití v rozmezí 3 až 7 stupňů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

OLDSKOOL SPIN 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

OLDSKOOL SPIN 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvoustechčtyřicetitřech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MYSTERY APOLLO 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MYSTERY APOLLO 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

Symbol MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

RESPIN LADY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

RESPIN LADY je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

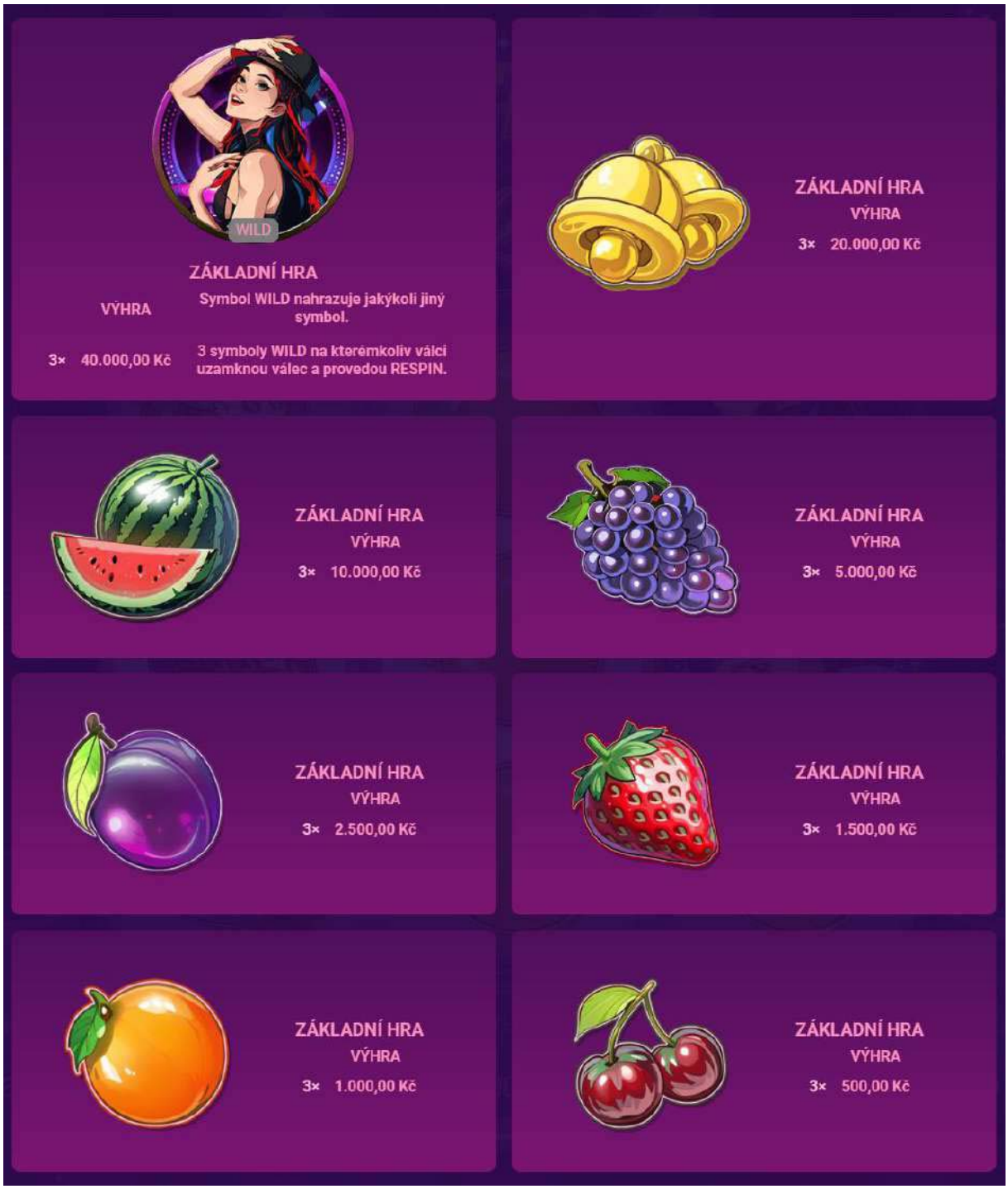
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. 3 symboly WILD na kterémkoliv válci uzamknou válec a provedou RESPIN.

Funkce RESPIN

Pokud hráči padnou tři symboly WILD na kterémkoliv válci, nejprve se vyhodnotí případné výhry ze vzniklých výherních kombinací, poté se válec uzamkne a hráč dostane další volné otočení s tímto uzamčeným válcem. Pokud ve volném otočení nepadne výherní kombinace, hráč dostane další volné otočení a tato situace se opakuje až do té doby, dokud výherní kombinace nepadne. Poté se vyhodnotí výhra ze vzniklé výherní kombinace a funkce RESPIN končí. Pokud během funkce RESPIN padnou tři symboly WILD na dalším válci, nejprve se vyhodnotí případné výhry ze vzniklých výherních kombinací, poté se uzamkne i tento válec a znovu proběhne funkce RESPIN. Funkce RESPIN tak může proběhnout s jedním, dvěma či třemi uzamčenými válci. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



TURBOSLOTS 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	432 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBOSLOTS 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

- speciální funkce “Rotace” - symbol WILD na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce “Nahrazení” - symbol WILD může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” - symbol WILD se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry

Padne-li devět shodných symbolů (vyjma symbolu DIAMANT a WILD) na všech třech válcích, získává hráč automaticky dvojnásobek výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

FRUZZY CRAZE 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů CLOVER a DICE. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUZZY CRAZE 100 je šestiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve stovce výherních liniích na šesti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech šesti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů CLOVER a DICE, a je aktivní pouze na 2. až 5. válci.

Pokud na 2. až 5. válci padne na kterékoliv pozici jeden nebo více symbolů WILD a zároveň se na obrazovce objeví jakákoliv výherní, či potenciálně výherní kombinace (taková, která by vznikla doplněním výherní linie symbolem WILD), roztáhnou se všechny symboly WILD na výšku, na všechny pozice svých válců, a můžou tak vytvořit další výherní kombinace.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol CLOVER

Symbol CLOVER je Scatter.

Symbol DICE

Symbol DICE je Scatter a je aktivní pouze na 1., 3., 4. a 6. válci.

Popis funkce symbolu Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BLISSFUL JACK 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLISSFUL JACK 100 je šestiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve stovce výherních liniích na šesti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech šesti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA

Symbol BONUS je Scatter. Tři až šest symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích spouští BONUSOVOU HRU a vyhrává tak určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol MYSTERY

Padne-li linie symbolů MYSTERY, hráč obdrží výhru v rozsahu dle tabulky výher.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace minimálně tří symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

HAPPY NUTS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS a MYSTERY. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HAPPY NUTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS a MYSTERY.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter a je aktivní pouze v základní hře.

Tři nebo čtyři symboly BONUS, rozmístěné na různých válcích na libovolných pozicích, spouští BONUSOVOU HRU.

BONUSOVÁ HRA

Hráč si vybírá na obrazovce buď jeden ze tří oříšků (v případě padnutí tří symbolů BONUS) nebo dva ze čtyř oříšků (v případě padnutí čtyř symbolů BONUS). Tím se vybere náhodný počet volných otočení zdarma. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter a je aktivní pouze v BONUSOVÉ HŘE. Za každý padnutý symbol MYSTERY získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter
"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázky BUY FEATURE z těchto kombinací:

- kombinace s garantovanými 3 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 30ti násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 4 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 50ti násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 3 nebo 4 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 40ti násobek nastavené sázky v základní hře

Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře.

Speciální sázka BUY FEATURE je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

TREASURES OF NAMIB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS, BONUS WILD a MYSTERY. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TREASURES OF NAMIB je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v padesáti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů BONUS, BONUS WILD a MYSTERY. Symbol WILD je aktivní na 2. až 5. válci.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter a je aktivní pouze v základní hře. Tři symboly BONUS, rozmístěné na různých válcích na libovolných pozicích, vyhrávají 5 bonusových otočení zdarma. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je aktivní pouze v BONUSOVÉ HŘE, kde nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů WILD a MYSTERY.

Bonusová hra

Během bonusových otočení zdarma může náhodně nastat situace, kdy se symbol BONUS WILD objeví na kterémkoliv válci. Počet těchto symbolů není nijak limitován. V této situaci se příslušné symboly přichytí na válci a přidají jedno volné otočení zdarma (nemá vliv na základní počet volných bonusových otočení). Během dalšího otočení se přichycené symboly posunou o jeden řádek dolů a můžou tak přispět k vytvoření náhodného počtu dalších výherních linií.

Každý symbol BONUS WILD přidá jedno otočení zdarma, ale pouze tehdy, když se na válcích objeví poprvé.

Při následující sérii otočení, kdy se přichycený symbol BONUS WILD pohybuje na válcích směrem dolů, nepřidává žádná otočení zdarma.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter a je aktivní pouze na 1. a 5. válci, na kterých tvoří výherní kombinaci. Padne-li výherní kombinace dvou symbolů MYSTERY, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace tří symbolů BONUS, které spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

CAGE FIGHTERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CAGE FIGHTERS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.

Funkce Random Appear WILD

Symbol WILD se také může v základní hře náhodně objevit na obrazovce na náhodných pozicích, nahradit jakýkoli symbol a umožnit tak vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter.

Ukazatel cesty k BONUSU

Ukazatel cesty k BONUSU je umístěn v základní hře nad válci a sestává z pěti stupňů. Po naplnění Ukazatele cesty k BONUSU (obdržením pěti symbolů BONUS v průběhu základní hry - na kterémkoliv válci a kterékoliv pozici) se aktivuje BONUSOVÁ HRA s volnými otočeními zdarma.

BONUSOVÁ HRA a Speciální funkce BOJ

Při vstupu do BONUSOVÉ HRY si hráč na vstupní obrazovce vybere jeden ze čtyř druhů symbolů Bojovníků - ŽLUTÝ BOJOVNÍK, ČERVENÝ BOJOVNÍK, MODRÝ BOJOVNÍK nebo ZELENÝ BOJOVNÍK.

Interakce hráče při výběru symbolu BOJOVNÍKA nemají vliv na výsledek hry ani počet volných otočení v rámci BONUSOVÉ HRY. Počet volných otočení zdarma není dopředu daný - závisí na vyhodnocení stavu vybraného symbolu BOJOVNÍKA ve Speciální funkci BOJ.

Vybraný symbol BOJOVNÍKA se v BONUSOVÉ HŘE orámuje zlatým rámečkem, a to jak na pozici na válci, tak v Ukazateli zdraví BOJOVNÍKŮ nad válci.

V BONUSOVÉ HŘE se každý ze čtyř symbolů BOJOVNÍKŮ zobrazí se Stupnicí životů, na níž má při vstupu do BONUSOVÉ HRY tři životy - zobrazené jako tři zelené křížky.

Ukazatel zdraví BOJOVNÍKŮ zobrazuje aktuální počet životů všech čtyř symbolů BOJOVNÍKŮ v průběhu BONUSOVÉ HRY.

Po každém bonusovém otočení se na obrazovce nejprve vyhodnotí případné výherní kombinace všech symbolů, poté se porovná počet případných padnutých symbolů BOJOVNÍKŮ a vyhodnotí následujícím způsobem:

Pokud se na obrazovce nachází dva nebo více druhů symbolů BOJOVNÍKŮ (v jakémkoliv počtu, na jakýchkoliv pozicích, bez nutnosti tvořit výherní kombinaci), nastává Speciální funkce BOJ:

- Symboly BOJOVNÍKŮ s nejvyšším počtem zastoupení vyhrávají - což znamená, že neztrácí v tuto chvíli žádný život (nejedná se o výhru symbolu dle výherní tabulky). Zbylé symboly BOJOVNÍKŮ ztratí jeden život. To se projeví ztrátou jednoho křížku na Stupnici životů.
- Pokud je počet zastoupení symbolů BOJOVNÍKŮ na obrazovce shodný, nastává remíza a žádný ze symbolů BOJOVNÍKŮ neztrácí život.
- Pokud kterýkoliv ze čtyř symbolů BOJOVNÍKŮ ztratí všechny tři životy, přepne se tento symbol BOJOVNÍKA do stavu K.O., v BONUSOVÉ HŘE nebude dál pokračovat, a pokud padne v jakémkoliv dalším bonusovém otočení, bude nahrazen náhodným symbolem BOJOVNÍKA z těch, které zbyly ve hře.

BONUSOVÁ HRA končí ve chvíli, kdy:

- Hráčem vybraný symbol BOJOVNÍKA buď zůstane sám ve hře (zbylé tři symboly BOJOVNÍKŮ jsou ve stavu K.O.), v tom případě hráč k bonusové výhře za výherní kombinace získává navíc Výhru titulu. Výhra titulu je náhodná, v rozmezí 10 - 50ti násobku sázky, a je přičtena k základní bonusové výhře.
- Anebo se hráčem vybraný symbol BOJOVNÍKA dostane do stavu K.O. - v tom případě hráč získá bonusovou výhru pouze za vyhodnocené výherní kombinace.

Odměna BOJOVNÍKA

Po ukončení BONUSOVÉ HRY a výstupu z ní se v základní hře přičte Odměna BOJOVNÍKA jako náhodný počet symbolů BONUS do Ukazatele cesty k BONUSU.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí kombinace takového počtu symbolů BONUS, které je potřeba k naplnění Ukazatele cesty k BONUSU, a poté spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře a je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

VEGAS 27 MULTIPLIER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

VEGAS 27 MULTIPLIER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Multiplikátor

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

81 TO BONUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

81 TO BONUS je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD v linii násobí výhru 2x.

BONUSOVÁ HRA a ŽETON PRO BONUS

Pokud hráč odehraje 81 otočení v základní hře od vstupu do hry či od poslední získané BONUSOVÉ HRY, získává automaticky BONUSOVOU HRU a v ní 5 otočení zdarma.

Počet zbývajících otočení do automatického získání BONUSOVÉ HRY se zobrazuje na počítadle vedle hracího pole. V případě přerušení hry se po opětovném vstupu do hry zobrazí počet zbývajících otočení, které měl hráč před přerušením hry.

Výhry v BONUSOVÉ HŘE jsou určeny aktuální hodnotou ŽETONU PRO BONUS a počítají se podle tabulky výher.

ŽETON PRO BONUS je umístěn vedle hracího pole a zobrazuje hodnotu podle následujícího pravidla:

- pokud hráč po dobu základní hry do doby získání BONUSOVÉ HRY nemění výši sázky, hodnota ŽETONU PRO BONUS odpovídá výši této nastavené sázky
- pokud hráč po dobu základní hry do doby získání BONUSOVÉ HRY změní výši sázky, hodnota ŽETONU PRO BONUS zobrazí výši, se kterou hráč vstoupí do příští BONUSOVÉ HRY po započítání aktuální výše sázky a zohlednění předchozích sázek - a to v případě každé změny sázky v základní hře

Po skončení BONUSOVÉ HRY se hodnota ŽETONU PRO BONUS v základní hře aktualizuje na výši sázky nastavené před vstupem do BONUSOVÉ HRY.

Tabulka výher

Výše výhry z jedné výherní linie je určena nastavenou výší sázky v základní hře, resp. hodnotou ŽETONU PRO BONUS v BONUSOVÉ HŘE, vynásobenou výherním faktorem příslušné výherní kombinace.

Např.:

Výše sázky v základní hře je nastavena na 50 Kč. Na výherní linii 1 padne kombinace 4 symbolů Citron. Výhra v základní hře je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka x výherní faktor 4, tj. 200 Kč.

Hodnota ŽETONU PRO BONUS je v BONUSOVÉ HŘE 98,76. Na výherní linii 1 padne kombinace 4 symbolů Citron. Výhra v BONUSOVÉ HŘE je v tomto případě vypočtena následovně: hodnota ŽETONU PRO BONUS x výherní faktor 4, tj. 395,04 Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výherní faktory při sázce 500 Kč.

APOLLO PETITE ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
ruleta	93 - 97%	500 Kč	120 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO PETITE ROULETTE je technická hra, ve které hráč sází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 12 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO PETITE ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví hrací pole s plátnem a kolem rulety. Ve spodní a boční části obrazovky se nalézají pole **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **SMAŽ VŠE**, **KROK ZPĚT**, **START**, **REBET**, **REBET 2x** a sada mincí pro pokládání sázek. Hrací pole obsahuje celkem 13 číselných pozic od 0 do 12. Hráč si vybere mince odpovídající hodnoty a kliknutím na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 13 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má hráč k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou hráč vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou hráč vkládá do aktuální hry.
- Tlačítko REBET - rozloží mince tak, jak byly rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit nebo upravit před zahájením hry.
- Tlačítko REBET 2X - umožňuje rychlé a snadné opakování předchozí sázky s dvojnásobným vkladem. Když stisknete tlačítko REBET 2X, sázky budou rozloženy stejným způsobem jako při poslední sázce, ale každá jednotlivá sázka bude zdvojnásobena. Stejně jako u tlačítka REBET lze i tuto opakovanou a zdvojnásobenou sázku zrušit nebo upravit před zahájením hry.
- Tlačítko SMAŽ VŠE - vymaže celou sázku.
- Tlačítko KROK ZPĚT - vymaže poslední krok položené sázky.
- Tlačítko START - ruleta se začne točit.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Hráč může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 11:1
- 2 čísla - 5:1
- 3 čísla - 3:1
- 4 čísla - 2:1
- 6 čísel - 1:1

V případě, že hráč vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 11:1, pak hráč dostane 12 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.

NÁHODNÝ MULTIPLIKÁTOR

Tato funkce se spouští náhodně před roztočením kola rulety a vybírá náhodné pozice na stole v rozmezí od 0 do 12, na které aplikuje multiplikátor 2x-20x. Maximálně může být vybráno až 7 pozic.

V případě, že hráč vyhraje, získá výhru násobenou výší multiplikátoru na výherní pozici.

Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.

- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterákoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

- **Sázka na sloupec – 4 čísla** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „Low“, “Mid” a “Hi”. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všechna 4 čísla v daném řádku, mimo čísla 0.

- **Sázka na trio – 3 čísla** – Sázka na trio pokrývá trojice čísel 0,1,2 anebo 0,2,3. Mince se umísťuje mezi tato čísla.

- **Sázka na koš – 4 čísla** – Sázka na koš pokrývá čtyři čísla 0,1,2 a 3. Mince se umísťuje na dolní hranu mezi tato čísla.

- **Černá/Červená, Sudá/Lichá – 6 čísel** – Položením mince na jedno z hracích polí „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 6 čísel.

  EVEN:

ODD:

ČERVENÁ:

ČERNÁ:

BONUS JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v alespoň jedné výherní linii. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly na válcích, a tabulky výher. Ve hře je pět výherních linií.

POPIS

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA

V případě, že hráči padnou v jedné či více liniích tři symboly BONUS, obdrží hráč vstup do BONUSOVÉ HRY s volnými otočeními. Počet volných otočení pro BONUSOVOU HRU je 5 až 10 volných otočení za každou linii se třemi symboly BONUS. V BONUSOVÉ HŘE je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

V BONUSOVÉ HŘE je kromě výhry za linii symbolů JOKER přičtena i výhra za každý symbol JOKER samostatně.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

DUEL OF KINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symboly DRAČÍ WILD či OPIČÍ WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symboly DRAČÍ WILD a OPIČÍ WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Je aktivní pouze v BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL.

Symbol OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů SCATTER a MEČ. Je aktivní v základní hře a v BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL.

BONUSOVÁ HRA:

BONUSOVOU HRU spouští tři nebo více symbolů SCATTER. Symbol SCATTER má funkci Scatter. Padne-li kombinace tří nebo více symbolů SCATTER kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností:

- BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL s 5 - 10-ti volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL s 7 - 14-ti volnými otočeními a výhrou v každém otočení.

Při vstupu do jedné z bonusových her se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL:

V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x.

V průběhu každého otočení přejede přes válce animace draka, která umístí náhodný počet symbolů DRAČÍ WILD na náhodném počtu válců, a může tak dopomoci k utvoření výherních kombinací.

BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL:

V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce STICKY WILD. Funkce STICKY WILD v průběhu každého otočení umístí náhodný počet symbolů OPIČÍ WILD na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich se dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení.

Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které se v předchozím otočení neodstranily, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ nemají žádnou jinou funkci než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění symbolů OPIČÍ WILD nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

FIERY DICE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FIERY DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

Symbol LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

JOKER DOUBLE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

JOKER DOUBLE 81 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA

Symbol BONUS je Scatter. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která spustí BONUSOVOU HRU. Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře.

Speciální sázka BUY FEATURE je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500Kč.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

MUISCA ADVENTURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MUISCA ADVENTURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

NEON FUNK 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

NEON FUNK 40 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve čtyřiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Funkce NÁSOBENÍ VÝHRY

Během točení válců se může na levé straně obrazovky a zároveň také přímo ve hře rozsvítit nápis “x2 HAPPY HOUR”. Pokud se tento nápis během točení válců rozsvítí, znamená to, že případná výhra po dotočení válců bude násobena 2x.

Funkce SPOJENÉ VÁLCE

Během točení válců se může hráči zobrazit orámování dvou nebo více náhodných válců. Toto orámování signalizuje, že po dotočení válců na těchto orámovaných válcích padne v každé řadě stejná série symbolů, což může přispět k vyšší výhře.

Funkce RESPIN

Kdykoliv náhodně může nastat situace, kdy hráč v jednom otočení získá zároveň funkci NÁSOBENÍ VÝHRY i funkci SPOJENÉ VÁLCE. V tu chvíli se spustí funkce RESPIN - hráč dostane 3 otočení zdarma. V každém ze 3 otočení zdarma je aktivní funkce NÁSOBENÍ VÝHRY i funkce SPOJENÉ VÁLCE zároveň. Na konci funkce RESPIN se přičte výhra za všechny případné výherní kombinace ze všech 3 otočení zdarma a funkce RESPIN končí.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázku BUY FEATURE, která garantuje padnutí funkce RESPIN. Výhry z otočení zdarma v rámci následné funkce RESPIN se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře. Tato speciální sázka stojí 20násobek nastavené sázky v základní hře.

Speciální sázka BUY FEATURE je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500 Kč.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SAVAGE LANDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SAVAGE LANDS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter a je aktivní pouze v základní hře.

Tři až pět symbolů BONUS, rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích, spouští speciální funkci UKRYTÁ ODMĚNA.

Speciální funkce UKRYTÁ ODMĚNA

Hráč si vybírá na obrazovce buď jeden symbol BONUS (v případě padnutí tří symbolů BONUS), dva symboly BONUS (v případě padnutí čtyř symbolů BONUS), nebo tři symboly BONUS (v případě padnutí pěti symbolů BONUS). Tím se spustí funkce UKRYTÁ ODMĚNA, kdy každý z vybraných symbolů BONUS se otočí a pod ním se zobrazí buď peněžní výhra, nebo počet volných otočení zdarma.

V případě zobrazení peněžní výhry se částka hráči přičte do kreditu, v případě zobrazení volných otočení se spustí BONUSOVÁ HRA. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ HRA

Při vstupu do BONUSOVÉ HRY se vedle hracího pole zobrazí výchozí hodnota násobitele - 1x.

V každém volném otočení, ve kterém nepadne výherní kombinace, se zvýší hodnota násobitele o 1.

V každém volném otočení, ve kterém padne výherní kombinace, se celková výše výhry za všechny výherní kombinace v tomto otočení vynásobí aktuální výší násobitele a následně se násobitel vrátí zpět na výchozí hodnotu - 1x.

Speciální sázka BUY FEATURE

Vedle hracího pole má hráč možnost kliknutím na tlačítko KOŠÍK zobrazit výběr speciálních sázek. V něm si může zvolit speciální sázky BUY FEATURE z těchto kombinací:

- kombinace s garantovanými 3 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 30násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 4 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 5 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 70násobek nastavené sázky v základní hře
- kombinace s garantovanými 3, 4 nebo 5 symboly BONUS - tato speciální sázka stojí 50násobek nastavené sázky v základní hře

Výhry z bonusových otočení zdarma v rámci následné BONUSOVÉ HRY se počítají podle výherní tabulky a výše nastavené sázky v základní hře.

Speciální sázka BUY FEATURE je dostupná pouze do limitu maximální sázky na jednu hru 500 Kč.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

SYNTHY FRUZZY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SYNTHY FRUZZY je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x (v případě dvou symbolů WILD 4x, v případě tří symbolů WILD 8x a v případě čtyř symbolů WILD 16x).

Symbol BONUS a BONUSOVÁ HRA

Symbol BONUS je Scatter.

Tři až pět symbolů BONUS, padnutých kdekoli na válcích, spouští BONUSOVOU HRU s deseti volnými otočeními. V BONUSOVÉ HŘE může náhodně nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu, či doplněných symbolem WILD - v případě jeho padnutí. Počet těchto symbolů není nijak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Následně může dojít ke sbírání a uzamykání dalších stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších výherních linií. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

VEGAS 243 MULTIPLIER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol” je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

VEGAS 243 MULTIPLIER je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvoustechčtyřicetitřech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce MULTIPLIKÁTOR

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

JACKPOT / JACKPOT PLATINUM

Typ hry: Bonusová hra typu Jackpot

Principy bonusové hry:

Bonusová hra typu Jackpot je speciální hra, kterou je možno aktivovat a následně hrát během základních typů internetových her. Aktivací této bonusové hry do základní hry je určeno, že aktivní hráč během základní internetové hry dle nastavení serveru přispívá částí každé své provedené sázky do společné kumulované Jackpot částky bonusové hry. Tím získává také možnost tuto kumulovanou částku v aktuální výši získat – vyhrát Jackpot. O typu vyhraného Jackpotu a jeho výherci náhodně rozhoduje server. Aktuální částka Jackpotu je zobrazena v pravém horním rohu obrazovky a v případě výhry se připisuje do kreditu jako výhra.
Pokud není hra Jackpot v internetové hře aktivní, není Jackpot ve hře nijak zobrazován, hráč do Jackpotu nijak nepřispívá a ani nemá šanci Jackpot vyhrát.

Prezentace bonusové hry:

Aktuální kumulovaná částka je zobrazována v pravém horním rohu obrazovky v poli označeném Jackpot. V případě výhry je hráči vyhraná částka Jackpot zobrazena přes aktuální hranou hru a je přičtena k částce KREDIT.
Aktuální výši Jackpotu a historii padlých částek lze zjistit přes administrační rozhraní systému.

Vlastnosti bonusové hry „Jackpot“:

- Systém může obsahovat více Jackpotů s různými nastaveními
- Jackpoty 3 může být nastaven parametry v několika úrovních s názvy:
    - GOLD (nejvyšší)
    - SILVER (střední)
    - BRONZE (nejnižší)

Vlastnosti bonusové hry „Jackpotu platinum“:

- Systém může obsahovat více Jackpotů s různými nastaveními
- Jackpoty 3 může být nastaven parametry v několika úrovních s názvy:
    - PLATINUM (nejvyšší)
    - GOLD (vyšší)
    - SILVER (střední)
    - BRONZE (nejnižší)

Parametry bonusové hry:

U bonusové hry je možno v systému nastavit parametry:
- Počáteční částka (v Kč)
- Maximální výhra v Kč – 500 000,- Kč
- Výše příspěvku ze sázky v % – nastavitelný rozsah od 1,0 % až do 40 %

Seznam her Casimi

Hazardní hry určené k provozování dálkovým přístupem, prostřednictvím technického zařízení dle §42 odst. 7 zákona o hazardních hrách č. 186/2016 Sb.

Číslo	Název hry
1	100 Multi
2	101 Multi
3	243 Fruity Ways
4	27 Bonus Lines
5	27 Bubble Fruits
6	40 Classic
7	81 Bubble Pop
8	81 Classic 4
9	81 Classic Slot
10	81 Multiways
11	81 Multiways Classic
12	81 Multiways Premium
13	81 Multiways Sticky
14	81 Premium
15	99 Multi
16	99 Multi Plus
17	Big Gift
18	Bomberos
19	Double 27
20	Dumb Fish
21	Flamb Fruits 81
22	Respin Bells
23	Respin Double
24	Respin Double Plus
25	Respin3win
26	Respin4win
27	Respin5win
28	Wild Farm
29	64 Zig Zag
30	111 Multi Win
31	Bang!
32	King of Respin
33	Multifru
34	Respin Boom
35	Lusio Jackpot System

Lusio Jackpot System

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

1. Základní popis

Lusio Jackpot System je bonusová hra typu jackpot a je implementována do internetové technické hry nebo skupiny her ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

Jackpot obsahuje od 1 do ∞ úrovní a jejich aktuální hodnoty jsou zobrazeny v horní liště hry. Úrovně se liší v procentuální hodnotě výše příspěvku, počáteční hodnotě i maximální výše výhry.

Hry Jackpot se účastní automaticky každý hráč, hrající hru, zapojenou do jackpotu. Hodnota jackpotu narůstá na základě procentuální výše příspěvků z každé vsazené částky v uskutečněné hře.

Hráč stiskem tlačítka START ve hře se stává účastníkem hry jackpot a může jackpot získat.

O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda, na základě losování generátorem náhodných čísel – RNG.

Hráč je v případě výhry vizuálně i zvukově upozorněn na tuto skutečnost na obrazovce hry a hodnota jackpotové výhry je poté připsána do kreditu hráče. Tato výhra, společně s výhrou ze hry, nemůže překročit 500000 Kč.

Jackpot nelze hrát samostatně.

2. Vlastnosti hry

Jackpot obsahuje 1 - ∞ úrovní (Příklad 4 úrovní – Gold, Silver, Bronze, Iron).

Procentuální příspěvek:	(0,000001; 20) % ze sázek
Procentuální příspěvek do banku:	(0,000001; 20) % ze sázek
Maximální výhra:	500 000 Kč

Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500 000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze sázek.

Pokud je hodnota sázek vyšší než nula, hodnota Jackpotu se zvyšuje, pokud je hodnota sázek nulová, pak hodnota jackpotu zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně zobrazena hodnota jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Příklad Jackpotu se 4 úrovněmi:

Úrovně	*GOLD*	*SILVER*	*BRONZE*	*IRON*
Počáteční hodnota	100000	20000	5000	1000
Počáteční hodnota losování	250000	50000	10000	1500
Maximální hodnota	500000	250000	50000	10000
Procentuální příspěvek úrovně	50	30	13	7
Procentuální příspěvek do banku úrovně	50	20	18	12

© 2024 Casimi s.r.o

Počáteční hodnota – výchozí hodnota úrovně. Hodnota je nastavena na serveru. Z banku je vždy přesunuta nejvýše hodnota do této výše.

Počáteční hodnota losování – hodnota, od které může dojít k přidělení výhry na této úrovni. Hodnota je nastavena na serveru a její výše je stanovena náhodně z nastaveného reálného intervalu (0; maximální hodnota). K nastavení dochází během prvního příspěvku do úrovně – dochází tzv. k inicializaci jackpotu. Pokud je hodnota nakumulovaného jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová.

Maximální hodnota – je maximální hodnota výhry na této úrovni. Je to maximální možná výhra jackpotu pro danou úroveň a po jejím dosažení jsou všechny příspěvky přesouvány do banku úrovně. Hodnota je nastavena na serveru.

Procentuální příspěvek úrovně – je podíl příspěvku do hodnoty dané úrovně z příspěvku do celé skupiny (0,000001; 20).

Procentuální příspěvek do banku úrovně – je podíl příspěvku do banku dané úrovně z příspěvku do banku celé skupiny (0,000001; 20).

3. Pravidla hry

Zařízení umožňující účast na jackpotové hře je obsluhováno přímo hráčem. Počet hráčů není předem stanoven. Výše jackpotu na všech úrovních se vypočítává dle vzorců a parametrů dané úrovně a výše sázek. Losování výhry náhodně zajišťuje RNG umístěný na serveru a čas ani výše výhry není předem nikomu známa. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

Jakmile jsou splněny podmínky pro vyplacení jackpotu, systém náhodně vylosuje náhodného hráče, a poté přidělí příslušnou výhru Jackpotu.

© 2024 Casimi s.r.o

27 BONUS LINES

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

Základní popis

27 Bonus Lines (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 27 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

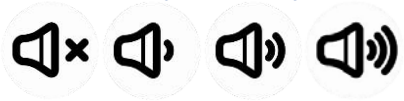
1. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

2. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

3. Speciální linie

Pokud hráč obdrží na horní linii 3 stejné symboly, je výhra na této linii zečtyřnásobena.

Pokud hráč obdrží na spodní linii 3 stejné symboly, je výhra na této linii zdvojnásobena.

Pokud hráč obdrží na prostřední linii 3 stejné symboly, obdrží hráč příslušný počet volných otáček pro daný symbol dle výherní tabulky. Hráč může získat další volné otáčky během volných otáček.

4. Re-spin a plné pole

Pokud hráč získá na prvních dvou válcích stejné symboly a po dotočení třetího válce nezíská výhru, je třetí válec opětovně roztočen.

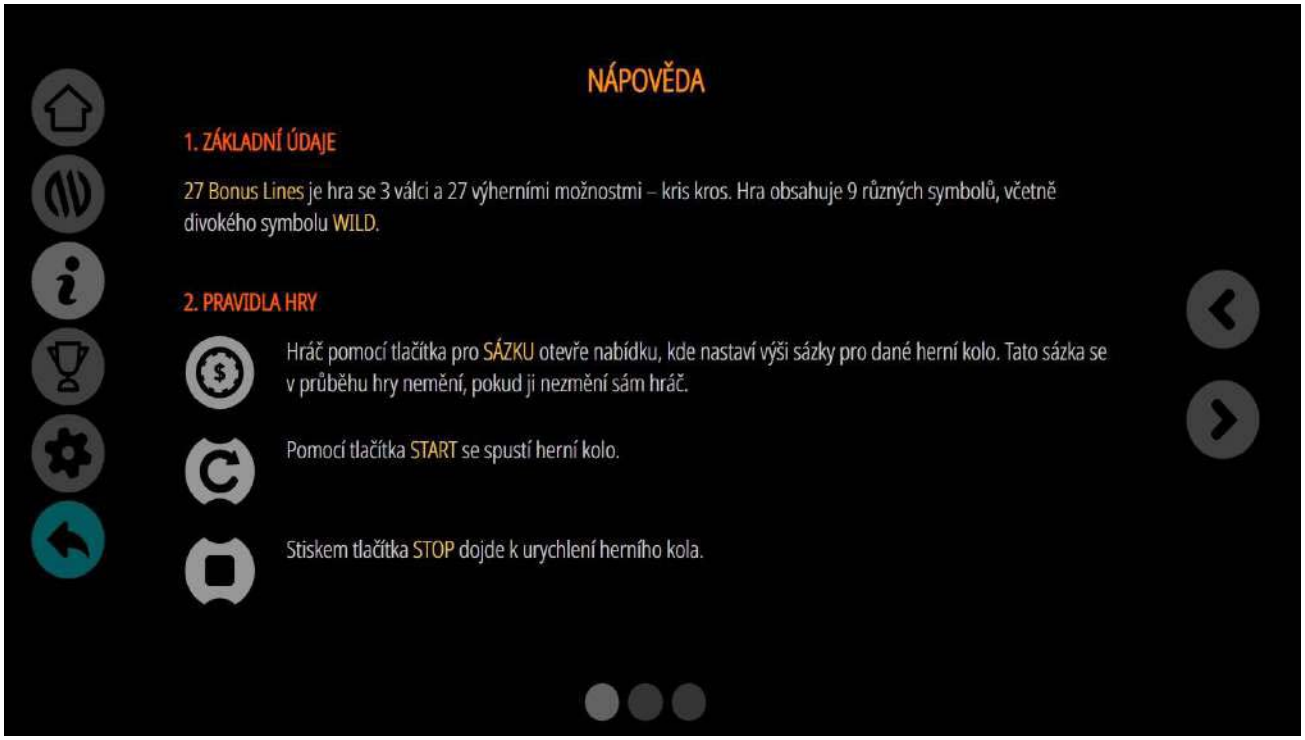
Re-spin probíhá zcela zdarma.

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Pomeranč, Citrón, Třešeň), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena.

© 2024 Casimi s.r.o

5. Nápověda

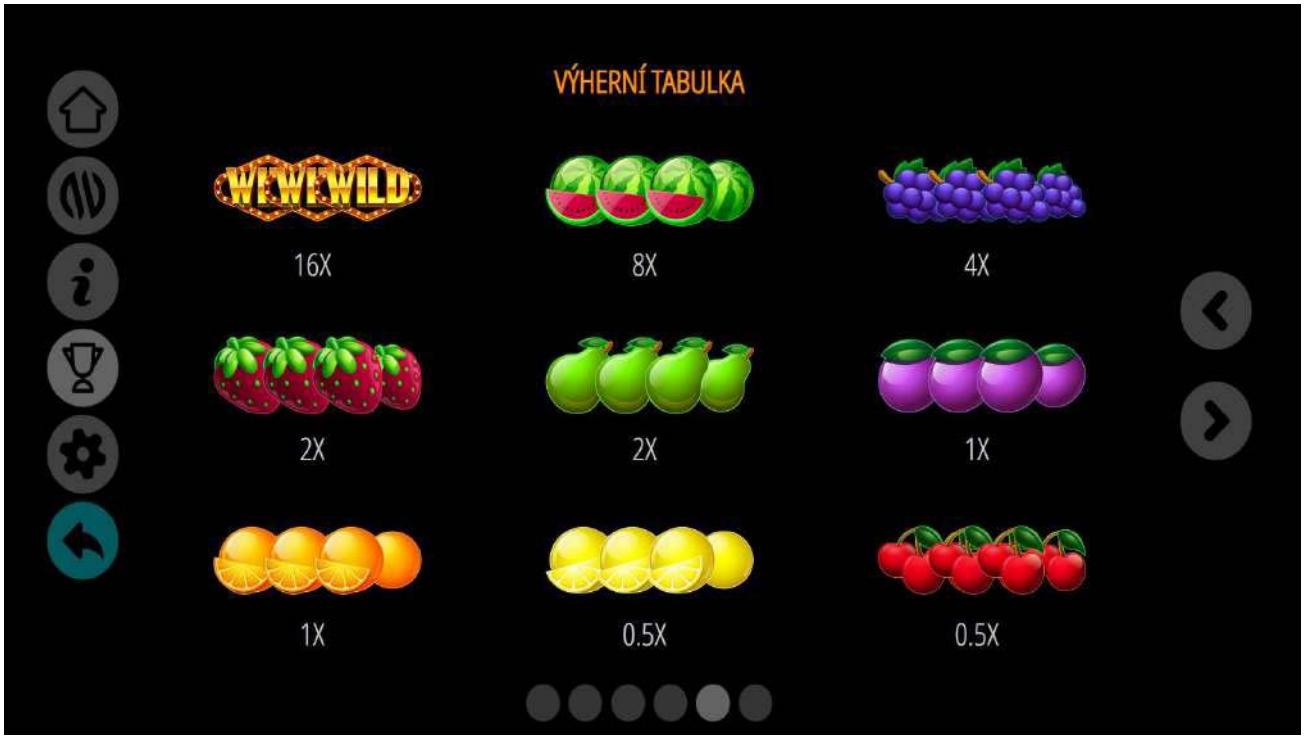
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

7. Charakteristiky hry

a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
S	Strawberry	
U	Plum	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 27 výherních možností – kris kros.

© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	Počet volných otáček (pokud se 3 symboly objeví na prostřední linii)
	16	9
	8	8
	4	7
	2	6
	2	5
	1	4
	1	3
	0,5	2
	0,5	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	248000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,68 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,92

ii. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	248000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,86 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,08

iii. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	248000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,81 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,26

© 2024 Casimi s.r.o

27 BUBBLE FRUITS

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

8. Základní popis

27 Bubble Fruits (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 27 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

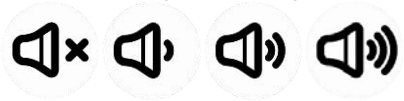
9. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

10. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x).

b. Speciální symbol MYSTERY

Pokud hráč obdrží 3 symboly MYSTERY na výherní možnosti, poté získá MYSTERY výhru v náhodné výši 5 - 25 násobku sázky.

11. Re-spin

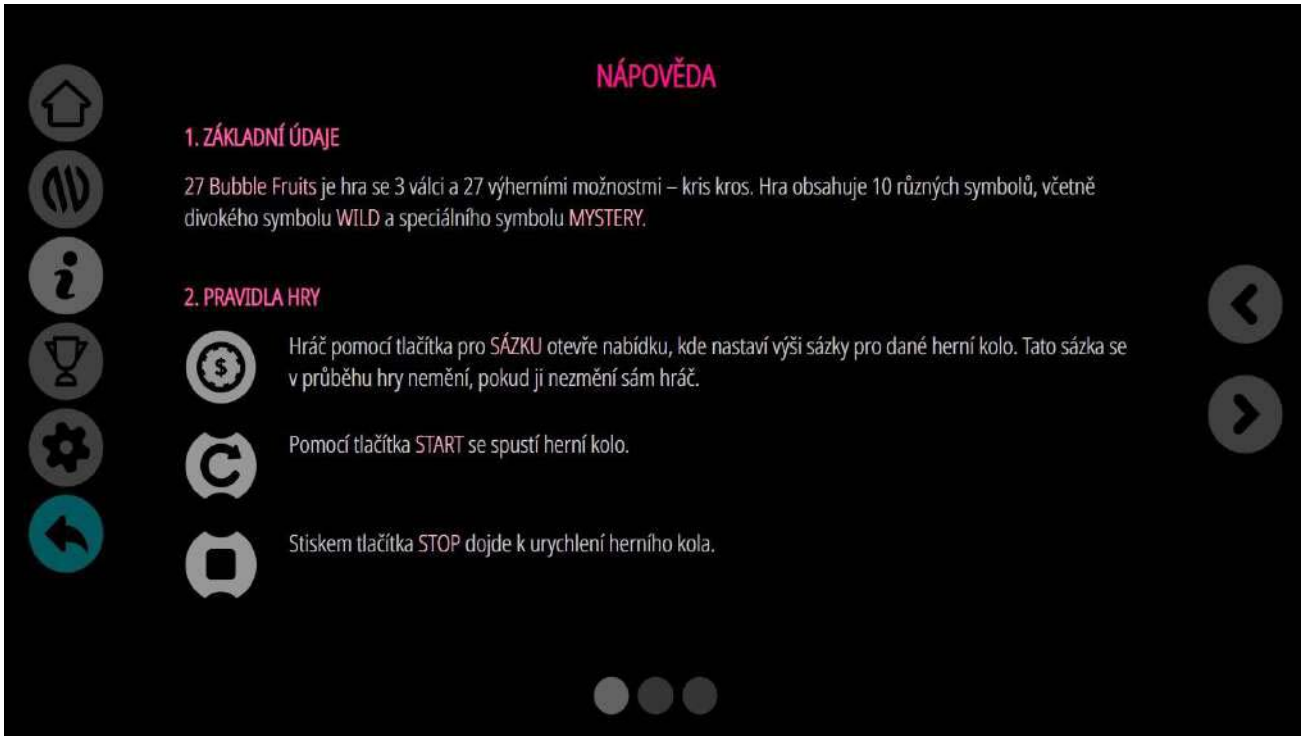
V případě výhry v základní hře dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

12. Nápověda

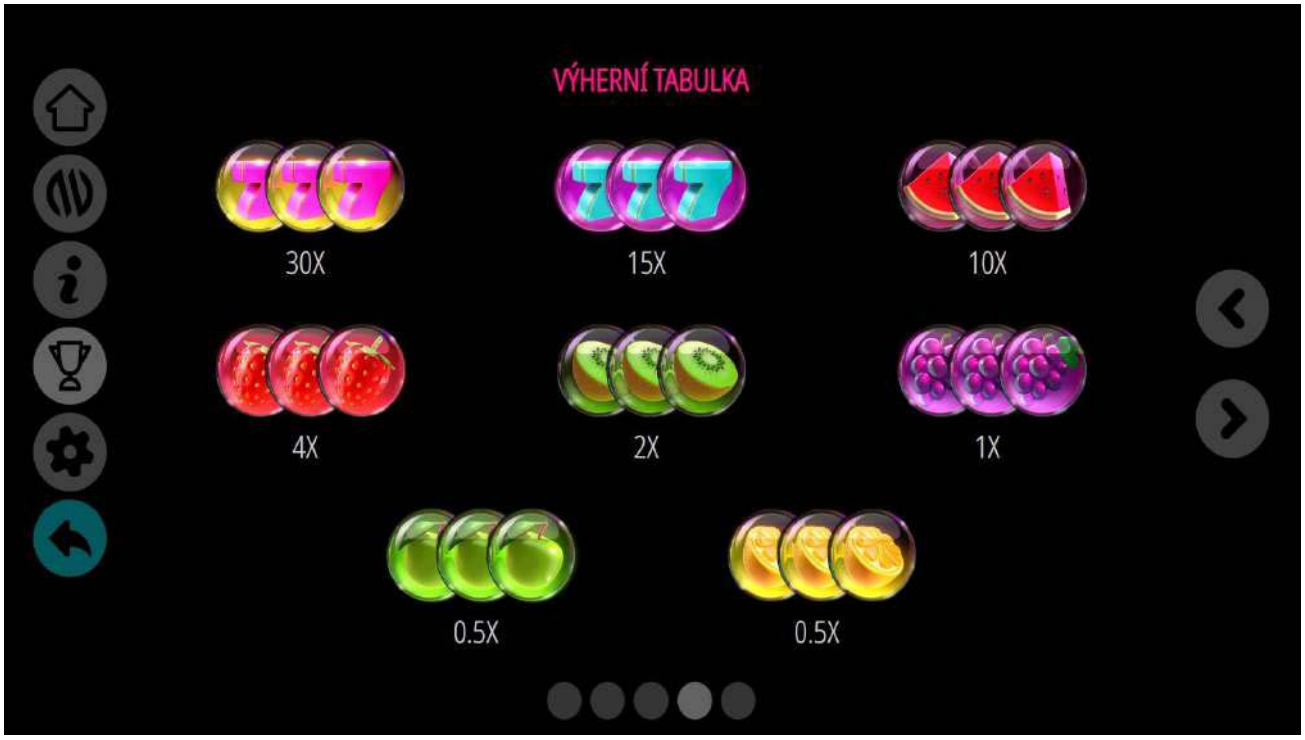
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

13. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

14. Charakteristiky hry

a. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
D	Double Seven	
E	Melon	
G	Grapes	
K	Kiwi	
L	Lemon	
M	Mystery	
S	Strawberry	
T	Triple Seven	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 27 výherních možností – kris kros.

© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x
	5 - 25
	30
	15
	10
	4
	2
	1
	0,5
	0,5

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	210000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,09 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,51

ii. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	210000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,23 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,68

iii. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	210000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,88

© 2024 Casimi s.r.o

40 CLASSIC

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

15. Základní popis

40 Classic (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 40 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

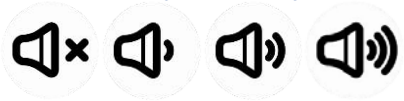
16. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

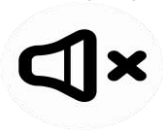
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

17. Speciální symboly

Hra obsahuje 3 speciální symboly - WILD a DOUBLE WILD a scatter symbol BONUS WHEEL.

a. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu BONUS WHEEL).

b. Divoký symbol DOUBLE WILD

Divoký symbol DOUBLE WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu BONUS WHEEL). Symbol DOUBLE WILD se objevuje jen ve volných otáčkách a výhra na příslušné linii je zdvojnásobena.

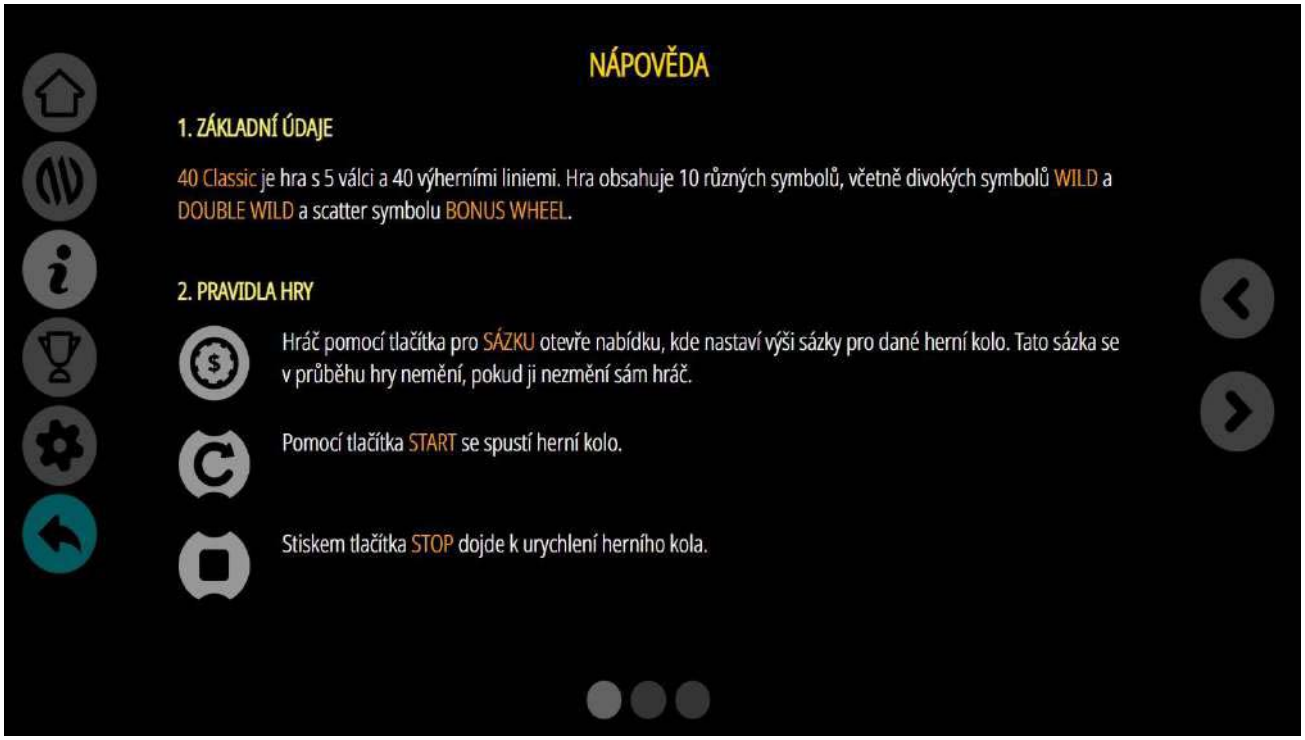
c. Scatter symbol BONUS WHEEL

Jakmile hráč obdrží 3 BONUS WHEEL symboly kdekoliv na válcích 1, 3 nebo 5, objeví se 3 bonusová kola, kde se na každém z nich vylosuje počet volných otáček (3 - 7). Hráč obdrží tolik volných otáček, jako je součet ze všech 3 bonusových kol.

© 2024 Casimi s.r.o

18. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

19. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

20. Charakteristiky hry

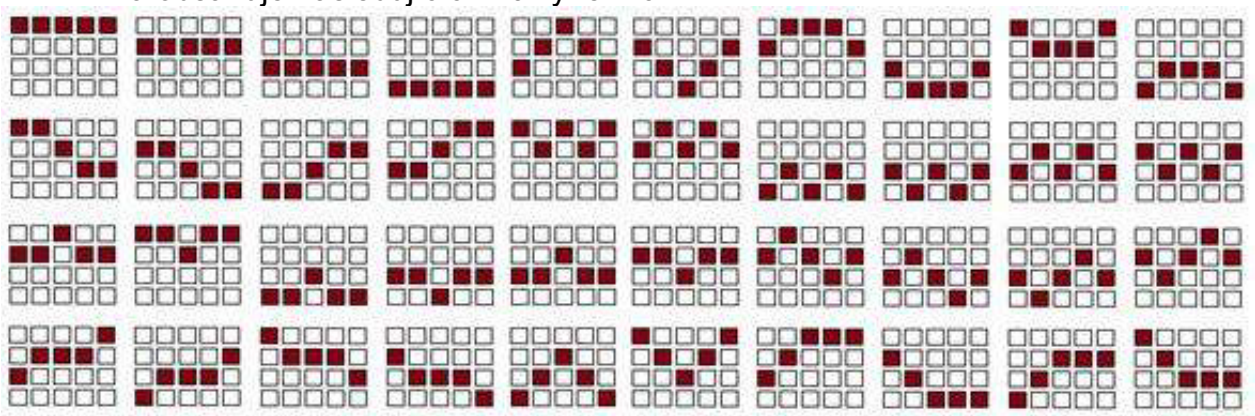
a. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Triple Bar	
C	Orange Diamond	
D	Double Wild	
G	Green Diamond	
O	Double Seven	
R	Double Bar	
S	Bonus Wheel	
T	Triple Seven	
W	Wild	
Y	Yellow Diamond	

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 40 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	15
	1	5	15
	1	4	10
	0,4	3	8
	0,4	2	4
	0,2	1	2
	0,2	1	2
	0,2	1	2

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	400 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,250,300,400 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,95 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,68

ii. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	400 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,250,300,400 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,88 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,86

iii. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	400 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,250,300,400 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,85 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,05

© 2024 Casimi s.r.o

64 ZIG ZAG

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

21. Základní popis

64 Zig Zag (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 64 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

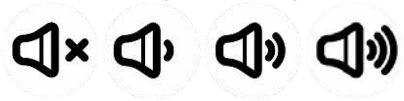
22. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

23. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

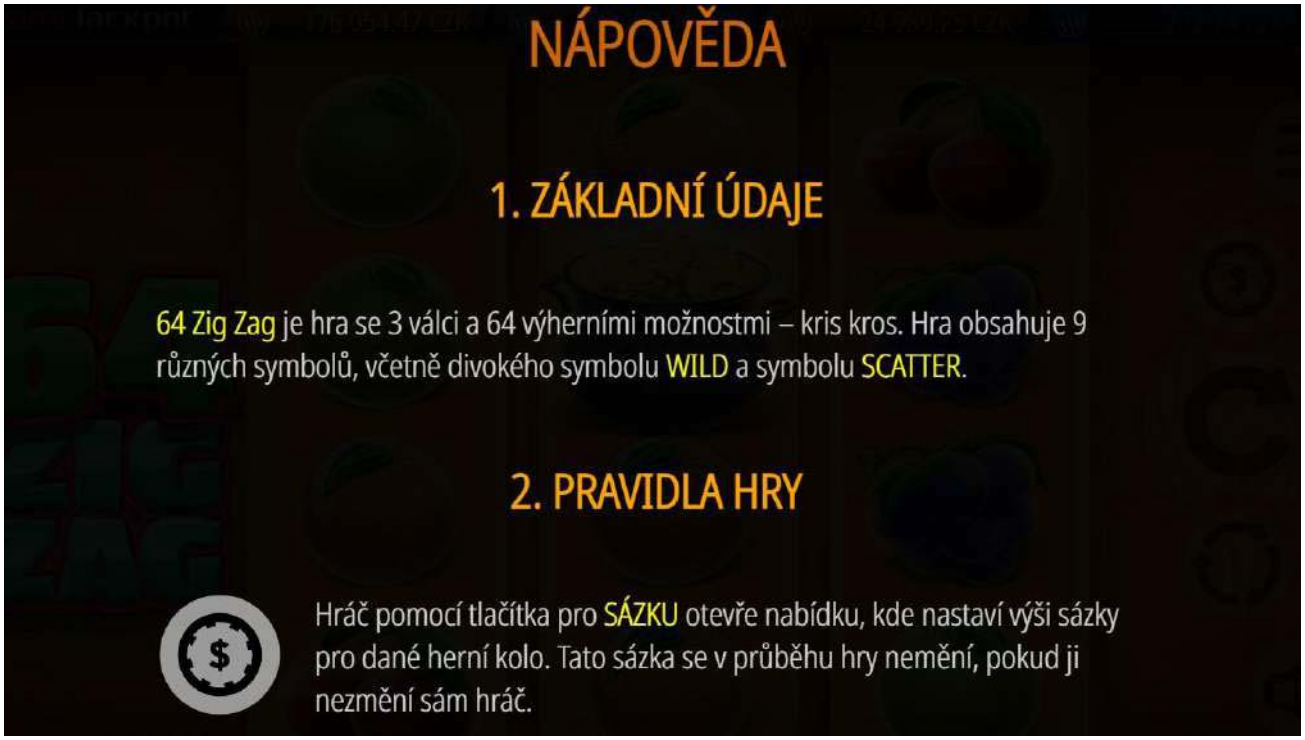
b. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3 symboly SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá 7 volných otáček. Během volných otáček může hráč získat až 5 dalších symbolů SCATTER, kdy za každý získá 1 volnou otáčku navíc.

© 2024 Casimi s.r.o

24. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

25. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

26. Charakteristiky hry

a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Blue Star	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Grapes	
O	Orange	
R	Dollar	
S	Scatter	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 64 výherních možností – kris kros.

© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x
	15
	10
	5
	2
	1
	0,5
	0,5
	7 volných otáček

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	120000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,12 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,63

ii. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	120000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,06 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,74

iii. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	120000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,98 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,85

© 2024 Casimi s.r.o

81 BUBBLE POP

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

27. Základní popis

81 Bubble Pop (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

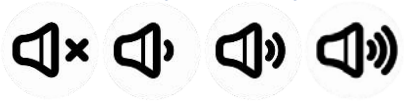
28. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

29. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY). Divoký symbol se může objevit na válcích 2, 3, 4.

b. Speciální symbol MYSTERY

Pokud hráč obdrží na výherní možnosti 3 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši 5 - 20 násobku sázky. Pokud hráč obdrží na výherní možnosti 4 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši 40 - 80 násobku sázky.

30. Re-spin

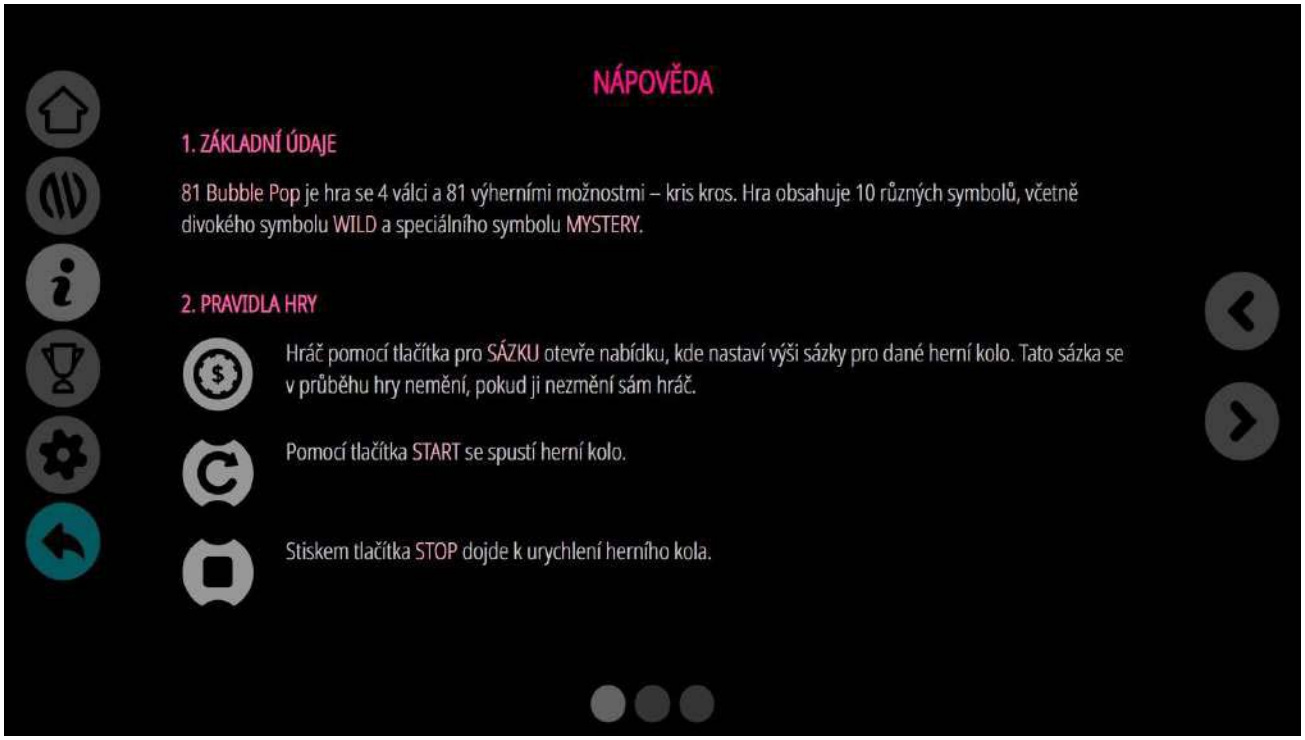
V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. S každým re-spinem se zvyšuje násobitel, kterým je celková výhra vynásobena, tj. násobitel prvního re-spinu je 2, druhého je 3 atd. Od šestého re-spinu výše je násobitel 7.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

31. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

32. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

33. Charakteristiky hry

a. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	Blackberry	
C	Cherry	
D	Diamonds	
E	Melon	
H	Hearts	
L	Clubs	
M	Mystery	
P	Spades	
S	Star	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.

© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5 - 20	40 - 80
	10	20
	5	10
	2	5
	1	3
	1	2
	0,5	1,5
	0,5	1
	0,5	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	307500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,02 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,19

ii. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	307500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,06 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,29

iii. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	307500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,98 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,40

© 2024 Casimi s.r.o

81 CLASSIC 4

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

34. Základní popis

81 Classic 4 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

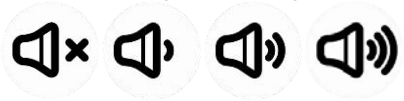
35. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

36. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

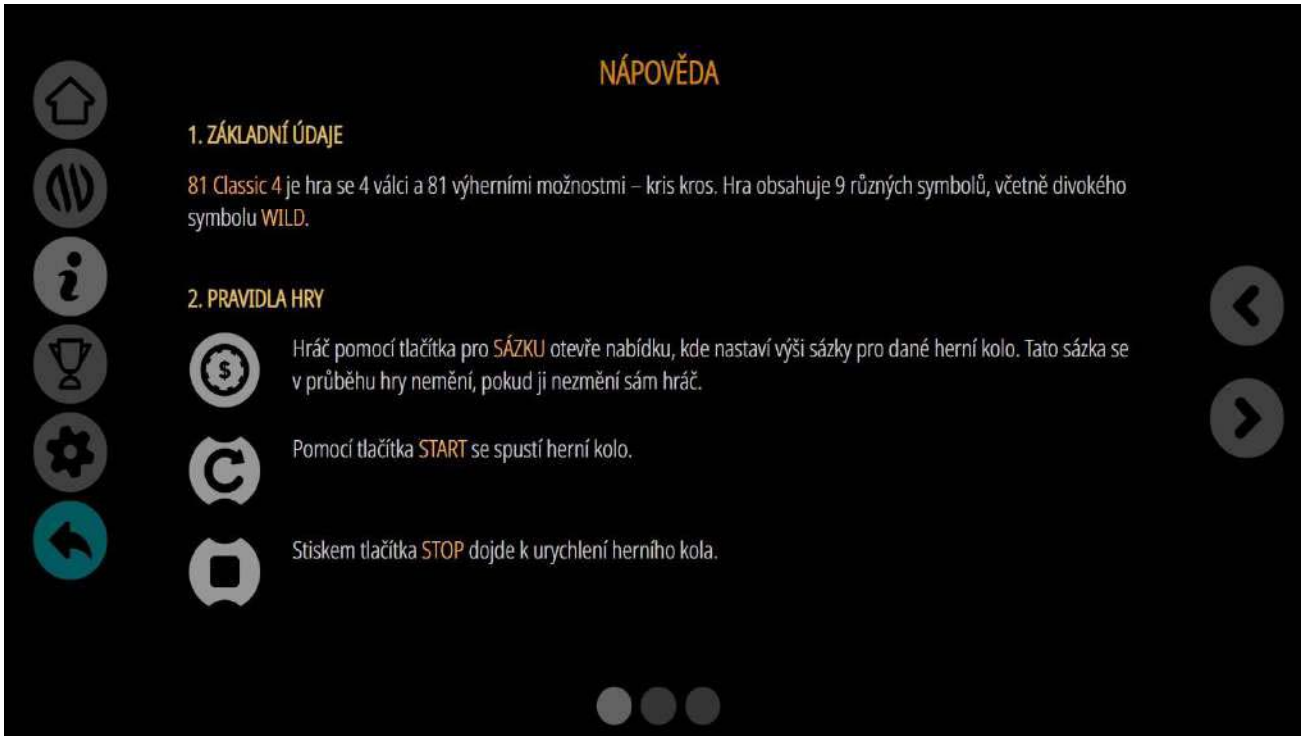
a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

© 2024 Casimi s.r.o

37. Nápověda

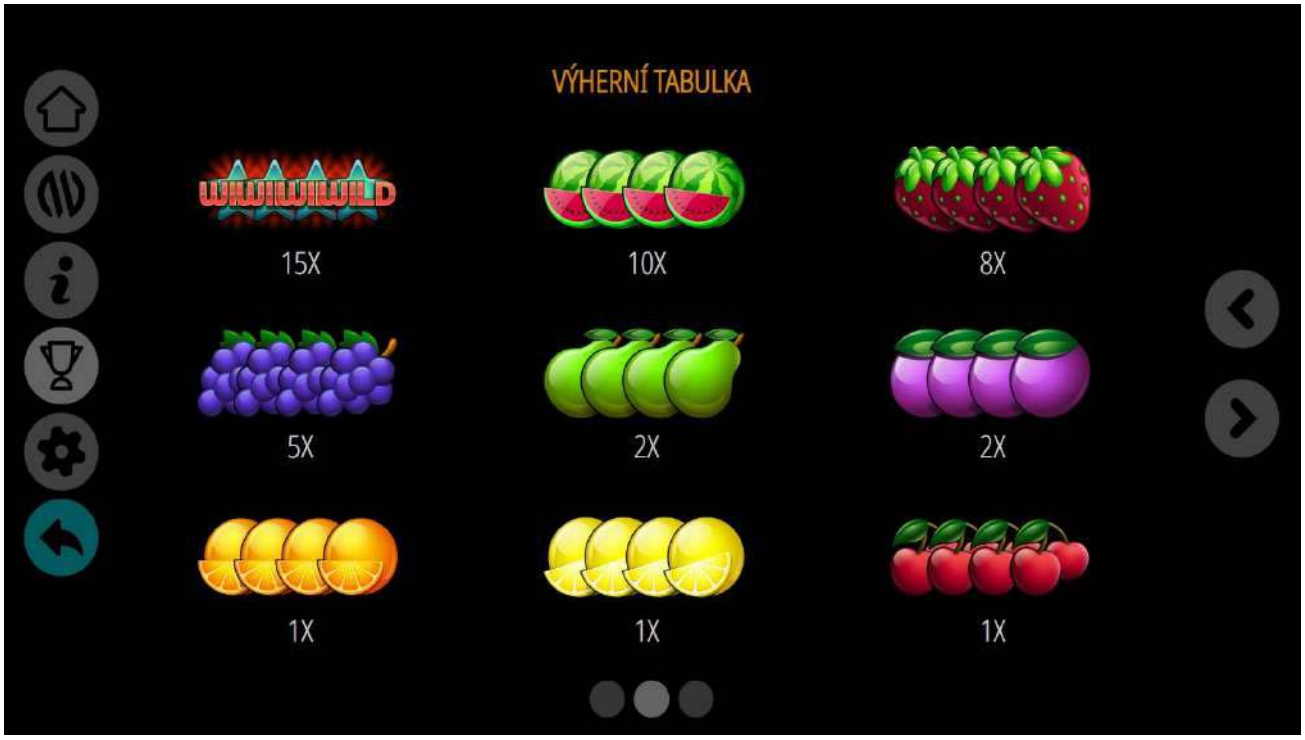
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

38. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

39. Charakteristiky hry

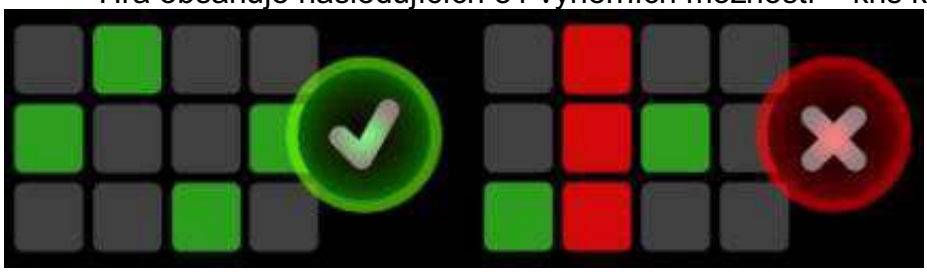
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
U	Plum	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	4x
	15
	10
	8
	5
	2
	2
	1
	1
	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	297000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,50

ii. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	297000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,98 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,60

iii. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	297000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,95 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,70

© 2024 Casimi s.r.o

81 CLASSIC SLOT

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

© 2024 Casimi s.r.o

40. Základní popis

81 Classic Slot (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

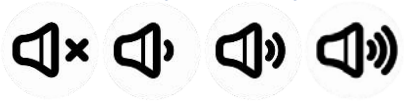
41. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

42. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

© 2024 Casimi s.r.o

43. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

44. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

45. Charakteristiky hry

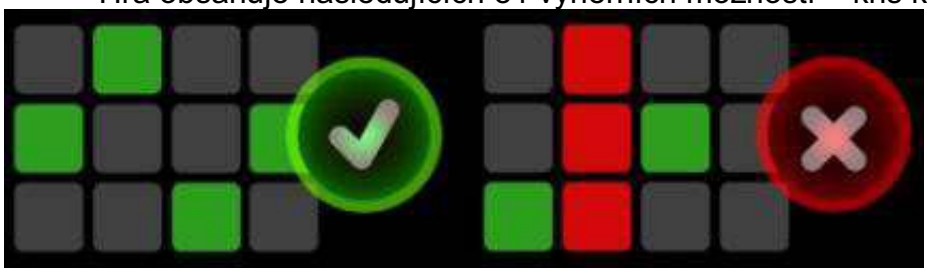
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Apple	
U	Plum	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	-	15
	4	10
	3	8
	2	5
	1	2
	1	2
	0,5	1
	0,5	1
	0,5	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	297000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,09 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,03

ii. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	297000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,13 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,11

iii. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	297000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,17 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,20

© 2024 Casimi s.r.o

81 MULTIWAYS

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

46. Základní popis

81 Multiways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

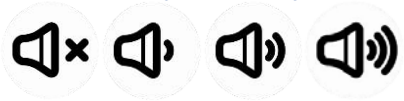
47. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

48. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

© 2024 Casimi s.r.o

49. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

50. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

51. Charakteristiky hry

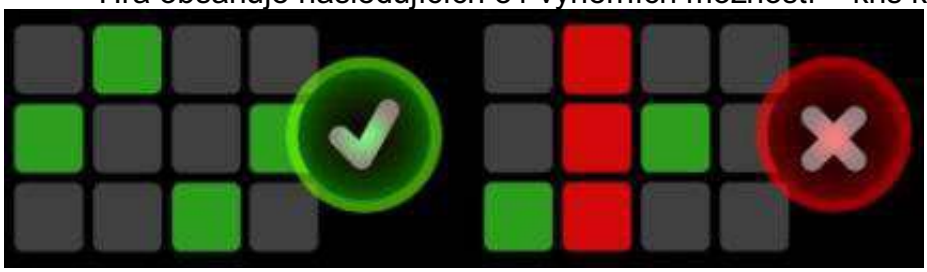
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	5
	1	4
	1	3
	1	2

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,80 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,17

ii. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,62 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,34

iii. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,68 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,53

© 2024 Casimi s.r.o

81 MULTIWAYS CLASSIC

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

52. Základní popis

81 Multiways Classic (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

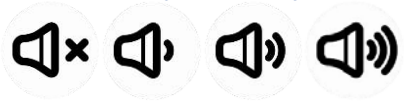
53. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

54. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 3x (v případě dvou WILDů 5x, v případě tří WILDů 7x).

© 2024 Casimi s.r.o

55. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

56. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

57. Charakteristiky hry

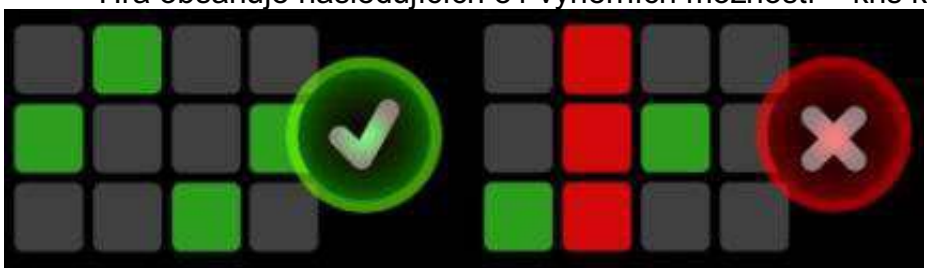
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	4
	1	3
	1	3
	1	2

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	249000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,89

ii. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	249000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,99

iii. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	249000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,01 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,08

© 2024 Casimi s.r.o

81 MULTIWAYS PREMIUM

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

58. Základní popis

81 Multiways Premium (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

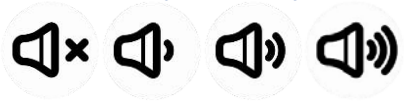
59. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

60. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3 a 4.

b. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3 nebo 4 SCATTER symboly kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 nebo 10 volných otáček. V případě výhry ve volných otáčkách se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

61. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

62. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

63. Charakteristiky hry

a. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

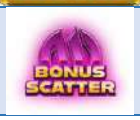
Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
T	Scatter	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.

© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	15
	4	10
	3	8
	2	5
	1,5	3
	1	2
	0,75	1,5
	0,5	1
	5 volných otáček	10 volných otáček

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	246000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,79

ii. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	246000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,91

iii. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	246000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,14 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,04

© 2024 Casimi s.r.o

81 MULTIWAYS STICKY

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

64. Základní popis

81 Multiways Sticky (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

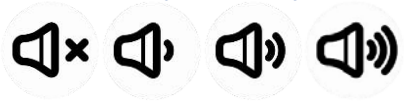
65. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

66. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se objeví divoký symbol WILD, je tento symbol zafixován a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nový divoký symbol WILD, tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další re-spin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

67. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

68. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

69. Charakteristiky hry

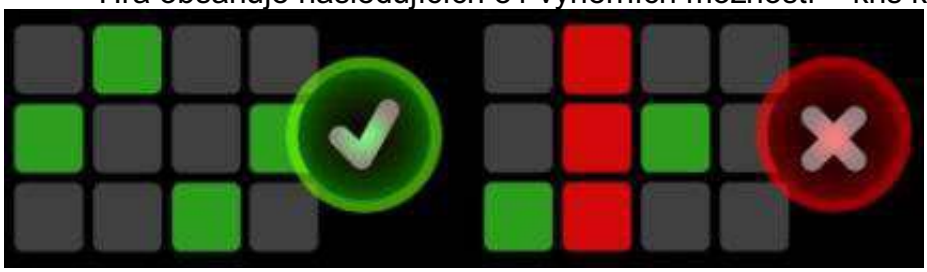
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	4	12
	2,5	8
	2	5
	1,5	4
	1,5	3
	1	2
	1	1,5
	0,5	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	244000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,82 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,79

ii. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	244000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,80 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,02

iii. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	244000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,03 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,30

© 2024 Casimi s.r.o

81 PREMIUM

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

70. Základní popis

81 Premium (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

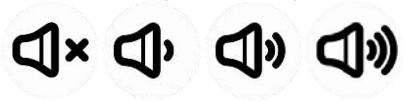
71. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

72. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

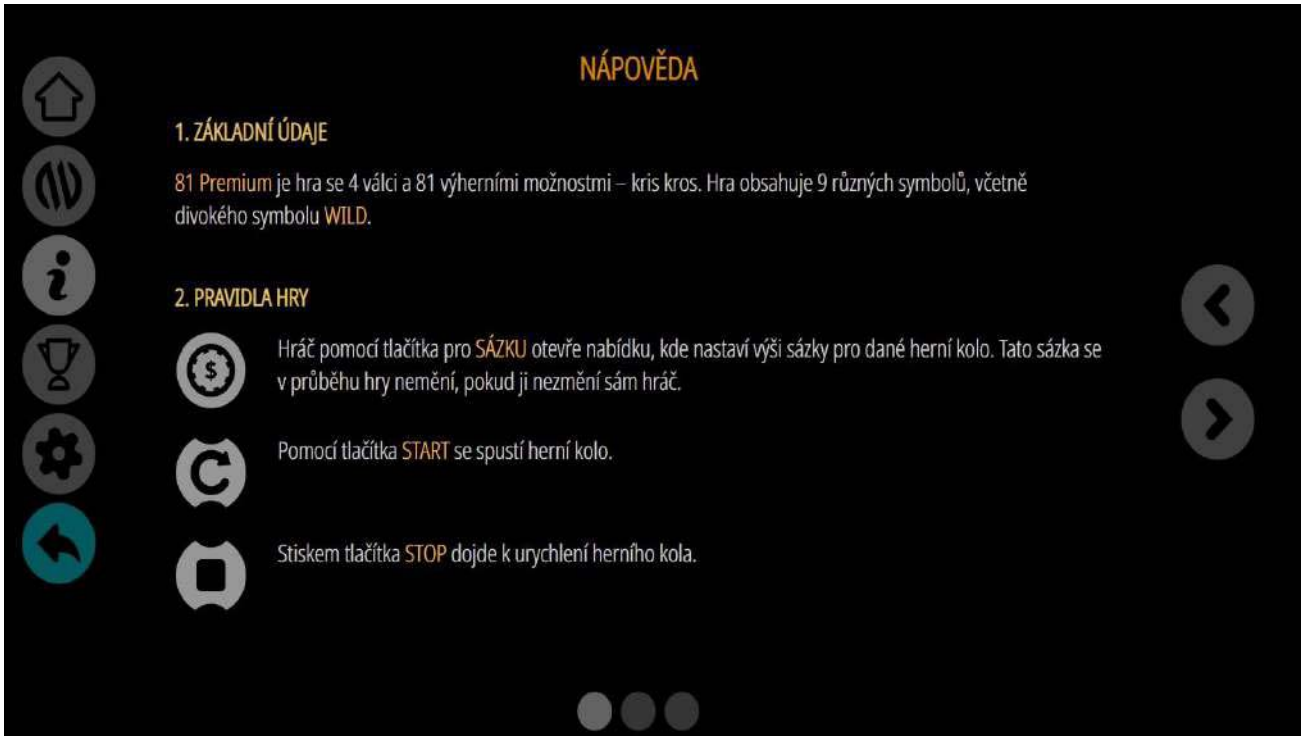
a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

© 2024 Casimi s.r.o

73. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

74. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

75. Charakteristiky hry

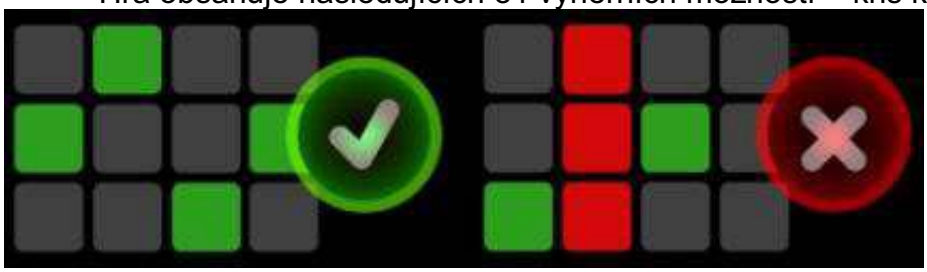
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	5
	1	4
	1	3
	1	2

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,80 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,17

ii. Varianta 95%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,71 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,27

iii. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	200000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,62 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,33

© 2024 Casimi s.r.o

99 MULTI

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

76. Základní popis

99 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 99 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

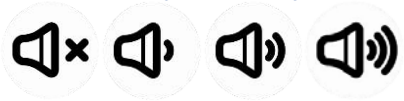
77. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

78. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - MULTIWILD.

a. Expandující divoký symbol MULTIWILD

Expandující divoký symbol MULTIWILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Jakmile se symbol MULTIWILD objeví na výherní linii, roztáhne se přes celý válec.

Symbol MULTIWILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.

© 2024 Casimi s.r.o

79. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

80. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

81. Charakteristiky hry

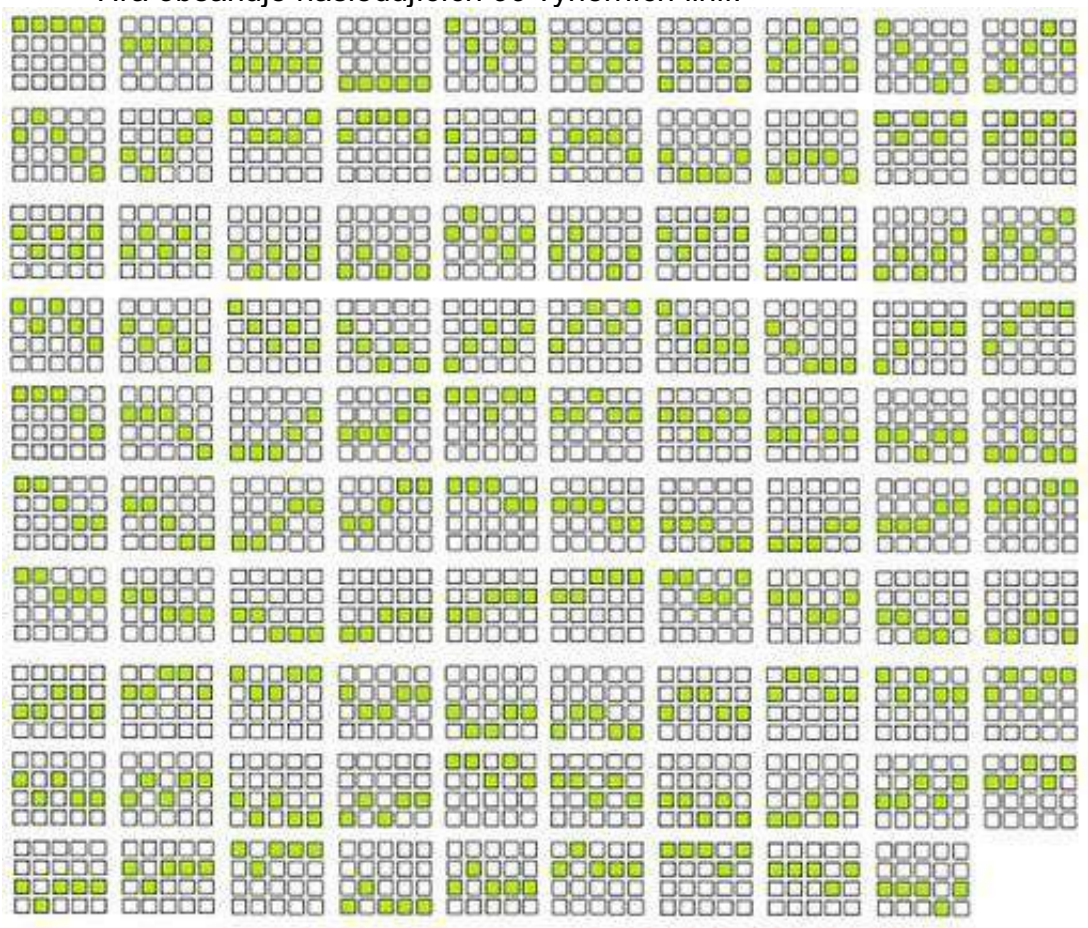
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
W	Wild	

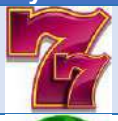
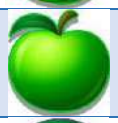
b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 99 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	237500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,51

ii. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	237500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,10 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,65

iii. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	237500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,06 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,81

© 2024 Casimi s.r.o

99 MULTI PLUS

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

82. Základní popis

99 Multi Plus (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 99 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

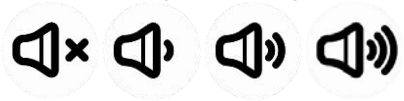
83. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

84. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - MULTIWILD a SCATTER.

a. Expandující divoký symbol MULTIWILD

Expandující divoký symbol MULTIWILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Jakmile se symbol MULTIWILD objeví na výherní linii, roztáhne se přes celý válec.

Symbol MULTIWILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5 v základní hře a kdekoliv ve volných otáčkách.

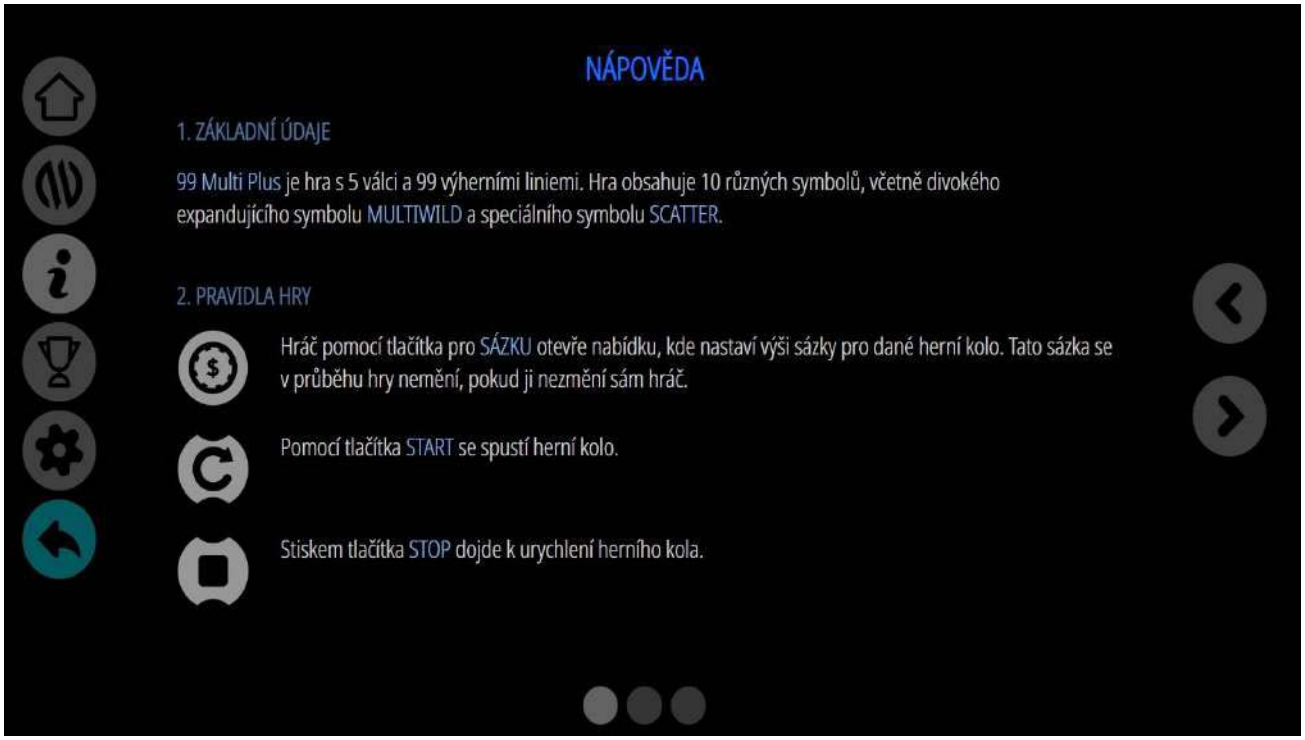
b. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 4 nebo 5 SCATTER symbolů kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 nebo 9 volných otáček. Na začátku volných otáček se na posledním válci objeví a roztáhne divoký symbol MULTIWILD, který se s každou volnou otáčkou pohybuje směrem doleva až k prvnímu válci. V případě devíti volných otáček se divoký symbol MULTIWILD po dosažení prvního válce vrací směrem doprava až k poslednímu válci.

© 2024 Casimi s.r.o

85. Nápověda

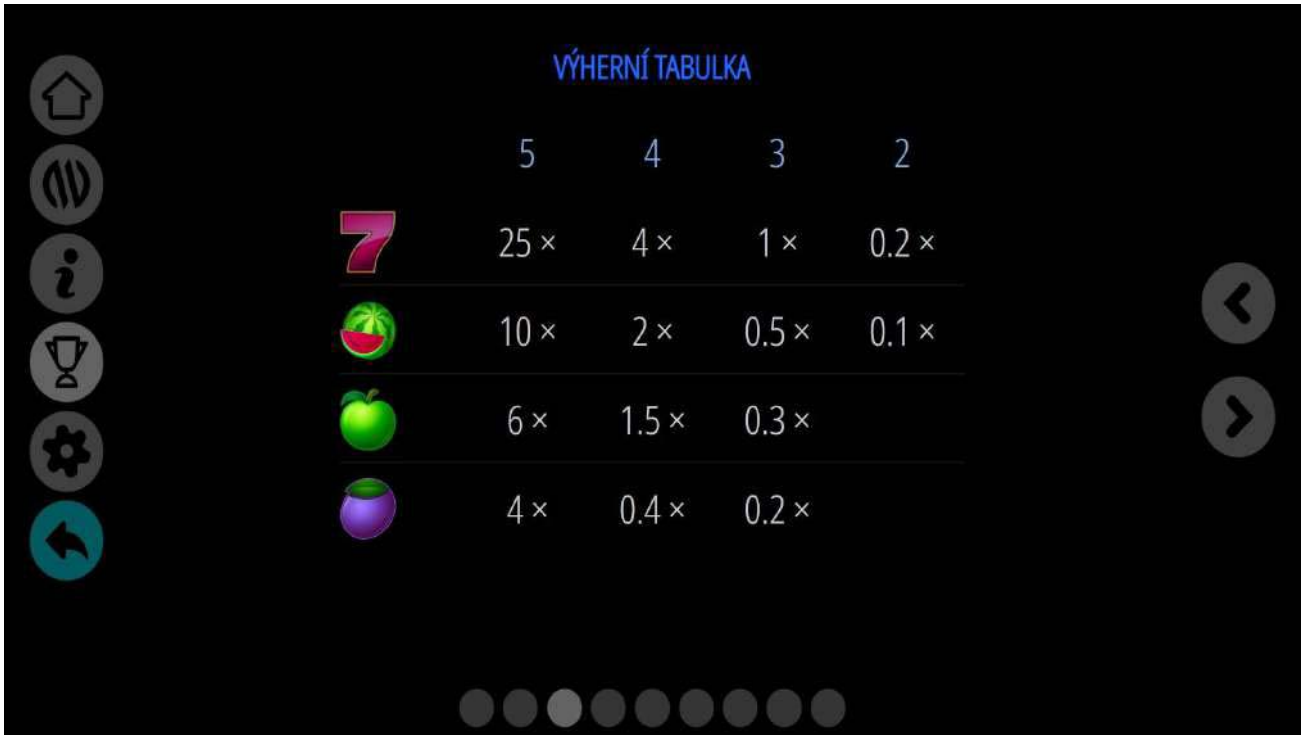
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

86. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

87. Charakteristiky hry

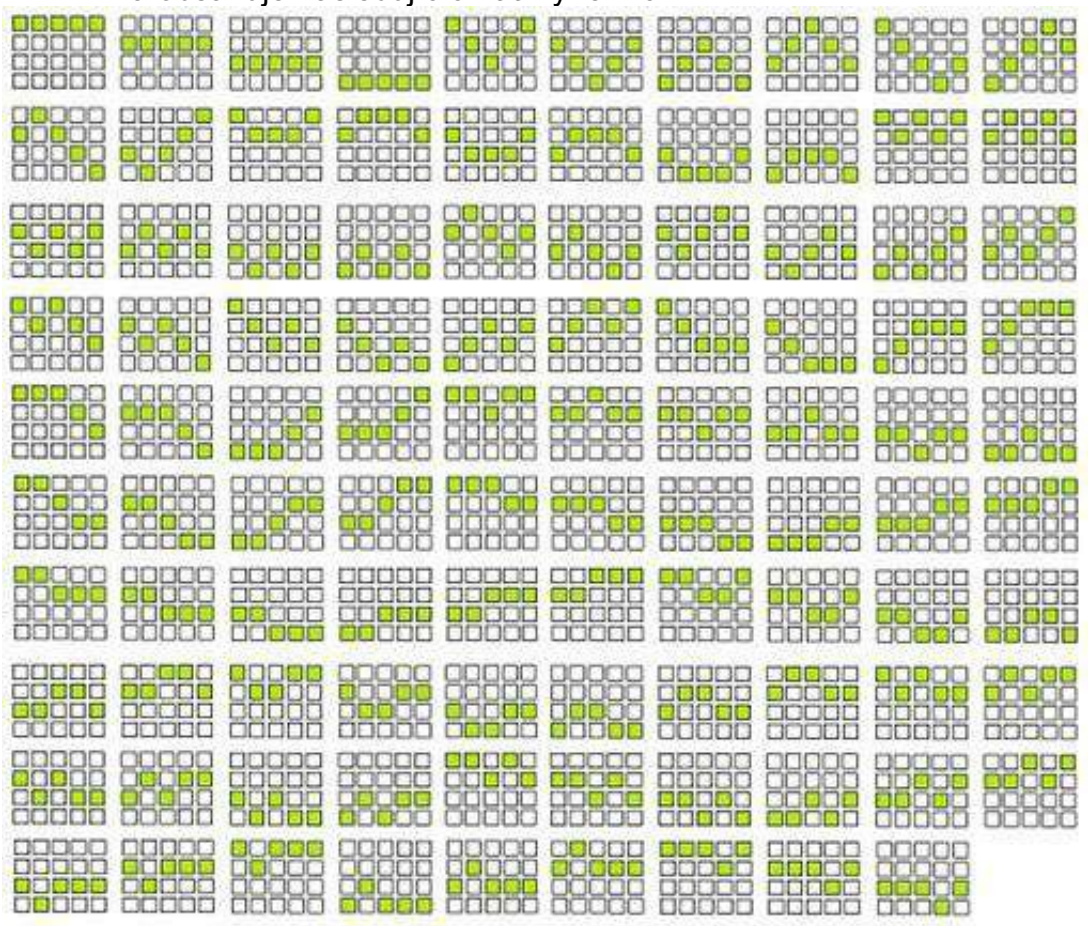
a. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Scatter	
W	Wild	

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 99 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	-	5 volných otáček	9 volných otáček

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,12 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,72

ii. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,90

iii. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,07

© 2024 Casimi s.r.o

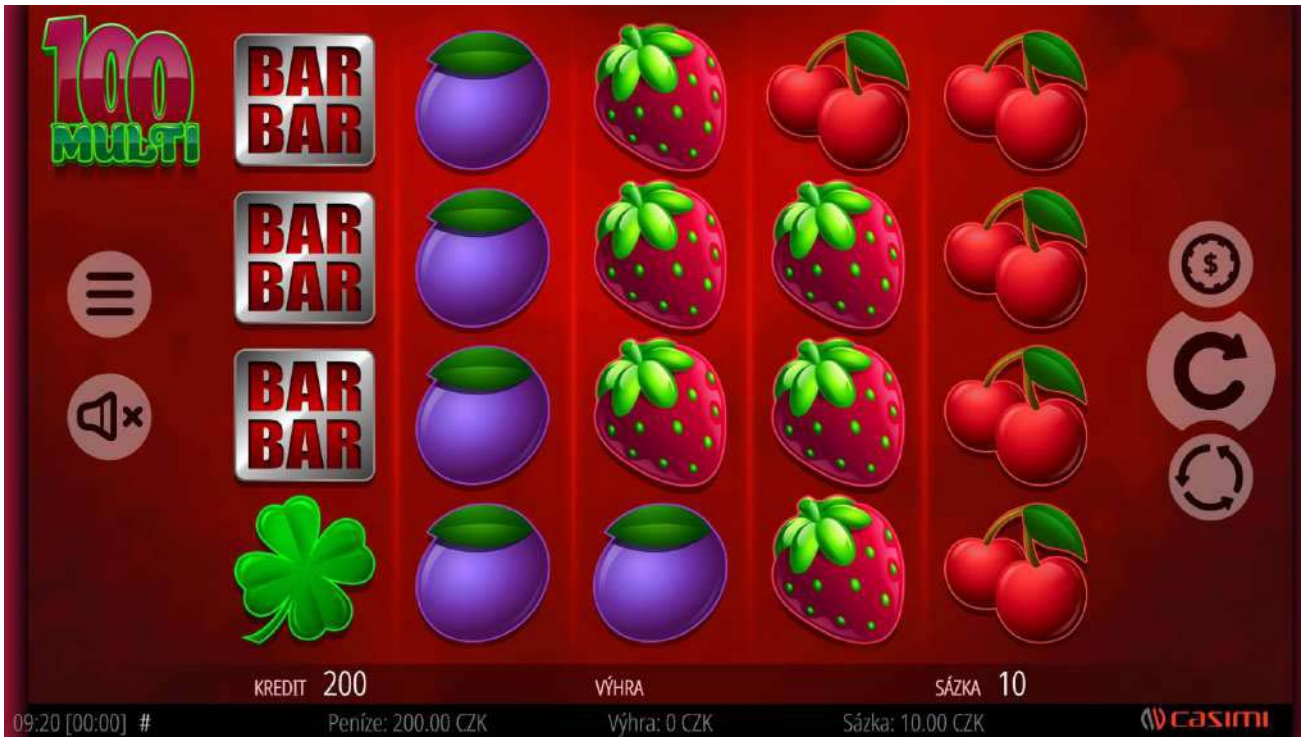
100 MULTI

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

88. Základní popis

100 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 100 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

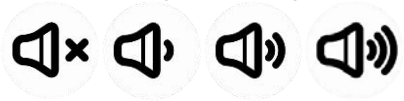
89. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

90. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5 a obsadí všechny pozice na válci. S každou následující placenou otočkou se skupina divokých symbolů WILD posune o jednu řadu níže a zmenší se tak o jeden symbol. Tento pohyb zůstává v platnosti pro aktuální sázku, dokud celá skupina neopustí hrací pole.

© 2024 Casimi s.r.o

91. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

92. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

93. Charakteristiky hry

a. Symboly

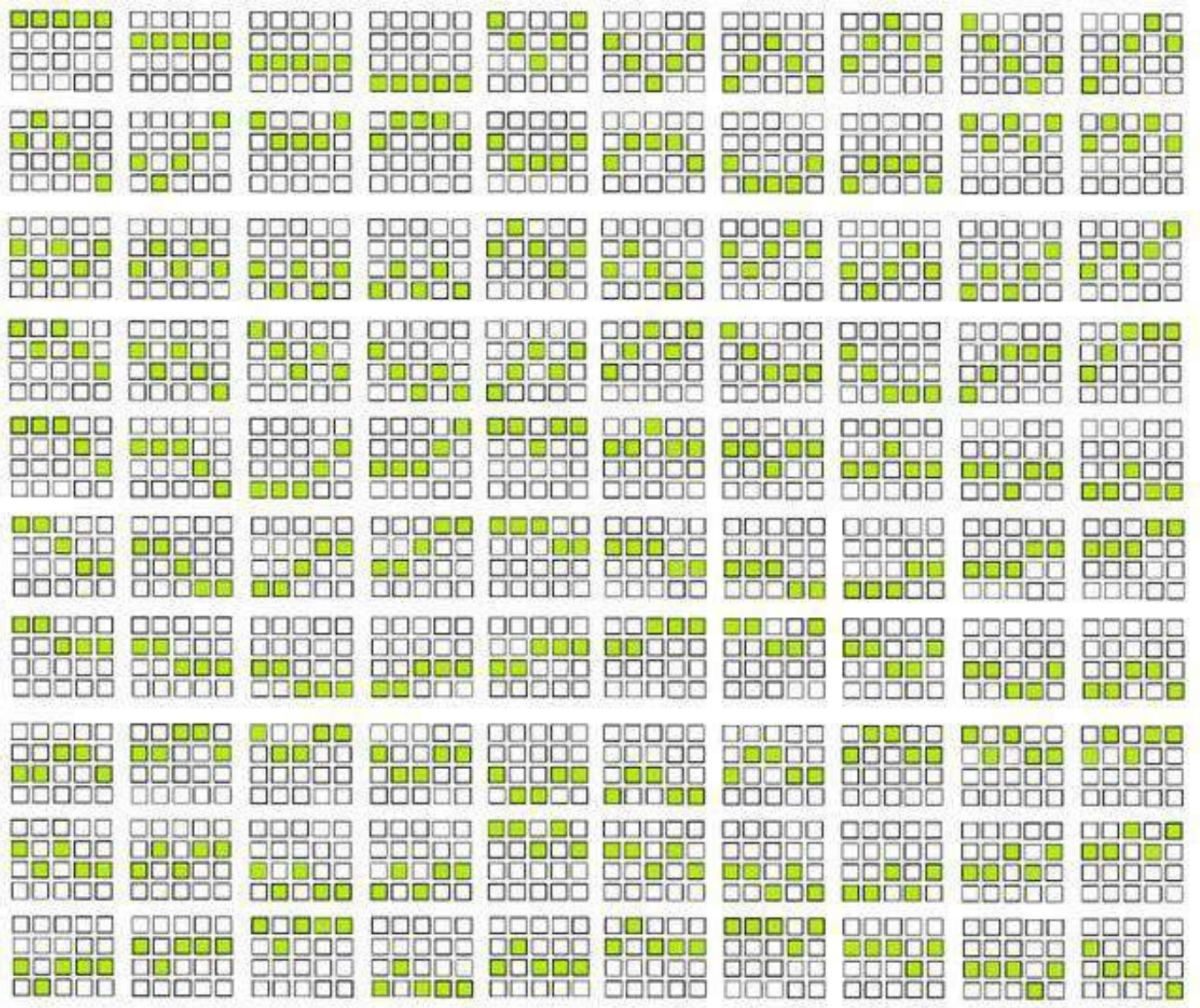
Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
Q	Quatrefoil	
W	Wild	

© 2024 Casimi s.r.o

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 100 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	237500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,78 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,90

ii. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	237500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,68 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,03

iii. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	237500 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,24 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,15

© 2024 Casimi s.r.o

101 MULTI

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

94. Základní popis

101 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 6 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 101 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

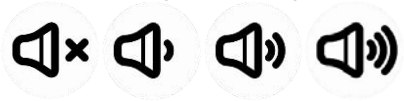
95. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

96. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3, 4, 5 a 6.

b. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3 až 5 symbolů SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky.

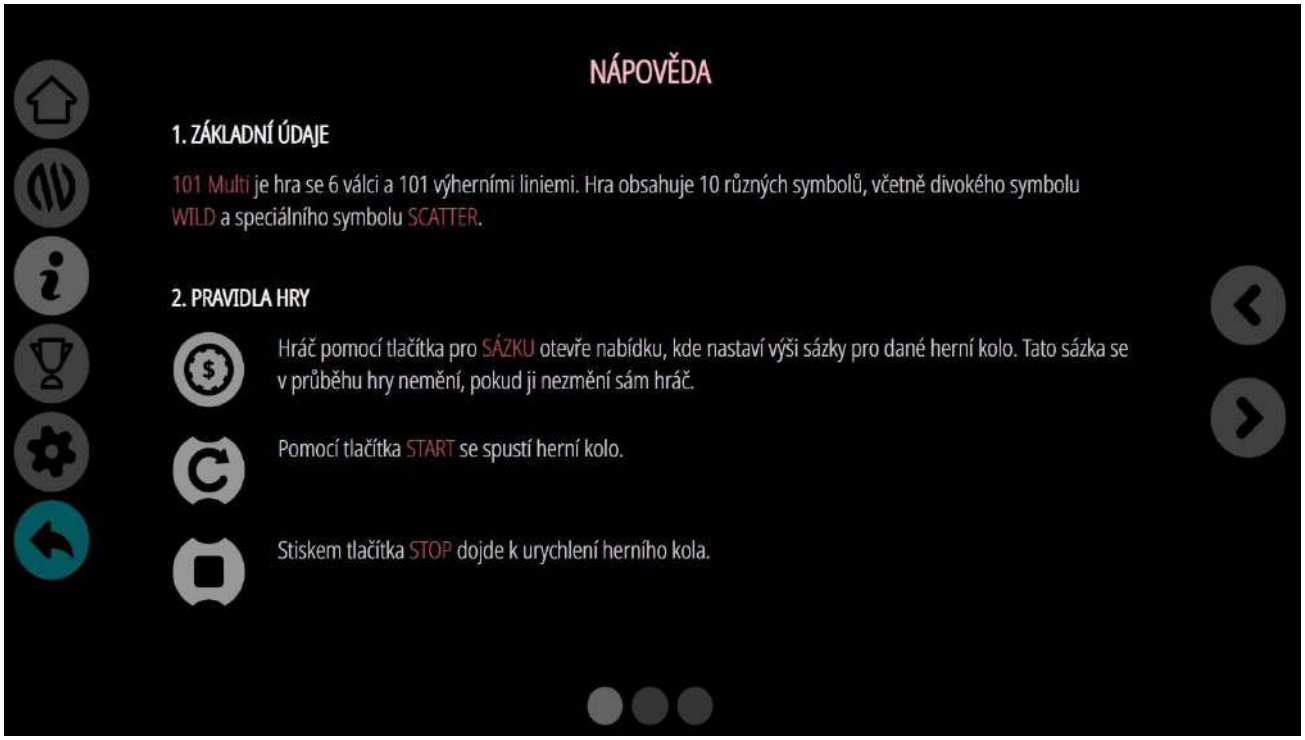
97. Speciální násobná linie

V každé otáčce se náhodně vylosuje jedna z výherních linií, na které se případná výhra vynásobí 5x.

© 2024 Casimi s.r.o

98. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

99. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

100. Charakteristiky hry

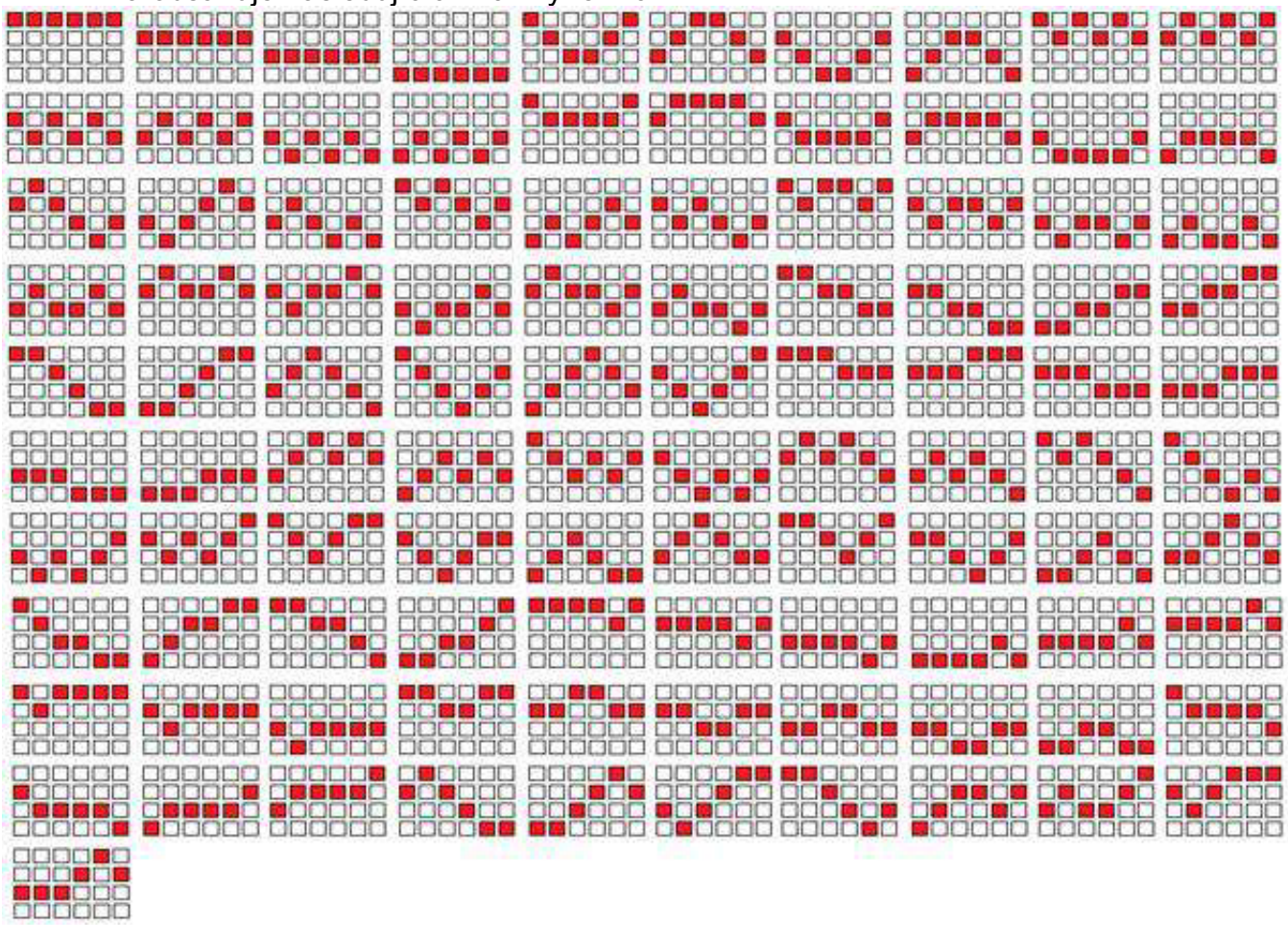
a. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Bell	
C	Cherry	
E	Seven	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
S	Scatter	
T	Star	
W	Wild	

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 101 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x	6x
	0,1	1	3	10	30
	-	0,4	1,5	5	15
	-	0,4	1	4	10
	-	0,2	0,6	3	6
	-	0,2	0,4	2	4
	-	0,2	0,4	1,5	3
	-	0,1	0,2	1	2
	-	0,1	0,2	0,5	1
	-	5 volných otáček	10 volných otáček	15 volných otáček	-

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,25 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,08

ii. Varianta 94%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,41 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,23

iii. Varianta 92%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,67 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,44

© 2024 Casimi s.r.o

111 MULTI WIN

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

101. Základní popis

111 Multi Win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 111 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

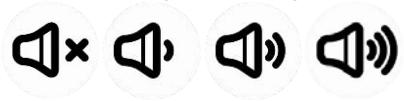
102. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

103. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3 a 4. S každou následující placenou otočkou se divoký symbol WILD posune o jednu řadu níže. Jakmile se divoký symbol WILD dostane na nejnižší linii, s každou následující placenou otočkou pro aktuální sázku se tento divoký symbol WILD rozšíří na sousední vyšší linii. Takto se pokračuje, dokud není celý sloupec obsazen divokými symboly WILD.

© 2024 Casimi s.r.o

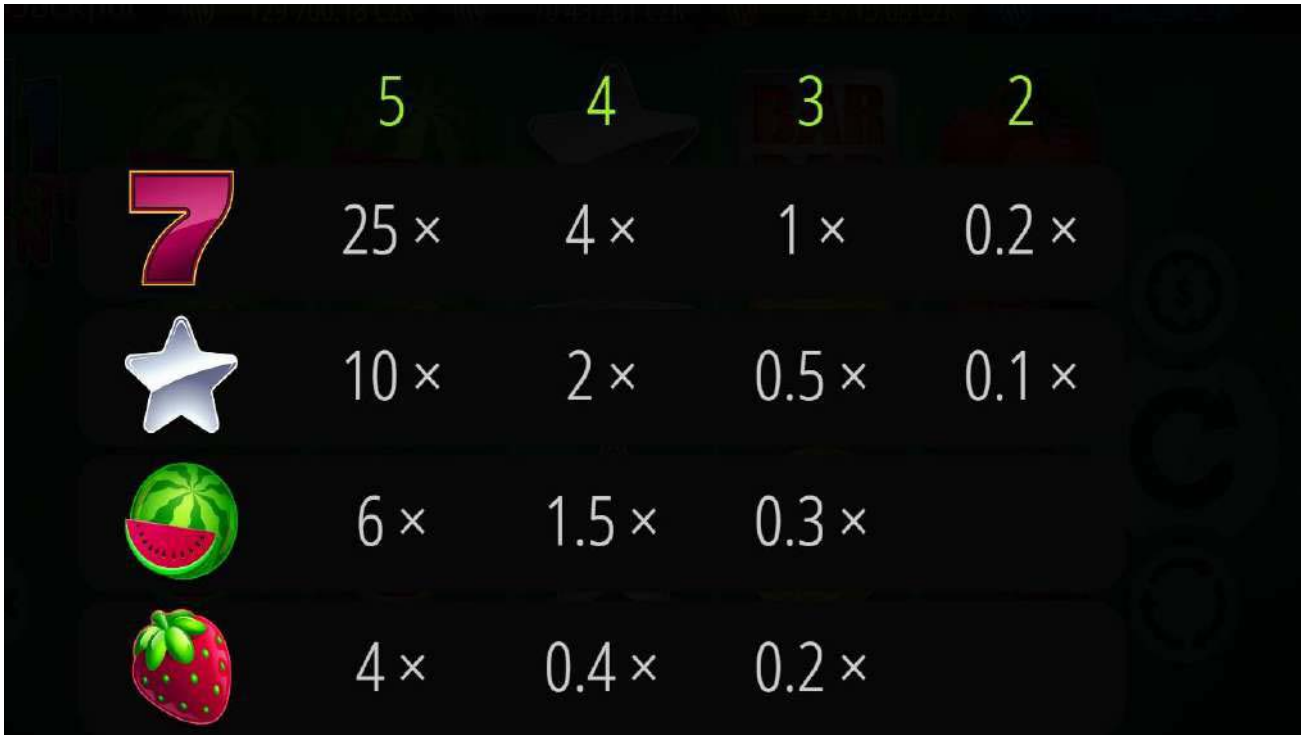
104. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

105. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

106. Charakteristiky hry

a. Symboly

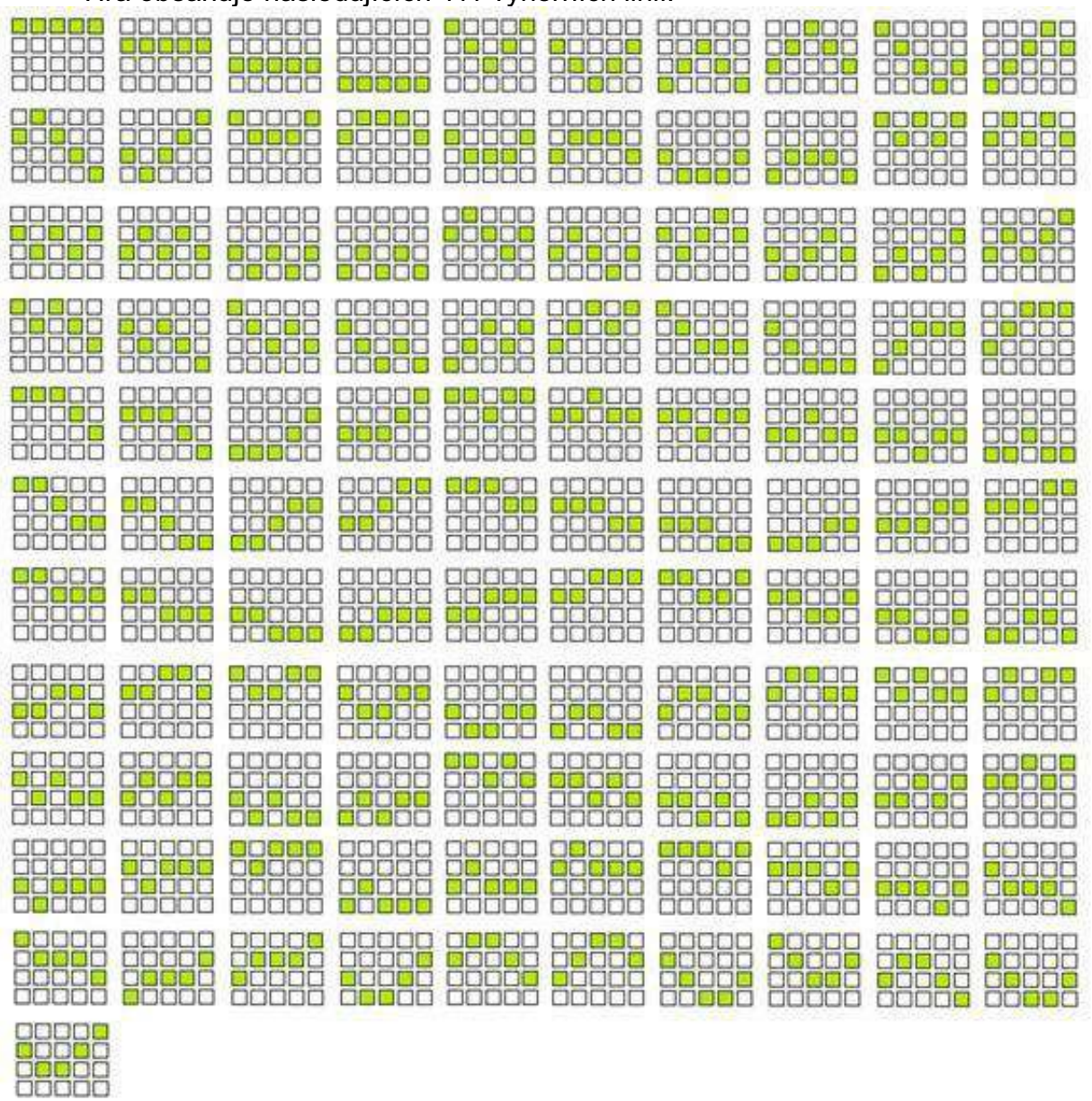
Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
Q	Star	
W	Wild	

© 2024 Casimi s.r.o

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 111 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	111
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	123300 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,99

ii. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	111
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	123300 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,00 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,10

iii. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	111
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	123300 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,00 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,22

© 2024 Casimi s.r.o

243 FRUITY WAYS

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

107. Základní popis

243 Fruity Ways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 243 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

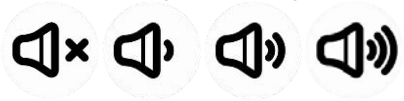
108. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

109. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 3, 4 a 5.

110. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

111. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

112. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

113. Charakteristiky hry

a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

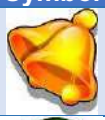
Symbol	Název	Grafika
B	Bell	
C	Cherry	
E	Pear	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 243 výherních možností – kris kros.

© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	0,6	2,5	10
	0,4	2	5
	0,4	1,6	4
	0,3	1,5	3,5
	0,3	1,2	3
	0,2	0,8	2,5
	0,1	0,4	2
	0,1	0,3	1,5

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	216000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,17 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,04

ii. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	216000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,15

iii. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	216000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,96 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,28

© 2024 Casimi s.r.o

BANG!

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

114. Základní popis

Bang! (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

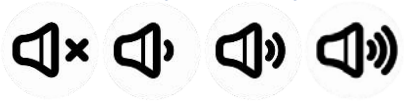
115. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

116. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a BOMB.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

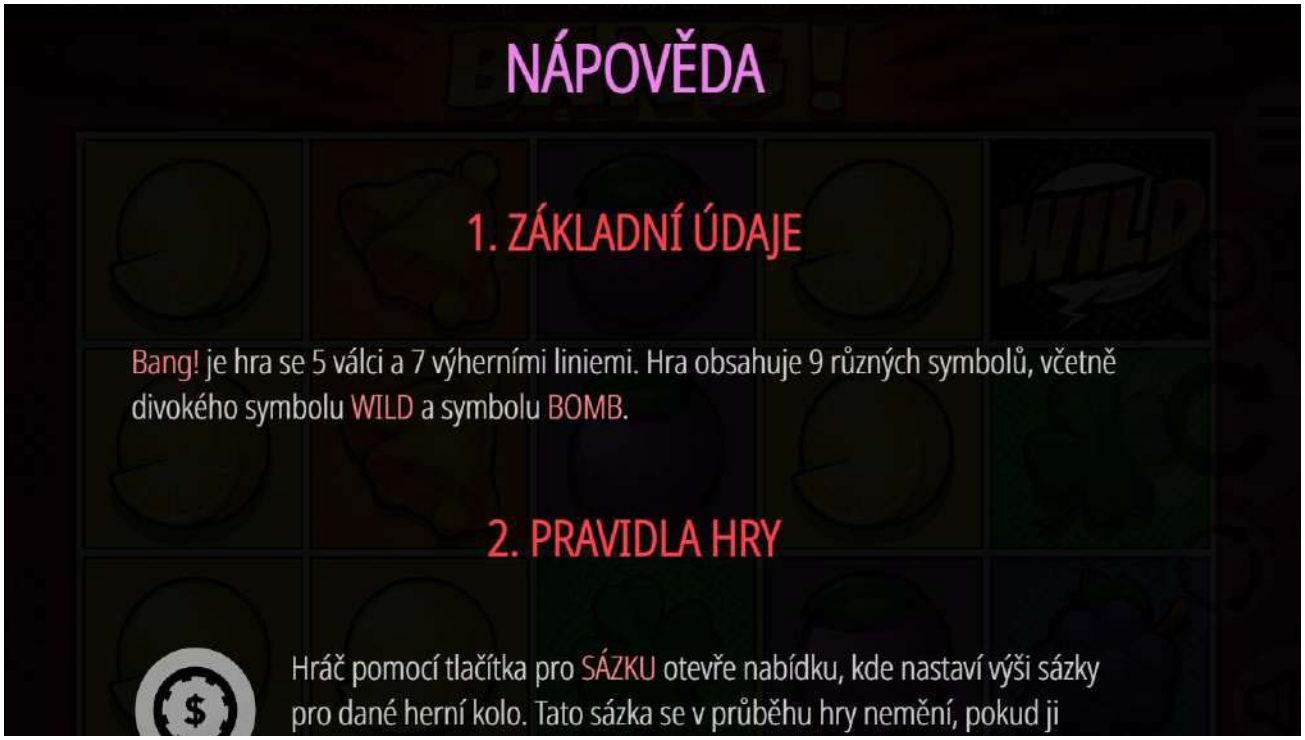
b. Speciální symbol BOMB

V případě, že se kdekoliv na hracím poli objeví symbol BOMB, dochází v následující placené otáčce k výbuchu, který způsobí, že symboly v okolí symbolu BOMB (4, 6 nebo 9, dle pozice symbolu BOMB a zároveň neobsahují další symbol BOMB) jsou nahrazeny jednotným náhodným symbolem, případně symbolem WILD. Pokud hráč obdrží více symbolů BOMB, pak vybuchnou všechny bomby v pořadí dle sloupců - 1, 5, 2, 4, 3.

© 2024 Casimi s.r.o

117. Nápověda

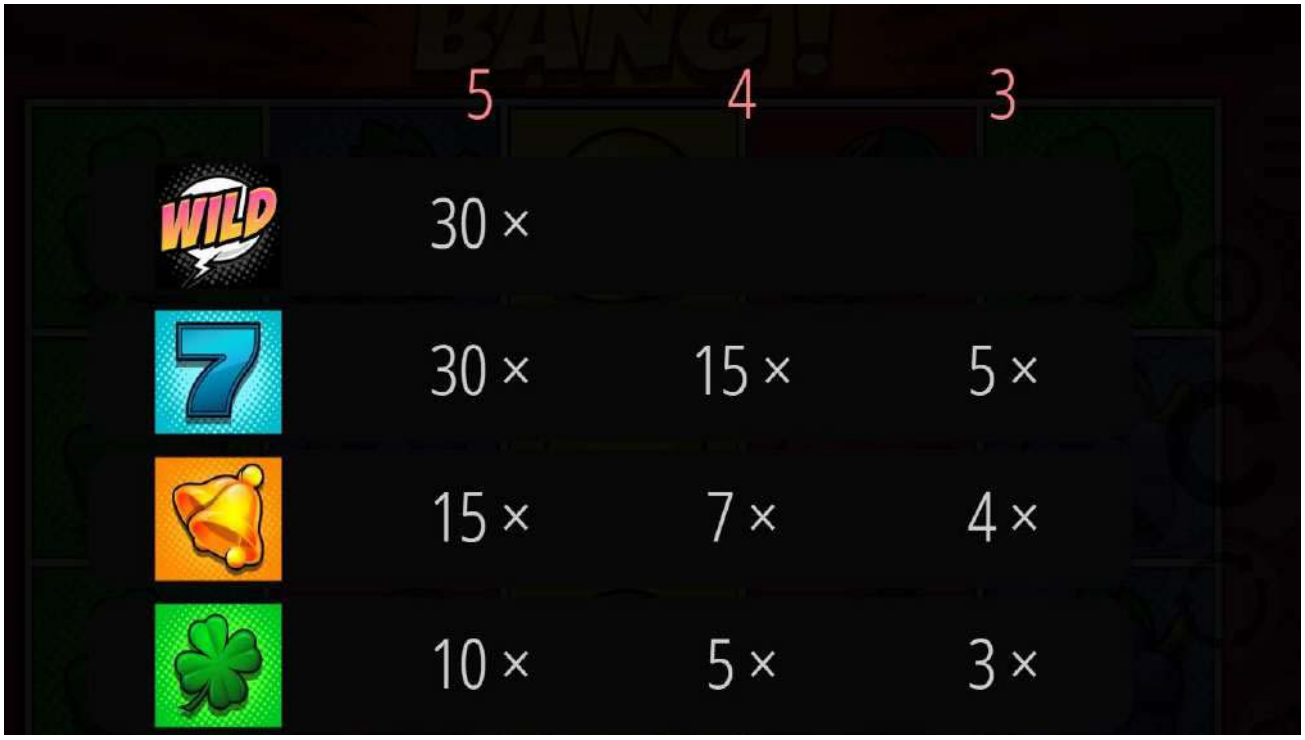
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

118. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

119. Charakteristiky hry

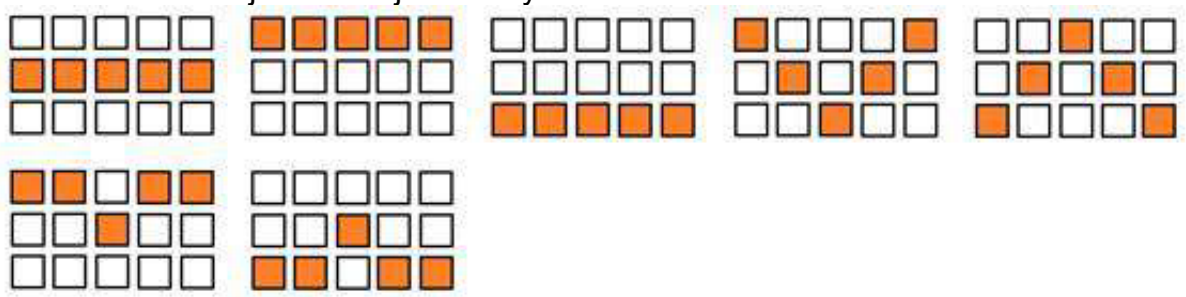
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	Bomb	
C	Cherry	
E	Bell	
G	Grapes	
L	Lemon	
P	Plum	
Q	Quatrefoil	
S	Seven	
W	Wild	

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	30
	5	15	30
	4	7	15
	3	5	10
	2	4	8
	2	4	5
	1	2	4
	1	2	4

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	105000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,44

ii. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	105000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,56

iii. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	105000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,77 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,69

© 2024 Casimi s.r.o

BIG GIFT

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

120. Základní popis

Big Gift (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

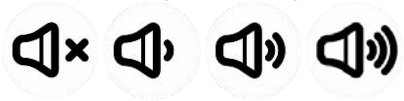
121. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC
- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE
- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

122. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Jestliže divoký symbol WILD není součástí výherní linie, poté se zafixuje pouze divoký symbol WILD a také dojde k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Anebo pokud se objeví nový divoký symbol WILD, který není součástí výherní linie, pak je tento symbol zafixován a dojde k re-spinu. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD anebo se neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

123. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena.

Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

© 2024 Casimi s.r.o

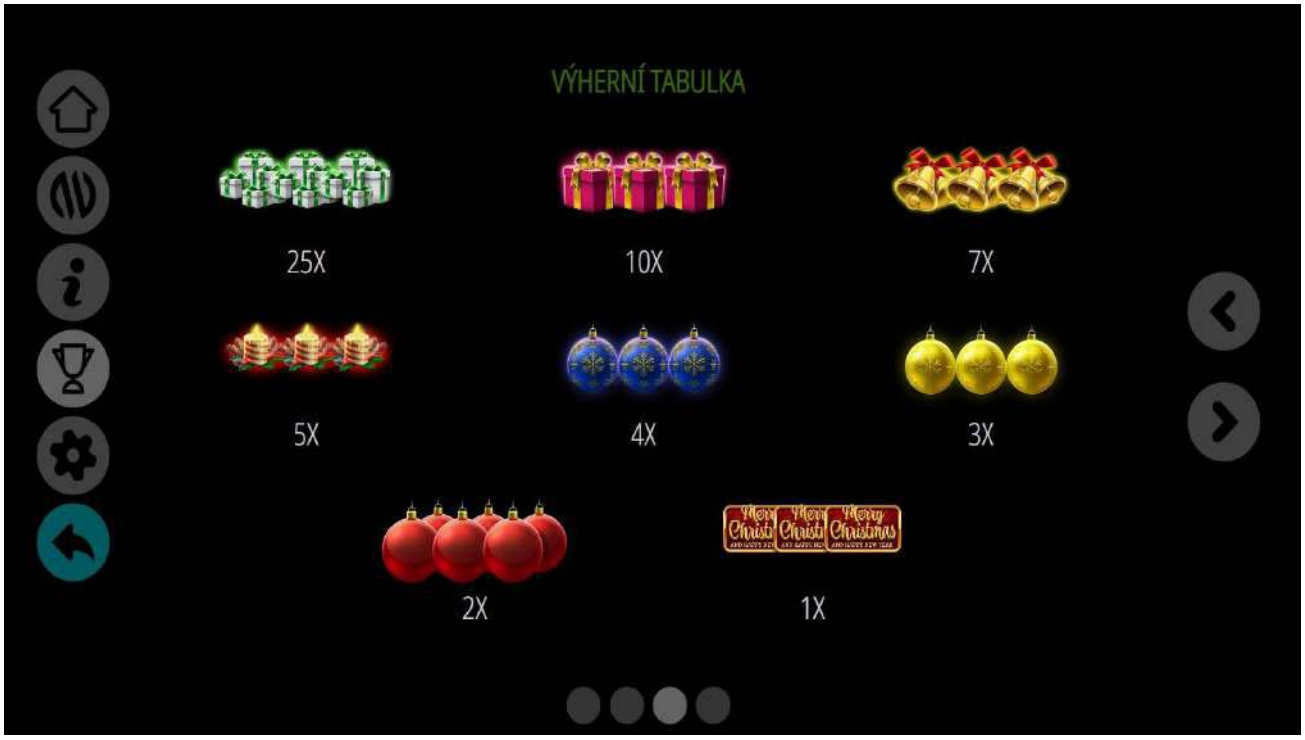
124. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

125. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

126. Charakteristiky hry

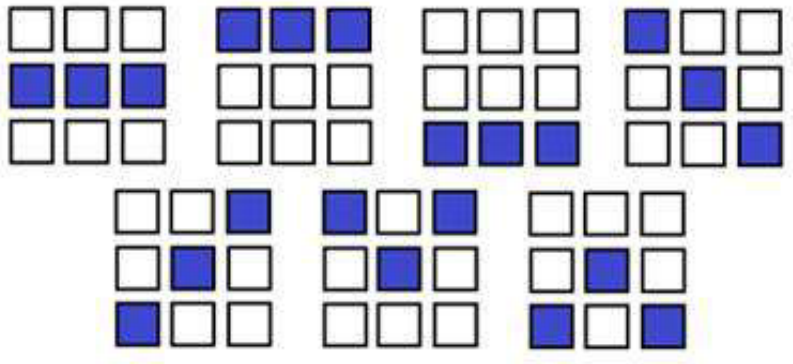
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Candle	
B	WhiteGifts	
C	RedBalls	
G	RedGift	
L	YellowBall	
P	BlueBall	
R	Merry	
S	Bell	
W	WildSanta	

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	7
	5
	4
	3
	2
	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	175000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,48

ii. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	175000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,98 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,63

iii. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	175000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,78

© 2024 Casimi s.r.o

BOMBEROS

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

127. Základní popis

Bomberos (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

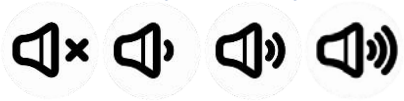
128. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

129. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 8x, v případě čtyř WILDů 16x).

b. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 , poté získá 10 volných otáček. V případě výhry ve volných otáčkách se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

130. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

131. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

132. Charakteristiky hry

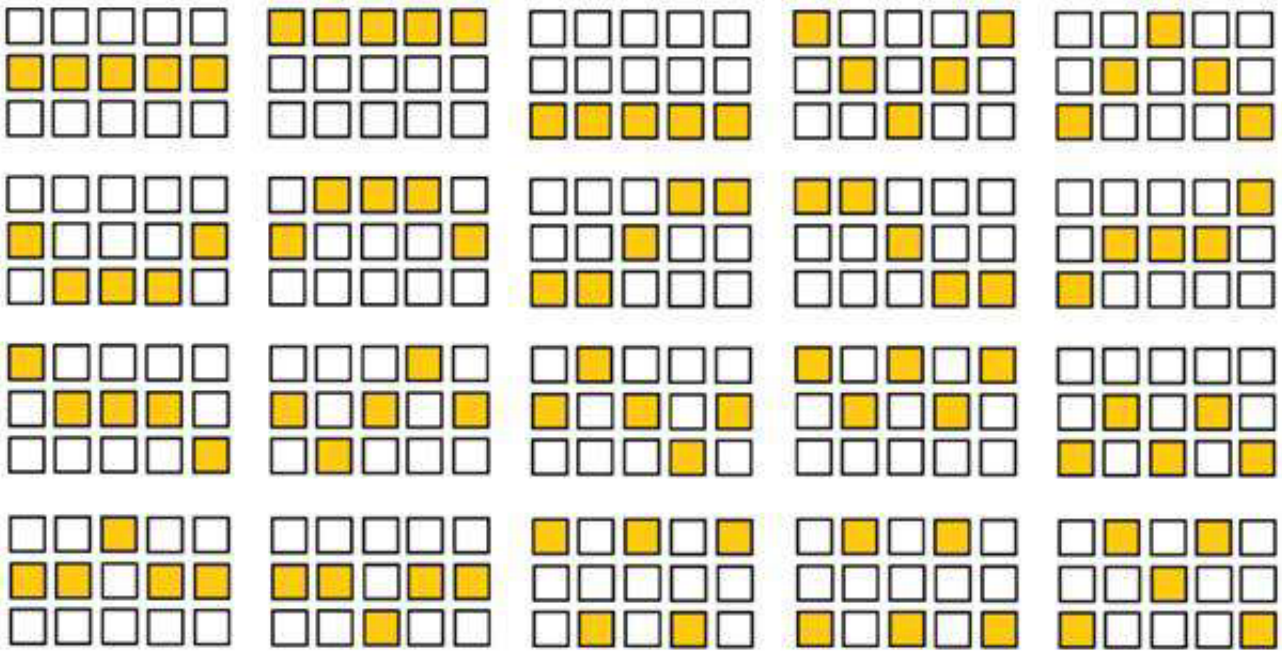
a. Symboly

Hra obsahuje 12 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Ace	
E	Eight	
F	Five	
I	Six	
J	Jack	
K	King	
N	Nine	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
V	Seven	
W	Wild	

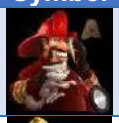
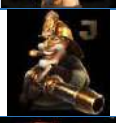
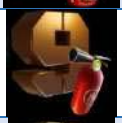
b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	20	40	60	100
	8	16	32	60
	-	8	16	32
	-	4	8	20
	-	2	6	16
	-	2	6	12
	-	1	4	8
	-	1	3	6
	-	0,5	2	4
	-	0,5	2	4
	-	10 volných otáček	-	-

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,17 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,94

ii. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,09

© 2024 Casimi s.r.o

DOUBLE 27

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

133. Základní popis

Double 27 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 (2x3) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x27 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava ve dvou prolínajících se herních polích (3x3). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

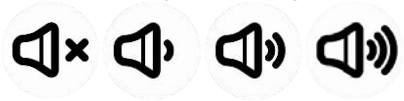
134. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

135. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a SCATTER.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

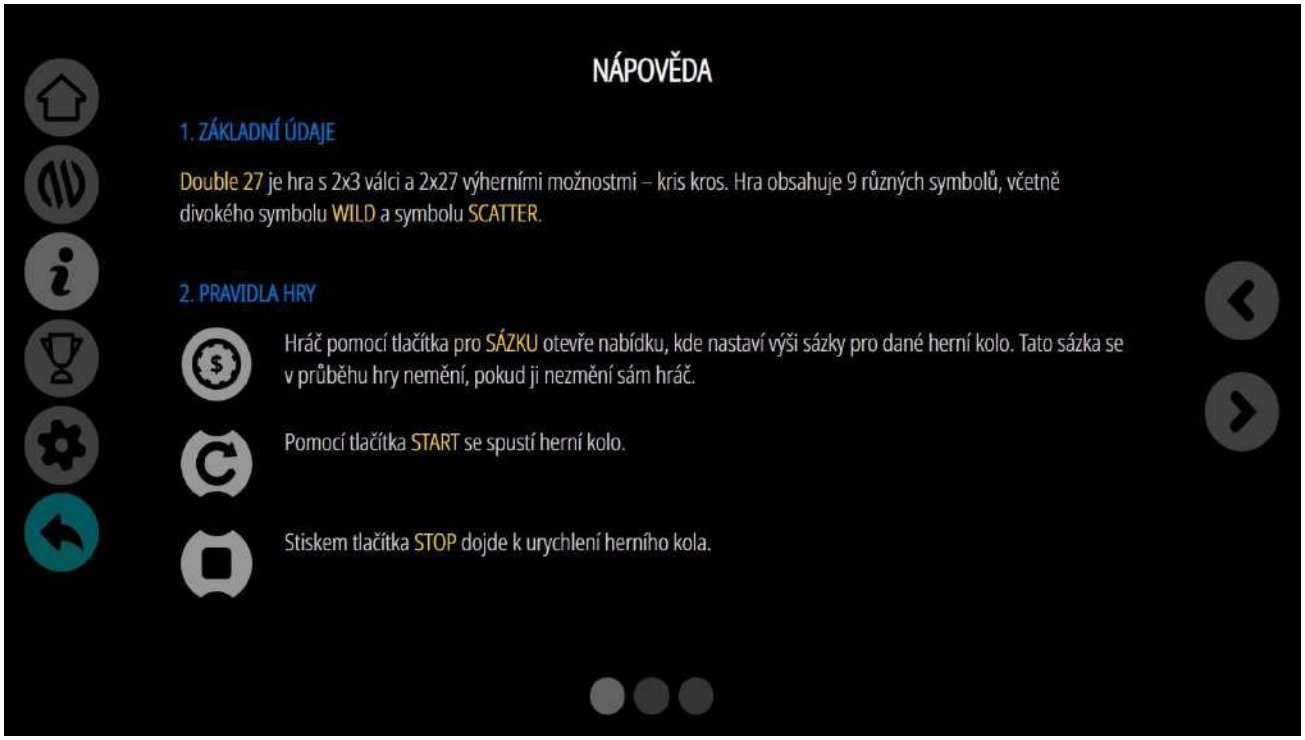
b. Speciální symbol SCATTER

Jakmile hráč obdrží 3 nebo 4 symboly SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky. Všechny výhry ve volných otáčkách jsou zdvojnásobeny.

© 2024 Casimi s.r.o

136. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

137. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

138. Charakteristiky hry

a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Star	
B	Blackberry	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Pineapple	
S	Scatter	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 2x27 výherních možností – kris kros.

© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	25	-
	15	-
	10	-
	5	-
	3	-
	2	-
	1	-
	0,5	-
	10 volných otáček	15 volných otáček

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	300 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 CZK
Maximální výhra ve hře	486000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,78 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,55

ii. Varianta 94%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	300 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 CZK
Maximální výhra ve hře	486000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,56

iii. Varianta 92%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	300 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 CZK
Maximální výhra ve hře	486000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,58

© 2024 Casimi s.r.o

DUMB FISH

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

139. Základní popis

Dumb Fish (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 243 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

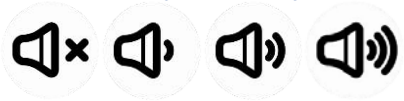
140. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

141. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

142. Re-spin

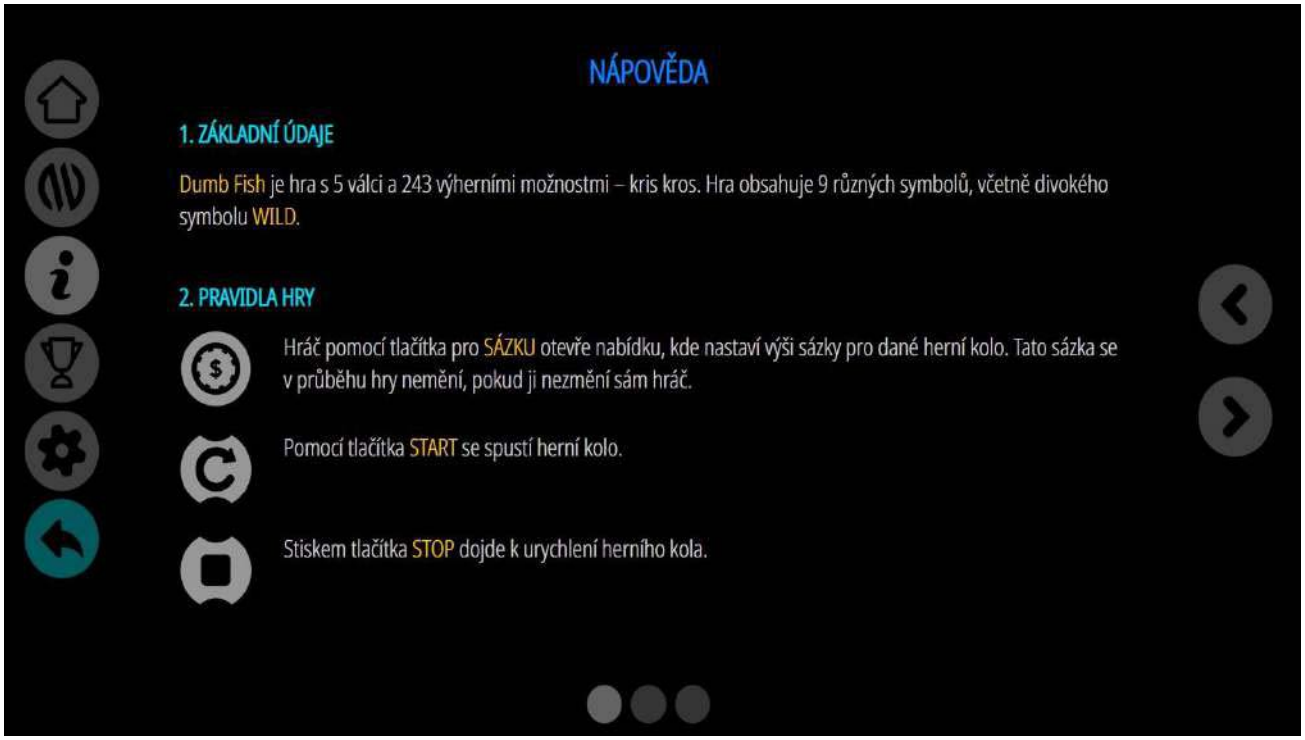
V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů doleva a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. S každým re-spinem se zvyšuje násobitel, kterým je vynásobena výhra v re-spinu a to tak, že první otáčka je násobena x1, druhá otáčka x2, třetí otáčka x3 a čtvrtá a vyšší x4.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

143. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

144. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

145. Charakteristiky hry

a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	BoneFish	
C	ColorFish	
G	GreenJelly	
H	WhiteJelly	
P	PinkJelly	
R	RedFish	
S	Shark	
W	WildOctopus	
Y	YellowFish	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 243 výherních možností – kris kros.

© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	2	4	8
	1,4	3	6
	1,2	2	4
	1	1,6	2
	0,8	1	1,4
	0,6	0,8	1
	0,4	0,6	1
	0,2	0,4	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	96000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,92 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,18

ii. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	96000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,81 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,25

iii. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	96000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,32

© 2024 Casimi s.r.o

FLAMB FRUITS 81

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

146. Základní popis

Flamb Fruits 81 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

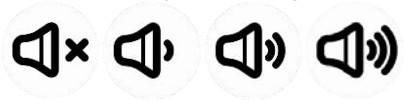
147. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

148. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 8x).

149. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

150. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

151. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

152. Charakteristiky hry

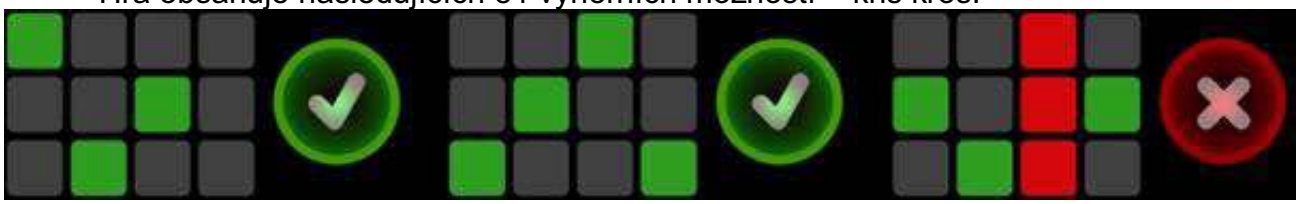
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
F	Fig	
L	Lime	
M	Melon	
S	Seven	
U	Blueberry	
W	Wild	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	16	160
	6	60
	4	40
	1	4
	1	4
	1	4
	1	4
	1	2

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,02 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,77

ii. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,14 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,92

iii. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	480000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,15

© 2024 Casimi s.r.o

KING OF RESPIN

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

153. Základní popis

King of Respin (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 64 výherních možností – kris kros.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

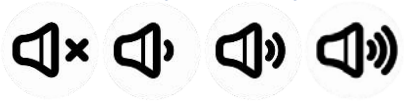
154. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

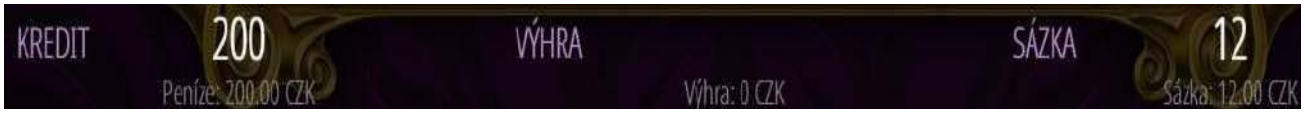
- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

155. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

156. Re-Spin

V případě, že se kdekoliv na hracím poli objeví divoký symbol WILD a zároveň není přidělena výhra, dochází k re-spinu. Během re-spinů se celý válec, na kterém se původně objevil divoký symbol WILD, posouvá s každým re-spinem směrem dolů až do chvíle, kdy tento symbol opustí hrací pole.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

157. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

158. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

159. Charakteristiky hry

a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Blue Seven	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Grapes	
O	Orange	
R	Red Seven	
W	Wild	
Y	Green Seven	

b. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 64 výherních možností – kris kros.

© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x
	15
	10
	5
	3
	2
	1
	0,5
	0,5

i. Sedmičky

Pokud hráč obdrží na výherní možnosti jakoukoliv kombinaci symbolů sedmiček, pak je přiřazena výhra 0,5x vklad. Tuto kombinaci nelze utvořit se symbolem WILD.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	120000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,94 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,86

ii. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	120000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,92 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,04

iii. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	64
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	120000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,06 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,24

© 2024 Casimi s.r.o

MULTIFRU

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

160. Základní popis

Multifru (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

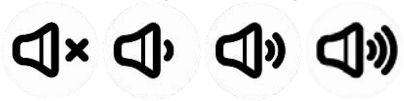
161. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

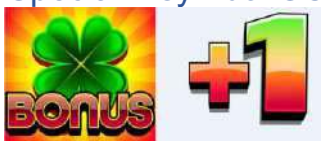
162. Speciální symboly

Hra obsahuje 3 speciální symboly - WILD, SCATTER a FREESPIN+1.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 3x, v případě tří WILDů 4x). V případě, že se divoký symbol WILD objeví kdekoliv na hrací ploše v základní hře a toto herní kolo je nevýherní, pak je tento symbol zafixován do následující (pouze jedné) placené otáčky pro aktuální sázku.

b. Speciální symbol SCATTER a FREESPIN+1

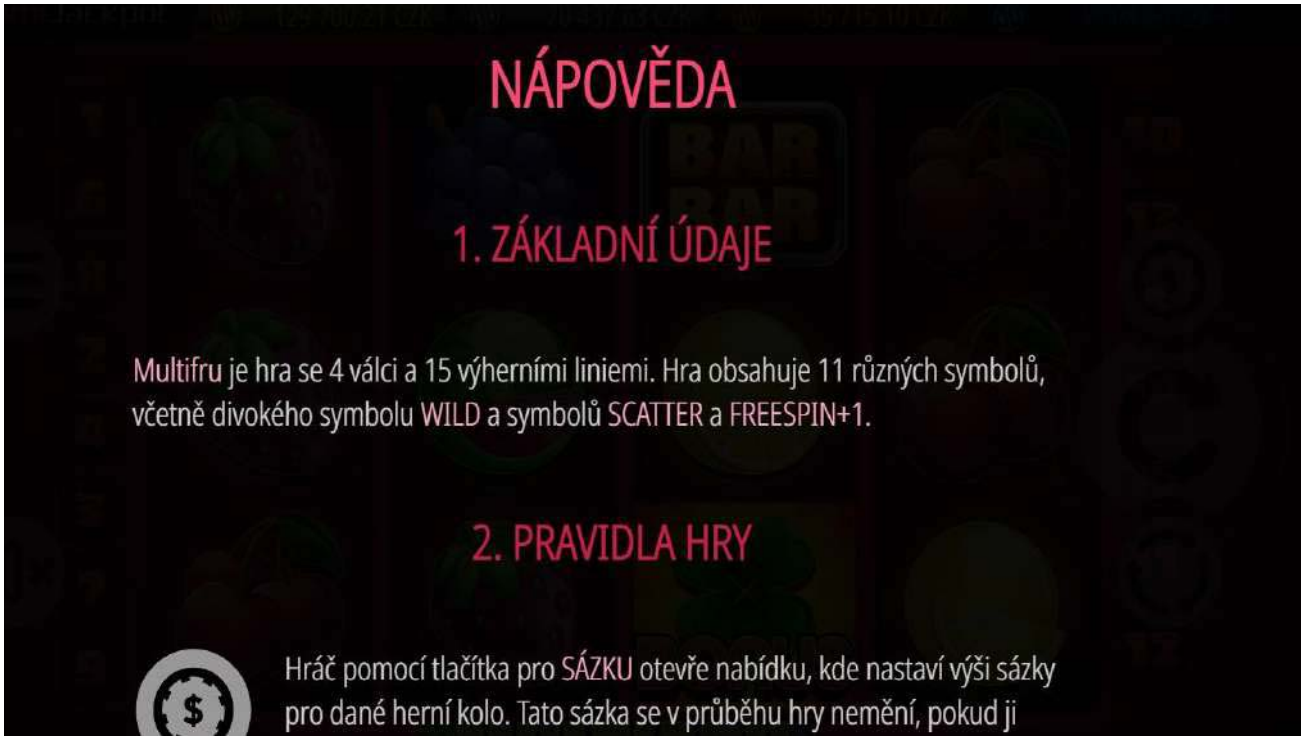


Jakmile hráč obdrží 3 nebo 4 symboly SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 nebo 10 volných otáček. Během bonusové hry může hráč získat symbol FREESPIN+1, který přidá 1 volnou otáčku. Hráč může získat celkově maximálně 15 volných otáček.

© 2024 Casimi s.r.o

163. Nápověda

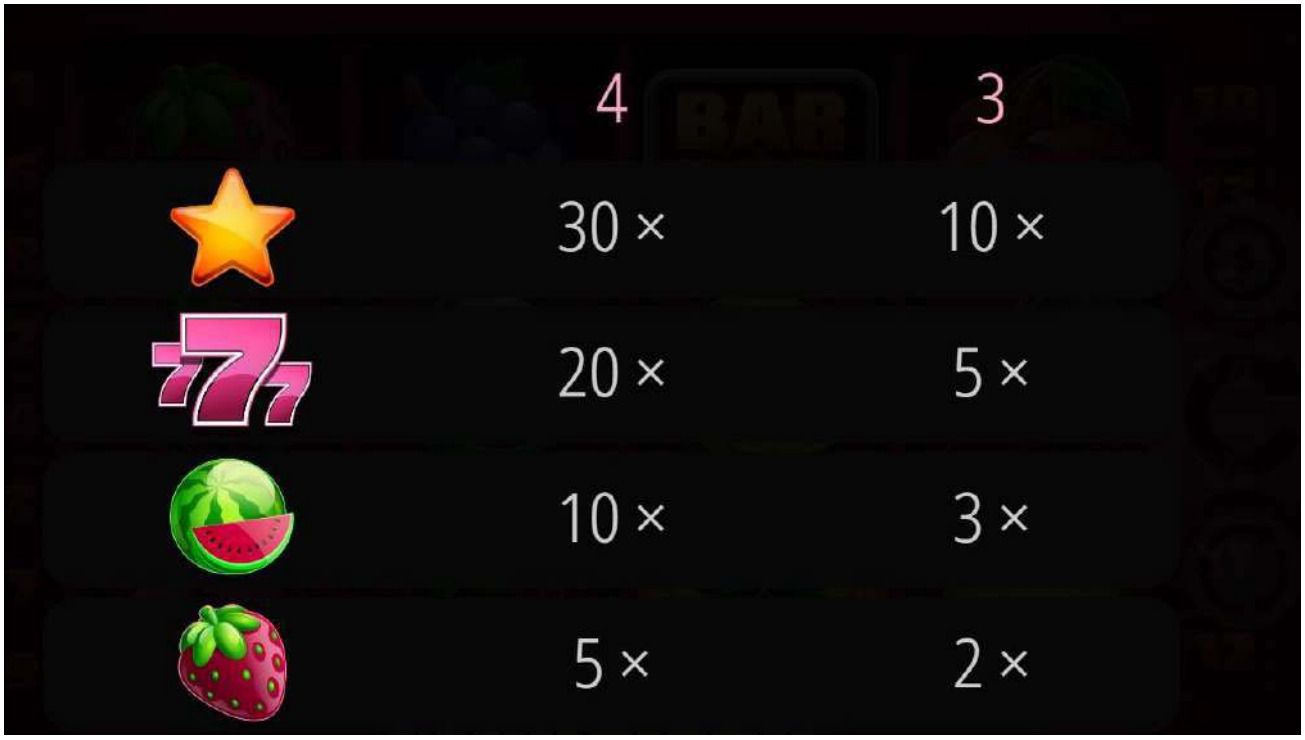
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

164. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

165. Charakteristiky hry

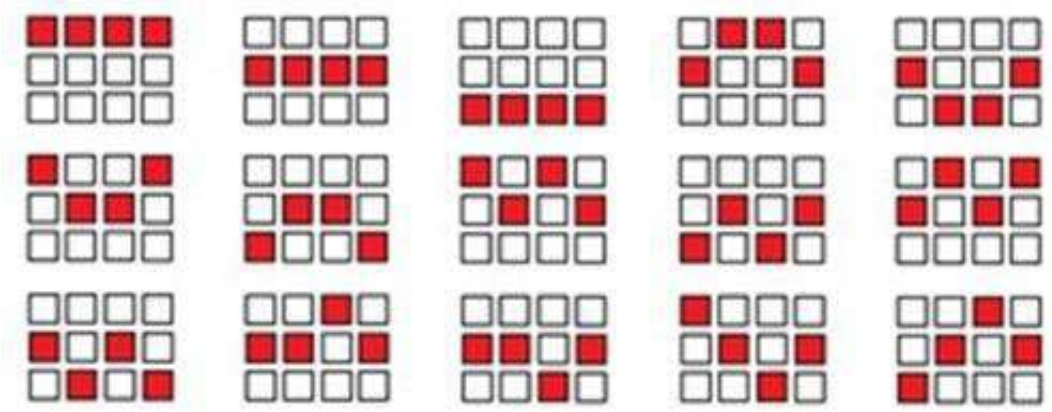
a. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
1	FreeSpinPlusOne	
A	Strawberry	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
S	Scatter	
T	Star	
W	Wild	

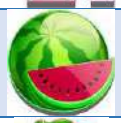
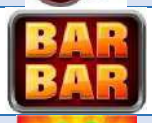
b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 15 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	30
	5	20
	3	10
	2	5
	1	3
	1	3
	1	2
	1	2
	5 volných otáček	10 volných otáček

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,01 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,61

ii. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,02 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,75

iii. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,89

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN3WIN

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

166. Základní popis

Respin3win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

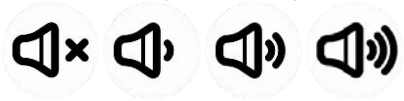
167. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

168. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

169. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

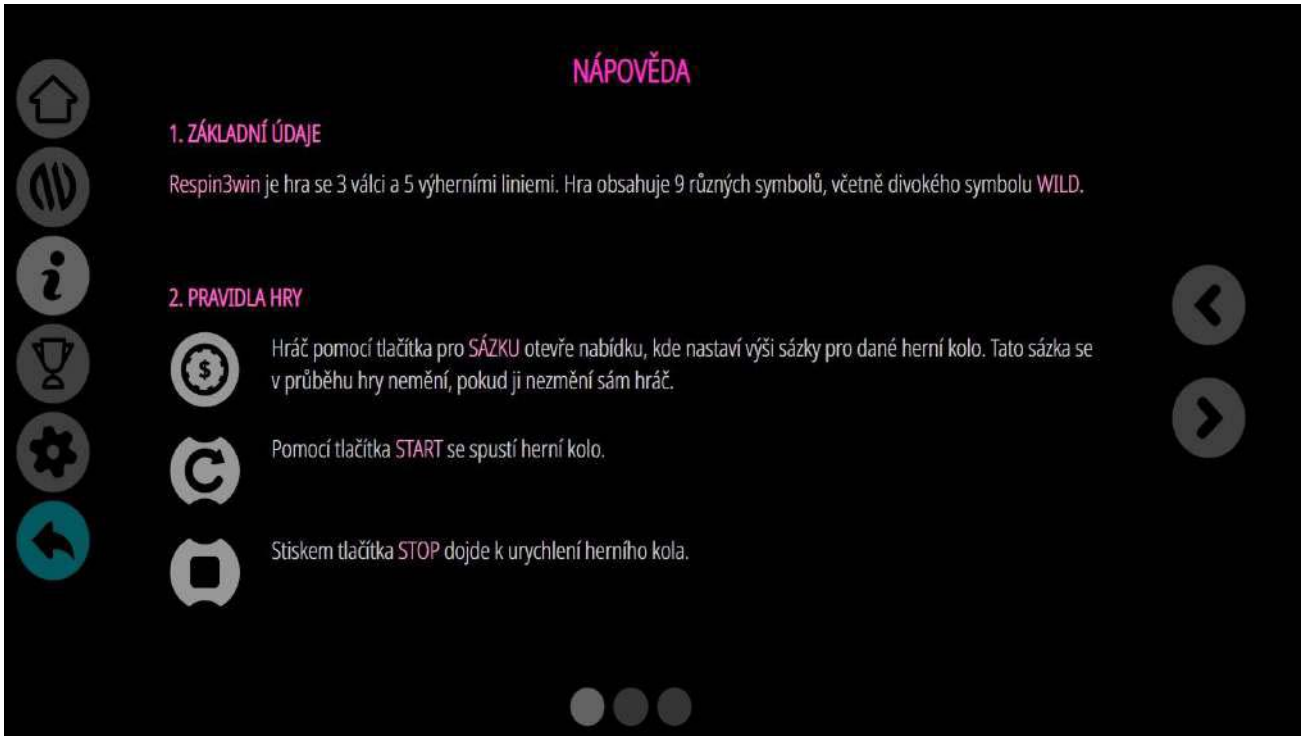
170. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Modrá kostka), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích ztrojnásobena.

© 2024 Casimi s.r.o

171. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

172. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

173. Charakteristiky hry

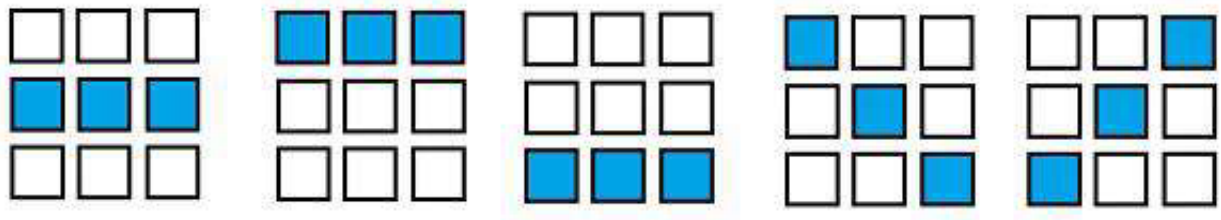
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	BlueCube	

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x
	50
	15
	5
	3
	2
	1
	0,5
	0,25

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,91 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,99

ii. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,71 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,19

iii. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,91 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,34

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN4WIN

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

174. Základní popis

Respin4win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

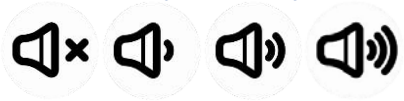
175. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

176. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

177. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

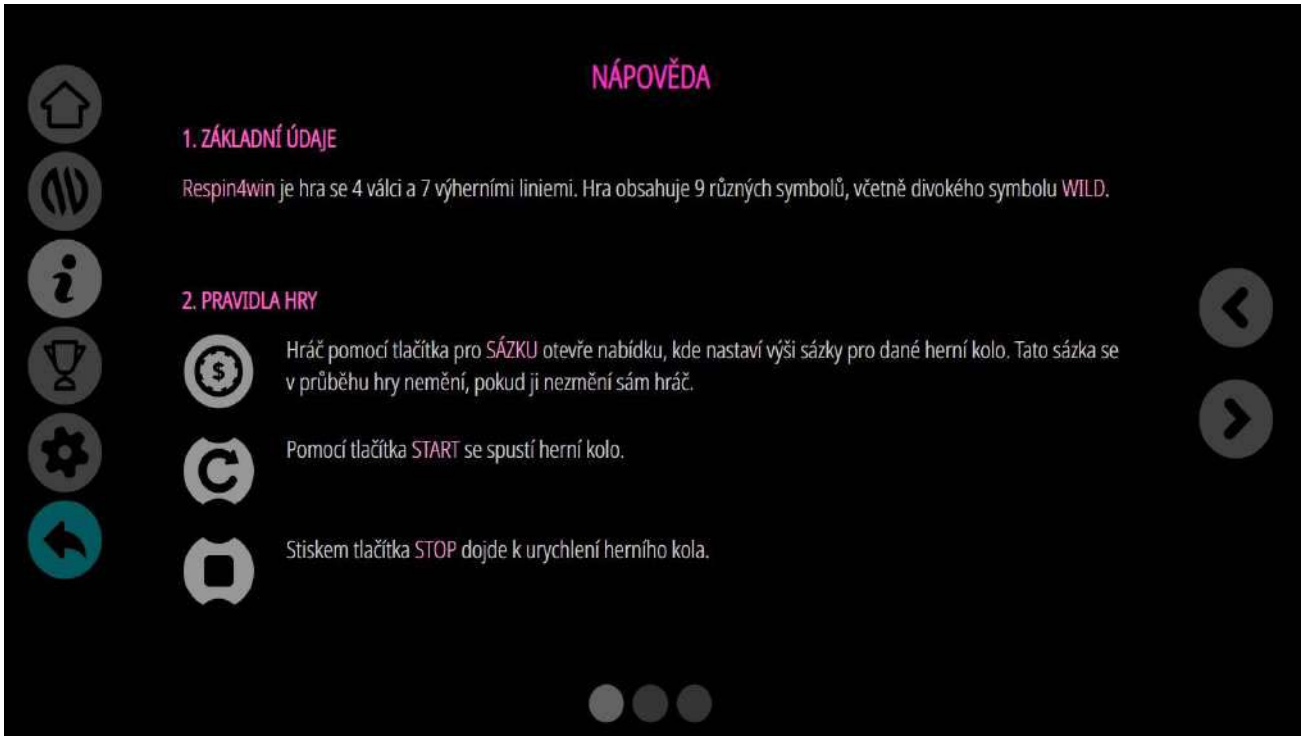
178. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Zvonek), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 4x.

© 2024 Casimi s.r.o

179. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

180. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

181. Charakteristiky hry

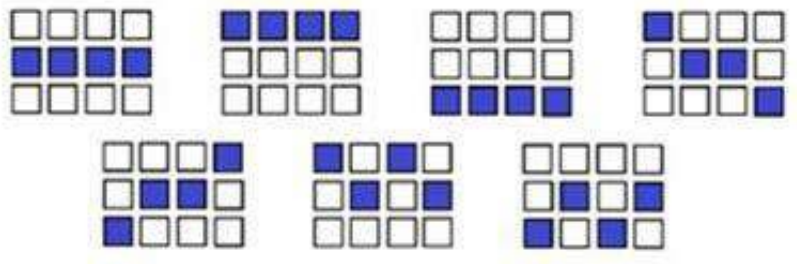
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	Bell	

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	30
	3	10
	2	5
	1	3
	0,75	2
	0,5	1,5
	0,25	1,25
	0,25	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	105000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,77 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,29

ii. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	105000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,00 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,51

iii. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 CZK
Maximální výhra ve hře	105000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,88 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,78

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN5WIN

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

182. Základní popis

Respin5win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

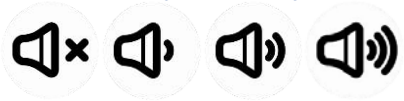
183. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

184. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

185. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

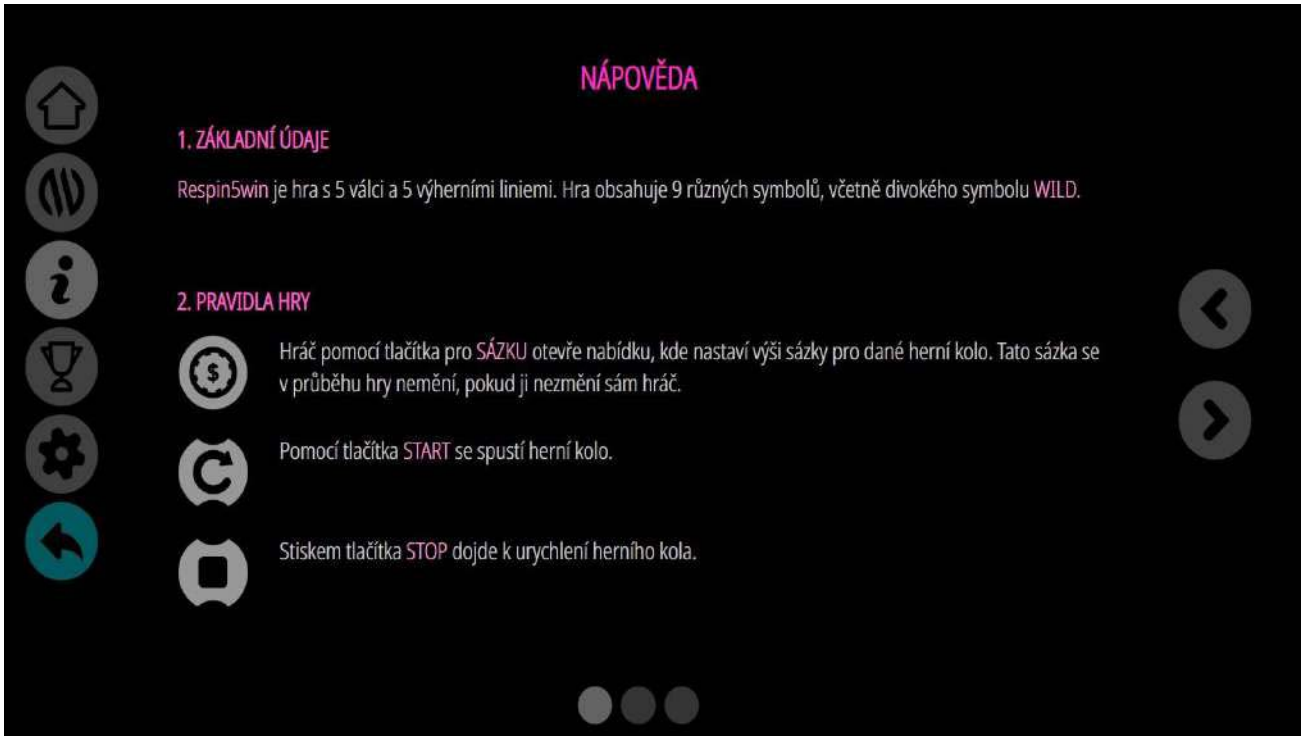
186. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Azurová kostka), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 5x.

© 2024 Casimi s.r.o

187. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

188. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

189. Charakteristiky hry

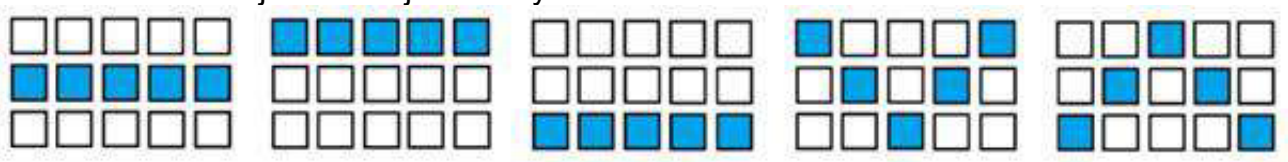
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	CyanCube	

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	5	10	50
	3	6	25
	1	4	10
	0,8	3	8
	0,6	2	4
	0,4	1,4	3
	0,2	1	2
	0,2	0,8	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,83 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,06

ii. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,76 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,24

iii. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,41

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN BELLS

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

190. Základní popis

Respin Bells (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

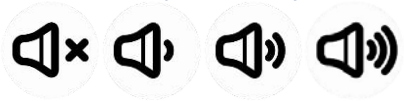
191. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

192. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

193. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena. Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

© 2024 Casimi s.r.o

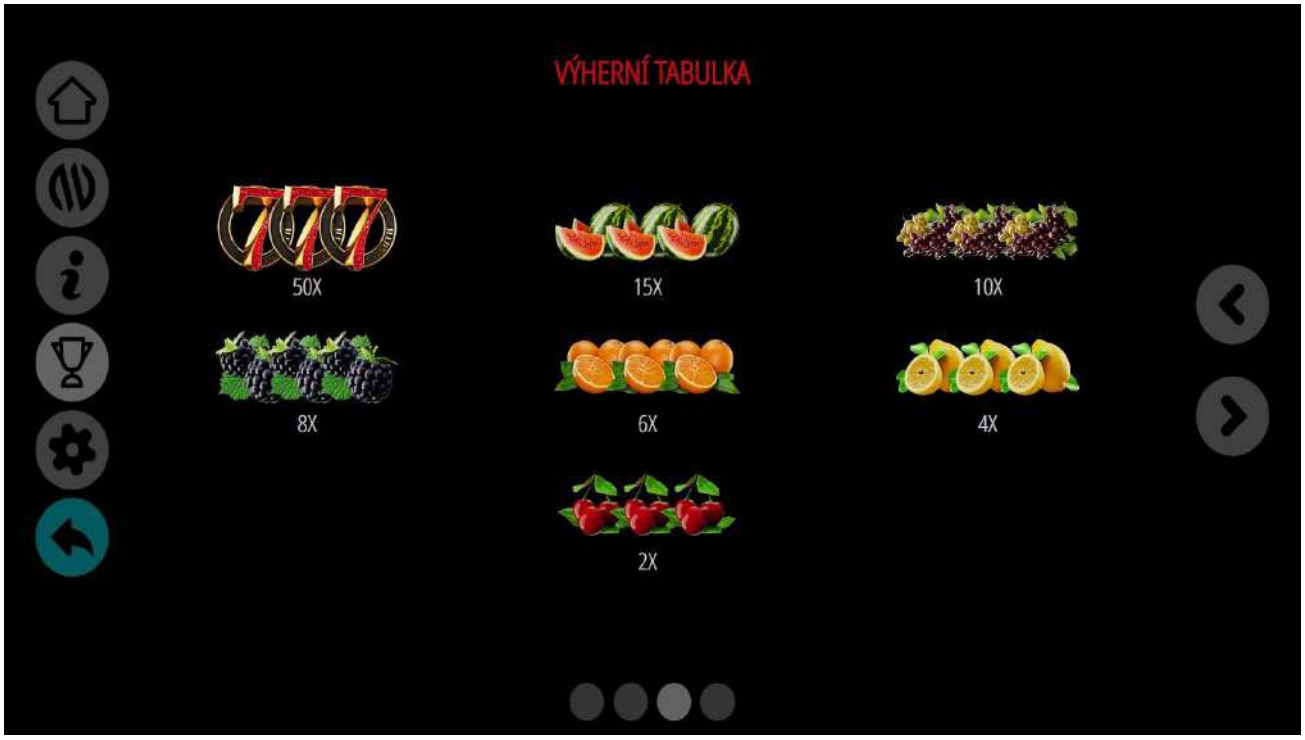
194. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

195. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

196. Charakteristiky hry

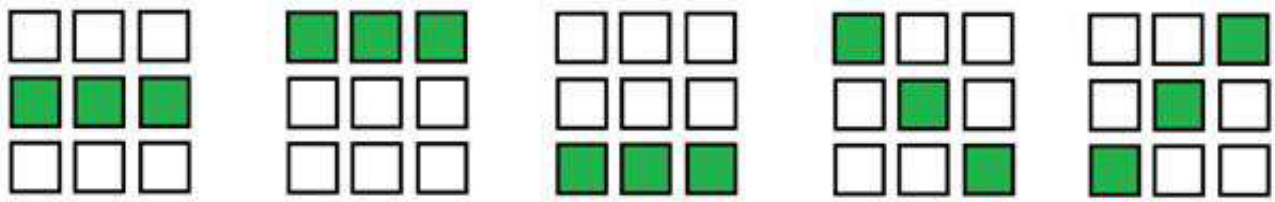
a. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Cherry	
E	Blueberry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
S	Seven	
W	Wild	

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x
	50
	15
	10
	8
	6
	4
	2

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,93 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,09

ii. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,70 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,28

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN BOOM

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

197. Základní popis

Respin Boom (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

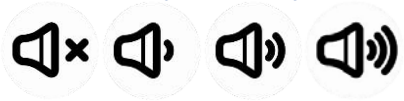
198. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

199. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a BOMB.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

b. Speciální symbol BOMB a re-spin

V případě, že se kdekoliv na hracím poli objeví symbol BOMB, dochází k re-spinu a výbuchu, který způsobí, že symboly v okolí symbolu BOMB (4 nebo 6, dle pozice symbolu BOMB a zároveň neobsahují další symbol BOMB) jsou nahrazeny jednotným náhodným symbolem, případně symbolem WILD. Pokud hráč obdrží více symbolů BOMB, pak dochází k re-spinům a výbuchům postupně zleva doprava.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

200. Plné pole

Pokud hráč obdrží na prvních třech válcích stejné symboly (pouze Švestka, Meloun, Citrón a Hvězda), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 3x.

Pokud hráč obdrží na prvních čtyřech válcích stejné symboly (pouze Švestka, Meloun, Citrón a Hvězda), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 4x.

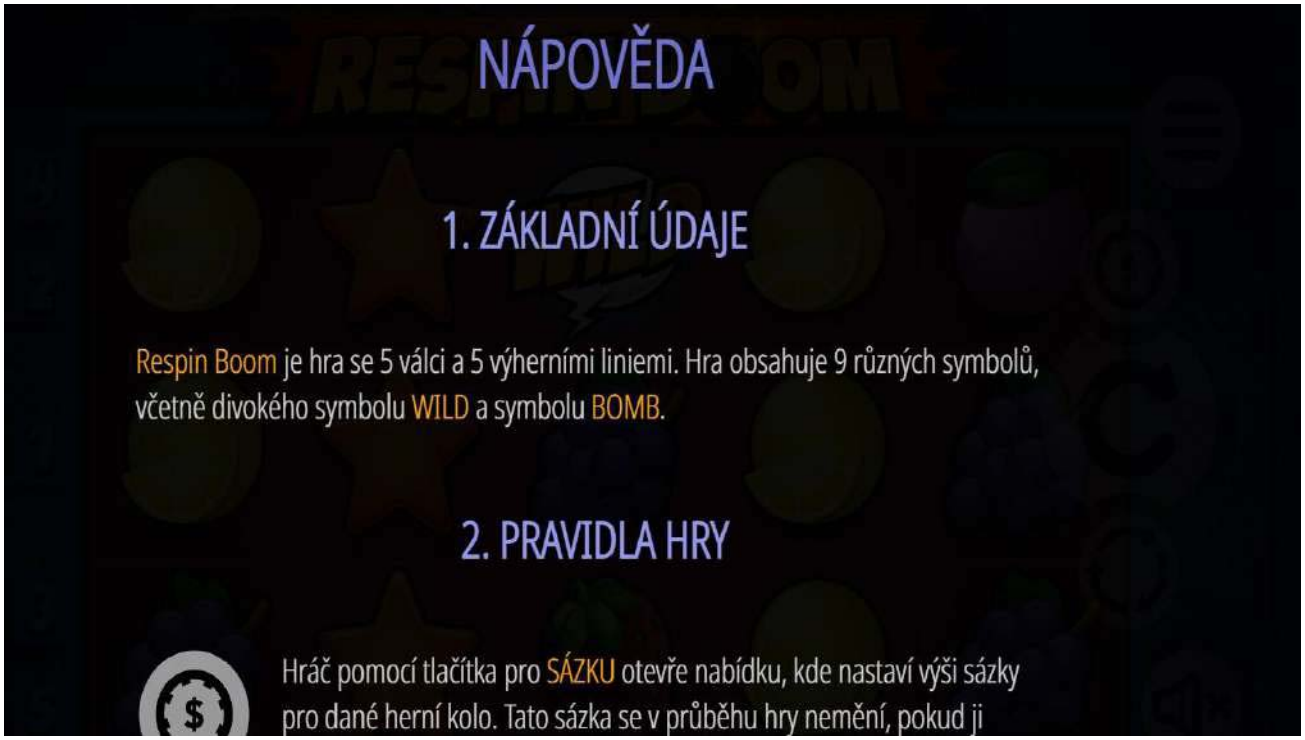
Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Meloun, Citrón a Hvězda), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 5x.

© 2024 Casimi s.r.o

© 2024 Casimi s.r.o

201. Nápověda

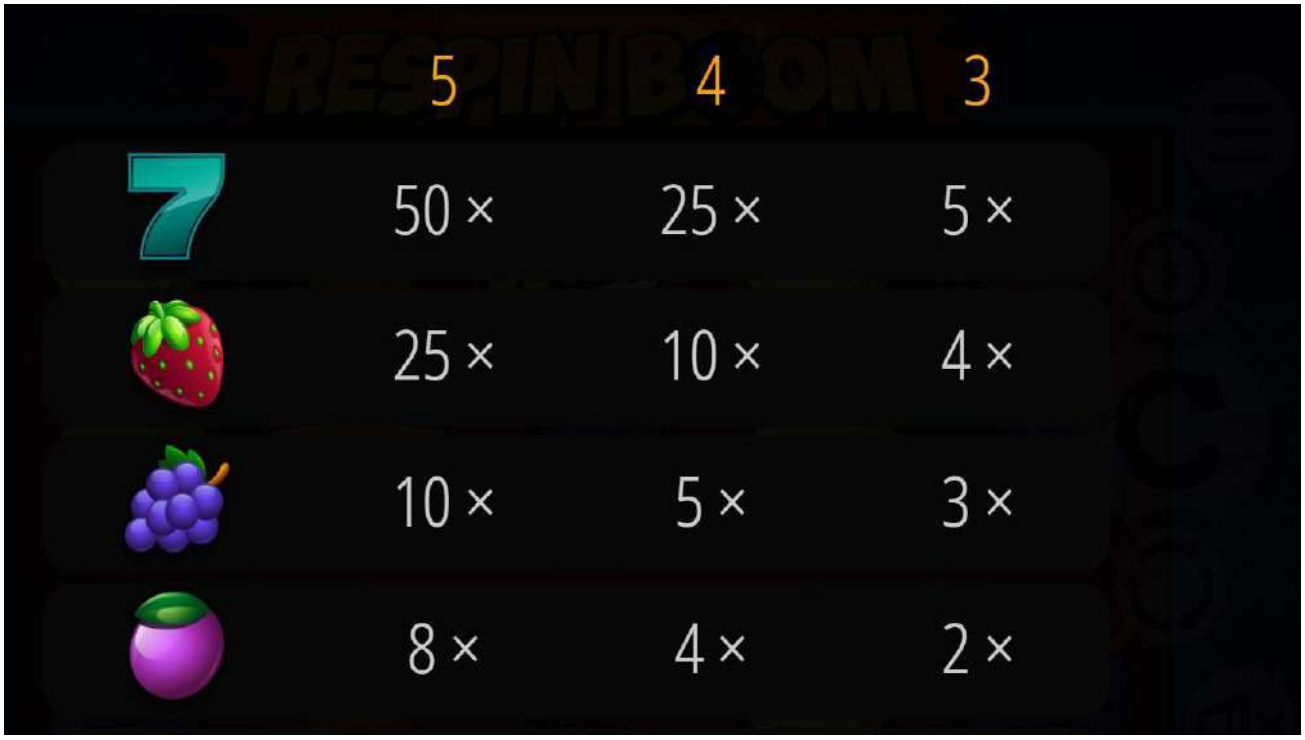
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

202. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

203. Charakteristiky hry

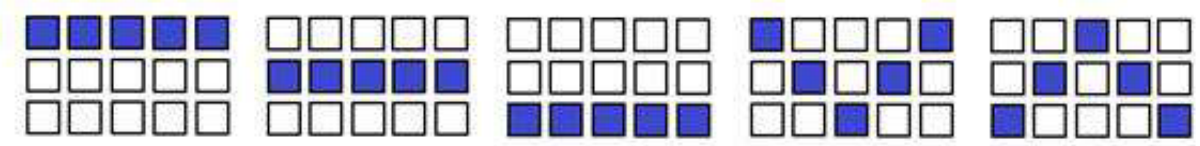
a. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Bomb	
G	Grapes	
L	Lemon	
O	Melon	
P	Plum	
R	Star	
S	Seven	
W	Wild	

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	5	25	50
	4	10	25
	3	5	10
	2	4	8
	2	4	5
	1	2	4
	1	2	4

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,11 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,32

ii. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,92 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,46

iii. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	125000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,85 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,59

© 2024 Casimi s.r.o

RESPIN DOUBLE

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

204. Základní popis

Respin Double (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 (2x3) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x5 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

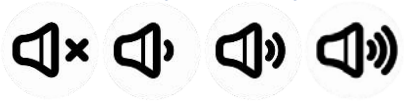
205. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

206. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

a. Divoký symbol WILD

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

207. Hrací pole

Hrací pole je rozděleno na levou a pravou část. Levou část tvoří sloupce 1, 2 a 3. Pravou část tvoří sloupce 2, 3 a 4. Každá část má 5 výherních linií. Všechny výhry se vyhodnocují pro každou část zvlášť a celková výhra je jejich součtem.

208. Plné pole

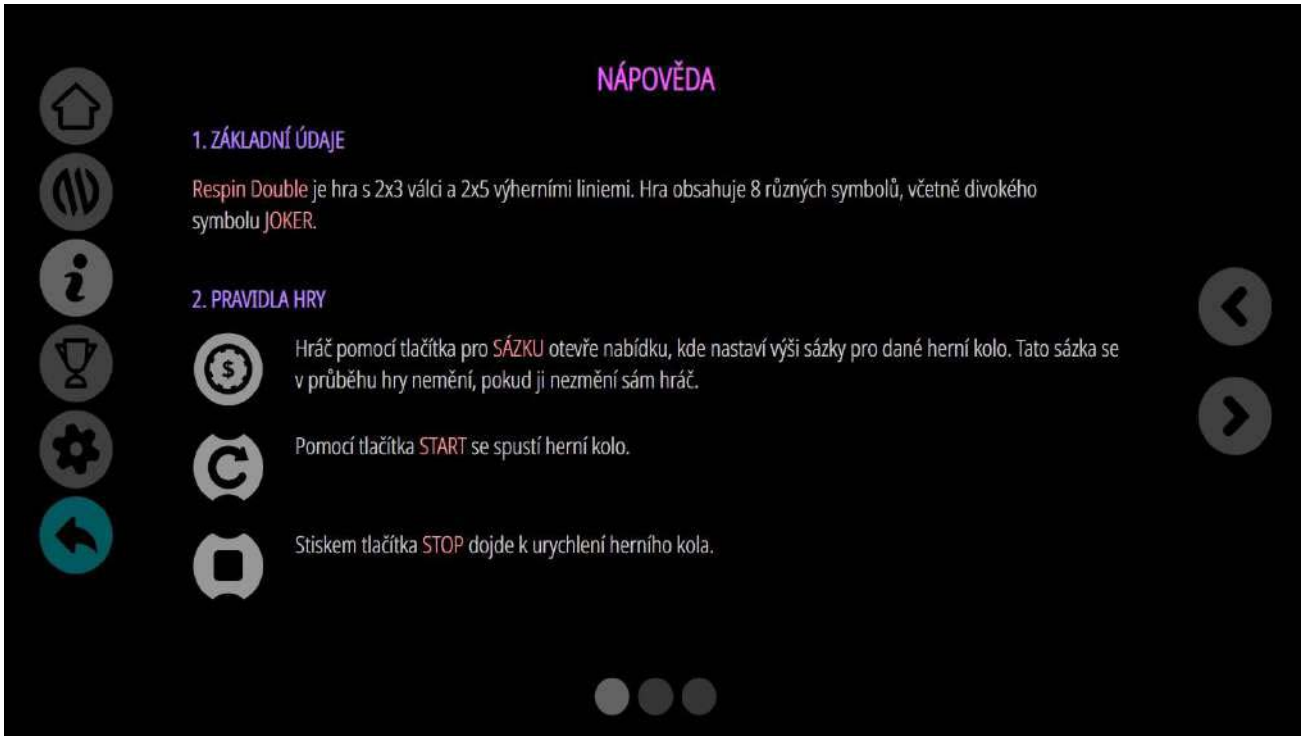
Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (v dané části hracího pole), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích (v dané části hracího pole) zdvojnásobena.

Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

© 2024 Casimi s.r.o

209. Nápověda

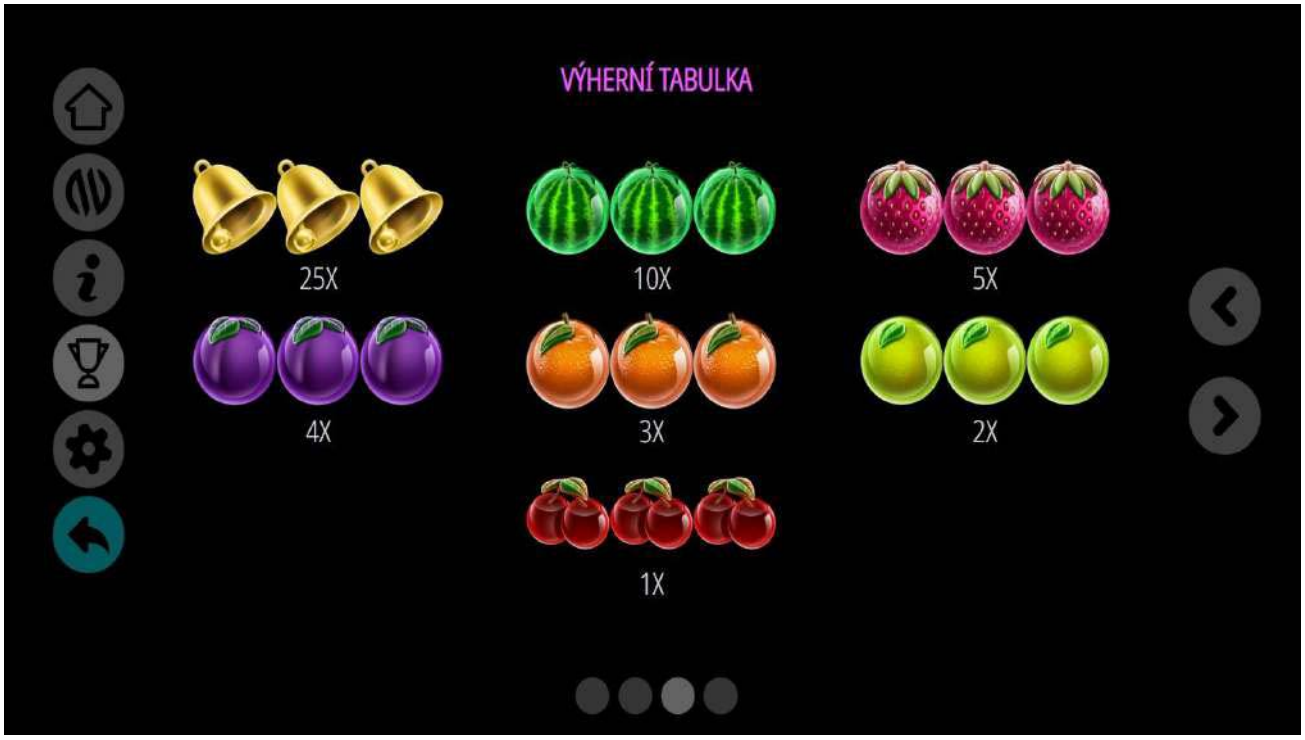
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

210. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

211. Charakteristiky hry

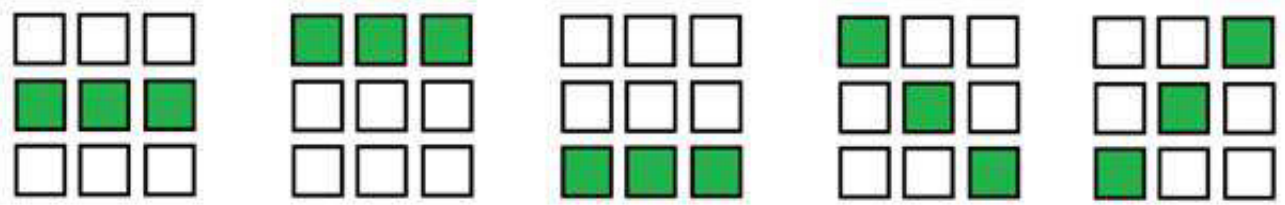
a. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Mandarine	
B	Bell	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 2x5 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	5
	4
	3
	2
	1

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,86 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,94

ii. Varianta 94%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,04 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,05

iii. Varianta 92%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	250000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,04 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,17

© 2024 Casimi s.r.o

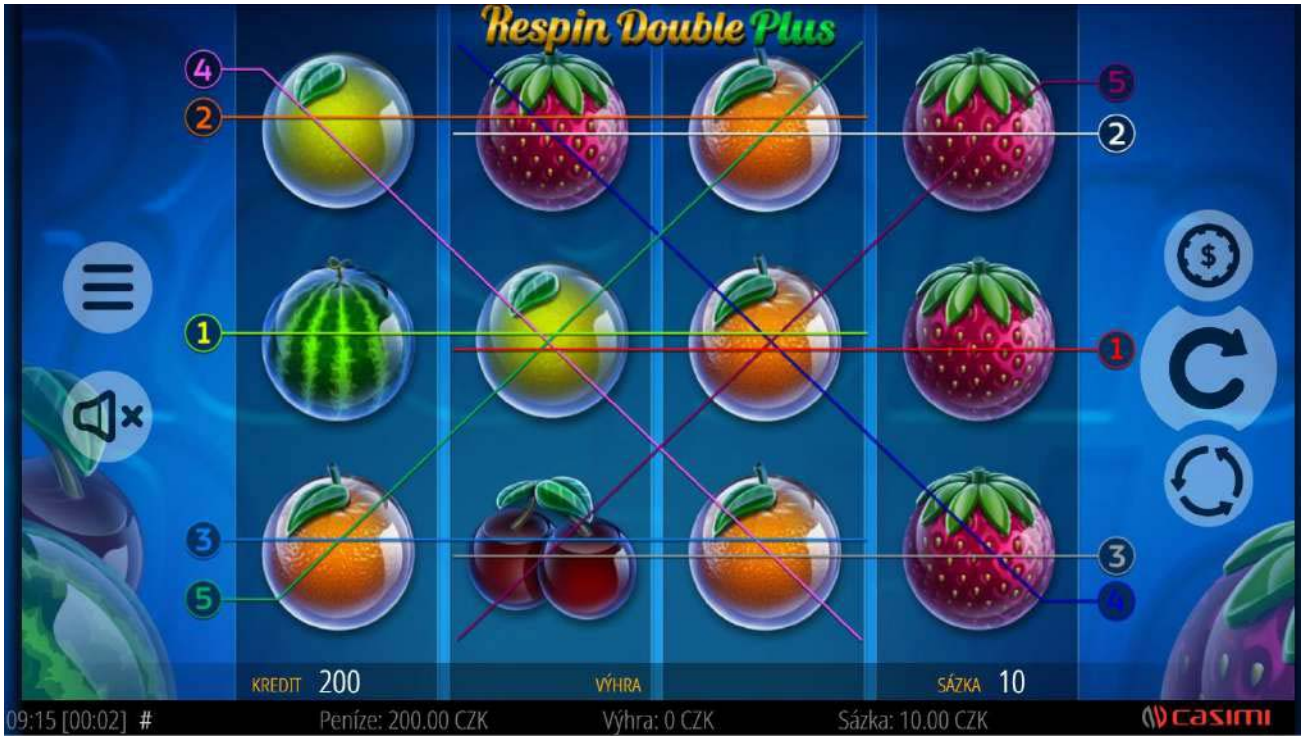
RESPIN DOUBLE PLUS

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

212. Základní popis

Respin Double Plus (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 (2x3) válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

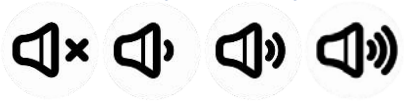
213. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

214. Speciální symboly

Hra obsahuje 3 speciální symboly - WILD, WILDx2 a WILDx3.

a. Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx3

Divoké symboly WILD nahrazují všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

V případě, že se na výherní linii objeví divoké symboly, je výhra na této linii násobena nejvyšším násobkem symbolu WILD.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

215. Hrací pole

Hrací pole je rozděleno na levou a pravou část. Levou část tvoří sloupce 1, 2 a 3. Pravou část tvoří sloupce 2, 3 a 4. Každá část má 5 výherních linií. Všechny výhry se vyhodnocují pro každou část zvlášť a celková výhra je jejich součtem.

© 2024 Casimi s.r.o

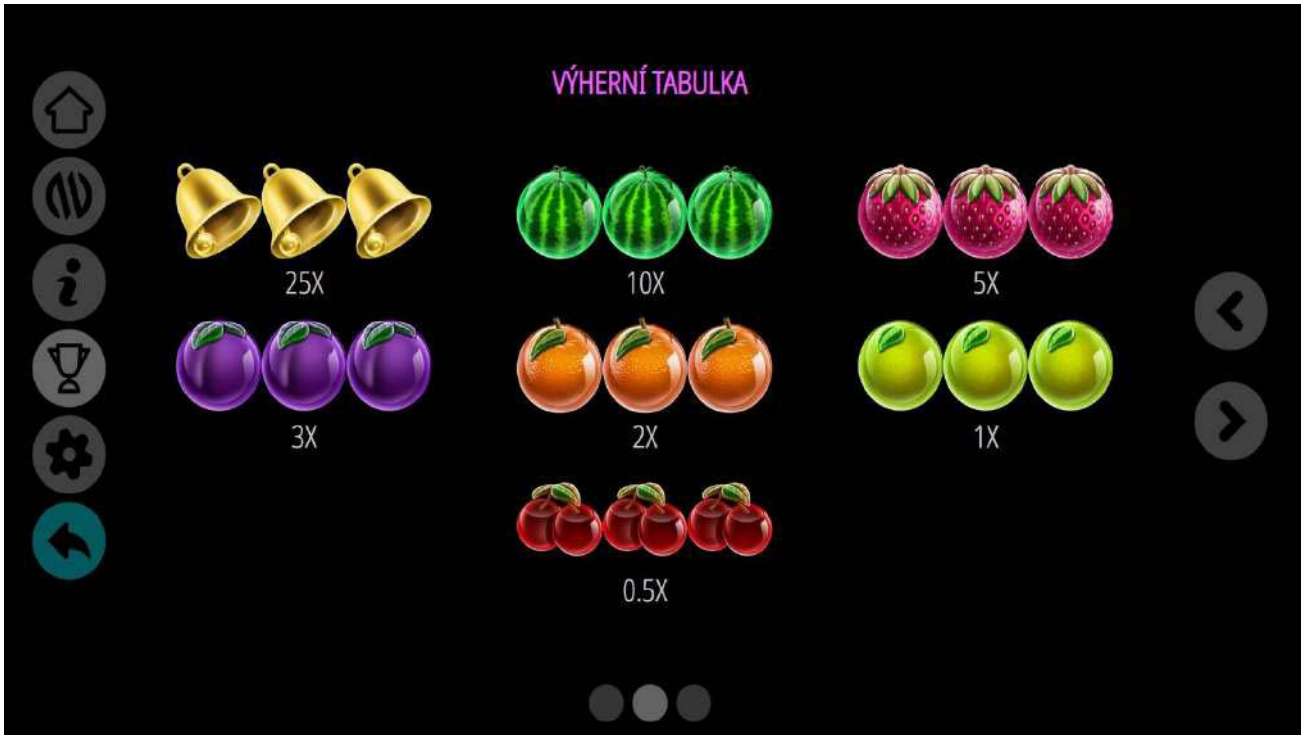
216. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.

- Nápověda -

217. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.



- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

218. Charakteristiky hry

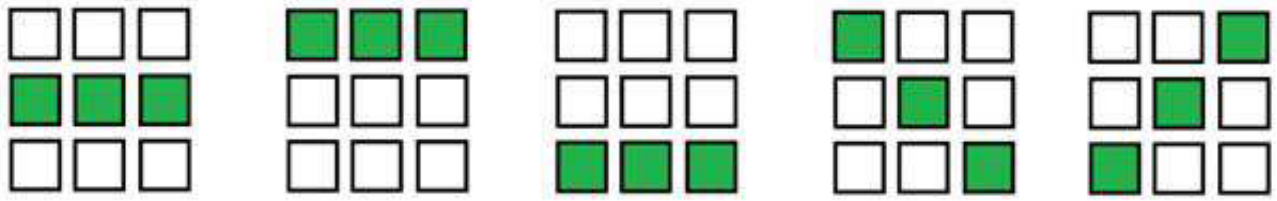
a. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
2	Wildx2	
3	Wildx3	
A	Mandarine	
B	Bell	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 2x5 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	5
	3
	2
	1
	0,5

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	300000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,56 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,54

ii. Varianta 94%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	300000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,48 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,78

iii. Varianta 92%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	300000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,58 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,97

© 2024 Casimi s.r.o

WILD FARM

Herní plán

© 2024 Casimi s.r.o

219. Základní popis

Wild Farm (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 25 výherních linií.

- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

© 2024 Casimi s.r.o

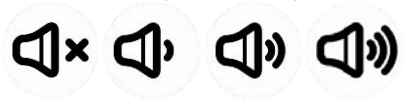
220. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

a. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.

MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

b. Ikony základních funkcionalit

HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.

CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.

INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.

PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.

HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.

SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).

© 2024 Casimi s.r.o

MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.

LANGUAGE

- výběr jazyka textů.

BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

c. Ikony ovládání hry

BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.

START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.

STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.

AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.

AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

© 2024 Casimi s.r.o

d. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

221. Speciální symboly

Hra obsahuje 3 speciální symboly - dva divoké symboly a SCATTER.

a. Divoký symbol BLACKWOLF

Divoký symbol BLACKWOLF nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Dva divoké symboly BLACKWOLF jsou umístěny naproti sobě na okraji hrací plochy a s každou otočkou se posunují po obvodu po směru hodinových ručiček.

b. Speciální symbol SCATTER a divoký symbol GREYWOLF

Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4, získá 10 volných otáček. Během volných otáček se na hrací ploše náhodně umístí 1 až 4 divoké symboly GREYWOLF.

Divoký symbol GREYWOLF nahrazuje všechny ostatní symboly.

222. Re-spin

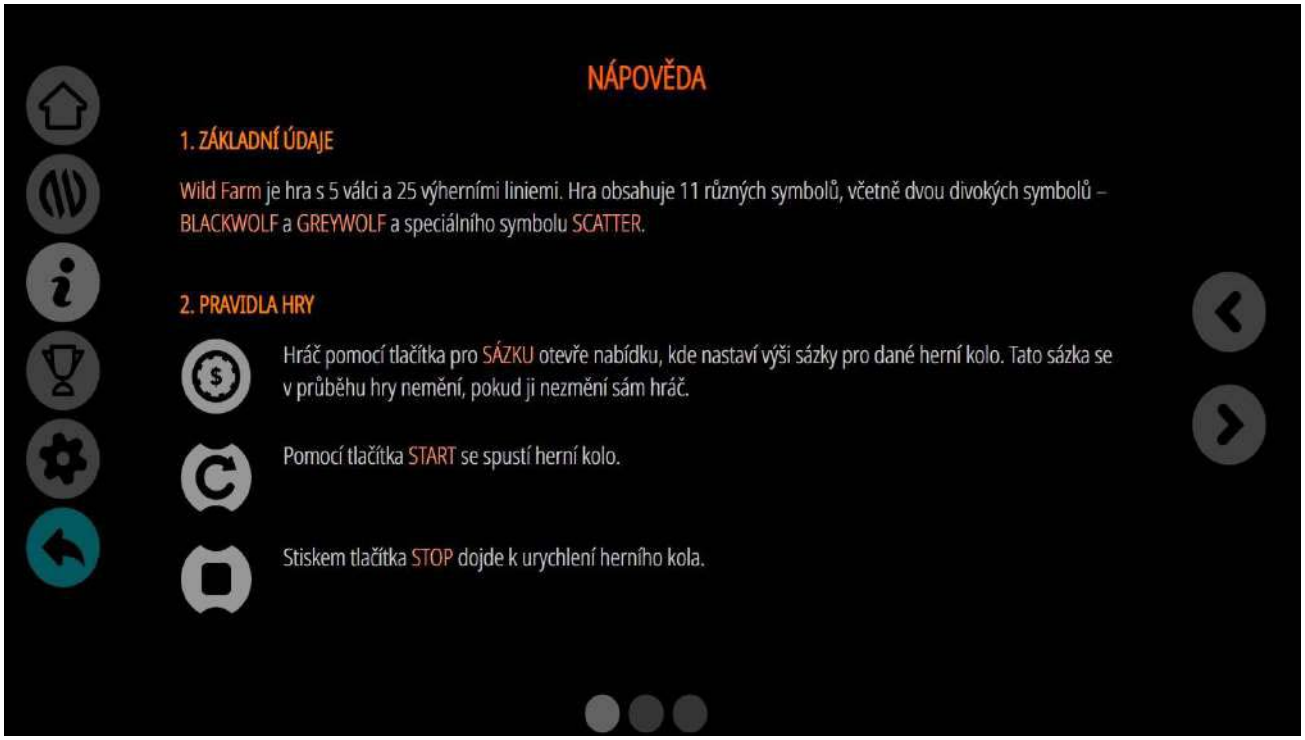
V případě výhry v základní hře dochází k odstranění výherních symbolů (kromě divokého symbolu BLACKWOLF) z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

© 2024 Casimi s.r.o

223. Nápověda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA.



- Nápověda -

224. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE.

- Výherní tabulka -

© 2024 Casimi s.r.o

225. Charakteristiky hry

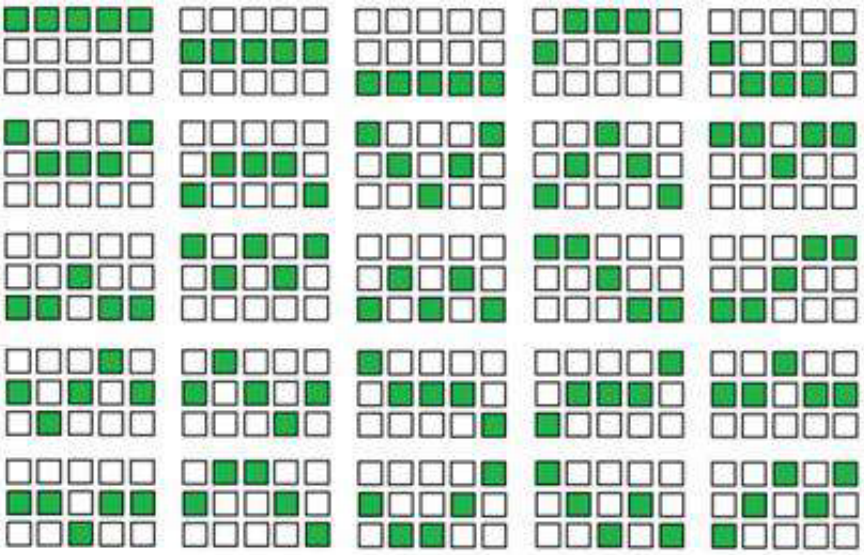
a. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Eggplant	
C	Cow	
E	Goat	
G	Corn	
H	Hen	
O	Carrot	
P	Pig	
R	Rabbit	
S	Scatter	
W	Blackwolf	
X	Greywolf	

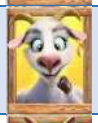
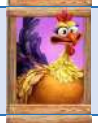
b. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 25 výherních linií.



© 2024 Casimi s.r.o

c. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	8	10	30
	5	8	20
	3	6	15
	2	4	10
	1	2	5
	1	1,5	3
	0,5	1	2
	0,5	1	2
	10 volných otáček	-	-

© 2024 Casimi s.r.o

d. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

i. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	225000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,70 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,99

ii. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	225000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,75 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,15

iii. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	1 CZK
Maximální sázka	500 CZK
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 CZK
Maximální výhra ve hře	225000 CZK
Střední výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,64 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,32

© 2024 Casimi s.r.o

Internetové technické hry e-gaming

Internetové technické hry e-gaming jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
1	**4 SPIN**	500 Kč	210 000 Kč	90 % - 98 %
2	**100 WILD FRUITS**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
3	**AFTER DARK**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
4	**APPARATUS 40**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
5	**BIG SHOW**	500 Kč	157 000 Kč	94 % - 97 %
6	**BLACK PEARL**	180 Kč	486 000 Kč	94 % - 97 %
7	**BLAZING REELS**	400 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
8	**BONUS JACK**	500 Kč	75 000 Kč	90 % - 98 %
9	**CASINO LUCHA LIBRE**	500 Kč	225 000 Kč	90 % - 98 %
10	**CIRCUS 2**	500 Kč	208 000 Kč	90 % - 98 %
11	**CRISS CROSS**	300 Kč	486 000 Kč	94 % - 97 %
12	**DOUBLE GAME 2**	500 Kč	150 000 Kč	94 % - 97 %
13	**DOUBLE GAME**	500 Kč	500 000 Kč	94 % - 97 %
14	**DOUBLE STAR 27**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
15	**FARMER JACK**	400 Kč	400 000 Kč	94 % - 97 %
16	**FERRIS WHEEL**	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
17	**FIRE WALLS 2**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
18	**FORTUNA 5**	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
19	**FROZZY FRUITS**	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
20	**FRUIT BLASTER**	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
21	**FRUIT BOMB**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
22	**FRUIT JACK**	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
23	**FRUIT SIZZLER**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
24	**FRUTTY LAB**	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
25	**GEMS QUEST**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
26	**GREAT ESCAPE**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
27	HUNTER'S DREAM 2	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
28	JEWELS QUEST 2	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
29	JIGGLY JACK	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
30	LUCKY FU	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
31	MAXI 5	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
32	MOUNTAIN LEGENDS 2	500 Kč	125 000 Kč	90 % - 98 %
33	MOUNTAIN LEGENDS	500 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
34	MULTI 5	500 Kč	125 000 Kč	94 % - 97 %
35	MULTIPLAY 81	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
36	MULTIPLAY HOT	500 Kč	100 000 Kč	94 % - 97 %
37	MULTIWINS 81	500 Kč	100 000 Kč	90 % - 98 %
38	NIGHTMARE SQUAD	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
39	PERSIAN NIGHTS	500 Kč	102 500 Kč	90 % - 98 %
40	PIRATE ADVENTURES	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
41	PRIMAL AGE	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
42	REEL RACE CHALLENGE	500 Kč	100 000 Kč	90 % - 98 %
43	RESPIN FRUIT 81	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
44	RESPIN FRUIT	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
45	SAVANA SUNRISE DELUXE	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
46	SCATTER EXPRESS	500 Kč	150 000 Kč	90 % - 98 %
47	SEASONS	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
48	SHAOLIN PUNCH	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
49	SPACE ADVENTURE	500 Kč	150 000 Kč	94 % - 97 %
50	SPINNING WILD 4	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
51	SUGOI SPIN	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
52	SUPER FROG HOP	500 Kč	200 000 Kč	90 % - 98 %
53	SUPER FRUIT	500 Kč	110 000 Kč	90 % - 98 %
54	SUPER REELS DELUXE	450 Kč	495 000 Kč	94 % - 97 %
55	SUPER STAR 27	500 Kč	75 000 Kč	94 % - 97 %
56	TOP BULLET	500 Kč	100 000 Kč	90 % - 98 %
57	TORNADO BILL	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
58	TREASURE BOX 2	500 Kč	500 000 Kč	94 % - 97 %
59	TREASURE BOX	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %

No.	NÁZEV HRY	Maximální sázka	Maximální výhra	Výherní podíl
60	**TREASURES OF ASGARD**	500 Kč	200 000 Kč	94 % - 97 %
61	**TRIPLE WILD 7**	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
62	**TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
63	**VIGOROUS KNIGHTS**	500 Kč	250 000 Kč	90 % - 98 %
64	**WILD COOKIES**	500 Kč	250 000 Kč	94 % - 97 %
65	**WILD FLAME SEVENS**	500 Kč	209 000 Kč	94 % - 97 %
66	**YELLOW DRAGON**	450 Kč	495 000 Kč	94 % - 97 %

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

1. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.
2. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.
3. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.
4. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.
5. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.
6. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.
7. Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.
8. Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry
9. Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.
10. Pokud hra obsahuje bonusovou funkci, která vyžeduje interakci hráce, nemá tato interakce vliv na výherní podíl a RTP.

4 SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	210 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočky, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie)

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „ŽLUTÁ SEDMIČKA“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů „BONUS“.

Mystery symbol
3 mystery symboly „HVĚZDA“ na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

Scatter symbol
3 a více Scatter symbolů „BONUS“ na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Symbol	Počet	Výše násobku
Červená sedmička	3x	300 x sázka na linii
Žlutá sedmička (Divoký symbol)	3x	200 x sázka na linii
Hvězda (Mystery symbol)	3x	10–2100 x sázka na linii
Meloun	3x	100 x sázka na linii
Hrozny	3x	80 x sázka na linii
Švestka	3x	40 x sázka na linii
Pomeranč	3x	40 x sázka na linii
Citrón	3x	20 x sázka na linii
Třešně	3x	10 x sázka na linii

100 WILD FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	6
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	100
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery scatter symbol, Mystery Win
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „JOKER“ se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů „BAR“. Divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4., 5., a 6. válci.

Scatter symbol
3 nebo více scatter symbolů „BAR“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

Mystery scatter symbol
3 nebo 4 mystery scatter symboly „HVĚZDA“ na jakékoliv pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští „Mystery Win“ s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	6x	5x	4x	3x	2x
Sedmička	50	15	5	1.25	0.1
Meloun	15	5	1.25	0.5	-
Hrozny	15	5	1.25	0.5	-
Hruška	5	2	0.75	0.25	-
Švestka	4	1.5	0.25	0.1	-
Pomeranč	4	1.5	0.25	0.1	-
Citrón	4	1.5	0.25	0.1	-
Třešně	4	1.5	0.25	0.1	-
Bar (Scatter symbol)	500	100	20	3	-
Hvězda (Mystery scatter symbol)	-	-	15-500	2-100	-

AFTER DARK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „TESÁKY" expanduje a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry
Výhry ze symbolů Q, J, 10, 9 jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

	3x VÝHRA				
	1. válec	2. válec	3. válec	4. válec	5. válec
1. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
2. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
3. linie	X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.

Symbol	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**
Upír	500	128	16	8
Netopýr	256	32	12	6
	5x	4x	3x	2x
Koza	128	16	8	4
Kočka	64	12	6	3
Vrána	32	8	4	×
A (Eso)	16	6	3	×
K (Král)	16	6	3	×
Q (Královna)	8	4	2	×
J (Kluk)	8	4	2	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	x

APPARATUS 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Wild symbol, Mystery symbol, Mystery hra, Bonus Scatter symbol, Bonusové zatočení, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol
Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Mystery symbol
Minimálně 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 40 výherních linií spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

Bonus Scatter symbol
3, 4 nebo 5 Bonus Scatter symbolů odmění hráče 4, 8 nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma v bonusové hře. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Fialový robot	100	20	5
Žlutý robot	100	20	5
Červený robot	60	15	5
Zelený robot	40	10	2
Modrý robot	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
Scatter (Bonusová hra)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
Mystery (Mystery symbol)	15-250	5-60	1-15

BIG SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	157 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Mystery symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "TANEČNICE" je rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru výhry specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem mohou být vynásobeny maximálně 3x, se dvěma divokými symboly 9x. Divoké symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusová hra
3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu „crisscross“. Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna. Bonusová hra nemá vliv na celkový výherní podíl.

Mystery symbol
3 mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
	3x
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

BLACK PEARL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	Až 9
Počet aktivních výherních linií	Volitelný (1, 3, 5, 7, 9)
Maximální sázka	180 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

Scatter symbol
Scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více scatter symbolů vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Černá perla s nápisem (Divoký symbol)	1 000	750	200	-
	5x	4x	3x	2x
Černá perla v mušli (Scatter symbol)	500	20	5	2
Mořský koník	750	125	25	-
Chobotnice „A” (Eso)	400	100	20	-
Želva „K” (Král)	250	75	15	-
Krab „Q” (Královna)	125	50	10	-
Delfín „J” (Kluk)	100	25	10	-
Ryba „10” (Desítka)	100	25	5	-
Medúza „9” (Devítka)	100	25	5	2

BLAZING REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „SEDMIČKA“ nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL
3 a více scatter symbolů „HVĚZDA“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička (Divoký symbol)	200	80	8
Hrozen	80	16	4
Švestka	40	8	4
Meloun	40	8	4
Pomeranč	20	4	2
Citrón	20	4	2
Třešně	20	4	2
Hvězda (Scatter symbol)	4000	160	40

BONUS JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	75 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová zatočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „JOKER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „BONUS JACK“, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

BONUS SCATTER SYMBOL
Symbol „BONUS JACK“ je bonusový scatter symbol, který se objevuje na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci. 3 symboly „BONUS JACK“ na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci odmění hráče 10 bonusovými zatočeními. Během bonusových zatočení každý symbol JOKER na válcích bude držen na své pozici, dokud nevytvoří výherní kombinaci, nebo do konce bonusové hry. Všechny výhry z bonusových zatočení jsou automaticky přidány do hráčova kreditu v poli KREDIT. Sázka během bonusových zatočení je neměnná a její hodnota je stejná, jako sázka z herního kola, které spustilo bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře zobrazuje hodnoty založené na aktuální výši sázky.

	3x
Joker	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	40

CASINO LUCHA LIBRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	225 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„PIÑATA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zelený wrestler	50
Fialový wrestler	20
Červený wrestler	12
A (Eso)	8
K (Král)	6
Q (Královna)	4
J (Kluk)	4
10 (Desítka)	2
9 (Devítka)	2

CIRCUS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	64
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	208 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol „KLAUN“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Divoké symboly netvoří svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
3 Mystery symboly „ŠŤASTNÁ HVĚZDA“ na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Scatter symbol
3 Scatter symboly „CYLINDR“, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Šťastná sedmička	300
Meloun	200
Hrozny	30
Švestka	20
Pomeranč	10
Citrón	5
Třešně	5

CRISS CROSS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	300 Kč
Maximální výhra	486 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Scatter symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru s 10 bonusovými otočeními zdarma. V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
Šťastné sedmičky	1 620	60
Melouny	1 080	40
Hrozny	540	20
Švestky	432	16
Pomeranče	432	16
Hvězdy	432	8
Citróny	108	2
Třešně	108	2

DOUBLE GAME 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Multiplikátor výhry, Bonusový režim
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "DG" pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "DG" je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z

prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	200	60	40	20
Zlatá sedmička	80	32	16	8
Meloun	32	16	8	-
Hrozen	24	8	4	-
Švestka	16	6	2	-
Pomeranč	16	6	2	-
Citrón	8	4	1	-
Třešně	8	4	1	-
Zlatý BAR	4	2	1	-
Stříbrný BAR	4	2	1	-

DOUBLE GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusový režim, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL

Symbol "DG“ je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim „DOUBLE BONUS GAME“ s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

Multiplikátor výher

Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	100	40	10	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

DOUBLE STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva)
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava a zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
„HVĚZDA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Červená sedmička	20
Bar	12
Zvonek	8
Meloun	6
Hrozny	4
Švestka	2
Pomeranč	2
Citrón	1
Třešně	1

FARMER JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	Až 40
Počet aktivních výherních linií	Volitelná (1, 10, 20, 30, 40)
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Multiplikátor výher
3 scatter symboly „KOLEČKO“ odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

Scatter symbol
Symbol „KOLEČKO" je scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru „FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, ¨v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna. 3 scatter symboly „KOLEČKO“ zároveň odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Farmer Jack (Divoký symbol)	1 000	200	50
Kolečko (Scatter symbol)	-	-	2
Kůň	400	100	25
	5x	4x	3x
Kráva	400	100	25
Prase	250	75	20
Kuře	250	75	20
A (Eso)	150	50	5
K (Král)	150	50	5
Q (Královna)	100	20	5
J (Kluk)	100	20	5
10 (Desítka)	100	20	5
9 (Devítka)	100	20	5

FERRIS WHEEL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Ruské kolo, Divoký symbol, Mystery symbol, Mystery bonus
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)
"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol
Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují Mystery bonus s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
Červená sedmička	100	8
Švestka	32	6
Pomeranč	8	4
Meloun	8	3
Citrón	6	3
	4x	3x
Hrozen	4	1
Třešně	2	1

FIRE WALLS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FÉNIX“ nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

RESPIN
Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu „FÉNIX“) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY (opětovné roztočení válců zdarma) s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly „FÉNIX“, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

MULTIPLIKÁTOR VÝHRY
Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů „FÉNIX“ a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem „FÉNIX“ ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Fénix (Divoký symbol)	250
Šťastná sedmička	250
Meloun	75
Hrozny	50
Švestka	40
Pomeranč	30
Citrón	20
Třešně	10
BAR	5

FORTUNA 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FORTUNA 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "FORTUNA 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

FROZZY FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	Matice 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec
Počet výherních linií	36
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	100	40	20
Zvonky	80	32	16
Meloun	32	16	8
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

FRUIT BLASTER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.
Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra

Fialové prstence	25x výše sázky
Modré prstence	20x výše sázky
Zelené prstence	15x výše sázky
Červené prstence	10x výše sázky
Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lucky Seven	15	10	5
Meloun	10	5	2
Hrozny	10	5	2
Švestka	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citrón	3	2	1

FRUIT BOMB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Šťastná sedmička	500	100	10
Meloun	100	30	6
Hrozen	50	10	3
Švestka	40	10	3
Pomeranč	30	5	2
Citrón	30	5	2
Třešně	10	5	2

FRUIT JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "FRUIT JACK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s vyšší výhrou.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou. Za 3 mystery symboly je hodnota výhry v rozmezí 0.2x až 3x násobku sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička"	100	20	5
Zlatá „Sedmička"	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FRUIT SIZZLER

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SCATTER SYMBOL
3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Hvězda (Mystery scatter)	20-100	2-50	1-4	-
Sedmička	500	200	20	-
Hrozny	100	40	10	-
Meloun	100	40	10	-
Pomeranč	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Citrón	40	10	4	-
Třešně	40	10	4	1

FRUTTY LAB

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	256
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních liniích.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoliv výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven (Šťastná sedmička)	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
	4x	3x
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

GEMS QUEST

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "GEM" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "SCATTER BONUS" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí a prázdný prostor je nahrazen novými symboly. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "GEM", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Scatter symbol "SCATTER BONUS" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v některý z různobarevných drahokamů se skrytou odměnou dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

Bonusový symbol	Výhra
Fialový drahokam	25x výše sázky
Modrý drahokam	20x výše sázky
Oranžový drahokam	15x výše sázky

Žlutý drahokam	10x výše sázky
Zelený drahokam	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry, nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Sedmička	15	10	5
Hrozen	10	5	2
Švestka	10	5	2
Hruška	4	3	1
Pomeranč	4	3	1
Třešně	3	2	1
Citron	3	2	1

GREAT ESCAPE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že je aktivován k vytvoření výherní kombinace, se roztáhne přes všechny pozice na svém válci. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou násobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Uprchlík (Great Escape)	2500	640	80	40
Kapitán (Modrá uniforma)	1280	160	60	30
Červená uniforma (Seržant)	640	80	40	20
Zelená uniforma (Strážník)	320	60	30	15
Vězeň	160	40	20	-
A (Eso)	80	30	15	-
K (Král)	80	30	15	-
Q (Královna)	40	20	10	-

J (Kluk)	40	20	10	-
10 (Desítka)	20	10	5	-
9 (Devítka)	20	10	5	

HUNTER'S DREAM 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "LOVECKÁ CHATA" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Lovec	200	60	40	20
Vlk	80	32	16	8
Bizon	32	16	8	-
Orel	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

JEWELS QUEST 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva, ze středu

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Kaskádový cyklus
Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol s červenou totemovou maskou je scatter symbol, který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra

Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	15	10	5
A (Eso)	10	5	2
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
	5x	4x	3x
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1
9 (Devítka)	3	2	1

JIGGLY JACK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „JIGGLY JACK“ je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu „DÁRKOVÁ KRABICE“, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol
Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují náhodnou výhru, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol
Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový scatter symbol	30 bonusových otočení zdarma	20 bonusových otočení zdarma	10 bonusových otočení zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

LUCKY FU

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští bonusovou se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly „MINCE“, které zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol „MINCE“ na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z bonusové hry je suma všech hodnot ze všech symbolů „MINCE“. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly „MINCE“, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Obchodník	200	160	40
Lady	160	60	16
Farmář	40	16	6
A	6	4	1
K	6	4	1
Q	4	2	1
J	4	2	1

MAXI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MAXI 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "MAXI 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MOUNTAIN LEGENDS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Sticky Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol „TÁBORÁK“ je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „HORSKÝ VÝHLED“, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Scatter symbol
Scatter symbol „HORSKÝ VÝHLED“ se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly „HORSKÝ VÝHLED“ napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma v bonusové hře s funkcí Sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Medvěd	2000	1600	400
Vlk	1600	600	160
Liška	400	160	60
Panter	60	40	10
Koza	60	40	10
A (Eso)	40	20	10
K (Král)	40	20	10

MOUNTAIN LEGENDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Medvěd	1000	300	200	100
Vlk	400	160	80	40
Liška	160	80	40	-
Panter	120	40	20	-
Koza	80	30	10	-
Jelen	80	30	10	-
A (Eso)	40	20	5	-
K (Král)	40	20	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-
J (Kluk)	20	10	5	-

MULTI 5

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	125 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly
Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Zlatá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
	5x	4x	3x
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

MULTIPLAY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol MULTIPLAY 81 je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Divoký symbol MULTIPLAY 81 také násobí výhru v závislosti na svém počtu ve výherní linii. Každý aktivní divoký symbol MULTIPLAY 81, který je součástí výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru podle následujících kombinací.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

MULTIPLAY HOT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní symbol “MULTIPLAY” násobí výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

MULTIWINS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor, Mystery-scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

MULTIWINS 81 je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze v případě, že je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nenahrazuje Mystery-scatter symbol. Divoký symbol MULTIWINS 81 také násobí výhru, v závislosti na svém počtu ve výherní linii. Každý aktivní divoký symbol MULTIWINS 81, který je součástí jakékoliv výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA X2

JAKÝKOLI SYMBOL JAKÝKOLI SYMBOL JAKÝKOLI SYMBOL

VÝHRA X4

JAKÝKOLI SYMBOL JAKÝKOLI SYMBOL

VÝHRA X8

JAKÝKOLI SYMBOL

Divoké symboly nevytvářejí své vlastní výherní kombinace.

MYSTERY SYMBOL

3 nebo více mystery-scatter symbolů DÁRKOVÁ KRABICE na jakékoli pozici spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Hodnota odměny je v rozmezí mezi 1x až 200x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery-scatter symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1
DÁRKOVÁ KRABICE	2-200	1-100

NIGHTMARE SQUAD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % až 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Otočení zdarma, Extra divoký symbol, Mystery bonus,
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol „FESTER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.

OTOČENÍ ZDARMA
Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů „NÁHROBNÍ KÁMEN“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

EXTRA DIVOKÝ SYMBOL
V bonusových otočení zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN

MYSTERY
Pokud dojde k udělení 3 symbolů „MYSTERY“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští bonusovou funkci, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Fester (Divoký symbol)	1000	300	200
Krvavá Mary	500	200	100
Casper	400	160	80
Frankenstein	160	80	40
A (Eso)	120	40	20
K (Král)	80	30	10
Q (Královna)	80	30	10
J (Kluk)	40	20	5
10 (Desítka)	40	20	5
9 (Devítka)	20	10	5

PERSIAN NIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	5
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	102 500 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šejk	100	60	40	20
Fatima	60	32	16	8
Šavle	32	16	8	-
Aladin	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PIRATE ADVENTURES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusové symboly, Bonusové hry, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií.

Multiplikátor výher
Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol
Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď
Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující

výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď
Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pirát	200	60	40	20
Pirátská loď	80	32	16	8
Truhlice	32	16	8	-
Dělo	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

PRIMAL AGE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol WILD se rozpíná od své pozice směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol WILD na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.

SCATTER SYMBOL
Pokud dojde k udělení 3 symbolů BONUS, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pračlověk	1000	400	100	20
Mamut	800	200	80	10
Kanec	100	40	15	-
Pták	50	20	10	-
Eso	30	20	5	-
Král	30	20	5	-
Královna	20	10	5	-
Kluk	20	10	5	-
Desítka	15	10	5	-
Devítka	15	10	5	-

REEL RACE CHALLENGE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výher, Bonusový scatter symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
WINNER je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě bonusového symbolu), pouze v případě, že je součástí výherní kombinace. Divoký symbol WINNER také násobí výhru, v závislosti na svém počtu ve výherní linii. Každý aktivní divoký symbol WINNER, který je součástí jakékoliv výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA X2
DIVOKÝ SYMBOL JAKÝKOLI SYMBOL JAKÝKOLI SYMBOL JAKÝKOLI SYMBOL

VÝHRA X4
DIVOKÝ SYMBOL DIVOKÝ SYMBOL JAKÝKOLI SYMBOL JAKÝKOLI SYMBOL

VÝHRA X8
DIVOKÝ SYMBOL DIVOKÝ SYMBOL DIVOKÝ SYMBOL JAKÝKOLI SYMBOL

Divoké symboly nevytvářejí své vlastní výherní kombinace.

BONUSOVÝ SYMBOL
3 nebo 4 symboly BONUS RACE, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru BONUS RACE. Cílem hry je vybrat závodní vůz s nejvyšší skrytou náhodnou peněžní odměnou v rozsahu od 1 do 200 násobku hodnoty aktuální sázky. Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly závodních aut od shora dolů. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 4. válec v libovolném časovém okamžiku spustí závod a na základě umístění hráčem zvoleného vozu bude přiřazena výhra, která byla slosována pro tento vůz. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Pan Červený	160	16
Pan Zelený	60	6
Symbol A	40	4
Symbol K	4	1
Symbol Q	4	1
Symbol J	4	1
Symbol 10	4	1
Symbol 9	2	1
BONUS RACE	1-200	1-200

RESPIN FRUIT 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	81
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem spouští funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu. Respiny skončí, pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry jsou započítány před a po každém respinu. Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	4x	3x
Červené sedmičky	10	5
Hvězdy	6	3
Melouny	6	3
Hrozny	4	2
Pomeranče	4	2
Citróny	2	1
Třešně	2	1

RESPIN FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.
Funkce Respin
Výherní kombinace s divokým symbolem aktivují jeden re-spin zdarma. Během tohoto re-spinu, jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace s divokým symbolem aktivující re-spin, drženy na svých pozicích. Před re-spinem, jsou všechny výhry sečteny. Po re-spinu, jsou výhry sečteny znovu a držené symboly jsou uvolněny. Každá nová výherní kombinace s divokým symbolem aktivuje další re-spin. Re-spin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.
Extra Multiplikátor
Výhry za 9 stejných symbolů (včetně nahrazení) divokým symbolem jsou násobeny 2x.

VÝHERNÍ TABULKA
Výherní tabulka udává výhry při hodnotě sázky 1 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře udává hodnoty pro aktuální výši sázky.

	3x
Červené sedmičky	50
Hvězdy	15
Melouny	10
Hrozny	8
Pomeranče	6
Citrony	4
Třešně	2

SAVANNA SUNRISE DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KMENOVÉ MASKY". V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Lev	200	160	40
Slon	160	60	16
Nosorožec	40	16	6
A (Eso)	6	4	1
K (Král)	6	4	1
Q (Královna)	4	2	1
J (Kluk)	4	2	1

SCATTER EXPRESS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	9
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

Bonusová hra Scatter-Express
3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vlaků od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vlaků na všech válcích

a pouze vybraný válec bude mít symbol vlaku s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
VLAK	Bonus game
Sedmička	100
Meloun	30
Bar	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citrón	4
Třešně	4

SEASONS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symbol BONUS, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“
Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN,

VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace, jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Wild (Divoký symbol)	250	50	10
Zajíc	100	20	5
Jelen	100	20	5
Vlk	60	15	5
Liška	60	15	5
Divočák	40	10	2
	5x	4x	3x
Medvěd	40	10	2
A (Eso)	20	5	1
K (Král)	20	5	1
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1

SHAOLIN PUNCH

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5

Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusovou hru
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě symbolu scatter (SHURIKEN), pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER
Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symbol 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

STICKY COIN BONUS
3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry jsou všechny symboly z běžné hry neaktivní a výhry za ně nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový zastavený symbol mince na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů mince. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly mince, bude celková výhra vynásobena 2x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená	1000	300	200	100
Zelená	400	160	80	40
Žlutá	160	80	40	-
Modrá	120	40	20	-
A	80	30	10	-
K	80	30	10	-
Q	40	20	5	-
J	40	20	5	-
10	20	10	5	-
9	20	10	5	-

SPACE ADVENTURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	150 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Bonus scatter symbol
Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mimozemšťan	200	60	40	20
Kosmonaut	80	32	16	8
Planeta	32	16	8	-
Pistole	32	16	8	-
Robot	24	8	4	-
Družice	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

SPINNING WILD 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	4
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Respin, Mystery symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava, zprava doleva

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Super Wild s funkcí respin
SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře. 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin. Po tom, co se objeví SUPER WILD symbol na jednom nebo více válcích začíná jeden respin zdarma a všechny válce bez SUPER WILD symbolu se znovu protočí, s šancí na výhru. Každý nový SUPER WILD symbol spouští další respin zdarma. Suma výher za všechny posbírané kombinace je převedena po posledním respinu. 3 SUPER WILD symboly na sousedících válcích vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Mystery symbol
Hvězda je mystery symbol. 3 symboly HVĚZDA na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je v rozmezí 1x až 7x násobku sázky.

Extra multiplikátor výher
Všechny výhry na 3 válcích nejvíce vlevo nebo na 3 nejvíce vpravo, zaplněných 9 stejnými symboly, včetně nahrazení divokým symbolem, jsou násobeny 3x. 3 SUPER WILD symboly na sousedních válcích jsou odměněny dle výherní tabulky (vynásobeny 3x). Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky. Výhry za 9 stejných symbolů na sousedních válcích jsou násobeny 3x.

	3x
Super Wild (Divoký symbol)	525
Červená sedmička	30
Hvězda (Mystery symbol)	5–35
Meloun	25
Hrozny	20
Švestka	15
Pomeranč	10
Citrón	5

SUGOI SPIN

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

Scatter symbol
Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

Mystery symbol
3 nebo více mystery symbolů na prvních sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 50 výherních linií spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2 až 3násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50 násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

Obří symboly
Všechny symboly, (kromě Scatter symbolu) mohou být “obřími” (blok 2x2 klasických symbolů).

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	15–250	5–60	1–15
Wild	250	50	10
Meč	100	20	5
Bonsai	100	20	5
Brána	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

SUPER FROG HOP

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonus scatter symbol
3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnoty odměn v bonusové hře se odvíjí od aktuální sázky z herního kola, které ji spustilo. Bonusová hra probíhá zdarma, tj. bez odečítání sázky.

Obecná pravidla:
[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.
[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.
[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.
[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.
[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5-100.
[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.

[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žábu o jednu úroveň výše.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Krokodýl	1000	300	200	100
Sedmička	400	160	80	40
Motýl	160	80	40	-
Šnek	120	40	20	-
Světluška	80	30	10	-
Brouk	80	30	10	-
Beruška	40	20	5	-
Bar 3	40	20	5	-
Bar 2	20	10	5	-
Bar 1	20	10	5	-

SUPER FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	110 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

Mystery symbol
3 mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

Bonusová hra
3 mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouštějí bonusovou hru, ve které hráč musí vybrat 1 ze 3 válců, který bude zaplněn tolika padajícími zlatými mincemi, kolika je jen možné. Jamile si hráč zvolí válec, zlaté mince začnou padat seshora obrazovky směrem dolů a postupně zaplňovat válce. Na konci bonusové hry je hráč odměněn výhrou rovnou počtu zlatých mincí v jeho zvoleném válci, vynásobenou hodnotou aktuální sázky. Výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do pole KREDIT na konci bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Joker (Divoký symbol)	300
Šťastná sedmička	200
Meloun	100
Hrozny	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	20
Šťastná hvězda (Mystery symbol)	20-300

SUPER REELS DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	40
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus
"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Mystery	4–50	1–10	0,20–2	-
Wild (Divoký symbol)	50	10	2	-
Modrý Superman	20	4	1	-
Červený Superman	20	4	1	-
Zlatý Superman	12	3	1	0,40
Zelená Superžena	8	2	0,40	-
Oranžová Superžena	8	2	0,40	-
	5x	4x	3x	2x
A (Eso)	4	1	0,20	-
K (Král)	4	1	0,20	-
Q (Královna)	4	1	0,20	-
J (Kluk)	4	1	0,20	-

SUPER STAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	75 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový mystery symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol
Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

3x	Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
	Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
Super star (Mystery symbol)	4–150	40–1500
BAR	60	600
Joker (Divoký symbol)	60	600
Šťastná sedmička	60	600
Zvon	20	200
Meloun	20	200
Hrozen	8	80
Švestka	8	80
Pomeranč	4	40
Citrón	4	40
Třešně	4	40

TOP BULLET

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	100 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Extra multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

MULTIPLIKÁTOR VÝHER
Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2.

VÝHERNÍ TABULKA
Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka je obsažena přímo ve hře, ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

	3x
Pistolník	750
Šťastná sedmička	150
Zvonek	150
Hrozny	80
Meloun	80
Švestka	40
Pomeranč	40
Citrón	40
Třešně	40

TORNADO BILL

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v divoký symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Symbol "FAST WIN" funguje jako tajemný (mystery) neboli náhodný symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky, a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Pistole	200	60	40	20
Klobouk	80	32	16	8
Kaktus	32	16	8	-
Lebka	24	8	4	-
Keř	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Král)	16	6	2	-
Q (Královna)	8	4	1	-
J (Kluk)	8	4	1	-
10 (Desítka)	4	2	1	-
9 (Devítka)	4	2	1	-

TREASURE BOX 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol
Symbol "HVĚZDA" je scatter symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více scatter symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se scatter symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol
Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Trezor (Bonusový symbol)	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	-
Zlatá sedmička	1 000	200	20	-
Meloun	100	40	10	-
Hrozen	40	10	4	-
Švestka	40	10	4	-
Pomeranč	40	10	4	-
	5x	4x	3x	2x
Třešeň	40	10	4	1
Hvězda (Scatter symbol)	50	10	2	-

TREASURE BOX

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Mystery scatter symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Mystery Scatter Symbol
3 nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí mezi 1x až 4x násobkem sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 20x až 100x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší dosažený počet mystery symbolů.

Bonus symbol
Symbol TREZOR se objevuje napříč všemi válci na jakékoli pozici. Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii, které tvoří výherní kombinaci, spouští bonusovou hru LOV POKLADU s náhodnou peněžitou odměnou jejíž hodnota je založena na rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku tzn. 0 (prázdný trezor) až 500násobek sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co nejvíce trezorů a najít skrytou výhru. Počet trezorů je roven počtu bonusových symbolů, které spustili bonusovou hru. Bonusová hra končí, jakmile byly otevřeny všechny trezory, nebo pokud byl otevřen prázdný trezor. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do kreditu hráče v poli KREDIT. Sázka během bonusové hry je konstantní, neměnná a rovná hodnotě sázky v posledním herním kole, které předcházelo bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šťastná sedmička	2500	1000	100	-
Melouny	500	200	50	-
Hrozny	200	50	20	-
Švestky	200	50	20	-
Pomeranče	200	50	20	-
Třešně	200	50	20	5
Hvězda (Mystery scatter symbol)	100-500	10-250	5-20	-

TREASURES OF ASGARD

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra, Extra multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “LOKI” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje bonus scatter symbol. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol na jakékoliv výherní linii, násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Odin	200	60	40	20
Frigga	80	32	16	8
Thor	32	16	8	-
Freyja	24	8	4	-
Fenrix (Vlk)	16	6	2	-
Jörmungandr (Mořský had)	16	6	2	-
A (Eso)	8	4	1	-
K (Král)	8	4	1	-
Q (Královna)	4	2	1	-
J (Kluk)	4	2	1	-

TRIPLE WILD 7

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	5
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol “777” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje scatter symbol “ZVONKY”. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". 3 sousedící symboly “777” na jakékoliv výherní linii vytvářejí výherní kombinaci s výhrou dle výherní tabulky.

Multiplikátor výher
Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x.

Scatter symbol
Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí 14x – 100x násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonek (Bonusový scatter symbol)	14–100 (náhodná výhra)
Wild 777 (Divoký symbol)	100
	3x
Meloun	16
Hrozny	8
Švestka	4
Pomeranč	3
Citrón	2
Třešně	2

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	10
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Scatter symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL
Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY
3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA
3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Meloun	2500	125	25	5
Zlatý BAR	350	60	20	-
Stříbrný BAR	350	60	20	-
Bronzový BAR	100	20	10	-
Pomeranč	75	15	5	-
Švestka	75	15	5	-
Třešně	75	15	5	-
Citrón	75	15	5	-
ZVONY (Scatter symbol)	500	100	25	-
HVĚZDA (Scatter symbol)	-	-	100	-

VIGOROUS KNIGHTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	20
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	90 % - 98 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonus scatter symbol, Rozšiřující se divoký symbol
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

Bonus Scatter Symbol
3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

Rozšiřující se divoký symbol
Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Rytíř	200	100	20	5
Princezna	100	50	10	-
Panoš	100	50	10	-
Válečník	40	20	10	-
Drak	40	20	10	-
Žezlo	30	20	5	-
Meč	30	20	5	-
Cep	30	20	5	-
A (Eso)	20	10	5	-
K (Král)	20	10	5	-
Q (Královna)	20	10	5	-

WILD COOKIES

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	50
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu BONUS.
Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují jiný symbol ve stejné výherní linii vyšší výhrou.

Scatter symbol
Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol
Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou peněžitou výhrou. Za 3 “MYSTERY” symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2x až 3x násobek sázky, za 4 ”MYSTERY” symboly je v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 “MYSTERY” symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	20–250	5–50	1–10
Wild	250	50	10
Bonbón	100	20	5
Zmrzlina	100	20	5
Kobliha	60	15	5
A (Eso)	40	10	2
K (Král)	40	10	2
	5x	4x	3x
Q (Královna)	20	5	1
J (Kluk)	20	5	1
10 (Desítka)	20	5	1
9 (Devítka)	20	5	1

WILD FLAME SEVENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	3
Počet symbolů na válci	3
Počet výherních linií	27
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	209 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výhry
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu.

Multiplikátor výher
Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol
Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.
Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Ohnivá sedmička	100
Červená sedmička	16
Dolar	8
Červený BAR	4
Žlutá BAR	3
Zelený BAR	2
Třešně	1

YELLOW DRAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE O HŘE

Počet válců	5
Počet symbolů na válci	4
Počet výherních linií	40
Počet aktivních výherních linií	Fixní
Maximální sázka	450 Kč
Maximální výhra	495 000 Kč
Výherní podíl	94 % - 97 %
Specifické funkce hry	Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra
Počítání výher	Zleva doprava

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol
Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol
Symbol "MAHJONG" je tajemný mystery symbol. Minimálně tři a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol
Symbol "ZVONICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.
Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zvonice (Bonus scatter symbol)	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Mahjong (Mystery symbol)	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
Žlutý drak (Divoký symbol)	50	10	2
Gejša	20	4	1
Vějíř	20	4	1
Lotosový květ	12	3	1
A (Eso)	8	2	0,40
K (Král)	8	2	0,40
Q (Královna)	4	1	0,20
J (Kluk)	4	1	0,20
10 (Desítka)	4	1	0,20
9 (Devítka)	4	1	0,20

Seznam Her

1	Cash Connection - Sizzling Hot
2	Cash Connection - Book of Ra
3	Cash Connection - Charming Lady
4	Cash Connection - Dolphin's Pearl
5	Cash Connection - Candelas de los Muertos - Señorita Suerte
6	Cash Connection - Candelas de los Muertos - Señor Muerte
7	Roaring Forties
8	Money Maker
9	25 Red Hot Burning Clover Link
10	50 Red Hot Burning Clover Link
11	50 Red Hot 7 Clover Link
12	25 Red Hot 7 Clover Link
13	Diamond Link: Mighty Sevens
14	Diamond Link: Mighty Emperor
15	Rising Joker
16	Forever Hot
17	Apollo God of the Sun
18	Book of Ra deluxe - Win Ways
19	Sizzling Hot deluxe 10: Win Ways
20	Magic 81 Lines
21	Sizzling Hot 6 extra gold
22	Book of Ra deluxe
23	Dolphin's Pearl deluxe
24	Lord of the Ocean
25	Lucky Lady's Charm Deluxe
26	Mega Joker
27	Power Stars
28	Sizzling Hot Deluxe
29	Grand Slam Casino
30	Magic 27

Internetové technické hry Greentube Internet Entertainment Solutions GmbH jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Konkrétní technickou hru lze zvolit kliknutím na příslušně označenou ikonu na obrazovce počítače. Provozovatel může rozhodnout o omezení počtu nabízených her. Provozovatel může rozhodnout o snížení hodnoty maximální sázky do jedné hry u každé Internetové technické hry.

Cash Connection – Sizzling Hot

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	25 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny dvě fixní top výhry (*Grand* a *Major*) a dva Bonusy (*Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Sluneční disk* v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je fixní ve výši 300.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature.

Major: Hodnota je fixní ve výši 10.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Book of Ra

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	30 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	450.981 Kč
Minimální výherní podíl	95 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny dvě fixní top výhry (*Grand* a *Major*) a dva Bonusy (*Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Mince* v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je fixní ve výši 300.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature.

Major: Hodnota je fixní ve výši 10.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Symbol *Mince* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny dvě fixní top výhry (*Grand* a *Major*) a dva Bonusy (*Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Koule* v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je fixní ve výši 300.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Koule* převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature.

Major: Hodnota je fixní ve výši 10.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Symbol *Koule* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Koule, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Lucky Lady“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Lucky Lady“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Lucky Lady“*). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Dolphin's Pearl

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny dvě fixní top výhry (*Grand* a *Major*) a dva Bonusy (*Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Perla* v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je fixní ve výši 300.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit" poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit" okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Perla* převedena na displej „Kredit" na konci Lock & Spin Feature.

Major: Hodnota je fixní ve výši 10.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Symbol *Perla* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude převedena na displej „Kredit" pouze na konci Lock & Spin Feature.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Stisknutím tlačítka „Start" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rejnok, Krab	Delfín
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *„Delfín“* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *„Delfín“*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *„Delfín“*). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Candelas de los Muertos – Señorita Suerte

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	30 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	460.350 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny dvě fixní top výhry (*Grand* a *Major*) a dva Bonusy (*Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Plamen* v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Plamen* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Plamen* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je fixní ve výši 300.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Plamen* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Plamen* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Plamen* převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature.

Major: Hodnota je fixní ve výši 10.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Symbol *Plamen* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Plamen* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Plamen* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Plamen* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Plamen* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Plamen* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Plamen* (scatter).
Spuštění bonusová fáze Lock & Spin Feature pomocí Mystery spuštění. Tento proces se spouští náhodně v situaci, kdy se nachází po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 1 symbol *Plamen* (scatter) (bez ohledu na označení). Systém sám doplní další symboly *Plamen* (scatter) na náhodné pozice na obrazovce do počtu nejméně 6, a tak vytvoří podmínku pro spuštění bonusové fáze Lock & Spin Feature.

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Plamen* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Plamen* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot

Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Motýl, Květina	Tanečníci, Hudebníci	Smrtka (Señorita Suerte)
3	0,2:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	1:1	2:1	3:1	5:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cukrová lebka* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Plamen* (scatter). Symbol *Plamen* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Candelas de los Muertos – Señor Muerte

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	30 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	462.180 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny dvě fixní top výhry (*Grand* a *Major*) a dva Bonusy (*Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě symbolu *Plamen* v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Plamen* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Plamen* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je fixní ve výši 300.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Tato výhra bude převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Plamen* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Plamen* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra spolu s výhrami na jednotlivých symbolech *Plamen* převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature.

Major: Hodnota je fixní ve výši 10.000 Kč bez ohledu na velikost sázky. Symbol *Plamen* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Hra Lock & Spin Feature
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Plamen* (scatter) s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Plamen* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Plamen* (scatter) se zafixují v jejich poloze a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Plamen* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Plamen* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Plamen* (scatter).
Spuštění bonusová fáze Lock & Spin Feature pomocí Mystery spuštění. Tento proces se spouští náhodně v situaci, kdy se nachází po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 1 symbol *Plamen* (scatter) (bez ohledu na označení). Systém sám doplní další symboly *Plamen* (scatter) na náhodné pozice na obrazovce do počtu nejméně 6, a tak vytvoří podmínku pro spuštění bonusové fáze Lock & Spin Feature.

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:
Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Plamen* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená nad válci zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Plamen* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím

okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Motýl, Květina	Tanečníci, Hudebníci	Smrtka (Señor Muerte)
3	0,2:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	1:1	2:1	3:1	5:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cukrová lebka* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Plamen* (scatter). Symbol *Plamen* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	400.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Money Maker

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	420.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Hra nabízí 1 pevnou herní linii. Sázka do jedné hry je vždy 10 mincí. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„1 mince ="* v dolní části obrazovky může hráč vybrat hodnotu jedné mince a tím potažmo sázku na jednu hru. Hodnotu mince lze stanovit v rozmezí 0,20 Kč až 40 Kč, což představuje sázku do jedné hry v rozmezí 2 Kč až 400 Kč. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Symboly, které se mohou objevit na 1. válci zleva: 10, 5, 2, 1, BONUS, prázdný symbol
Symboly, které se mohou objevit na 2. válci zleva: 5, 0, BONUS, prázdný symbol
Symboly, které se mohou objevit na 3. válci zleva: 5, 0, 00, BONUS, prázdný symbol

Cílem hry je dosáhnout číselnou kombinaci představující výhru v mincích. Příklady výher:

Výherní kombinace			Výhra v mincích	Výhra v Kč	
1. válec	2. válec	3. válec		min [1 mince = 0,20 Kč]	max [1 mince = 40 Kč]
10	5	00	10 500	2 100,00 Kč	420 000,00 Kč
1	BONUS		1	0,20 Kč	40,00 Kč
		5	5	1,00 Kč	200,00 Kč
			0	0,00 Kč	0,00 Kč
	5	00	500	100,00 Kč	20 000,00 Kč
2		0	20	4,00 Kč	800,00 Kč

Prázdné symboly a symboly BONUS samy o sobě výhru nevyplácí.

Bonusová fáze CASH OUT WHEEL
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích tři symboly BONUS, hra přejde do bonusové fáze CASH OUT WHEEL. Po stisknutí tlačítka START se na obrazovce objeví bonusové kolo se třemi soustřednými prstenci, přičemž vnější prstenec se bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"* automaticky roztočí a následně zastaví.

- Na vnějším prstenci jsou zobrazeny násobitelé x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 a šipka
- Na prostředním prstenci jsou zobrazeny násobitelé x25, x35, x50, x15, x20, x30, x40 a šipka
- Na vnitřním prstenci jsou zobrazeny násobitelé x60, x100, x250 a x1000.

Ukáže-li vnější prstenec po zastavení na násobitel, je aktuální sázka do první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, vynásobena vylosovaným násobitelem, bonusová fáze končí. Ukáže-li vnější prstenec na šipku, je hráči udělena dodatečná otáčka bonusového kola na prostředním prstenci. Stisknutím tlačítka START se prostřední prstenec bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"* roztočí, následně automaticky zastaví a ukáže násobitel, nebo šipku a vyhodnocovací proces se opakuje. Na vnitřním prstenci lze vylosovat již jen násobitel, proto hra po vynásobení aktuální sázky do první fáze hry, která bonusovou fázi spustila vylosovaným násobitele, končí. Výsledek se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně (s přihlédnutím ke zvolené ceně jedné mince) v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová fáze RETAKE RESPIN FEATURE
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích z číselných symbolů pouze symboly 0, 00, válce s těmito symboly se zafixují a bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"* se spustí dodatečné otočení ostatních válců, které může sloužit k dosažení výhry. Mohou proběhnout až dvě dodatečná otočení válců.

Bonusová fáze RING UP RESPIN FEATURE
Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích výherní kombinace, jejíž součástí je prázdný symbol nebo symbol BONUS, systém může bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"* náhodně spustit dodatečné otočení válců s prázdnými symboly a dosáhnout tak vyšší výhry. Mohou proběhnout až dvě dodatečná otočení válců.

Zjednodušený popis výher je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

25 Red Hot Burning Clover Link

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	20 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	404.520 Kč
Minimální výherní podíl	95,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra MYSTERY PRICE FEATURE
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY PRICE FEATURE. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy (*Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě čtyřlístku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Modrý Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Zelený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví zároveň na 1., 3. a 5. válci zleva symbol *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírají na 1., 3. a 5. válci zleva tři symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek* (scatter). Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírá pouze jeden nebo dva symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, změní se ne konci Bonusové funkce Čtyřlístku na symboly *Zlatý Čtyřlístek* (scatter) s náhodným multiplikátorem.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. V jedné základní hře se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši po ukončení Bonusové funkce Čtyřlístku převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek*. Během Bonusové funkce Čtyřlístku se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*.

Bonusová funkce Čtyřlístku
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor (Modrý Čtyřlístek)*, *Mini (Zelený Čtyřlístek). Major (Fialový Čtyřlístek)* nebo *Grand (Zlatý Čtyřlístek)*, případně symbol *Zlatý Čtyřlístek* označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Čtyřlístku k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Čtyřlístek* (scatter) (bez ohledu na jejich označení a barvu), hra přejde do bonusové fáze, tedy do Bonusové funkce Čtyřlístku s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Čtyřlístku* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Čtyřlístek* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení

válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Čtyřlístek* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky.

Vyhodnocení Bonusové funkce Čtyřlístku:
Po dokončení volných otáček se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Čtyřlístek* (scatter) dosažených během Bonusové funkce Čtyřlístku, a to včetně získaných bonusů *Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini* v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Dolar* (Scatter) a *Hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Zvonek	Hrozen, Meloun	Červená sedma	Dolar (scatter)	Hvězda (scatter)
2				5:1		
3	5:1	10:1	15:1	20:1	2:1	25-75:1
4	15:1	25:1	50:1	100:1	10:1	
5	50:1	100:1	250:1	1500:1	100:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (Scatter) a *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dolar* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Dolar* (scatter) a *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Čtyřlístek* (scatter), *Dolar* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice na válci. Symbol *Čtyřlístek* (scatter) spouští Bonusovou funkci Čtyřlístek a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

50 Red Hot Burning Clover Link

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	20 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	402.920 Kč
Minimální výherní podíl	95,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra MYSTERY PRICE FEATURE
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY PRICE FEATURE. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy (*Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě čtyřlístku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Modrý Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Zelený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví zároveň na 1., 3. a 5. válci zleva symbol *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírají na 1., 3. a 5. válci zleva tři symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek* (scatter). Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírá pouze jeden nebo dva symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, změní se ne konci Bonusové funkce Čtyřlístku na symboly *Zlatý Čtyřlístek* (scatter) s náhodným multiplikátorem.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. V jedné základní hře se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši po ukončení Bonusové funkce Čtyřlístku převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek*. Během Bonusové funkce Čtyřlístku se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*.

Bonusová funkce Čtyřlístku
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor (Modrý Čtyřlístek)*, *Mini (Zelený Čtyřlístek). Major (Fialový Čtyřlístek)* nebo *Grand (Zlatý Čtyřlístek)*, případně symbol *Zlatý Čtyřlístek* označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Čtyřlístku k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Čtyřlístek* (scatter) (bez ohledu na jejich označení a barvu), hra přejde do bonusové fáze, tedy do Bonusové funkce Čtyřlístku s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Čtyřlístku* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Čtyřlístek* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení

válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Čtyřlístek* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky.

Vyhodnocení Bonusové funkce Čtyřlístku:
Po dokončení volných otáček se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Čtyřlístek* (scatter) dosažených během Bonusové funkce Čtyřlístku, a to včetně získaných bonusů *Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini* v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolů *Dolar* (Scatter) a *Hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Zvonek	Hrozen, Meloun	Červená sedma	Dolar (scatter)	Hvězda (scatter)
2				5:1		
3	5:1	10:1	15:1	20:1	2:1	25-75:1
4	15:1	25:1	50:1	100:1	10:1	
5	50:1	100:1	250:1	1500:1	100:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (Scatter) a *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dolar* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Dolar* (scatter) a *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Čtyřlístek* (scatter), *Dolar* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice na válci. Symbol *Čtyřlístek* (scatter) spouští Bonusovou funkci Čtyřlístek a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

50 Red Hot 7 Clover Link

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	20 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	403.440 Kč
Minimální výherní podíl	95,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra MYSTERY PRICE FEATURE
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY PRICE FEATURE. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy (*Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě čtyřlístku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Modrý Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Zelený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví zároveň na 1., 3. a 5. válci zleva symbol *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírají na 1., 3. a 5. válci zleva tři symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek* (scatter). Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírá pouze jeden nebo dva symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, změní se ne konci Bonusové funkce Čtyřlístku na symboly *Zlatý Čtyřlístek* (scatter) s náhodným multiplikátorem.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. V jedné základní hře se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši po ukončení Bonusové funkce Čtyřlístku převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek*. Během Bonusové funkce Čtyřlístku se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*.

Bonusová funkce Čtyřlístku
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor (Modrý Čtyřlístek)*, *Mini (Zelený Čtyřlístek). Major (Fialový Čtyřlístek)* nebo *Grand (Zlatý Čtyřlístek)*, případně symbol *Zlatý Čtyřlístek* označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Čtyřlístku k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Čtyřlístek* (scatter) (bez ohledu na jejich označení a barvu), hra přejde do bonusové fáze, tedy do Bonusové funkce Čtyřlístku s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Čtyřlístku* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Čtyřlístek* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení

válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Čtyřlístek* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky.

Vyhodnocení Bonusové funkce Čtyřlístku:
Po dokončení volných otáček se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Čtyřlístek* (scatter) dosažených během Bonusové funkce Čtyřlístku, a to včetně získaných bonusů *Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini* v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Hvězda* (Scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Meloun	Hrozen	7 (WILD)	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	10:1	50:1	5:1
4	20:1	40:1	40:1	500:1	20:1
5	50:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Čtyřlístek* (scatter) a *Hvězda* (scatter). Symbol *Čtyřlístek* (scatter) spouští Bonusovou funkci Čtyřlístek a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

25 Red Hot 7 Clover Link

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	20 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	404.680 Kč
Minimální výherní podíl	95,01 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Hra MYSTERY PRICE FEATURE
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY PRICE FEATURE. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy (*Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě *Grand* objevují v herním poli v podobě čtyřlístku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Modrý Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Během základní hry a během Bonusové funkce Čtyřlístku se symbol *Zelený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Čtyřlístku, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví zároveň na 1., 3. a 5. válci zleva symbol *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírají na 1., 3. a 5. válci zleva tři symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, bude výhra *Grand* v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek* (scatter). Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku nasbírá pouze jeden nebo dva symboly *Červený Čtyřlístek* (scatter) s označením *Grand*, změní se ne konci Bonusové funkce Čtyřlístku na symboly *Zlatý Čtyřlístek* (scatter) s náhodným multiplikátorem.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Pokud se během základní hry objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši okamžitě převedena na displej „Kredit“. V jedné základní hře se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*. Pokud se během Bonusové funkce Čtyřlístku objeví kdekoliv na obrazovce jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*, bude výhra *Major* v aktuální výši po ukončení Bonusové funkce Čtyřlístku převedena na displej „Kredit“ spolu s výhrami na symbolech *Zlatý Čtyřlístek*. Během Bonusové funkce Čtyřlístku se může objevit nanejvýš jeden symbol *Fialový Čtyřlístek* (scatter) s označením *Major*.

Bonusová funkce Čtyřlístku
Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Čtyřlístek* (scatter) s označením *Minor (Modrý Čtyřlístek)*, *Mini (Zelený Čtyřlístek). Major (Fialový Čtyřlístek)* nebo *Grand (Zlatý Čtyřlístek)*, případně symbol *Zlatý Čtyřlístek* označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Čtyřlístku k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 5 symbolů *Čtyřlístek* (scatter) (bez ohledu na jejich označení a barvu), hra přejde do bonusové fáze, tedy do Bonusové funkce Čtyřlístku s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Čtyřlístku* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Čtyřlístek* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení

válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Čtyřlístek* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky.

Vyhodnocení Bonusové funkce Čtyřlístku:
Po dokončení volných otáček se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Čtyřlístek* (scatter) dosažených během Bonusové funkce Čtyřlístku, a to včetně získaných bonusů *Grand*, *Major*, *Minor* a *Mini* v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Hvězda* (Scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Meloun	Hrozen	7 (WILD)	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	10:1	50:1	5:1
4	20:1	40:1	40:1	500:1	20:1
5	50:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Čtyřlístek* (scatter) a *Hvězda* (scatter). Symbol *Čtyřlístek* (scatter) spouští Bonusovou funkci Čtyřlístek a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Link: Mighty Sevens

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	250 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	399.950 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

V herním poli nad válci jsou zobrazeny čtyři bonusy (*Grand Jackpot*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot objevují v základní hře v podobě symbolu *Růžový Diamant* s příslušným označením:

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 200násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Růžový Diamant* s označením *Major* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit" v okamžiku, kdy se během Bonusové funkce Diamond Link postupně nasbírá 15 symbolů *Růžový Diamant* s jakýmkoliv označením. Tímto okamžikem Bonusová funkce Diamond Link končí. Ostatní výhry jsou anulovány.

Kromě čtyř bonusů je v herním poli nad válci zobrazena rovněž lišta se šesti okénky pro sběr symbolů *Modrý diamant* během základní hry.

Bonusová funkce Diamond Link
Během první fáze hry se na válcích zobrazují symboly *Modrý diamant*, které se během otočky umísťují do lišty nad válci. Dojde-li během jedné otáčky první fáze hry k vyplnění lišty nad válci šesti symboly *Modrý diamant* (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do Bonusové funkce Diamond Link s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Modrý diamant* se změní v symboly *Růžový diamant* se stejným označením jako měly symboly *Modrý diamant* před jejich změnou, zafixují se ve svých pozicích na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit". Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Růžový Diamant* s označením *Minor*, *Mini* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Diamond Link k dispozici. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru" se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Růžový diamant*, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Růžový diamant* s jakýmkoliv označením, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Růžový diamant*.

Vyhodnocení Bonusové funkce Diamond Link:
Je-li během Bonusové funkce Diamond Link obrazovka vyplněna 15 symboly *Růžový diamant*, je aktuální hodnota Grand Jackpot zobrazena v okénku nad válci, všechny ostatní výhry dosažené během Bonusové funkce Diamond Link jsou anulovány a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je aktuální hodnota *Grand Jackpot* automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Růžový diamant* dosažených během Bonusové funkce Diamond Link, a to včetně

aktuálních hodnot *Minor*, *Mini* a *Major* zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí v okénku nad válci. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Bonusová funkce Mighty Sevens
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci tři symboly *Zlatá hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Bonusová funkce Mighty Sevens. Na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Za každou nevýherní volnou otáčku hráč získá další volnou otáčku navíc, proto každá volná otáčka během Bonusové funkce Mighty Sevens je vždy výherní. Během volných otáček lze získávat i symboly *Modrý diamant* a spustit tak dosažením šesti symbolů *Modrý diamant* během jedné volné otáčky Bonusovou funkci Diamond Link. Pokud je během volných otáček dosaženo symbolu *Královský Modrý diamant*, umístí se tento symbol do lišty nad válci, zafixuje se tam, čímž sníží počet symbolů *Modrý diamant* potřebný během jedné volné otáčky ke spuštění Bonusové funkce Diamond Link a zvýší tak šanci na dosažení této bonusové funkce. Zafixování symbolu *Královský Modrý diamant* na liště nad válci skončí buď spuštěním Bonusové funkce Diamond Link, anebo ukončením Bonusové funkce Mighty Sevens
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek. Celkový výsledek volných otáček včetně případné výhry z Bonusové funkce Diamond Link sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Zlatá hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	BAR, Třešně	Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	WILD	7	Zlatá hvězda (scatter)
2					10:1	10:1	
3	5:1	10:1	15:1	20:1	50:1	50:1	2:1
4	15:1	25:1	30:1	60:1	200:1	200:1	
5	30:1	50:1	75:1	150:1	750:1	750:1	

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zlatá hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Modrý diamant* spouští Bonusovou funkci Diamond Link. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) spouští Bonusovou funkci Mighty Sevens a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Zlatá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Modrý diamant* a *Zlatá hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Link: Mighty Emperor

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

V herním poli nad válci jsou zobrazeny čtyři bonusy (*Grand Jackpot*, *Major*, *Minor* a *Mini*). Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot objevují v základní hře v podobě symbolu *Zlatý diamant* s příslušným označením:

Mini: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 10násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Zlatý Diamant* s označením *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Minor: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Zlatý Diamant* s označením *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Major: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 200násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Bonusové funkce Diamond Link se symbol *Zlatý Diamant* s označením *Major* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Bonusové funkce Diamond Link, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000násobku sázky do základní hry. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ v okamžiku, kdy se během Bonusové funkce Diamond Link postupně nasbírá 15 symbolů *Růžový diamant* nebo *Zlatý diamant* s jakýmkoliv označením. Tímto okamžikem Bonusová funkce Diamond Link končí. Ostatní výhry jsou anulovány.

Kromě čtyř bonusů je v herním poli nad válci zobrazena rovněž lišta se šesti okénky pro sběr symbolů *Modrý diamant* a *Zlatý diamant* během základní hry.

Bonusová funkce Diamond Link
Během první fáze hry se na válcích zobrazují symboly *Modrý diamant* a *Zlatý diamant*, které se během otočky umísťují jako symboly *Modrý diamant* do lišty nad válci. Dojde-li během jedné otáčky první fáze hry k vyplnění lišty nad válci šesti symboly *Modrý diamant* (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do Bonusové funkce Diamond Link s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Modrý diamant* se změní v symboly *Růžový diamant* se stejným označením jako měly symboly *Modrý diamant* před jejich změnou, zafixují se ve svých pozicích na obrazovce a nad válci se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Symboly *Zlatý diamant* s označením *Mini*, *Minor*, *Maxi*, *WILD SPIN*, *STICKY SPIN* a *COLOSSAL SPIN* se nemění. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Růžový Diamant* označené číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100 a dále symboly *Zlatý diamant* s označením *Mini*, *Minor*, *Maxi*, *WILD SPIN*, *STICKY SPIN* a *COLOSSAL SPIN*. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Bonusové funkce Diamond Link k dispozici, avšak s výjimkou bonusových volných otáček WILD SPIN, STICKY SPIN a COLOSSAL SPIN (viz níže). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Růžový diamant* nebo *Zlatý diamant* s jakýmkoliv označením, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Růžový diamant* nebo *Zlatý diamant* s jakýmkoliv označením, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Růžový diamant* nebo *Zlatý diamant*. Během Bonusové funkce Diamond Link mohou být některé z 15 pozic na válcích náhodně označeny zlatou barvou. Hodnoty všech symbolů *Růžový diamant* nebo *Zlatý diamant* s jakýmkoliv označením, které se ocitnou na zlatě označené pozici, budou zdvojnásobeny.

Vyhodnocení Bonusové funkce Diamond Link:

Je-li během Bonusové funkce Diamond Link obrazovka vyplněna 15 symboly *Růžový diamant* nebo *Zlatý diamant* s jakýmkoliv označením, je aktuální hodnota Grand Jackpot zobrazena v okénku nad válci, všechny ostatní výhry dosažené během Bonusové funkce Diamond Link jsou anulovány a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je aktuální hodnota *Grand Jackpot* automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit". V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Růžový diamant* (tj. násobky sázky do první fáze hry, která Bonusovou funkci Diamond Link spustila) dosažených během Bonusové funkce Diamond Link a hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Zlatý diamant* (*Minor*, *Mini* a *Major*) zobrazených nad válci sečtou a celkový výsledek se zobrazí v okénku nad válci.

Vlastnosti symbolů *Zlatý diamant* s označením *WILD SPIN*, *STICKY SPIN* nebo *COLOSSAL SPIN*, které se objevují pouze během Bonusové funkce Diamond Link:

WILD SPIN: Každý symbol *Zlatý diamant* s označením *WILD SPIN* spustí jednu bonusovou volnou otáčku WILD SPIN se symboly základní hry a bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Bodové ohodnocení z této bonusové volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která spustila Bonusovou funkci Diamond Link. Na konci této bonusové volné otáčky se na válcích objeví náhodný počet symbolů *WILD* a zvýší tak šanci na vyšší výhru v této bonusové volné otáčce. Výhra se poté přičte k dosavadní výhře v Bonusové funkci Diamond Link.

STICKY SPIN: Každý symbol *Zlatý diamant* s označením *STICKY SPIN* spustí jednu bonusovou volnou otáčku STICKY SPIN se symboly základní hry a bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Bodové ohodnocení z této bonusové volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která spustila Bonusovou funkci Diamond Link. Výherní symboly se po zastavení válců zafixují na svých pozicích a ostatní válce se opět otočí. To se opakuje do té doby, dokud se budou objevovat symboly, které tvoří výhru, nebo dokud se těmito symboly nevyplní všech 15 pozic na obrazovce. Pokud se po následujícím otočení již neobjeví žádný výherní symbol, hra končí. Výhra se poté přičte k dosavadní výhře v Bonusové funkci Diamond Link.

COLOSSAL SPIN: Každý symbol *Zlatý diamant* s označením *COLOSSAL SPIN* spustí jednu bonusovou volnou otáčku COLOSSAL SPIN se symboly základní hry a bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Bodové ohodnocení z této bonusové volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která spustila Bonusovou funkci Diamond Link. V této otáčce na třech prostředních válcích (tedy na všech devíti pozicích) objeví náhodně jeden obří symbol a zvýší tak šanci na vyšší výhru v této bonusové volné otáčce. Výhra se poté přičte k dosavadní výhře v Bonusové funkci Diamond Link.

Celkový výsledek Bonusové funkce Diamond Link sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit".

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro bonusové volné otáčky WILD SPIN, STICKY SPIN a COLOSSAL SPIN. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, K	A	Džunka, Pagoda	Mince, Sumec	WILD	Císař
2					10:1	10:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	50:1	50:1
4	15:1	25:1	30:1	60:1	200:1	200:1
5	30:1	50:1	75:1	150:1	750:1	750:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symboly *Modrý diamant* a *Zlatý diamant* spouští Bonusovou funkci Diamond Link. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Modrý diamant* (scatter) a *Zlatý diamant* (scatter). Symbol *Lampión* se změní na náhodně vybraný symbol a zvýší tak šanci na výhru. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rising Joker

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do základní hry:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč postupným dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Meloun	Jahoda	Zvonek	Červená 7	Zlatá 77	Hvězda (scatter)
2							
3	5:1	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1	5:1
4	30:1	60:1	100:1	200:1	400:1	600:1	50:1
5	120:1	240:1	400:1	800:1	2000:1	5000:1	250:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Rising Joker* (WILD) se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a při nahrazení se rozšíří přes všechny pozice na válci. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a výhry na symbolech scatter se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Forever Hot

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,48 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Bonusová hra Diamond Mystery
V oblasti nad válci jsou zobrazeny čtyři Bonusy označené barevnými diamanty. Hodnoty jednotlivých Bonusů jsou násobky sázky do základní hry:

Barva diamantu:	Velikost výhry:
Bílý	5000 x sázka
Červený	1250 x sázka
Modrý	200 x sázka
Zelený	50 x sázka

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může se náhodně spustit Bonusová hra Diamond Mystery. Na obrazovce se objeví 12 karet v matici 4 x 3. Hráč postupným dotykem na jednotlivé karty odhaluje jednotlivé diamanty (Bílý, Červený, Modrý nebo Zelený) do té doby, než nasbírá tři diamanty stejné barvy. Podle barvy získaných tří diamantů pak získává odpovídající výhru, která je následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi. Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Hrozen, Zvonek	Meloun	Hvězda	7
3	40:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Apollo God of the Sun

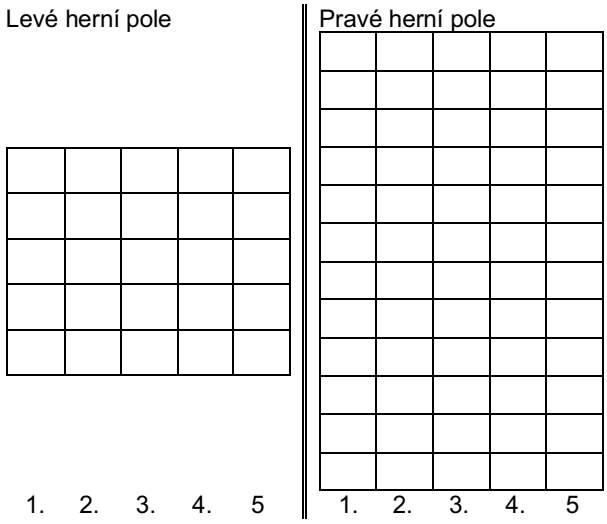
Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	400 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,00 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje dvě herní pole, přičemž každé pole obsahuje 5 válců. V levém herním poli každý válec obsahuje 4 symboly a v pravém herním poli každý válec obsahuje 12 symbolů. Hra nabízí 100 pevných herních linií, z toho 25 v levém herním poli a 75 v pravém herním poli. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se všech deset opticky znázorněných válců v obou herních polích začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Následně je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích levého herního pole čtyři symboly *Slunce* (WILD) za sebou na jednom válci, jsou tyto symboly automaticky přeneseny na všechny pozice odpovídajícího válce v pravém herním poli a zvýší tak šanci na výhru.

Herní pole



Bonusová hra Apollo God of the Sun Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Apollo God of the Sun Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Nachází-li se po zastavení volné otáčky symbol *Slunce* (WILD) kdekoliv v levém herním poli, rozšíří se přes všechny pozice na daném válci v obou sadách a zvýší tak šanci na výhru.
Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím tří, resp. čtyř, resp. pěti či šesti symbolů *Bonus* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 8, resp. 12, resp. 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter) na horním válci.
Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Lyra, Luk	Python, Kyklop	Kůň	Apollo	Bonus (scatter)
3	10:1	10:1	20:1	40:1	50:1	2:1
4	20:1	30:1	40:1	80:1	100:1	5:1
5	100:1	150:1	200:1	400:1	500:1	10:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Všechny výhry se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava v každém herním poli zvlášť. Symbol *Bonus* (scatter) je v obou herních polích zobrazen přes dvě pozice nad sebou na jednom válci, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci zleva v obou herních polích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí v každém herním poli pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kůň a symbol Apollo se objevují pouze jako obří symboly, které jsou zobrazeny přes 4 pozice na válci levého herního pole a přes 8 pozic na válci pravého herního pole. Symbol *Slunce* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích v obou herních polích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe - Win Ways

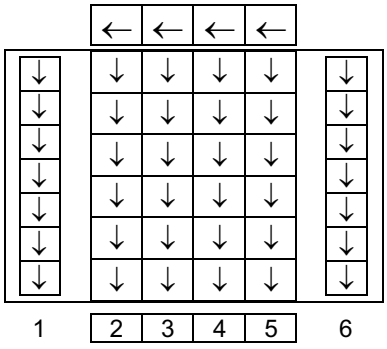
Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	60 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,55 %

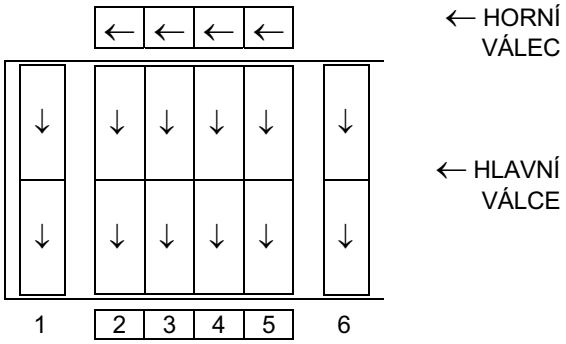
Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje herní pole se šesti hlavními válci, které se otáčejí shora dolů, a s jedním horním válcem, který je položený nad 2., 3., 4. a 5. hlavním válcem zleva a otáčí se zprava doleva. Na horním válci jsou zobrazeny 4 symboly. Počet symbolů na každém hlavním válci je proměnný. První a šestý hlavní válec zleva může obsahovat 2-7 symbolů a ostatní hlavní válce mohou obsahovat 2-6 symbolů. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava. Vzhledem k proměnlivému počtu symbolů na válcích nabízí hra 324-117649 herních linií. Aktuální počet linií platný pro práv probíhající hru je uveden na displeji nad herním polem. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se všech sedm opticky znázorněných válců začne otáčet (horní válec zprava doleva a hlavní válce shora dolů), přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Zobrazují-li symboly po zastavení první fáze hry jakoukoli výhru, výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje *„Kredit“* posunou nové symboly (na horním válci zleva, na hlavních válcích shora), které mohou vytvořit další výherní kombinaci. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Takto vzniklé výhry se sčítají na obrazovce pod válci a poté, co již další výherní kombinace nevznikne, je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Příklady herního pole při nejnižším a při nejvyšším možném počtu symbolů na válcích včetně směrů otáčení a posouvání symbolů:

Nejvyšší možný počet symbolů na válci



Nejnižší možný počet symbolů na válci



Funkce ANTE BET
Vlevo vedle válců je zobrazeno dotykové políčko, kde si hráč může zvolit doplňkovou sázku ve výši 25 %, resp. 50 % sázky do základní hry. Za tuto doplňkovou sázku hráč získává dvojnásobnou, resp. trojnásobnou šanci na získání výherní kombinace spouštějící bonusovou hru Book of Ra deluxe Feature

Bonusová hra Book of Ra deluxe Feature
Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální rozšiřující se symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Zvolený speciální rozšiřující se symbol se objeví pouze na hlavních válcích, avšak rozšiřuje se i na horní válec.
Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím tří symbolů *Kniha* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 10. Je-li bonusová fáze spuštěna prostřednictvím více symbolů *Kniha* (scatter), než tří, pak každý další symbol Kniha (scatter) přidá dalších 5 volných otáček. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo tří nebo čtyř symbolů *Kniha* (scatter) na horním válci. Během volných otáček se symbol Kniha (scatter) na hlavních válcích nevyskytuje.
Zobrazují-li symboly po zastavení volné otáčky hry jakoukoli výhru, výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje *„Kredit“* posunou nové symboly (na horním válci zleva, na hlavních válcích shora), které mohou vytvořit další výherní kombinaci v dané volné otáčce. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Výhry ve volných otáčkách se sčítají na obrazovce pod válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru bez započtení doplňkové sázky – viz funkce ANTE BET:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel
2			0,25:1	0,25:1	0,5:1
3	0,1:1	0,1:1	0,4:1	0,5:1	1:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	1:1	1,5:1
5	0,4:1	0,6:1	1:1	1,5:1	3:1
6	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Symbol *WILD* není k dispozici na prvním hlavním válci zleva a nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) a speciálního rozšiřujícího se symbolu během volných otáček. Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky, přičemž v základní hře se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích a během volných otáček se může vyskytovat pouze na horním válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe 10: Win Ways

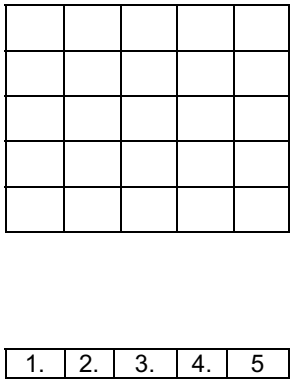
Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	50 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,12 %

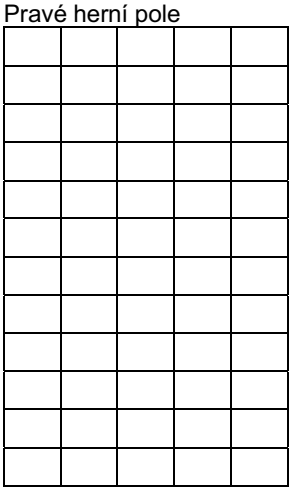
Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje dvě herní pole, přičemž každé pole obsahuje 5 válců. Počet symbolů na každém válci je proměnný. V levém herním poli může každý válec obsahovat 2-5 symbolů a v pravém herním poli může každý válec obsahovat 4-12 symbolů. Hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava. Vzhledem k proměnlivému počtu symbolů na válcích nabízí levé herní pole 32-3125 herních linií a pravé herní pole pak 1024-248832 herních linií. Hra tedy běží v obou herních polích na celkovém počtu 1056-251952 herních linií. Aktuální počet linií platný pro právě probíhající hru je uveden na displeji nad herním polem. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se všech deset opticky znázorněných válců v obou herních polích začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci. Následně výherní symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení dalších symbolů z displeje *„Kredit“* shora posunou nové symboly, které mohou vytvořit další výherní kombinaci. Proces se opakuje, dokud vznikají další výherní kombinace. Takto vzniklé výhry se sčítají na obrazovce pod válci a poté, co již další výherní kombinace nevznikne, je celková výhra automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

<u>Nejvyšší možný počet symbolů na válci</u>

Levé herní pole

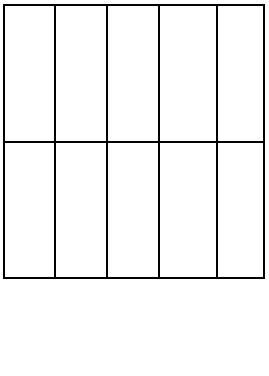


Pravé herní pole

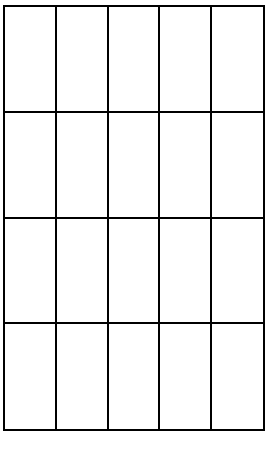


<u>Nejnižší možný počet symbolů na válci</u>

Levé herní pole



Pravé herní pole



Nachází-li se po zastavení první fáze hry na opticky znázorněných válcích levého herního pole symbol Joker (WILD), je tento symbol automaticky přenesen na odpovídající válec v pravém herním poli a zvýší tak šanci na výhru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (scatter)
3	0,20:1	0,40:1	1:1	2:1
4	0,40:1	1:1	4:1	10:1
5	1:1	4:1	10:1	50:1
6				100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.

Všechny výhry se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava v každém herním poli zvlášť. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích v obou herních polích se sčítají. V jednom směru

platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Symbol *Hvězda* (scatter) se v obou herních polích objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci zleva. Výhra na symbolu *Hvězda* (scatter) se počítá dohromady přes obě herní pole. Symbol *Joker (WILD)* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Symbol *Joker (WILD)* se objevuje na 2., 3., 4. a 5. válci zleva v obou herních polích. Bodové ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích v obou herních polích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	412.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,06 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	7
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 extra gold

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	300 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,08 %

Jedna hra technické hry:
První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem nad válci vpravo, nebo dotykem na 6. válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,97 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl deluxe CZK

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,13 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady"* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	rybí rodina, ryba	mořský koník	krab, rejnok	Delfín	perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Delfín* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Delfín*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Delfín*). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,97 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,13 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady"* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 herních linií a tlačítkem „+" a „-" v políčku *„Celková sázka"* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start"* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto"*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto"*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit"*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Na obrazovce se automaticky objeví zpráva s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit"*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.
Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu"* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info"*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Lucky Lady* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Lucky Lady*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Lucky Lady*). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit"*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	400.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,05 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1 - 40 herních linií v kroku po jedné linii. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.
Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	400.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,54 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Kliknutím na tlačítko *„Řady“* v levé dolní části obrazovky může hráč zvolit 1-10 herních linií a tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.
Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje *„Kredit“*. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otočky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.
Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Deluxe

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Grand Slam Casino

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	113.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,00 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 9 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, pomeranč	citrón	švestka, jahoda	čtyřlístek, hrozen	meloun	zvonek	GS
3	1:1	1:1	2:1	5:1	8:1	10:1	5-20:1
4	2:1	2:1	4:1	10:1	25:1	25:1	10-50:1
5	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	200:1	20-100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo ✖ (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Symbol *Hvězda* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *GS*. Výherní kombinace symbolů *GS* dá hráči výhru v rozsahu uvedeném v tabulce výher. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 27

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	87.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,08 %

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku *„Celková sázka“* v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na jednu hru bude herní fáze stisknutím tlačítka *„Start“* manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem *„Auto“*, přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka *„Auto“*. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje *„Kredit“*. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoliv v herním poli 3 symboly *Hvězda,* hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka *„Start/Vezmi výhru“* se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko *„Menu“* vlevo dole a následně zvolit *„Tabulka a info“*. V Menu lze listovat pomocí tlačítek ◄ (listování zpět) nebo **x** (odchod z menu) nebo ► (listování vpřed) a získat tak další informace o hře.
Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly, s výjimkou symbolu *Hvězda*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej *„Kredit“*. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

JOKER JACKPOT

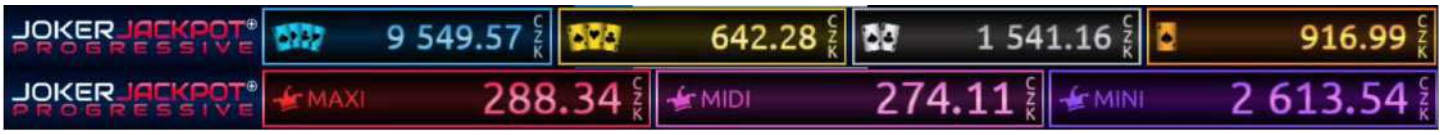
Pro zvýšení atraktivity Internetových technických her od výrobce KAJOT je do herního systému implementována bonusová hra typu Jackpot pod názvem JOKER JACKPOT.
Tuto hru obsahují všechny Internetové technické hry od výrobce KAJOT, není-li v Herním plánu konkrétní Internetové technické hry výslovně uvedeno jinak.
JOKER JACKPOT je až sedmi úrovňový progresivní bonus, který dovoluje na základě konfigurace jednotlivé úrovně aktivovat či deaktivovat. Může obsahovat minimálně jednu (1) úroveň, maximálně sedm (7) úrovní.

Jednotlivé progresivní úrovně jsou odlišené barevně, popřípadě mohou být pro odlišení doplněné i o ikonu:
1. úroveň MINI (nejnižší úroveň)
2. úroveň MIDI
3. úroveň MAXI
4. úroveň Bronze
5. úroveň Silver
6. úroveň Gold
7. úroveň Platinum (nejvyšší úroveň)

JOKER JACKPOT lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro JOKER JACKPOT jsou tvořeny procentuální částí Sázek, přičemž procentuální příspěvek je nastavován provozovatelem v rozmezí 0,1 % - 4 % z každé sázky.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, jíž je JOKER JACKPOT součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START a to nejdéle v předchozích 60 minutách před tím, než byla výhra z JOKER JACKPOT vylosována. To znamená, že i Hráč, který se zrovna aktivně neúčastní Hazardní hry, ale účastnil se jí např. před 59 minutami, může obdržet výhru JOKER JACKPOT. O tomto je informován po přihlášení se zpět do svého Hráčského konta u Provozovatele technické internetové hry, u které bonusovou hru získal. Podmínkou je přihlášení do svého hráčského účtu nejpozději do 2 hodin od poslední hry. Po překročení časového limitu je výsledek Joker Jackpot náhodně vylosován znovu a je vybrán nový výherce, pro kterého platí stejná pravidla – viz výše.
Výhru je možné rozdělit mezi více než jednoho Účastníka hazardní hry. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.



V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

Vlastnosti Bonusové Hry

Každá hra s aktivovanou hrou JOKER JACKPOT přispívá do všech aktivních (zobrazovaných) levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level). Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 4 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru JOKER JACKPOT.

Výherní Kombinace
Minimální hodnota: 1 Kč
Maximální hodnota: 500 000 Kč

KAJOT ONLINE HRY

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

OBSAHUJE NÁSLEDUJÍCÍ HRY:

9 STARS
ICE BAR 27
JOKER 27
JOKER 81
JOKER STRONG
MULTI VEGAS 81
PUPPET SHOW
RING OF FIRE XL
SIMPLY THE BEST 81
STARS
TURBO 27
WANTED!
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
POLY DIAMONDS
VIKINGS
ALCHEMY
JOKER BOOM PLUS
MULTI DIAMONDS 81
SUPER JOKER 40
ULTIMATE CRYSTALS
RETRO WHEELS
TUTTI FRUTTI
FOOTBALL ON FIRE
HAPPY DIAMONDS
CHEESER AND JASPER
CHICA BONITA
SIMPLY HOT 4
SIMPLY HOT 10
SIMPLY HOT 20
SIMPLY HOT 40
VEGAS 27 STREET
CRAZY FRUITS STREET
DEMON MASTER STREET
HOT FRUITS
HOT HOT 4
HOT HOT 10
HOT HOT 20
HOT HOT 40
HOT LINES 34 STREET
SIMPLY HOT XL 50
SIMPLY HOT XL 100
SIREN'S CALLING
SUPER LINES 2 STREET
TRIPLE STARS STREET
FESTIVAL FRUIT
SIMPLY HOT XL 80
SIMPLY HOT XL 160
BOOK OF MOON
CIRCUS CIRCUS 81
DYNAMITE 27 STREET
GEM STONE STREET
JOKER AREA STREET
SIMPLY HOT 4+
SIMPLY HOT 10+
SIMPLY HOT 20+
SIMPLY HOT 40+
VIKINGS II
MULTI VEGAS 81 EXCLUSIVE
ALIEN FUN 41
BANK 81
BRUTAL OCTAGON
CRAZY MARY
FENOMEN 81
GOLDEN SEVEN
HALLOWEEN KING STREET
HEAT REELS 100+++
JOKER PLUS II STREET
KAJOT LINES STREET
LUCKY DRAGON STREET
MULTI FRUITS 81
JOKER JACKPOT

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her). Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), SÁZKA (celková výše sázky do hry v českých korunách) a VÝHRA (v českých korunách).

Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře. Význam jednotlivých symbolů na tlačítkách je ve všech hrách stejný bez ohledu na jejich barevné provedení, které odpovídá barevnému provedení každé hry. Ne v každé hře jsou k dispozici všechna uvedená tlačítka:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.

		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro uzavření informační stránky/pravidel hry a návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní.

		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro urychlení otoček 1x, pro urychlení otoček a animací 2x, pro vypnutí funkce urychlení 3x

Doplňující informace

Následující herní funkce a nastavení mohou podléhat podmínkám provozovatele. Další informace o následujících otázkách naleznete na webových stránkách provozovatele:

- Postupy používané k řízení nedokončených herních otoček.
- Čas, po kterém se automaticky neaktivní herní relace automaticky ukončí.
- Volitelně, dle provozovatele, se může v desktopové i mobilní verzi vyskytovat ikona s historií odehraných her přihlášeného hráče

Překlady herní terminologie

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	268 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty. Hráčův výběr z MYSTERY úrovní nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	108 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,6 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	74 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,9 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL DEVIL (WILD)	Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.
BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE	3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	* 1800 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15-90 FREE SPINS	20 x n + 15-90 FREE SPINS	500 x n + 15-90 FREE SPINS
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

***** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK. Pro sázky vyšší jak 250 Kč je použit faktor 0.

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Interakce hráče (roztočení kola štěstí) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,11 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS
JOKER (WILD)	200 x n
2-BAR	40 x n
SEDMIČKA	20 x n
HROZEN	16 x n
ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	312 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.
BONUSOVÁ OTOČENÍ	3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0.4 x n	1.6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0.2 x n	0.8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0.2 x n	0.8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0.2 x n	0.8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.
SYMBOL SCATTER	Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)

V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).

ROZTAHUJÍCÍ SE WILD

Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec.

BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA

Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING): zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace.

PŘEBARVENÍ (CHANGING): přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).

NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD): náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

9 free spins s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),

7 free spins s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),

5 free spins s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	480 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).
DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.
BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

ULTIMATE CRYSTALS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

SYMBOL WILD	Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.
SYMBOL SCATTER	Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou zdarma jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n-	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
	n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII **m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**		

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

TUTTI FRUTTI

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

Bonusová hra Superspin
Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
ZELENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	4 x n	10 x n
HROZNY	1 x n	4 x n	10 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
POMERANČ	0,4 x n	1 x n	2 x n
CITRON	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

FOOTBALL ON FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu Kopačák (SCATTER), který platí kdekoli na válcích. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Joker (WILD)
Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu KOPAČÁK (SCATTER).

Symbol Kopačák (SCATTER)
Za 2 nebo více symbolů SCATTER kdekoliv na válcích obdrží hráč SCATTER výhru. SCATTER symboly se nemusí nacházet na výherní linii.

Bonusová hra Free spins (otočky zdarma)
Za tři nebo více symbolů SCATTER si hráč vybere jeden z těchto TERČŮ na obrazovce. Každý z TERČŮ ukrývá určitý počet FREE SPINS. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrně sázce na hru, která spustila otočky zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočky zdarma. Interakce hráče (volba terče) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	0,4 x n	10 x n	100 x n	360 x n
Pohár	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
Šála	0,4 x n	2 x n	10 x n	60 x n
Píšťalka	-	1,6 x n	8 x n	32 x n
Kopačky	-	1,2 x n	6 x n	20 x n
Rukavice	-	1,2 x m	6 x n	20 x n
A	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
K	-	0,8 x n	4 x n	10 x n
Q	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
J	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
10	-	0,6 x n	2 x n	8 x n
9	0,4 x n	0,6 x n	2 x n	8 x n
Kopačák (SCATTER)	2 x n	5 x n + 5 - 90 otoček zdarma	20 x n + 5 - 90 otoček zdarma	500 x n + 5 - 90 otoček zdarma

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HAPPY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Propadávání symbolů
Padne-li výhra na výherní linii, po vyhodnocení všech linií, výherní symboly zmizí a na jejich místo propadnou symboly výše, které jsou znovu nahrazeny symboly výše (dle pořadí na válcích).

Bonusová hra Diamond Games
Pokud se na displeji objeví 3, nebo 4 Scatter symboly, hráč obdrží 15, respektive 30 Free Spinů, tj. otoček zdarma. Symboly SCATTER jsou vyhodnoceny až po ukončení propadávání symbolů. Chování symbolu SCATTER v bonusové hře je totožné.

Symbol WILD
Symbol WILD slouží jako samostatný symbol a nebo může doplnit výherní linii za libovolný jiný symbol. Pokud se tak stane, výhra za daný symbol se navíc zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
Diamanty (WILD)	75 x n	500 x n
Červená sedmička	25 x n	100 x n
Modrá sedmička	10 x n	25 x n
Bílá sedmička	3 x n	10 x n
Červený diamant	1,5 x n	3 x n
Žlutý diamant	1,5 x n	3 x n
Fialový diamant	1 x n	2 x n
Zelený diamant	1 x n	2 x n
SCATTER	15 diamantových her	30 diamantových her

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

CHEESER AND JASPER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Pasti
Kdykoli se na displeji objeví symbol Cheeser (Scatter), na tuto pozici je náhodně položena jedna z pastí. Ta zde zůstává do doby, dokud na tuto pozici nedopadne symbol Jasper. V takovém případě se past aktivuje a podle daného typu pasti rozmístí Wildy na další pozice. Pokud Cheeser dopadne na pozici, na které již past je, nic se nestane. Pasti jsou následující:
Větrák – daná pozice a další dvě pozice vpravo od ní se změní ve Wild.
Gilotina – daná pozice a další dvě pozice vlevo od ní se změní ve Wild.
Molotov – daná pozice a další dvě pozice nad ní se změní ve Wild.
Motorová pila – daná pozice a další dvě pozice pod ní se změní ve Wild.
Elektřina – daná pozice a pozice úhlopříčně na všechny čtyři strany se změní ve Wild.
Bomba – daná pozice a další čtyři náhodně vybrané pozice se změní ve Wild.

Bonusová hra Free spins
Alespoň dva symboly Cheeser (Scatter) kdekoli na válcích spustí bonusovou hru free spins s 10 otočkami zdarma.
Před začátkem free spinů Cheeser roznese po freespinových válcích 20 jakýchkoliv pastí. Každý Jasper, který ve free spinech padne, trefí past a promění danou pozici plus ještě další pozice (dle pravidel pro pasti) ve Wild. Každou Jasperem aktivovanou past Cheeser okamžitě doplní.
Každá aktivovaná past znamená uložení Jasperovy duše (viz stupnice vlevo od herního pole). Po dosažení pěti duší hráč dostává dalších pět otoček zdarma a desetinásobek sázky do základní hry. Po dosažení deseti duší se hráči po konci free spinů zobrazí Kolo štěstí, ve kterém může navíc vyhrát násobek sázky, nebo násobek dosavadní výhry. Kolo štěstí je automaticky roztočeno a hráč jej může zastavit pomocí tlačítka „STOP“. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Ocenění v kole štěstí
- Nashromážděné bonus výhry násobené x 2
- Nashromážděné bonus výhry násobené x 3
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 20
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 30
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 40
- Sázka která spustila bonusovou hru Free Spins x 50

Symbol BLOOD (WILD)
Symbol Blood (Wild): Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Cheeser (Scatter).

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Jasper	5 x n	10 x n	30 x n
Dort	4 x n	8 x n	15 x n
Dárek	2 x n	4 x n	10 x n
Mléko	2 x n	4 x n	10 x n
Sýr	1 x n	2 x n	8 x n
Ryba	1 x n	2 x n	8 x n
A	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
K	0,4 x n	0,8 x n	4 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Blood (WILD)	-	-	-
Cheeser (SCATTER)	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

CHICA BONITA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	400 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znovu roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)
Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus. Superspiny jsou otočky zdarma.

Symbol WILD
Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
La muerta	4 x n	10 x n	20 x n
Piñata	4 x n	10 x n	20 x n
Papričky	1 x n	4 x n	10 x n
Kytara	1 x n	4 x n	10 x n
Maracas	1 x n	4 x n	10 x n
Sombrero	0,4 x n	1 x n	2 x n
Tequila	0,4 x n	1 x n	2 x n
Tacos	0,4 x n	1 x n	2 x n
Kaktus	0,4 x n	1 x n	2 x n
Wild	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SIMPLY HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	4 výherní linie
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	10 x n	50 x n	250 x n
Meloun	5 x n	25 x n	125 x n
Hrozny	2,5 x n	20 x n	100 x n
Citron	2 x n	15 x n	75 x n
Švestka	1 x n	10 x n	50 x n
Pomeranč	0,5 x n	10 x n	37,5 x n
Třešně	0,5 x n	5 x n	25 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	20 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	253 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	4 x n	20 x n	100 x n
Meloun	2 x n	10 x n	50 x n
Hrozny	1 x n	8 x n	40 x n
Citron	0,8 x n	6 x n	30 x n
Švestka	0,4 x n	4 x n	20 x n
Pomeranč	0,2 x n	4 x n	15 x n
Třešně	0,2 x n	2 x n	10 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	8 x n	40 x n	200 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	261 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	2 x n	10 x n	50 x n
Meloun	1 x n	5 x n	25 x n
Hrozny	0,5 x n	4 x n	20 x n
Citron	0,4 x n	3 x n	15 x n
Švestka	0,2 x n	2 x n	10 x n
Pomeranč	0,1 x n	2 x n	7,5 x n
Třešně	0,1 x n	1 x n	5 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	96 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	254 500 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n
Meloun	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Hrozny	0,25 x n	2 x n	10 x n
Citron	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
Švestka	0,1	1 x n	5 x n
Pomeranč	0,05 x n	1 x n	3,75 x n
Třešně	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VEGAS 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	500 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly VE, GAS, 27, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol GAS zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD - Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
VE GAS 27	1 x n +10 otoček zdarma
Kajot Joker Bar (WILD)	200 x n
Bar Bar	40 x n
Hvězda	20 x n
Zvonky	16 x n
Melouny	16 x n
Citróny	2 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Třešně	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

CRAZY FRUITS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Free spins
Pokud se symbol Joker objeví na prostřední pozici prostředního válce, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se Free spins bonusová hra s 5 otočkami zdarma.

Symbol WILD – Multi Joker
Symbol Multi Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci a každý symbol Multi Joker (Wild), který pomůže vytvořit výherní linii, znásobí výherní kombinaci 2x.

Symbol SCATTER – Joker
Symbol Joker (Scatter) nahrazuje všechny symboly. Pokud se symbol Joker objeví uprostřed na prostředním válci, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se bonusová hra Free Spins s 5 otočkami zdarma. Během bonusové hry Free Spins nelze vyhrát další volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	1x	3x	4x	5x
Sedmička	-	20 x n	100 x n	400 x n
Hvězda	-	8 x n	25 x n	100 x n
Hrozen	-	8 x n	25 x n	100 x n
Meloun	-	4 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	-	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	-	2 x n	5 x n	20 x n
Třešně	-	2 x n	5 x n	20 x n
Joker	5 otoček zdarma	-	-	-
Multi Joker	-	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

DEMON MASTER STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

Bonusová hra Free Spins
Pokud se na válcích zastaví symboly DE, M, ON, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol M zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
DE, M, ON,	1 x n +10 otoček zdarma
Joker (WILD)	200 x n
Upírka	40 x n
Kříž	20 x n
A	16 x n
K	16 x n
Q	2 x n
J	2 x n
10	2 x n
9	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HOT FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Hvězda – Scatter symbol
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Bonusová hra
Tři symboly 7 – Bonus rozmístěné kdekoliv ve válcích spouští zdarma speciální bonusovou hru. Na obrazovce se objeví devět bublin. Cílem hry je postupně odkrýt výhry z těchto bublin. Bonusová hra končí, když zvolená bublina neobsahuje žádnou výhru. Výhra z bonusové hry je pak dána součtem všech výher, které byly v bublinách odkryty. Součet všech zobrazených výher je po skočení bonusové hry připsán do pole HOTOVOST.
Padne-li pouze 1 Bonus symbol, automaticky se promění v bombu, která po výbuchu náhodně promění symboly na svém kříži (ve stejném sloupci a řádku).
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.
V rámci bonusové hry jsou výhry úměrné aktuální sázce v otočce, ve které byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol WILD – Ovocný koš
Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Hrozny	10 x n	50 x n	100 x n
Citrón	4 x n	10 x n	40 x n
Švestka	2 x n	10 x n	40 x n
Pomeranč	2 x n	8 x n	20 x n
Třešně	2 x n	6 x n	20 x n
Meloun	2 x n	4 x n	10 x n
Hvězda – Scatter	-	-	-
Ovocný koš – WILD	-	-	-
Sedmička	Bonusová hra	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 4

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	10 x n	50 x n	250 x n
Tequila	5 x n	25 x n	125 x n
Kaktus	2,5 x n	20 x n	100 x n
A	2 x n	15 x n	75 x n
K	1 x n	10 x n	50 x n
Q	0,5 x n	10 x n	30 x n
J	0,5 x n	5 x n	25 x n
WILD	20 x n	100 x n	500 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 10

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	253 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	4 x n	20 x n	100 x n
Tequila	2 x n	10 x n	50 x n
Kaktus	1 x n	8 x n	40 x n
A	0,8 x n	6 x n	30 x n
K	0,4 x n	4 x n	20 x n
Q	0,2 x n	4 x n	12 x n
J	0,2 x n	2 x n	10 x n
WILD	8 x n	40 x n	200 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 20

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	261 500 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	2 x n	10 x n	50 x n
Tequila	1 x n	5 x n	25 x n
Kaktus	0,5 x n	4 x n	20 x n
A	0,4 x n	3 x n	15 x n
K	0,2 x n	2 x n	10 x n
Q	0,1 x n	2 x n	6 x n
J	0,1 x n	1 x n	5 x n
WILD	4 x n	20 x n	100 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT HOT 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	253 900 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Kytara	1 x n	5 x n	25 x n
Tequila	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Kaktus	0,25 x n	2 x n	10 x n
A	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
K	0,1 x n	1 x n	5 x n
Q	0,05 x n	1 x n	3 x n
J	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
WILD	2 x n	10 x n	50 x n
Paprička (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HOT LINES 34 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3 symboly na válci 1, 3 a 5; 4 symboly, na válci 2 a 4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	34 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	152 500 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Hot Lines 34
Pokud je bonusový symbol na prvním a posledním válci, pak pro každou výherní linii, která obsahuje oba bonusové symboly, je udělen množitel výhry nejvyššího symbolu na této linii, což znamená, že nejvyšší symbol na dané linii se rozšíří na všechny pozice na dané linii. Normální výhry na ostatních liniích stále platí.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Joker	-	-	-	50 x n
Hot Lines 34	Bonusová hra	-	-	-
Bar	-	5 x n	15 x n	40 x n
Hvězda	-	4 x n	12 x n	30 x n
Meloun	-	3 x n	9 x n	20 x n
Zvonky	-	2 x n	6 x n	15 x n
Švestky	-	2 x n	6 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	8 x n
Třešně	-	1 x n	3 x n	8 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

SIMPLY HOT XL 50

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	222 920 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
Pomeranč	0,04 x n	0,8 x n	3 x n
Švestka	0,08 x n	0,8 x n	4 x n
Citron	0,16 x n	1,2 x n	6 x n
Hrozny	0,2 x n	1,6 x n	8 x n
Meloun	0,4 x n	2 x n	10 x n
Sedmička	0,8 x n	4 x n	20 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	1,6 x n	8 x n	40 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 100

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	194 310 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,02 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,02 x n	0,4 x n	1,5 x n
Švestka	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
Citron	0,08 x n	0,6 x n	3 x n
Hrozny	0,1 x n	0,8 x n	4 x n
Meloun	0,2 x n	1 x n	5 x n
Sedmička	0,4 x n	2 x n	10 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	0,8 x n	4 x n	20 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIREN'S CALLING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,07 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol PIRÁTKA (WILD)
Symbol Pirátka (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Siréna a symbolu Pirát (Bonus).

Symbol PIRÁT (BONUS)
Po dopadu 3, 4 nebo 5 symbolů Pirát (Bonus) kdekoliv na válcích se spustí Mystery Bonus, kdy se zobrazí tři truhly s pokladem. Hráč je poté vyzván, aby si jednu z nich vybral.
Po výběru hráč získá odměnu přiřazenou k vybrané truhle s pokladem. Interakce hráče (tj. výběr jedné z truhel) nemá vliv na výherní podíl, ani na výsledek hry.

Symbol SIRÉNA a WILD SPIN FEATURE
Jednotlivé otočky v základní hře jsou seskupeny do sad po 10 otočkách. Před prvním roztočením je každá z 20 pozic na válcích neoznačená. Během sady 10 otoček je označena každá pozice, na které se objeví symbol Sirény. Tato pozice zůstane označená po celou dobu trvání sady 10 otoček. Ke každé označené pozici je zpočátku přiřazen násobitel 1x. Pokud symbol Sirény padne na pozici, která již byla označena v průběhu těchto 10 otoček, násobitel přiřazený této pozici se zdvojnásobí. (Např. pokud symbol Sirény padne na stejnou pozici 3x během jedné sady 10 otoček, bude k této pozici přiřazen násobitel 4x).
Jakmile se válce při 10. otočce zastaví, všechny doposud označené pozice (včetně těch, které se označily během 10 otočky) se změní na symbol Wild s patřičným násobitelem.
Násobitelé na jedné výherní linii se dále násobí mezi sebou. Například kombinace, která obsahuje symboly Wild 2x a Wild 4x, násobí výhru na této linii 8x.
Výherní kombinace na liniích se v 10. otočce vyhodnotí až po překrytí symbolem Wild na označených pozicích.
Pokud dojde k situaci, kdy přidaný symbol Wild zakryje symbol Pirát (Bonus), tak je tento symbol stále platný pro spuštění Mystery Bonusu.
Po 10. otočce a případném vyplacení výher se všechny označené pozice deaktivují a proces se opakuje.
Pro každou úroveň sázky je samostatná sada počítadel otoček, označených pozic a násobitelů symbolů Wild. Na každé úrovni sázky dochází k uložení při její změně.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
10	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
J	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
Q	0,25 x n	1 x n	2 x n
K	0,25 x n	1 x n	2 x n
A	0,25 x n	1 x n	2 x n
Kormidlo	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Kompas	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Šavle	0,5 x n	2 x n	5 x n
Pirátské zlato	0,5 x n	2 x n	5 x n
Ďas mořský	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pirátka	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pirát	Mystery Bonus 10 x – 100 x n	Mystery Bonus 20 x – 200 x n	Mystery Bonus 50 x – 250 x n
Siréna	-	-	-
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

SUPER LINES 2 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Super Lines 2
V pravém horním rohu displeje je bublinový kroužek skládající se z 20 pozic (17 normálních, jedna x2, jedna x3 a jedna x4). Pokaždé, když dojde k výhře pozice postupuje a když dospěje na pozici s násobitelem, dosažená výhra se daným násobitelem vynásobí. Aktuální stav bublinového kroužku je vázán na výši sázky.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker	30 x n	60 x n	120 x n
Bar	25 x n	50 x n	100 x n
Hvězda	10 x n	20 x n	40 x n
Melouny	8 x n	16 x n	32 x n
Zvonky	8 x n	16 x n	32 x n
Švestky	1 x n	2 x n	4 x n
Pomeranče	1 x n	2 x n	4 x n
Citróny	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	1 x n	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

TRIPLE STARS STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra
Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

Bonusová hra Free spins
Pokud se na válcích zastaví symboly 3x BONUS SYMBOL, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol WIN x2 zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
Bonus Symbol	1 x n +10 otoček zdarma
Joker	200 x n
BAR	40 x n
Hrozny	20 x n
Melouny	16 x n
Zvonky	16 x n
Švestky	2 x n
Pomeranče	2 x n
Dolary	2 x n
Třešně	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

FESTIVAL FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,75 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.
3 Scatter symboly na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

Symbol WILD
Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

Symbol BONUS
3 a více Bonus symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci. Každý Bonus symbol se zároveň mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citron	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Jahoda	-	1 x n	3 x n	10 x n
Hrozen	-	2 x n	5 x n	25 x n
Meloun	-	2 x n	5 x n	25 x n
Sedmička	1 x n	3 x n	10 x n	150 x n
Bonus	-	3 x n	20 x n	100 x n
Scatter	-	20 x n	-	-
Wild	-	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 80

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	80 výherních linií
Výherní podíl	95,50 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Švestka	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Citron	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Hrozny	0,4 x n	2,4 x n	12 x n
Meloun	0,8 x n	5 x n	24 x n
Sedmička	2 x n	10 x n	50 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	4 x n	20 x n	100 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT XL 160

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	160 výherních linií
Výherní podíl	95,94 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,05 x n	0,3 x n	1,5 x n
Pomeranč	0,05 x n	0,3 x n	1,5 x n
Švestka	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Citron	0,1 x n	0,6 x n	3 x n
Hrozny	0,2 x n	1,2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	2,5 x n	12 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	2 x n	10 x n	50 x n
Hvězda (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

BOOK OF MOON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,66 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Kniha (WILD SCATTER)
Symbol Kniha je WILD symbol – nahrazuje jakýkoli symbol a doplňuje výherní kombinaci na linii. Je zároveň i SCATTER symbol - 3 a více symbolů Kniha kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Za 3 a více symbolů Kniha je vyplacena výhra dle výherní tabulky.

Bonusová hra FREE SPINS
3 a více symbolů Kniha kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je vylosován jeden bonusový symbol. Během Free spins se může bonusový symbol rozšířit na všechny pozice na válci. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru, symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč tak získá výhru na všech 10 výherních liniích. Během Free spins bonusové hry je možné vyhrát další Free spins otočky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Kuše	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
Vlk	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
Karkulka	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
Lovec	1 x n	10 x n	100 x n	1000 x n
Kniha (Scatter)	-	1 x n + 10 free spins	10 x n + 10 free spins	100 x n + 10 free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

CIRCUS CIRCUS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	94,78 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MULTI WILD
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Symbol WILD
Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1 x n	2 x n
Citron	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Zvonek	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

DYNAMITE 27 STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	240 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Dynamite 27 Street
Bonusová hra začíná, pokud má levý a pravý válec stejný symbol na střední pozici a tento symbol se objeví i na prostředním válci.
V závislosti na bonusových válcích lze bonusovou výhru zdvojnásobit (pokud se stejný symbol na prostředním válci zobrazí 2x) nebo dokonce ztrojnásobit (pokud se stejný symbol na prostředním válci zobrazí 3x). Výhra se zdvojnásobí, když - válce 1 a 3 mají stejný symbol ve střední řadě a prostřední válec 2 má stejný symbol na pozici nahoře a uprostřed (nebo uprostřed a dole) a rotující dřevěný válec má volný přístup nahoru a uprostřed (nebo uprostřed a dole).
Výhra se ztrojnásobí, když- Válce 1 a 3 mají stejný symbol ve středním řádku a prostřední válec 2 má stejný symbol na třech pozicích a rotující dřevěný válec má otevřený přístup nahoru, doprostřed a dolů.

Symbol WILD – Joker
Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	Bonus
Sedm	40 x n	200 x n
Hvězda	16 x n	90 x n
Zvonek	16 x n	70 x n
Hrozny	8 x n	30 x n
Melouny	8 x n	30 x n
Švestky	2 x n	8 x n
Pomeranče	2 x n	8 x n
Citróny	2 x n	6 x n
Třešně	2 x n	6 x n
Joker	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

GEM STONE STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	248 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě případu, kdy se objeví 4 symboly Joker, protože tato kombinace má svůj vlastní výherní faktor. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Joker Symbol (Wild)
Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Fialový kámen	160 x n	16 x n
Žlutý kámen	60 x n	6 x n
Červený kámen	40 x n	4 x n
Zelený kámen	8 x n	2 x n
Růžový kámen	4 x n	1 x n
Oranžový kámen	4 x n	1 x n
Zelený kámen	2 x n	1 x n
Modrý kámen	2 x n	1 x n
Symbol Joker	230 x n	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER AREA STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Joker Symbol (Wild)
Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol a objevuje se pouze na druhém a třetím válci.

Bonusová hra Joker Area Street
Pokud se během roztočení objeví jeden nebo více symbolů Joker, hráč vyhrává 4 otočení zdarma za každý symbol Joker.
Otočení zahrnuje jen prostřední válce, zatímco první a poslední válce zůstávají neměnné po dobu trvání bonusu.
Během bonusových otočení zdarma se může objevit více Joker symbolů (a tím více otočení zdarma).
Maximální počet bonusových otočení zdarma je 664.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x	2x
Sedm	100 x n	50 x n	25 x n
Hvězda	40 x n	20 x n	10 x n
Hrozny	32 x n	16 x n	8 x n
Melouny	32 x n	16 x n	8 x n
Švestky	4 x n	2 x n	1 x n
Pomeranče	4 x n	2 x n	1 x n
Citróny	4 x n	2 x n	1 x n
Třešně	4 x n	2 x n	1 x n
Joker	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 4+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	1 x n	4 x n	10 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	8 x n	25 x n
Citron	2 x n	8 x n	25 x n
Hrozny	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	10 x n	30 x n	100 x n
Sedmička	20 x n	60 x n	200 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 10+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
Pomeranč	0,8 x n	3,2 x n	8 x n
Švestka	1,6 x n	6,4 x n	20 x n
Citron	1,6 x n	6,4 x n	20 x n
Hrozny	4 x n	12 x n	40 x n
Meloun	8 x n	24 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	60 x n	200 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 20+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
Pomeranč	0,4 x n	1,6 x n	4 x n
Švestka	0,8 x n	3,2 x n	10 x n
Citron	0,8 x n	3,2 x n	10 x n
Hrozny	2 x n	6 x n	20 x n
Meloun	4 x n	12 x n	40 x n
Sedmička	10 x n	30 x n	100 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SIMPLY HOT 40+

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,25 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD
Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se na celý válec. Na prostředním válci násobí veškeré výhry x2.

Symbol SCATTER
Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,8 x n	2 x n
Švestka	0,4 x n	1,6 x n	5 x n
Citron	0,4 x n	1,6 x n	5 x n
Hrozny	1 x n	3 x n	10 x n
Meloun	2 x n	6 x n	20 x n
Sedmička	5 x n	15 x n	50 x n
Kajot Joker Bar (WILD)	-	-	-
Hvězda (SCATTER)	5 x n	10 x n	100 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VIKINGS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	94,74 %, 95,86 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Ódin (WILD)
Symbol Ódin je WILD symbol – nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER a doplňuje výherní kombinaci na linii. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

Symbol Valkýra (SCATTER)
Symbol Valkýra se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS s 10 otočkami zdarma.

Bonusová hra FREE SPINS
Pokud je v průběhu kteréhokoli Free Spinu vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální Free Spin. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy Free Spins a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
Valknut	-	4 x n	8 x n	20 x n
Havran	-	8 x n	16 x n	32 x n
Bílý Vlk	10x n	20 x n	40 x n	100 x n
Černý Vlk	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Ódin (Wlld)	-	-	-	-
Valkýrie (Scatter)	-	10 free spins	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI VEGAS 81 EXCLUSIVE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol MULTI WILD

Symbol Joker (MULTI WILD symbol) nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol JOKER na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly JOKER, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly JOKER, výhra se násobí x8.

Symbol SCATTER

3 a více symbolů DIAMOND (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins.

Bonusová hra FREE SPINS

3 symboly SCATTER kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je automaticky vylosován počet otoček hodem 2 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 2–12 Free spins). V případě dopadu 4 symbolů SCATTER je automaticky vylosován počet otoček hodem 6 kostek. Výsledek hodu určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 6–36 Free spins).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1 x n	2 x n
Dolar	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Zvonek	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Multi Wild	-	-
Diamond (Scatter)	2–12 x free spins	6–36 x free spins

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ALIEN FUN 41

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	41 výherních linií
Výherní podíl	96,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER

Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

Symbol BONUS
1 Bonus symbol na válcích přivolá na pomoc mimozemskou loď, která promění celý sloupec, kde se bonusový symbol nachází, na Scatter symboly.
3 Bonus symboly rozmístěné kdekoliv na válcích následně spouští náhodnou sérii 5 až 30-ti volných (zdarma) točení.
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Kulatý Alien	0.2 x n	1 x n
Hnědý Alien	0.4 x n	2 x n
Modrý Alien	1 x n	3 x n
Lahvovitý Alien	2 x n	5 x n
Třínohý Alien	3 x n	8 x n
Červený Alien	5 x n	10 x n
Scatter (Černý Alien)		
Bonus (Létající talíř)		
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

BANK 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	96,64 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	249 900 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol SCATTER
Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol, a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.
Symbol BONUS
Libovolný počet Bonusových symbolů na válcích aktivuje respin (opětovné zatočení válců bez odečtení sázky), při kterém jsou ponechány všechny Bonusové symboly a výherní linie. Vyhodnocení výhry je provedeno po respinu (opětovné zatočení válců bez odečtení sázky).
Padne-li ve výherní linii 1 Bonus symbol, výhra v této výherní linii se vynásobí 2×.
Padnou-li ve výherní linii 2 Bonus symboly, výhra v této výherní linii se vynásobí 4×.
Padnou-li ve výherní linii 3 Bonus symboly, výhra v této výherní linii se vynásobí 8×.
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Maska	0.2 x sázka	0.6 x sázka
Trezor	0.4 x sázka	1 x sázka
Mince	1 x sázka	2 x sázka
Pytel	2 x sázka	4 x sázka
Dynamit	3 x sázka	6 x sázka
Hotovost	4 x sázka	8 x sázka
Zlato	5 x sázka	10 x sázka
Scatter		
Bonus		

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

BRUTAL OCTAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	94,53 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild (Rozhodčí)
Symbol Wild (Rozhodčí) nahrazuje na výherních liniích všechny symboly kromě symbolů Scatter a Mystery. Spouští také funkci Wild respin. Během Free spinů se symbol Wild (Rozhodčí) po dopadu rozšíří na celý válec.

Free spins (Otočky zdarma)
Pokud kdekoli na válcích padnou alespoň 3 symboly Scatter (Vítězný pás), získá hráč Free spins (otočky zdarma). Za 3x symbol Scatter (Vítězný pás) získá hráč 5 Free spins (tedy 5 otoček zdarma), za 4x symbol Scatter (Vítězný pás) 8 Free spins (tedy 8 otoček zdarma) a za 5x symbol (Vítězný pás) Scatter 12 Free spins (tedy 12 otoček zdarma). Během Free spins se symbol Wild (Rozhodčí) rozšíří na celý válec a spustí funkci Wild respin. Výhry během Free spins odpovídají sázce do základní hry, která Free spins spustila.

Hra Mystery
Pokud kdekoli na válcích padne symbol Rukavice, objeví se po stranách 2 rukavice. To pokračuje, dokud se v obou polích nezobrazí všechny rukavice. Když se zobrazí všech 10 rukavic, spustí se bonusová hra. Hráč pak získá výhru, kterou si vylosuje výběrem z tabulek jedné z hostesek. Hra Mystery se vyhodnocuje pro každou úroveň sázky zvlášť. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole se symboly Rukavice. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

Funkce Wild respin
Jakmile se na válcích objeví jeden nebo více symbolů Wild, vyhodnotí se nejprve všechny výhry, výhry se zapíší na displej Výhra a spustí se funkce Wild respin, což znamená, že každý symbol Wild se posune o jednu pozici na válcích dolů, všechny ostatní symboly znovu bez odečtení další sázky roztočí a dojde k opětovnému vyhodnocení všech nově dosažených výher, které se připíší na displej Výhra. Proces se opakuje, dokud na válcích zůstávají symboly Wild (Vítězný pás). Jakmile ze spodní řady válců vypadne poslední symbol Wild (Vítězný pás), získává hráč poslední Wild respin, případné výhry se opět připíší na displej Výhra. Poté se všechny dosažené výhry z displeje Výhra převedou na displej Kredit a hra se vrací do základní hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
J	2 x n	0.5 x n	0.2 x n
Q	2 x n	0.5 x n	0.2 x n
K	4 x n	1 x n	0.4 x n
A	4 x n	1 x n	0.4 x n
Fighter - BJP	12 x n	2 x n	1 x n
Fighter - Terminátor	16 x n	3 x n	1 x n
Fighter - McGregor	20 x n	4 x n	2 x n
Fighter - Kicker	40 x n	8 x n	2 x n
Wild - Rozhodčí	40 x n	-	-
Scatter - Opasek	12 x free spins	8 x free spins	5 x free spins
Mystery - Rukavice	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

CRAZY MARY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95,77 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild (Zlatý Lístek)
Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol na výherních liniích kromě symbolu SCATTER.
Symbol Zlatý Wild (Krabice Golden Wild)
Symbol Golden Wild se objevuje pouze na prostředním válci. Pokud padne symbol Golden Wild, spustí se funkce Golden Wild. Pokud padne symbol Golden Wild, spustí se funkce Golden Wild, během níž se v průměru polovina symbolů Dýně, Lebka, Baňka a Duch na válcích změní na symboly Wild.
Free spins (otočky zdarma)
Pokud kdekoli na válcích dopadnou alespoň 3 symboly Scatter, hráč získává 11 Free spins (otoček zdarma).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Káry	4 x n	1 x n	0.5 x n
Piky	4 x n	1 x n	0.5 x n
Kříže	6 x n	2 x n	0.5 x n
Srdce	6 x n	2 x n	0.5 x n
Duch	20 x n	6 x n	2 x n
Baňka	20 x n	6 x n	2 x n
Lebka	40 x n	8 x n	3 x n
Dýně	40 x n	8 x n	3 x n
Zlatý lístek Wild	40 x n	8 x n	3 x n
Krabice Golden Wild Zlatý Wild	-	-	-
Lízátko Scatter	100 x n 11 x free spins	20 x n 11 x free spins	10 x n 11 x free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

FENOMEN 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,56 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava doprava a zprava doleva. Výherní řada se u výhry maximální délky (zde délky 4) vyhodnocuje jen jednou. Během hry lze vyhrát na více výherních řadách, tyto výhry jsou sčítány. Platná je nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Multi Wild (Rytmus)
MULTI WILD symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly WILD, výhra se násobí x8.
Bonusová hra Free spins
3 symboly SCATTER kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free spins. Na jejich začátku je vylosován počet otoček výběrem jedné ze dvou karet. Výsledek na kartě určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 2 - 11 Free spins). V případě dopadu 4 symbolů SCATTER je počet otoček vylosován výběrem dvou ze čtyř karet. Výsledek na kartách určuje celkový počet Free spins (Hráč může získat 4 - 22 Free spins). Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
J	2 x n	1 x n
Q	4 x n	1 x n
K	4 x n	1 x n
A	4 x n	1 x n
Mikrofon	4 x n	1 x n
Peníze	40 x n	4 x n
Prsten GOAT	60 x n	6 x n
Sedmička	160 x n	16 x n
Wild	-	-
Scatter – Vinylová deska	4 - 22 free spins	2 - 11 free spins
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

GOLDEN SEVEN

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	96,45 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	150 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol RESPIN BONUS
Symbol RESPIN BONUS nahrazuje jakýkoli symbol.
Pokud je součástí jakékoli výherní kombinace, tato kombinace zůstane zachována a spustí se respin.
Respin skončí, když se neobjeví žádný další symbol RESPIN BONUS nebo když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
Výhry se vyplácejí před a po každém respinu.
Respiny se hrají se stejnou sázkou jako kolo, které respin aktivovalo.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Třešně	0.2 x sázka
Citron	0.4 x sázka
Jablko	0.6 x sázka
Pomeranč	1 x sázka
Zvonek	2 x sázka
Fíky	3 x sázka
Meloun	4 x sázka
Hvězda	6 x sázka
Seven	10 x sázka
Respin bonus	

HALLOWEEN KING STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD (Joker)

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Symbol Joker se objevuje pouze na prostředním válci.

Symbol SCATTER

Symboly Scatter (alespoň 3) nemusí být pro získání výhry uspořádány na výherní linii, ale mohou se objevit kdekoli na 15 pozicích.

Full Win

Když se stejný symbol objeví 15krát (nebo 14krát a jeden Joker), výhra se zdvojnásobí. To je možné se symboly Třešeň, Citron, Pomeranč, Švestka.

Bonusová hra Joker Walk

Pokud se na prostřední pozici prostředního válce objeví symbol Joker, spustí se bonusová hra „Joker Walk“. Během bonusové hry prochází Joker všemi 15 pozicemi a nahrazuje příslušný symbol, zatímco na prostřední pozici zůstává jeho duplikát. Po každém kroku je určena výhra za tuto konstelaci. Všechny výhry se sčítají v bonusové hře.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x	2x
Citron	40 x n	10 x n	4 x n	-
Pomeranč	40 x n	10 x n	4 x n	-
Švestka	40 x n	10 x n	4 x n	-
Hrozno	100 x n	40 x n	10 x n	-
Meloun	100 x n	40 x n	10 x n	-
Sedmička	500 x n	200 x n	20 x n	-
Zelená dýně Scatter	200 x n	20 x n	5 x n	-
Třešně	40 x n	10 x n	4 x n	1xn
Oranžová dýně Joker		-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

HEAT REELS 100+++

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Kajot Joker Bar (Expandující symbol Wild)
Symbol Kajot Joker Bar nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER). Ve hře se objevuje pouze na 2., 3., a 4. válci. V případě, že může doplnit výherní kombinaci, roztáhne se (expanduje) na celý válec. Pokud symbol Wild doplní výherní kombinaci na válci, který je označen rámečkem x2, výhry se zdvojnásobí.
Symbol Hvězda (Scatter)
Za 3 nebo více symbolů SCATTER obdrží hráč výhru SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii. Tato výhra se přičte k výhrám ze zbývajících výherních linií.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Třešeň	1 x n	0.3 x n	0.1 x n
Pomeranč	1 x n	0.3 x n	0.1 x n
Švestka	2 x n	0.5 x n	0.2 x n
Citrón	2 x n	0.5 x n	0.2 x n
Hrozen	5 x n	1.5 x n	0.5 x n
Meloun	10 x n	3 x n	1 x n
Sedmička	20 x n	6 x n	2 x n
Kajot Joker Bar Wild	-	-	-
Hvězda Scatter	100 x n	20 x n	5 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER PLUS II STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	126 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výhry jsou platné zleva doprava a faktor násobení výhry závisí na tom, zda se ve výherní linii objeví symbol Wild nebo ne. Hrací pole plné 9 stejných symbolů nebo symbolů Wild zdvojnásobuje celkovou výhru. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Wild - Joker
Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se na výherní linii objeví symbol Joker, výherní linie se vyhodnocují dle výherní tabulky.
Dvojitá výhra
Hrací pole plné 9 stejných symbolů nebo symbolů Wild zdvojnásobuje celkovou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x bez symbolu Joker	3x se symbolem Joker
Sedmičky	40 x n	60 x n
Zvonky	20 x n	30 x n
Hrozny	16 x n	24 x n
Bar	16 x n	24 x n
Švestky	2 x n	3 x n
Pomeranče	2 x n	3 x n
Dolar	2 x n	3 x n
Třešně	2 x n	3 x n
Kajot Joker Bar (Wild)	-	150

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

KAJOT LINES STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	40 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra

Hrací pole plné 9 stejných symbolů zdvojnásobuje celkovou výhru. Týká se to symbolů Třešeň, Pomeranč, Citron a Švestka.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x
Sedmička	60 x n
Hvězda	40 x n
Kajot	20 x n
Meloun	16 x n
Zvonek	16 x n
Švestka	8 x n
Citrón	8 x n
Pomeranč	8 x n
Třešeň	8 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

LUCKY DRAGON STREET

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95,00 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	250 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Výhra je udělena, když se na následujících válcích ve stejné výherní linii objeví tři nebo více stejných symbolů. Výherní linie se u výhry maximální délky (zde délky 5) vyhodnocuje jen jednou. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii
Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Joker (Drak)
Symbol Joker (Drak) nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se na výherní linii objeví 3 a více symbolů Joker, vyhodnocují se dle výherní tabulky.
Symbol Scatter
Pokud se na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, získáte až 25 otoček zdarma.
Bonusová hra
Při spuštění Freespinů hráč volí jeden ze spouštěcích symbolů Scatter. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl, a tedy na výsledek hry. Pokud se na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, získáte až 25 otoček zdarma. Během otočky zdarma lze vyhrát ještě více otoček zdarma, pokud se na válcích opět objeví 3 nebo více symbolů Scatter. Během bonusové hry se výhry ztrojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x / s Jokerem	4x / s Jokerem	3x / s Jokerem
Drak (Joker)	160 x n / -	100 x n / -	20 x n / -
Scatter	80 x n / -	8 x n / -	4 x n / -
Kniha	50 x n / 100 x n	10 x n / 20 x n	5 x n / 10 x n
Hrad	50 x n / 100 x n	10 x n / 20 x n	5 x n / 10 x n
Víla	40 x n / 80 x n	8 x n / 16 x n	4 x n / 8 x n
Merlin	40 x n / 80 x n	8 x n / 16 x n	4 x n / 8 x n
Eso	20 x n / 40 x n	4 x n / 8 x n	3 x n / 6 x n
Král	20 x n / 40 x n	4 x n / 8 x n	3 x n / 6 x n
Královna	15 x n / 30 x n	3 x n / 6 x n	2 x n / 4 x n
Janek	15 x n / 30 x n	3 x n / 6 x n	2 x n / 4 x n
Desítka	10 x n / 20 x n	2 x n / 4 x n	1 x n / 2 x n
Devítka	10 x n / 20 x n	2 x n / 4 x n	1 x n / 2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

MULTI FRUITS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	81 výherních linií
Výherní podíl	94,78 %
Maximální sázka	500 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD (MULTI WILD)
Symbol WILD - MULTI WILD symbol nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly WILD, výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Třešeň	2 x n	1 x n
Citron	4 x n	1 x n
Pomeranč	4 x n	1 x n
Švestka	4 x n	1 x n
Hrozen	4 x n	1 x n
Meloun	40 x n	4 x n
Hvězda	60 x n	6 x n
Sedmička	160 x n	16 x n
Wild	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

Seznam her NetEnt

Hazardní hry určené k provozování dálkovým přístupem, prostřednictvím technického zařízení dle §42 odst. 7 zákona o hazardních hrách č. 186/2016 Sb.

Číslo	Název hry
1	Blood Suckers II
2	Butterfly Staxx 2
3	Dazzle Me
4	Dead or Alive 2
5	Fairytale Legends: Red Riding Hood
6	Finn and the Swirly Spin
7	Fruit Shop
8	Fruit Spin
9	Gonzo's Quest
10	Jimi Hendrix Online Slot
11	Joker Pro
12	Jumanji
13	Koi Princess
14	Narcos
15	Parthenon: Quest for Immortality
16	Pyramid: Quest for Immortality
17	Reel Rush
18	Starburst
19	Steam Tower
20	Twin Spin
21	Twin Spin Megaways
22	Warlords: Crystals of Power
23	Wild Worlds

Blood Suckers II™

Základní informace

Hra Blood Suckers II ™ je pětiválcový výherní video automat se 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a funkce Blood Rose Free Spins, Hidden Treasure Bonus game, Bonus Shot a Scatter Shot (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,94 %

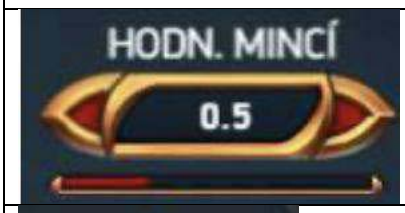
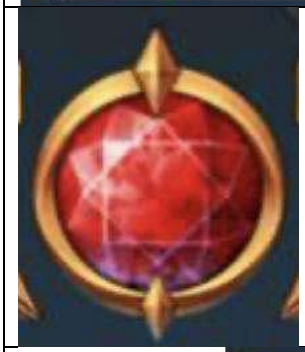
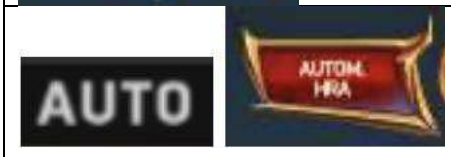
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč

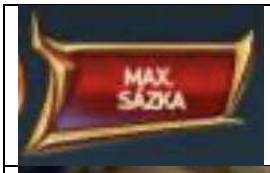
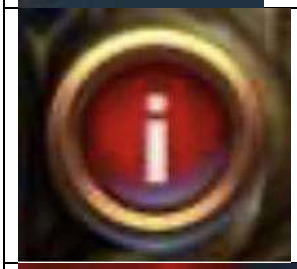
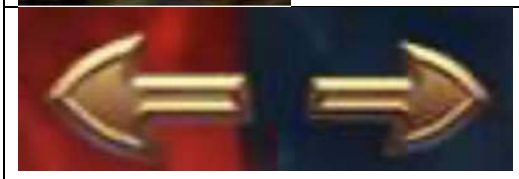
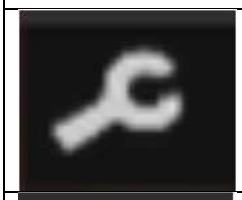
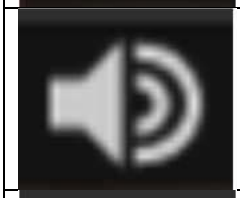
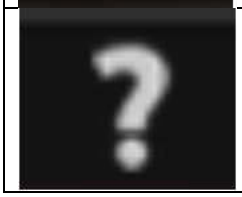
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

• **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
• **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
• **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
• **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Při výhře bonusové hry –** zastaví automatickou hru při spuštění funkce Bonus Game.

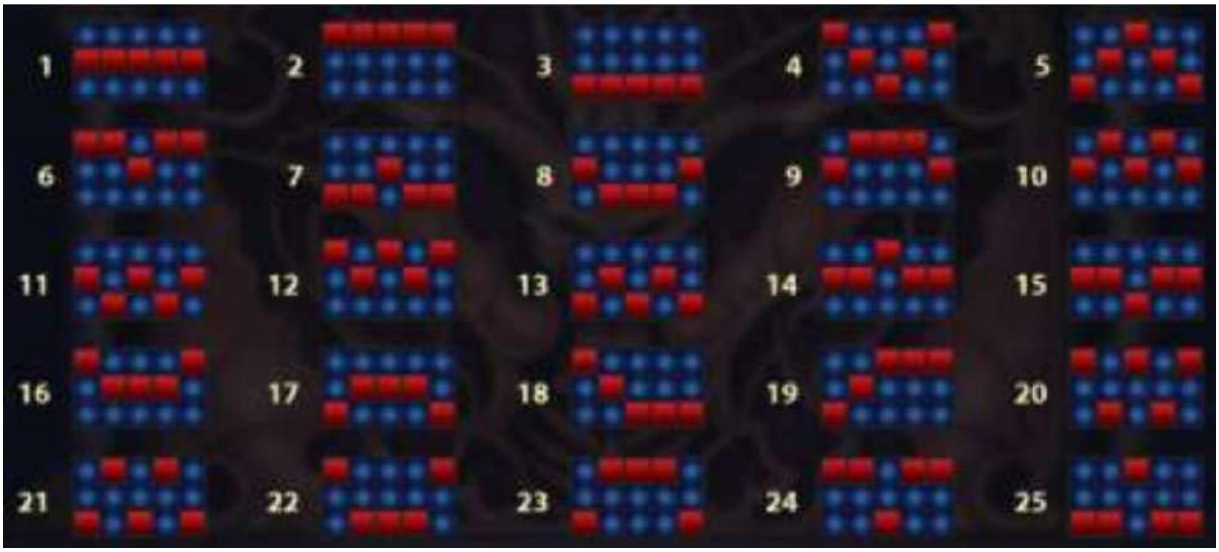
o **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
o **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
o **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 5. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě

vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč x 5 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 25,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Blood Rose Free Spins a symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během základní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivuje se režim funkce Free Spins a v rámci jedné hry technické hry je uděleno 10 zatočení zdarma. Pokud se kdykoliv během aktivní funkce Blood Rose Free Spins objeví na válcích alespoň 3 symboly Scatter, je uděleno dalších 10 zatočení zdarma, které se automaticky připočtou ke zbývajícímu počtu zatočení zdarma. Během aktivního režimu funkce Blood Rose Free Spins se na všechny výhry na výherních liniích použije násobitel x3.

Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Funkce Scatter Shot

Pokud se během základní fáze hry objeví na válcích dva symboly Scatter, může náhodně dojít k aktivaci funkce Scatter Shot. Při aktivním režimu funkce Scatter Shot se na válcích objeví další symbol Scatter, dojde k aktivaci režimu funkce Blood Rose Free Spins a všechny symboly středních výher (viz Výplatní tabulka) vyplatí výhru, která se vypočítá jako 10 – 100 násobek úrovně sázky.

Funkce Hidden Treasure Bonus Game a funkce Bonus Shot

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během základní fáze hry. Pokud se kdekoliv na sousedních válcích zleva doprava objeví alespoň 3 symboly Bonus, aktivuje se režim funkce Hidden Treasure. Pokud je režim funkce Hidden Treasure aktivován čtyřmi symboly Bonus, jsou všechny výhry v mincích v rámci režimu funkce Hidden Treasure násobeny x2 a pokud je režim funkce Hidden Treasure aktivován pěti symboly Bonus, jsou všechny výhry v mincích v rámci režimu funkce Hidden Treasure násobeny x3. (viz níže)

Pokud se během základní fáze hry objeví na válcích dva symboly Bonus, může náhodně dojít k aktivaci funkce Bonus Shot. Při aktivním režimu funkce Bonus Shot se na válcích 1, 2 nebo 3 objeví další symbol Bonus a dojde k aktivaci režimu funkce Hidden Treasure Bonus Game.

Režim bonusové funkce Hidden Treasure má pět úrovní, přičemž v každé úrovni sázející vybírá z pěti skrytých možností, které jsou zobrazeny jako rakve či truhly, které sázející postupně otevírá. Každá rakev nebo truhla náhodně obsahuje výhru v mincích a symbol Klíče, symbol Scatter, nebo symbol Démona. (viz obrázek)

Výhry v mincích jsou násobeny úrovní sázky. Pokud rakev či truhla obsahuje symbol klíče, postupuje bonusová hra do dalšího kola, ve které sázející opět vybírá z pěti možností. Pokud sázející odkryje symbol klíče v posledním, pátém kole bonusové hry, dojde k udělení výhry 1000 mincí krát úroveň sázky. Symboly Scatter, které sázející v průběhu bonusové hry odkryje se sčítají a pokud sázející shromáždí na konci bonusové hry 3 symboly Scatter, dojde k aktivaci funkce Blood Rose Free Spins a udělení 10 zatočení zdarma. Pokud sázející odkryje symbol Démona, dojde k ukončení režimu funkce Hidden Treasure Bonus Game. Maximální počet mincí, které je možné v průběhu režimu Hidden Treasure Bonus Game vyhrát, je 16 750. Výhra z bonusové hry

se v rámci jedné hry technické hry přičítá k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Veškeré volby hráče (výběr rakve či truhly) nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Butterfly Staxx 2

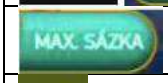
Základní informace

Hra Butterfly Staxx 2 je pětiválcový výherní video automat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a funkce Re-Spins, Butterly Spins a Butterfly Frenzy. (viz obrázky a popis níže).

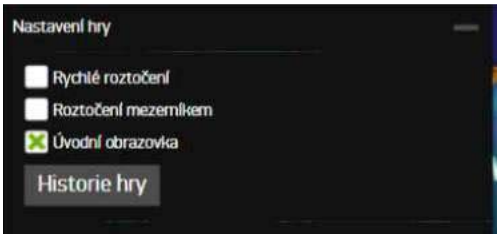
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,35 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry



Rychlé roztočení – vypíná nebo zapíná rychlejší točení válců
Roztočení mezerníkem – vypíná nebo zapíná možnost rzahájit hru mezerníkem
Úvodní obrazovka – vypíná nebo zapíná úvodní nápovědu
Pokročilá nastavení automatické hry:

• Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

• Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.

• Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.

• Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.

• Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zvolte podmínky pro zastavení:

o **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru, pokud je v rámci jedné hry technické hry utvořena výherní kombinace.

o **Když jedna výhra překročí –** zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

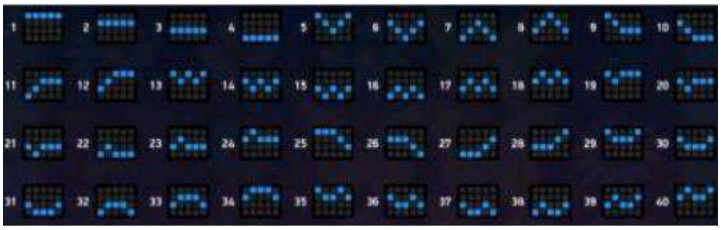
o **Když se zůstatek navýší o –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek navýší o nastavenou částku.

o **Když se zůstatek sníží o – –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek sníží o nastavenou částku.

o **Dojde-li k výhře Free Spins -** zastaví automatickou hru, pokud je aktivována bonusová funkce.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Re-Spins

Pokud se na jednom z válců na všech jeho pozicích zobrazí symboly Motýla, všechny zobrazené symboly Motýla se přesunou na volné pozice počínaje prvním válcem zcela vlevo, dojde k aktivaci funkce Re-Spins a udělení opakovaného bonusového zatočení zdarma. Symboly Motýla zůstávají během opakovaného zatočení na svých pozicích. Pokud se zaplní všechny pozice prvních dvou válců, odemkne se druhé hrací pole a pokud se zaplní všechny pozice prvních tří válců zleva, odemkne se třetí hrací pole. Na nově otevřených hracích polích opakovaná bonusová zatočení probíhají také se stejnými pravidly. (kromě otvíraní dalších hracích polí)

Funkce Butterfly Spins a Butterfly Frenzy Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3symboly. Scatter, aktivuje se dle výběru sázejícího buď bonusová funkce Butterfly Spins nebo bonusová funkce Butterfly Frenzy. (viz níže) Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Butterfly Spins

Funkce Butterfly Spins se odehrává na 3 hracích polích. Během bonusových zatočení zdarma se mohou na pozicích válců objevit pouze symboly Cocoon, a to ve dvou variantách: aktivní a neaktivní. Pokud se na pozicích válců objeví symbol Aktivní Cocoon, přemění se na symbol Motýla. Všechny takto přeměněné symboly Motýla se v rámci jednoho bonusového zatočení zdarma přesunou v řadách na pozice válců nejvíce vlevo, které ještě nejsou obsazeny symbolem Motýla a zůstávají na těchto pozicích válců až do ukončení režimu Butterfly Spins. Po každém

bonusovém zatočení zdarma se všechny výhry z výherních linií přičtou k celkové výhře bonusových zatočení zdarma. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Funkce Butterfly Frenzy

Funkce Butterfly Frenzy je bonusová hra, při které se zobrazí prolétávající motýli, na které sázející kliká a odkrývá tak peněžité výhry (viz tabulka) níže. Pro každou úroveň hry má sázející 10 pokusů. Pokud během 10 pokusů neodkryje postup na další úroveň, bonusová hra končí. Pokud odkryje postup na další úroveň, postupuje na další úroveň (Stage) s novými 10 možnostmi výběru motýla. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

FÁZE	PENĚŽNÍ VÝHRY
Stage 1	10-40
Stage 2	25-50
Stage 3	40-75
Stage 4	50-100
Stage 5	75-125

Pro určení výše výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Dazzle Me

Základní informace

Hra Dazzle Me™ je pětiválcový výherní video automat se 76 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje funkce Dazzling Wild Reels, Free Spins a Linked Reels (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,05 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry
• **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
• **Úvodní obrazovka** – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
• **Otáčí se mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
• **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

• Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
• Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.

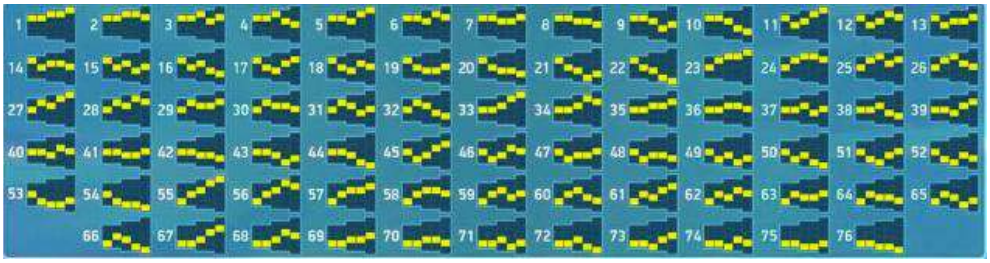
• Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
• Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.

• Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 76). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené v tabulce Hodnota vyplacených symbolů. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 4 shodných symbolů Smaragdu (zelený drahokam). Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

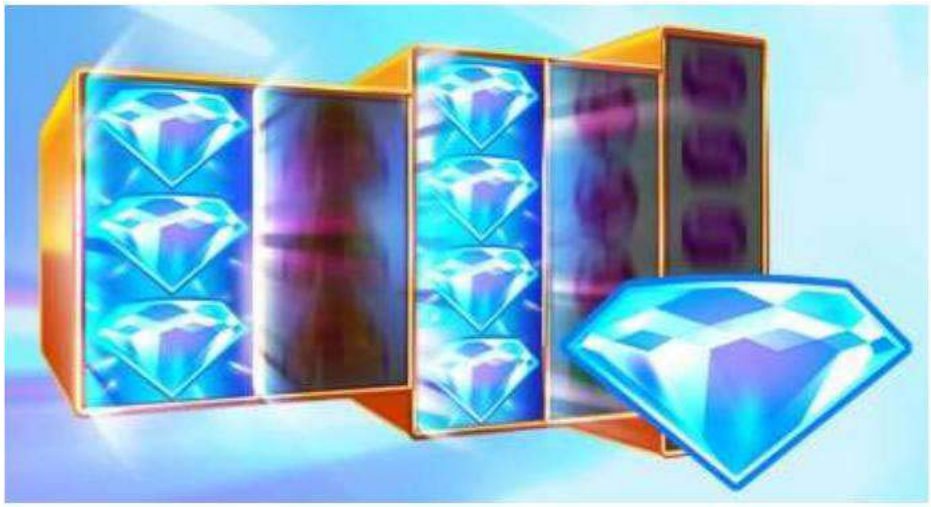
Symbol Free Spin a funkce Linked Reels

Hra obsahuje bonusový symbol Free Spin (zatočení zdarma – viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 a více symbolů zatočení zdarma, aktivují se bonusová zatočení podle tabulky uvedené níže. Výhry z bonusových zatočení se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Funkce **Linked Reels** se objevuje pouze během režimu bonusového zatočení. Na začátku každé hry bonusového zatočení se několik sousedních válců na pozicích 1-4 propojí a zobrazuje identické symboly. Válec vpravo je vždy kopií válce po své levé straně, válec 1 se tedy propojí s válcem 2 a/nebo válec 3 s válcem 4.

Funkce Dazzling Wild Reels

V průběhu hry technické hry se může náhodně spustit funkce DazzlingWild Reels, při které se všechny symboly na válci překryjí zástupným bonusovým symbolem Wild (bílý diamant– viz obrázek), který nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolů Free Spin) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace. Tato funkce může být spuštěna na 1-5 válcích.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Dead or alive 2

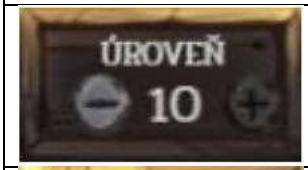
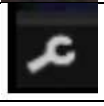
Základní informace

Hra Dead or Alive 2 je pětiválcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkci Free Spins ve 3 variantách. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 83,52 - 96,78 %
Nejvyšší sázka: 450,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

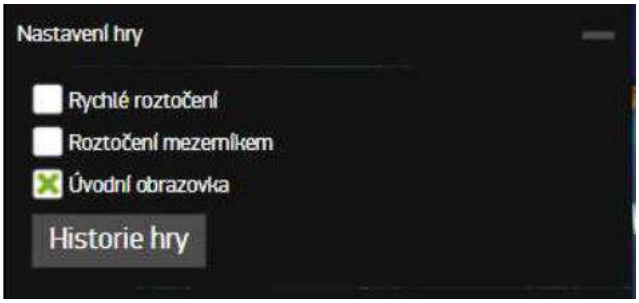
Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry

	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry



Rychlé roztočení – vypíná nebo zapíná rychlejší točení válců
Roztočení mezerníkem – vypíná nebo zapíná možnost rzahájit hru mezerníkem
Úvodní obrazovka – vypíná nebo zapíná úvodní nápovědu

Pokročilá nastavení automatické hry

• Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

• Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.

• Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.

• Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.

• Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zvolte podmínky pro zastavení:

o Při jakékoliv výhře – zastaví automatickou hru, pokud je v rámci jedné hry

technické hry utvořena výherní kombinace.

o Když jedna výhra překročí – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné

hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

o Když se zůstatek navýší o – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek navýší

o nastavenou částku.

o Když se zůstatek sníží o – – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek sníží

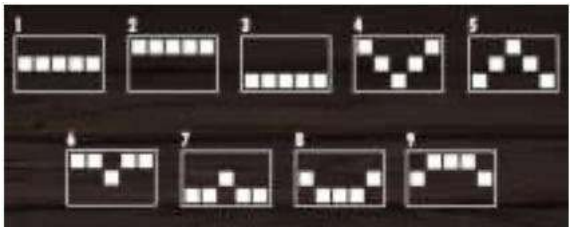
o nastavenou částku.

o Dojde-li k výhře Free Spins - zastaví automatickou hru, pokud je aktivována

bonusová funkce.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 4, tj. 200,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek..

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Sticky Wild, které se zobrazují pouze během funkcí Old Saloon a High Noon Free Spins. Symbol po zobrazené zůstává na své pozici až do konce ukončení funkce.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 12 bonusových zatočení zdarma.

Funkce Free Spins má 3 varianty, z nichž jedna se aktivuje náhodně:

Train Heist Free Spins: Během této varianty funkce Free Spins se nad hracím polem zobrazuje ukazatel násobitelů. Pokud se na válcích zobrazí symbol Wild, ukazatel násobitele výher se zvýší o 1 a je uděleno jedno dodatečné bonusové zatočení zdarma. Pokud ukazatel násobitele dosáhne hodnoty x16, uděleno 5 bonusových zatočení zdarma.

Old Sallon Free Spins: Během této varianty funkce Free Spins jsou všechny výhry násobeny x2. Symboly Wild jsou Sticky (viz výše) a pokaždé, když se symbol Wild zobrazí, dojde k udělení 5 dodatečných bonusových zatočení zdarma.

High Noon Saloon Free Spins: Během této varianty funkce Free Spins jsou symboly Wild Sticky (viz výše) a pokaždé, když se na stejném válci zobrazí 2 symboly Wild, přemění se na Wild s násobitelem výhry x2. Pokaždé, když se na stejném válci zobrazí 3 symboly Wild, přemění se na Wild s násobitelem výhry x3. Pokud se na každém válci zobrazí alespoň jeden symbol Wild, dojde k udělení 5 dodatečných bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Fairytale Legends: Red Riding Hood

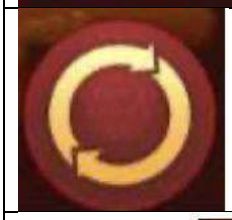
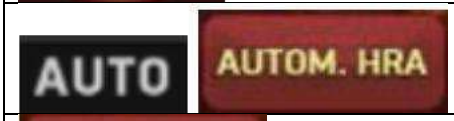
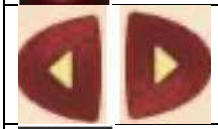
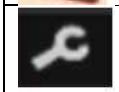
Základní informace

Hra Fairytale Legends: Red Riding Hood™ je pětiválcový video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupný symbol Wild a další bonusové symboly a funkce (viz obrázek a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,33 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.

	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

• Herní nastavení se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.

• Úvodní obrazovka – zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.

• Otáčí se mezerníkem – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

• Historie her – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

• Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.

• Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.

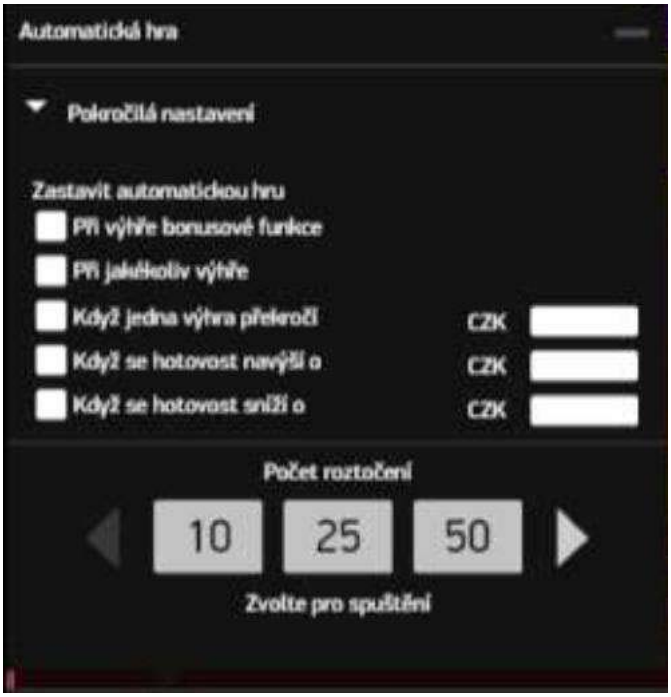
• Funkce Zastavit automatickou hru:

- Při jakékoliv výhře – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
- Při výhře bonusové funkce – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové funkce.
- Když jedna výhra překročí – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- Když se hotovost navýší o – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- Když se hotovost sníží o – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

• Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.

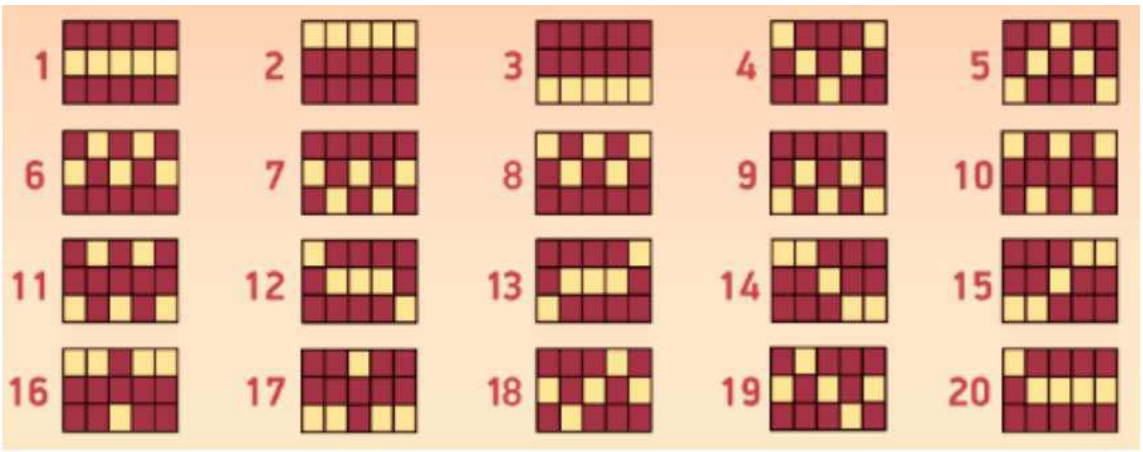
• Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 4. Na výherní linii 4 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů písmene K. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 4 úrovně) x multiplikátor 2, tj. 40,00 Kč.

Bonusové symboly a funkce

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Wild (viz obrázek), který nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě bonusových symbolů) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Během základní hry se symboly Wild objevují na válcích 2, 3 a 4 zleva a při funkci zatočení zdarma na všech válcích. Pokud se během základní hry objeví na příslušných válcích alespoň 2 symboly Wild, změní se na zástupné symboly Sticky Wild a sázející vyhrává bonusovou funkci opětovného zatočení. Všechny zástupné symboly Sticky Wild na válcích ze zatočení, které aktivovalo bonusovou funkci opětovného zatočení, zůstanou během opětovného zatočení na válcích ve stejné pozici. Pokud se během opětovného zatočení válců objeví minimálně jeden nový zástupný symbol Sticky Wild, má sázející možnost znovu roztočit válce. Bonusová funkce opětovného zatočení Sticky Wild končí, když se během opětovného zatočení neobjeví žádné nové zástupné symboly Sticky Wild. V bonusové funkci opětovného zatočení Sticky Wild není možné aktivovat žádnou náhodnou bonusovou funkci nebo bonusovou hru. Pokud se v základní hře na válcích zároveň objeví 3 bonusové symboly aktivující bonusové hry a

2 a více zástupných (Wild) symbolů aktivující bonusovou funkci opětovného zatočení Sticky Wild, spustí se nejdříve bonusová hra.

Hra obsahuje tři náhodné bonusové funkce:
Fairy Magic Spin
V této náhodné bonusové funkci se na válcích pro jedno zatočení objeví náhodná sada 5 až 9 symbolů střední výhry, s výjimkou symbolu loga hry.
Fairy Suprise
Náhodná funkce Fairy Surprise se může náhodně aktivovat, pokud v hlavní hře sázející nezíská žádnou výhru.
Po roztočení je náhodně vybrán jeden ze symbolů středních výher, které jsou zobrazeny na válcích. Ostatní symboly počínaje symboly nízkých výher se poté postupně mění na tento symbol tak dlouho, dokud nedojde k získání nějaké výhry.
Fairy Wild Spin
Během zatočení se na 2., 3. a 4. válci zleva náhodně objeví 3 nebo 4 zástupné (Wild) symboly. Jakmile se válec přestane točit a jsou vyplaceny výhry, získá sázející bonusovou funkci opětovného zatočení Sticky Wild.
Všechny zástupné (Wild) symboly z úvodního zatočení válců zůstanou během bonusové funkce opětovného zatočení na válcích ve stejné pozici.
Sázející vyhrává další bonusovou funkci opětovného zatočení Sticky Wild, pokud se během bonusové funkce opětovného zatočení Sticky Wild objeví minimálně jeden viditelný zástupný symbol Sticky Wilds.
Bonusová funkce opětovného zatočení Sticky Wild končí, když se během opětovného zatočení na válcích neobjeví žádné nové viditelné zástupné symboly Sticky Wilds.
Náhodné bonusové funkce se v hlavní hře aktivují náhodně.
Náhodné bonusové funkce nelze aktivovat během bonusové funkce opětovného zatočení Sticky Wild nebo během bonusových zatočení zdarma (Free spins).
Náhodné bonusové funkce nelze aktivovat zároveň s bonusovou hrou.

Hra též obsahuje bonusový symbol (viz obrázek níže), který spouští bonusové hry.

Bonusové hry

Pokud se na 1., 3. a 5. válci zleva v základní hře objeví 3 bonusové symboly, aktivuje se jedna z bonusových her.

Sázející aktivuje bonusovou hru volbou jedné ze tří truhel kliknutím na její symbol.

Hra obsahuje následující bonusové hry:

Bonusová hra Pozor, vlk!
Pokud se aktivuje bonusová hra Pozor, vlk!, sázející vyhrává bonusovou hru, která připomíná stolní hru. Kliknutím na obrazovku se roztočí větrník. Tím začíná bonusová hra Pozor, vlk! Sázející bude postupovat po herní desce a vyhrávat mince. Sázející začíná na pozici 0. Multiplikátor výher se v této bonusové hře pohybuje mezi 1 a 20.
Hra má 5 výherních míst: Coin Win, Double, Arrow, Jackpot Coin Win a Collect. Když se sázející dostane na místo Coin Win (výherní mince), vyhrává mince.
Jakmile se sázející dostane na místo Double (Dvojnásobek), všechny multiplikátory bonusové hry, včetně multiplikátoru Jackpot Coin Win (Jackpot), se dvojnásobí. Multiplikátor se nevztahuje na výhrané mince, které sázející v bonusové hře doposud získal.
Jakmile se sázející dostane na místo Arrow (Šipka), musí se při dalším tahu pohybovat podél šipky. Když se sázející dostane na místo Jackpot Coin Win, bonusová hra Pozor, vlk! končí a výhra Jackpot Coin Win se přičítá k dosud získaným mincím. Jakmile se sázející dostane na místo Collect (Inkasovat), bonusová hra Pozor, vlk! končí.
Získané mince z bonusové hry se převádějí na výhru vynásobením hodnoty mince nastavené do jedné hry technické hry. Po ukončení bonusové hry se výhra z bonusové hry připočte k výhrám z kola, v němž došlo k její aktivaci.
Bonusová zatočení
Pokud se aktivují bonusová zatočení, vyhrává sázející 10 bonusových zatočení. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.
Pokud se během bonusových zatočení na válcích objeví 1 bonusový symbol, sázející získá další 2 bonusová zatočení. Pokud se objeví 2 bonusové symboly, sázející získá další 4 bonusová zatočení a pokud se objeví 3 bonusové symboly, získá sázející dalších 10 bonusových zatočení. Bonusové symboly se během bonusových zatočení objevují na 1., 3. a 5. válci zleva.
Pokud se během bonusových zatočení kdekoliv na válcích objeví 2 a více zástupných (Wild) symbolů, budou se tyto symboly chovat jako Sticky Wilds a sázející vyhrává bonusovou funkci opětovného zatočení Sticky Wild. Tyto symboly se mohou objevit na všech válcích.
Během bonusové funkce opětovného zatočení Sticky Wild se bonusové symboly na válcích již nemohou objevit. V poli Celková výhry (Total Win) je uveden součet všech výher z bonusových zatočení a výher ze hry, během níž se bonusová zatočení aktivovala.

Výherní mince

V bonusové hře Výherní mince získá sázející okamžitou výhru. Pro určení výše okamžité výhry je celková sázka do jedné hry technické hry vynásobena multiplikátorem x15.

Na konci náhodné bonusové funkce a bonusových her se celkové výhry z těchto bonusových funkcí/her přičítají k výhře ze hry, během níž se tyto bonusové funkce/hry aktivovaly.

Nedokončené hry
Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Finn and the Swirly Spin™

Základní informace

Hra Finn and the Swirly Spin ™ je pětiválcový výherní video automat. Symboly se zobrazují ve spirále, která začíná v levém dolním rohu hracího pole a končí uprostřed hracího pole. Hra obsahuje symboly Wild a Free Spin Key a 4 náhodné funkce a 4 varianty funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,62 – 96,78 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

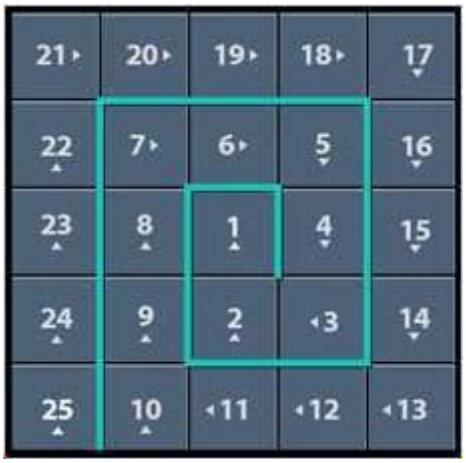
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského

konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.

- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Mechanismus roztočení

Symboly se zobrazují ve spirále, která začíná v levém dolním rohu hracího pole a končí uprostřed hracího pole. Na každé z 25 pozic se zobrazuje jeden symbol. Pokud je symbol součástí výherní kombinace, je zničen (animace výbuchu) a ostatní symboly se posunou po spirále z pozic s vyšším číslem na pozice s nižším číslem tak, aby zaplnily uvolněné pozice symbolů, které byly součástí výherní kombinace.

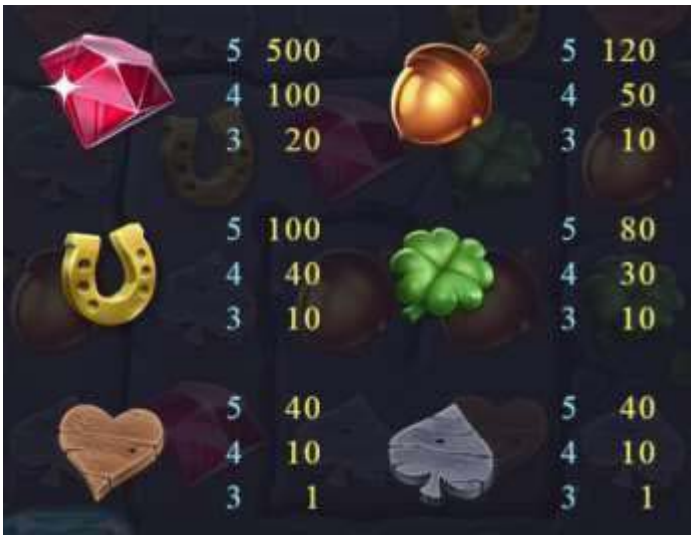


Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry alespoň 3 shodné symboly sousedící horizontálně nebo vertikálně, dojde k utvoření výherní kombinace. (viz obrázek) Jedna

řada nebo sloupec může obsahovat více než 1 výherní kombinaci.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Za každou výherní shodu se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních shod se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Podkovy. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 10, tj. 500,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Výherní kombinace složená pouze ze symbolů Wild může vzniknout pouze v případě, že se symboly Wild zobrazují na pěti horizontálně nebo vertikálně sousedících pozicích. V takovém případě se k výpočtu výše výhry použije multiplikátor 500, jako u nejhodnotnějšího symbolu dle výplatních tabulek.

Lavinový posun a zobrazování symbolů Wild

Všechny symboly, které byly součástí výherní kombinace zmizí a symboly které zůstaly na hracím poli se posunou směrem ke středu spirály. Volné pozice jsou v rámci jedné hry technické hry doplněny novými symboly a dojde k vyhodnocení potenciálních výherních kombinací. Tento proces se opakuje do té doby, dokud jsou utvářeny výherní kombinace. Pokud výherní kombinace obsahuje symbol Wild, tento symbol při vyhodnocení výhry z výherní kombinace vybuchne a zničí horizontálně a vertikálně sousedící symboly. Pokud výherní kombinace neobsahuje symboly Wild, na pozici jednoho ze symbolů z výherní kombinace se po jeho zmizení zobrazí symbol Wild. Výhry z jednotlivých lavinových posunů se v rámci jedné hry technické přičítají k výhrám ze základní fáze hry.

Symbol Free Spins Key

Hra obsahuje symbol Free Spins Key (dále jen „FSK“) (viz obrázek), který se v každé jedné hře technické hry zobrazí v levém dolním rohu hracího pole na pozici č. 25. V průběhu lavinového postupu v rámci jedné hry technické hry se bude symbol FSK posouvat směrem k pozici č. 1. Pokud se symbol FSK zobrazí na pozici č. 1, dojde k aktivaci funkce Free Spins (viz níže).

Pokaždé, když se symbol FSK zobrazí na pozici č. 1, připočte se na ukazateli symbolů FSK vedle hracího pole (viz obrázek) jeden klíč. Hodnota ukazatele symbolů FSK zůstává stejná i po aktivaci funkce Free Spins (viz níže) nebo vypnutí hry a sázející může i po restartování hry pokračovat ve hře s dříve získaným počtem symbolů FSK.

Náhodné funkce

Náhodné funkce mohou být v rámci jedné hry technické hry náhodně aktivovány po každém úvodním zobrazení symbolů. Pokud dojde k aktivaci náhodné funkce, stane se tak bezprostředně po zobrazení všech symbolů, tedy ještě před vyhodnocením potenciálních výher z výherních kombinací. Hra obsahuje celkem 4 náhodné funkce:

Starfall Wilds

Během aktivní náhodné funkce Starfall Wilds se na alespoň dvou náhodných pozicích (kromě pozice symbolu FSK) zobrazí symboly Wild. Symboly Wild se mohou zobrazit náhodně roztroušeny nebo v jedné z 10 horizontálních nebo vertikálních řad, kromě řady, kde je zobrazen symbol FSK. Pokud po zobrazení symbolů Wild nedojde k utvoření výherní kombinace, budou se na náhodných pozicích zobrazovat další symbol Wild, dokud nedojde k utvoření výherní kombinace.

Dragon Destroy

Funkce Dragon Destroy se náhodně aktivuje pouze v případě, že nedošlo k utvoření výherní kombinace. Během aktivní funkce Dragon Destroy je zničen náhodný počet zobrazených symbolů a tím je aktivován lavinový posun, při kterém vždy dojde k utvoření výherní kombinace.

Irish Luck

Funkce Irish Luck se náhodně aktivuje pouze v případě, že nedošlo k utvoření výherní kombinace. Na všech pozicích jedné z deseti náhodně vybraných horizontálních nebo vertikálních řad, která neobsahuje symbol FSK, se zobrazí stejný typ symbolu dle Výplatních tabulek.

Magic Transform

Při aktivní funkci Magic Transform jsou všechny symboly Listu a Srdce nahrazeny symboly s vyšším výplatním poměrem. Pro každý ze symbolů může být náhodně zvolen jiný nebo stejný symbol dle Výplatních tabulek, na který se všechny symboly Srdce nebo Listu přemění.

Funkce Free Spins

Pokud se symbol FSK zobrazí uprostřed hracího pole na pozici č. 1, dojde po vyhodnocení výher z výherních kombinací k aktivaci funkce Free Spins. Během aktivní funkce Free Spins se na pozicích nezobrazuje symbol FSK. Sázející si může vybrat jednu ze 4 variant funkce Free Spins podle toho, jaké číslo je zobrazeno na ukazateli symbolů FSK (viz výše).

Varianty funkce Free Spins:

Star Bar Free Spins

K aktivaci funkce Star Bar Free Spins je zapotřebí, aby na ukazateli symbolů FSK byla hodnota 1. Při aktivaci funkce Star Bar Free Spins dojde k udělení 7 bonusovýc zatočení zdarma a po celou dobu aktivního režimu této funkce je aktivní také funkce Starfall Wilds.

Lava Lair Free Spins

K aktivaci funkce Lava Lair Free Spins je zapotřebí, aby na ukazateli symbolů FSK byla hodnota 4. Při aktivaci funkce Lava Lair Free Spins dojde k udělení 3 bonusových zatočení zdarma a po celou dobu aktivního režimu této funkce je aktivní také funkce Dragon Destroy, která se aktivuje jednou v rámci jednoho bonusového zatočení zdarma, když nedojde v rámci lavinového posunu k utvoření výherní kombinace. Namísto symbolu FSK se zobrazí symbol Sticky Wild (viz obrázek), který nemůže být žádným způsobem, tj. jako součást výherní kombinace nebo v rámci funkce Dragon Destroy, zničen.

Lucky Mug Free Spins

K aktivaci funkce Lucky Mug Free Spins je zapotřebí, aby na ukazateli symbolů FSK byla hodnota 9. Při aktivaci funkce Lucky Mug Free Spins dojde k udělení 4 bonusových zatočení zdarma a po celou dobu aktivního režimu této funkce je aktivní také funkce Irish Luck s tím, že funkce Irish Luck se aktivuje vždy po úvodním zobrazení symbolů bez ohledu na to, jestli byla utvořena výherní kombinace nebo ne. 5 náhodně vybraných stejných symbolů se náhodně objeví v jedné z 10 řad, ve které se

nezobrazila žádná výherní kombinace. Pokud taková řada na hracím plánu není, bude náhodně vybrána řada, ve které se nachází výherní kombinace a symboly, které nejsou součástí výherní kombinace budou nahrazeny symboly Wild.

Golden Pot Free Spins

K aktivaci funkce Golden Pot Free Spins je zapotřebí, aby na ukazateli symbolů FSK byla hodnota 16. Při aktivaci funkce Lucky Mug Free Spins dojde k udělení 2 bonusových zatočení zdarma a po celou dobu aktivního režimu této funkce je aktivní také funkce Magic Transform, přičemž při každém bonusovém zatočení zdarma se na náhodných pozicích na hracím poli zobrazí 5 symbolů Listu a Srdce.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Fruit Shop

Základní informace

Hra Fruit Shop™ je pětiválcový výherní video automat s 15 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkci Free Spins (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,05 %
Nejvyšší sázka: 450,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 15 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
 	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami. Prostřední tlačítko slouží pro návrat do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru,

pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

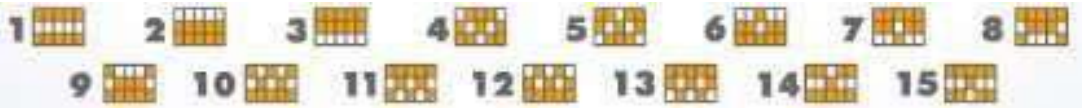
- **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

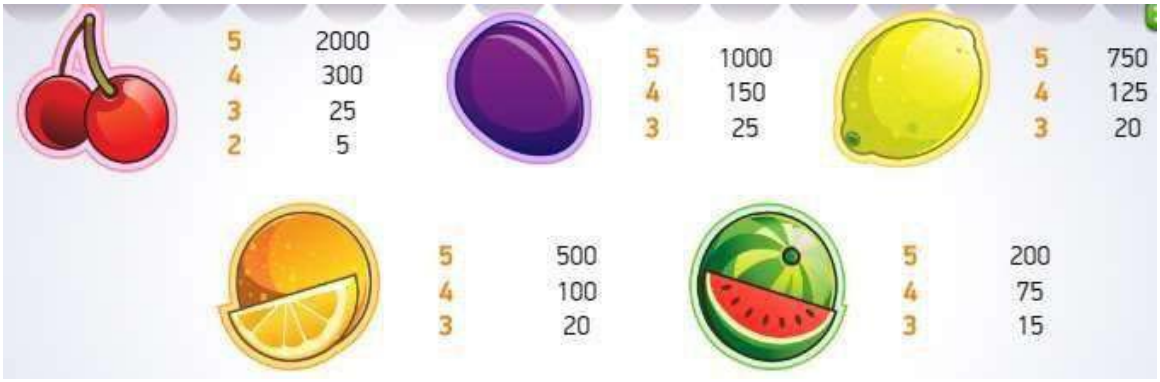
Výplatní tabulky

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry

technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 5 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3, a 4. Výhra z výherní kombinace obsahující symbol Wild se násobí 2x, symbol Wild se jako násobitel uplatní pouze jednou v rámci jedné výherní kombinace.

Funkce Free Spins

Výherní kombinace obsahující symboly ovoce aktivují režim Free Spins – zatočení zdarma podle tabulky uvedené níže.

Během režimu Free Spins přidávají výherní kombinace další zatočení zdarma dle tabulky níže.

Režim Free Spins je ukončen, pokud již nezbývají žádná zatočení zdarma a nebyla utvořena výherní kombinace.
Výhry z režimu Free Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých kombinací základní hry a násobí se 2x. Výherní kombinace v režimu Free Spins může obsahovat symbol Wild, pro který se uplatní stejná pravidla jako v základní hře. Na výhry z výherních kombinací v režimu Free Spins se tedy uplatní jak násobitel symbolu Wild, tak násobitel režimu Free Spins. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Fruit Spin

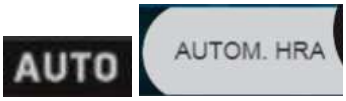
Základní informace

Hra Fruit Spin ™ je pětiválcový výherní video automat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, Scatter, složené symboly Stacked a funkce Lucky Wheels a Free Spins, (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl:96,84 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se

zůstatek
na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek
na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní

linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů třešní. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Složené symboly Stacked

V základní fázi hry a v režimu funkce Free Spins (viz níže) se všechny symboly s výjimkou složeného symbolu 3x3 Wild (viz níže) a 3x3 Scatter (viz níže) mohou zobrazit jako složené, tj. pokrývají na válcích 3x3 nebo 2x2 pozice, a to úplně nebo částečně. V základní fázi hry se tímto způsobem zobrazují všechny symboly a symbol Scatter se zobrazuje pouze jako složený symbol o velikosti 3x3 pozice. V rámci aktivního režimu Free Spins se takto zobrazují pouze symboly 7 BAR, zlatý BAR, stříbrný BAR a bronzový BAR a složené symboly Wild a Scatter o velikosti 3x3 pozice.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co

nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Zástupný bonusový symbol Wild má podobu složeného symbolu o velikosti 3x3 pozice a může se objevit pouze během aktivního režimu funkce Free Spins, a to úplně nebo částečně pouze na pozicích válců 2, 3 a 4.

Funkce Lucky Wheels a symboly Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje během základní fáze hry i během režimu funkce Free Spins. Symbol Scatter má podobu složeného symbolu o velikosti 3x3 pozice a může být zobrazen úplně nebo částečně.

Pokud je po ukončení herního kola viditelná alespoň jedna řada složeného symbolu Scatter, jev rámci jedné hry technické hry spuštěna funkce Lucky Wheels.

Při aktivaci funkce Lucky Wheels se zobrazí tři kola štěstí (viz obrázek) a dojde u udělení takového počtu roztočení všech tří kol štěstí, jaký byl počet zobrazených řádků složeného symbolu Scatter, který funkci Lucky Wheels aktivoval, tzn. za každý řádek zobrazeného složeného symbolu Scatter, jedno zatočení všech tří kol štěstí a náhodné udělení jedné z výher na každém kole štěstí.
Pokud dojde k aktivaci funkce Lucky Wheels během základní fáze hry, nachází se na každém kole tyto symboly: 2 symboly Free Spin, 2 symboly výhry v mincích v hodnotě 20 mincí, 2 symboly

výhry v mincích v hodnotě 40 mincí a 2 symboly výhry v mincích v hodnotě 80 mincí. Po zastavení všech tří kol štěstí se zobrazené výhry v mincích vynásobí úrovní sázky a připočítají ke všem výhrám ze základní fáze hry. Pokud jsou během aktivní funkce Lucky Wheels uděleny 3 symboly Free Spins, dojde po skončení režimu funkce Lucky Wheels v rámci jedné hry technické hry k aktivaci funkce Free Spins (viz níže) a je uděleno 5 bonusových zatočení zdarma, zároveň se symboly Free Spin přemění na symbol Extra Spin, a pokud dojde k jeho udělení, dojde po ukončení funkce Lucky Wheels k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma.

Funkce Free Spins

Pokud dojde k aktivaci funkce Lucky Wheels během aktivní funkce Free Spins (viz níže), nachází se na každém kole štěstí pouze jeden symbol Extra Spin a symboly výhry v mincích v hodnotě 20 mincí. Za každý udělený symbol Extra spin dojde k udělení dalšího bonusového zatočení zdarma. Po zastavení všech tří kol štěstí se zobrazené výhry v mincích vynásobí úrovní sázky a připočítají ke všem výhrám ze základní fáze hry. Pokud se kdykoliv během aktivního režimu funkce Free Spins objeví na válcích zcela nebo částečně složený symbol Scatter, dojde k aktivaci funkce Lucky Wheels. Všechna další udělená bonusová zatočení zdarma se automaticky připočítávají k aktuálnímu počtu bonusových zatočení zdarma. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Gonzo’s Quest

Základní informace

Hra Gonzo`s Quest™ je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje funkce Avalanche™, Free Falls a zástupný symbol Wild (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 95,52 – 95,97 %

Nejvyšší sázka: 500,00 Kč

Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč

Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami. Prostřední tlačítko slouží pro návrat do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní intro animaci.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

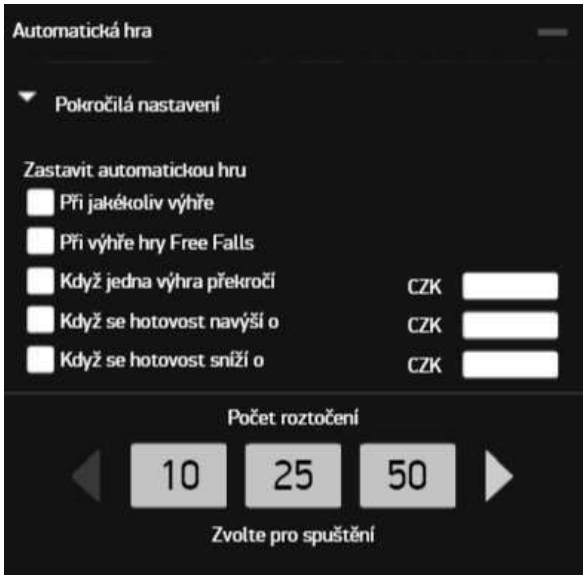
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Pří výhře hry Free Fall** – zastaví automatickou hru při výhře Free Fall.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek
  na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek
  na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

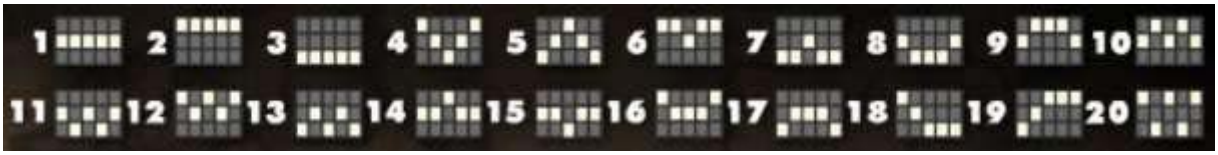
Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 4 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů modré ptačí hlavy. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 3, tj. 150,00 Kč.

Funkce Avalanche™

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim Avalanche™. V režimu Avalanche™ jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace rozpadnutí) a nahrazeny novými symboly, současně dochází k aktivaci násobitele výhry v rámci jednoho kola režimu Avalanche™ dle následující tabulky.

Avalanche	Násobitel
Počáteční Avalanche	X1
2. Avalanche	X2
3. Avalanche	X3
4 nebo více Avalanche	X5

Režim Avalanche™ trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací, maximální násobitel v rámci režimu Avalanche™ je 5x. V průběhu režimu Avalanche™ se všechny výhry z jednotlivých kol režimu Avalanche™ sčítají v poli „Výhra“. Režim Avalanche™ končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

Funkce Free Falls

Hra obsahuje bonusový symbol Free Fall (zatočení zdarma – viz obrázek), který se objevuje pouze na válcích 1, 2 a 3.

Pokud se na válcích počínaje válcem zcela vlevo objeví v rámci výherní linie tři symboly Free Fall vedle sebe, aktivuje se režim Free Falls – 10 Free Falls (zatočení zdarma) v rámci jedné hry technické hry. Pro určení výše výhry v rámci režimu Free Falls se použije výše sázky v základní hře, ve které se režim Free Falls aktivoval. V režimu Free Falls se uplatní také všechna pravidla funkce Avalanche™ s výjimkou výše násobitelů, viz následující tabulka.

Avalanche	Násobitel	Násobitel Free Falls
Počáteční Avalanche	X1	X3
2. Avalanche	X2	X6
3. Avalanche	X3	X9
4 nebo více Avalanche	X5	X15

Pokud se během režimu Free Falls objeví počínaje válcem zcela vlevo v rámci výherní linie tři symboly Free Fall vedle sebe, dojde k udělení dalších 10 Free Falls. Na konci režimu Free Falls jsou všechny výhry z režimu Free Falls přičteny k výhrám základní hry. Po ukončení režimu Free Falls se hra technické hry vrátí do bodu, ve kterém byl aktivován režim Free Falls a pokračuje dále podle pravidel funkce Avalanche™.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly včetně symbolů Free Fall tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace. Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jimi Hendrix Online Slot

Základní informace

Hra Jimi Hendrix Online Slot™ je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupný symbol Wild, bonusové symboly Scatter a bonusové funkce (viz obrázek a popis níže). Hra také obsahuje bonusovou funkce opětovného zatočení, bonusovou transformaci symbolů na zástupné, bonusovou hru Pick & Click, kdy mohou sázející vyhrát bonusová zatočení nebo speciální výherní mince.

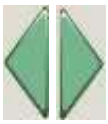
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,91 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají,

s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatních tabulek.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.

- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní prezentaci
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **V případě výhry Pick and Click** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Funkce **Automatická hra Pick and Play**:
  - **Jsou-li vyhraná Crosstown Traffic Free Spins** – zastaví automatickou hru při zisku zatočení zdarma Crosstown Traffic.
  - **Jsou-li vyhraná Purple Haze Free Spins** – zastaví automatickou hru při zisku zatočení zdarma Purple Haze.
  - **Jsou-li vyhraná Little Wing Free Spins** – zastaví automatickou hru při zisku zatočení zdarma Little Wing.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

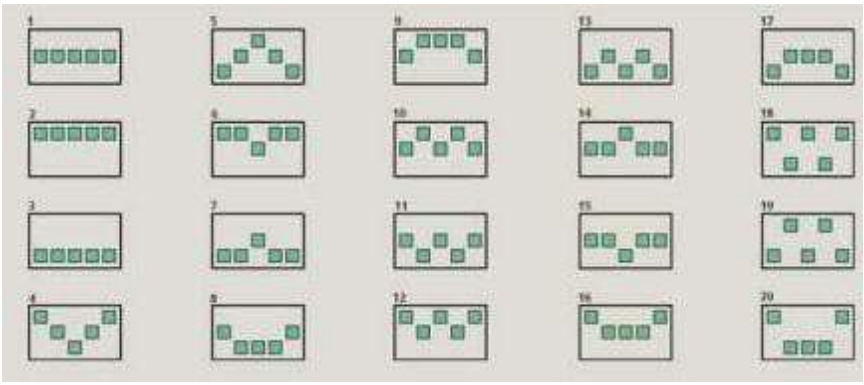
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného

zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.

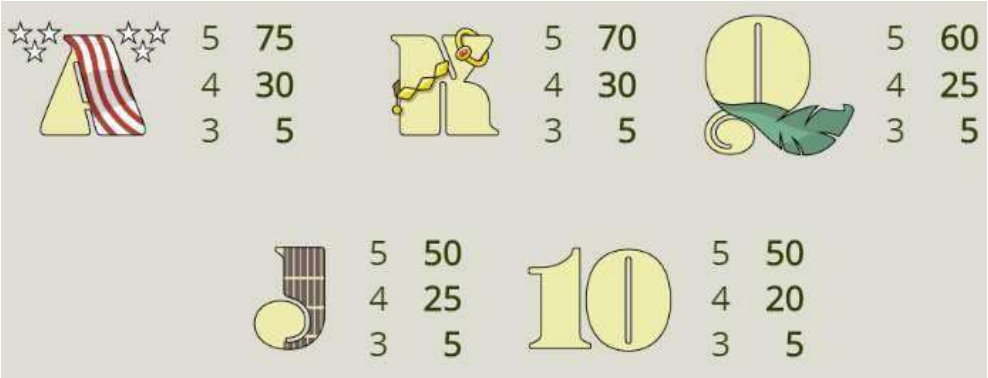
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Wild symbol tvoří vlastní výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 1. Na výherní linii 2 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů oka. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 1 úrovní) x multiplikátor 7, tj. 35,00 Kč.

Bonusové symboly

Wild symbol Jimi Hendrix (viz obrázek) se může objevit kdekoliv na válcích. Kromě toho, že v základní hře utváří vlastní výherní kombinace, také nahrazuje ostatní symboly (vyjma symbolů Scatter) a pomáhá tak formovat výherní kombinace.

Symbol Scatter (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol kdekoli na válcích 3, 4 a 5 zleva, který aktivuje bonusovou hru Pick & Click.

Bonusové Funkce a hry

Sázející mají možnost aktivovat 2 bonusové funkce v základní hře a 4 další v bonusové hře Pick & Click.

Bonusová funkce Red Guitar

Pokud se v základní hře objeví 4 a více symbolů červené kytary (viz obrázek), aktivuje se bonusová funkce opětovného zatočení Red Guitar. Pokud v rámci

stejné hry dojde k vytvoření výherní kombinace dle Výplatní tabulky, je tato výhra vyplacena před zahájením opětovného točení. Během bonusové funkce Red Guitar zůstávají symboly červené kytary zakotveny na válcích a válce se znovu jednou roztočí. Pokud se po opětovném zatočení kdekoliv na válci objeví další červená kytara, získává sázející další zatočení. Po opětovném zatočení, kdy se na válcích neobjeví další symbol červené kytary, bonusová funkce opětovného zatočení Red Guitar končí a sázející získává výhru dle výplatní tabulky. Před ukončením opětovného zatočení se nevyplácí žádná výhra. Po ukončení bonusové funkce Red Guitar se vyplácí pouze výherní kombinace se symboly červené kytary: žádné jiné výherní kombinace s jinými symboly se nevyplácí. V bonusové funkci opětovného zatočení Red Guitar se na válcích neobjevují zástupné (Wild) symboly nebo náhodně rozptýlené (Scatter) bonusové symboly.

Bonusová funkce Purple Haze

Funkce Purple Haze se aktivuje, když se na 1. válci zleva objeví symbol Purple Haze (viz obrázek). Když se na 1. válci objeví symbol Purple Haze, symboly 10, J, Q, K a A se změní na zástupné symboly. Pouze však u tohoto zatočení. Symbol Purple Haze na 1. válci se po přeměně ostatních symbolů na zástupné symboly chová také jako symbol Wild. V bonusové funkci Purple Haze lze též znovu aktivovat bonusovou funkci opětovného zatočení Red Guitar a bonusovou hru Pick & Click.

Bonusová hra Pick & Click

Bonusovou hru Pick & Click lze aktivovat pouze v základní hře a během bonusové funkce Purple Haze. V bonusové hře Pick & Click může sázející vyhrát jednu ze čtyř cen: speciální výherní minci (viz obrázek), bonusová zatočení Crosstown Traffic, bonusová zatočení Purple Haze a bonusová zatočení Little Wing. Kliknutím na reproduktory se mohou zobrazit 4 druhy symbolů. Když sázející nasbírá 3 stejné symboly, získá příslušnou výhru. V bonusové hře Pick & Click je možné vyhrát pouze jednu cenu. Jestliže sázející nasbírá 3 symboly s výherní mincí, získává výherní minci, kdy se pro určení výhry vynásobí celková sázka do jedné hry technické hry náhodným multiplikátorem od 8 do 30.

- **Bonusová zatočení Crosstown Traffic**
  Jestliže sázející nasbírá 3 symboly bonusového zatočení Crosstown Traffic, získává 6 bonusových zatočení. Během každého zatočení se různé válce mění na zástupné Wild válce: při prvním zatočení je zástupný Wild válec na 5. válci; při druhém zatočení je zástupný Wild válec na 4. a 5. válci; při třetím zatočení je zástupný Wild válec na 3. a 4. válci; při čtvrtém zatočení je zástupný Wild válec na 2. a 3. válci; při pátém zatočení je zástupný Wild válec na 1. a 2. válci; při šestém zatočení je zástupný Wild válec na 1. válci.
- **Bonusová zatočení Purple Haze**
  Jestliže sázející nasbírá 3 symboly bonusového zatočení Purple Haze, získává 6 až 12 bonusových zatočení. Během bonusových zatočení se symboly 10, J, Q, K a A mění v zástupné Wild symboly.
- **Bonusová zatočení Little Wing**
  Jestliže sázející nasbírá 3 symboly bonusového zatočení Little Wing, získává 6 až 12 bonusových zatočení, kdy se u každého zatočení na válcích náhodně objevuje 3 až 5 zástupných symbolů.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Joker Pro

Základní informace

Hra Joker Pro™ je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Re-Spins (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,80 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce

	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.

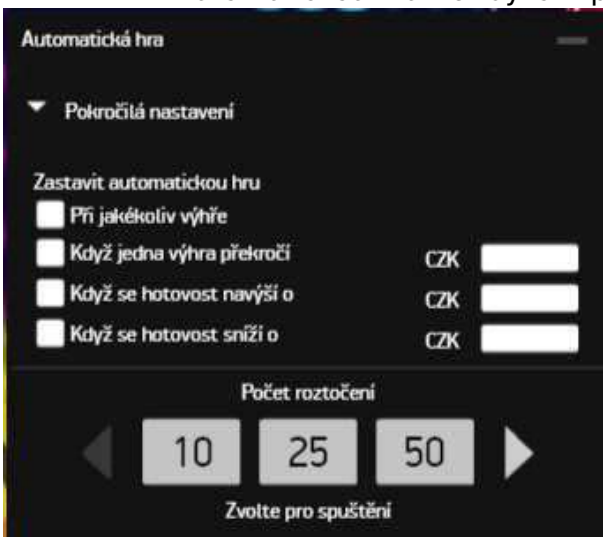
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

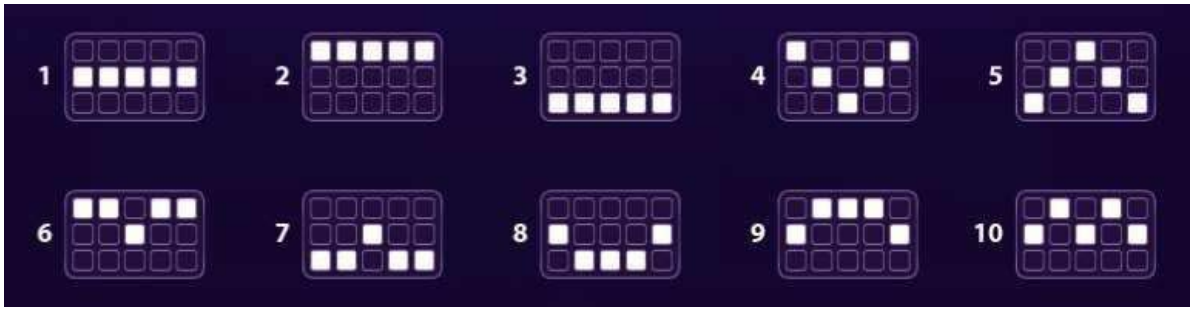
Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

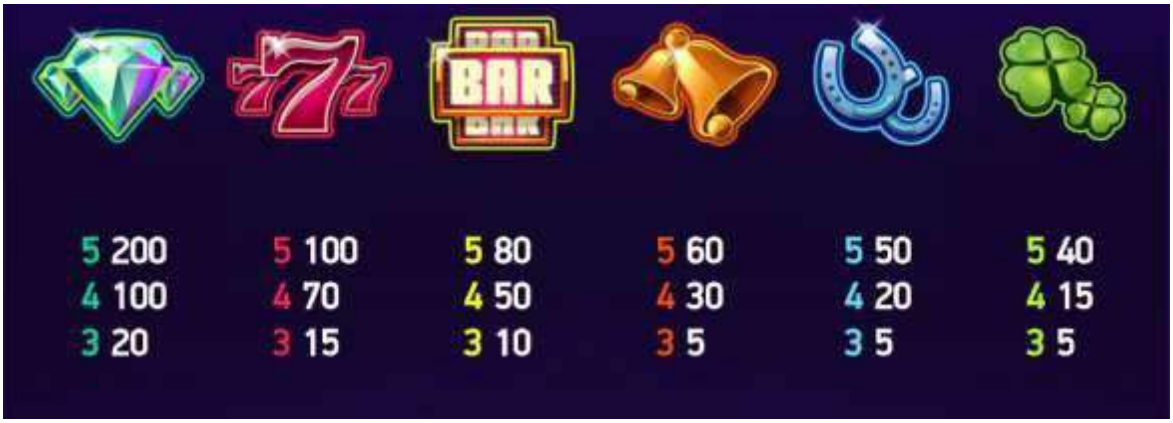


Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Podkovy. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Funkce Re-Spins a symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se během základní hry může objevit na válcích 2, 3 a 4.

Pokud se během základní hry objeví jeden nebo více symbolů Scatter, dojde k aktivaci herní funkce Re-Spins. Pokud se během základní hry objeví symboly Scatter na pozicích v druhém řádku válců 2, 3 a 4, vypočítá se celková výhra jako zvolená hodnota sázky x1000 do limitu maximální možné výhry z jedné hry technické hry a funkce Re-Spins se nespustí

Během aktivní funkce Re-Spins je sázejícímu uděleno jedno opětovné zatočení zdarma, přičemž pozice válců 1 a 5 se vyplní zástupnými symboly Wild a symboly Scatter, které funkci Re-Spins aktivovaly se také promění v zástupné symboly Wild. (viz obrázek). Symboly Wild zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Scatter jsou při aktivní funkci Re-Spin nahrazeny symboly Wild.

Pokud se během aktivní funkce Re-Spin objeví symboly Wild v druhém řádku válců 2, 3 a 4, vypočítá se celková výhra jako zvolená hodnota sázky x1000, avšak do limitu maximální možné výhry z jedné hry technické hry a funkce Re-Spin se deaktivuje. Pokud se během aktivní funkce Re-Spin objeví další symboly Wild, dojde k aktivaci dalšího opětovného zatočení zdarma, přičemž předchozí symboly Wild zůstávají také na svých pozicích. Pokud se během aktivní funkce Re-Spin neobjeví na pozicích válců žádný další symbol Wild, funkce Re-Spins se deaktivuje. Pokud součet výher z funkce Re-Spins včetně výher z kola, ve kterém byla tato funkce aktivována, přesáhne 1000násobek celkové sázky, je vyplacena výhra 1000násobku celkové sázky a funkce Re-Spins se deaktivuje. Výhry z bonusových zatočení zdarma v rámci funkce Re-Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se funkce Re-Spins aktivovala.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jumanji

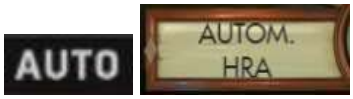
Základní informace

Hra Jumanji ™ je pětiválcový výherní video automat se 36 fixními výherními liniemi. Na pěti válcích se nachází 3, 4, 5, 4 a 3 pozice (v pořadí zleva doprava) Hra obsahuje symboly Wild a Scatter, náhodné bonusové funkce Sticky Wines, Monsoon Wilds, Monkey Mayhem, Wild Stampede, 4 varianty funkce Free Spins, bonusovou hru Board Game, funkci Mystery, Okamžité peněžní výhry a Extra hody kostkou (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,33 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím během aktivní funkce Board Game se provede hod kostkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

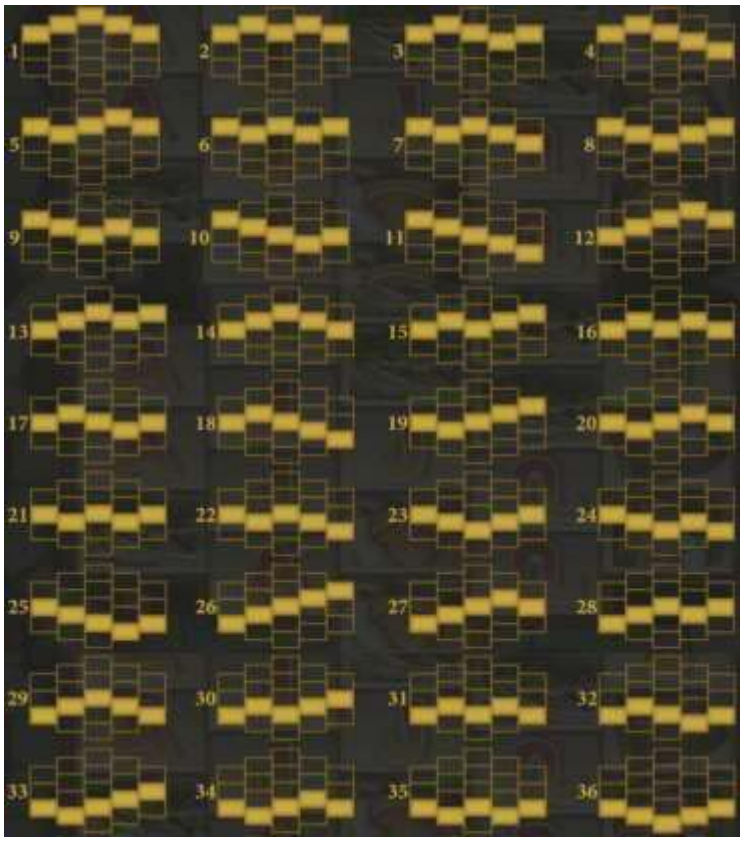
- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek
  na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 36). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 2, tj. 100,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Náhodné bonusové funkce

Pro určení výše výhry v rámci každé bonusové hry se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se náhodná bonusová hra aktivovala. V rámci základní fáze hry v jedné hře technické hře může být aktivována pouze jedna náhodná bonusová funkce. Základní hra obsahuje 4 náhodné bonusové funkce:

Sticky Vines

Pokud je během základní fáze hry výsledkem zformování minimálně 2 a maximálně 9 výherních kombinací, aniž by zároveň došlo k aktivaci libovolné jiné funkce, může se náhodně aktivovat funkce Sticky Vines. Během aktivní funkce Sticky Vines se na pozicích válců zablokují symboly, které jsou součástí výherních kombinací a všechny symboly Wild a všechny ostatní symboly se v rámci jedné hry technické hry roztočí znovu zdarma. Opětovná bonusová roztočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry aktivují tak dlouho, dokud se objevují nové symboly, které tvoří další výherní kombinace. Poté dojde k vyplacení výher v souladu s Výplatními tabulkami.

Monsoon Wilds

V základní fázi hry se může náhodně aktivovat funkce Monsoon Wilds, při které se na jednom nebo dvou válcích zobrazí na všech pozicích symboly Wild. Není možné, aby se tímto způsobem zobrazily symboly Wild pouze na válci 5. Poté dojde k vyplacení výher v souladu s Výplatními tabulkami.

Monkey Mayhem

V základní fázi hry se může náhodně aktivovat funkce Monkey Mayhem, při které dojde po zastavení válců k vyplacení případných výher z výherních kombinací a poté se všechny symboly na válcích náhodně přeskupí tak, aby došlo k zaručené výhře, která bude poté vyhodnocena v souladu s Výplatními tabulkami.

Wild Stampede

V základní fázi hry se může náhodně aktivovat funkce Wild Stampede, při které

se na pozicích válců náhodně zobrazí 4–9 symbolů Wild. Poté dojde k vyplacení výher v souladu s Výplatními tabulkami.

Funkce Board Game

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během základní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová funkce Board Game

Na začátku bonusové hry Board Game se uprostřed válců zobrazí zelený informační kruh, na kterém se v průběhu režimu funkce Board Game zobrazují přídavné informace o průběhu hry a funkcích. Sázející si vybere jednu ze čtyř figurek (viz obrázek), se kterými se poté pohybuje po vyznačené hracím plánu, který ohraničuje válce. Figurky mají čistě kosmetický charakter a výběr kterékoliv z nich nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Posouvání figurky po herním plánu je aktivováno kliknutím na symbol dvou šestihranných kostek.

Počet možných kliknutí na symbol kostek je ovlivněn počtem zobrazených symbolů Scatter, které aktivovaly bonusovou funkci Board Game. 3 symboly Scatter udělí 6 možností kliknutí na symbol kostek, 4 symboly Scatter udělí možnost 7 kliknutí na symbol kostek a 5 symbolů Scatter udělí možnost 8 kliknutí na symbol kostek. Hody kostkou jsou však pouze vizualizace, které nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Na hracím plánu bonusové funkce Board Game se figurka vybraná sázejícím posune vždy o tolik políček, kolik padne bodů na kostkách. Každé políčko, na kterém se figurka zastaví okamžitě aktivuje jednu z těchto bonusových funkcí: Vines Free Spins, Monsoon Free Spins, Monkey Free Spins, Stampede Free Spins, Mystery Feature, Okamžité peněžní výhry a Extra hody kostkou. (viz níže) Na hracím plánu bonusové funkce Board Game se nachází celkem 32 políček, přičemž každá z variant funkce Free Spins se nachází v jednom z rohů hracího plánu na dvou políčkách. Každá z variant funkce Free Spins může být během režimu aktivní funkce Board Game spuštěna pouze jednou. Pokud

se figurka sázejícího zastaví podruhé na políčku již aktivované varianty funkce Free Spins, bude namísto toho udělen Extra hod kostkou.

Bonusové funkce v rámci režimu funkce Board Game:

Vines Free Spins

V rámci aktivní funkce Vines Free Spins je aktivováno 10 bonusových zatočení zdarma. Pokud během bonusového roztočení zdarma dojde k utvoření výherní kombinace, dojde k opakovanému roztočení všech symbolů, kromě symbolů, které utváří výherní kombinaci a symbolů Wild, které zůstávají na svých pozicích, dokud se aktivují další opětovná roztočení. Opětovná bonusová roztočení zdarma se aktivují tak dlouho, dokud se objevují nové symboly, které tvoří další výherní kombinace.

Monsoon Free Spins

V rámci aktivní funkce Monsoon Free Spins je aktivováno 7 bonusových zatočení zdarma. Při každém bonusovém roztočení zdarma se na jednom nebo dvou válcích zobrazí na všech pozicích symboly Wild. Není možné, aby se tímto způsobem zobrazily symboly Wild pouze na válci 5. Během dvou po sobě jdoucích bonusových roztočeních zdarma se symboly Wild nemohou zobrazit na stejných válcích.

Monkey Free Spins

V rámci aktivní funkce Monkey Free Spins je aktivováno 6 bonusových zatočení zdarma. Při každém bonusovém roztočení zdarma dojde po zastavení válců k vyplacení případných výher z výherních kombinací a poté se všechny symboly na válcích náhodně

přeskupí tak, aby došlo k zaručené výhře, která bude poté vyhodnocena v souladu s Výplatními tabulkami.

Stampede Free Spins

V rámci aktivní funkce Stampede Free Spins je aktivováno 5 bonusových zatočení zdarma. Při každém bonusovém zatočení zdarma se na pozicích válců náhodně zobrazí 4–9 symbolů Wild.

Mystery Feature

V rámci aktivní funkce Mystery Feature se v zeleném kruhu uprostřed hracího plánu náhodně vybere jedna z bonusových funkcí bonusové hry Board Game: jedna z variant funkce Free Spins, peněžní výhry x2 – x10 (viz níže) a 2 extra hody kostkou (viz níže). Pokud je náhodně vylosována jedna z variant funkce Free Spins, která ještě nebyla v rámci bonusové hry aktivní, figurka sázejícího se přesune na odpovídající políčko funkce Free Spins. Pokud již některá z variant funkce Free Spins bylav rámci bonusové hry Board Game aktivní, je vyřazena z náhodného losování v rámci funkce Mystery Feature.

Okamžité peněžní výhry

Pokud se figurka zastaví na políčku s okamžitou peněžitou výhru, je připsána výhra v hodnotě 1-5násobku úrovně sázky na jednu hru technické hry s hodnotou mince jako v základní fázi hry, ve které byla bonusová hra Board Game aktivována.

Extra hody kostkou

Pokud se figurka zastaví na políčku s Extra hody kostkou, dojde k udělení dalšího hodu kostkou, který se připočte k aktuálnímu počtu zbývajících hodů kostkou. Veškeré hody kostkou, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výhry z bonusové hry Board game se v rámci jedné hry technické hry po skončení bonusové hry Board Game připočtou k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V zeleném informačním poli uprostřed herního plánu jsou uvedeny veškeré výhry z bonusové hry. Pokud k aktivaci funkce Board Game dojde během aktivní automatické hry, automatická hra se přeruší. Po skončení bonusové funkce Board Game se hra vrátí do kola, ve kterém byla bonusová hra Board Game aktivována a režim automatické hry již nebude aktivní.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Koi Princess

Základní informace

Hra Koi Princess™ je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild, funkce Bonusová sázka, Náhodné funkce (5-Hit, Random Wilds, Wild Reels) a Funkce Bonus (Sure Win Free Spins, Wild Reels Free Spins, Coin Win a Bonus Wheel). (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,23 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím je aktivována/deaktivována funkce Bonusová sázka. Tato funkce nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické

hry.

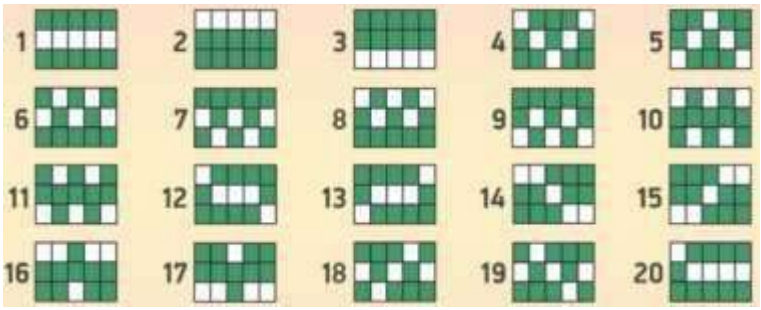
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Při výhře bonusové funkce –** zastaví automatickou hru při výhře bonusové funkce.
  - **Při výhře funkce** – zastaví automatickou hru při výhře jakékoliv funkce
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 10 je vytočena výherní kombinace 4 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 30, tj. 1500,00 Kč.

Bonusový symbol

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolů Bonus tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace.

Funkce Bonusová sázka

Před každou hrou technické hry lze v pravém dolním rohu tlačítkem aktivovat funkci Bonusová sázka (viz obrázek). Aktivováním funkce Bonusová sázka se (*i*) zdvojnásobí sázka do hry technické hry; (*ii*) zvýší se šance aktivovat některou z náhodných a bonusových funkcí; (*iii*) změní se hodnoty na kole v režimu Bonus Wheel (viz níže); (*iv*) a vzroste výše garantovaných výher funkce Sure Win Free Spins (viz níže). Funkce Bonusová sázka nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Náhodné funkce

Během každé základní hry technické hry se může náhodně aktivovat režim Náhodné funkce, ve kterém je aktivována jedna ze čtyř náhodných funkcí. Po spuštění režimu Náhodné funkce sázející kliknutím na jednu ze tří kouzelných Koi rybek náhodně vybere, která konkrétní náhodná funkce bude spuštěna (viz obrázek). Náhodná funkce musí být sázejícím aktivně vybrána i při spuštěném režimu Automatické hry. Během jedné hry technické hry může být aktivována pouze jedna náhodná funkce. Náhodné funkce nemohou být aktivovány během bonusových funkcí. Náhodné a bonusové funkce nemohou být aktivovány vícekrát po sobě. Výhry z náhodných a bonusových funkcí se v rámci jedné hry technické hry přičítají kekolu, v němž došlo k jejich spuštění. Pro určení výše výhry v rámci náhodných a bonusových funkcí se použije výše sázky na výherní lini jako v základní hře, ve které byly náhodné a bonusové funkce aktivovány.

Čtyři možnosti náhodných funkcí:

5-Hit – v režimu funkce 5-Hit je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, při kterém je garantováno utvoření výherní kombinace složené z pěti symbolů. Symbol a výherní linie jsou přitom určeny náhodně. Náhodný výběr symbolu se provede kliknutím na příslušnou oblast kola 5-Hit, které se objeví pod válci. Pokud nedojde k aktivnímu roztočení kola 5-Hit, náhodný výběr se provede automaticky po 30 vteřinách.

Random Wilds – v režimu funkce RandomWilds je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, ve kterém je 4 až 9 pozic na válcích překryto symboly Wild.

Wild Reels – v režimu funkce Wild Reels je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, ve kterém se 2 až 5 válců změní na Wild Reels – všechny pozice na válci jsou překryty symbolem Wild.

Aktivace režimu Bonus – v režimu funkce Aktivace režimu Bonus je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, ve kterém je garantováno objevení symbolů Bonus na pozicích válců, čímž dojde k aktivaci Bonusové hry (viz níže). Během režimu Aktivace režimu Bonus nedojde k utvoření výherní kombinace na žádné výherní linii.

Funkce Bonus

Hra obsahuje symboly Bonus (viz obrázek), které se mohou náhodně objevit během hry technické hry na válcích 1, 3 a 5.

Pokud se během jedné hry technické hry objeví na válcích tři symboly Bonus, aktivuje se funkce Bonus. Pokud se během jedné hry technické hry objeví na válcích dva symboly Bonus a zároveň je dosaženo výherní kombinace, mohou se na jednom z válců změnit pozice tak, že dojde k objevení třetího symbolu Bonus a tím k aktivaci funkce Bonus. Funkce Bonus může být aktivována také při Náhodné funkci (viz výše). Při aktivaci funkce Bonus dojde k náhodnému výběru jedné ze čtyř bonusových funkcí roztočením bonusového kola Bonus Feature Wheel, které se objeví pod válci. Bonus Feature Wheel je zastaveno kliknutím na příslušnou oblast nebo automaticky po uplynutí 90 sekund (viz obrázek).

Během jedné hry technické hry může být na kole Bonus Feature Wheel aktivována pouze jedna bonusová funkce. Náhodné a bonusové funkce nemohou být aktivovány vícekrát po sobě. Výhry z náhodných a bonusových funkcí se v rámci jedné hry technické hry přičítají ke kolu, v němž došlo k jejich spuštění. Pro určení výše výhry v rámci náhodných a bonusových funkcí se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které byly náhodné a bonusové funkce aktivovány.

Čtyři možnosti bonusových funkcí:

Sure Win Free Spins – v režimu funkce Sure Win Free Spins je v rámci jedné hry technické hry uděleno 10 bonusových zatočení zdarma. Během režimu Sure Win Free Spins je při každém zatočení garantována výhra alespoň ve výši nejvyšší dosavadní výhry v aktuálním režimu Sure Win Free Spins. V prvním roztočení režimu Sure Win Free Spins je garantována výhra ve výši sázky (20 mincí x úroveň sázky ve standardním režimu, 40 mincí x úroveň sázky v režimu Bonusové sázky). Po každém dalším zatočení je vyhodnocena výhra

z výherních kombinací. Pokud je výhra shodná nebo menší než garantovaná výhra, je udělena výhra ve výši garantované výhry. Pokud je výhra vyšší než garantovaná výhra, je udělena tato výhra a další bonusové zatočení Sure Win Free Spin, které se automaticky přičte k aktuálnímu počtu Sure Win Free Spins.

Během prvního až pátého zatočení v režimu Sure Win Free Spins se na pozici válce 1, 2, nebo 3 náhodně objevuje jeden symbol Wild. Po pátem zatočení v režimu Sure Win Free Spins se na pozici válce 3, 4 nebo 5 náhodně objevuje druhý symbol Wild. Pozice těchto náhodně umístěných symbolů se při každém zatočení v režimu Sure Win Free Spins mění. Po ukončení funkce Sure Win Free Spins se hra vrátí do kola, ve kterém došlo ke spuštění funkce Sure Win Free Spins.

Wild Reels Free Spins – v režimu funkce Wild Reels Free Spins je v rámci jedné hry technické hry uděleno 10 bonusových zatočení zdarma, ve kterých se při každém zatočení 1 až 5 válců změní na Wild Reels – všechny pozice na válci jsou překryty symbolem Wild. Během aktivní funkce Wild Reels Free Spins nelze získat další bonusové

zatočení zdarma. Po ukončení funkce Wild Reels Free Spins se hra vrátí do kola, ve kterém došlo ke spuštění funkce Wild Reels Free Spins.

Peněžní výhra – v režimu funkce Peněžní výhra je udělena okamžitá výhra. Pro určení výše okamžité výhry je celková sázka do jedné hry technické hry vynásobena náhodným násobitelem (x10 – x30).

Bonus Wheel – v režimu funkce Bonus Wheel je spuštěna bonusová hra v podobě kola štěstí, při které mohou být jako výhra uděleny mince a zatočení zdarma v režimu funkcí Sure Win Free Spins nebo Wild Reels Free Spins. (viz obrázek)

Kolo štěstí má tři úrovně, z nichž každá je rozdělena na 12 políček. Kliknutím na symbol kostky dojde k otočení kola o náhodný počet políček.

Hra na bonusovém kole začíná na vnější úrovni na políčku Start, které je vlevo na vodorovné ose kola (startovní pozice). Kliknutím na symbol kostky se kolo otočí proti směru hodinových ručiček o tolik polí, kolik zobrazuje číslo na kostce.
Po zastavení kola dojde k vykonání určité akce podle toho, který symbol je na startovní pozici kola.

Jednotlivé symboly na bonusovém kole jsou: symbol Start, x1 (je-li aktivována bonusová sázka), x2, x3, x5 (není – li aktivována bonusová sázka), Double Up, Collect, Šipka, symbol Wild Reels Free Spins, symbol Sure Win Free Spins a symbol Jackpot Coin Win.

Symbol Start označuje startovní pozici. Po prvním kliknutí na symbol kostky se symbol Start změní na symbol Šipka.

Symboly x2, x3 a x5 udělí okamžitou výhru. Pro výpočet výše okamžité výhry se použije hodnota na políčku jako násobitel celkové sázky.

Symbol Double Up zdvojnásobí všechny hodnoty násobitelů na všech políčkách bonusového kola včetně hodnoty Jackpot Coin Win. Tato změna se na bonusovém kole projeví vizuálně. Během hry na bonusovém kole může dojít k opětovné aktivaci dalšího políčka Double up.

Symbol Double Up se po svém aktivování přemění na symbol Šipka.

Symbol Collect ukončí hru na bonusovém kole a vyplatí všechny mince získané v průběhu hry na bonusovém kole.

Symbol Šipka přenese hru na bonusovém kole o jednu úroveň směrem dovnitř kola. Pokud se na startovní pozici na třetí úrovni objeví symbol Šipka, dojde k aktivaci symbolu Jackpot Coin Win.

Symbol Wild Reels Free Spins ukončí hru na bonusovém kole a spustí režim Wild Reels Free Spins a vyplatí všechny mince získané v průběhu hry na bonusovém kole.

Symbol Sure Win Free Spins ukončí hru na bonusovém kole a spustí režim Sure Win Free Spins a vyplatí všechny mince získané v průběhu hry na bonusovém kole.

Symbol Jackpot Coin Win se nachází uprostřed bonusového kola a jeho hodnota je násobitel hodnoty sázky při aktivaci funkce Bonus. Hodnota násobitele je na začátku každé hry na bonusovém kole vybírána náhodně v rozmezí hodnot x25 – x250.

Při aktivaci symbolu Jackpot Coin Win je hra na bonusovém kole ukončena a je vyplacena výhra Jackpot Coin Win a všechny mince získané v průběhu hry na bonusovém kole.

Získané mince z bonusového kola se převádějí na výhru vynásobením hodnoty mince nastavené do jedné hry technické hry.

Po ukončení funkce Bonus Wheel se celkové výhry z hry na bonusovém kole připočítají

k výhrám z kola, v němž došlo k její aktivaci.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Narcos

Základní informace

Hra Narcos je pětiválcový výherní video automat s 243 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Drive-By, Locked up a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,23 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

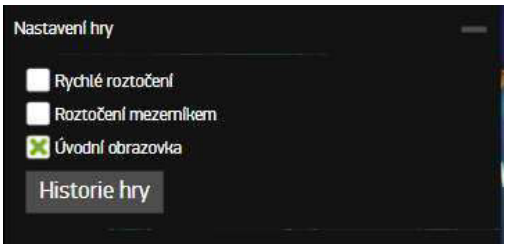
V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce

	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry



Rychlé roztočení – vypíná nebo zapíná rychlejší točení válců
Roztočení mezerníkem – vypíná nebo zapíná možnost rzahájit hru mezerníkem Úvodní obrazovka – vypíná nebo zapíná úvodní nápovědu

Pokročilá nastavení automatické hry

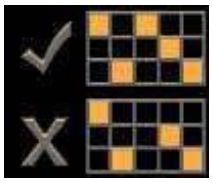
- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start “ po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zvolte podmínky pro zastavení:

- **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru, pokud je v rámci jedné hry technické hry utvořena výherní kombinace.
- **Když jedna výhra překročí –** zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když se zůstatek navýší o –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek navýší o nastavenou částku.
- **Když se zůstatek sníží o – –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek sníží o nastavenou částku.
- **Dojde-li k výhře Free Spins -** zastaví automatickou hru, pokud je aktivována bonusová funkce.

Výplatní tabulky

Pokud se zobrazí shodné symboly na alespoň 3 po sobě jdoucích válcích zleva doprava, dojde k sestavení výherní kombinace. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se zobrazují jako Walking Wild, tj. pokud se stanou součástí výherní kombinace přesunou se na sousední pozici vlevo a zůstanou na ní v průběhu příští hry technické hry.

Funkce Locked Up

K aktivaci funkce Locked Up dojde, pokud se v jedné řadě zobrazí 3 symboly Locked Up a během této funkce se zobrazují pouze symboly Locked Up a Golden Locked Up (viz obrázky)

V rámci funkce Locked Up se 3 původně zobrazené symboly zamknou na svých pozicích, zobrazí se na nich náhodné hodnoty peněžitých výher a dojde k udělení 3 bonusových zatočení zdarma. Během těchto zatočení se všechny symboly sousedící s původním uskupením symbolů Locked Up přidají k tomuto uskupení a zobrazí se na nich peněžité výhry. 3 symboly vedle sebe mohou utovřit nové uskupení symbolů. Pokud se k uskupení přidá symbol Golden Locked Up, dojde ke zvýšení hodnot peněžitých výher všech symbolů v kombinaci. Pokud se vytvoří nová výherní kombinace nebo rozšíří původní výherní kombinace, dojde k zresetování počtu bonusových zatočení na 3. Funkce končí, pokud jsou všechan bonusová zatočení vyčerpána.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. Během funkce Free Spins se může jakýkoliv symbol s vysokou výplatou přeměnit na symbol Walking Wild. Pokud jsou bonusová zatočení zdarma vyčerpána a na válcích

se nachází ještě nějaké symboly Walking Wild, dojde k udělení extra bonusového zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Funkce Drive-By

K aktivaci této funkce může dojít náhodně a v jejím průběhu se mohou náhodné vysoké symboly přeměnit na symboly Wild.

Parthenon: Quest for Immortality

Základní informace

Hra Parthenon: Quest for Immortality je šestiválcový výherní video automat s 10000 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Utváření, Násobitel a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 94,83 - 95,04 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce

	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se vypnou/zapnou zvukové efekty.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry

Tlačítko	**Funkce**
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

Zobrazit sázku v hotovosti – přepíná mezi zobrazením sázky v hotovosti a v mincích
Rychlé roztočení – vypíná nebo zapíná rychlejší točení válců

Roztočení mezerníkem – vypíná nebo zapíná možnost rzahájit hru mezerníkem Úvodní obrazovka – vypíná nebo zapíná úvodní nápovědu

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start “ po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
    - Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zvolte podmínky pro zastavení:

- **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru, pokud je v rámci jedné hry technické hry utvořena výherní kombinace.
- **Když jedna výhra překročí –** zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když se zůstatek navýší o –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek navýší o nastavenou částku.
- **Když se zůstatek sníží o – –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek sníží o nastavenou částku.
- **Dojde-li k výhře Free Spins -** zastaví automatickou hru, pokud je aktivována bonusová funkce.

Výplatní tabulky

Pokud se zobrazí shodné symboly na alespoň 3 po sobě jdoucích válcích zleva doprava, dojde k sestavení výherní kombinace. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Výše je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 500,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 25,00 Kč.

Funkce Avalanche

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim Avalanche. V režimu Avalanche jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace rozbití) a nahrazeny novými symboly. Režim Avalanche trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací. V průběhu režimu Avalanche se všechny výhry z jednotlivých kol režimu Avalanche sčítají v poli „Výhra“. Režim Avalanche končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

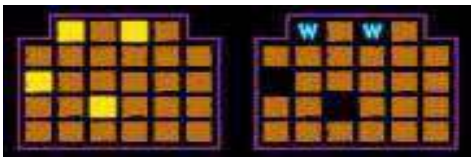
Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co

nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek..

Funkce Utváření symbolů Wild

Pokud se symbol, který se nachází ve vrchní řadě hracího pole, stane součástí výherní kombinace, po jeho zmizení v rámci funkce Avalanche se na jeho místě zobrazí symbol Wild.



Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3symboly. Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma. Každý další zobrazený symbol Scatter při aktivaci funkce Free Spins přidá k celkovému počtu 4 bonusová zatočení navíc. Za každé 3 symboly Scatter nasbírané v průběhu funkce Free Spins jsou udělena 2 dodatečná bonusová zatočení zdarma.

V průběhu funkce Free Spins jsou všechny výhry násobeny násobitelem, jehož hodnota je znázorněna napravo od hracího pole. Počáteční hodnota násobitele je x1 a pokaždé, když se některý ze symbolů přemění v symbol Wild v rámci funkce Utváření, dojde k navýšení násobitele o 1.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim

bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Pyramid: Quest for Immortality

Základní informace

Hra Pyramid: Quest for Immortality ™ je pětiválcový výherní video automat s 720 fixními výherními liniemi. Na pěti válcích se nachází 3, 4, 5, 4 a 3 pozice (v pořadí zleva doprava). Hra obsahuje zástupné symboly Wild, funkce Avalanche™, násobitele a generování symbolů Wild. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,48 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.

- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů K. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 2, tj. 100,00 Kč.

Funkce Avalanche™

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim Avalanche™. V režimu Avalanche™ jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace rozpadnutí) a nahrazeny novými symboly. Režim Avalanche™ trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací. V průběhu režimu Avalanche™ se všechny výhry z jednotlivých kol režimu Avalanche™ sčítají v poli „Celková výhra“. Režim Avalanche™ končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Generování symbolů Wild

Libovolný herní symbol, který se objeví na horní pozici válce 2, 3 nebo 4 a je

součástí výherní kombinace, se pro další kolo v režimu Avalanche™ změní na symbol Wild. Symboly Wild, které se nacházejí na horní pozici válce 2, 3 a 4 a jsou součástí nějaké výherní kombinace nezmizí, ale i nadále zůstávají symboly Wild.

Funkce násobitel

Za každá tři po sobě jdoucí kola v režimu Avalanche™ se o 1 zvyšuje násobitel celkové výhry jedné hry technické hry v režimu Avalanche™ až do maximální hodnoty x10, na které zůstává, dokud trvá režim Avalanche™.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Reel Rush

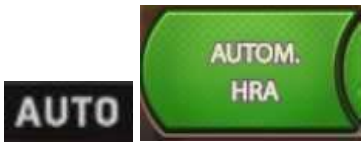
Základní informace

Hra Reel Rush™ je pětiválcový výherní video automat s 45 – 3125 výherními kombinacemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Free Spins a Re-Spin (opětovné zatočení) (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,96 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 50 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se spustí funkce Free Spins – 8 zatočení zdarma

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se

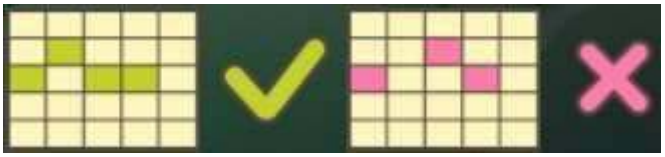
zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných oranžových symbolů. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

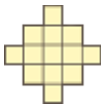
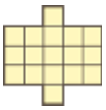
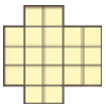
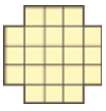
Funkce Re-Spin – opětovné roztočení

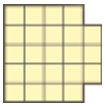
V rámci hlavní hry technické hry aktivuje jakákoliv výherní kombinace 1 opětovné roztočení, a to do maximálního počtu 5 opětovných roztočení. Při každém opětovném roztočení se odkryjí 2 pozice na válcích a tím se zvýší počet možností výhry. (viz obrázek)

Výhry z opětovných zatočení se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací hlavní hry. Pro určení výše výhry v rámci opětovných roztočení se použije výše sázky na výherní linii jako v hlavní hře, ve které se opětovné zatočení aktivovalo. Režim opětného roztočení skončí po pátém opětovném roztočení nebo pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

Funkce Free Spins

Pokud dojde při pátém opětovném roztočení k sestavení výherní kombinace, je aktivováno 8 Free Spins – zatočení zdarma. Pro určení výše výhry v rámci roztočení zdarma se použije výše sázky v hlavní hře, ve které se aktivovalo první opětovné zatočení. Výhry z režimu zatočení zdarma se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací hlavní hry. Během aktivní funkce Free Spins nelze vyhrát další zatočení zdarma. V následující tabulce je uveden přehled výherních pozic na jednotlivých válcích a počet možností výhry v hlavní hře, opětovných roztočení a při režimu Free Spins – zatočení zdarma.

Roztočení / Opětovné roztočení / Free Spins	**Válce**	**Možnosti výhry**
Úvodní roztočení		45
První roztočení		135
Druhé roztočení		405
Třetí roztočení		675
Čtvrté roztočení		1125

Páté roztočení		1875
Free Spins		3125

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Starburst

Základní informace

Hra Starburst™ je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild (viz obrázek a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,09 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami. Prostřední tlačítko slouží pro návrat do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo

pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.

- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava anebo od válce zcela vpravo směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 5

je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů modrého diamantu. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Wild symboly barevné hvězdy (viz obrázek) se mohou objevit kdekoliv na válcích 2, 3 a 4. Jeden nebo více Wild symbolů aktivuje bonusovou funkci Starburst™ Wilds, při které se Wild symboly

rozšíří po celém válci a zůstanou zafixovány, zatímco ostatní válce se znovu roztočí. Pokud se během opětovného roztočení objeví nový symbol Wild, rozšíří se po celém válci a spolu s ostatními symboly Wild zůstane zafixovaný. Bonusová funkce končí, když se při dalším roztočení neobjeví žádné nové Wild symboly. Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace podle Výplatní tabulky. Výhry z bonusové funkce se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Steam Tower

Základní informace

Hra Steam Tower™ je pětiválcový výherní video automat s 15 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Stacked Wild a funkci Free Spins (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 97,04 %
Nejvyšší sázka: 450,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 15 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce

	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

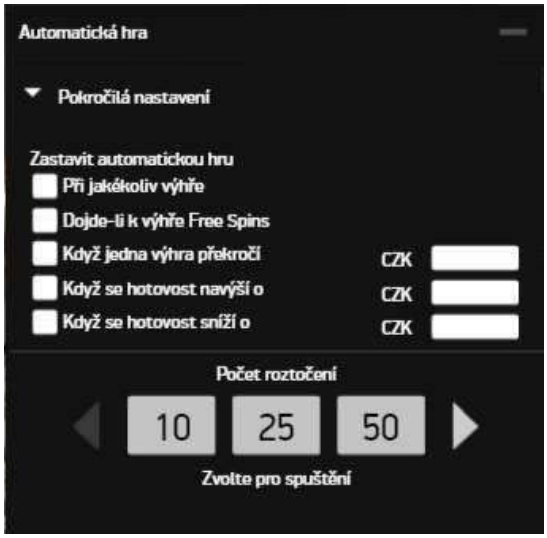
- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

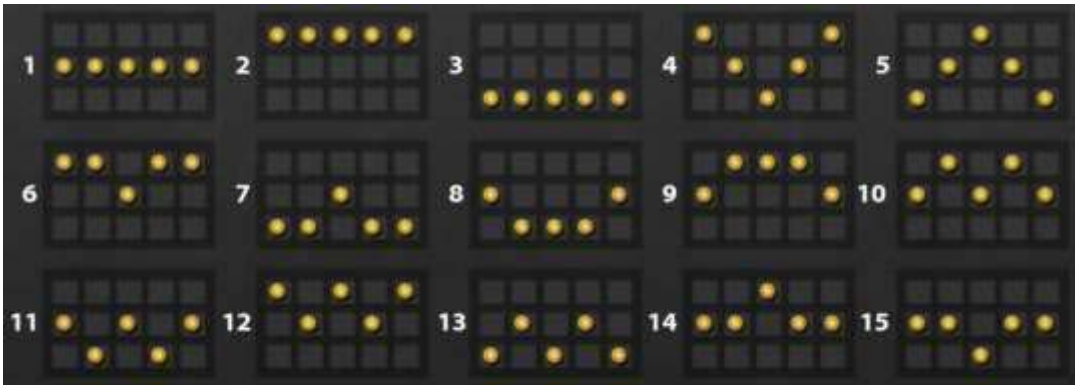
Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Wild (viz obrázek), který zastupuje všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Stacked Wild, který se při plném zobrazení objeví na třech pozicích válce, může se však objevit pouze částečně. (viz obrázek) Symbol Stacked Wild zastupuje všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Když během základní fáze hry dojde k tomu, že se symbol Stacked Wild objeví na všech třech pozicích válce, dojde v rámci jedné hry technické hry k aktivaci funkce Free Spins – 10 bonusových zatočení zdarma.

Pokud se během aktivní funkce Free Spins objeví na jakékoliv pozici válců symbol Wild, dojde k udělení dalších 2 bonusových zatočení zdarma a animovaný avatar sázejícího postoupí o jedno patro (viz níže). Takto získaná bonusová zatočení zdarma jsou automaticky přičtena k celkovému počtu bonusových zatočení zdarma.

V režimu funkce Free Spins sázející prostřednictvím animovaného avatara stoupá po jednotlivých patrech na vrchol věže, a to tak, že při zobrazení každého symbolu WILD se avatar posune o jedno patro. V závislosti na tom, v jakém patře se nachází, uplatňuje se násobitel výher na všechny výhry z výherních kombinací. V 1. – 3. patře se výše všech výher násobí násobitelem x2, ve 4. – 6- patře se výše všech výher násobí násobitelem x3, v 7. – 9. patře se výše všech výher násobí násobitelem x4, v 10. – 12. patře se výše všech výher násobí násobitelem x5, v 13. – 15. patře se výše všech výher násobí násobitelem x6 a v posledním 16. patře se výše všech výher násobí násobitelem x7. (viz obrázek)

V aktivním režimu funkce Free Spins hra dále obsahuje tři ukazatele:
Ukazatel věže: zobrazuje aktuální násobitel výher z výherních kombinaci a pozici avatara sázejícího ve věži. (viz obrázek)

Ukazatel pater: zobrazuje aktuální patro, ve kterém se avatar sázejícího nachází. (viz obrázek)

Ukazatel násobitele: zobrazuje aktuální hodnotu násobitele, který se použije na násobení výše výher z výherních kombinací. (viz obrázek)

Pokud avatar sázejícího vystoupá až do posledního patra (16.), dojde okamžitě k připsání bonusové výhry ve výši 1 000 násobku nastavené výše sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince). Pokud se avatar sázejícího nachází v 16. patře a na jakékoliv pozici válců se objeví symbol Wild, dojde k udělení dalších 2 bonusových zatočení zdarma. Po ukončení režimu Free Spins a návratu do základní fáze hry se avatar sázejícího vrátí zpět do přízemí a násobitel výher v režimu Free Spins se vynuluje.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fáze hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Twin Spin

Základní informace

Hra Twin Spin™ je pětiválcový výherní video automat s 243 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkci Twin Reel (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,56 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
 	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami. Prostřední tlačítko slouží pro návrat do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

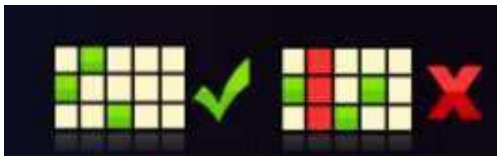
- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 4, tj. 200,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Twin Reel

Na začátku každé hry technické hry je vždy jedna dvojice sousedících válců stejná a vzájemně spojená. Během hry se z těchto dvojic mohou stát trojice, čtveřice nebo až pětice. Počet a pozice propojených válců jsou náhodné a pro každou hru technické hry jsou určovány samostatně. Funkce Twin Reel má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Twin Spin Megaways

Základní informace

Hra Twin Spin Megaways je šestiválcový výherní video automat s až 117 649 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Megaways, Avalanche a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,67 - 96,04 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se vypnou/zapnou zvukové efekty.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

Zobrazit sázku v hotovosti – přepíná mezi zobrazením sázky v hotovosti a v mincích
Rychlé roztočení – vypíná nebo zapíná rychlejší točení válců
Roztočení mezerníkem – vypíná nebo zapíná možnost rzahájit hru mezerníkem Úvodní obrazovka – vypíná nebo zapíná úvodní nápovědu

Pokročilá nastavení automatické hry

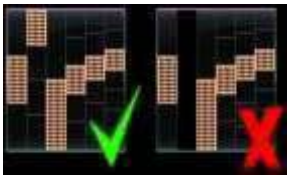
- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start “ po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zvolte podmínky pro zastavení:

- **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru, pokud je v rámci jedné hry technické hry utvořena výherní kombinace.
- **Když jedna výhra překročí –** zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když se zůstatek navýší o –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek navýší o nastavenou částku.
- **Když se zůstatek sníží o – –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek sníží o nastavenou částku.
- **Dojde-li k výhře Free Spins -** zastaví automatickou hru, pokud je aktivována bonusová funkce.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Výše je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou celkovou sázku 500,00 Kč. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 100,00 Kč.

Funkce Megaways

Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný.

Funkce Avalanche

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim Avalanche. V režimu Avalanche jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace zaříznutí) a nahrazeny novými symboly. Režim Avalanche trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací. V průběhu režimu Avalanche se všechny výhry z jednotlivých kol

režimu Avalanche sčítají v poli „Výhra“. Režim Avalanche končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

Funkce Twin Reel

Před každou hrou technické hry dojde k náhodnému výběru 2 nebo více válců, které budou tuto hru synchronní, tj , zobrazí se na nich stejné symboly. Během funkce Free Spins (viz níže) se na synchronních válcích zobrazuje vždy 7 symbolů.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Během funkce Free Spins mohou mít symboly Wild podobu symbolu Wild s násobitelem výhry x2 nebo x3.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 5 symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 15 bonusových zatočení zdarma. Každý další zobrazený Scatter při aktivaci funkce Free Spins přidává další extra bonusové zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Warlords: Crystals of Power

Základní informace

Hra Warlords - Crystal of Power™ je pětiválcový výherní video automat se 30 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild, Složené symboly, symboly Scatter a funkce Barbarian Free Spins, Priestess Free Spins, Samurai Free Spins, Battle, Random Overlay Wild a Re – Spins (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,89 %
Nejvyšší sázka: 450,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 15 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní film
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Re – Spins –** zastaví automatickou hru při výhře Re – Spins
  - **Dojde-li k výhře Barbarian Free Spins -** zastaví automatickou hru při výhře Barbarian Free Spins.
  - **Dojde-li k výhře Priestess Free Spins**. zastaví automatickou hru při výhře Priestess Free Spins.
  - **Dojde-li k výhře Samurai Free Spins**. zastaví automatickou hru při výhře Samurai Free Spins.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud

se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

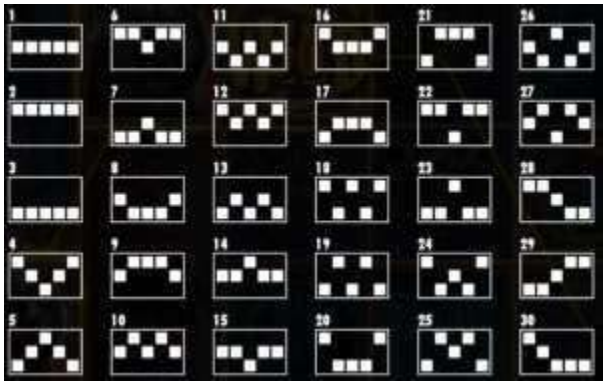
- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 30). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 20 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Vlka. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusový symbol Wild

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace.

Funkce Random Overlay Wild

Během každé hry technické hry se může náhodně aktivovat režim Random Overlay Wild, během které jsou různé pozice válců nahrazeny různým počtem symbolů Wild. V průběhu režimu Random Overlay Wild je používáná jiná sada válců než v základní hře. Válce v režimu Random Overlay Wild neobsahují

symbol Scatter. (viz níže)
Hra obsahuje celkem tři varianty funkce Random Overlay Wild:
Barbarian Hammer: 4 pozice ve tvaru čtverce na válcích 1 až 4 jsou nahrazeny symboly Wild.
Priestess Arrow: 2 až 5 pozic na válcích 1 až pět je nahrazeno symboly Wild. Samurai Sword: 2 až 5 pozic na válcích 1 až 4 je nahrazeno symboly Wild.

Bonusový symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který v rámci jedné hry technické hry aktivuje jednu z variant funkce Free Spins. Symboly Scatter se objevují pouze na pozicích válců 2, 3 a 4, s výjimkou aktivní funkce Re-Spin, při které se mohou objevit na pozicích všech válců. Pokud se v průběhu hry technické hry objeví na pozicích válců 3 symboly Scatter, je aktivován režim Free Spins podle varianty symbolu Scatter.
Hra obsahuje tři varianty symbolu Scatter:

Modrý symbol Scatter aktivuje funkci Barbarian Free Spins.
Zelený symbol Scatter aktivuje funkci Priestess Free Spins.
Červený symbol Scatter aktivuje funkci Samurai Free Spins.

Pokud v průběhu hry technické hry dojde k umístění na pozicích válců 2 nebo více symbolů Scatter, dojde k aktivaci funkce Re-Spins (viz níže)**.** Pokud jsou umístěné symboly Scatter stejného typu, je funkce Re-Spins aktivována okamžitě. Pokud jsou umístěné symboly Scatter rozdílné, náhodně se přemění tak, aby byly téhož typu (viz funkce Battle).

Funkce Battle

Pokud se na pozicích válců objeví 2 symboly Scatter různého typu, je aktivována funkce Battle, během níž je náhodně vybrán jeden z různých symbolů Scatter na pozici válce a přeměněn tak, aby svým typem odpovídal druhému symbolu Scatter na pozici válce. Pravděpodobnost, že dojde k výběru určitého symbolu Scatter je 50 %.
Pokud se na pozicích válců objeví 3 symboly Scatter, přičemž 2 budou stejného typu a jeden budeo dlišný, je aktivována funkce Battle, během níž se symboly změní tak, aby byly všechny stejného typu. Pravděpodobnost, že za aktivní symbol bude vybrán ten, který je na pozicích obsažen dvakrát je 75 %.
Pokud se na pozicích válců objeví 3 různé symboly Scatter, je aktivována funkce Battle, během níž se symboly změní tak, aby byly všechny stejného typu. Pravděpodobnost, že bude některý ze symbolů vybrán jako aktivní je pro

všechny tři umístěné symboly Scatter stejná.

Funkce Re – Spins

Funkce Re – Spins (opětovná roztočení) je aktivována, pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k umístění alespoň dvou symbolů Scatter na pozicích válců. V režimu funkce Re – Spins zůstávají již umístěné symboly Scatter na svých pozicích a všechny ostatní symboly jsou neaktivní. V režimu Re – Spins nemůže dojít k utvoření žádné výherní kombinace. V případě, že v průběhu funkce Re – Spins dojde k umístění stejného typu symbolu Scatter na pozici, který je již na pozicích umístěn, dojde k aktivaci dalšího kola Re – Spins. Pokud dojde v průběhu funkce Re – Spins k umístění tří symbolů Scatter na pozicích, je aktivována funkce Free Spins. Pokud nedojde k aktivaci funkce Free Spins, je aktivována funkce Final Chance.

Funkce Final Chance

Pokud během režimu funkce Re – Spins nedojde k umístění tří symbolů Scatter na pozicích, je aktivována funkce Final Chance. Během režimu funkce Final Chance se na náhodné pozici objeví buď peněžní výhra nebo symbol Scatter. Pro určení výše peněžní výhry je celková sázka do jedné hry technické hry vynásobena náhodným násobitelem (x3 – x100). Peněžitá výhra z režimu funkce Final Chance se připočte k výhrám z výherních kombinací, ke kterým došlo před aktivací funkce Re-Spin. Pokud je během funkce Final Chance umístěn na náhodnou pozici symbol Scatter, bude aktivována funkce Free Spins.

Funkce Free Spins

Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k umístění alespoň 3 stejných symbolů Scatter na pozicích válců, je aktivována funkce Free Spins. Funkce Free Spins má tři varianty odpovídající třem různým symbolům Scatter (viz níže). Hra obsahuje pro každou z variant funkce Free Spins vlastní sadu válců, které obsahují pouze ten typ symbolu Scatter, který danou variantu funkce Free Spin aktivoval. Pokud se v průběhu funkce Free Spins objeví na pozicích další symboly Scatter, nebude aktivována funkce Re – Spins, ale je udělen bonus podle toho, o jakou variantu funkce Free Spins se jedná.

Varianty funkce Free Spins:

Barbarian Free Spins – je aktivována modrým symbolem Scatter a uděluje v rámci jedné hry technické hry minimálně 9 zatočení zdarma. Pokud se během aktivní funkce Barbarian Free Spins objeví na pozici válce další symbol Scatter, jsou v rámci aktuálního režimu Free Spins přidána 3 další zatočení zdarma.

Priestess Free Spins – je aktivována zeleným symbolem Scatter a uděluje v rámci jedné hry technické hry 7 zatočení zdarma. Pokud se během aktivní funkce Priestess Free Spins objeví na pozici válce další symbol Scatter, je násobitel výhry zvýšen o 1.

Samurai Free Spins – je aktivována červeným symbolem Scatter a uděluje v rámci jedné hry technické hry 5 zatočení zdarma. Pokud se během aktivní funkce Samurai Free Spins objeví na pozici válce další symbol Scatter, promění se až do konce režimu Free Spins na symbol Wild.

Výhry z režimu Free Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci režimu Free Spins se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se režim Free Spins aktivoval. Pokud dojde v rámci režimu Free Spins k aktivaci bonusu z dalšího umístěného symbolu Scatter, je tento bonus aktivován okamžitě ještě před vyhodnocením výše výhry daného zatočení zdarma. Pokud se v rámci jednoho zatočení zdarma v režimu Free Spins objeví více dalších symbolů Scatter, je příslušný bonus aktivován pro každý nový symbol Scatter.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Wild Worlds

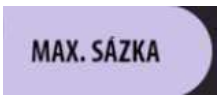
Základní informace

Hra Wild Worlds je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň 3 symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a souboje hrdinů. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl: 96,47 %
Nejvyšší sázka: 500,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

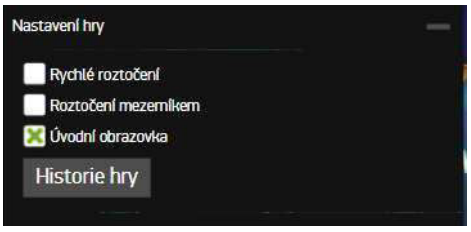
Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry



Rychlé roztočení – vypíná nebo zapíná rychlejší točení válců
Roztočení mezerníkem – vypíná nebo zapíná možnost rzahájit hru mezerníkem
Úvodní obrazovka – vypíná nebo zapíná úvodní nápovědu

Pokročilá nastavení automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start “ po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zvolte podmínky pro zastavení:

- **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru, pokud je v rámci jedné hry technické hry utvořena výherní kombinace.
- **Když jedna výhra překročí –** zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když se zůstatek navýší o –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek navýší o nastavenou částku.
- **Když se zůstatek sníží o – –** zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek sníží o nastavenou částku.
- **Dojde-li k výhře Free Spins -** zastaví automatickou hru, pokud je aktivována bonusová funkce.

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem jedné hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit alespoň 3 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou celkové sázky. Z každé výherní kombinace se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Výherní kombinace symbolů, které se vzájemně horizontálně nebo vertikálně nedotýkají, se vyplácejí samostatně.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Smaragdů s pírkem. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Funkce Her Wilds

Pokud se symboly Hrdinů stanou součástí výherní kombinace, zbývající symboly stejného typu na hracím poli se přemění v symboly Wild., které zastupují všechny ostatní symboly (kromě symbolů Scatter) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Destroy

Pokud v základní hře nedojde k vytvoření výherní kombinace, může dojít k náhodné aktivaci funkce Destroy. Během této funkce zůstanou na hracím poli pouze symboly náhodně vybrané barvy, ostatní symboly jsou z hracího pole odstraněny. (kromě symbolů Scatter)

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusová zatočení zdarma.

Během funkce Free Spins se odehrává souboj mezi hrdiny a příšerami. Pokud je utvořena výherní kombinace, dojde k poškození jedné nebo více příšer a nabití speciální funkce hrdiny. (viz níže)

Hra obsahuje 3 varianty funkce Free Spins. Před začátkem bonusových zatočení zdarma se zobrazí kolo štěstí a dojde k výběru varianty Free Spins. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Varianty funkce Free Spins:

Dark Forest: V této variantě funkce Free Spins se může aktivovat funkce Spreading Wilds, během které mohou být na hrací pole náhodně umístěny symboly Spreading Wilds. Pokud se symbol Spreading Wild stane součástí výherní kombinace, je odstraněn společně s ostatními symboly a na sousedních polích se může zobrazit 2 nové symboly Spreading Wild.

Ice World: V této variantě funkce Free Spins se může aktivovat funkce Heavy Wilds, během které mohou být na hrací pole přidány dva symboly Heavy Wilds. Pokud se symbol stane součástí výherní kombinace, není odstraněn, ale zůstane na hracím poli. Pokud se symbol Heavy Wild propadne na spodní řadu hracího pole, přemění se na běžný symbol Wild.

Fire Lands: V této variantě funkce Free Spins se může aktivovat funkce Random Wilds, během které mohou být na hrací pole umístěny 2 – 4 symboly Wild. Když je symbol Random Wild odstraněn z hracího pole, symboly, které propadnou na jeho pozice se přemění na symboly Wild.

Souboj mezi hrdiny a příšerami

Během funkce Free Spins se odehrává souboj mezi hrdiny a příšerami. Pokud je utvořena výherní kombinace, dojde k poškození jedné nebo více příšer a nabití speciální funkce hrdiny.

Příšery: Hra obsahuje 2 typy příšer – kapitány a bosse. Každý z kapitánů má 15 životů. Pokud má příšera 0 životů, je zničena.

Kapitáni: Za každého zničeného kapitána během souboje se aktivuje příslušná bonusová funkce varianty Free Spins.

Boss: Boss má 105 životů a k jeho poškození může dojít teprve po zničení všech kapitánů. Boss má slabiny, jejichž počet životů je následující: 2 mají 15 životů a 3 mají 25 životů. Při útoku na bosse hrdinové útočí na jednotlivá slabá místa. Pokud dojde ke zničení bosse, bonusová zatočení zdarma pokračují dál, doku jsou tvořeny výherní kombinace, poté dojde k přenesení hrdinů do jiného světa (jiné varianty funkce Free Spins) a je uděleno dodatečných 8 bonusových zatočení zdarma s novými příšerami. Tento princip platí opakovaně s tím, že varianty funkce Free Spins se střídají postupně.

Útoky hrdinů: hrdinové útočí na příšery, pokud jsou tvořeny výherní kombinace. Každá barva symbolů aktivuje hrdinu odpovídající barvy. Síla útoku je rovna celkovému počtu utvořených výherních kombinací symbolů odpovídající barvy. Výherní kombinace 3, 4 nebo symbolů udělí 1, 2 nebo 3 zranění v tomto pořadí.

Ukazatele hrdinů: Každý z hrdinů má svůj ukazatel speciálního útoku, který se

nachází pod hrdinou. Každá výherní kombinace symbolů odpovídající barvy nabíjí ukazatel speciálního útoku hrdiny. K nabití ukazatele je třeba 3 výherních kombinací. Po provedení speciálního útoku se ukazatel zresetuje. Mezi jednotlivými zatočeními se ukazatel nerestuje, za o se však resetuje mezi přechody mezi různými variantami funkce Free Spins

Speciální útoky hrdinů: Modrý hrdina udělí jedno zranění všem příšerám. Růžový hrdina udělí 1 zranění 4x náhodně vybrané příšeře nebo příšerám. Zelený hrdina udělí 4 zranění jedné náhodné příšeře.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Internetové technické hry Pragmatic Play

Internetové technické hry Pragmatic Play jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

#	Hra	Strana
1	Big Bass Bonanza	3 – 4
2	Buffalo King Megaways	5 – 6
3	Fruit Party	7 – 8
4	Gates of Olympus	9 – 10
5	Madame Destiny Megaways	11 – 12
6	Sweet Bonanza Xmas	13 – 14
7	Sweet Bonanza	15 – 16
8	The Dog House Megaways	17 – 18
9	The Dog House	19 – 20
10	Wolf Gold	21 – 22
11	Amazing Money Machine	23 – 25
12	Joker's Jewels	26
13	Great Rhino Megaways	27 – 28
14	Hot to Burn	29
15	Gems Bonanza	30 – 31
16	Congo Cash	32
17	Wild West Gold	33 – 35
18	Ultra Hold and Spin	36 – 37
19	Diamond Strike	38 – 39
20	Scarab Queen	40 – 42
21	Juicy Fruits	43 – 44
22	5 Lions Megaways	45 – 46
23	Big Bass Amazon Xtreme	47 – 48
24	Big Bass Splash	49 – 50
25	Bigger Bass Bonanza	51 – 52
26	Sugar Rush	53 – 54
27	Wisdom of Athena	55 – 56
28	Release the Kraken 2	57 – 59
29	Starlight Princess	60 – 61
30	Zeus vs Hades - Gods of War	62 – 63

Společný popis ovládacích prvků her:

Konkrétní hru lze vybrat v hlavním menu v nabídce her. Hra je aktivována výběrem ikony konkrétní hry.

Ve spodní části obrazovky jsou následující ovládací funkce/informace:

Tlačítko/ikona „i“ – stisknutím lze zobrazit informace ke hře

Tlačítko/ikona „+“ nebo „-„ – stisknutím se otevře nabídka, ve které se vybírá celková sázka na jednu hru technické hry, která je určena součinem násobitele sázky, příslušnou hodnotou mince a hodnoty sázky.

Tlačítko Spin/otočka (spojené šipky) – stisknutím (případně také mezerník na klávesnici) se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, jejíž hodnota je zobrazena v poli „Sázka“.

Automatická hra – hru lze zahájit také prostřednictvím funkce Automatická hra, tato volba se nachází pod tlačítkem Spin/otočka. V nastavení funkce Automatická hra lze nastavit počet her automatické hry. Automatická hra se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry a skončí po odehrání nastaveného počtu her. Hru lze kdykoliv zastavit stisknutí tlačítka Stop. Hra je také ukončena, pokud sázející nemá dostatek prostředků k další hře.

Společné vlastnosti her:

Výsledek jakékoliv hry je náhodný. Je vylosovaný pomocí softwarového generátoru náhodných čísel. Jakákoliv bonusová funkce nebo interakce sázejícího se hrou nemá vliv na výsledek hry nebo stanovený výherní podíl.

1/Big Bass Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	220 Kč	462 000 Kč	95,67 – 96,71 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass Bonanza je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peníze

Symboly Peníze jsou znázorněny symbolem ryb. Při každém zatočení získává symbol Peníze náhodnou peněžní hodnotu (2x až 2000x násobek celkové částky). Částky, které jsou uvedené pod jednotlivými symboly Peníze, lze vyhrát během Freespinů.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli jsou získány 3 nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí Freespiny. 3 Symboly Scatter poskytují 10 volných zatočení, 4 Symboly Scatter poskytují 15 volných zatočení a 5 Symbolů Scatter poskytuje 20 volných zatočení. Během Freespinů shromažďuje každý Wild symbol všechny hodnoty ze symbolů Peníze zobrazených na obrazovce.

Všechny zobrazené symboly Wild jsou shromážděny do ukončení Freespinů. Za každý čtvrtý shromážděný Wild restartující funkci, udělí 10 dalších volných zatočení a multiplikátor pro symbol Peníze se zvýší na 2x pro první opětovné spuštění, 3x pro druhé opětovné spuštění a 10x pro třetí opětovné spuštění. Znovu spuštěná zatočení v rámci Freespinů se zahajují poté, co skončí předchozí volná zatočení. Po třetím opětovném spuštění nelze Freespiny znovu spustit. Když je na obrazovce pouze 1 Wild symbol, na konci volných zatočení se mohou na náhodných pozicích objevit symboly Peníze. Na konci Freespinů se všechny nasbírané hodnoty sečtou a vyplatí. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

2/Buffalo King Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,51 – 95,55 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci nejméně 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů spolu s dalším symbolem v horní řadě. Horní řada válců 2 až 5 se otáčí nezávisle zleva doprava.

Popis

Buffalo King Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Megaways

Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Získáním 4 nebo více symbolů Bonus kdekoli na obrazovce spustíte Freespiny. 4 bonusové symboly poskytují 12 volných zatočení, 5 bonusových symbolů 17 volných zatočení a 6 bonusových symbolů 22 volných zatočení.

Během volných zatočení se symbolům Wild náhodně přidají multiplikátory s 2x, 3x nebo 5x násobitelem. Pokaždé, když je Wild zapojen do výherní kombinace, je jeho multiplikátor akumulován v indikátoru Tumble Multiplier. Všechny Wild multiplikátory, které jsou extrahovány během sekvence Tumble, se navzájem násobí. Na konci sekvence Tumble se akumulovaný multiplikátor vztahuje na celkový výsledek této sekvence Tumble. 3 nebo více bonusových symbolů, které se objeví během Freespinů, poskytují 5 dalších volných zatočení. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

3/Fruit Party

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	95,43 – 96,43 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu nacházejících se ve skupině (v jednom shluku) v rámci herního okna.

Popis

Fruit Party je 7válcová hra bez definovaných výherních linií.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

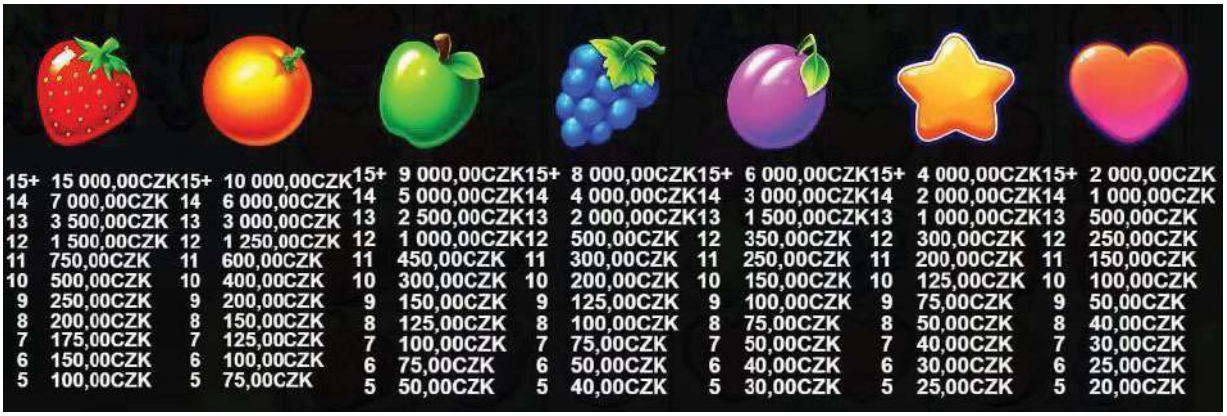
Symbolem Scatter je symbol zlatého oříšku. Objevuje se na všech válcích. Za 3 nebo více symbolů Scatter se spouští Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Při získání 3 nebo více symbolů Scatter, se automaticky spustí Freespiny. Ty začínají po přidělení všech výher ze základní fáze hry. V rámci Freespinů se začíná s 10 volnými zatočeními. Freespiny lze znovu aktivovat získáním dalších 3 symbolů Scatter pro získání dalších 10 volných zatočení, 4 symbolů Scatter pro získání dalších 11 volných zatočení, 5 symbolů Scatter pro získání dalších 12 volných zatočení, 6 symbolů Scatter pro získání dalších 13 volných zatočení nebo 7 symbolů Scatter pro získání dalších 14 volných zatočení. V takovém případě se náležitý počet volných zatočení přičítá navíc k prvním 10 volným zatočením. Ve Freespinech má každý symbol, který je zapojen do výherní kombinace, náhodnou šanci, že bude mít 2x nebo 4x multiplikátor. Celkový zisk této kombinace se násobí součinem všech multiplikátorů, která jsou součástí této kombinace, maximálně 256x. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.



15+	15 000,00CZK	15+	10 000,00CZK	15+	9 000,00CZK	15+	8 000,00CZK	15+	6 000,00CZK	15+	4 000,00CZK	15+	2 000,00CZK
14	7 000,00CZK	14	6 000,00CZK	14	5 000,00CZK	14	4 000,00CZK	14	3 000,00CZK	14	2 000,00CZK	14	1 000,00CZK
13	3 500,00CZK	13	3 000,00CZK	13	2 500,00CZK	13	2 000,00CZK	13	1 500,00CZK	13	1 000,00CZK	13	500,00CZK
12	1 500,00CZK	12	1 250,00CZK	12	1 000,00CZK	12	500,00CZK	12	350,00CZK	12	300,00CZK	12	250,00CZK
11	750,00CZK	11	600,00CZK	11	450,00CZK	11	300,00CZK	11	250,00CZK	11	200,00CZK	11	150,00CZK
10	500,00CZK	10	400,00CZK	10	300,00CZK	10	200,00CZK	10	150,00CZK	10	125,00CZK	10	100,00CZK
9	250,00CZK	9	200,00CZK	9	150,00CZK	9	125,00CZK	9	100,00CZK	9	75,00CZK	9	50,00CZK
8	200,00CZK	8	150,00CZK	8	125,00CZK	8	100,00CZK	8	75,00CZK	8	50,00CZK	8	40,00CZK
7	175,00CZK	7	125,00CZK	7	100,00CZK	7	75,00CZK	7	50,00CZK	7	40,00CZK	7	30,00CZK
6	150,00CZK	6	100,00CZK	6	75,00CZK	6	50,00CZK	6	40,00CZK	6	30,00CZK	6	25,00CZK
5	100,00CZK	5	75,00CZK	5	50,00CZK	5	40,00CZK	5	30,00CZK	5	25,00CZK	5	20,00CZK

4/Gates of Olympus

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,5 – 95,5 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat 8 nebo více stejných symbolů, které se mohou objevit kdekoliv na válcích.

Popis

Gates of Olympus je 6válcová hra bez definovaných výherních linií.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Multiplikátory

Existují čtyři barevné symboly multiplikátoru. Jsou přítomny na všech válcích a mohou náhodně padnout během zatočení a padání v základní hře i pro Freespinech. Kdykoli padne symbol Multiplikátoru, získá náhodnou hodnotu multiplikátoru od 2x do 500x. Když sekvence padání skončí, hodnoty všech symbolů Multiplikátor na obrazovce se sečtou a celková výhra sekvence se vynásobí konečnou hodnotou.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích. Výherní kombinace tvořené symbolem Scatter se vyplácí na jakékoli pozic kdekoli na válcích. Za 4 nebo více symbolů Scatter se spouští Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když se kdekoli na válcích objeví 4 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny. Ty začínají 15 volnými zatočeními po udělení všech výher v základní fázi hry. Kdykoli jsou během funkce Freespinů získány 3 další symboly Scatter, je uděleno 5 dalších volných otočení. Symboly multiplikátorů jsou přítomny v základní hře a během Freespinů. Kdykoli je zobrazen multiplikační symbol, nabývá hodnotu náhodného multiplikátoru od 2x do 500x. V základní hře, když skončí funkce Tumble, se hodnoty všech symbolů multiplikátoru na obrazovce sečtou a celková výhra funkce se vynásobí konečnou hodnotou. Kdykoliv se během Freespinů objeví symbol multiplikátoru, vede to také k výhře, hodnota multiplikátoru se přičte k celkovému multiplikátoru. Kdykoli je v

průběhu freespinu vylosován nový multiplikační symbol a výsledkem je výherní kombinace, celková hodnota multiplikátoru se také použije k vynásobení výhry.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

5/Madame Destiny Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,63 – 95,7 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 2 nebo více symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů spolu s dalším symbolem v horní řadě. Horní řada válců 2 až 5 se otáčí nezávisle zleva doprava.

Popis

Madame Destiny Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4, 5 a 6. Všechny výherní kombinace se symboly Wild jsou násobeny 2x jak v základní hře, tak ve Freespinech.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Získejte 3 nebo více bonusových symbolů kdekoli na obrazovce a spustíte Freespiny. Před začátkem Freespinů se objeví Kolo štěstí se dvěma poli obsahujícími počet volných zatočení a multiplikátorů. Kolo se otočí a dává náhodnou kombinaci volných zatočení a multiplikátoru, které budou použity během Freespinů. Multiplikátor se vztahuje na celkovou výhru každého volného zatočení během Freespinů. Získejte 3 nebo více symbolů Scatter pro znovuspuštění Freespinů. Při každém opětovném spuštění se Kolo štěstí znovu roztočí a udělí náhodný počet

volných zatočení a náhodný multiplikátor, které se přičtou k aktuálním hodnotám. Počet možných znovuspuštění není nijak omezen.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

6/Sweet Bonanza Xmas

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	120 Kč	360 000 Kč	96,51 %
		480 000 Kč	95,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 8 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Sweet Bonanza Xmas je 6válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Lízátko. Objevuje se na všech válcích. Výhry vyplácí už za 4 symboly libovolně na válcích. Za 4 nebo více symbolů Scatter se spustí Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 4 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny. Freespiny začínají s 10 volnými zatočeními. Když se během Freespinů objeví 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení. Pouze během Freespinů existuje symbol Násobitel. Je přítomen na všech válcích. Když se objeví, udělí náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 100x.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

12+ 5 000,00CZK
10 - 11 2 500,00CZK
8 - 9 1 000,00CZK
12+ 2 500,00CZK
10 - 11 1 000,00CZK
8 - 9 250,00CZK
12+ 1 500,00CZK
10 - 11 500,00CZK
8 - 9 200,00CZK
12+ 1 200,00CZK
10 - 11 200,00CZK
8 - 9 150,00CZK
12+ 1 000,00CZK
10 - 11 150,00CZK
8 - 9 100,00CZK
12+ 800,00CZK
10 - 11 120,00CZK
8 - 9 80,00CZK
12+ 500,00CZK
10 - 11 100,00CZK
8 - 9 50,00CZK
12+ 400,00CZK
10 - 11 90,00CZK
8 - 9 40,00CZK
12+ 200,00CZK
10 - 11 75,00CZK
8 - 9 25,00CZK
6 10 000,00CZK
5 500,00CZK
4 300,00CZK
Toto je symbol SCATTER.
NÁHODNÝ symbol je přítomen na všech válcích.
Scatter vyplácí na libovolné pozici.
Stránka 1/7

7/Sweet Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	120 Kč	360 000 Kč	96,51 %
		480 000 Kč	95,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 8 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Sweet Bonanza je 6válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Lízátko. Objevuje se na všech válcích. Výhry vyplácí už za 4 symboly libovolně na válcích. Za 4 a více symbolů Scatter se spustí Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 4 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny. Freespiny začínají s 10 volnými zatočeními. Když se během Freespinů objeví 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení. Pouze během Freespinů existuje symbol Násobitel. Je přítomen na všech válcích. Když se objeví, udělí náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 100x.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

12+ 5 000,00CZK
10 - 11 2 500,00CZK
8 - 9 1 000,00CZK
12+ 2 500,00CZK
10 - 11 1 000,00CZK
8 - 9 250,00CZK
12+ 1 500,00CZK
10 - 11 500,00CZK
8 - 9 200,00CZK
12+ 1 200,00CZK
10 - 11 200,00CZK
8 - 9 150,00CZK
12+ 1 000,00CZK
10 - 11 150,00CZK
8 - 9 100,00CZK
12+ 800,00CZK
10 - 11 120,00CZK
8 - 9 80,00CZK
12+ 500,00CZK
10 - 11 100,00CZK
8 - 9 50,00CZK
12+ 400,00CZK
10 - 11 90,00CZK
8 - 9 40,00CZK
12+ 200,00CZK
10 - 11 75,00CZK
8 - 9 25,00CZK
6 10 000,00CZK
5 500,00CZK
4 300,00CZK
Toto je symbol SCATTER.
NÁHODNÝ symbol je přítomen na všech válcích.
Scatter vyplácí na libovolné pozici.
Stránka 1/7

8/The Dog House Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	50 Kč	450 000 Kč	95,45 – 96,46 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 nebo více symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

The Dog House Megaways je 6válcová hra s až 117 649 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Megaways

Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Psí bouda. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4, 5 a 6. Kdykoli padne symbol Wild, může mít náhodný multiplikátor 2x nebo 3x. Pokud je součástí výherní kombinace více symbolů Wild, multiplikátory se vzájemně násobí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli se na válcích zobrazí 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se Freespiny. K dispozici jsou 2 režimy Freespinů, ze kterých je možno před zahájením vybrat. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Sticky Wilds – v závislosti na počtu symbolů Bonus, se uděluje různý počet volných zatočení:

- 3 symboly Bonus – 7 volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci
- 4 symboly Bonus – 12 volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci
- 5 symboly Bonus – 15 volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci
- 6 symboly Bonus – 20 volných zatočení od 3 do 7 Sticky Wilds na každém válci

Symbol Sticky Wild je wild, který zůstává na své pozici během Freespinů. Kdykoli se v průběhu Freespinů objeví symbol Wild, obdrží náhodný násobitel 1x, 2x nebo 3x a zůstává na svém místě do skončení Freespinů, přičemž se mění podle velikosti válců v jednotlivých volných zatočení.

Raining Wilds – v závislosti na počtu symbolů Bonus, se uděluje různý počet volných zatočení:

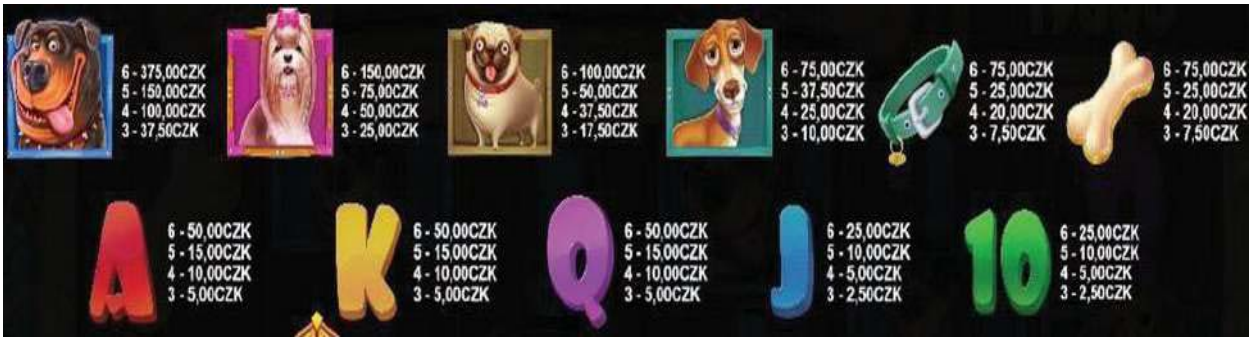
- 3 symboly Bonus – 15 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci
- 4 symboly Bonus – 18 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci
- 5 symboly Bonus – 25 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci
- 6 symboly Bonus – 30 volných zatočení s až 6 Raining Wilds na každém válci

Během každého volného zatočení v rámci Freespinů se může na obrazovce v náhodných pozicích objevit až 6 symbolů Wild s multiplikátorem 1x, 2x nebo 3x.

V rámci Freespinů nelze spustit další Freespiny.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.



9/The Dog House

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	120 Kč	480 000 Kč	95,51 – 96,51 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

The Dog House je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Psí boudy, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se nachází pouze na válcích 2, 3 a 4. Při každém zatočení mají všechny symboly Wild na stejném válci násobitel 2x nebo 3x. Pokud je více než jeden ze symbolů Wild součástí výherní kombinace, násobí se všechny symboly Wild.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli se na válci 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Bonus, získáte Freespiny. Před začátkem Freespinů se náhodně udělí jejich počet od 9 do 27. Během Freespinů zůstávají všechny symboly Wild, které jsou zobrazeny na válcích 2, 3 nebo 4, na obrazovce po všechny zbývající volná zatočení v rámci Freespinů a to včetně náhodně uděleného 2x nebo 3x multiplikátoru. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Když se vytvoří výherní kombinace s více než jedním symbolem Wild, násobitele se sečtou a výhru znásobí. Například při výhře A - Wild x2 - Wild x3 při sázce 4 Kč bude výhra 1,00 Kč vynásobena 5 takto: [1*(2+3)].

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

5 - 3 750,00CZK
4 - 750,00CZK
3 - 250,00CZK
5 - 2 500,00CZK
4 - 500,00CZK
3 - 175,00CZK
5 - 1 500,00CZK
4 - 300,00CZK
3 - 125,00CZK
5 - 1 000,00CZK
4 - 200,00CZK
3 - 100,00CZK
5 - 750,00CZK
4 - 125,00CZK
3 - 60,00CZK
5 - 500,00CZK
4 - 100,00CZK
3 - 40,00CZK
A
5 - 250,00CZK
4 - 50,00CZK
3 - 25,00CZK
K
5 - 250,00CZK
4 - 50,00CZK
3 - 25,00CZK
Q
5 - 125,00CZK
4 - 25,00CZK
3 - 10,00CZK
J
5 - 125,00CZK
4 - 25,00CZK
3 - 10,00CZK
10
5 - 125,00CZK
4 - 25,00CZK
3 - 10,00CZK

10/Wolf Gold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	450 Kč	495 000 Kč	93,99 – 96,0 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Wolf Gold je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Vlka, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Peněz.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Nachází se pouze na válcích 1, 3 a 5. Za 3 symboly Scatter se spouští Freespiny s 5 volnými zatočeními. Navíc se za 3 symboly Scatter vyplácí 1x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoli jsou získány 3 symboly Scatter, automaticky se spustí Freespiny s 5 volnými zatočeními. Během Freespinů se válec 2, 3 a 4 točí společně jako jeden obří symbol. Pokud během Freespinů získáte znovu 3 symboly Scatter, jsou udělena další 3 volná zatočení.

Symbol Peněz

Symbolem Peněz je symbol bílo modré koule s vyznačenou částkou. Když se na válcích objeví 6 nebo více symbolů Peněz, automaticky se spustí funkce Money Respin.

Funkce Money Respin (= opakující se volná zatočení zdarma)

Funkce začíná 3 respiny. Všechny symboly Peněz, které spustily funkci, zůstávají na obrazovce až do konce respinů. Pokaždé, když je zobrazen alespoň jeden další nový symbol Peněz, počet respinů se znovu nastaví na 3. Respiny pokračují, dokud nejsou vyčerpány nebo dokud se všechny pozice na obrazovce nezaplní symboly Peněz.

Při každém zatočení nabývají symboly Peněz náhodnou hodnotu z předem definované sady nebo nabývají hodnoty Mini, Major nebo Mega výhry. Po dokončení funkce Money Respin se hodnoty všech symbolů Peněz sečtou a hráč získává tuto částku. Pokud je všech 15 pozic obsazeno, je udělena Mega výhra. Výhry Mini, Major a Mega jsou nastaveny na celkovou sázku 30x, 100x a 1000x celkové sázky.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.

11/Amazing Money Machine

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	80 Kč	408 000 Kč	94,44 – 95,43 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Amazing Money Machine je 5válcová hra s až 60 výherními liniemi. Základní hra probíhá v režimu obrazovky 3x5 symbolů (3 symboly na 5 válcích) s 10 výherními liniemi. Náhodně, na základě výsledků jednotlivých her, se herní okno může rozšířit na 4x5 symbolů (4 symboly na 5 válcích) s 30 výherními liniemi nebo na 5x5 symbolů (5 symbolů na 5 válcích) s 60 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol modrého diamantu, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Peněz.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol hodin s nápisem jackpot. Nachází se pouze na válcích 2, 3 a 4. Za 3 symboly Bonus se spouští Jackpot Bonus.

Symboly Peníze

Ve hře existují symboly Peníze. Objevují se na všech válcích. Při každém zatočení získají symboly Peníze náhodnou hodnotu. Existují 4 typy symbolů Peníze:

1. Symbol Peníze s hodnotou peněz – zobrazuje náhodnou částku peněz na základě aktuální sázky
2. Symbol Wild Peníze – na konci funkce znovuotočení je odhalena náhodná částka peněz.

V základní hře funguje také jako Wild a nahrazuje symboly, kromě symbolů Bonus a Peníze

3. Symbol Tajemné peníze – na konci funkce znovuotočení je na něm odhalena náhodná částka peněz.
4. Symbol Jackpot Peníze – může se objevit pouze během funkce znovuotočení. Když padne, udělí jeden bod k výhře bonusové hry o jackpot a odhalí se na něm náhodná částka peněz.

Libovolných 5 symbolů Peníze na konci zatočení spustí funkci znovu otočení Peněz.

Pokud v základní hře padnou na prostředním válci 3 symboly Peníze jakéhokoli typu, velikost herní oblasti se náhodně zvýší z 3x5 na 4x5 nebo 5x5 pro aktuální zatočení a následné kolo, pokud se znovu spustí, čímž se zvýší počet výherních linií a možný počet symbolů Peníze ve znovu otočení.

Funkce Amazing Money Machine

Stroj může náhodně během základní hry a funkce znovu otočení při každém zatočení hodit na válce náhodné symboly a nahradit to, co tam je, následovně: V základní hře mohou padnout symboly hodnoty, tajemných nebo wild peněz, normální symboly Wild nebo symbol okamžitý Jackpot. Funkce Znovu otočení může také generovat symboly Jackpot Peníze.

Funkce Opakované roztočení peněz

Funkce Opakované roztočení peněz začíná po vyplacení všech výherních kombinací pro základní hru. Normální symboly zmizí a zůstanou pouze symboly Peníze, které funkci spustily. Normální válce jsou nahrazeny speciálními válci, které obsahují pouze symboly Peníze a prázdná místa. Začnete s počtem respinů rovnajících se počtu symbolů Peníze, které spustily funkci. Všechny symboly Peníze, které padnou, zůstanou na obrazovce až do konce funkce. Každý symbol Peníze, který padne během funkce, přidá ještě jeden respin. Funkce pokračuje, dokud nedojde k využití všech respinů nebo dokud nejsou všechny pozice na obrazovce vyplněny symboly Peníze. Funkce se hraje na mřížce 3x5, 4x5 nebo 5x5 podle toho, zda bylo kolo spuštěno se 3 symboly Peníze na prostředním válci. Naplnění prostředního válce symboly Peníze během funkce nerozšíří mřížku. Během funkce může hra náhodně hodit symboly Peníze na obrazovku na prázdné pozice, které se započítají do celkové výhry z funkce. Získejte a nasbírejte 3 symboly Jackpot Peníze během respinů a spustí se funkce Jackpot bonus. Když získáte funkci Jackpot Bonus, bude se hrát po skončení aktuální funkce. Po dokončení funkce Opakované roztočení peněz se přidají hodnoty všech symbolů Peníze a funkce vyplatí celkovou částku. Každý symbol Peníze, který padne během respinů přidává ještě jeden respin.

Funkce Jackpot bonus

Získejte 3 symboly Bonus na válcích 2, 3 a 4, nasbírejte 3 symboly Jackpot Peníze během funkce Opakované roztočení peněz nebo získejte okamžitý jackpot ze stroje v základní hře a aktivuje se funkce Jackpot Bonus. V bonusové hře sbírejte mince a odhalte za nimi názvy jackpotu. Získejte 3 stejné symboly a získáte odpovídající jackpot. Jedná se o okamžitou výhru v pevně stanoveném násobku sázky. Hodnoty Mini, Minor, Major a Grand jackpotů jsou nastaveny na 25x, 50x, 500x a 5000x celkové sázky. Tyto jackpoty jsou součástí RTP hry.

Okamžitá funkce Jackpot

Okamžitá funkce Jackpot může náhodně při každém zatočení zobrazit symbol Okamžitého jackpotu, aby se spustila funkce Jackpot bonus.

Okamžitá funkce Opakovaného roztočení peněz

Náhodně při jakémkoli zatočení se může objevit 5 nebo více symbolů Peníze jakéhokoli druhu do náhodných pozic na obrazovce, aby se okamžitě spustila funkce Opakované roztočení peněz.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 80 Kč.

5 - 800,00CZK
4 - 400,00CZK
3 - 80,00CZK
5 - 600,00CZK
4 - 200,00CZK
3 - 60,00CZK
5 - 400,00CZK
4 - 120,00CZK
3 - 40,00CZK
5 - 400,00CZK
4 - 120,00CZK
3 - 40,00CZK
5 - 200,00CZK
4 - 80,00CZK
3 - 20,00CZK
5 - 200,00CZK
4 - 80,00CZK
3 - 20,00CZK
A
5 - 160,00CZK
4 - 60,00CZK
3 - 20,00CZK
K
5 - 160,00CZK
4 - 60,00CZK
3 - 20,00CZK
Q
5 - 100,00CZK
4 - 40,00CZK
3 - 20,00CZK
J
5 - 100,00CZK
4 - 40,00CZK
3 - 20,00CZK
10
5 - 100,00CZK
4 - 40,00CZK
3 - 20,00CZK
5 - 4 000,00CZK
4 - 800,00CZK
3 - 200,00CZK
Toto je symbol WILD a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů BONUS a PENÍZE. Symbol WILD se objevuje na všech válcích.
Toto je symbol BONUS. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

12/Joker’s Jewels

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	500 Kč	500 000 Kč	96,49 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.

Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Joker’s Jewels je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol koruny s Bonus. Symboly Bonus vytváří výherní kombinace i mimo výherní linie.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

13/Great Rhino Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	20 Kč	220 000 Kč	95,52 - 95,55 %
		360 000 Kč	96,48 - 96,53 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou mít až 8 symbolů. Horní řada válců 2 až 5 se točí nezávisle zleva doprava.

Popis

Great Rhino Megaways je 6válcová hra s až 200 704 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Funkce Megaways

Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol nosorožce, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symboly Wild se objevují pouze na válcích 2, 3, 4 a 5. v horním řádku.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol zlaté mince s nosorožcem. Objevuje se na všech válcích. Získáte-li 4 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích, spustí se Freespiny.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny se spustí, když se kdekoli na válcích objeví 4 nebo více symbolů Scatter. Během Freespinů každý pád funkce Tumble zvyšuje multiplikátor výher 1x. Po každém pádu je výhra tohoto pádu vynásobena aktuálním multiplikátorem výhry. Na začátku Freespinů si vyberete jednu ze 4 možností podle počtu symbolů Scatter.

Možnosti pro 4 symboly Scatter.

- Varianta 1 - 15 volných zatočení, počáteční multiplikátor 1x
- Varianta 2 - 10 volných zatočení, počáteční multiplikátor 5x
- Varianta 3 - 5 volných zatočení, počáteční multiplikátor 10x
- Varianta 4 - Náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční

multiplikátor Možnosti pro 5 symbolů Scatter.

- Varianta 1 - 19 volných zatočení, počáteční multiplikátor 1x
- Varianta 2 - 14 volných zatočení, počáteční multiplikátor 5x
- Varianta 3 - 9 volných zatočení, počáteční multiplikátor 10x
- Varianta 4 - Náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční

multiplikátor Možnosti pro 6 symbolů Scatter.

- Varianta 1 - 23 volných zatočení, počáteční multiplikátor 1x
- Varianta 2 - 18 volných zatočení, počáteční multiplikátor 5x
- Varianta 3 - 13 volných zatočení, počáteční multiplikátor 10x
- Varianta 4 - Náhodný počet volných zatočení, náhodný počáteční multiplikátor

Pokud během Freespinů padnou 3 symboly Scatter, získáte dalších 5 volných zatočení.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry, ani na výherní podíl. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Při volbě varianty 1 funkce Freespiny je RTP 96,487 %, varianty 2 je RTP 96,496 %, varianty 3 je RTP 96,527 % a varianty 4 je RTP 96,498%.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 20 Kč.

14/Hot to Burn

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	500 Kč	500 000 Kč	95,67 – 96,71 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 2 symbolů stejného typu, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Hot to Burn je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

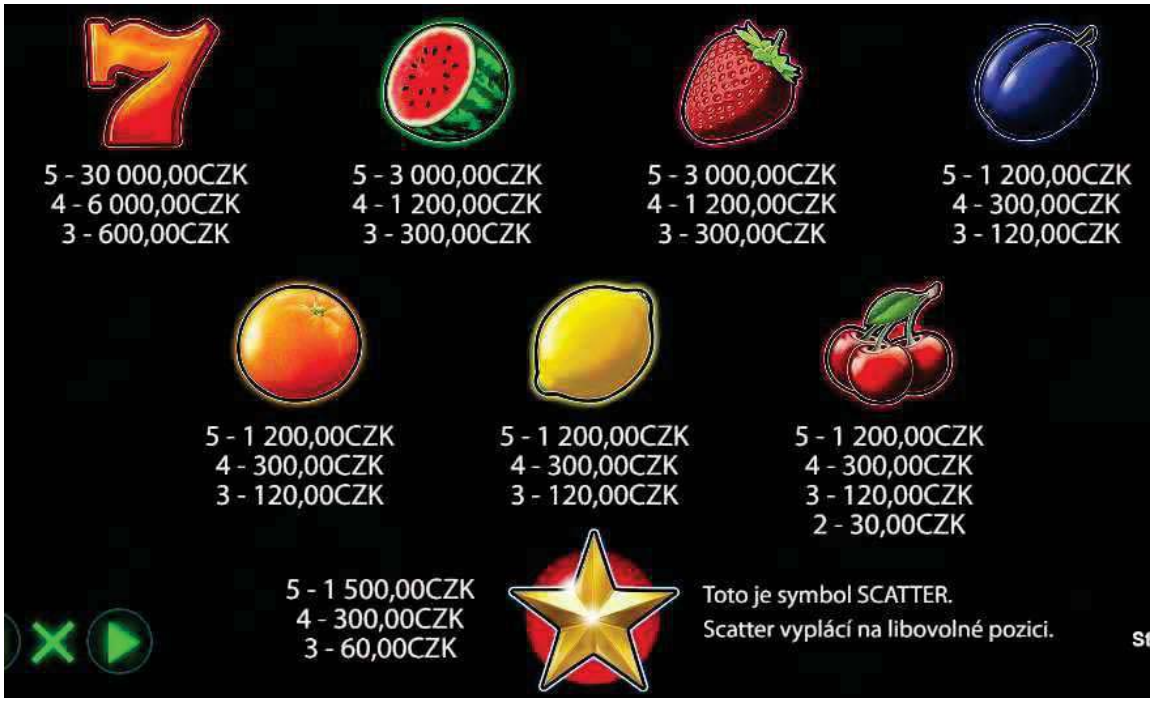
Specifické funkce hry

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol hvězda. Objevuje se na všech válcích. Získáte-li 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích, získáte bonusovou výhru.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 30 Kč.



15/Gems Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	80 Kč	480 000 Kč	95,54 – 96,55 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu v jednom shluku, tedy musí přímo sousedit se stejným symbolem, buď vodorovně nebo svisle.

Popis

Gems Bonanza je 8válcová hra bez stanovených výherních linií.

Specifické funkce hry

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou výherní kombinace vyplaceny a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly padají do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Padání bude pokračovat, dokud se neobjeví žádné výherní kombinace nebo funkce Spin Feature, v důsledku padání symbolů. Všechny výhry se přičítají k zůstatku hráče poté, co byly přehrány všechny pády, které byly výsledkem prvního zatočení.

Symbol Wild

Symbolem Wild je zlatý symbol se zeleným drahokamem uprostřed, který nahrazuje všechny ostatní symboly. Objeví se pouze jako součást funkce Wild Drahokam a Šťastné symboly Wild. Stejný symbol Wild se může spojit a vytvářet více výherních kombinací s různými symboly.

Funkce Spin Feature

V základní hře se mohou při každém zatočení za normálními symboly objevit zvláštní barevné znaky. Kdykoli dojde k výhře na označeném místě, spustí se speciální funkce Spin Feature v závislosti na barvě značky.

- Modrá značka vyhrává Nukleární. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se na obrazovce odstraní všechny symboly a na obrazovku se přenesou nové symboly.
- Růžová značka vyhrává Wild Drahokam. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se všechny výskyty jednoho náhodného symbolu přítomného na obrazovce změní na symboly wild.
- Hnědá značka uděluje Čtverce. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se na obrazovce náhodně přidají náhodné bloky 2x2 stejného symbolu.
- Červená značka uděluje Kolosální symbol. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se náhodný blok 3x3, 4x4 nebo 5x5 stejného symbolu přidá na náhodnou pozici na obrazovce.
- Zelená značka uděluje Šťastné symboly Wild. Poté, co skončí všechna padání z aktuálního dokončení zatočení, se na obrazovku přidá v náhodných pozicích 5 až 15 symbolů Wild.

Všechny speciální funkce Spin Feature jsou zdarma, nedochází k odečtení sázky. Jsou součástí zatočení, které funkci spustilo.

Pokud je při stejném zatočení vyhráno více funkcí, odehrají se v následujícím daném pořadí: Nukleární, Wild Drahokam, Čtverce, Kolosální symbol a Šťastné symboly Wild.

Funkce Gold Fever Progressive

U každého zatočení může dojít k explozi výherních kombinací. Ty se sčítají a plní měřič Gold Fever. Jakmile se zaplní určitým počtem, dojde ke spuštění funkce Gold Fever. Ta začíná, kdy se nasbírání alespoň 114 bodů za exploze výherních kombinací.

Funkce začíná na úrovni 1. V každé úrovni se spustí všechny speciální funkce v pořadí uvedeném výše a s multiplikátorem začínající na hodnotě x2.

Pokud opět získáte dostatek výherních kombinací, postoupíte do další úrovně.

- Úroveň 2 - Nasbírejte 116 výherních symbolů. Hraní na úrovni 2 s multiplikátorem výhry x4.
- Úroveň 3 - Nasbírejte 120 výherních symbolů. Hraní na úrovni 3 s multiplikátorem výhry x6.
- Úroveň 4 - Nasbírejte 125 výherních symbolů. Hraní na úrovni 4 s multiplikátorem výhry x8.
- Úroveň 5 - Nasbírejte 132 výherních symbolů. Hraní na úrovni 5 s multiplikátorem výhry x10.

Během této bonusové funkce nedochází k odečtení peněz do hry. Je součástí zatočení, která funkci spustila.

Tato funkce končí, když nebude shromážděno dostatek výherních symbolů pro postup na další úroveň nebo budou odehrány všechny funkce otočení od úrovně 5.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 80 Kč.

16/Congo Cash

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	200 Kč	440 000 Kč	94,5 – 95,55 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Congo Cash je 5válcová hra s 432 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol drahokamu, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Motýl a Congo Cash. Symbol Wild se objevuje na 2., 3. 4. a 5. válci.

Symbol Motýl

Symbol Motýl se objevuje pouze na 1. a 5. válci.

Symbol Congo Cash

Symbol Congo Cash se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci.

Funkce Jewel Board

Klenoty s náhodnou odměnou se objevují nad válci 2, 3 a 4. Při každém zatočení se na klenotech objeví jiná odměna. Klenoty mohou mít jednu z následujících odměn:

- Peněžní hodnota mezi 5x celkovou sázkou a 200x celkovou sázkou.
- Hodnoty výhry jackpotu: 25x celková sázka pro Minor jackpot, 100x celková sázka pro Major jackpot a 2000x celková sázka pro Grand jackpot.
- Freespiny s počtem volných zatočení od 8 do 100. Při získání také udělují 1x celkovou sázku.

Když padnou dva symboly Motýl na válci 1 a 5 spolu s alespoň jedním symbolem Congo Cash na válcích 2, 3 a 4, bude získána hodnota na klenotu nad válcem se symboly Congo Cash. Při jednom zatočení je možné nasbírat až 3 klenoty. Náhodná odměna - peněžní hodnota závisí na celkové sázce do hry, a proto se při změně sázky změní výše náhodné odměny na klenotech.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny spustíte získáním alespoň jednoho klenotu s freespiny. Pokud jich získáte více z více klenotů, funce Freespiny se spustí s celkovám počtem nasbíraných volných zatočení ze všech klenotů. Během Freespinů je zaručeno, že padne alespoň jeden symbol Wild při každém volném zatočení na válci, nad kterým byl získán klenot s freespiny. Funkce Jewel Board je aktivní i během Freespinů.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 200 Kč.

17/Wild West Gold

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	450 000 Kč	95,56 – 96,51 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Wild West Gold je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Scatter. Symbol Wild se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Pokud padne symbol Wild, má násobitele 2x, 3x nebo 5x. Násobitel Wild platí pro výhru v každé výherní linii, které je součástí. Pokud je více než jeden ze symbolů Wild součástí výhry na výherní linii, násobitelé všech symbolů Wild se na této výherní linii sečtou.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Objevuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. Pokud padnou 3 symboly Scatter, spustí se Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny začínají s 8 volnými zatočeními. Během Freespinů na obrazovce zůstávají všechny symboly Wild získané na válcích 2, 3 nebo 4 po celou dobu trvání Freespinů. Symboly sticky Wild mají náhodný násobitel, který se objeví při získání Wild a zůstane stejný až do konce Freespinů. Ve Freespinech se objevuje překrývající symbol Scatter, který má podobu šerifské hvězdy. Může se náhodně objevit na jakémkoli symbolu, včetně symbolů Sticky Wild.

- 5x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 20 volných zatočení
- 4x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 12 volných zatočení
- 3x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 8 volných zatočení
- 2x překrývající symbol Scatter uděluje dalších 4 volných zatočení

Když je na konci Freespinů celková výhra nižší než 10x celkové sázky, bude vám udělena výhra 10x celkové sázky. Maximální výherní částka je omezená na 4 500x celkové sázky. Pokud celková výhra během Freespinů dosáhne hodnoty 4 500x násobku celkové částky, Freespiny se okamžitě ukončí, výhra je udělená a zbývající volná zatočení se nespustí.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

18/Ultra Hold and Spin

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	500 Kč	500 000 Kč	95,65 – 96,65 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Ultra Hold and Spin je 3válcová hra s 5 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem Wild, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Peníze. Kdykoliv padne symbol Wild na válci a může vytvořit výherní kombinace, vertikálně se rozšíří, aby zaplnil celý válec. Za 3 symboly Wild se vyplácí výhra podle výherní tabulky.

Symbol Peníze

Symbolem Peníze je symbol zlaté nebo stříbrné mince s korunkou. Objevuje se pouze na prostředním válci. Získává náhodnou hodnotu 1x až 20x násobek celkové sázky.

Bonus Hold and Spin (Podržet a otočit)

Padnou-li 3 symboly Peníze na prostředním válci, spustí se bonus Hold and Spin. Při spuštění bonusu zůstanou symboly Peníze na prostředním válci na místě a ostatní symboly na ostatních válcích zmizí. Hodnota všech symbolů Peníze na prostředních válcích se přičte k celkové výhře v daném zatočení. Bonus začíná se 4 respiny - opakované zatočení zdarma, která probíhají bez odečtu sázky do hry. Všechny symboly Peníze, které padly po každém respinu, resetují počet respinů zpět na 4 a hodnota každého symbolu Peníze na obrazovce se přidá k celkové výhře bonusu. Během bonusu Hold and Spin se může na 1. a 3. válci objevit diamantový symbol Peníze. Kdykoli padne, bude mít náhodnou hodnotu od 100x do 500x celkové sázky. Bonus končí, když už nezůstane žádný další respin.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 30 Kč.

19/Diamond Strike

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	450 Kč	450 000 Kč	94,15 – 96,47 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Diamond Strike je 5válcová hra s 15 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol diamantu, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Free Spins a Zlaté sedmičky.

Symbol Free Spins

Symbolem Free Spins je symbol s nápisem Free Spins. Nachází se na válcích 1, 3 a 5. Za 3 symboly Free Spins se spouští Freespiny.

Symbol Zlaté sedmičky

Symbol Zlaté sedmičky vyplácí stejně a nahrazuje symbol klasické Sedmičky. Získejte 3 symboly Zlaté sedmičky kdekoli na obrazovce pro spuštění Bonusové hry o jackpot.

Bonusová hra o Jackpot

Bonusová hra o jackpot se spustí, když získáte 3 symboly Zlaté sedmičky kdekoli na obrazovce. Bonusová hra má 4 dostupné jackpoty. Každý s následující pevnou hodnotou celkové sázky:

- Mini – 10x celková sázka
- Minor – 30x celková sázka
- Major – 100x celková sázka
- Mega – 1000x celková sázka

V bonusové hře se vybírají symboly diamantu pro odhalení jackpotu a jeho pevně dané hodnoty. Aby mohl být udělen odpovídající jackpot, je potřeba získat 3 stejné symboly.

Bonusové funkce nemají vliv na výsledek hry. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani na výherní podíl. Jedná se jen o různé vizualizace daných bonusových funkcí.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Za 3 symboly Scatter na válcích 1, 3 a 5, se aktivují Freespiny s 8 volnými zatočeními. Pokud se ve Freespinech opětovně zobrazí 3 symboly Scatter na válcích 1, 3 a 5, aktivuje se dalších 8 volných zatočení. Na začátku Freespinů jsou na válce přidány extra symboly Diamantu. Bonusovou hru o jackpot lze spustit během Freespinů.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 30 Kč.

20/Scarab Queen

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	250 Kč	375 000 Kč	95,5 – 96,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Scarab Queen je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Scatter, Peníze a Výběr. Symbol Wild se objevuje na 2., 3., 4. a 5. válci.

Symbol Scatter

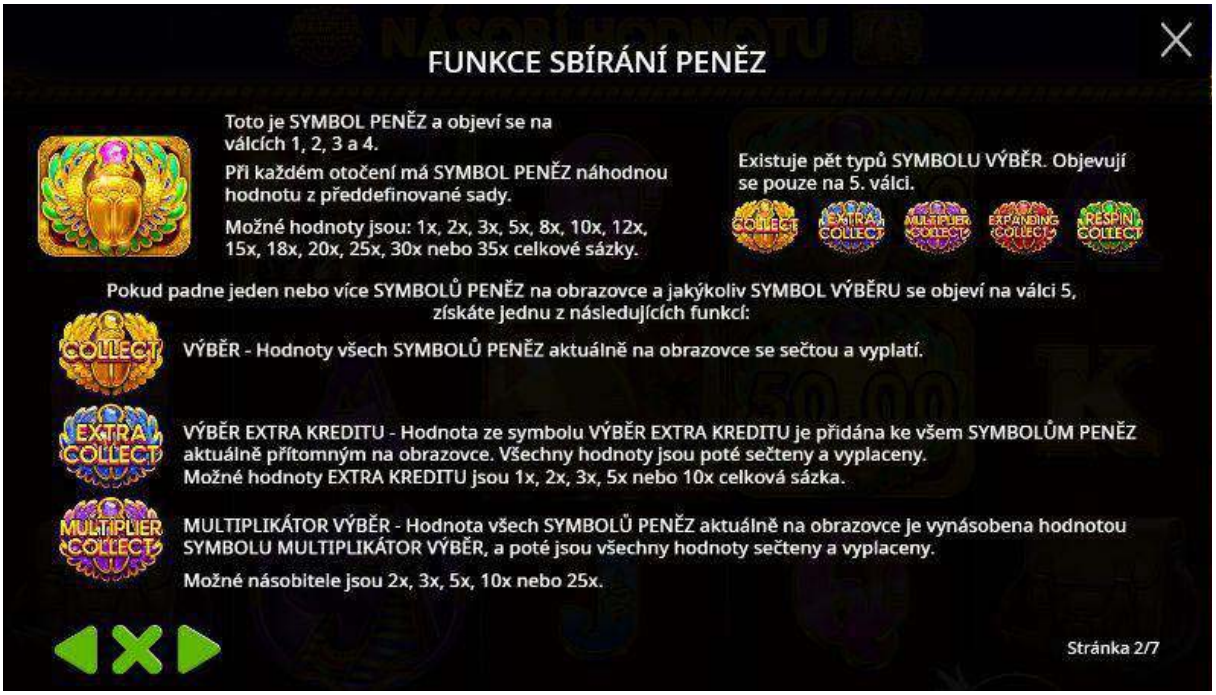
Symbol Scatter je symbol pyramidy a objevuje se 2., 3. a 4. válci.

Funkce Collect Money (Výběr)

Při každém zatočení získají všechny symboly Peněz náhodnou hodnotu z předdefinované sady. Existuje pět typů symbolů Výběr. Symboly Výběru se objevují pouze na 5.válci. Pokud padne jeden nebo více symbolů Peněz na obrazovce a jakýkoliv symbol Výběrů se objeví na válci 5, získáte jednu z následujících funkcí:

- Vybrat – Hodnoty všech symbolů Peněz aktuálně přítomných na obrazovce jsou sečteny a vyplaceny.
- Výběr extra kreditu – Hodnota ze symbolu Výběr extra kreditu je přidána ke všem symbolům Peněz aktuálně přítomným na obrazovce. Všechny hodnoty jsou poté sečteny a vyplaceny.
- Výběr multiplikátoru – Hodnota všech symbolů Peněz aktuálně přítomných na obrazovce se znásobí hodnotou symbolu Výběr multiplikátoru, následně se všechny symboly sečteny a vyplacený.
- Expandující výběr – Všechny válce, které obsahují alespoň jeden symbol Peněz se rozšíří tak, aby vyplnily celý válec symboly Peněz. Přidané symboly Peněz získají náhodnou hodnotu a všechny hodnoty se sečtou a vyplatí.
- Výběr Znovuotočení – Když se objeví symbol Výběr znovuotočení, všechny symboly Peněz na obrazovce zůstanou na místě a dojde k opakovanému zatočení zdarma zbývající polí, aby padl nový

symbol. Pak se sečte hodnota všech symbolů Peněz přítomných na obrazovce po opakovaném zatočení zdarma a vyplatí se.



Funkce Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud získáte 3 symboly Scatter na válcích 2, 3 a 4, obdržíte 8 volných zatočení. Během této funkce jsou aktivní symboly Peněz a všechny funkce Výběr. Během funkce se hodnota všech symbolů Peněz přidává do bonusového banku. Po ukončení všech volných zatočení se hodnota bonusového banku vrátí na válce ve formě obřích symbolů Peněz na válcích 1 až 4 a je spuštěno finální opakované zatočení zdarma. Pokud se na 5. válci objeví symbol Výběru, vyplatí se hodnota bonusového banku. Získejte 3 symboly Scatter na válcích 2, 3 a 4 během Freespinů pro opětovnou spuštění 8 dalších volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.

21/Juicy Fruits

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,5 – 95,54 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Juicy Fruits je 5válcová hra s 50 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Královské koruny s nápisem WILD. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Symbol Wild se objevuje na všech válcích. V základní hře může symbol Wild padnout jako symbol pozic 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 nebo 5x5.

Symbol Scatter

Symbol Scatter je symbol Diamantu s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Scatter spouští funkci Freespiny. Freespiny začínají 6 volnými zatočeními. Když Freespiny začínají, na obrazovce je vždy symbol Wild 1x1, který se při každém volném zatočení přesouvá na náhodnou pozici. Všechny symboly Scatter, které padly během Freespinů, se shromažďují. Každý 3. takto shromážděný symbol Scatter znovu aktivuje další Freespiny. Uděluje náhodný počet volných zatočení od 1 do 3 a putující symbol Wild se postupně zvětšuje, a to na 2x2, 3x3, 4x4 a 5x5. Po 4. opětovném spuštění již nelze Freespiny znovu vyvolat.

- Pokud byly Freespiny spuštěné s 5 symboly Scatter, Freespiny začínají již s 2 získanými symboly Scatter.
- Pokud byly Freespiny spuštěné se 4 symboly Scatter, Freespiny začínají již s 1 získaným symbolem Scatter.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.

22/5 Lions Megaways

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,5 – 96,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Válce 1 a 6 mohou mít až 7 symbolů.

Popis

5 Lions Megaways je 6válcová hra s až 117 649 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol hlavy lva, který nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Násobitel Wild

Kdykoli padne alespoň jeden symbol Wild a je součástí výherní kombinace, použije se během základních kol a kaskád na všechny výherní kombinace s Wild symbolem náhodný násobitel. V základní hře jsou možné tyto hodnoty násobitelů: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 30x a 40x.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když se kdekoli na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se Freespiny s volnými zatočeními. Symbol Bonus při kaskádách neexploduje. Před začátkem kola si hráč může vybrat jednu ze 7 možností:

- 25 volných zatočení s násobitelem Wild 2x, 3x, 5x
- 20 volných zatočení s násobitelem Wild 3x, 5x, 8x
- 15 volných zatočení s násobitelem Wild 5x, 8x, 10x
- 13 volných zatočení s násobitelem Wild 8x, 10x, 15x
- 10 volných zatočení s násobitelem Wild 10x, 15x, 30x
- 6 volných zatočení s násobitelem Wild 15x, 30x, 40x
- Mystery počet volných zatočení Mystery rozsahem násobitelů

Během Freespinů se vždy, když padne symbol Wild a je součástí výherní kombinace, použije na všechny výherní kombinace se symbolem Wild náhodný násobitel z vybraného rozsahu. Pokud během Freespinů získáte 3 nebo více symbolů Bonus, spustí se další Freespiny, jejichž počet odpovídá již zvolené možnosti. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

23/Big Bass Amazon Xtreme

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	50 Kč	500 000 Kč	94,05 – 96,07 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass Amazon Xtreme je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peněz

Při každém roztočení získají symboly Peněz náhodnou peněžní hodnotu, kterou lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 200x, 250x, 333x, 500x nebo 1000x celkové sázky. Po roztočení v základní hře se náhodně sbírají hodnoty symbolů Peněz na obrazovce a udělují se výhry. Když se tak stane, získáte náhodný násobitel 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x nebo 50x, který se použije na celkovou hodnotu nasbíranou ze symbolů Peněz.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se Freespiny s 10 volnými zatočenimi. Když trefíte 4 nebo 5 symbolů Scatter, spustí se následný bonusový výběr s jedním, resp. dvěma již odhalenými předměty. Kdykoli v základní hře padnou 2 symboly Scatter bez třetího, máte šanci, že se na obrazovce objeví další symbol Scatter:

- Pokud se symboly Scatter na obrazovce náhodně posunou o jednu pozici dolů, aniž by opustily oblast válců, spustí se respin (opakové zatočení zdarma), při kterém se válce se symboly Scatter posunou o jednu pozici dolů a válce bez symbolů Scatter se respinují.
- Náhodně se také může stát, že háček vytáhne jeden z válců nahoru a odhalí další symbol Scatter.

Před začátkem Freespinů vyberete předměty, abyste odhalili modifikátory, které se uplatní v následujícím volných zatočeních. Vybírejte předměty, dokud neodhalíte botu, která ukončí bonus a spustí Freespiny s odhalenými modifikátory. Možné modifikátory jsou:

- Další volná zatočení - odhalte předměty +1, +2 nebo +3 volná zatočení a získejte na začátku kola 1, 2 nebo 3 další volná zatočení. Prostřednictvím těchto předmětů lze odhalit maximálně 6 volných zatočení.

- Garantovaná ryba - odhalte až tři předměty +1 ryba a na obrazovce se po celou dobu trvání Freespinů objeví 1, 2 nebo 3 garantované symboly peněz.
- Již nasbírané symboly Wild Rybář - odhalte až tři symboly Wild Rybář a začněte Freespiny s až třemi již nasbíranými symboly Wild Rybář, které přispějí k postupu k opětovnému spuštění v následujícím kole.
- Odstranit symbol ryby s nejnižší hodnotou - odhalte položky Odstranit nejnižší rybu až 2krát. Při prvním odhalení se z možných hodnot v následujícím kole odstraní hodnota symbolu Peněz v hodnotě 2x celkové sázky. Při druhém odhalení se z možných hodnot v následujícím kole odstraní 5x hodnota symbolu Peněz.

Během Freespinů každý symbol Wild Rybář sbírá také všechny hodnoty symbolů Peněz na obrazovce. Všechny symboly Wild Rybář, které během Freespinů padnou, se sbírají až do konce kola. Každý čtvrtý symbol Wild Rybář, který získáte, spustí opětovné Freespiny s dalšími 10 volnými zatočeními a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x pro druhou úroveň, 3x pro třetí úroveň, 10x pro čtvrtou úroveň, 20x pro pátou úroveň, 30x pro šestou úroveň, 40x pro sedmou úroveň a 50x pro osmou úroveň. Po osmé úrovni již nelze bonusovou hru Freespiny znovu spustit. Když jsou na obrazovce náhodně symboly Wild Rybář, ale žádné symboly Peněz, mohou se na konci volného zatočení na náhodných pozicích objevit symboly Peněz. Když jsou na obrazovce náhodně symboly Peněz, ale žádné symboly Wild Rybář, objeví se na konci volného zatočení hák, který vytáhne náhodný válec nahoru a přinese na obrazovku symboly Wild Rybář. Když se na obrazovce náhodně objeví symboly Wild Rybář, ale žádné symboly Peněz, může se na konci volného zatočení objevit animace vodopádu, která změní všechny symboly na obrazovce kromě symbolů Wild Rybář na jiné. Na konci volného zatočení se také může náhodně objevit hák, který může vytáhnout válce nahoru a přitáhnout na obrazovku symboly Wild Rybář a Peníze. Interakce hráče nemá vliv na výhru ani výherní podíl.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.

24/Big Bass Splash

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,6 – 96,71 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem, Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Big Bass Splash je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peněz

Symboly Peněz jsou symboly s rybami. Při každém roztočení se u symbolů s rybami objeví vezme náhodná peněžní hodnota, kterou lze vyhrát během Freespinů. Možné hodnoty jsou: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x nebo 5000x celkové sázky.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny. Za 5x Scatter získáte 20 volných zatočení, za 4x Scatter získáte 15 volných zatočení a za 3x Scatter získáte 10 volných zatočení. Kdykoli v základní hře padnou 2 symboly Scatter bez třetího, máte šanci, že se na obrazovce objeví další symbol Scatter:

- Pokud se symboly Scatter na obrazovce náhodně posunou o jednu pozici dolů, aniž by opustily oblast válců, spustí se respin (= opakované zatočení zdarma), při kterém se válce se symboly Scatter posunou o jednu pozici dolů a válce bez symbolů Scatter se respinují.
- Náhodně se může stát, že háček vytáhne jeden z válců nahoru a odhalí další symbol Scatter.

Před začátkem Freespinů se náhodně vybere 0 až 5 modifikátorů, které se vztahují na následující volná zatočení:

- Více Ryb - během následujícího volného zatočení se na válcích objeví více symbolů ryb.
- Více symbolů Rybářů - během následujícího volného zatočení se na válcích objeví více symbolů Wild.
- Více dynamitů, háků a bazuk - během volného zatočení se zvyšuje šance na dynamit, hák nebo bazuku.
- Začínáte na úrovni 2 - kolo začíná na úrovni 2.
- +2 volná zatočení - následující volná zatočení začínají od začátku dalšími 2 volnými zatočeními

Během Freespinů sbírá každý symbol Wild také všechny hodnoty symbolů Peněz na obrazovce. Všechny symboly Wild, které padnou během Freespinů, se sbírají až do konce kola. Každý čtvrtý získaný symbol Wild spustí další bonusovou hru, získáte dalších 10 volných zatočení a násobitel za sbírání symbolů peněz se zvýší na 2x pro druhou úroveň, 3x pro třetí úroveň a 10x pro čtvrtou úroveň. Další volná zatočení se odehrají po skončení předchozí série volných zatočení. Násobitel se vztahuje na opakovaná roztočení. Takto lze spouštět další bonusové hry maximálně 4x.

Když jsou na obrazovce náhodně symboly rybáře, ale žádné ryby, mohou se na během Freespinů objevit na náhodných pozicích symboly ryb s penězi prostřednictvím funkce Dynamite spin.

Když jsou na obrazovce náhodně symboly ryb, ale žádný rybář, objeví se na konci volných zatočení hák, který vytáhne náhodný válec nahoru a přinese na obrazovku symboly ryb.

Když se na obrazovce náhodně objeví symboly rybáře, ale žádná ryba, může se na konci volných zatočení objevit animace bazuky, která změní všechny symboly na obrazovce kromě symbolů rybáře na jiné.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

25/Bigger Bass Bonanza

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	120 Kč	480 000 Kč	94,62 – 96,71 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Bigger Bass Bonanza je 5válcová hra s 12 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Peněz

Při každém roztočení získá symbol Peněz náhodnou hodnotu, možné hodnoty jsou 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 4000x celková sázka. Symboly vyplácející ryby jsou také symboly Peněz. Při každém roztočení si ryba vezme náhodnou peněžní hodnotu, kterou lze vyhrát během Freespinů.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Když získáte 3 nebo více symbolů Scatter, spustí se bonusová hra Freespiny. Za 5x Scatter získáte 20 volných zatočení, za 4x Scatter získáte 15 volných zatočení a za 3x Scatter získáte 10 volných zatočení. Během Freespinů sbírá každý symbol Wild také všechny hodnoty symbolů Peníze na obrazovce. Všechny symboly Wild, které padnou během Freespinů, se sbírají až do konce. Každý čtvrtý symbol Wild, který získáte, spustí bonusovou hru Freespiny znovu, přinese 10 dalších volných zatočení kol a násobitel za sbírání symbolů Peněz se zvýší na 2x při prvním spuštění, 3x při druhém spuštění a 10x při třetím spuštění. Nová volná zatočení se odehrají po skončení předchozí série volných zatočení. Násobitel se vztahuje na nová volná zatočení roztočení. Po třetím spuštění bonusové hry Freespiny již nelze bonusovou hru Freespiny spustit. Když je na obrazovce pouze 1 symbol Wild, mohou se na konci volného zatočení na náhodných pozicích objevit symboly Peníze s Rybami.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 120 Kč.

5 - 24 000,00 CZK
4 - 2 400,00 CZK
3 - 600,00 CZK
2 - 60,00 CZK
5 - 12 000,00 CZK
4 - 1 800,00 CZK
3 - 360,00 CZK
5 - 6 000,00 CZK
4 - 1 200,00 CZK
3 - 240,00 CZK
5 - 6 000,00 CZK
4 - 1 200,00 CZK
3 - 240,00 CZK
5 - CELKOVÁ ČÁSTKA V PENĚZÍCH
4 - 600,00 CZK
3 - 120,00 CZK
A
5 - 1 200,00 CZK
4 - 300,00 CZK
3 - 60,00 CZK
K
5 - 1 200,00 CZK
4 - 300,00 CZK
3 - 60,00 CZK
Q
5 - 1 200,00 CZK
4 - 300,00 CZK
3 - 60,00 CZK
J
5 - 1 200,00 CZK
4 - 300,00 CZK
3 - 60,00 CZK
10
5 - 1 200,00 CZK
4 - 300,00 CZK
3 - 60,00 CZK

26/Sugar Rush

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,5 – 96,5 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat 5 nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být těsně vedle sebe vodorovně nebo svisle, kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 3 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

Popis

Sugar Rush je 7válcová hra.

Specifické funkce hry

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol rakety s nápisem SCATTER. 3 a více symbolů Scatter spouští Freespiny.

Funkce Tumble (kaskáda)

Funkce Tumble znamená, že po každém roztočení se vyplatí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly, které přicházejí shora. Funkce Tumble bude pokračovat, dokud se v důsledku padání neobjeví žádná další výherní kombinace. Všechny výhry se přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech kaskád.

Funkce Multiplier Spots Feature (pozice s násobitelem)

Když výherní symbol exploduje v důsledku funkce Tumble, označí své místo na válcích. Po druhém výbuchu symbolu na stejném místě se k němu přičte násobitel, který začíná na x2 a zdvojnásobuje se pokaždé, když na něm vybuchne další symbol, až do maximální hodnoty x128. Násobitel se vztahuje na všechny výherní kombinace, které na něm padnou. Pokud se na jedné výherní kombinaci podílí více násobitelů, sčítají se navzájem. V základní hře trvají všechna označená místa s násobiteli až do konce všech kaskád a jsou odstraněna, když už žádné další kaskády nejsou.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Pokud kdekoli na obrazovce získáte 3, 4, 5, 6 nebo 7 symbolů Scatter, získáte 10, 12, 15, 20 nebo 30 volných zatočení. Během Freespinů zůstávají Pozice s násobiteli na místě až do konce Freespinů a mohou tak zvýšit výhry ve všech volných zatočení během Freespinů. Pokud během Freespinů získáte 3, 4, 5, 6 nebo 7 dalších symbolů Scatter kdekoli na obrazovce, získáte dodatečných 10, 12, 15, 20 nebo 30 volných zatočení navíc.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

15+	15 000,00 CZK	15+	10 000,00 CZK	15+	6 000,00 CZK	15+	4 000,00 CZK	15+	3 000,00 CZK	15+	2 500,00 CZK	15+	2 000,00 CZK
14	7 000,00 CZK	14	6 000,00 CZK	14	4 000,00 CZK	14	2 000,00 CZK	14	1 500,00 CZK	14	1 200,00 CZK	14	1 000,00 CZK
13	3 500,00 CZK	13	3 000,00 CZK	13	2 000,00 CZK	13	1 000,00 CZK	13	800,00 CZK	13	600,00 CZK	13	500,00 CZK
12	1 500,00 CZK	12	1 250,00 CZK	12	1 000,00 CZK	12	500,00 CZK	12	350,00 CZK	12	300,00 CZK	12	250,00 CZK
11	750,00 CZK	11	600,00 CZK	11	450,00 CZK	11	300,00 CZK	11	250,00 CZK	11	200,00 CZK	11	150,00 CZK
10	500,00 CZK	10	400,00 CZK	10	300,00 CZK	10	200,00 CZK	10	150,00 CZK	10	125,00 CZK	10	100,00 CZK
9	250,00 CZK	9	200,00 CZK	9	150,00 CZK	9	125,00 CZK	9	100,00 CZK	9	75,00 CZK	9	50,00 CZK
8	200,00 CZK	8	150,00 CZK	8	125,00 CZK	8	100,00 CZK	8	75,00 CZK	8	50,00 CZK	8	40,00 CZK
7	175,00 CZK	7	125,00 CZK	7	100,00 CZK	7	75,00 CZK	7	50,00 CZK	7	40,00 CZK	7	30,00 CZK
6	150,00 CZK	6	100,00 CZK	6	75,00 CZK	6	50,00 CZK	6	40,00 CZK	6	30,00 CZK	6	25,00 CZK
5	100,00 CZK	5	75,00 CZK	5	50,00 CZK	5	40,00 CZK	5	30,00 CZK	5	25,00 CZK	5	20,00 CZK

27/Wisdom of Athena

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,09 - 96,07 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat 8 nebo více stejných symbolů, které se mohou objevit kdekoliv na válcích.

Popis

Wisdom of Athena je 6válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Kaskáda

Funkce Kaskáda znamená, že po každém roztočení se vyplatí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Padání bude pokračovat, dokud se v důsledku padání neobjeví žádná další výherní kombinace. Počet možných padání není omezen. Všechny výhry se přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech padání, které jsou výsledkem základního kola. Hra má uzamčenou řadu symbolů na základní mřížce 6x5. Následné padání vzniklé v rámci stejného roztočením mohou odemykat pozice postupně zleva doprava. Po odemknutí obsahují nové pozice symboly a jsou součástí herní mřížky až do konce všech padání daného zatočení. Odemykání probíhá následovně:

- Po první kaskádě se odemkne pozice na vrcholu válce 1.
- Po dalších 3 kaskádách se odemkne pozice na válci 2.
- Po dalších 6 kaskádách se odemkne pozice na válci 3.
- Po dalších 9 kaskádách se odemkne pozice na válci 4.
- Po dalších 12 kaskádách se odemkne pozice na válci 5.
- Po dalších 15 kaskádách se odemkne pozice na válci 6.

Symboly s násobiteli

Symboly s Násobiteli se nacházejí na všech válcích a mohou se náhodně objevit během roztočení a kaskádách v základní hře i ve Freespinech. Kdykoli se objeví symbol Násobitele, získá náhodný násobitel v hodnotě 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x nebo 500x. Po skončení kaskád se sečtou hodnoty všech symbolů Násobitele na obrazovce a celková výhra se vynásobí konečnou hodnotou násobitelů.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol bohyně Athény s nápisem SCATTER. Objevuje se na všech válcích. Výherní kombinace tvořené symbolem Scatter se vyplácí na jakékoli pozic kdekoli na válcích. 4 nebo více symbolů Scatter se spouští Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny se spustí, když kdekoli na obrazovce padnou 4 nebo více symbolů Scatter. Freespiny začínají s 10 volnými zatočeními. Freespiny začínají s plně uzamčenou řadou. Každá kaskáda, ke které dojde během volných zatočení, se započítává do odemčení. Jednou odemčené pozice zůstanou takto až do konce Freespinů. Kdykoli během Freespinů padne symbol Násobitele, přičte se jeho hodnota k celkovému násobiteli. Po celou dobu trvání Freespinů se celkový násobitel používá k násobení všech výher. Kdykoli během Freespinů padnou 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

28/Release the Kraken 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	93,98 – 96,03 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci 2 až 5 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Release the Kraken 2 je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na všech válcích. horním řádku.

Symbol Bonus

Symbolem Bonus je symbol zlaté chobotnice hodinek. Symbol se objevuje na všech válcích. 3 nebo více symbolů Bonus spouští funkci Freespiny.

Respin se symboly Wild

Pokud padnou 4 nebo více symbolů Wild, přejde hra po vyplacení výhry do režimu bezplatných respinů. Symboly Wild zůstávají na obrazovce a přesouvají se na náhodnou pozici, zatímco ostatní symboly se znovu roztočí. Po každém opakovaném roztočení hra vyplácí všechny výherní kombinace. Pokud po opakovaném roztočení padne více symbolů Wild, získáte ještě jedno opakované roztočení. Bonusová hra končí, když po opakovaném roztočení nepadne žádný další symbol Wild.

Posouvající se navrstvené symboly Wild

Posouvající se navrstvený symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Posouvající se navrstvený symbol Wild může padnout náhodně. Když se roztočení zastaví, posouvající se navrstvený symbol Wild se plně objeví na obrazovce a pokryje všechny pozice na válci. Za každou přesunutou pozici se násobitel zvýší o 1× za každý posouvající se navrstvený symbol Wild. Po úplném přesunutí všech symbolů na obrazovku se vyplatí výherní kombinace vynásobené součtem všech násobitelů.

Freespiny

3 nebo více symbolů Bonus spouští funkci Freespiny. Před začátkem kola má hráč možnost zahrát si mini bonusovou hru a získat kombinaci bezplatných kol a násobitele pro následující kolo.

3x Bonus	4x Bonus	5x Bonus
4 otočení zdarma, 2x násobitel	5 otočení zdarma, 2x násobitel	6 otočení zdarma, 2x násobitel
5 otočení zdarma, 1x násobitel	6 otočení zdarma, 1x násobitel	8 otočení zdarma, 1x násobitel
5 otočení zdarma, 2x násobitel	6 otočení zdarma, 2x násobitel	8 otočení zdarma, 2x násobitel
6 otočení zdarma, 1x násobitel	8 otočení zdarma, 1x násobitel	8 otočení zdarma, 4x násobitel
6 otočení zdarma, 2x násobitel	8 otočení zdarma, 2x násobitel	8 otočení zdarma, 6x násobitel
8 otočení zdarma, 1x násobitel	8 otočení zdarma, 4x násobitel	10 otočení zdarma, 2x násobitel
8 otočení zdarma, 2x násobitel	8 otočení zdarma, 6x násobitel	10 otočení zdarma, 4x násobitel
8 otočení zdarma, 4x násobitel	10 otočení zdarma, 2x násobitel	10 otočení zdarma, 6x násobitel
8 otočení zdarma, 6x násobitel	10 otočení zdarma, 4x násobitel	12 otočení zdarma, 2x násobitel
10 otočení zdarma, 2x násobitel	10 otočení zdarma, 6x násobitel	12 otočení zdarma, 4x násobitel
10 otočení zdarma, 4x násobitel	12 otočení zdarma, 2x násobitel	12 otočení zdarma, 6x násobitel
10 otočení zdarma, 6x násobitel	12 otočení zdarma, 4x násobitel	15 otočení zdarma, 4x násobitel
12 otočení zdarma, 2x násobitel	12 otočení zdarma, 6x násobitel	15 otočení zdarma, 10x násobitel
12 otočení zdarma, 4x násobitel	15 otočení zdarma, 4x násobitel	20 otočení zdarma, 6x násobitel
12 otočení zdarma, 6x násobitel	15 otočení zdarma, 10x násobitel	20 otočení zdarma, 8x násobitel
15 otočení zdarma, 4x násobitel	20 otočení zdarma, 6x násobitel	20 otočení zdarma, 10x násobitel

V bonusové hře Otočení Zdarma je ve hře 40 výherních řad. Symbol Wild, který padne během kola, zůstává na obrazovce až do konce kola a po každém roztočení se přesune na náhodnou pozici. Pokud padne symbol Zlatý Wild, zvýší násobitel aktuálního kola o 1×. Funkci nelze znovu spustit. Během bonusové hry jsou ve hře speciální válce.

Náhodná výhra

Při hře, která nevede k žádné výhře, se na obrazovce může objevit Kraken a změnit symboly na výhru 20x až 60x celkové sázky.

Náhodně se po roztočení mohou na obrazovce objevit 3 symboly Bonus jako výsledek výbuchu, který udělí bonusovou hru Otočení Zdarma.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 12 Kč.

29/Starlight Princess

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	100 Kč	500 000 Kč	94,50 – 96,50 %

Cíl technické hry

Cílem základní hry je získat 8 nebo více stejných symbolů, které se mohou objevit kdekoliv na válcích.

Popis

Wisdom of Athena je 6válcová hra.

Specifické funkce hry

Funkce Kaskáda

Funkce Kaskáda znamená, že po každém roztočení se vyplatí výherní kombinace a všechny výherní symboly zmizí. Zbývající symboly spadnou na spodní část obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny symboly přicházejícími shora. Padání bude pokračovat, dokud se v důsledku padání neobjeví žádná další výherní kombinace. Počet možných padání není omezen. Všechny výhry se přičtou k zůstatku hráče po odehrání všech padání, které jsou výsledkem základního kola.

Symboly s násobiteli

Symboly s Násobiteli se nacházejí na všech válcích a mohou se náhodně objevit během roztočení a kaskádách v základní hře i ve Freespinech. Kdykoli se objeví symbol Násobitele, získá náhodný násobitel v hodnotě 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 250x, 500x. Po skončení kaskád se sečtou hodnoty všech symbolů Násobitele na obrazovce a celková výhra se vynásobí konečnou hodnotou násobitelů.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol princezny s nápisem SCATTER. Objevuje se na všech válcích. Výherní kombinace tvořené symbolem Scatter se vyplácí na jakékoli pozic kdekoli na válcích. 4 nebo více symbolů Scatter se spouští Freespiny.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Freespiny se spustí, když kdekoli na obrazovce padnou 4 nebo více symbolů Scatter. Freespiny začínají s 10 volnými zatočeními. Freespiny začínají s plně uzamčenou řadou. Každá kaskáda, ke které dojde během volných zatočení, se započítává do odemčení. Jednou odemčené pozice zůstanou takto až do konce Freespinů. Kdykoli

během Freespinů padne symbol Násobitele, přičte se jeho hodnota k celkovému násobiteli. Po celou dobu trvání Freespinů se celkový násobitel používá k násobení všech výher. Kdykoli během Freespinů padnou 3 nebo více symbolů Scatter, získáte 5 dalších volných zatočení.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

30/ Zeus vs Hades - Gods of War

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Typ hry	Max. sázka	Max. výhra	Výherní podíl (RTP)
válcová	33 Kč	495 000 Kč	94,04 – 96,07 %

Cíl technické hry

Cílem hry je získat kombinaci alespoň 3 symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild, počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Popis

Zeus vs Hades - Gods of War je 5válcová hra s 15 výherními liniemi. Hra má dva profily, které si hráč může zvolit: Olympus a Hades.

V závislosti na zvoleném profilu se změní vzhled hry, aby odpovídal příslušnému profilu.

- Při hraní v režimu Olympus je šance na získání bonusové hry Freespiny vyšší, ale průměrná výhra v bonusové hře je nižší.
- Při hraní v režimu Hades je šance na získání bonusové hry Freespiny nižší, ale průměrná výhra v bonusové hře je vyšší.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Kdykoli v základní hře nebo v bezplatných kolech padne Rozšiřující se symboly Wild, rozšíří celý válec vertikálně a získá náhodný násobitel. Možné hodnoty jsou 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x nebo 100x. Násobitel se vztahuje na všechny výherní kombinace, kterých je součástí. Pokud je součástí stejné výherní kombinace více symbolů Wild, jejich násobitele se vzájemně sčítají.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

3 nebo více symbolů Scatter spouští 10 Freespinů. Během Freespinů se každý Rozšiřující se symboly Wild, který padne, rozšíří, získá náhodný násobitel ze stejných možných hodnot jako v základní hře a zůstane na obrazovce až do konce kola, a to pro všechna bezplatná kola. Funkci nelze znovu spustit. Během bonusové hry jsou požívány jiné válce než v základní hře.

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 10 Kč.

Platné od 17.02.2025

Seznam her Red Tiger

Číslo	Název hry
1	4Squad
2	777 Strike
3	10001 Nights
4	Ancients Blessing
5	Arcade Bomb
6	Big Cat Rescue Megaways
7	Bounty Raid
8	Bulls Run Wild
9	Chinese Treasures
10	Devil's Number
11	Diamond Royale
12	Doggy Riches Megaways
13	Dragons Clusterbuster
14	Dragon's Fire
15	Dragon's Luck Megaways
16	Fa Fa Babies
17	Five Star
18	Flaming Fox
19	Golden Leprechaun Megaways
20	Gonzo's Quest Megaways
21	Hot Hot Chilli Pot
22	Jingle Bells
23	Mayhem
24	Piggy Riches Megaways
25	Ra's Legend
26	Risque Megaways
27	Wild O'Clock
28	Wings of Ra
29	Zaida's Fortune

4 Squad

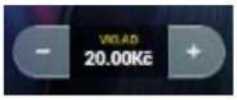
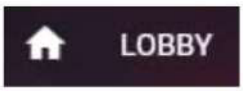
Základní informace

Hra 4 Squad je video automat s hracím polem 7 sloupců x 6 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Superhrdinové a Superhrdinský režim. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,72 %
Nejvyšší sázka: 400,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

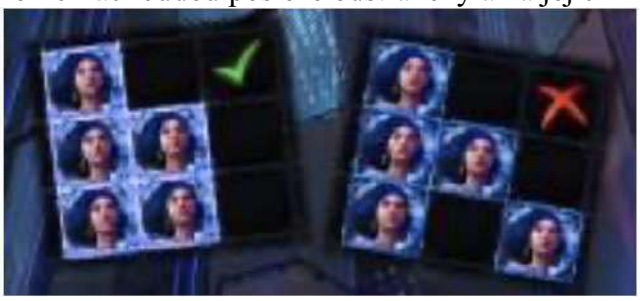
Pokročilá nastavení automatické hry

1. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
2. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
3. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
4. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
5. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

1. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky
Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a na jejich místo dopadnou symboly nové.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou celkové sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny multiplikátory pro jednotlivé výherní kombinace.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Výherní kombinace obsahuje 6 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše celkové sázky x multiplikátor 0,3, tj. 6,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek..

Funkce Superhrdinové

Hra obsahuje ukazatel funkce Superhrdinové, který se nachází nad hracím polem. Každého ze superhrdinů reprezentuje jiná barva – Quake má zelenou barvu, Strike modrou, Burst červenou a Beam žlutou. Nízké i vysoké výplatní symboly mají také tyto odpovídající barvy. (viz Výplatní tabulka). Výherní kombinace zaplňují odpovídající ukazatele superhrdiny. Pokud dojde k zaplnění celého ukazatele, je aktivována příslušná funkce superhrdiny.

Funkce jednotlivých hrdinů:

Quake: Během této funkce jsou z hracího pole odstraněny všechny nízké výplatní symboly, na jejichž místo propadnou nové symboly.
Strike: Během této funkce je náhodný počet symbolů proměněn na symboly Wild.
Burst: Během této funkce je náhodný počet symbolů proměněn na náhodný symbol nacházející se na hracím poli.

Beam: Během této funkce dojde k udělení náhodného násobitele výhry x2 – x10.

Funkce Superhrdinský režim

Pokud dojde během jedné hry technické hry k zaplnění všech ukazatelů superhrdinů, dojde k udělení jedné bonusové hry zdarma, během které se postupně aktivují všechny bonusové funkce Superhrdinů.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

19.2.2025

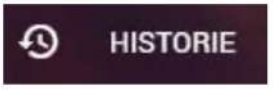
777 Strike

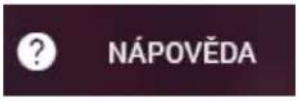
Základní informace

Hra 777 Strike je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a funkci Free Spins, Win Spins a Wild Win Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,80 %
Nejvyšší sázka: 200,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

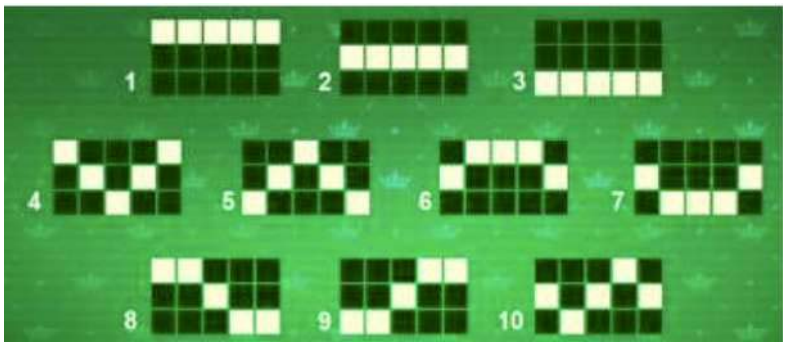
Pokročilá nastavení automatické hry

2. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
3. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
4. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
5. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
6. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

7. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky
V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 7, tj. 14,00 Kč.

Bonusové symboly
Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek..

Funkce 7. nebe

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 7 bonusových zatočení zdarma.

Při každém 7. zatočení může dojít k opětovné aktivaci bonusových zatočení zdarma až do maximálního celkového počtu 21 zatočení. Při první aktivaci dodatečných bonusových zatočení zdarma jsou tato zatočení vylepšena na výherních zatočení. Během každého výherního zatočení zdarma dojde k utvoření výherní kombinace. Při druhé aktivaci dodatečných bonusových zatočení zdarma dojde kvylepšení výherních zatočení na výherní zatočení zdarma se zamčenými symboly Wild. Během těchto zatočení zdarma zůstává každý zobrazený symbol Wild na své pozici až do skončení funkce.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

19.2.2025

10001 Nights

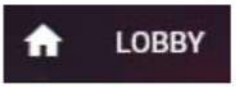
Základní informace

Hra 10001 Nights je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a funkce Lampy a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,73 %
Nejvyšší sázka: 40,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 040,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

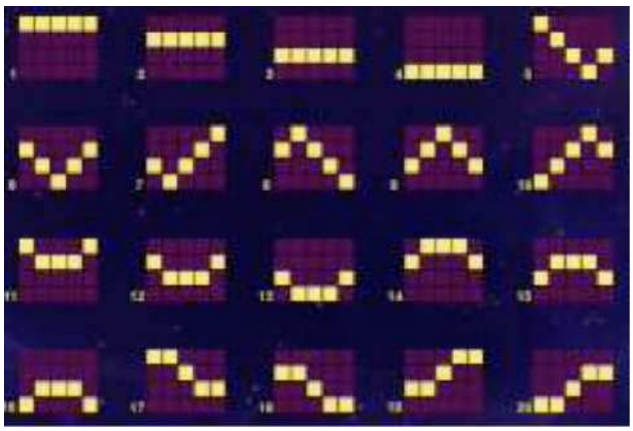
Pokročilá nastavení automatické hry

8. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
9. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
10. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
11. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
12. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

13. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
14. **Zastavit při spuštění speciálu –** zastaví automatickou hru, pokud je aktivována bonusová funkce

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 10, tj. 10,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek..

Funkce Lampy

Hra obsahuje ukazatel olejových lamp, který se nachází nad hracím polem a který se plní postupně tím, že se zobrazují symboly Lampy. Po zaplnění jedné úrovně ukazatele se začne plnit další úroveň ukazatele. Při prvním zaplnění jedné úrovně se při následující hře za stejnou sázku aktivuje bonusová funkce, k jejíž aktivaci může dojít také náhodně v pozdější hře.

Bonusové funkce v rámci funkce Lampy:

První úroveň – vyžaduje 6 symbolů olejové lampy. Aktivace funkce Imperial Spin Druhá úroveň – vyžaduje 7 symbolů olejové lampy. Aktivace funkce Random Wilds Třetí úroveň – vyžaduje 8 symbolů olejové lampy. Aktivace funkce Multi-pick Čtvrtá úroveň – vyžaduje 9 symbolů olejové lampy. Aktivace funkce Mega Wilds.

Funkce Imperial Spin: Všechny nízké výplatní symboly jsou odstraněny z válců a zobrazují se pouze vysoké výplatní symboly.
Funkce Random Wilds: Na válce je umístěn náhodný počet symbolů Wild
Funkce Multi- Pick: Dojde k zobrazení karet, které obsahují náhodný násobitel příští výhry. Sázejí vybere jednu z karet náhodně. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Mega Wilds: Na hracím poli se zobrazí složený symbol Wild, který pokrývá všechny pozice válce.

Funkce Destiny Spins
Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3, 4 nebo 5 symbolů. Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma (viz obrázky). 3 symboly Scatter aktivují 8 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 10 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 12 bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení. Pokud k tomu dojde 3 symboly Scatter aktivují 6 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 7 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 8 bonusových zatočení zdarma.

19.2.2025

Ancients Blessing

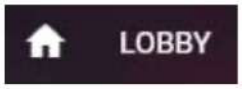
Základní informace

Hra Ancients Blessing je pětiválcový výherní video automat s 30 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje funkce Zamykání bájných tvorů a Mýtus bájných tvorů. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,72 %
Nejvyšší sázka: 200,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.

Tlačítko	Funkce
NÁPOVĚDA	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

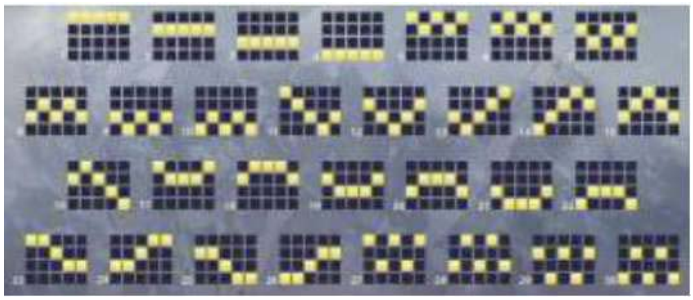
Pokročilá nastavení automatické hry

15. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
16. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
17. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
18. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
19. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

20. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
21. **Výplatní tabulky**

22. V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 30). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 30. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 6, tj. 4,00 Kč.

Funkce Zamykání bájných tvorů

Kdykoliv dojde k sestavení výherní kombinace z vysokých výherních symbolů bájných tvorů, tyto symboly se uzamknou na svých pozicích do další hry technické hry a zároveň dojde k navýšení násobitele výhry o 1 až do maxima x20. Symboly jsou uzamčeny na pozicích do doby, dokud jsou utvářeny nové výherní kombinace.

Funkce Mýtus bájných tvorů

Během hry může dojít k náhodné aktivaci této funkce, během které jsou z hracího pole odstraněny všechny nízké výherní symboly, které jsou následně doplněny náhodnými vysokými výherními symboly.

19.2.2025

Arcade Bomb

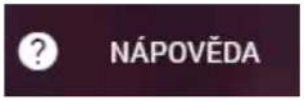
Základní informace

Hra Arcade Bomb je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje funkci bomby. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,15 %
Nejvyšší sázka: 400,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 K
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

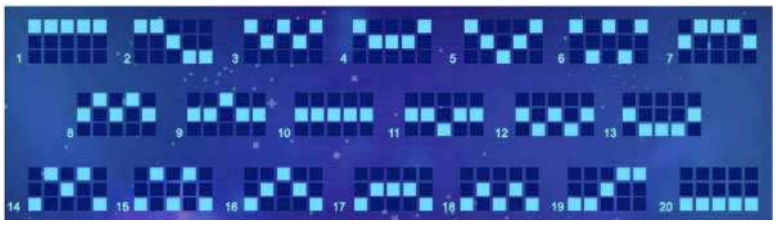
23. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
24. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
25. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
26. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
27. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

- **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Třešně. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 4, tj. 4,00 Kč.

Funkce Bomby

Na pozicích se mohou náhodně zobrazit symboly bomby s číslem odpočtu. Při každé hře se číslo odpočtu o jeden bod sníží. Když dojde počítadlo na nulu, dojde k vybuchnutí bomby a nahrazení symbolů na pozicích v oblasti výbuchu náhodnými symboly. Každá bomba má jiný vzorec oblasti výbuchu: žlutá bomba má oblast výbuch na dvou sousedních polích nahoře a dole, modrá bomba má oblast výbuchu na dvou sousedních polích vlevo a vpravo, zelená bomba má oblast výbuchu na 4 sousedních polích vpravo, vlevo, nahoře a dole a fialová bomba má oblast výbuchu na 4 diagonálně sousedních polích. Pokud se v oblasti výbuchu nachází jiná bomba, vybouchne také bez ohledu na hodnotu na počítadle.

19.2.2025

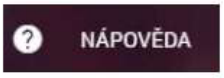
Big Cat Rescue Megaways

Základní informace

Hra Big Cat Rescue Megaways je šestiválcový výherní video automat s až 117 649 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a funkci Megaways a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,71 %
Nejvyšší sázka: 40,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

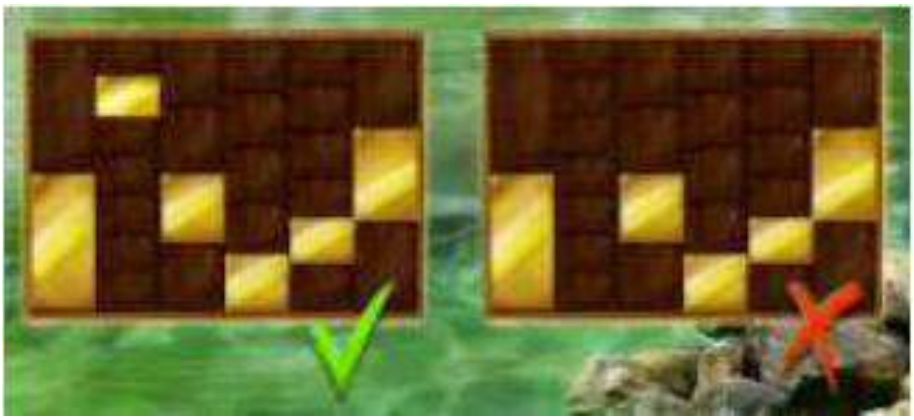
28. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
29. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
30. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
31. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
32. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

33. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena součinem zvolené hodnotou celkové vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Výherní kombinace obsahuje 3 shodné symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše celkové sázky x multiplikátor 0,2, tj. 4,00 Kč.

Funkce Megaways

Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symbol Wild se zobrazuje na všech pozicích válce a uděluje náhodný násobitel výhry o hodnotě x2 – x7.

Funkce Free Spins
Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma.

Před začátkem bonusových zatočení zdarma se zobrazí kolo štěstí, na kterém jsou zobrazeny různé počty bonusových zatočení zdarma a hodnoty počátečního násobitel výher. Vylosovaná hodnota určuje počet zatočení zdarma a hodnotu počátečního násobitele výher, který se s každým zatočením zdarma zvýší o 1.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

19.2.2025

Bounty Raid

Základní informace

Hra Bounty Raid je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Banditi, Šerif, Lovkyně odměn a Zlatá mince. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,71 %
Nejvyšší sázka: 400,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

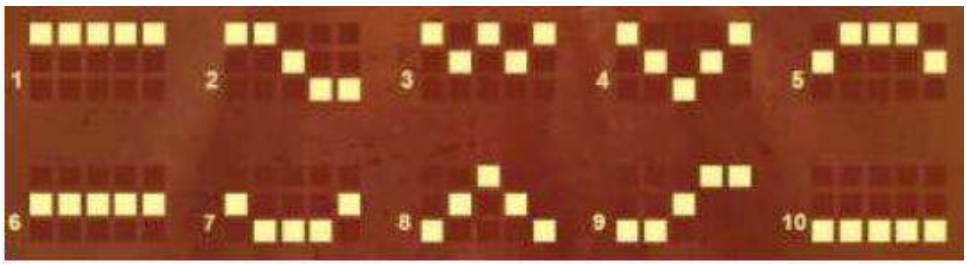
34. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
35. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
36. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
37. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
38. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

39. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 4, tj. 8,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje bonusové symboly Banditi (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví symbol bandity a zároveň symbol Lovkyně odměn nebo Šerif, dojde k vyplacení peněžité výhry vyobrazené na symbolu Bandity.

Hra obsahuje symbol Šerif (viz obrázek), který se zobrazuje na všech válcích kromě prostředního. Pokud se zobrazí symbol Šerif a zároveň některý ze symbolů Banditů, dojde k vyplacení výhry ze zobrazeného symbolu Bandity (viz výše).

Hra obsahuje symbol Lovkyně odměn (viz obrázek), který se zobrazuje pouze na prostředním válci. Pokud se zobrazí symbol Lovkyně odměn, dojde k uzamčení všech zobrazených symbolů Banditů a k udělení jednoho opakovaného bonusového zatočení zdarma, při kterém se na válcích zobrazují pouze symboly Banditů nebo symbol Zlaté mince (viz níže). Pokud se na některé pozici zobrazí symbol Bandity nebo symbol Zlaté mince, dojde k opětovnému udělení jednoho bonusového zatočení zdarma. Pokud se během bonusového zatočení zdarma nezobrazí žádný další symbol Bandity nebo Zlaté mince, dojde k vyplacení výher za zobrazené symboly.

Hra obsahuje symbol Zlaté mince (viz obrázek), který se zobrazuje pouze během opakovaných zatočení zdarma v rámci zobrazeného symbolu Lovkyně odměn. Pokud dojde k zobrazení tohoto symbolu, automaticky se zvýší všechny odměny za zobrazené symboly Banditů.

19.2.2025

Bulls Run Wild

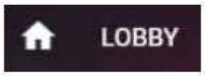
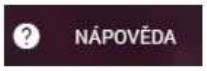
Základní informace

Hra Bulls Run Wild je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a funkci Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,75 %
Nejvyšší sázka: 200,00 Kč
Nejvyšší výhra: 377 600,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

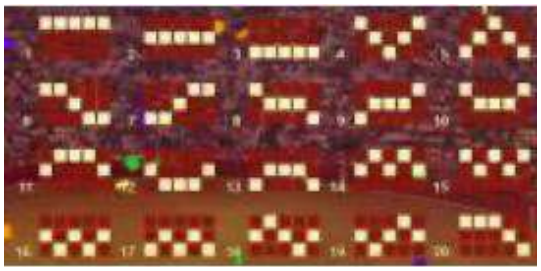
40. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
41. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
42. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
43. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
44. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

45. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 4, tj. 4,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek..

Funkce Wild Bulls

Hra obsahuje ukazatel funkce Wild Bulls, který se nachází vpravo nahoře nad hracím polem. Při každé hře technické hry se v ukazateli zobrazí náhodný výherní symbol. Pokud se tento symbol zobrazí na některé z pozic válců, přemění se v symbol Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 9 bonusových zatočení zdarma, během kterých zůstávají všechny zobrazené symboly Wild na svých pozicích až do konce této funkce.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

19.2.2025

Chinese Treasures

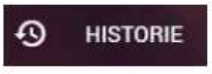
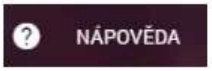
Základní informace

Hra Chinese Treasures je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, Scatter a funkci Drak a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

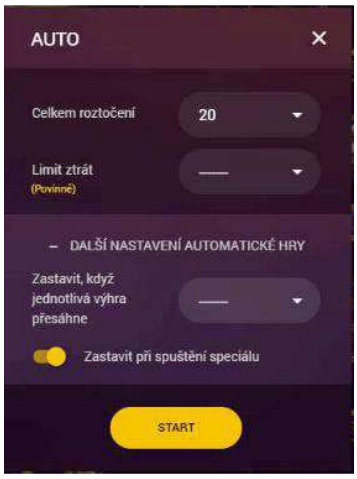
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,24 %
Nejvyšší sázka: 300,00 Kč
Nejvyšší výhra: 433 800,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry



Pokročilá nastavení automatické hry

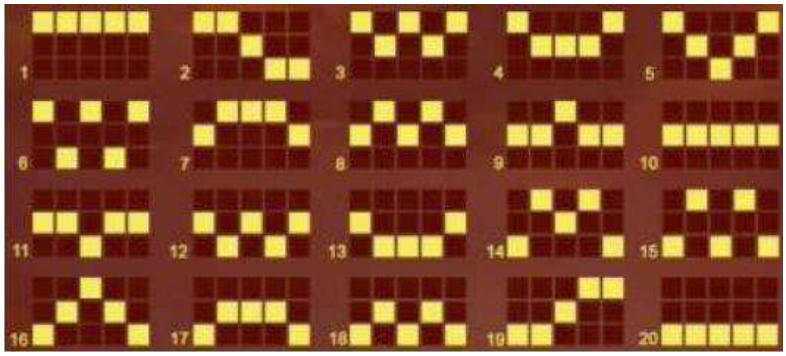
46. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
47. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
48. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
49. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
50. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

51. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 4, tj. 4,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud se symbol Wild stane součástí výherní kombinace, dojde k vynásobení výhry x2

Funkce Drak

K aktivaci funkce Drak může dojít náhodně. Během této funke se na náhodné pozice válců přidá náhodný počet symbolů Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. Dojde k zobrazení 3 lampiónů, ze kterých sázející jeden vybere a tím se určí počet bonusových zatočení zdarma. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Během funkce Free Spins jsou všechny výhry násobeny x2.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

19.2.2025

Devil's Number

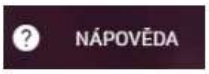
Základní informace

Hra Devil's Number pětiválcový výherní video automat s 30 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a funkce Vylepšení a Odstranění Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,06 %
Nejvyšší sázka: 200,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

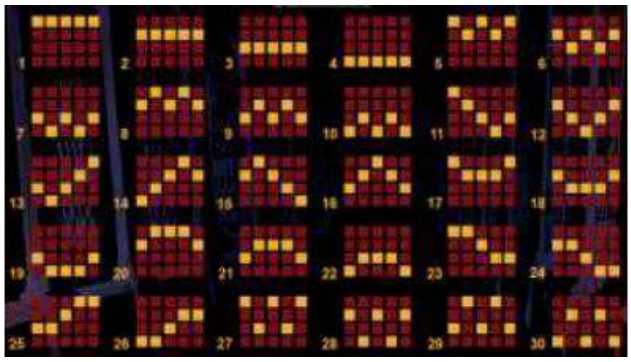
52. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
53. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
54. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
55. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
56. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

57. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 30). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 30. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 12, tj. 8,00 Kč.

Funkce Vylepšení

Pokud dojde kutvoření výherní kombinace zvysokých výherních symbolů, může dojít k náhodné aktivaci funkce Vylepšení. Během této funkce vyplácí zobrazené vysoké symboly vyšší výhry (viz Výplatní tabulka)

Funkce Odstranění

Pokud dojde k utvoření výherní kombinace z nízkých výherních symbolů, může dojít k náhodné aktivaci funkce Odstranění. Během této funkce se nízké symboly ve výherní kombinaci odstraní a na jejich místo propadnou nové symboly. Přidávají se pouze druhy symbolů, které nebyly odstraněny. (viz Výplatní tabulka)

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3symboly. Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 12 bonusových zatočení zdarma. Pokud se poprvé během funkce Free Spins vytvoří výherní kombinace z vysokých výherních symbolů, jsou tyto symboly vylepšeny jako v rámci funkce Vylepšení až do konce bonusové hry. Pokud se poprvé během funkce Free Spins vytvoří výherní kombinace z nízkých výherních symbolů, jsou tyto symboly odstraněny jako v rámci funkce Odstranění až do konce bonusové hry.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

19.2.2025

Diamond Royale

Základní informace

Hra je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, Scatter, Double WIld a funkce Násobitel výher a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,75 %
Nejvyšší sázka: 40,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

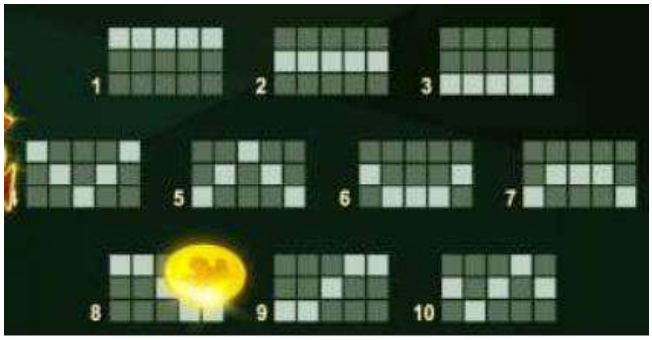
Pokročilá nastavení automatické hry

58. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
59. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
60. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
61. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
62. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

63. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky
V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 2, tj. 4,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Hra obsahuje ukazatel násobitelů, který se nachází vpravo nahoře nad hracím polem. Hodnota násobitele se zvyšuje při zobrazování symbolů Wild o hodnotu zobrazenou na symbolu Wild. Pokud nedojde k vytvoření výherní kombinace, hodnota násobitele se zresetuje. Toto pravidlo se nepoužije, pokud je aktivní funkce Free Spins.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 9 bonusových zatočení zdarma. Během funkce Free Spins může dojít zobrazením 3 symbolů Scatter k opětovné aktivaci této

funkce. V takovém případě jsou udělena další 3 bonusová zatočení zdarma až o maxima 15 bonusových zatočení. Během funkce Free Spins se může zobrazit symbol Double Wild, který zdvojnásobí aktuální hodnotu násobitele výher.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

19.2.2025

Doggy Riches Megaways

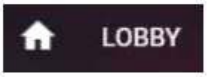
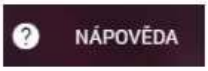
Základní informace

Hra Doggy Riches Megaways je šestiválcový výherní video automat s až 117 649 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a funkci Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,70 %
Nejvyšší sázka: 120,00 Kč
Nejvyšší výhra: 399 960,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

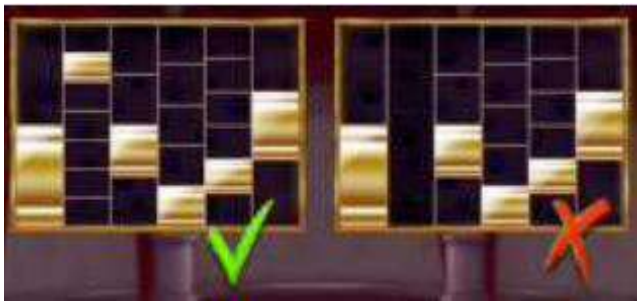
64. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
65. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
66. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
67. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
68. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

69. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena součinem zvolené hodnotou celkové vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše celkové sázky x multiplikátor 0,2, tj. 4,00 Kč.

Funkce Megaways
Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

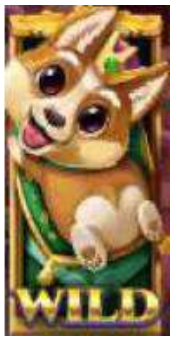
Bonusové symboly
Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symbol Wild se zobrazuje na všech pozicích válce a uděluje násobitel výhry o hodnotě x2. Symboly Wild se zobrazují pouze na válcích 2 a 5. Symboly Wild zůstávají na svých pozicích i po vyhodnocení výher, když jsou ostatní symboly z výherních linií odebrány.

Funkce Queen Spins

Pokud se zobrazí oba symboly Wild, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. Oba symboly Wild zůstanou na svých pozicích po celou dobu funkce.

Hra obsahuje ukazatel násobitelů, který se nachází vpravo nahoře nad hracím polem. Hodnota násobitele výher se zvyšuje při každém utvoření výherní kombinace v průběhu funkce Queen Spins až do maximální hodnoty x20.

Během funkce Queen Spins může dojít k náhodné aktivaci funkce Baby Corgis, během které je na náhodné pozice umístěno 2 – 5 symbolů Baby Corgi Wild. (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek



Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

19.2.2025

Dragon’s Clusterbuster

Základní informace

Hra Dragons Clusterbuster je video automat s hracím polem 9 sloupců x 9 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Dračí oči, Clusterbuster a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,78 %
Nejvyšší sázka: 40,00 Kč
Nejvyšší výhra: 311 080,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

70. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
71. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
72. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
73. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
74. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

75. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a na jejich místo dopadnou symboly nové.

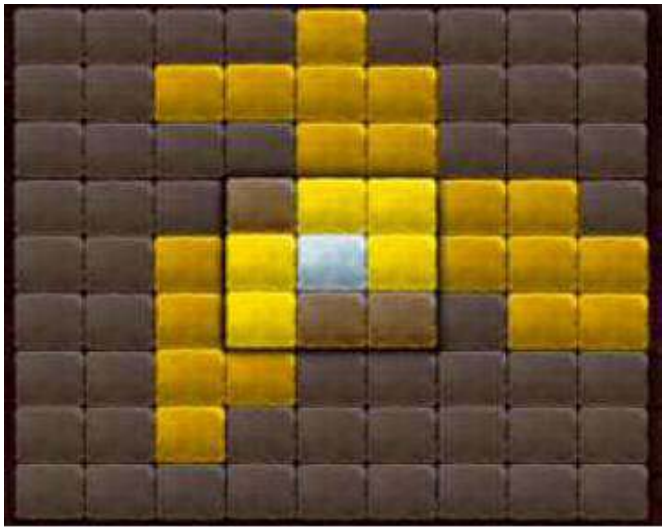
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou celkové sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny multiplikátory pro jednotlivé výherní kombinace.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Výherní kombinace obsahuje 6 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše celkové sázky x multiplikátor 0,1, tj. 2,00 Kč.

Bonusové symboly
Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek..

Funkce Clusterbuster

Uprostřed hracího pole se nachází uskupení uzamčených pozic, které se postupně odemykají v případě, když se jejich sousední pole stanou součástí výherní kombinace.



Funkce Dračí oči

Hra obsahuje ukazatel funkce Dračí oči, který se nachází vpravo nahoře nad hracím polem. Pokaždé, když se odemknou středové pozice v rámci funkce Clusterbuster, dojde k odemčení jedné pozice na ukazateli této funkce. Když dojde k prvními odemčení části ukazatele, přidružená bonusová funkce se aktivuje při následující hře. Pozice poté zůstává odemčená a k aktivaci přidružené funkce může dojít náhodně. Každá pozice aktivuje jednu z následujících bonusových funkcí:

Modré vejce: Nad hracím polem přeletí modrý drak a zničí všechny nízké výplatní symboly, které jsou vzápětí nahrazeny náhodnými vysokými výplatními symboly.

Zelené vejce: Nad hracím polem přeletí zelený drak a přidá na náhodné pozice náhodný počet symbolů Wild až do maxima 20 symbolů.

Fialové vejce: Nad hracím polem přeletí fialový drak a přidá až na 13 náhodných zobrazených symbolů náhodné násobitele výher z výherních kombinací. Možné hodnoty násobitelů jsou následující: x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x30, x50, x80 a x100.

Ohnivé vejce: dojde k aktivaci funkce Free Spins (viz níže)

Funkce Free Spins

Pokud jsou již všechny části na ukazateli v rámci funkce Dračí oči odemčeny a dojde k odemčení Ohnivého vejce v rámci funkce Clusterbuster, dojde v rámci jedné hry technické hry k udělení 10 bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

19.2.2025

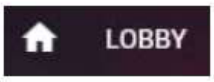
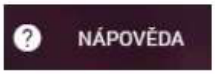
Dragon’s Fire

Základní informace

Hra Dragon’s Fire je pětiválcový výherní video automat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Chrlení ohně, Dračí oko, Dračí vejce a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,06 %
Nejvyšší sázka: 40,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

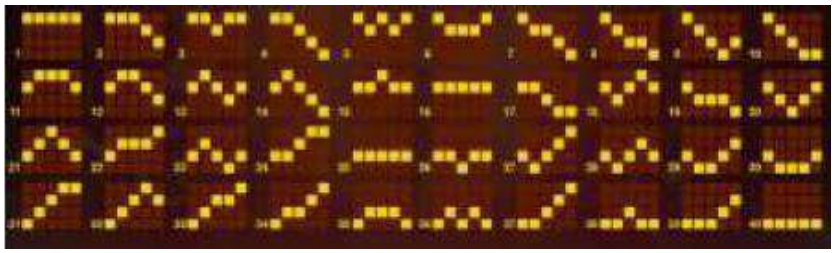
76. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
77. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
78. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
79. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
80. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

1. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 40. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Červeného vejce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 8, tj. 4,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek..

Funkce Chrlení ohně
Během hry může dojít k náhodné aktivaci funkce Chrlení ohně, při které je na náhodné pozice hracího pole přidán náhodný počet symbolů Wild nebo symbolů Scatter.

Funkce Dračí vejce
Hra obsahuje ukazatel funkce Dračí vejce. Po každé výherní kombinaci se zvýší hodnota násobitele výher, která se zobrazuje na ukazateli. Ke zvyšování hodnoty násobitele dochází, dokud jsou utvářeny výherní kombinace. Maximální hodnota násobitele je x50.

Funkce Dračí oko
Během hry může dojít k náhodné aktivaci funkce Dračí oko, během které se hodnota násobitele na ukazateli může zvýšit až na x10.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry náhodný počet bonusových zatočení zdarma. Ukazatel funkce Dračí vejce se během funkce Free Spins neresetuje.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

19.2.2025

Dragon’s Luck MegaWays

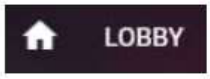
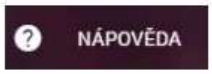
Základní informace

Hra Dragon’s Luck Megaways je šestiválcový výherní video automat s až 117 649 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Dračí mince, Mega dračí mince a funkci Megaways a Dračí požehnání.

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,69 %
Nejvyšší sázka: 40,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

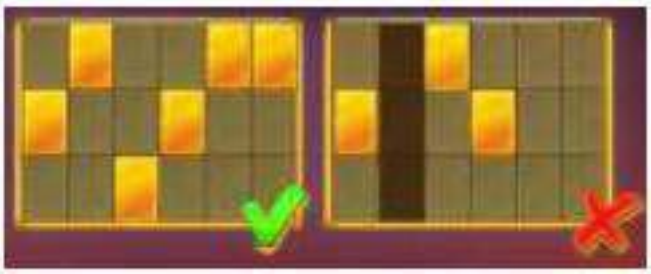
2. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
3. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
4. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
5. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
6. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

7. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích z jakékoliv strany nebo od prostředka, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena součinem zvolené hodnotou celkové vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše celkové sázky x multiplikátor 0,1, tj. 2,00 Kč.

Funkce Megaways

Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

Bonusové symboly

Hra obsahuje bonusové symboly Dračí mince (viz obrázek). Pokud se na válcích zobrazí symboly Dračí mince, promění se ve stejný náhodný symbol dle Výplatních tabulek.

Hra obsahuje bonusový symbol Mega Dračí mince (viz obrázek). Mega Dračí mince je složený symbol, který se zobrazuje na 2x2, 3x3 nebo 4x4 pozicích, Po zobrazení se rozpadne na jednotlivé Dračí mince a přemění se na stejný náhodný symbol dle Výplatních tabulek.

Funkce Dračí požehnání

Během náhodně aktivované funkce Dračí požehnání mohou draci umístění po stranách hracího pole začít chrlit oheň, čímž způsobí, že se Dračí mince otočí znovu a odhalí tak symbol s vyšší výplatou dle Výplatních tabulek.

19.2.2025

Fa Fa Babies

Základní informace

Hra Fa Fa Babies je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, Scatter, Šťastné mince a obálky a funkce Šťastné výhry, Bonus štěstí a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,74 %
Nejvyšší sázka: 200,00 Kč
Nejvyšší výhra: 377 600,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

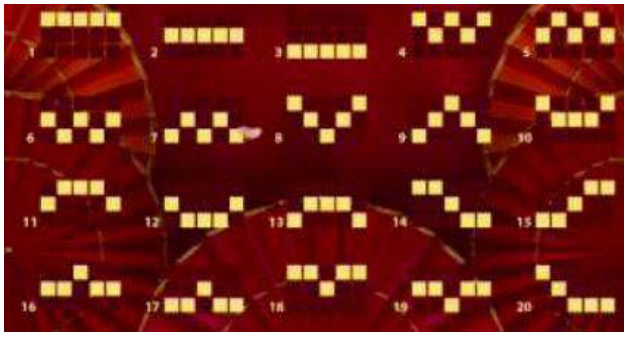
8. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
9. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
10. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
11. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
12. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

13. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

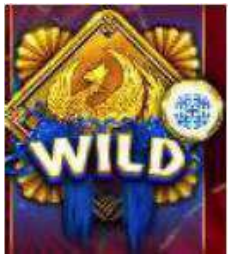


Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 4, tj. 4,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní výplatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek..



Funkce Šťastné výhry

Hra obsahuje ukazatele funkce Šťastné výhry, které se nacházejí nad hracím polem a na kterých jsou zobrazeny hodnoty peněžitých výher dle tabulky níže. Peněžité výhry mohou být uděleny v rámci funkce Bonus štěstí (viz níže). Šťastné mince (viz níže) mohou zvýšit hodnotu peněžitých výher 0,1x, 0,2x nebo 0,3x v základní hře a 1x, 2x nebo 3x během aktivní funkce Free Spins (viz níže)

	Počáteční hodnota – násobek sázky	Maximální hodnota – násobek sázky	Resetovací hodnota – násobek sázky
Velké štěstí	25x	38x	18x
Super štěstí	50x	138x	38x
Mega štěstí	200x	388x	188x
Božské štěstí	888x	1888x	888x

Hra obsahuje symboly Šťastných mincí (viz obrázek), které se mohou zobrazit v rohu náhodného symbolu.

Pokud se tento symbol stane součástí výherní kombinace, přidají se mince na ukazatel počtu mincí v rámci funkce Šťastné výhry. (viz obrázek) Pokud je ukazatel kompletně zaplněn, dojde k aktivaci funkce Bonus štěstí.

Funkce Bonus štěstí

Pokud dojde k aktivaci funkce Bonus štěstí, zobrazí se hrací pole, na kterém se nachází 16 mincí (viz obrázek) Sázející vybírá ze zobrazených mincí a pokud odhalí 3 mince stejné barvy, dojde k udělení příslušného bonusu. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek nebo výherní podíl.

Funkce Šťastná obálka

Hra obsahuje symbol Šťastné obálky (viz obrázek). Pokud se zobrazí na hracím poli, odhalí se mince v náhodné barvě jedné z peněžitých výher. Poté dojde k navýšení hodnoty příslušné peněžité výhry.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry 8 bonusových zatočení zdarma. Během funkce Free Spins se všechny symboly zobrazují se symbolem Šťastné mince.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

19.2.2025

Five Star

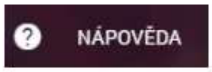
Základní informace

Hra Five Star je pětiválcový výherní video automat s 3 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Five Star a funkci Repeat Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,20 %
Nejvyšší sázka: 200,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

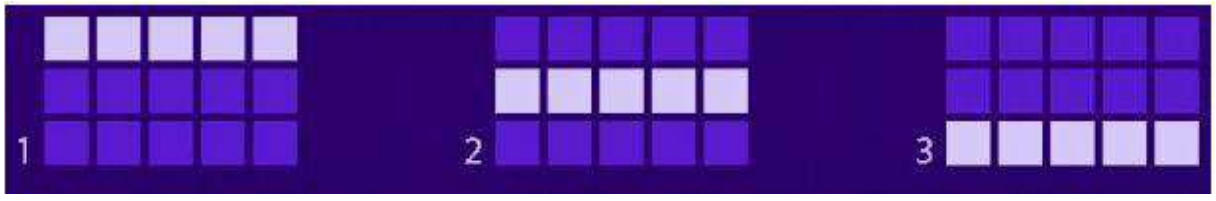
14. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
15. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
16. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
17. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
18. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

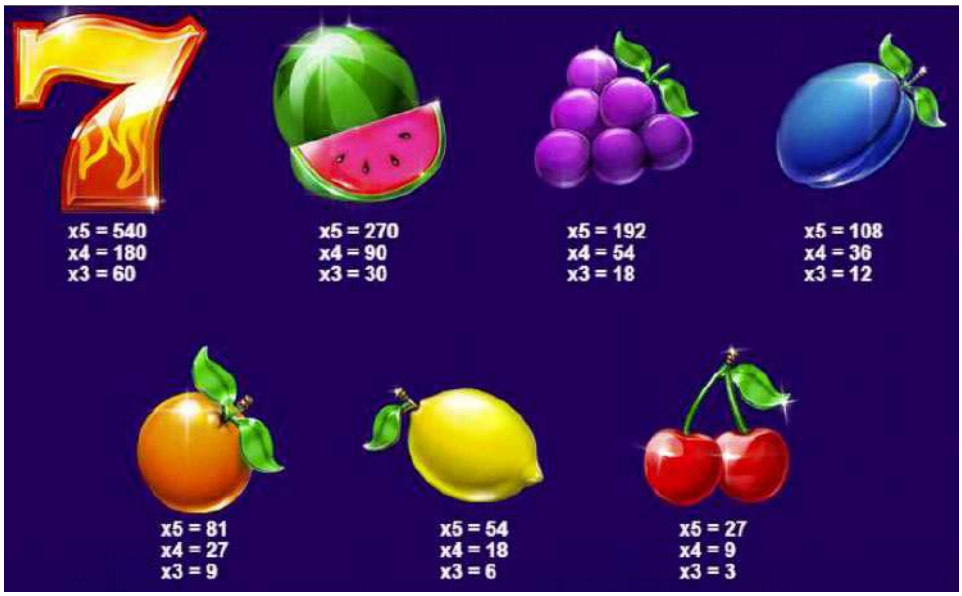
19. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 3). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Celková sázka je nastavena na 120. Počet výherních linií je 3. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Třešně. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 3, tj. 120,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje bonusové symboly Five Star (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Five Star, dojde k udělení 30násobku celkové sázky. Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 4 symboly Five Star, dojde k udělení 100násobku celkové sázky. Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 5 symbolů Five Star, dojde k udělení 500násobku celkové sázky.

Funkce Repeat Spins

Každá výherní kombinace může aktivovat funkci Repeat Spin. Během této funkce se válce znovu zdarma roztočí, avšak se stejným výsledkem. Stejná výhra tedy může být udělována opakovaně.

19.2.2025

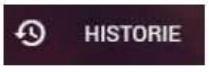
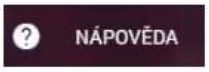
Flaming Fox

Základní informace

Hra Flaming Fox je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scattera funkci Flaming Fox a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,11 %
Nejvyšší sázka: 120,00 Kč
Nejvyšší výhra: 399 960,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

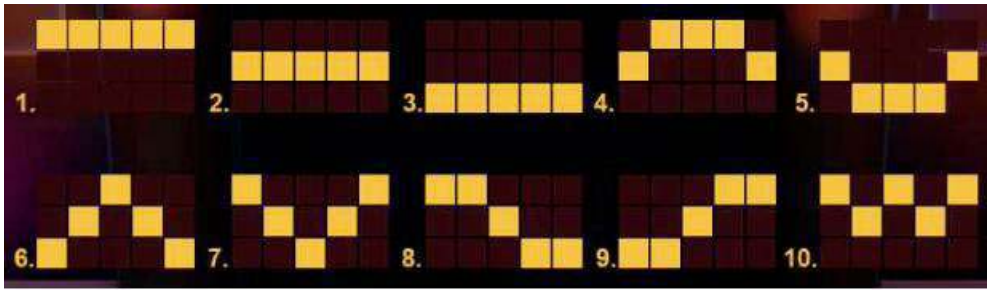
20. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
21. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
22. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
23. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
24. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

25. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava nebo válce zcela vpravo směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 5, tj. 10,00 Kč.

Bonusové symboly
Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek..

Funkce Flaming Fox
Během hry může dojít k náhodné aktivaci funkce Flaming Fox. Nad hracím polem se zobrazí postava lišky a dojde k označení náhodného počtu pozic nebo celých válců. Takto označené pozice nebo válce se točí synchronně a zobrazí se na nich stejné vysoké výplatní symboly nebo symboly Wild.

Funkce Free Spins
Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry náhodný počet bonusových zatočení zdarma. Během funkce Free Spins zůstávají aktivované pozice nebo válce v rámci funkce Flaming Fox po celou dobu funkce Free Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení. K dodatečným bonusovým zatočení zdarma postačí zobrazení jednoho symbolu Scatter.

19.2.2025

Golden Leprechaum MegaWays

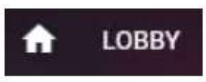
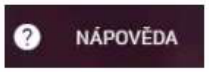
Základní informace

Hra Golden Leprechaun Megaways je šestiválcový výherní video automat s až 117 649 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Lucky Spins a funkce Megaways, Šťastné šance, Náhodné symboly Wild a Sloupce Wild a Lucky Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,72 %
Nejvyšší sázka: 40,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

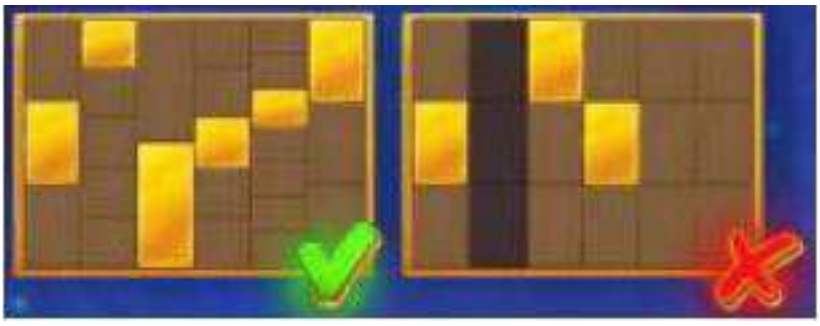
26. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
27. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
28. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
29. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
30. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

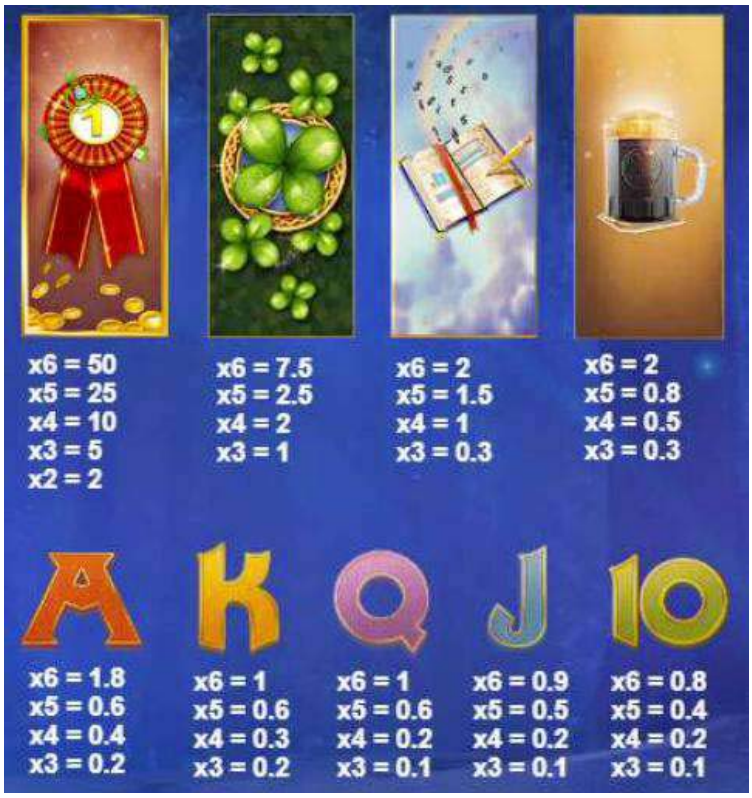
31. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena součinem zvolené hodnotou celkové vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Celková sázka je nastavena na 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše celkové sázky x multiplikátor 0,1, tj. 2,00 Kč.

Funkce Megaways
Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

Bonusové symboly
Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Šťastné šance

K aktivaci funkce Šťastné šance může dojít náhodně. Během této funkce je vybráno až 6 pozic, na kterých se zobrazí stejné symboly a dojde tak k vytvoření výherní kombinace.

Funkce Náhodné symboly Wild

K aktivaci Náhodné symboly Wild může dojít náhodně. Během této funkce se na válce přidá sž 5 symbolů Wild.

Funkce Sloupce Wild

K aktivaci Sloupce Wild může dojít náhodně. Během této funkce se mohou až na 4 válcích zobrazit složené symboly Wild pokrývající celý válec. Složené symboly Wild udělují náhodný násobitel výhry o hodnotě x2 – x7.

Funkce Lucky Spins
Hra obsahuje symbol Lucky Spins (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí alespoň 3 symboly Lucky Spins, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma.

Před začátkem bonusových zatočení zdarma se zobrazí na hracím poli 3 houbičky, z nichž sázející jednu vybere. Jednotlivé houbičky znázorňují funkce Šťastné šance, Náhodné symboly Wild a Sloupce Wild. Vybraná funkce se během funkce Lucky Spins může aktivovat se zvýšenou pravděpodobností. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Hra obsahuje ukazatel násobitelů, který se nachází vpravo nahoře nad hracím polem. Hodnota násobitele výher se zvyšuje při každém utvoření výherní kombinace v průběhu funkce Lucky Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení. Při zobrazení 3 symbolů Lucky Spins je uděleno dodatečných 5 bonusových zatočení zdarma. Při zobrazení více než 3 symbolů Lucky Spins je uděleno dodatečných 5 bonusových zatočení zdarma za každý zobrazený symbol Lucky Spins nad 3 symboly Lucky Spins.

19.2.2025

Gonzo’s Quest Megaways

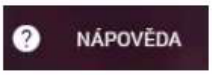
Základní informace

Hra Gonzo’s Quest Megaways je šestiválcový výherní video automat s až 117 649 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Megaways, Avalanche, Earthquake a Free Fall. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 98,16 %
Nejvyšší sázka: 20,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

32. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
33. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
34. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
35. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
36. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

37. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena součinem zvolené hodnotou celkové vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Červeného bůžka. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše celkové sázky x multiplikátor 0,2, tj. 4,00 Kč.

Funkce Megaways

Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

Funkce Avalanche

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim Avalanche. V režimu Avalanche jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace rozpadnutí) a nahrazeny novými symboly, současně dochází k aktivaci násobitele výhry v rámci jednoho kola režimu Avalanche dle následující tabulky. Režim Avalanche trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací, maximální násobitel v rámci režimu Avalanche je 5x. V průběhu režimu Avalanche se všechny výhry z jednotlivých kol režimu Avalanche sčítají v poli „Výhra“. Režim Avalanche končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

Bonusové symboly
Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud se symbol Wild stane součástí výherní kombinace, nedojde k jejich zničení v rámci funkce Avalanche.

Funkce Earthquake
K aktivaci funkce Šťastné šance může dojít náhodně. Během této funkce se rozetřesou všechny válce a dojde k odstranění všech nízkých výplatních symbolů.

Funkce Free Fall

Hra obsahuje symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí alespoň 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. Za každý zobrazený symbol Scatter jsou udělena 3 bonusová zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

19.2.2025

Hot Hot Chilli Pot

Základní informace

Hra Hot Hot Chilli Pot je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkci Armageddon. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,76 %
Nejvyšší sázka: 200,00 Kč
Nejvyšší výhra: 390 200,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.

Tlačítko	Funkce
NÁPOVĚDA	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

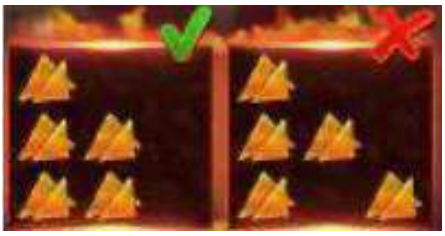
38. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
39. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
40. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
41. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
42. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

43. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a na jejich místo dopadnou symboly nové.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou celkové sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny multiplikátory pro jednotlivé výherní kombinace.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Výherní kombinace obsahuje 6 shodných symbolů Avokáda. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše celkové sázky x multiplikátor 0,1, tj. 2,00 Kč.

Bonusové symboly
Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Green Chilli Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud je symbol Green Chilli Wild součástí výherní kombinace, uděluje násobitel výhry až x10.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Red Chilli Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud je symbol Red Chilli Wild součástí výherní kombinace, dojde k odstranění všech nízkých výplatních symbolů z hracího pole.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Yellow Chilli Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud je symbol Yellow Chilli Wild součástí výherní kombinace, dojde k přidání symbolů Fire Wild (viz obrázek) na hrací pole.

Funkce Armageddon

Tato funkce se aktivuje náhodně. Během této funkce se hrací pole rozpálí a pokud není utvořena výherní kombinace, dojde k přidání náhodného počtu symbolů Wild, které vytvoří výherní kombinaci.

19.2.2025

Jingle Bells

Základní informace

Hra Jingle Bells je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a funkci Bonus, Pršící symboly Wild, Vánoční stromeček a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,28 %
Nejvyšší sázka: 400,00 Kč
Nejvyšší výhra: 480 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

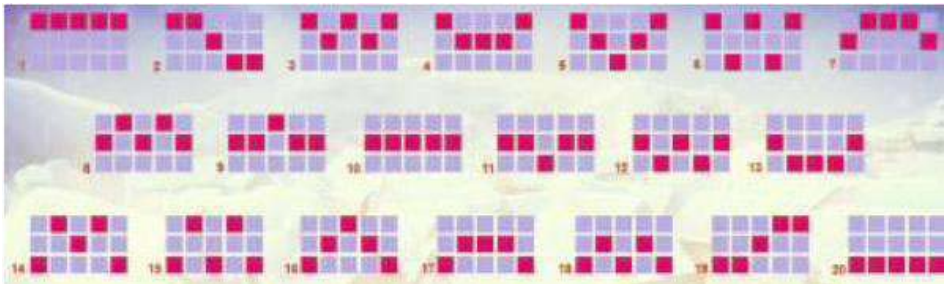
44. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
45. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
46. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
47. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
48. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

49. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 10, tj. 10,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Během hry může dojít k náhodnému zobrazení složeného symbolu Wild o velikosti 3x3.

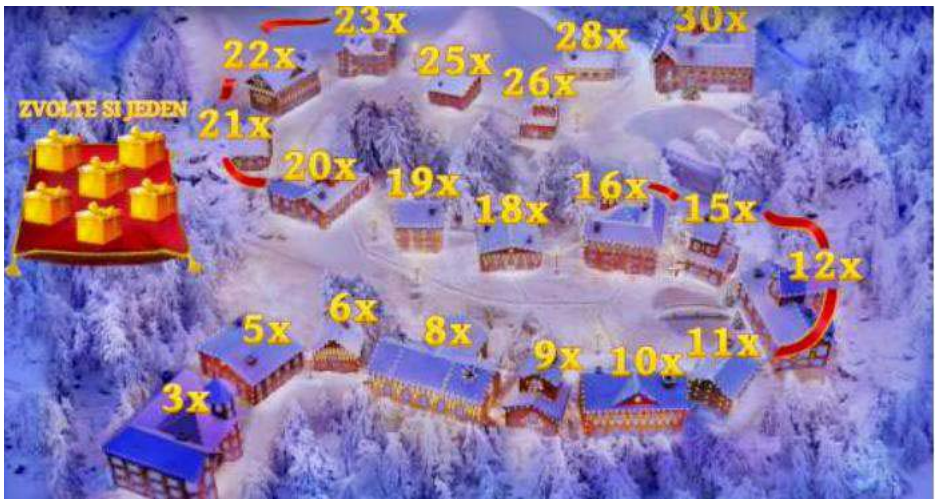
Funkce Prší symboly Wild
Během hry může být na náhodné pozice válců přidán náhodný počet symbolů Wild

Funkce Vánoční stromeček
Během hry může náhodně dojít k zobrazení vánočního stromečku, který udělí náhodný násobitel výhry.

Funkce Bonus

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Bonus, aktivují se bonusová hra.

Dojde k zobrazení hracího pole (viz obrázek), na kterém jsou znázorněny domy s násobiteli výhry. Sázející volí vždy jeden z dárečků nalevo, čímž je určeno, o kolik domečků Santa poskočí. Pokud je v dárečku vybrána možnost „Vybrat“, dojde k udělení výhry násobené násobitelem, který se nachází nad domečkem, ke kterému Santa došel. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.



Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. Dojde k zobrazení 3 ponožek, ze kterých sázející jeden vybere a tím se určí počet bonusových zatočení zdarma. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

19.2.2025

Mayhem

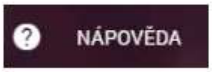
Základní informace

Hra Mayhem je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkci Anarchy Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,71 %
Nejvyšší sázka: 400,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

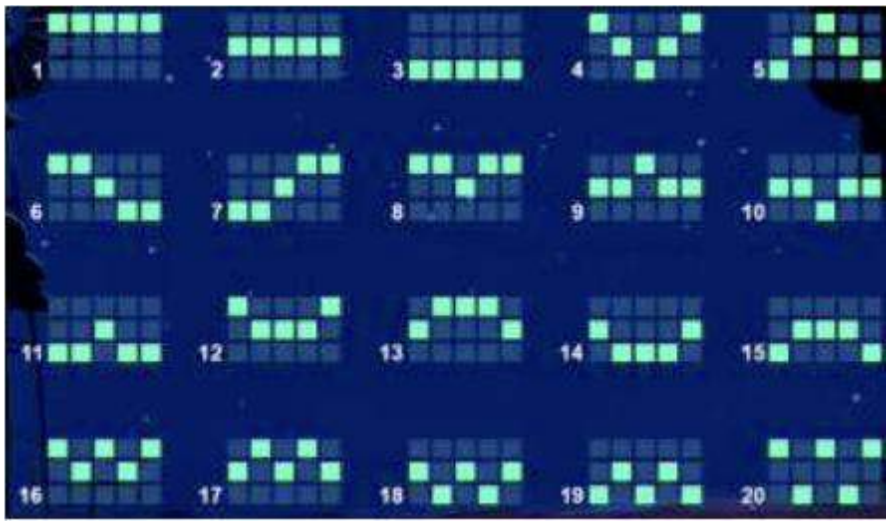
50. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
51. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
52. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
53. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
54. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

55. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 4, tj. 4,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symbol Wild se zobrazuje pouze na prostředním válci a pokrývá všechny pozice válce. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, pozice s vítěznými symboly se zastaví a všechny ostatní se znovu roztočí s cílem dosáhnout větších výher. Válce se otáčejí

znovu, dokud existují nové nebo zvýšené výhry. Jestliže se negenerují již žádné nové výhry, vyplatí se všechny dosažené výhry.

Funkce Anarchy Spins
Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma

Symbol Wild je po celou dobu funkce Anarchy Spins zobrazen na prostředním válci a pokaždé, když skončí opětovná roztočení jako v základní hře, zvýší se násobitel výher z výherních linií. Počáteční hodnota násobitele je x2 a po každých dalších opětovných točení se zvýší o 1.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení – Každý zobrazený symbol Scatter přidá 1 bonusové zatočení zdarma navíc.

19.2.2025

Piggy Riches Megaways

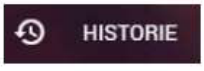
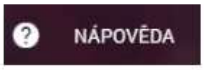
Základní informace

Hra Piggy Riches Megaways je šestiválcový výherní video automat s až 117 649 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, Scatter a funkci Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,71 %
Nejvyšší sázka: 40,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

56. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
57. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
58. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
59. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
60. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

61. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena součinem zvolené hodnotou celkové vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na

každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše celkové sázky x multiplikátor 0,2, tj. 4,00 Kč.

Funkce Megaways

Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symbol Wild se zobrazuje na všech pozicích válce a uděluje náhodný násobitel výhry o hodnotě x2 – x7.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma.

Před začátkem bonusových zatočení zdarma se zobrazí kolo štěstí, na kterém jsou zobrazeny různé počty bonusových zatočení zdarma a hodnoty počátečního násobitel výher. Vylosovaná hodnota určuje počet zatočení zdarma a hodnotu počátečního násobitele výher, který se s každým zatočením zdarma zvýší o 1.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

19.2.2025

Ra's Legend

Základní informace

Hra Ra’s Legend je pětiválcový výherní video automat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a funkce Zlaté válce, Posvátné symboly, Wheel Bonus a Dům Boha Ra, . (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 96,09 %
Nejvyšší sázka: 400,00 Kč
Nejvyšší výhra: 490 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

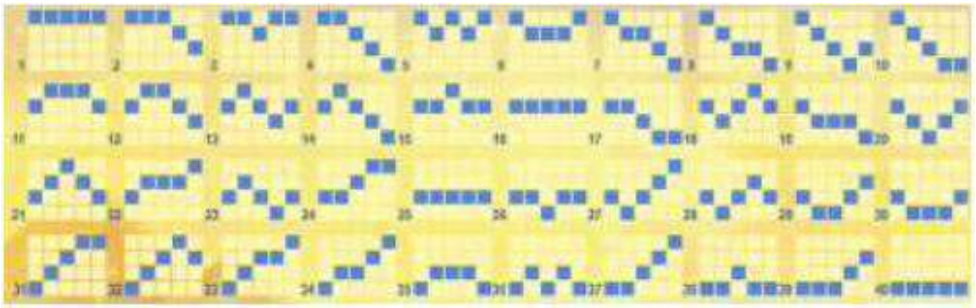
Pokročilá nastavení automatické hry

62. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
63. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
64. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
65. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
66. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

67. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky
V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 8, tj. 8,00 Kč.

Bonusové symboly
Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symbol Wild se zobrazuje přes všechny pozice válce. Během hry může dojít k náhodnému zobrazení složeného symbolu Wild o velikosti 3x3.

Funkce Zlaté válce
K aktivaci této funkce může dojít náhodně během hry. V rámci této funkce jsou z válců odstraněny nízké výplatní symboly a zobrazují se pouze vysoké výplatné symboly.

Funkce Posvátné symboly
K aktivaci této funkce může dojít náhodně během hry. V rámci této funkce je na hrací pole umístěn symbol Wild s odpočtem. Hodnota odpočtu představuje počet zatočení, po která se symbol Wild bude nacházet na hracím poli.

Funkce Wheel Bonus
Během hry může náhodně dojít k zobrazení kola štěstí, na kterém sázející může vyhrát násobitele celkové sázky. Kolo může otáčeno opakovaně. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

Funkce Dům Boha Ra
Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Bonus, aktivují se bonusová hra.

Dojde k zobrazení hracího pole (viz obrázek), na kterém jsou znázorněny řady desek s egyptskými symboly. Sázející vybírá desky a postupuje pyramidou nahoru. Získává tak násobitele celkové sázky, které se zobrazují v pravém horním rohu. Hra končí, když se pod deskou vybere nápis „Vybrat“. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl.

19.2.2025

Risqué Megaways

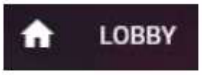
Základní informace

Hra Risqué Megaway Megaways je šestiválcový výherní video automat s až 321 489 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, Scatter a Vějíř a funkci Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,73 %
Nejvyšší sázka: 100,00 Kč
Nejvyšší výhra: 500 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

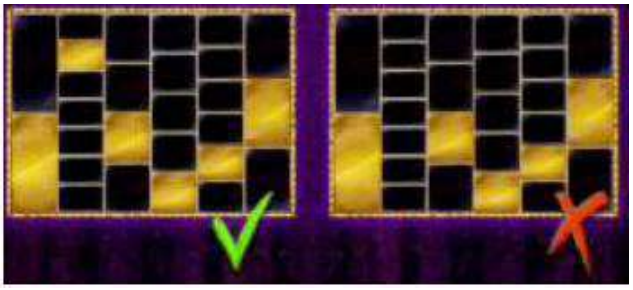
68. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
69. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
70. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
71. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
72. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

73. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena součinem zvolené hodnotou celkové vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše celkové sázky x multiplikátor 0,1, tj. 2,00 Kč.

Funkce Megaways

Hrací pole se skládá ze 6 válců, přičemž na každém z nich se při každé hře technické hry náhodně zobrazí 2-7 symbolů. Zároveň je nad a pod válci po jedné řadě 4 dodatečných symbolů, které se při každé hře také náhodně zobrazují. V horní řadě se symboly zobrazují zprava doleva a ve spodní řadě se zobrazují zleva doprava. Počet výherních linií je tedy při každé hře odlišný. Výherní kombinace jsou z hracího pole odebrány, zbývající symboly propadnou na jejich pozice a zároveň jsou volné pozice doplněny novými symboly.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symbol Wild se zobrazuje na všech pozicích válce a uděluje náhodný násobitel výhry o hodnotě x2 – x7.

Hra obsahuje speciální symboly vějíře, které se zobrazují pouze na horní a spodní řadě symbolů. Pokud se symbol Vějíře zobrazí v jedné linii, dojde na pozicích mezi nimi k zobrazení jednoho náhodně vybraného symbolu přes všechny pozice válce nebo symbolu Wild. Zobrazený symbol také uděluje násobitel celkové sázky v hodnotě x4 – x9. V základní hře zůstávají symboly Vějíře na svých pozicích, dokud není utvořena výherní kombinace a udělují při každé hře technické hry nový náhodný symbol. Pokud je však zobrazen symbol Wild, zůstane na válci dokud není utvořena výherní kombinace. Během funkce Free Spins (viz níže) zůstávají zobrazené symboly Vějíře na svých pozicích po celou dobu trvání funkce.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma.

Během funkce Free Spins se zobrazuje nad hracím polem hodnota násobitele výher. Počáteční hodnota násobitele je x1, přičemž každá výherní kombinace jej zvýší o 1 až do maxima x20.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. Během funkce Free Spins je možné získat dodatečná bonusová zatočení zdarma. Za každý symbol Scatter zobrazený během funkce Free Spins je uděleno 1 dodatečné bonusové zatočení zdarma.

19.2.2025

Wild O’clock

Základní informace

Hra Wild O’Clock je šestiválcový výherní video automat s 30 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Šťastných dvanáct hodin a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,69 %
Nejvyšší sázka: 200,00 Kč
Nejvyšší výhra: 400 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

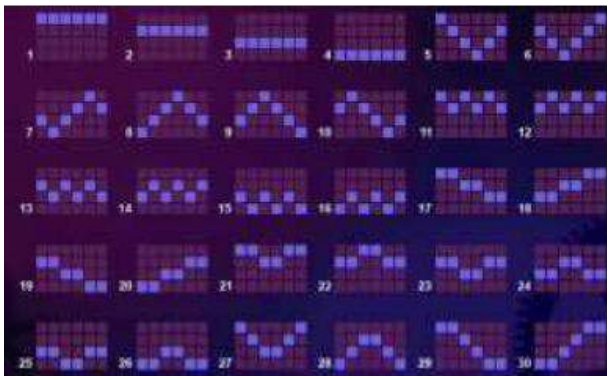
74. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
75. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
76. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
77. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
78. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

79. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 30). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 20. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 6, tj. 6,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se zobrazují jako složené, tj. pokrývají všechny pozice válce i jako obyčejné symboly Wild na jedné pozici, ty se zobrazují s náhodným násobitelem výhry, pokud jsou součástí výherní kombinace.

Funkce Šťastných dvanáct hodin

Hra obsahuje ukazatel této funkce, který se nachází nad hracím polem. Po každé hře technické hry se ukazatel (hodiny) posune o jednu pozici – o jednu hodinu. Když se ukazatel dostane na 12 hodin, dojde k aktivaci této funkce a přidání náhodného počtu složených symbolů Wild na hrací pole.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 12 bonusových zatočení zdarma.

Během funkce Free Spins se všechny zobrazené násobitele sčítají a zobrazují na ukazateli vpravo nahoře nad hracím polem. Při posledním bonusovém zatočení se na válce přidá náhodný počet složených symbolů Wild.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

19.2.2025

Wings of Ra

Základní informace

Hra Wings of Ra je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Tajemné mince a Scatter a funkci Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,69 %
Nejvyšší sázka: 160,00 Kč
Nejvyšší výhra: 496 000,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

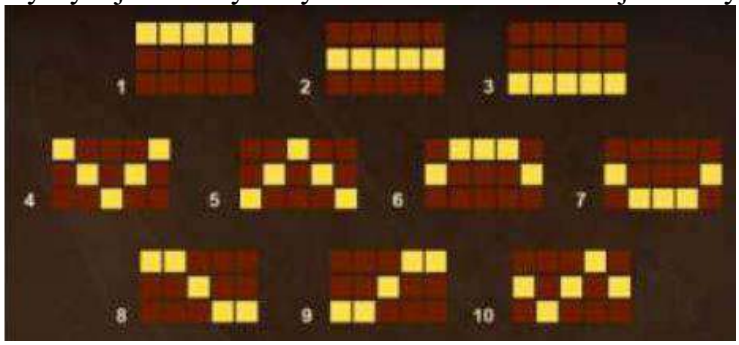
80. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
81. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
82. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
83. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
84. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

85. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií odkudkoliv, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Celková sázka je nastavena na 20. Počet výherních linií je 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 4, tj. 8,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje bonusové symboly Tajemné mince (viz obrázek). Všechny zobrazené symboly na válcích se přemění na stejný výplatní symbol.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 12 bonusových zatočení zdarma Každý symbol catter zobrazený navíc přidá k celkového počtu bonusových zatočení 3 další.

Během funkce Free Spins všechny zobrazené Tajemné mince zaplňují ukazatel nad hracím polem. K zaplnění ukazatele je třeba 14 Tajemných mincí a může být zaplněn opakovaně. Pokaždé, když dojde k zaplnění ukazatele je z válců odstraněn jeden ze symbolů a nahrazen symbolem Tajemné mince. Symboly jsou odstraňovány postupně od nejnižšího výplatního symbolu.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

19.2.2025

Zaida's Fortune

Základní informace

Hra Zaida’s Fortune je pětiválcový výherní video automat s 30 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Odstranění symbolů, Hojnost Wild, Násobitele a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:
Výherní podíl: 95,74 %
Nejvyšší sázka: 200,00 Kč
Nejvyšší výhra: 444 400,00 Kč
Druh hazardní hry: Válcová hra

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz níže.
	Kliknutím dojde k opuštění hry.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se zobrazí herní historie.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Pokročilá nastavení automatické hry

Pokročilá nastavení automatické hry

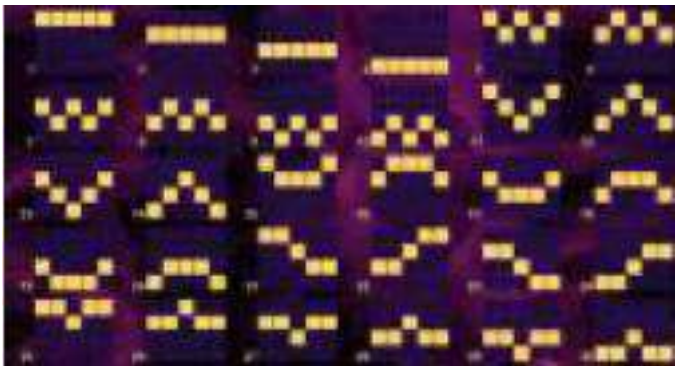
86. Pokročilá nastavení automatické hry umožňují nastavit automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
87. Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
88. Automatická hra technické hry se zahájí po stisknutí tlačítka „Start“ po dokončení nastavení automatické hry.
89. Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
90. Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Zastavit automatickou hru:

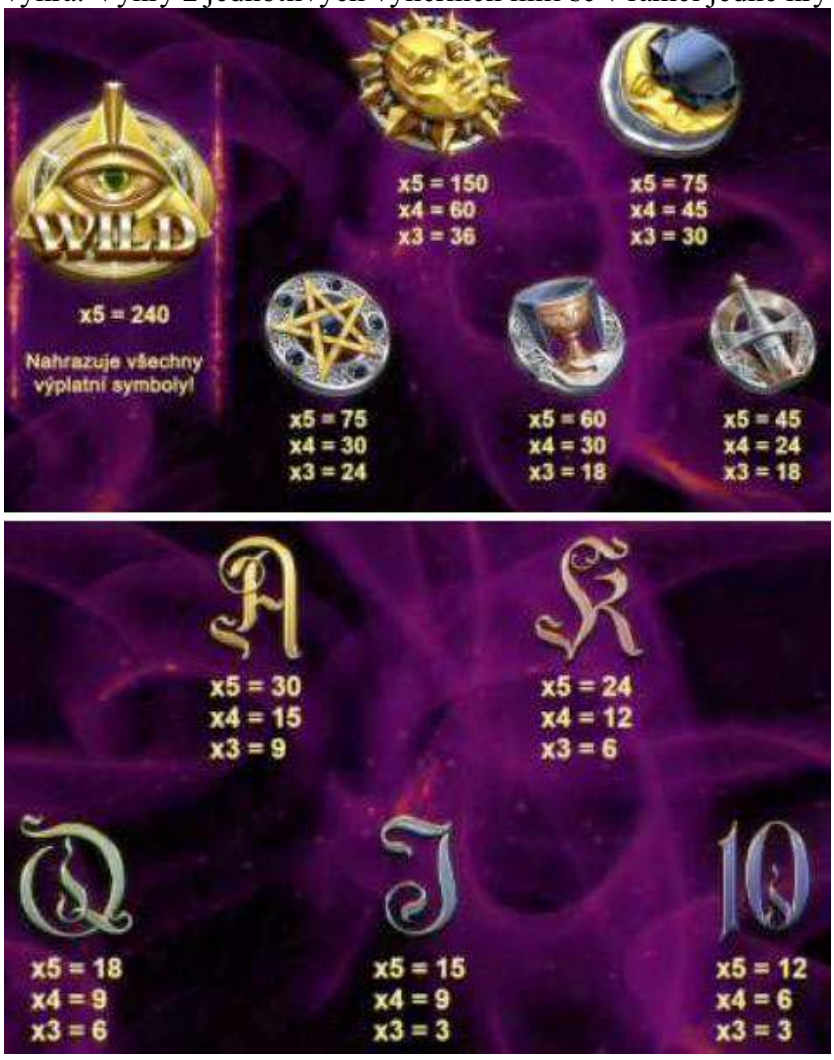
91. **Zastavit, když jednotlivá výhra přesáhne** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 30). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (podíl celkové sázky a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Celková sázka je nastavena na 30. Počet výherních linií je 30. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (celková sázka/počet výherních linií) x multiplikátor 6, tj. 6,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní výplatní symboly (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek..

Funkce Odstranění symbolů

K aktivaci této funkce může dojít náhodně. Během této funkce jsou postupně po dobu 5 po sobě jdoucích her technické hry za stejnou sázku odstraňovány z válců nízké výplatní symboly v následujícím pořadí: 10, J, Q, K a A.

Funkce Hojnost symbolů Wild

K aktivaci této funkce může dojít náhodně. Během této funkce jsou postupně po dobu 5 po sobě jdoucích her technické hry za stejnou sázku uzamčeny 1 - 2 symboly Wild na náhodných pozicích válců každou hru technické hry až do maxima 10.

Funkce Násobení

K aktivaci této funkce může dojít náhodně. Během této funkce jsou postupně po dobu 5 po sobě jdoucích her technické hry za stejnou sázku aktivovány násobitele výher, a to každou hru technické hry o 1 – 2 až do maxima x10.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly. Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 5 bonusových zatočení zdarma.

Na začátku funkce Free Spins se zobrazí 3 karty, které představují 3 bonusové funkce popsané výše. Sázející vyberu jednu z karet a odhalená bonusová funkce bude aktivní po celou dobu funkce Free Spins. Po skončení bonusových zatočení zdarma dostane sázející ještě jednu možnost výběru s tím, že karta vybraná poprvé se přemění na kartu „Vybrat výhru“ a pokud ji sázející vybere, dojde k ukončení funkce a vyplacení výhry. Pokud sázející vybere kartu, kterou napoprvé nevybral, dojde k udělená dalších 5 bonusových zatočení zdarma s tím, že bonusy (symboly Wild, násobitele nebo odstranění symbolů) získané v předchozím kole zatočení zdarma zůstávají aktivní. Po skončení dodatečných bonusových zatočení je udělena ještě jedna možnost výběru karet. Celkem je tedy možno získat 15 bonusových zatočení zdarma. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Po celou dobu funkce Free spins se všechny dosažené výhry v rámci vybírání karet přičítají v poli Celková výhra.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše celkové sázky jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

19.2.2025

Seznam her Synot

Hazardní hry určené k provozování dálkovým přístupem, prostřednictvím technického zařízení dle §42 odst. 7 zákona o hazardních hrách č. 186/2016 Sb.

ČÍSLO	NÁZEV HRY
1	243 Mexicana
2	27 Joker Fruits
3	27th Cabaret
4	6 Fruits
5	6 Fruits Deluxe
6	8 Flowers
7	8 Fruit Multi
8	81 Famous Multifruits
9	81 Joker Fruits
10	81st Cabaret
11	88 Pearls
12	Aladdin and the Golden Palace
13	Aladdin and the Magic Carpet
14	Alchemist's Gold
15	Aloha Bar
16	Armend'N'Wild
17	Atlantis Gold
18	Aztec Jaguar
19	Aztec Jaguar Megaways
20	Big X
21	Blazing Ice
22	Book of Secrets
23	Book of Secrets 6
24	Book of Secrets Extra
25	Buffalo Hunt
26	Corsair Queen
27	Collect'Em Fruits
28	Crazy Free Fruits
29	Crazy Wild Fruits
30	Diamond Fever
31	Diamondz
32	Dice Rush
33	Dicey Fruits
34	Dolphin's Wild Ride
35	Double Hot
36	Dragons of Fortune
37	Easter Fortune
38	Eldorado
39	European Roulette VIP
40	Fire Spell
41	Fire Witch
42	Firebird 27
43	Firebird 81
44	Firebird Double 27
45	Flip the Chip
46	Forest Maiden
47	Fruit Awards

48	Fruiti
49	FruitiX
50	FruitiXL
51	FruitiXX
52	FruitiXXL
53	Fruit O Rama
54	Fruits Go Multiply
55	Fruits 'n' Fire
56	Fruity Gold
57	Fruity Gold 81
58	Gem-O-Rama
59	Goblinions
60	Gold O'Clock
61	Golden Myth
62	Grand Gems
63	Harlequin Dice
64	Heaven Mania
65	Hell Bars
66	Hell Fruits
67	Hell Mania
68	Hot Africa
69	Hunter's Spirit
70	Jack and the Mystery Monsters
71	Jewels Fortune
72	Joker 40
73	Joker 5
74	Joker 50 Deluxe
75	Joker's Five
76	Legends of the Colosseum
77	Lightning Spell
78	Lucky Elements
79	Lucky Pot
80	Lucky 77
81	Madam Lucky
82	Magnetic Wild
83	Masters of Eclipse
84	Mirror Shield
85	Money Vaults
86	Monkey Slots
87	Moonlight Fortune
88	Moonlight Fortune 50
89	Multi Bricks
90	Multi Golden Scarabs
91	Mysterious Atlantis
92	Neon Fever
93	Pixel Reels
94	Realm of Lions
95	Reel Hot Respin
96	Reel Sherif
97	Respin Joker
98	Respin Joker 243
99	Respin Joker 81
100	Rich Pirates

101	Rio Mystery Night
102	Rise of Coins
103	Shuriken Legend
104	Skull Bonanza
105	Solar God
106	Super Wild 27
107	Sweet Dream
108	Sync Spin
109	The Wild Job
110	Thirsty Viking
111	Tiki Princess
112	Toro Wilds Reel
113	Triple Blaze
114	Vampire Odyssey
115	Vampire Bride
116	Wandering Wild
117	Wild Bloms
118	Wild Cirkus 256
119	Wild Warp
120	Winfrey Treasures
121	Xmas Secret
122	Zeus Wild Thunder
123	27 Spooky Pumpkins
124	7even Max
125	All Ways Queen
126	Amazons' Wonders
127	Chilli Joker
128	Expansion of Diamonds
129	Fruity Gold 243
130	Fruity Lux
131	Golden Egg of T-REX
132	Joker Hunt
133	Lots of Pots
134	Respin Joker 81 Xmas
135	Volcano Explosive
136	European Roulette
137	Synot Progressive Bonus

SYNOT Progressive Bonus

Internetová Technická hra může obsahovat SYNOT Progressive Bonus. Jedná se o Bonusovou hru typu Jackpot.

SYNOT Progressive Bonus je čtyřúrovňový progresivní bonus. Každá progresivní úroveň je reprezentována symbolem:

1. level		Bronze (nejnižší level)
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond (nejvyšší level)

SYNOT PROGRESSIVE BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro SYNOT PROGRESSIVE BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, jíž je SYNOT PROGRESIVE BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.

V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI BONUSOVÉ HRY

Každá hra s aktivovanou hrou SYNOT PROGRESSIVE BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level).

Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 10 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Minimální hodnota:	1 Kč
Maximální hodnota:	500 000 Kč

Gem-O-Rama

PRAVIDLA HRY

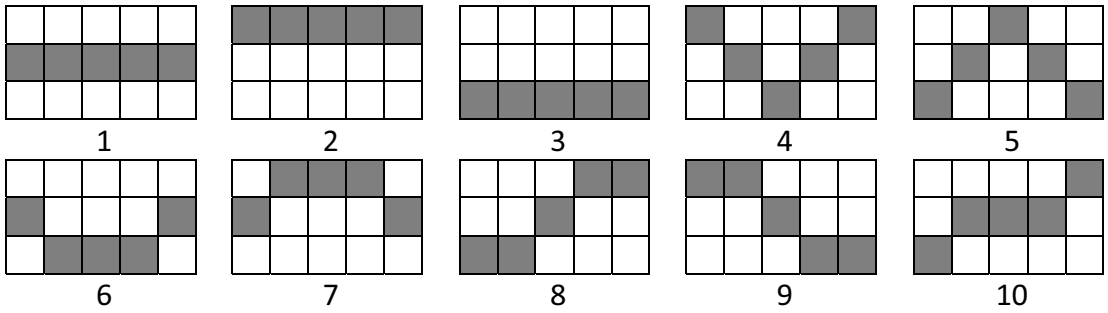
- Cílem hry Gem-O-Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gem-O-Rama je speciální expanzivní symbol „Wild“ (expanzivní Divoký symbol) a násobící symbol „Double“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Gem-O-Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální expanzivní symbol „Wild“ - Expandující Divoké symboly se objevují pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu „Double“. Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
  Speciální násobící symbol „Double“ – Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

HERNÍ LIMITY

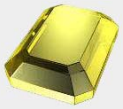
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	75.13 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	25x	15x	5x
	Fialový klenot	10x	5x	2x
	Žlutý klenot	5x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrý klenot	5x	2x	1x
	Oranžový klenot	5x	2x	1x
	Zelený klenot	3x	1x	0,6x
	Červený klenot	3x	1x	0,6x
	Expanzní Wild Symbol	-	-	-
	Dvojitý (Double) symbol	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Goblinions

PRAVIDLA HRY

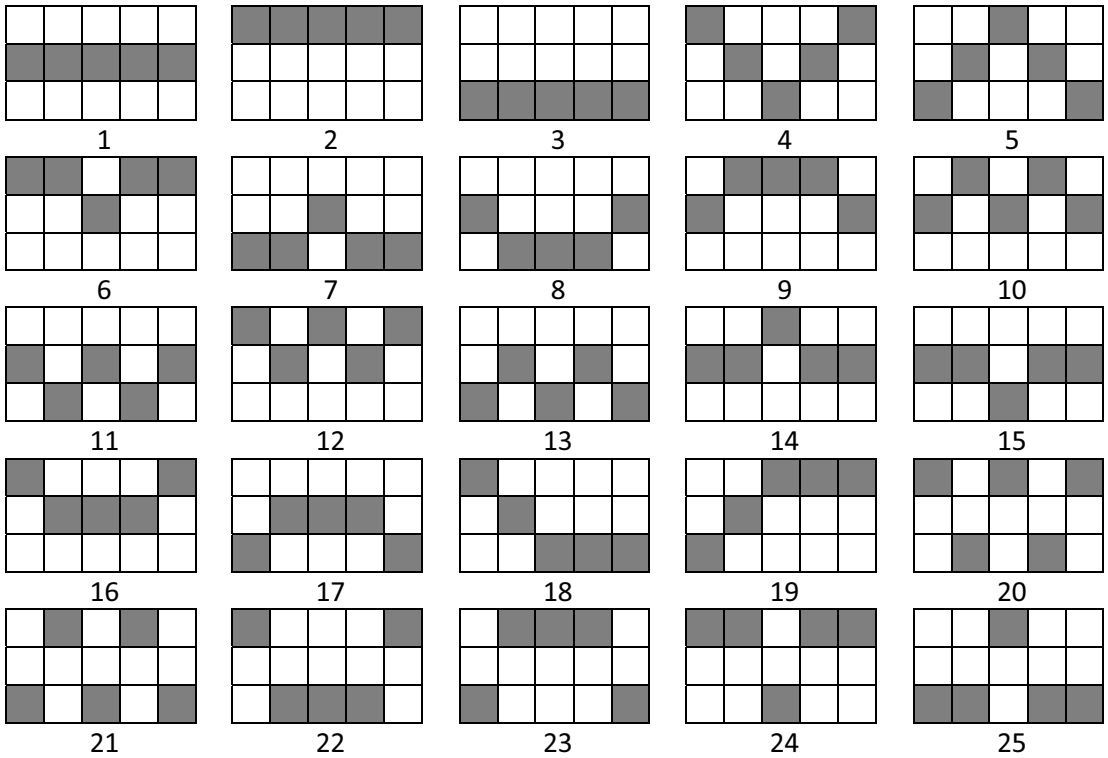
- Cílem hry Goblinions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Goblinions je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Sticky Wild Respins“.
- Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ a Volné otáčky probíhají zdarma.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Goblinions obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci „Sticky Wild Respins“. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.
  Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce „Sticky Wild Respins“. Během funkce „Sticky Wild Respins“ všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce „Sticky Wild Respins“ končí. Během „Sticky Wild Respins“ není možné spustit Volné otáčky. Funkce „Sticky Wild Respins“ probíhá zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

HERNÍ LIMITY

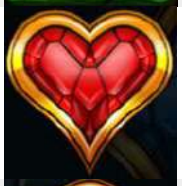
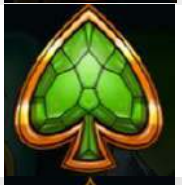
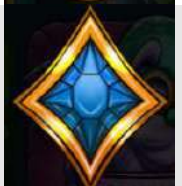
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03 až 97.88 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Krumpáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x
	Srdce	2x	0,8x	0,2x
	Kříže	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x
	Bonus Symbol	-	-	10x Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Goblinion (Wild, Sticky Wild Respins)	20	4,8	1,2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Golden Myth

PRAVIDLA HRY

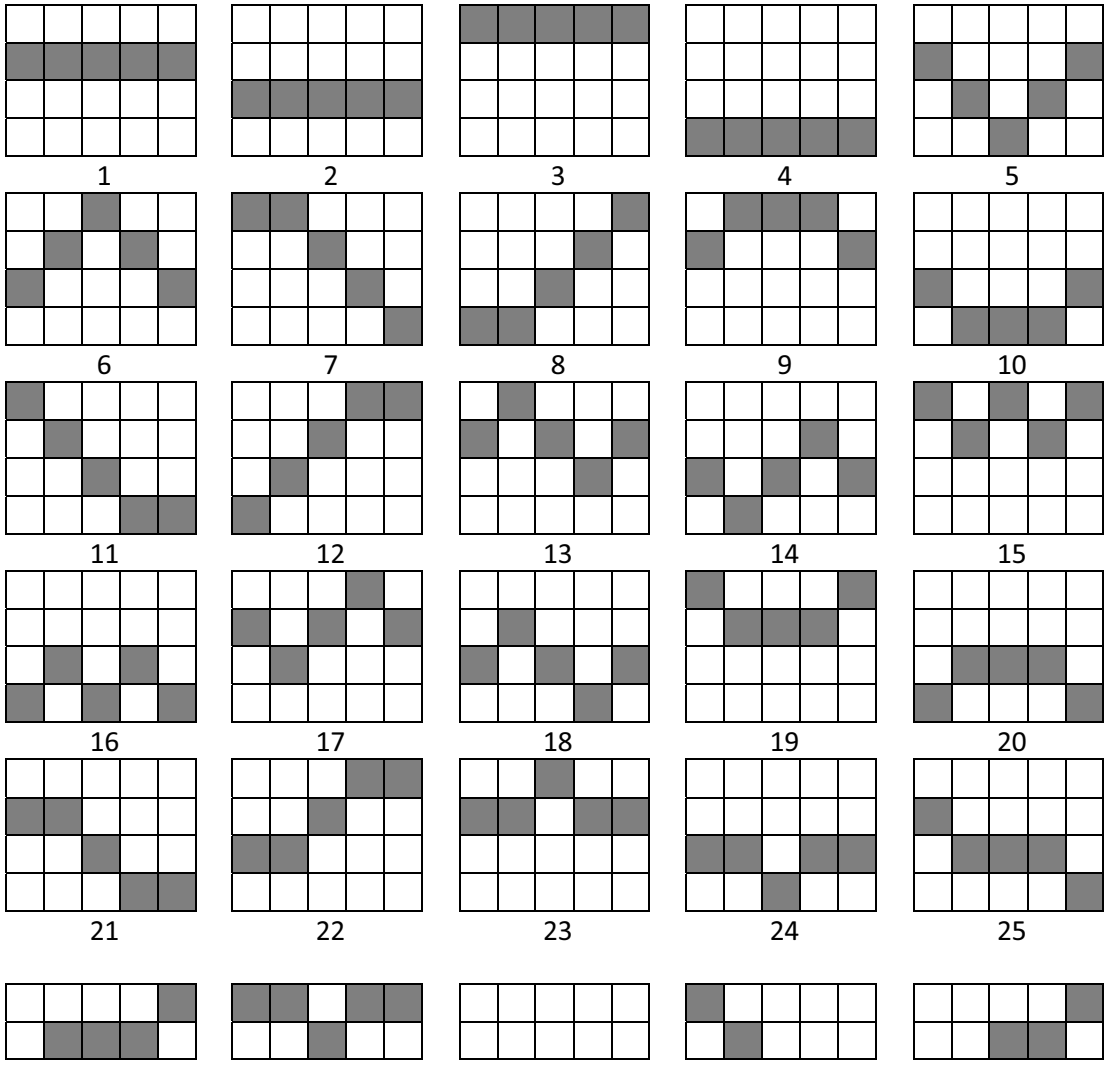
- Cílem hry Golden Myth je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Myth je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky a speciální symbol „Sticky Extra Wild“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Sticky Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se vyskytuje při průběhu Volných otáček a nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Golden Myth obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Wild“ a „Sticky Extra Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Wild“, Sázející získává Volné otáčky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zůstane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček.Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

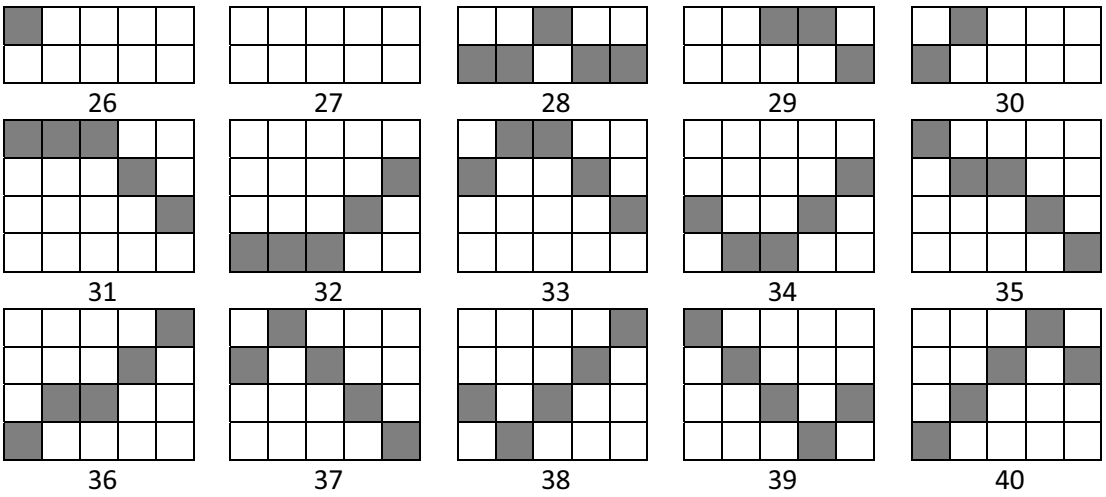
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	240 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



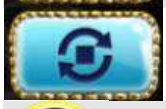


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Diamant	50x	10x	2x	-
	Modrý Bůh	20x	4x	1x	-
	Fialový Bůh	20x	4x	1x	-
	Červený Bůh	15x	3x	1x	-
	Zelený Bůh	15x	3x	1x	-
	Orel	10x	2x	0.5x	-
	Opice	10x	2x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Pes	4x	1x	0.25x	-
	Ještěrka	4x	1x	0.25x	-
	Had	4x	1x	0.25x	-
	Wild	20 Volné Otáčky	15 Volné Otáčky	10 Volné Otáčky	-
	Sticky Extra Wild	-	-	-	+1 Volné Otáčky 1x bet

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Gold O`Clock

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Gold O`Clock je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gold O`Clock je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí „Volné otáčky s násobitelem“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Gold O`Clock obsahuje následující bonusové funkce a hry:

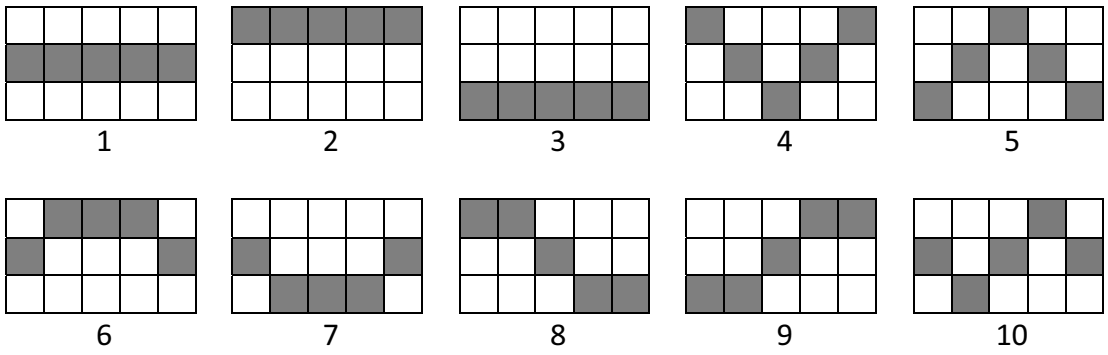
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje v jakékoli pozici na válcích.
Speciální funkce „Volné otáčky s násobitelem“ - Volné otáčky jsou uděleny pokud se 3, 4 nebo 5 Bonus symbolů objeví současně kdekoliv na válcích. Na začátku Volných otáček je vybrán násobitel Wild z rozmezí x1 - x12. V průběhu Volných otáček je sesbírán každý symbol Bonus, který se objeví na obrazovce. Sesbírání 4 symbolů Bonus udělí 2 Volné otáčky navíc a náhodný násobitel Wild x1 - x12, který se přidá k současnému násobiteli Wild. 4 symboly Bonus mohou být sesbírány nanejvýše 4 krát. Násobitel Wild může být až po x60. Násobitel Wild násobí každou výherní linii s Divokým symbolem. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.09 až 98.09 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlaté hodiny (Bonus Symbol)	12x Volné otáčky	10x Volné otáčky	8x Volné otáčky
	Důstojnický odznak (Divoký Symbol)	-	-	-
	Detektiv	50x	10x	5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dáma s růžovým kloboukem	30x	8x	4x
	Pistole	12x	6x	3x
	Poznámkový blok	6x	3x	1.5x
	Zvětšovací sklo	6x	3x	1.5x
	Piky	3x	2x	1x
	Srdce	3x	2x	1x
	Diamant	2x	1x	0.5x
	Kříž	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Grand Gems

PRAVIDLA HRY

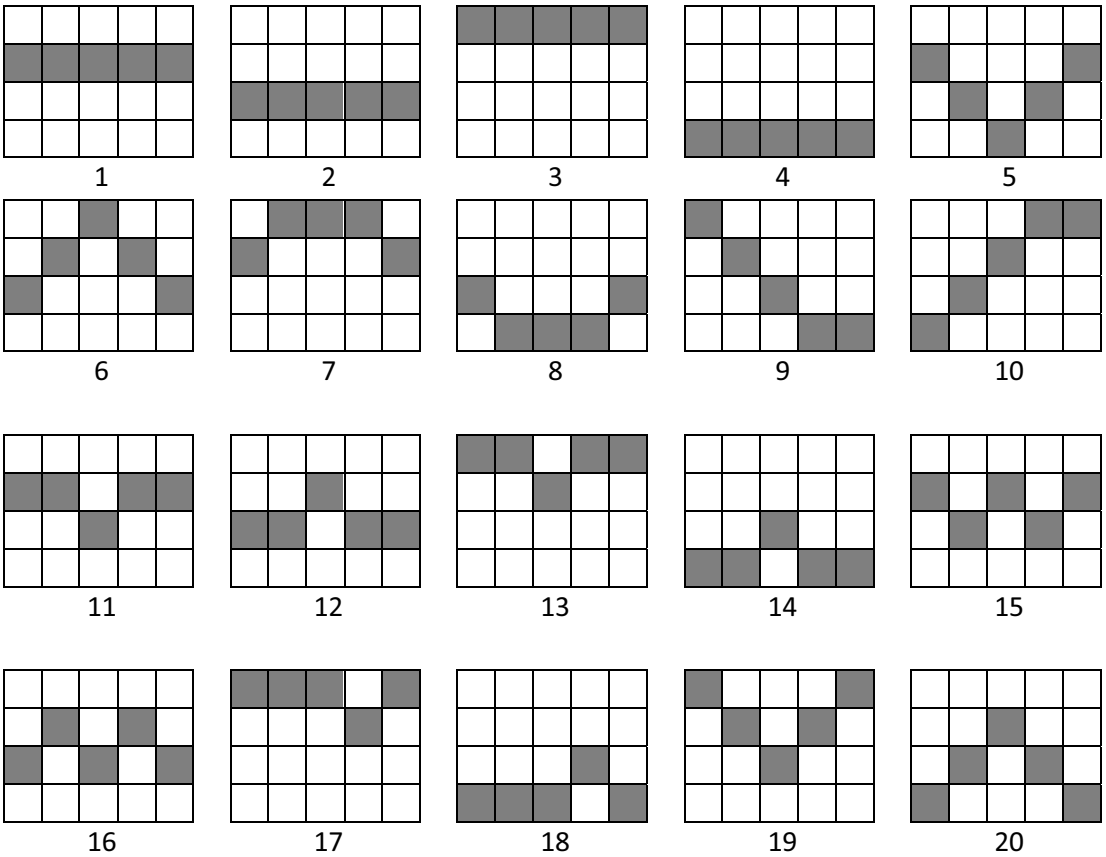
- Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

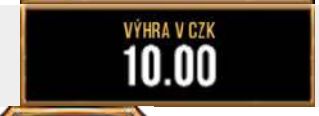
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25x	10x	5x
	Safír	20x	8x	4x
	Rubín	10x	4x	2x
	Topas	10x	4x	2x
	Fluorit	4x	2x	1x
	Andalusit	4x	2x	1x
	A	2x	1x	0,5x
	K	2x	1x	0,5x
	Q	2x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Harlequin Dice

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, ktery nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

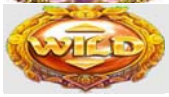
Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2x-12x Volné otáčky	1x-6x Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100x	-
	Sedm	10x	-
	Zvon	10x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	2x	-
	Hrozen	2x	-
	Švestka	1x	-
	Pomeranč	1x	-
	Třešeň	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Heaven Mania

PRAVIDLA HRY

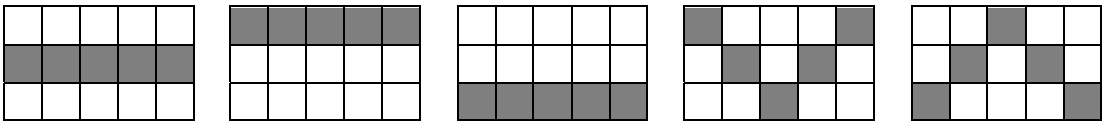
- Cílem hry Heaven Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Heaven Mania je Expanzní Wild s násobiteli a Náhodnými funkcemi.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Hra Heaven Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Expanzní Wild - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol se rozšíří a vyplní celý válec v případě, že rozšíření vede k výhře, nebo před začátkem funkce Second Chance. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci zvyšuje násobitel +1. Násobitel výhry se použije na celkovou výhru.
  Náhodné funkce - Funkce Wild Booster poskytuje další Divoké symboly, které se mohou náhodně objevit na válcích 2, 3, 4 nebo 5 během jejich roztočení.
  Funkce Second Chance se spustí v případě, že při roztočení nedojde k výhře, zatímco se na válcích nachází alespoň jeden Divoký symbol. Všechny válce, na kterých Divoký symbol nepadl, se znovu roztočí, čímž hráč získá další šanci na výhru.
  Funkce Multipliers Up zdvojnásobí Násobitele, které byly zvýšeny pomocí symbolů Expandující Wild až na výhru ×10. V jednom kole hry lze spustit pouze jednu funkci.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	448 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05% - 97.94%

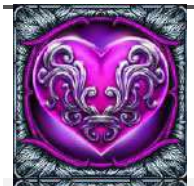
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ženský anděl (Expanzní Wild)	-	-	-	-
	Mužský anděl	50x	20x	10x	4x
	Kříž	24x	12x	6x	2x
	Číše	20x	10x	5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Srdce	16x	8x	4x	-
	Růže	12x	6x	3x	-
	Prsten	8x	4x	2x	-
	A	4x	2x	1x	-
	K	4x	2x	1x	-
	Q	2x	1x	0.5x	-
	J	2x	1x	0.5x	-
	10	2x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Bars

PRAVIDLA HRY

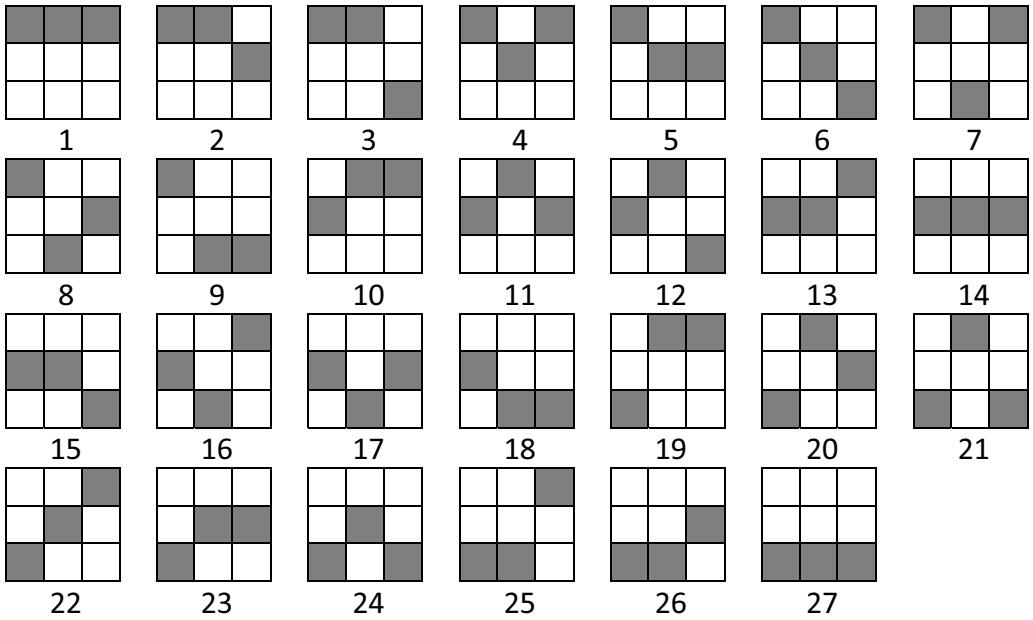
- Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	300 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.09 až 98.04 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4x-500x
	Hell Bars (Wild symbol)	500x
	Dvojitý Bar	30x
	Bar	20x
	Meloun	8x
	Švestka	6x
	Citron	4x
	Třešně	4x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Fruits

PRAVIDLA HRY

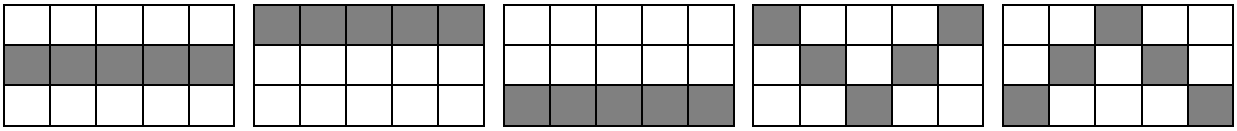
- Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální funkce „Wild Fireball“ - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

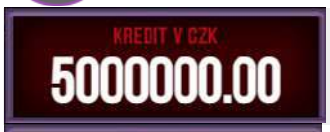
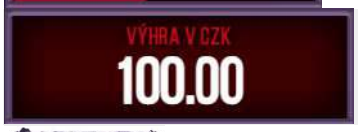


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Succubus (Scatter symbol)	500x	20x	5x	-
	Ohnivá koule (Wild symbol)	200x	30x	10x	5x
	Sedm	125x	30x	10x	5x
	Meloun	100x	25x	6x	-
	Hrozny	50x	15x	4x	-
	Švestka	30x	10x	4x	-
	Pomeranč	15x	5x	2x	-
	Citron	10x	4x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Třešně	5x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Mania

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Funkce „Násobící plné válce“: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.

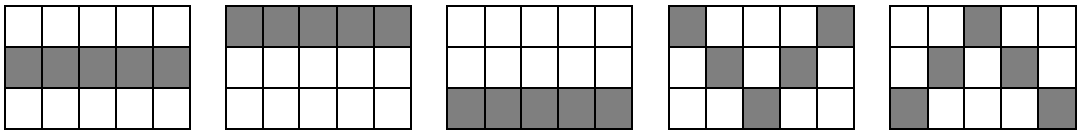
Speciální symbol „Expanding Wild“: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	460 800 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Wild	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hot Africa

PRAVIDLA HRY

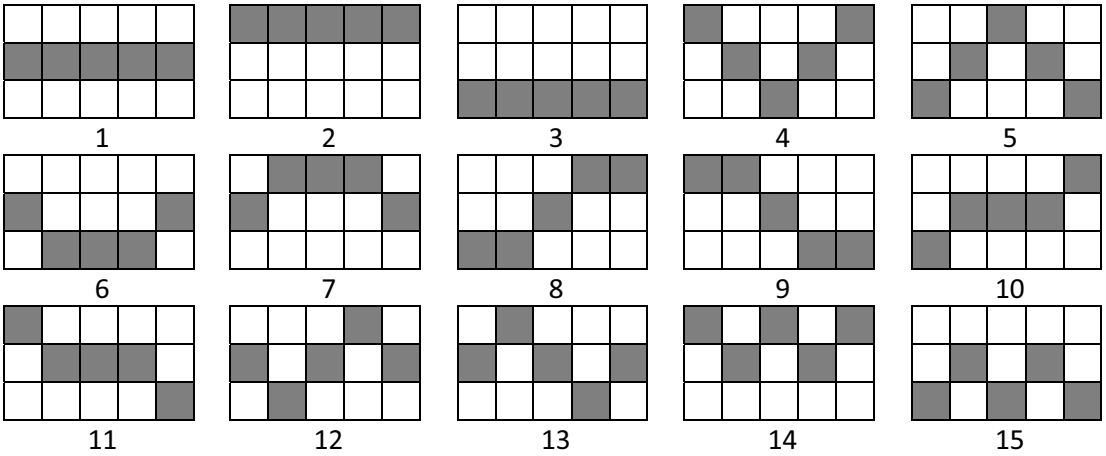
- Cílem hry Hot Africa je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hot Africa je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Extra Wild“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Hot Africa obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Scatter“ a „Extra Wild“ - Symboly Scatter vyplácejí hodnotu výhry uvedenou dle výplatní tabulky a „Free Spins“. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciálních symbolů „Scatter“, Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

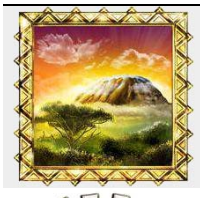
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	337 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kilimandžáro (Scatter)	100x 15 Volných otáček	25x 15 Volných otáček	5x 15 Volných otáček	1x
	Maska (Wild)	250x	50x	10x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Lev	100x	20x	5x	-
	Slon	75x	15x	3x	-
	Žirafa	40x	10x	2x	-
	Antilopa	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-
	K	20x	3x	1x	-
	Q	8x	2x	1x	-
	J	8x	2x	1x	-
	10	8x	2x	1x	-
	Sun (Extra Wild)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hunter’s Spirit

PRAVIDLA HRY

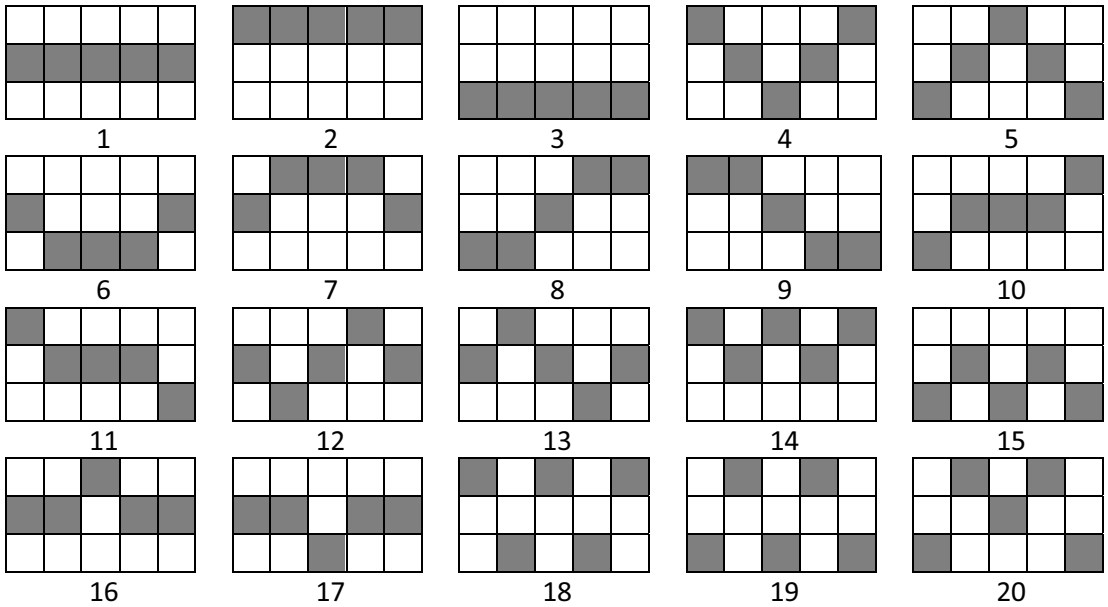
- Cílem hry Hunter’s Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter’s Spirit je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Hunter’s Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Jack and the Mystery Monsters

PRAVIDLA HRY

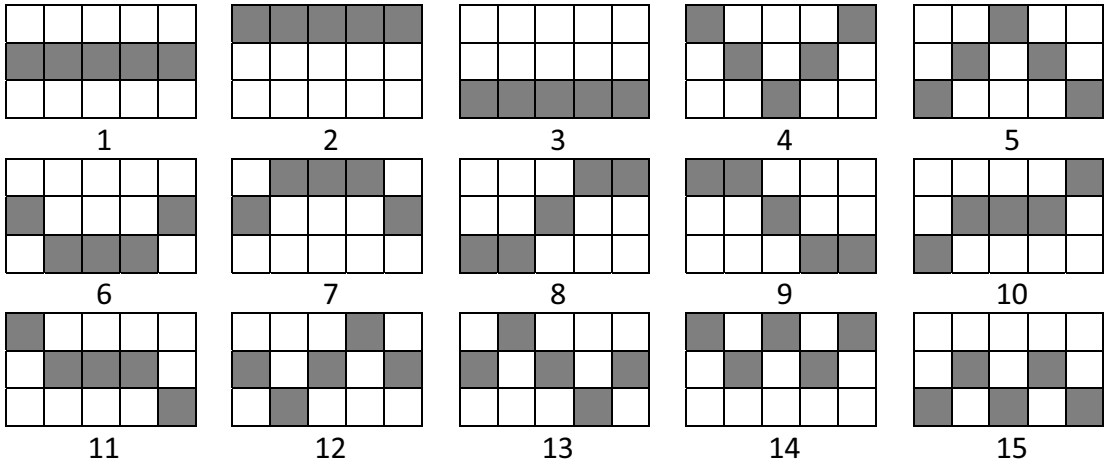
- Cílem hry Jack and the Mystery Monsters je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Jack and the Mystery Monsters je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
- Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
- Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Hra Jack and the Mystery Monsters obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
  Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.35 až 98.00 %

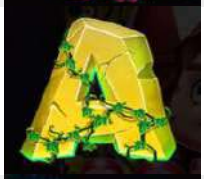
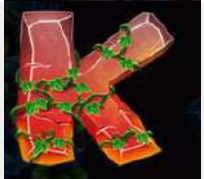
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

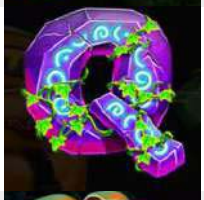
Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	50x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	-
	Wild (Divoký Symbol)	1000x	100x	10x	1x-
	Free Spins Symbol	-	-	10 Volné Otáčky	-
	Bonus Symbol	-	-	Bonus hra	-

Volné Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	100x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	2x
	Wild (Divoký Symbol)	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Jewels Fortune

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Jewels Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Jewels Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) speciální funkce „Avalanche Respins“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Jewels Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální funkce „Avalanche Respins“ - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Wild symbol)	-	-	-
	Pětiuhelník	50x	5x	3x
	Srdce	25x	4x	2x
	Osmiuhelník	15x	2,4x	1,2x
	Šestiuhelník	4x	2x	1x
	A	3x	1,6x	0,8x
	K	2,4x	1,2x	0,6x
	Q	1,6x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 5

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Joker 5 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 5 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Joker 5 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Scatter“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává 10 Volných otáček „Free Spins“.
  Funkce Volné otáčky - Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky lze znovu spustit.

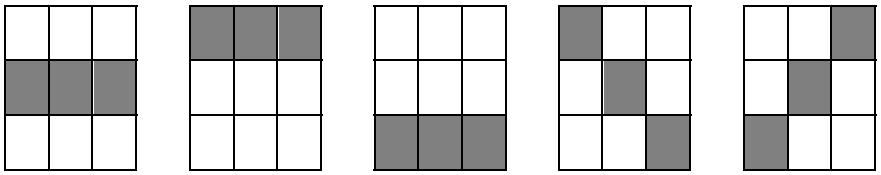
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,16 - 97,82 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	10 Volné otáčky
	Joker (Divoký symbol)	50x
	Červená sedmička	20x
	Modrá sedmička	15x
	Jahoda	6x
	Hruška	6x
	Meloun	5x
	Hrozny	4x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Švestka	3x
	Pomeranč	2x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 40

PRAVIDLA HRY

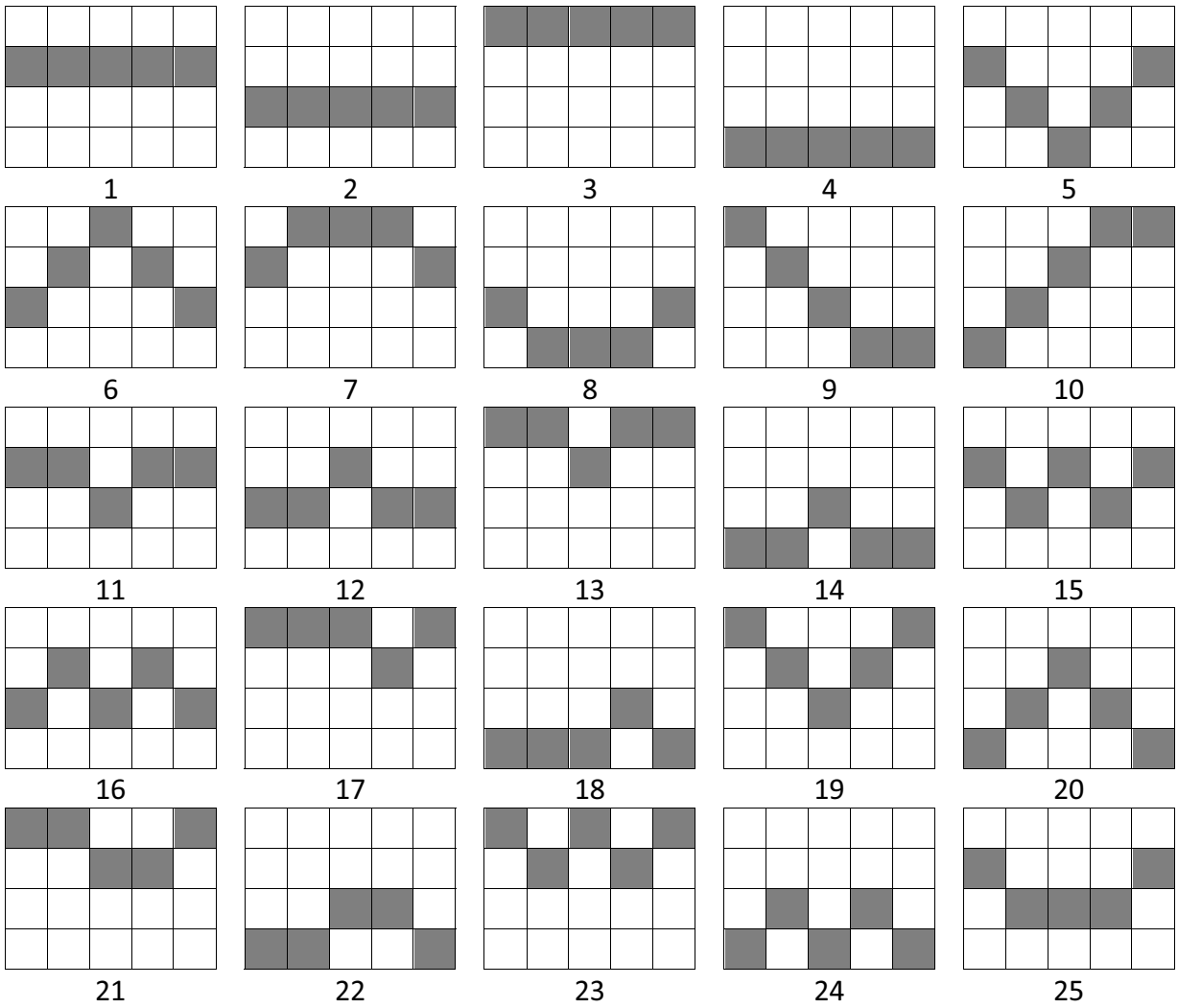
- Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

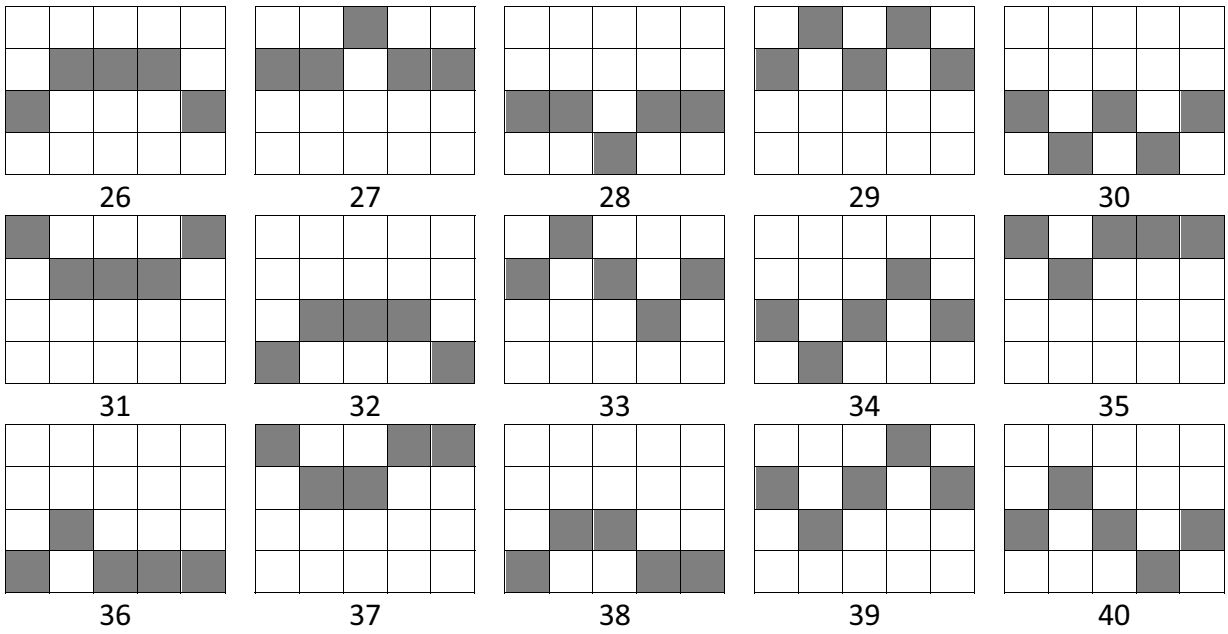
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda(Scatter)	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild)	50x	10x	2x
	Červená sedmička	20x	4x	1x
	Modrá sedmička	20x	4x	1x
	Jahoda	12x	3x	1x
	Hruška	12x	3x	1x
	Hrozny	8x	2x	0,4x
	Meloun	8x	2x	0,4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešně	4x	1x	0,2x
	Švestka	4x	1x	0,2x
	Pomeranč	4x	1x	0,2x
	Citrón	4x	1x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 50 Deluxe

PRAVIDLA HRY

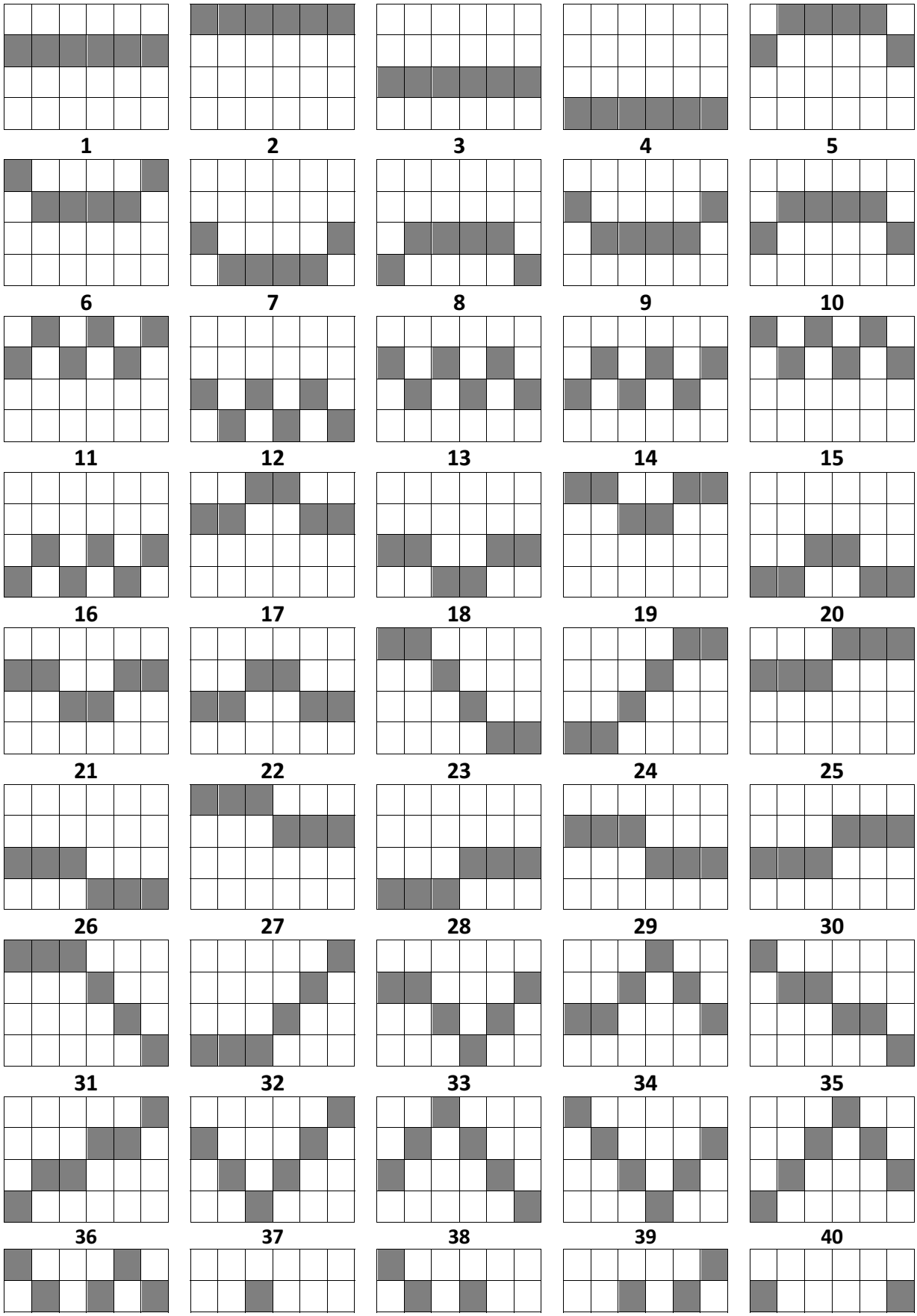
- Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Scatter“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

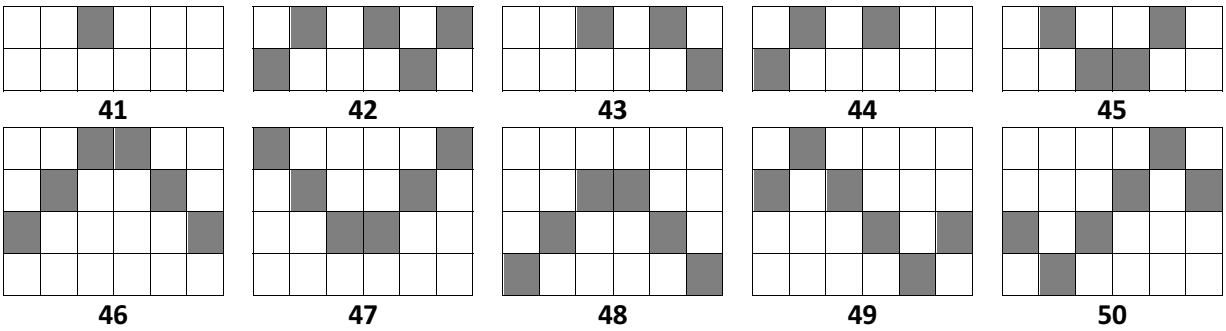
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.92% až 97.96 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50x	15x	4x	1x
	Červená 7	20x	6x	2x	0.5x
	Modrá 7	20x	6x	2x	0.5x
	Bobule	15x	5x	1.5x	0.4x
	Hruška	15x	5x	1.5x	0.4x
	Meloun	10x	4x	1x	0.3x
	Hrozen	10x	4x	1x	0.3x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	5x	2x	0.5x	0.1x
	Pomeranč	5x	2x	0.5x	0.1x
	Citron	5x	2x	0.5x	0.1x
	Třešeň	5x	2x	0.5x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker Hunt

PRAVIDLA HRY

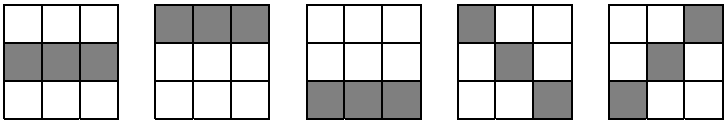
- Cílem hry Joker Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker Hunt je Náhodná funkce a Divoký symbol, který uděluje Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Hra Joker Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Během Volných otáček vyplatí každý Divoký symbol na obrazovce 2x celkovou sázku.
  Funkce Volné otáčky - 3 Divoké symboly na výherní řadě spustí Volné otáčky a vyplatí výhru podle Výherní tabulky. Za každou výherní řadu plnou Divokých symbolů získáte 3 Volné otáčky až do maximálního počtu 15 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
  Náhodná funkce - Náhodná funkce se spustí náhodně, když jsou dva válce vyplněny stejným symbolem bez výher z výherních řad. Na zbývajícím válci se objeví Divoké symboly a hráč získá výhru přes celou obrazovku.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,96 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

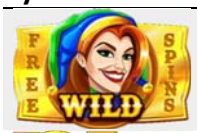
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA DIVOKÝ SYMBOL – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Linie	x celková sázka
	1 linie	3 Volné otáčky +10x
	2 linie	6 Volných otáčok + 20x
	3 linie	9 Volných otáčok + 30x
	4 linie	12 Volných otáčok + 40x
	5 linie	15 Volných otáčok + 50x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Červené sedmičky	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Modré sedmičky	10x
	Vodní meloun	6x
	Hrozny	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

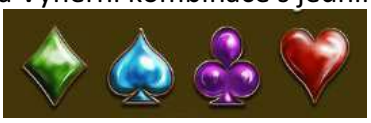
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker’s Five

PRAVIDLA HRY

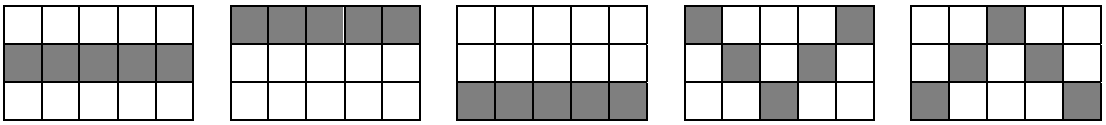
- Cílem hry Joker’s Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker’s Five je speciální násobící symbol „Wild“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Joker’s Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální násobící symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly  se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

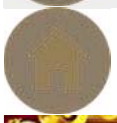
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Kříže	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Legends of the Colosseum

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Legends of the Colosseum je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6 válcový videoslot s Divokým symbolem, Mystery symbolem, Avalanche respiny a funkcí Volné otáčky s kolem štěstí. Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby.
- Válce 1 a 6 mohou obsahovat až 6 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou obsahovat až 7 symbolů.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Hra Legends of the Colosseum obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Funkce „VOLNÉ OTÁČKY S KOLEM ŠTĚSTÍ.“ –
  Volné otáčky získáte, když kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5 padnou 4 Bonus symboly.
  Jakmile se kolo štěstí aktivuje, roztočí se a udělí vám počáteční počet volných otáček, násobitelů výhry a úroveň.
  Chcete-li změnit původní nastavení kola štěstí, můžete každou jeho část roztočit znovu pomocí tlačítka Respin. Tato volba (roztočení znovu) nemá vliv na výsledek hry. Výsledek bonusové hry dopadne vždy stejně bez ohledu na to, zda si hráč vybere přijmout, nebo změnit původní výsledek kola štěstí. Jedná se zde o vizualizaci zatraktivnění hry. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.
  Násobitel výhry z kola štěstí se použije na celkovou výhru každé volné otáčky.
  Počet zatočení zdarma: 5 až 14
  Úroveň: 1 až 9
  Násobitel výhry: 2x až 25x
  Každý symbol zlaté mince, který padne na horním řádku válce, se uloží.
  Když získáte 3 symboly zlatých mincí, postoupíte o 1 úroveň výš a dostanete 2 volné otáčky navíc. Na úrovni 9 pouze obdržíte 2 volné otáčky navíc.
  Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
- Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „ZLATÝCH MINCÍ”. V případě výherní kombinace se spustí „AVALANCHE RESPINY“. Při Avalanche respinech symboly výherní kombinace zmizí a místo zůstane prázdné pro spadnutí Avalanche symbolů. Avalanche respiny budou pokračovat, dokud nepadnou nové výherní kombinace. Všechny Mystery symboly, které padnou na válcích, se změní na stejný náhodně vyhraný symbol, s výjimkou bonus symbolu a symbolu zlatých mincí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální sázka nákupu Volných otáček	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% - 98.09%

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

KOUPIT FUNKCI

Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce.

Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce zastaví s garantovanými 4 bonusovými symboly kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5, které spustí zatočení zdarma s kolem štěstí. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA-ZATOČENÍ ZDARMA S KOLEM ŠTĚSTÍ

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Koloseum (Bonus Symbol)	Spouští Volné otáčky	-
	Kolo Štěstí (Respin Symbol)	-	-
	Zlatá mince	-	Zvyšuje úroveň o 1 a uděluje 2 další Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zkřížené meče (Divoký Symbol)	50x	-	-	-	-
	Otazník (Mystery Symbol)	-	-	-	-	-
	Gladiátor	50x	25x	10x	2x	1x
	Princezna	5x	2.5x	2x	1x	-
	Tygr	2.5x	1x	0,5x	0,3x	-
	Kůň	2x	0,8x	0,5x	0,3x	-
	A	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Q	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	J	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	10	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	9	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

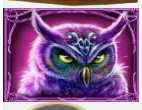
Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

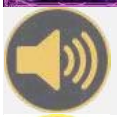
Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Tlačítko **RESPIN** mění nastavení Kola Štěstí. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lightning Spell

PRAVIDLA HRY

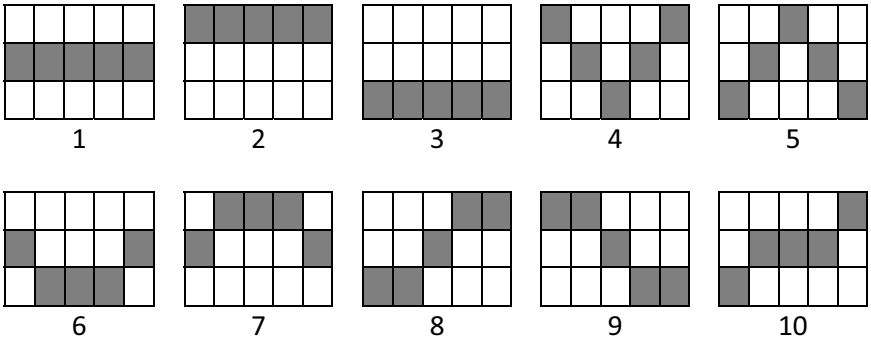
- Cílem hry Lightning Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Volné otáčky“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Lightning Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
  „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček.
  Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček.
  Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 - 97.92 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra	Volné otáčky	Popis
		Bonus symbol se na začátku Volných otáček změní na Divoký symbol Sticky Wild. Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Uvězněný blesk (Bonus Symbol)	8 Volných otáček	7 Volných otáček	6 Volných otáček
	Blesková koule (Divoký Symbol)	50x	10x	5x
	Kniha	20x	8x	4x
	Ampulka	15x	6x	2.5x
	Přesýpací hodiny	10x	5x	2x
	Prsten	8x	4x	1.5x
	A	5x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	K	5x	2x	1x
	Q	3x	1x	0.5x
	J	3x	1x	0.5x
	10	1x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lucky 77

PRAVIDLA HRY

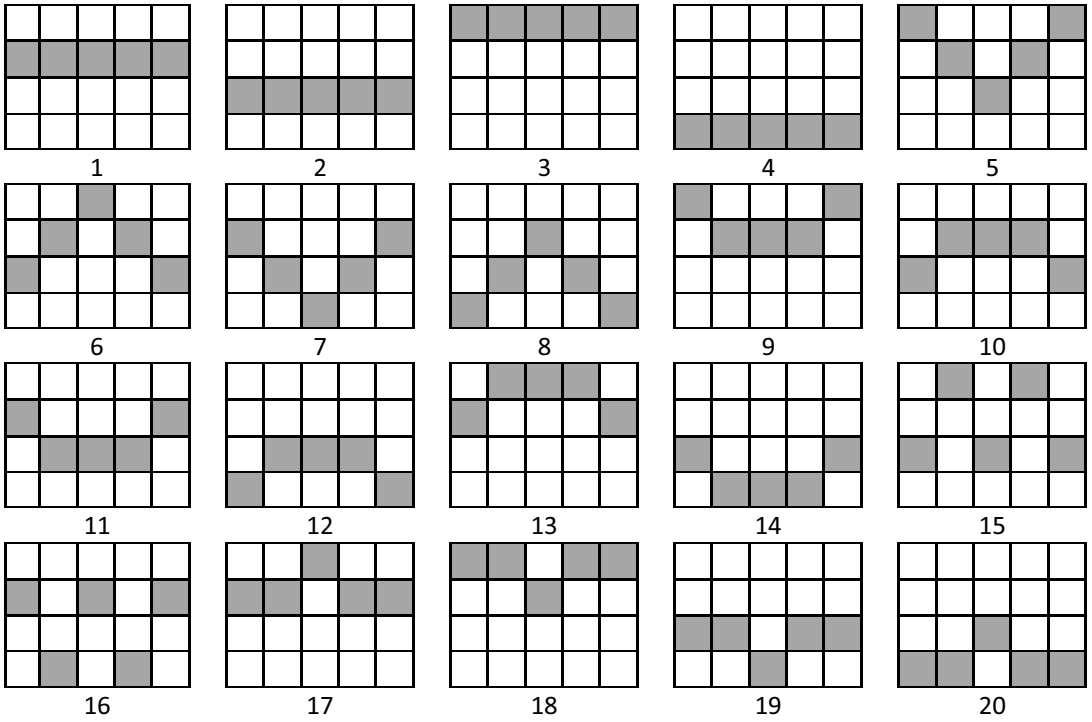
- Cílem hry Lucky 77 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, speciální symbol „Bonus“, který spouští „Volné otáčky“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Lucky 77 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Vyplácí se pouze jako jeden symbol.
  „Respin“ – Když na prostředním válci padnou 4 Bonus symboly, stanou se lepivými a spustí respin. Jakýkoli nový Bonus symbol zůstane na místě a spustí další respin. Respiny končí, když na obrazovce nepřistanou žádné nové Bonus symboly nebo když hráč získá plnou obrazovku Bonus symbolů, čímž se spustí Volné otáčky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn.
  „Volné otáčky“ – Za 20 Bonus symbolů získáte 20 Volných otáček. Během Volných otáček se celý prostřední válec se symboly Sedm stejné barvy stane lepivým a spustí respin. Jakýkoli nový symbol Sedm stejné barvy se přilepí na místo a spustí další respin. Pokud Divoký symbol během Volných otáček nahradí symbol Sedm, nelze jej přilepit. Respiny končí, když na obrazovce nepřistanou žádné nové symboly Sedm nebo když hráč získá plnou obrazovku symbolů Sedm. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 97,99 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Zdvojené	Popis	x celková sázka (10x)	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)
		Žlutá 7	10x	5x	4x	3x	2x	1x
		Červená 7	6x	4x	3x	2.4x	1.6x	0.8x
		Modrá 7	5x	3x	2x	1.2x	0.8x	0.4x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Čtyřlístek (Bonus symbol)	-	-	-
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Meloun	1x	0.6x	0.4x
	Hrozen	0.8x	0.6x	0.4x
	Švestka	0.6x	0.4x	0.2x
	Pomeranč	0.6x	0.4x	0.2x
	Citron	0.4x	0.2x	0.1x
	Třešeň	0.4x	0.2x	0.1x
	BAR	0.4x	0.2x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lucky Elements

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Lucky Elements je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možnostmi výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje prvním válcem zleva. Součástí hry Lucky Elements je speciální symbol „Bonus“, ktery nabízí bonusovou hru „Wheel of Lucky Elements“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Lucky Elements obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ a hra „Wheel of Lucky Elements“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements“. Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wheel of Lucky Elements (Bonus symbol)	Bonus (5x životů)	Bonus (4x životy)	Bonus (3x životy)
	Oheň	50x	15x	5x
	Voda	20x	8x	3x
	Země	10x	4x	2x
	Vzduch	10x	4x	2x
	A	4x	2x	1x
	K	4x	2x	1x
	Q	2x	1x	0,5
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Wheel of Lucky Elements.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lucky Pot

PRAVIDLA HRY

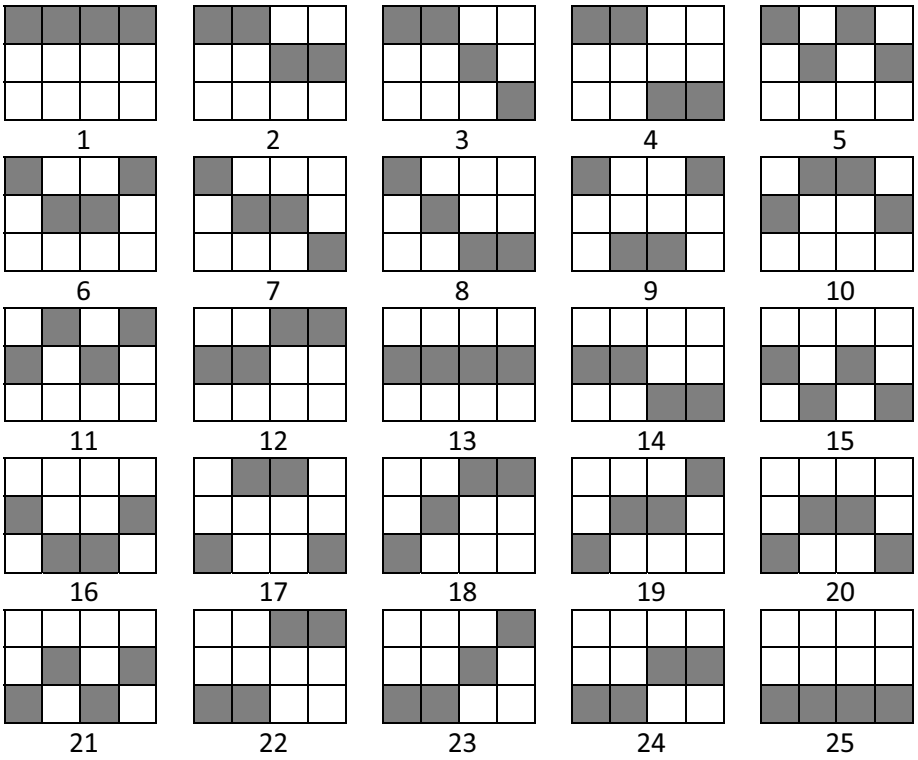
- Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery“ a speciální funkce „plné pole“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácejí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.
  Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	200 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Hrnec zlata (Mystery symbol)	20x – 128x	20x – 64x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Madam Lucky

PRAVIDLA HRY

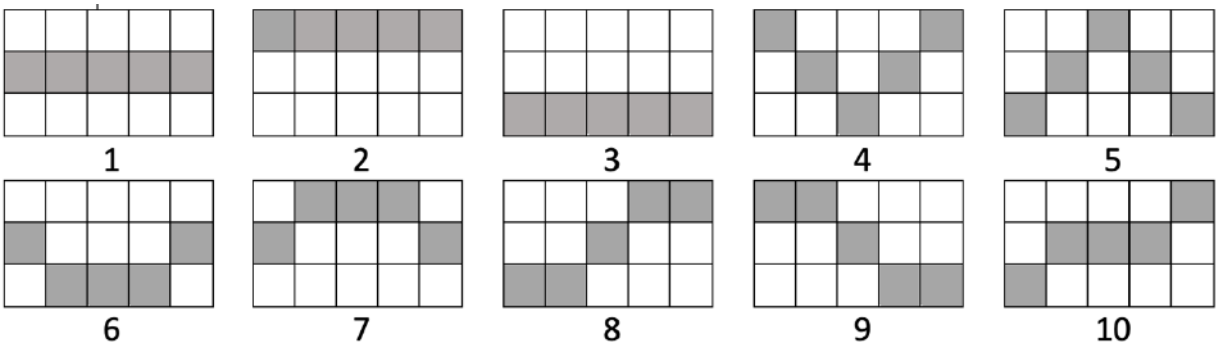
- Cílem hry Madam Lucky je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Madam Lucky obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.
  „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	150 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,33 – 98,15 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Koule (Scatter symbol)	500x + 15 Volné otáčky	20x + 15 Volné otáčky	5x + 15 Volné otáčky	2x + 15 Volné otáčky
	Cikánka (Divoký symbol)	900x	250x	25x	1x
	Sedm	75x	12.5x	2.5x	0.2x
	Mince	75x	12.5x	2.5x	0.2x
	Zvon	40x	10x	2x	-
	Podkova	25x	7.5x	1.5x	-
	Čtyřlístek	25x	7.5x	1.5x	-
	A	12.5x	5x	1x	-
	K	12.5x	5x	1x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-
	9	10x	2.5x	0.5x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Magnetic Wild

PRAVIDLA HRY

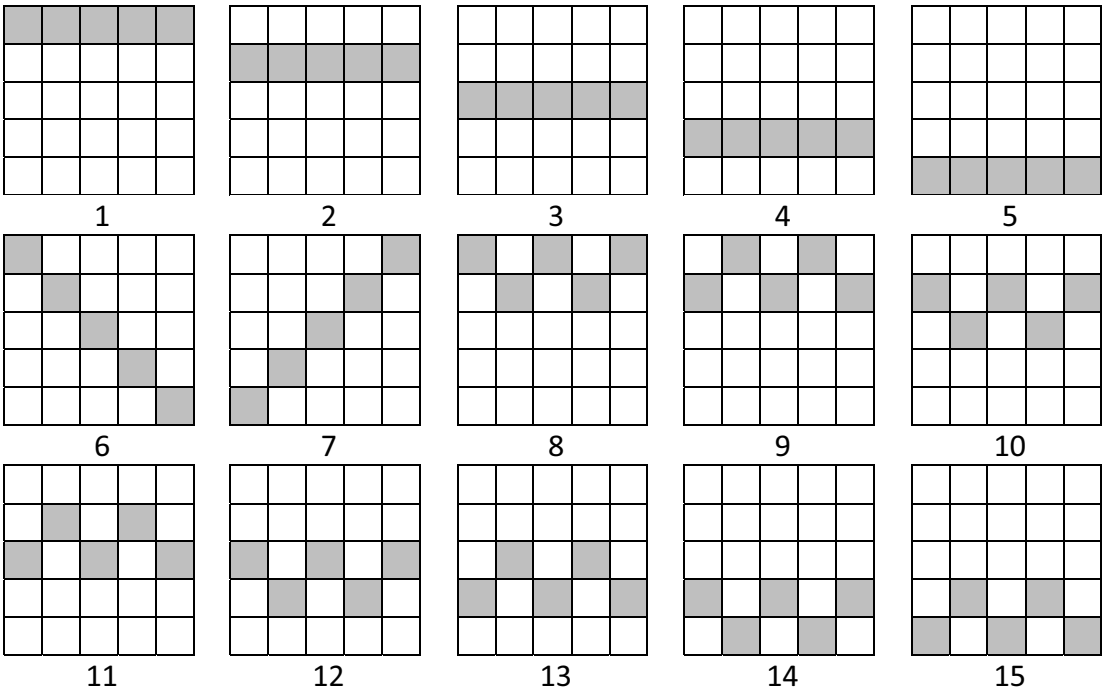
- Cílem hry Magnetic Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s pěti symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Magnetic Wild je speciální Divoký symbol Expanding Wild s násobitelem a Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
  Hra Magnetic Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins. V případě výherní kombinace se rozšíří a vynásobí výherní kombinaci součtem násobitelů výherních symbolů. Násobitel každého Divokého symbolu je náhodně zvolen v rozmezí 2x až 100x.
  Volné otáčky – Když kdekoli na válcích 1, 3 a 5 padnou 3 symboly Free Spins, spustí se Volné otáčky. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	30 Kč
Maximální sázka na jednu zakoupenou funkci	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	450 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.05%

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



KOUPIT FUNKCI

Během základní hry si hráč může koupit 1 Divoký symbol za 10x, 2 Divoké symboly za 30x, 3 Divoké symboly za 70x nebo Volné otáčky za 100x vybrané sázky. Zakoupením funkce se automaticky spustí roztočení. Válce se zastaví s minimálně 1 zaručeným Divokým symbolem, 2 Divokými symboly, 3 Divokými symboly nebo 3 symboly Free Spins, které udělují Volné otáčky v závislosti na zvolené funkci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins (Free Spins symbol)	-	-	10x Volné otáčky
	Magnet (Divoký symbol)	2x	1x	0.5x
	Sedm	2x	1x	0.5x
	Zvonek	1.6x	0.8x	0.4x
	Hvězda	1.6x	0.8x	0.4x
	Dolar	0.8x	0.4x	0.2x
	Žeton	0.8x	0.4x	0.2x
	Kostka	0.8x	0.4x	0.2x
	Srdce	0.6x	0.3x	0.1x
	Pika	0.6x	0.3x	0.1x
	Kříže	0.6x	0.3x	0.1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Káro	0.6x	0.3x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Masters of Eclipse

PRAVIDLA HRY

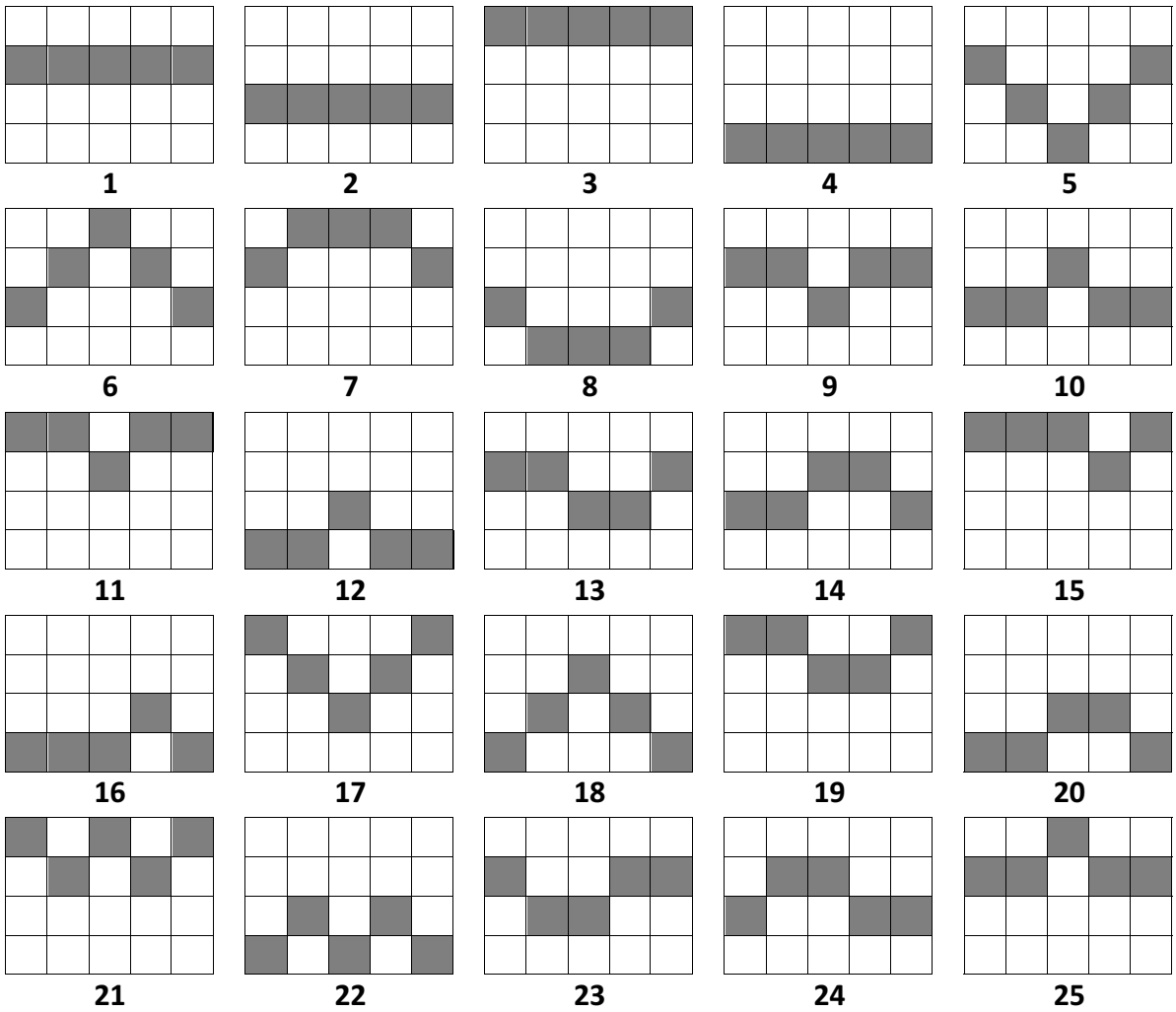
- Cílem hry Masters of Eclipse je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Masters of Eclipse je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Po každém otočení se může speciální Divoký symbol „Wild“ objevit pod kterýmkoli válcem a při dalších 4 otočeních se přesunout nahoru a přistát na ostatních symbolech na válci.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Masters of Eclipse obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ - 3 Bonus symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 spustí 10 Volných otáček.Během Volných otáček mají Divoké symboly náhodný násobitel x1, x2 nebo x3, který se změní pokaždé, když jde Divoký symbol nahoru. Každá výhra z výherní řady se násobí součtem násobitelů Wild na dané výherní řadě. Volné otáčky začínají bez Divokých symbolů na obrazovce. Po Volných otáčkách se vrátíte k předchozímu postupu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byli Volné otáčky spuštěny. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
  Eclipse - „Zatmění Měsíce“ - Když Wild symbol padne na MoE symbol, spustí se Eclipse. Wild symbol se rozšíří na všechny sousední pozice na obrazovce a vytvoří až 9 Extra Divokých symbolů. Extra Divoké symboly po otočení zmizí.

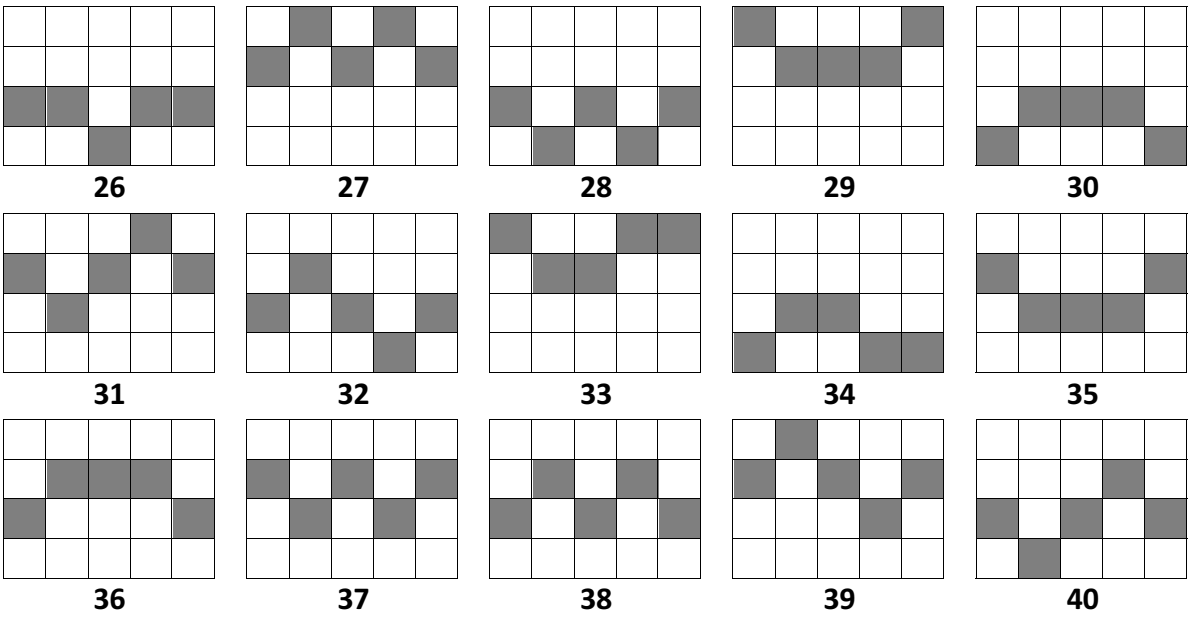
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	90 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 98,14 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ohnivé slunce (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Ďábel (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	MOE (Masters of Eclipse symbol)	6x	1x	0.3x	0.1x
	Bojovník	2x	0.6x	0.2x	-
	Kůň	2x	0.6x	0.2x	-
	Štít	1.5x	0.4x	0.2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kladivo	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Roh	1.5x	0.4x	0.2x	-
	A	0.7x	0.3x	0.1x	-
	K	0.7x	0.3x	0.1x	-
	Q	0.7x	0.3x	0.1x	-

VÝHERNÍ TABULKA– ECLIPSE

Symbol	Popis	1x
	Ohnivé slunce + MOE (Funkce Eclipse)	Až 9 Extra Divokých symbolů

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **RISK** spouští Risk. Dostupné v případě výhry, pokud nebyl dosažen limit.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Mirror Shield

PRAVIDLA HRY

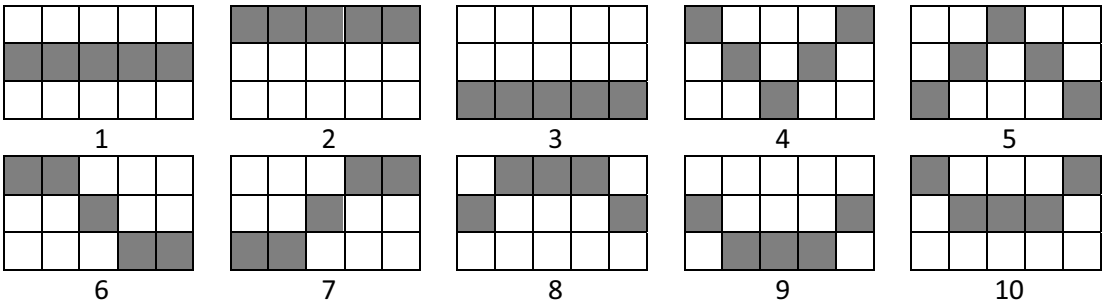
- Cílem hry Mirror Shield je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mirror Shield je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky se Speciálním symbolem.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Mirror Shield obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

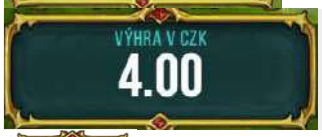
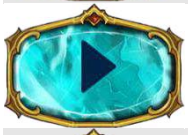
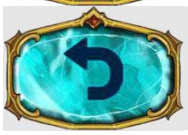


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Štít (Wild symbol)	200x + 10x volných otáček	20x+ 10x volných otáček	2x + 10x volných otáček	-
	Artuš	500x	100x	10x	1x
	Merlin	200x	40x	4x	0,5x
	Excalibur	75x	10x	3x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Svatý Grál	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Money Vaults

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Money Vaults je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Money Vaults je funkce Sticky Respins, Násobící plné válce a symbol „Scatter“, který spouští funkci Hold and Win.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
  Hra Money Vaults obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Funkce Sticky Respins - Nová výherní kombinace výherních řad spustí funkci Sticky Respins. V případě, že roztočení přinese více než jednu výhru z výherní řady, je vybrána kombinace s nejvyšší výhrou. Symboly ve výherní kombinaci a stejné symboly kdekoli na válcích během funkce Sticky Respins zůstávají na místě po celou dobu trvání funkce. Výherní kombinace z ostatních symbolů během funkce Sticky Respins jsou přidány okamžitě.
  Výhry z funkce Sticky Respins se po jejím ukončení sčítají. Sticky Respins končí, když se na válcích neobjeví žádné nové symboly stejného druhu. Sticky Respins se hrají zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které je aktivovalo. Scatter symboly se během funkce Sticky Respins neobjevují.
  Funkce Hold and Win - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.
  Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
  Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
  Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
  Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
  6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
  Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
  GRAND výhra ve výši 2500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
  Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

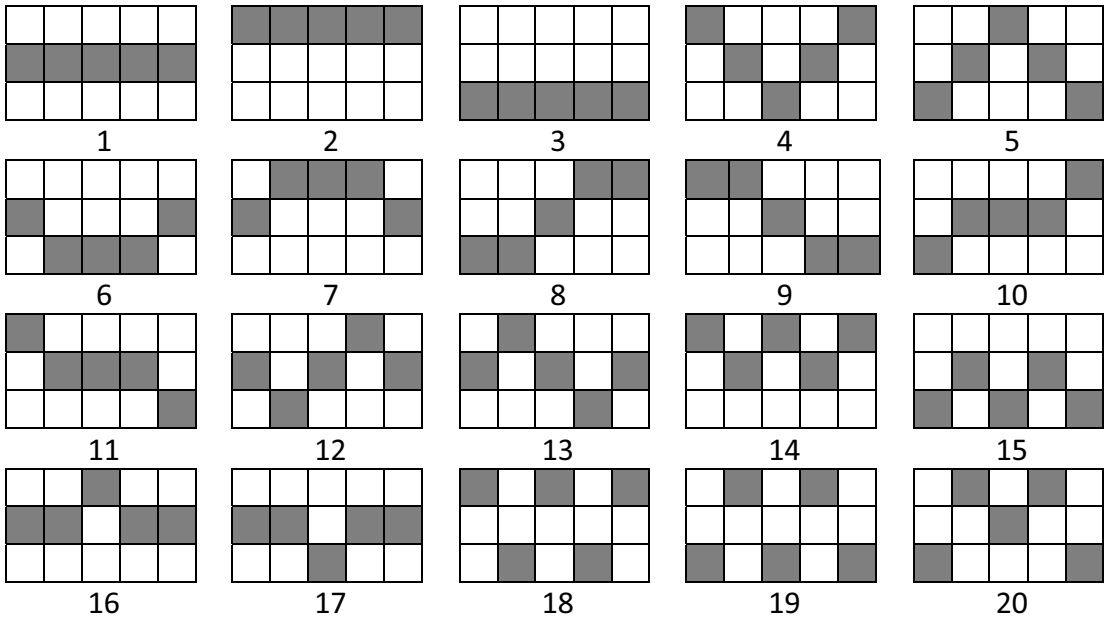
Násobící plné válce – Výhra je násobena x3, x4 nebo x5 na základě počtu po sobě následujících válců, které mají na všech pozicích stejný symbol, počínaje od prvního válce zleva. Násobitel je aplikován na konci funkcí Sticky Respins nebo Hold and Win a po sčítaní jejich výher.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	400 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.01% - 98.07 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
GRAND		2500x
	Bonus MAJOR	100x
	Bonus MINI	50x
	Bonus MINOR	20x
	Bonus symbol	1x – 20x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	6x	2x	1x
	Hvězda	4x	1.5x	0.8x
	Srdce	2x	1x	0.5x
	Granát	1.2x	0.8x	0.4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Ametyst	1x	0.6x	0.3x
	Smaragd	0.8x	0.4x	0.2x
	Safír	0.8x	0.4x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

	Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Monkey Slots

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní.
  Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
  Speciální funkce „Avalanche Respin“ – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora.
  Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
  Speciální funkce „Monkey Features“ - V případe nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.
  Funkce Wild Monkey - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.
  Funkce Larky Monkey - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

HERNÍ LIMITY

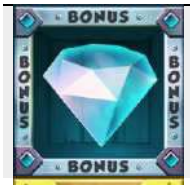
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.91 až 97.90 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

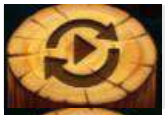
Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky	20x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Wild Symbol	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Litchi	3x	1,4x	0,8x
	Fík	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Moonlight Fortune

PRAVIDLA HRY

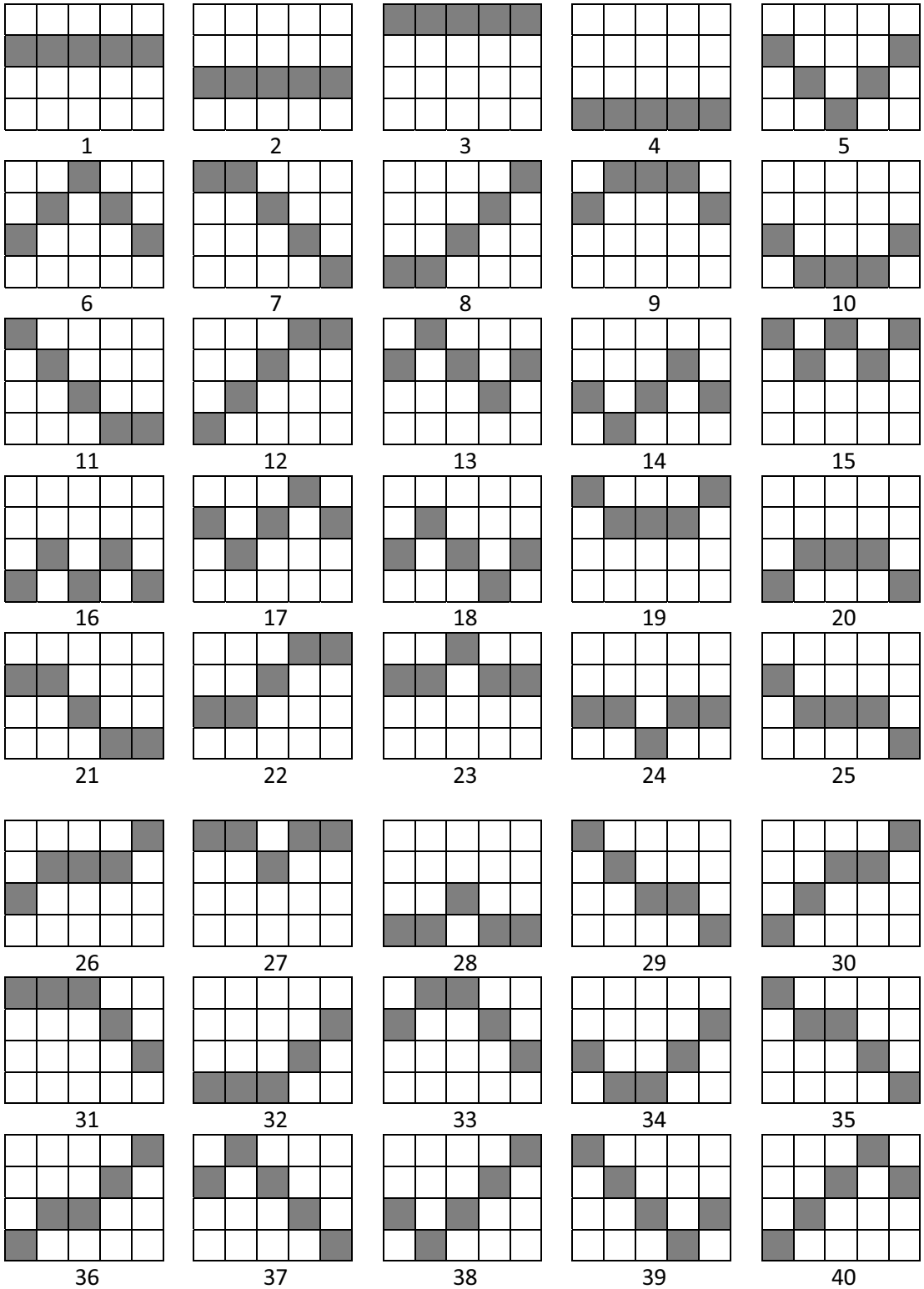
- Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
- Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechny Volné otáčky navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	480 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	Wild symbol	1000x	200x	40x
	Jednorožec	500x	100x	40x
	Vlk	300x	60x	20x
	Sova	200x	60x	20x
	Králík	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x
	Bonus (Scatter)	-	-	2x celková sázka + 6 Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Moonlight Fortune 50

PRAVIDLA HRY

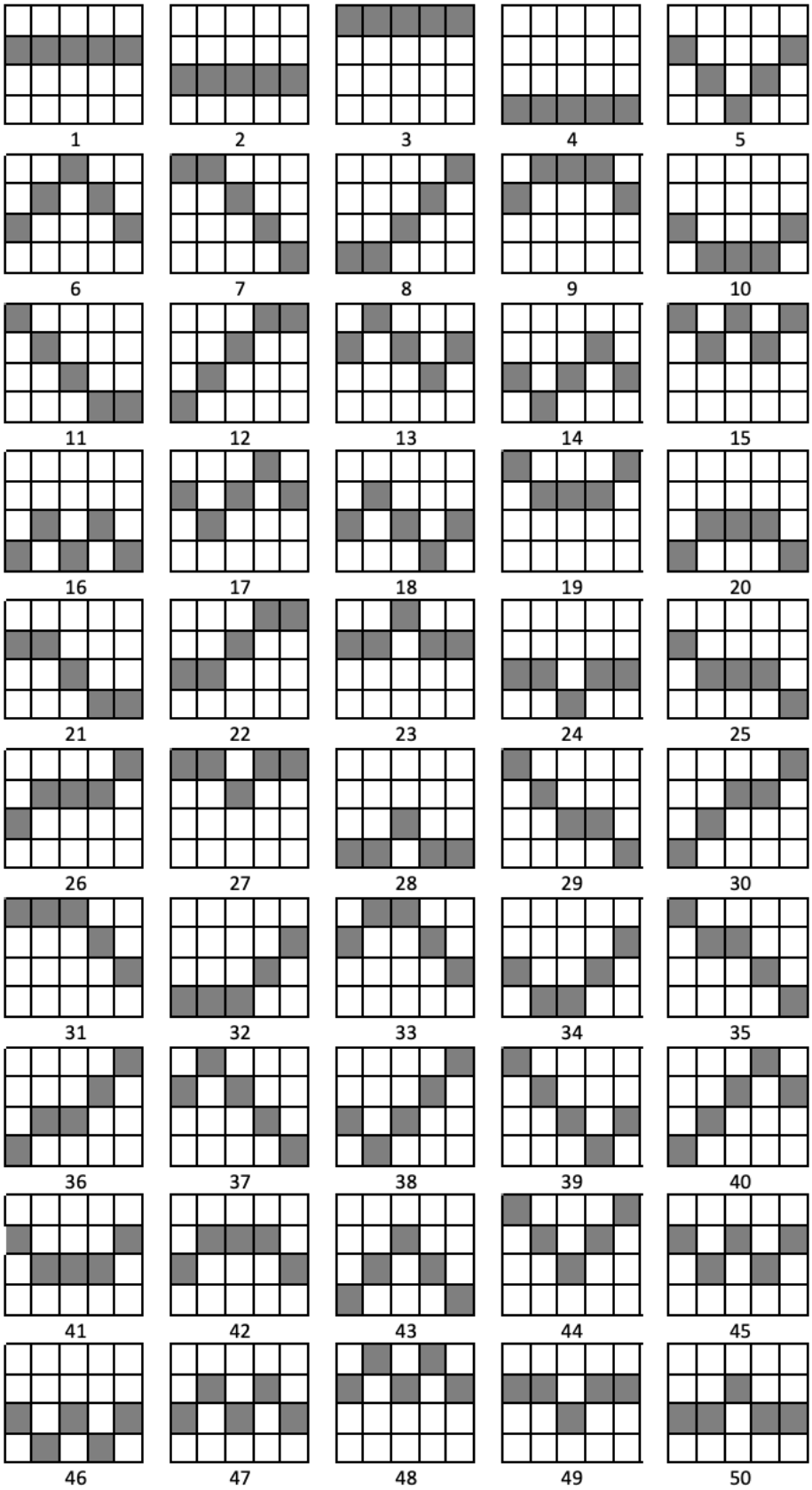
- Cílem hry Moonlight Fortune 50 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Moonlight Fortune 50 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ - 3 symboly Bonus vyplácejí 2x sázku a spouštějí 6 Volných otáček během nichž je možné vyhrát další Volné otáčky. Symbol Bonus chodí na válci 2, 3 a 4.
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
  „Volné otáčky“ – Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 - 98,01 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Druid (Divoký symbol)	10x	4x	1x
	Měsíc (Bonus symbol)	-	-	6 Volných otáček + 2x násobek sázky
	Jednorožec	8x	3x	0,8x
	Vlk	6x	2x	0,6x
	Sova	4x	1x	0,6x
	Zajíc	4x	1x	0,6x
	A	2x	0,8x	0,4x
	K	2x	0,8x	0,4x
	Q	2x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x
	10	1x	0,4x	0,2x
	9	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Multi Bricks

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Multi Bricks je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, fixní výherní linie; 5 v základní hře a 27 během volných otáček a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Criss cross Volné otáčky“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Multi Bricks obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Wild“ – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Kdykoli se na výherní linii nachází více Divokých symbolů, výhra je násobena všemi násobícími hodnotami.
  „Criss cross Volné otáčky“ – Pokud se na jakékoliv pozici na každém ze tří válců objeví Bonus (Scatter) symbol, hráč získává volné otáčky. Během volných otáček se počet výherních linií mění z 5 na 27. Volné otáčky nelze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

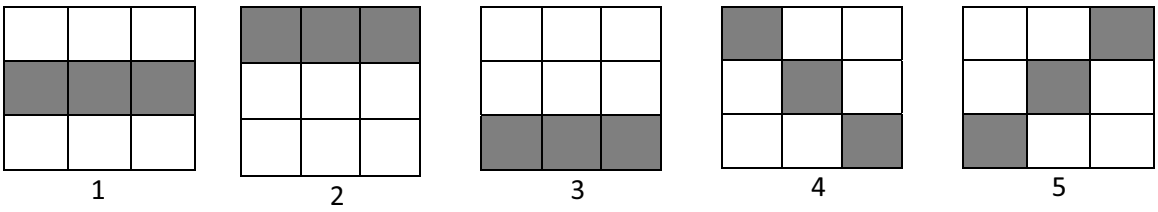
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 - 98,10 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

ZÁKLADNÍ HRA



1 2 3 4 5

VOLNÉ OTÁČKY

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Odznak (Divoký symbol)	-
	Stříbrná hvězda (Bonus Scatter Symbol)	10 Volných otáček
	7	15x
	Meloun	10x
	Hrozen	8x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Švestka	6x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešeň	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** a **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Multi Golden Scarabs

PRAVIDLA HRY

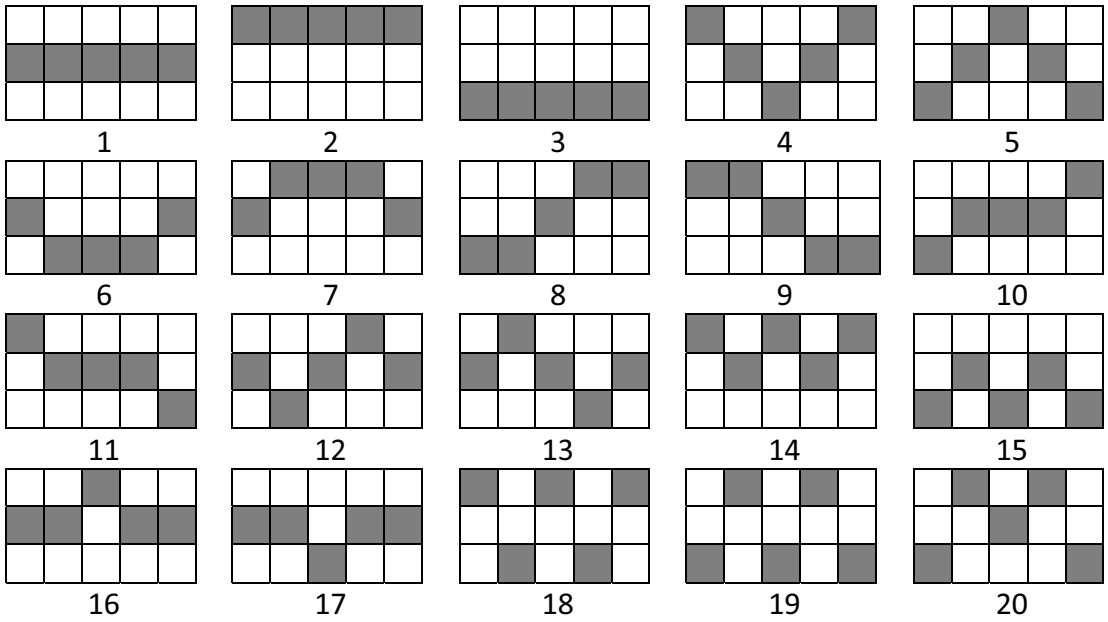
- Cílem hry Multi Golden Scarabs je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a speciální symbol Scatter, který spouští „Volné otáčky“ s „Extra Scatter“ symbolem.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Multi Golden Scarabs obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol se zobrazuje jen během Volných otáček na válcích 2,3, 4 a 5. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Extra Scatter.
  Speciální symbol „Scatter“ - Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 5x celkové sázky. 5 nebo více Scatter symbolů spouští 5 Volných otáček. Součet vítězné scatter kombinace je nastaven jako výplata za Extra Scatter symbol. Každý výskyt Scatter symbolu v rámci Volných otáček zvyšuje výplatu Extra Scatter o jeho vlastní hodnotu.
  Speciální symbol „Extra Scatter“ - Extra Scatter symbol se zobrazuje jen v průběhu Volných otáček. Každý Extra Scatter symbol obsahuje násobitel x2, x3, x5 nebo x10. Každý Extra Scatter symbol vyplácí výplatu získanou ze Scatter symbolů vynásobenou jejich vlastní hodnotou násobitele. Pak resetuje výplatu zpět na původní hodnotu (se kterou byla započata funkce Volné otáčky). Extra Scatter výplata je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
  „Volné otáčky“ – Během Volných otáček získáte za 5 nebo více Scatter symbolů další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 35 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.09 - 97.89%

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatý skarab (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Duhový skarab (Scatter symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Anubis (Divoký symbol)	-	-	-
	Sobek	20x	5x	0,75x
	Horovo oko	8x	2,5x	0,5x
	Ankh	8x	2,5x	0,5x
	A	4x	1,5x	0,5x
	K	4x	1,5x	0,5x
	Q	2x	0,5x	0,25x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	J	2x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Mysterious Atlantis

PRAVIDLA HRY

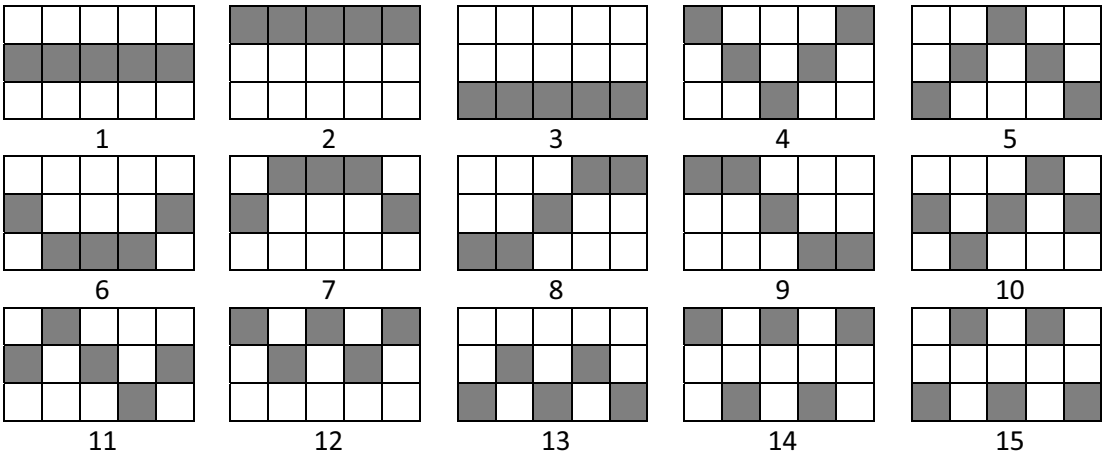
- Cílem hry Mysterious Atlantis je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mysterious Atlantis je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ ktery nabízí Divoké Respiny.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Mysterious Atlantis obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem. Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus. Divoké Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Divoké Respiny nelze spustit znovu.
  DIONE (ZELENÉ) RESPINY“ – Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístněnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.
  MELITE (FIALOVÉ) RESPINY – Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.
- THALIA (ČERVENÉ) RESPINY - Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 až 97,00 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Thalia)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Melite)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Dione)	-	-	-
	Kompas (Bonus) Spouští 3x Respin	-	-	-
	Poseidon (Wild)	-	-	-
	Loď	100x	20x	5x
	Ryba	50x	10x	3x
	Váza	25x	5x	2x
	Kotva	25x	5x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Neon Fever

PRAVIDLA HRY

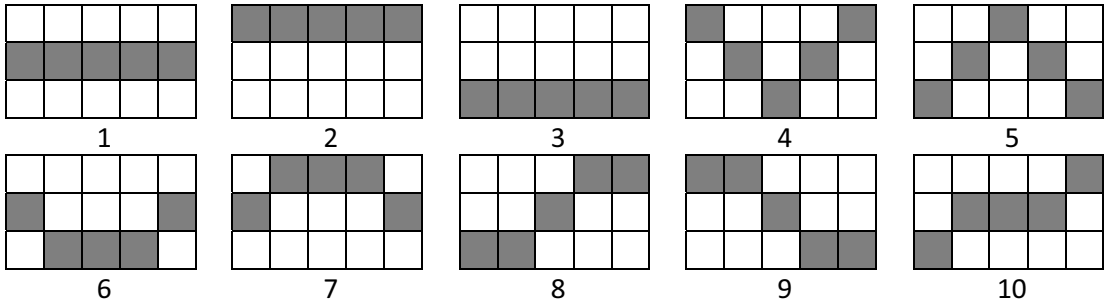
- Cílem hry Neon Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Neon Fever je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), dvojité a trojité symboly.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Neon Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální dvojité a trojité symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojité symboly. Tyto symboly se ve výherné kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozíci místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojité: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	252 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sedmička	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Hvězda	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Čtyřlístek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Zvonek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Meloun	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Hrozny	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Švestka	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Citrón	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Třešně	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Pixel Reels

PRAVIDLA HRY

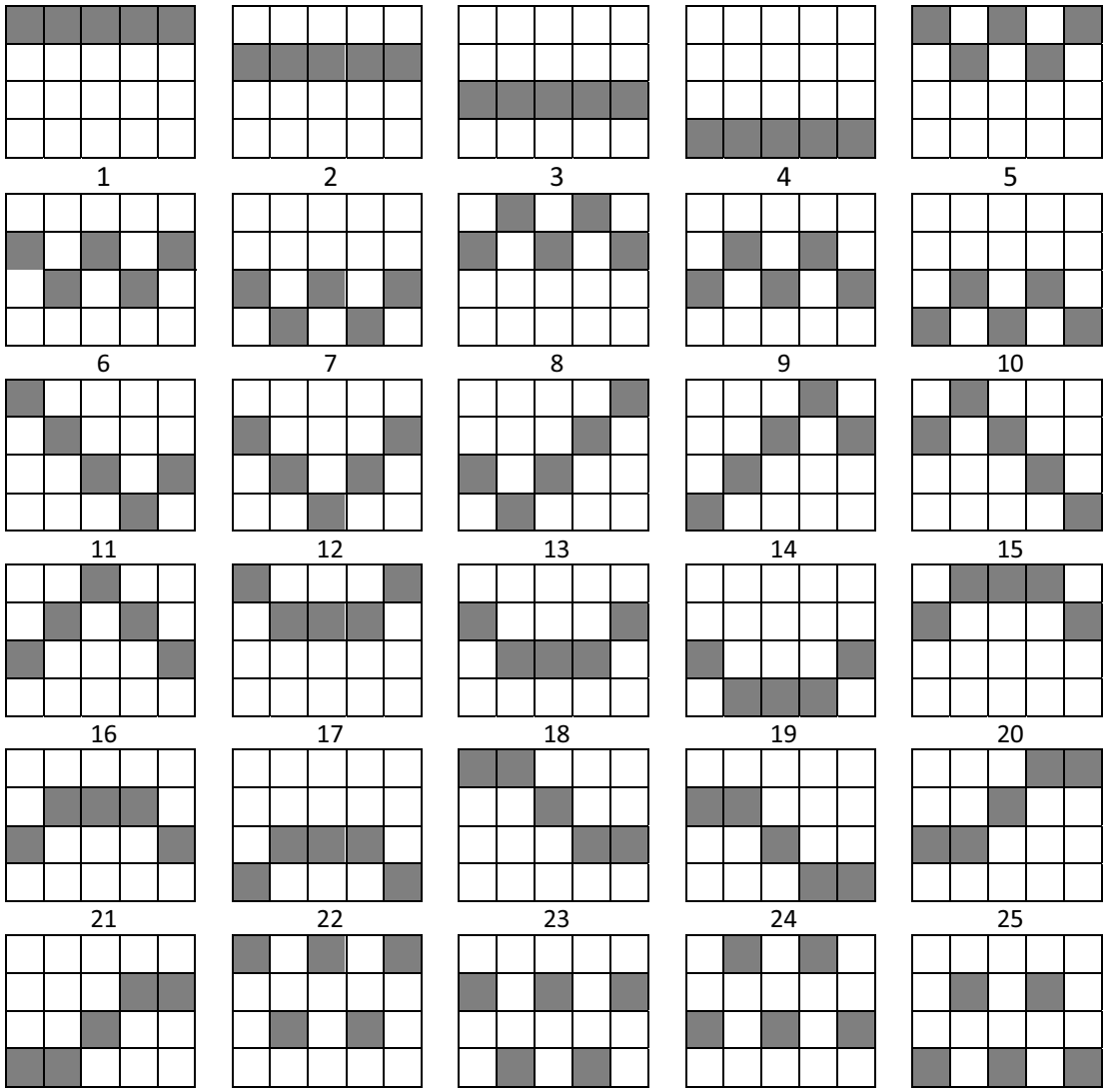
- Cílem hry Pixel Reels je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Pixel Reels je speciální symbol „Expanding Wild“ (Expanzní Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Invasion“ (Invaze).
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Expanding Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanding Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Pixel Reels obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ - Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.
  Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky.
  Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

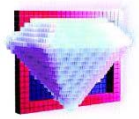
Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 97.91 %

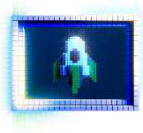
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

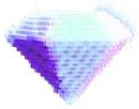


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Diamant	40x	10x	4x	0.4x
	Hvězda	10x	4x	2x	-
	Meloun	4x	2x	1x	-
	Švestka	2x	1x	0.6x	-
	Třešně	2x	1x	0.6x	-
	Modrý Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Zelený Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Žlutý Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
	Oranžový Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
		3x	**2x**	**1x**	
	Bonus symbol	Invasion +Volné otáčky	Invasion	Invasion	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Expanding Wild symbol	-	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - Invasion

Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols
	Diamant	4x	4x	4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Hvězda	2x	2x	2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Meloun	1x	1x	1x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Švestka	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Třešně	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Modrý Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Zelený Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Žlutý Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Oranžový Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel

V PŘÍPADĚ 3 SYMBOLŮ BONUS MÁ KAŽDÝ SYMBOL VÝHRU A MŮŽE MÍT I DALŠÍ CENU:

1x Volné otáčky

x1 Násobitel

1x Mince - 0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Realm of Lions

PRAVIDLA HRY

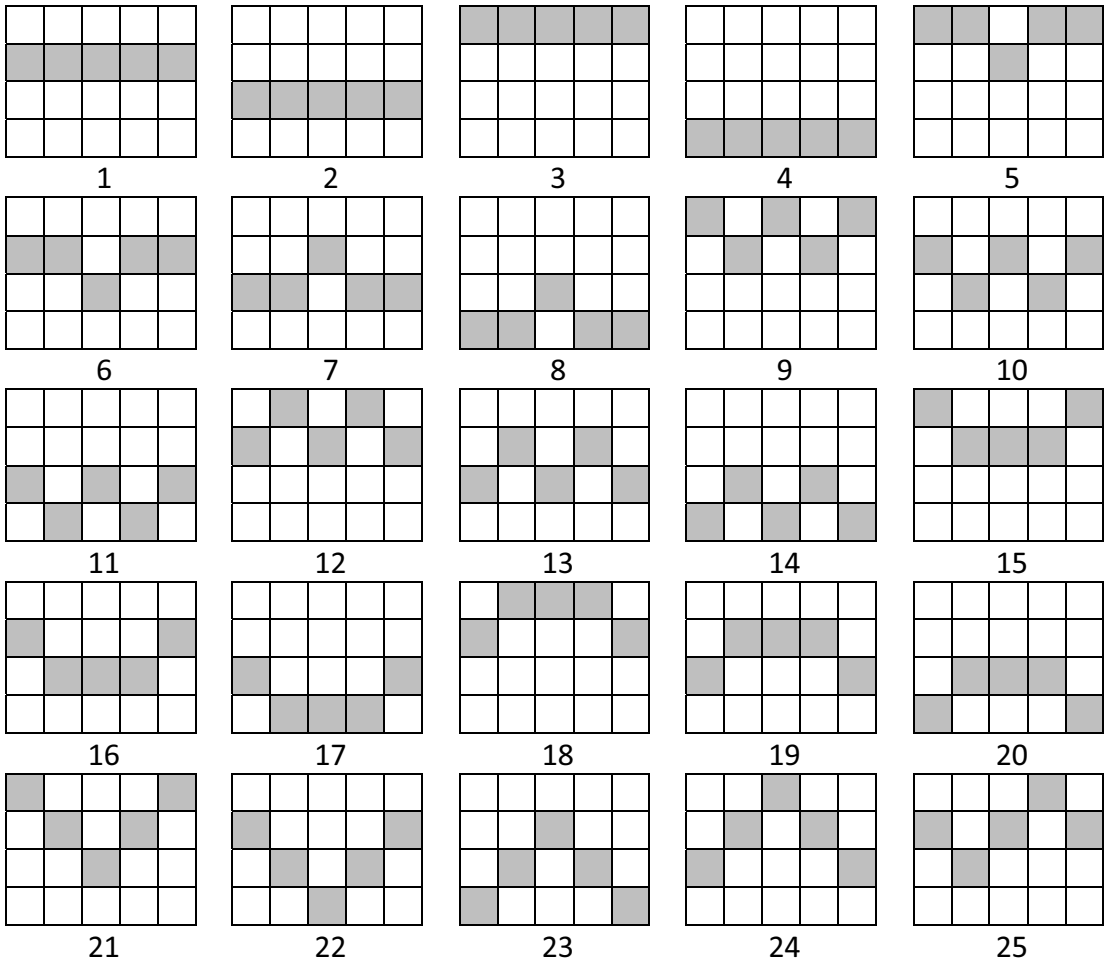
- Cílem hry Realm of Lions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 25 výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol, Bonus Collector symbol a Bonus symbol, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“ s Bonus Up symbolem.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Realm of Lions obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Bonus Collector. Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
  Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
  Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
  Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo Speciální výhru. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
  Symbol Bonus Collector – Když se na obrazovce objeví symbol Bonus Collector, shromažďuje hodnoty všech symbolů na obrazovce. Po shromáždění se chová jako běžný Bonus symbol se součtem shromážděných hodnot.
  Symbol Bonus Up - Objevuje se pouze během funkce Hold and Win. Když se na obrazovce objeví symbol Bonus Up, zničí poslední Bonus symbol s nejnižší hodnotou až do dalšího kola a počet respinů se upraví na 3.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	150 Kč
Maximální výhra v jedné hře	450 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12 - 98.12%

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lev (Divoký symbol)	10x	5x	2x
	Drápy (Bonus Up)	8x	2x	1x
	Hroch	8x	3x	1x
	Slon	8x	3x	1x
	Zebra	4x	2x	0.5x
	Gazela	4x	2x	0.5x
	A	2x	0.6x	0.2x
	K	2x	0.6x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	10	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus Collector	1 - 18x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Reel Hot Respin

PRAVIDLA HRY

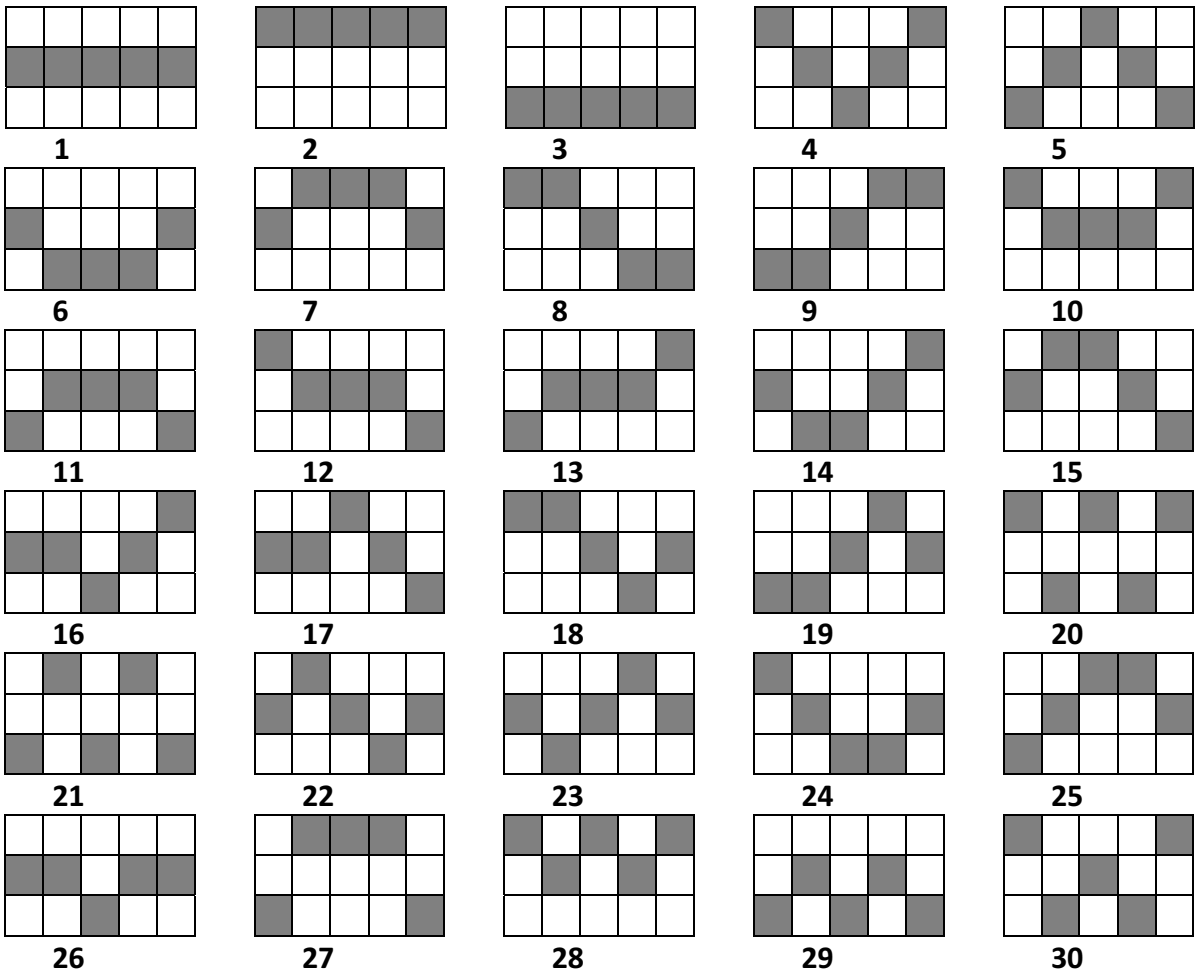
- Cílem hry Reel Hot Respin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 5 – 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Reel Hot Respin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Respiny válců“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Reel Hot Respin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální funkce Volné otáčky - V případě, že na válcích přistane 3 nebo více Scatter symbolů, hráč získá Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček jsou výhry násobeny x2. Volné otáčky je možné znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou na linii a počtem linií jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
- Speciální funkce „Respiny válců“ – Po každé otáčce si může hráč zvolit Respin na jednom z válců. Pod každým válcem je zobrazen dodatečný poplatek s náhodnou hodnotou, vypočtenou na základě průměrné hodnoty výhry při zatočení válce a RTP současné varianty hry. Tento poplatek činí maximálně 500 Kč. Po stisknutí tlačítka Respin pod válcem se poplatek odečte z kreditu v dané měně a zvolený válec se opět roztočí. Respiny válců nejsou možné ve výchozím stavu hry, po změně sázky, během Volných otáček a po návratu z Volných otáček do základní hry. Během Respinů jsou vypláceny jen výhry, jejichž součástí byl znovu roztočený válec. Pro optimální herní strategii během respinu použijte červená tlačítka RESPIN. Pokud není k dispozici žádné červené tlačítko RESPIN, použijte tlačítko START pro optimální herní strategii.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu základní hru	15 Kč
Maximální sázka na funkci respin	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	96.13 – 98.26 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



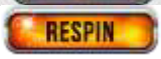
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Symbol Wild	10 000x	1 000x	100x	5x
	Scatter symbol	50x celková sázka + 20 Volných otáček	10x celková sázka + 15 Volných otáček	5x celková sázka + 10 Volných otáček	1x celková sázka
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Trojitá 7	500x	250x	50x	-
	Dvojitá 7	500x	250x	50x	-
	7	500x	250x	50x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Trojitý Bar	250x	150x	25x	-
	Dvojitý Bar	250xx	150x	25x	-
	Bar	250x	150x	25x	-
	Švestka	150x	100x	10x	-
	Citron	100x	75x	10x	-
	Třešeň	75x	50x	10x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **RESPIN** zobrazuje hodnotu poplatku za respin válce a znovu roztáčí zvolený válec za daný poplatek respinu.
	Tlačítko **RESPIN STOP** rychle zastaví roztočený válec. K dispozici během točení zvoleného válce.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Reel Sheriff

PRAVIDLA HRY

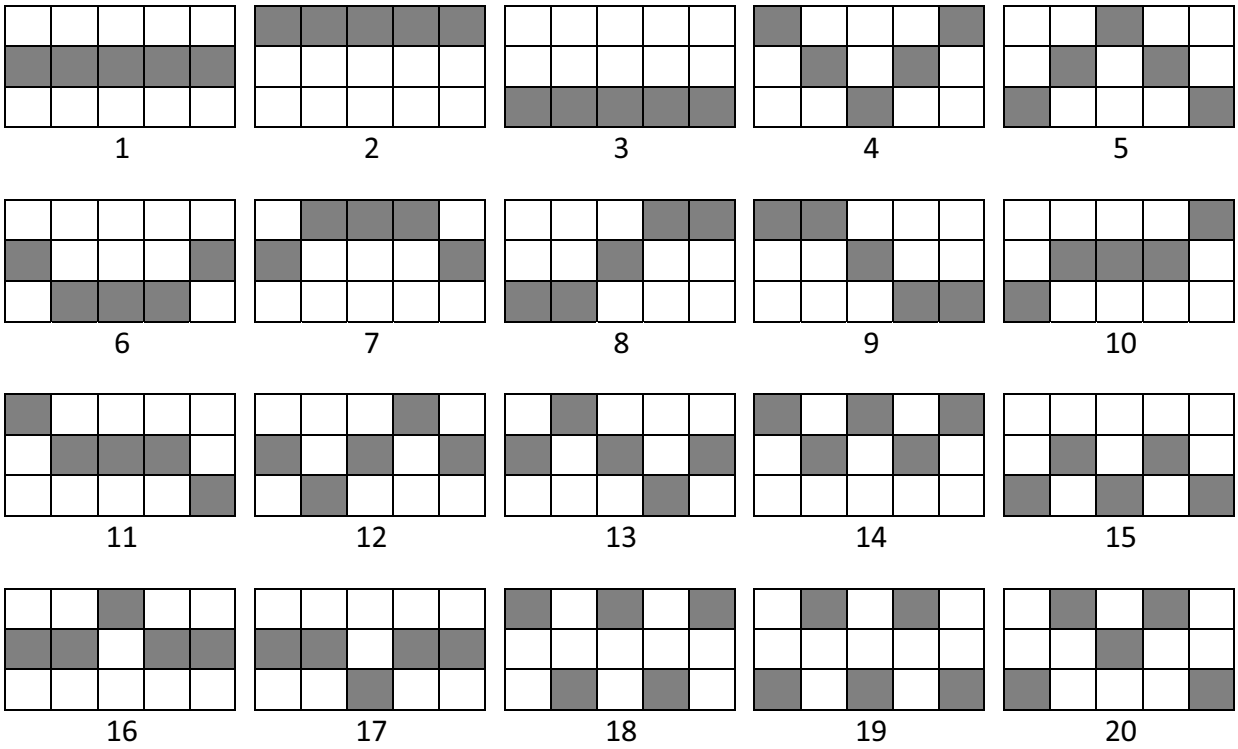
- Cílem hry Reel Sheriff je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Reel Sheriff jsou speciální symboly „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Respin“ a funkce „Mystery výhra“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Reel Sheriff obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symboly „Wild“ - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.
  Speciální funkce „Respin“ - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.
  Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x - 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního pdílu RTP	88% až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Šerif (Wild symbol)	-	-	-	-
	Banditka (Wild symbol)	-	-	-	-
	Mystery symbol	-	-	-	5x-50x
	Odznak	25x	8x	1x	-
	Pytel peněz	20x	5x	0,8x	-
	Pistole	15x	4x	0,8x	-
	Podkovy	10x	3x	0,6x	-
	Lebka	10x	3x	0,6x	-
	A	5x	1x	0,4x	-
	K	5x	1x	0,4x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Q	3x	0,6x	0,2x	-
	J	3x	0,6x	0,2x	-
	10	3x	0,6x	0,2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker

PRAVIDLA HRY

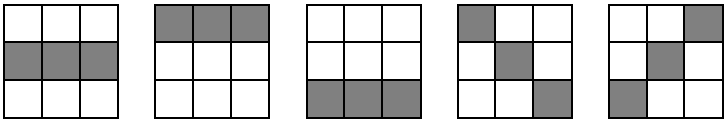
- Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.
  Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvonek	50x
	Meloun	15x
	Hrozny	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker (Wild symbol)	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker 81

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci:
  Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
  Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
  Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
  Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
  Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	243 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03% až 98.05 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

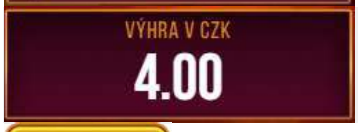
MOŽNOSTI VÝHRY

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Divoký symbol	-	-
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker 243

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Respin Joker 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 243 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci:
  Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
  Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
  Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
  Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
  Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04% až 98.03 %

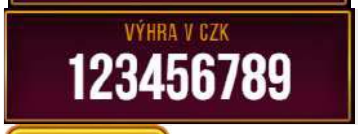
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Zvonek	20x	10x	5x
	Meloun	8x	4x	2x
	Hrozny	8x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešně	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Rich Pirates

PRAVIDLA HRY

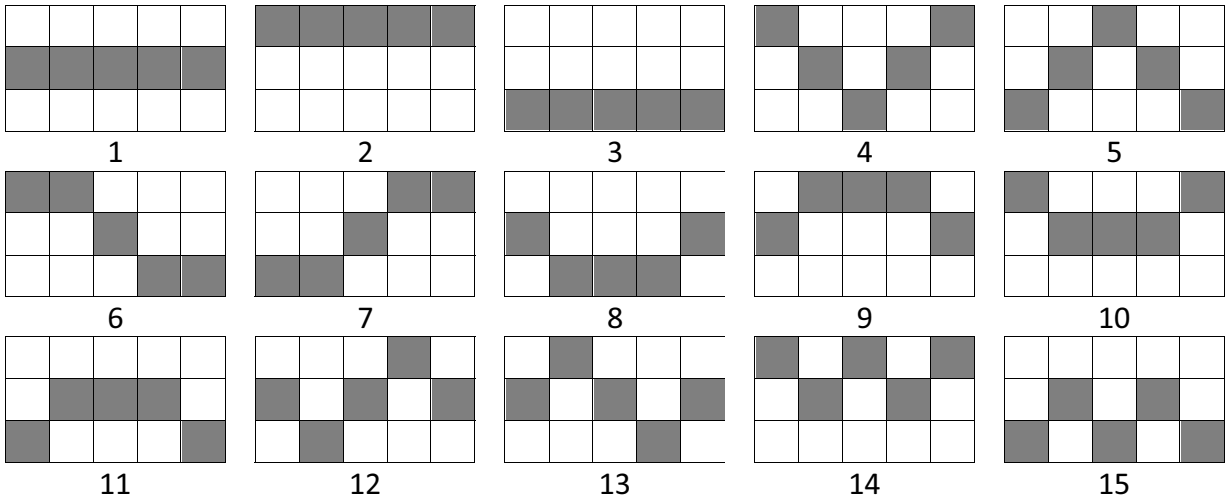
- Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky.
  Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	200 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

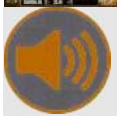


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	10x-25x Volné otáčky
	Lebka (Wild symbol)	100x	75x	25x
	Kapitán	50x	20x	5x
	Pirát	25x	10x	4x
	Truhla s pokladem	15x	5x	2x
	Dělo	6x	3x	1,x5

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Mapa	3x	2x	1x
	A	3x	1,2x	0,6x
	K	3x	1,2x	0,6x
	Q	1x	0,5x	0,3x
	J	1x	0,5x	0,3x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Rio Mystery Night

PRAVIDLA HRY

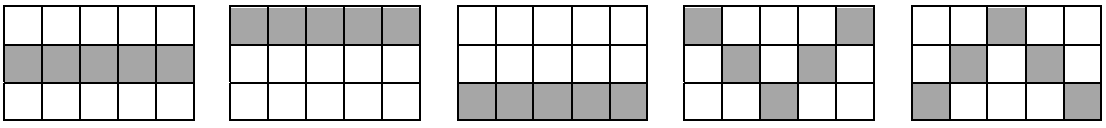
- Cílem hry Rio Mystery Night je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
- Součástí hry Rio Mystery Night je speciální Divoký symbol, Scatter symbol a symbol Free Spins, který spouští Volné otáčky se symbolem Postrčení.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
  Hra Rio Mystery Night obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins a Scatter symbolu Maska. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.
  Funkce Postrčení - Během Volných otáček se symbol Postrčení - „Tanečnice" vždy posune tak, aby byl plně viditelný, pokud je součástí výherní kombinace.
  Funkce Volné otáčky - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Free Spins symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky mohou být znovu spuštěny. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
  Během Volných otáček se používá jiná sada válců. 3 symboly Free Spins spustí 8 Volných otáček. 4 symboly Free Spins spustí 10 Volných otáček. 5 symbolů Free Spins spustí 12 Volných otáček.

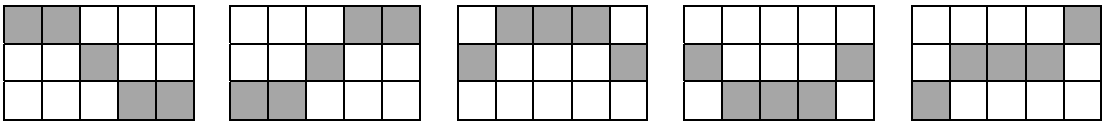
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.18% - 98.01%

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

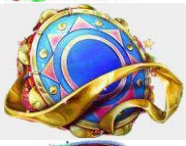




VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka	
	Maska (Scatter symbol)	x celková sázka (15x) x celková sázka (14x) x celková sázka (13x) x celková sázka (12x) x celková sázka (11x) x celková sázka (10x) x celková sázka (9x) x celková sázka (8x) x celková sázka (7x) x celková sázka (6x) x celková sázka (5x)	1000x 500x 100x 75x 50x 40x 30x 20x 15x 10x 5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Disko koule (Free Spins symbol)	12 Volných otáček	10 Volných otáček	8 Volných otáček	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Tukan (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Tanečnice	50x	10x	5x	2x
	Tambourína	25x	8x	4x	-
	Bubny	20x	6x	3x	-
	A	7x	4x	2x	-
	K	7x	4x	2x	-
	Q	5x	2x	1x	-
	J	5x	2x	1x	-
	10	3x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Rise of Coins

PRAVIDLA HRY

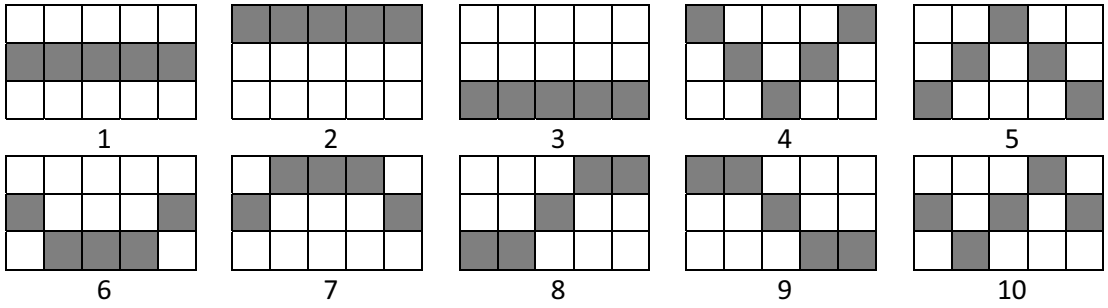
- Cílem hry Rise of Coins je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé ze statických výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol Mechanic a speciální Divoký symbol „Wild“, který uděluje Volné otáčky.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry se připočítávají. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Rise of Coins obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol Mechanic - Symbol Mechanic udělí náhodnou výhru mezi 1x a 500x sázky kdekoli na válcích.
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. 3 a více Divokých symbolů spustí 10 Volných otáček.
  Funkce „Volné otáčky“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. Když kdekoli na válcích padne 3 nebo více divokých symbolů, získáte 10 Volných otáček. Po získání standardní výhry a spuštění funkce Volné otáčky se symbol Mechanic expanduje a zakryje všechny pozice na válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

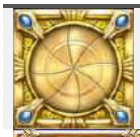
Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 98,09 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

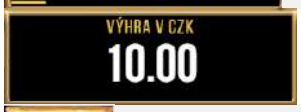
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Mechanic symbol	-	-	-	-	1x – 500x
	Kniha (Scatter Wild symbol)	200x + 10 Volné otáčky	20x + 10 Volné otáčky	2x + Volné otáčky	-	-
	Muž	500x	100x	10x	1x	-
	Horus	200x	40x	4x	0,5x	-
	Anubis	75x	10x	3x	0,5x	-
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x	-
	A	15x	4x	0,5x	-	-
	K	15x	4x	0,5x	-	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Shuriken Legend

PRAVIDLA HRY

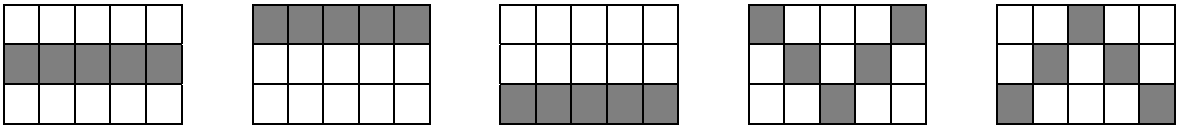
- Cílem hry Shuriken Legend je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Shuriken Legend obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu.
  „Volné otáčky“ – Když se kdekoliv na válci 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček Divoký symbol zůstává na své pozici až do konce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,94 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



1 2 3 4 5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Šuriken (Divoký symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	Svatyně (Bonus symbol)	500x	150x	20x	2x
	Muž	200x	100x	10x	1x
	Žena	100x	50x	8x	1x
	Svitek	75x	25x	5x	1x
	Vějíř	75x	25x	5x	1x
	A	30x	8x	1x	-
	K	30x	8x	1x	-
	Q	20x	5x	1x	-
	J	20x	5x	1x	-
	10	20x	5x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Skull Bonanza

PRAVIDLA HRY

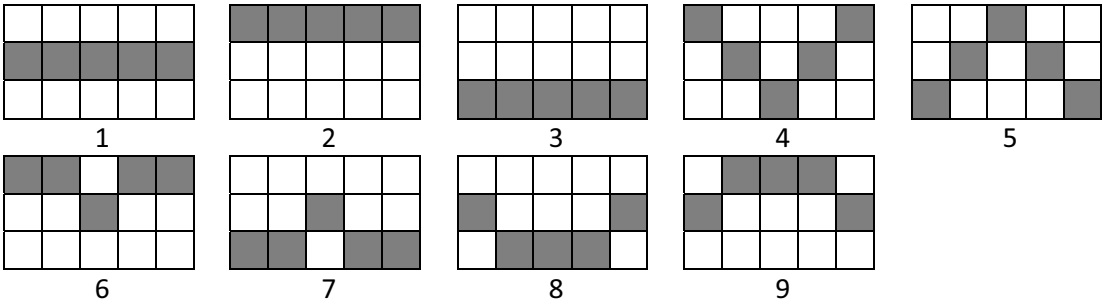
- Cílem hry Skull Bonanza je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 valců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Skull Bonanza je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Sticky Wild symbol a symbol Scatter který spouští Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Skull Bonanza obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Funkce Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změní na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání.
  Existují dva typy symbolů Sticky Wild:
  Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.
  Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.
  V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů.
  Volné otáčky nelze spustit znovu.
  Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
  Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

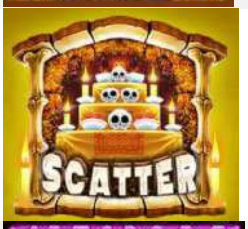
Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.11% až 97.99 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



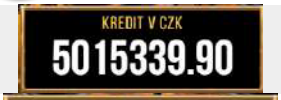
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Všechny divoké symboly	200x	25x	5x	1x
	Oltář	1000x + 10 Volné otáčky	50x + 10 Volné otáčky	5x + 10 Volné otáčky	-
	Žena Muerta	125x	15x	5x	1x
	Muerta muž	100x	12x	3x	0.5x
	Oběta	75x	10x	2x	-
	Květiny	50x	8x	2x	-
	Láhev alkoholu	25	5x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	10x	2x	1x	-
	K	5x	1.5x	0.5x	-
	Q	5x	1.5x	0.5x	-
	J	4x	1.25x	0.25x	-
	10	4x	1.25x	0.25x	-

VOLNÉ OTÁČKY

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Solar God

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Solar God je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Solar God je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Golden Scarab“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Solar God obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Golden Scarab“ – Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém.
  Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

  Willd Full Screen - Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

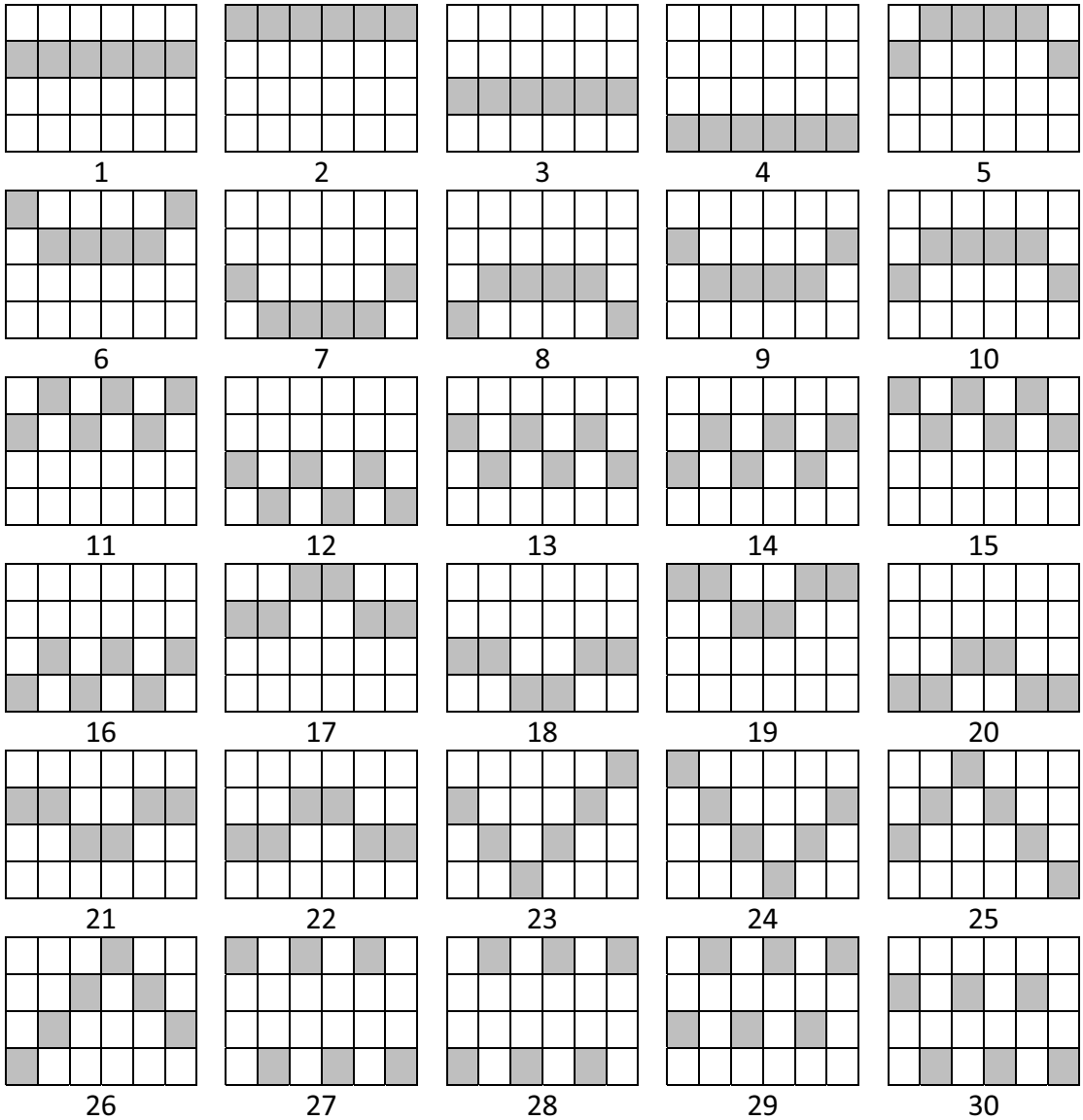
  „Free Spins“ - Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští, 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček.
  Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

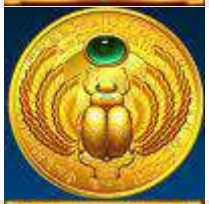
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00% až 98.00 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Faraon	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Královna	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Oko Hora	3x	1x	0.3x	0.1x
	Ankh	3x	1x	0.3x	0.1x
	Lilie	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Žezlo	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Bonus symbol	-	-	-	-
	Wild symbol (před transformací)	-	-	-	-
	Wild symbol (po transformaci)	5x	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Super Wild 27

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Super Wild 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, 27 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol násobící „Wild“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Super Wild 27 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácejícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 – 97,97 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Sedm	10x
	Zvon	8x
	Meloun	6x
	Jahoda	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **STOP** zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START** nebo **STOP.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Sweet Dream

PRAVIDLA HRY

- Sweet Dream je 7-válcový clusterový video automat s funkcí Tumble a Bonus symbolem spouštějícím Volné otáčky s Extra Scatter symbolem.
- Výhry za shluky se vyplácejí za odpovídající symboly kdekoli na obrazovce.
- Vyplácí se pouze největší počet odpovídajících symbolů v jednom shluku.
- Výhry za shluky se připočítávají.
- Výherní shluky a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
- Všechny výplaty se násobí celkovou sázkou.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Sweet Dream obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Volné otáčky s Extra Scatter symbolem - 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích spustí 10 Volných otáček. Každý další Bonus symbol uděluje +1 další volnou otáčku.
  Během Volných otáček nesou symboly Extra Scatter násobitele od x2 do x5.
  V případě výherního shluku symboly vítězného shluku zmizí a ponechají prostor pro nové symboly shora. Extra Scatter symboly zůstávají na svém místě až do konce sekvence převracení. Výhry za shluky se sbírají v horní části obrazovky. Pokud se neobjeví žádný nový výherní shluk, symboly Extra Scatter na válcích zničí všechny symboly kromě Extra Scatter symbolů, čímž se ponechá prostor pro novou sadu symbolů. V případě, že nedojde k žádnému novému výhernímu shluku a na válcích nepadnou žádné nové symboly Extra Scatter, sekvence převracení končí. Nasbírané výhry se vynásobí součtem multiplikátorů Extra Scatter na válcích. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky se hrají zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální sázka na jednu zakoupenou funkci	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 - 98.00 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

KOUPIT FUNKCI

Během základní hry si hráč může koupit minimálně 10 Volných otáček za 80-násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí otočení. Válce se zastaví při zaručeném minimálním počtu 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích, které udělí Volné otáčky. Každý další Bonus symbol udělí +1 další volnou otáčku. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	20+	16-19	14-15	10-13	
	Košíček (Extra Scatter Multiplier)	-	-	-	-	-
	Kobliha (Bonus Symbol)	-	-	-	-	10 zatočení zdarma
	Koláček 7	36x	16x	8x	4x	-

	Perníkový zvonek	18x	8x	4x	2x	-
	Cukrová Třtina	12x	4x	2x	1x	-
	Lízátko	12x	4x	2x	1x	-
	Pik	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Srdce	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Čtyřlístek	2x	1x	0.4x	0.2x	-
	Diamant	2x	1x	0.4x	0.2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

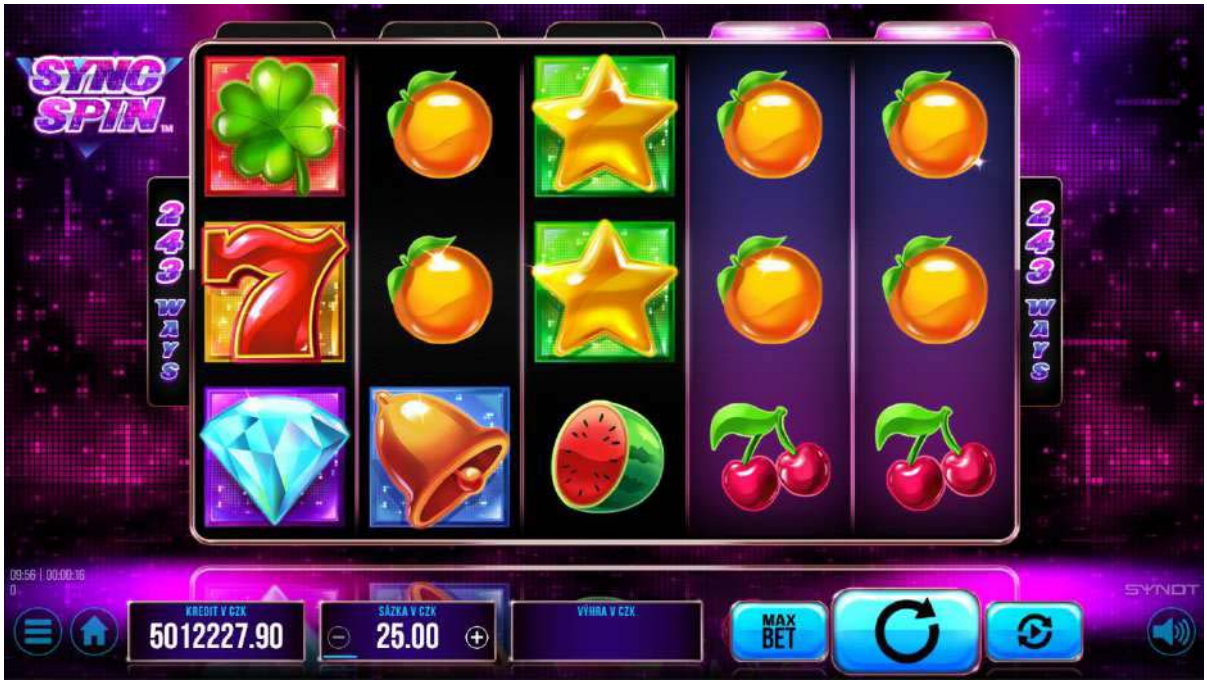
Sync Spin

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pětici.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	432 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.06% až 97.99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Sedm	40x	10x	2x
	Diamant	20x	6x	1,2x
	Hvězda	16x	4x	0,6x
	Zvonek	10x	3x	0,4x
	Čtyřlístek	10x	3x	0,4x
	Meloun	1,6x	0,6x	0,16x
	Hrozny	1,6x	0,6x	0,16x
	Švestka	1,6x	0,6x	0,16x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	1x	0,4x	0,12x
	Citrón	1x	0,4x	0,12x
	Třešně	1x	0,4x	0,12x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

The Wild Job

PRAVIDLA HRY

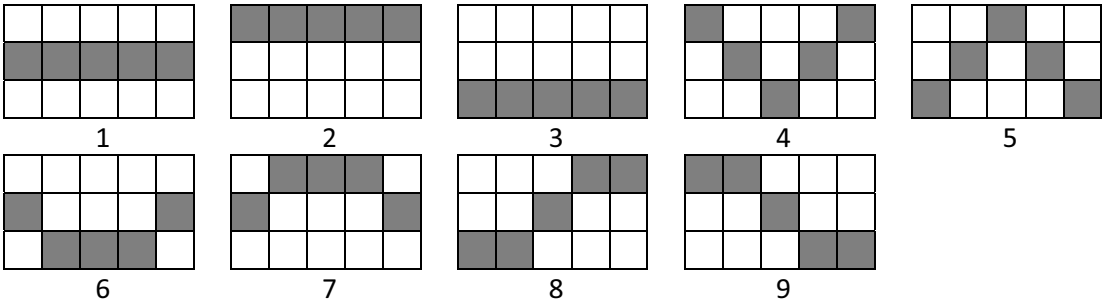
- Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ - Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	259 500 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zásobník (Wild symbol)	500x	100x	10x	2x
	Bonus Symboly	-	-	10 Volných otáček	-
	Diamanty	100x	20x	5x	1x
	Zlato	50x	10x	4x	1x
	Peníze	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	15x	4x	1x	-
	Q	15x	4x	1x	-
	J	10x	2x	1x	-
	10	10x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Thirsty Viking

PRAVIDLA HRY

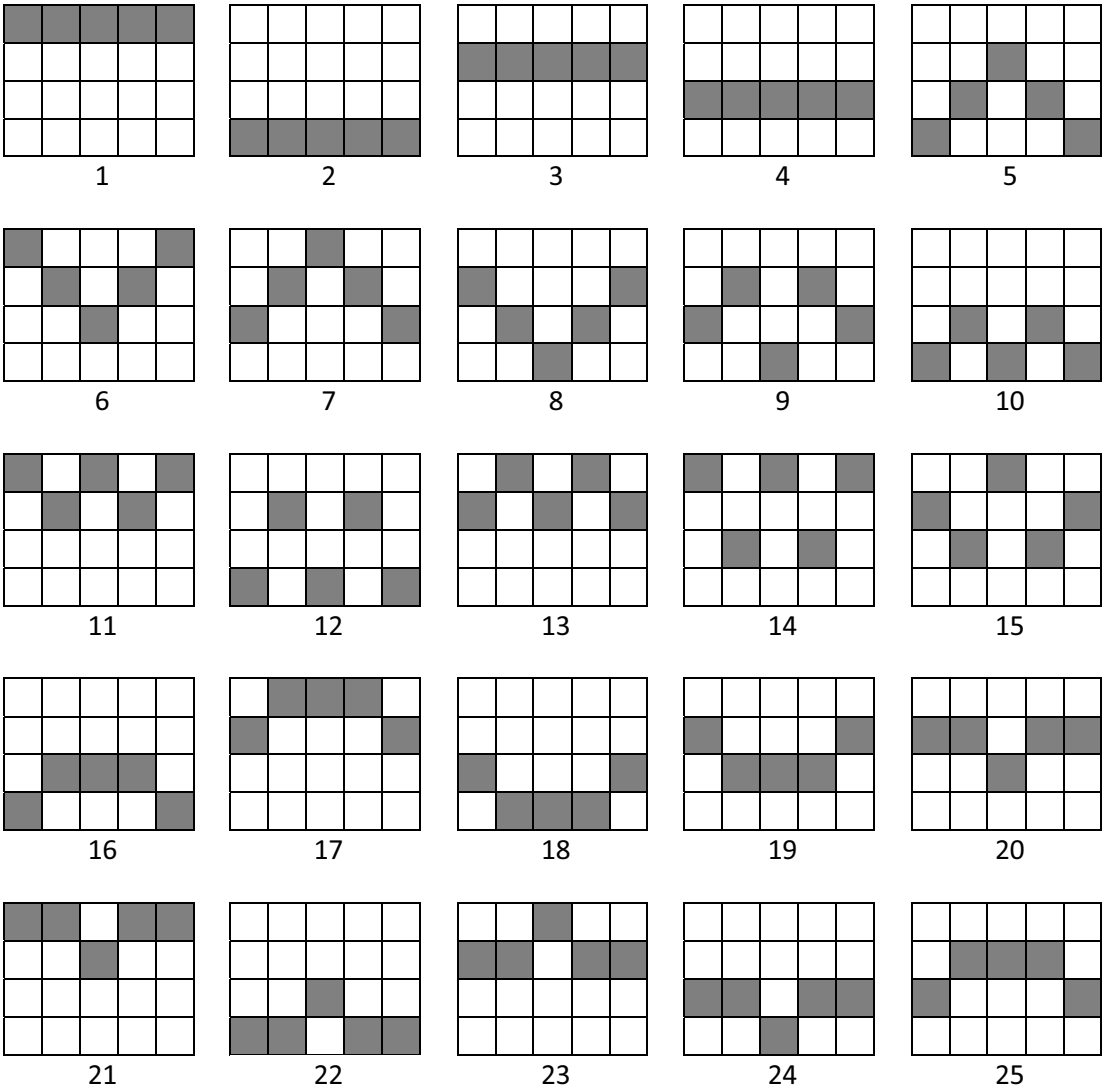
- Cílem hry Thirsty Viking je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 statických výherních linií. Součástí hry je speciální Divoký symbol, symboly Bonus a „Sticky Bonus“, které spouští Volné otáčky.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Thirsty Viking obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.
  Volné otáčky – Za 5 symbolů Bonus a/nebo symbolů Sticky Bonus na sousedních válcích, počínaje válcem úplně vlevo, získáte 5 Volných otáček.
  Za každý symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily bonusovou hru, získáte dalších 5 volných otáček, maximálně však 80 v jedné hře. Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, změní na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici až do konce Volných otáček. Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus. Pokud symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus padne na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na dobu trvání tohoto roztočení na symbol Wild Bonus. Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

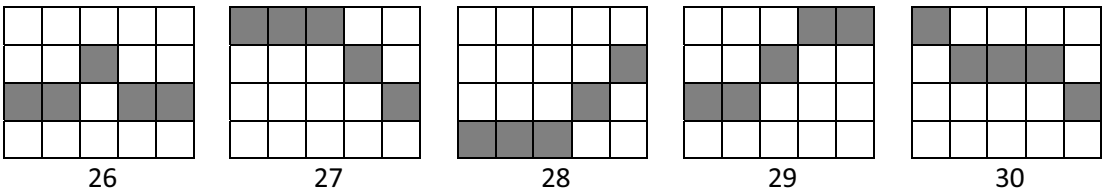
HERNÍ LIMITY

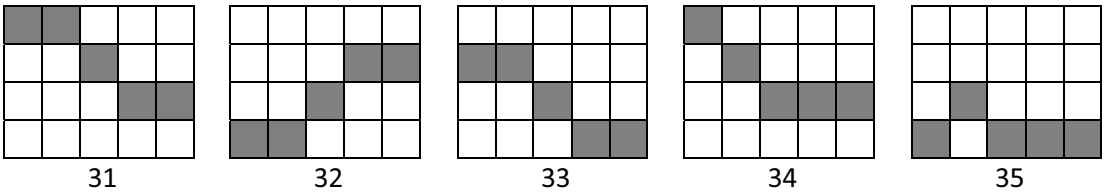
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,93%

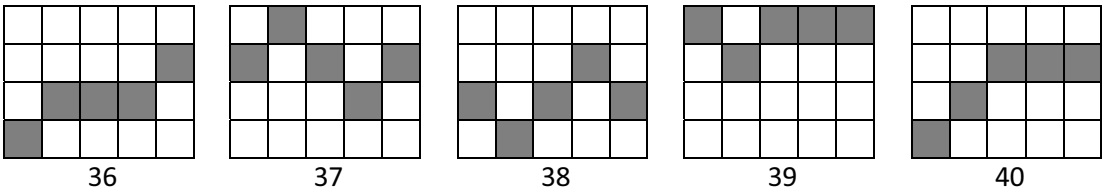
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



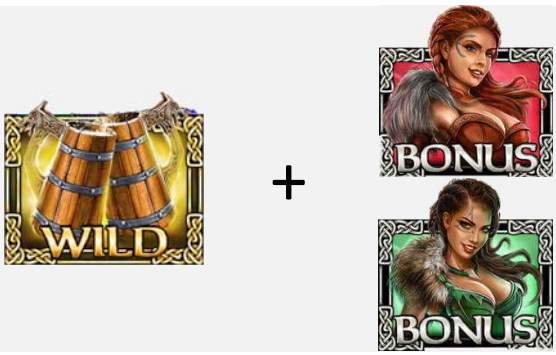






VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus změní na symboly Sticky Wild.



Symboly Bonus a Sticky Bonus, které padnou za symbolem Sticky Wild, se změní na symbol Wild Bonus, který nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Rusovlasá vikingská žena (Sticky Bonus symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Hnědovlasá vikingská žena (Bonus symbol)	5 Volných otáček	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Tankardy (Divoký symbol)	-	-	-
	Viking	10x	2.5x	0.5x
	Sud	5x	1.5x	0.4x
	Smažené prase	4x	1x	0.4x
	Roh	4x	1x	0.4x
	Štít	3x	0.6x	0.2x
	Helma	3x	0.6x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.1x
	K	2x	0.4x	0.1x
	Q	2x	0.4x	0.1x
	J	2x	0.4x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Tiki Princess

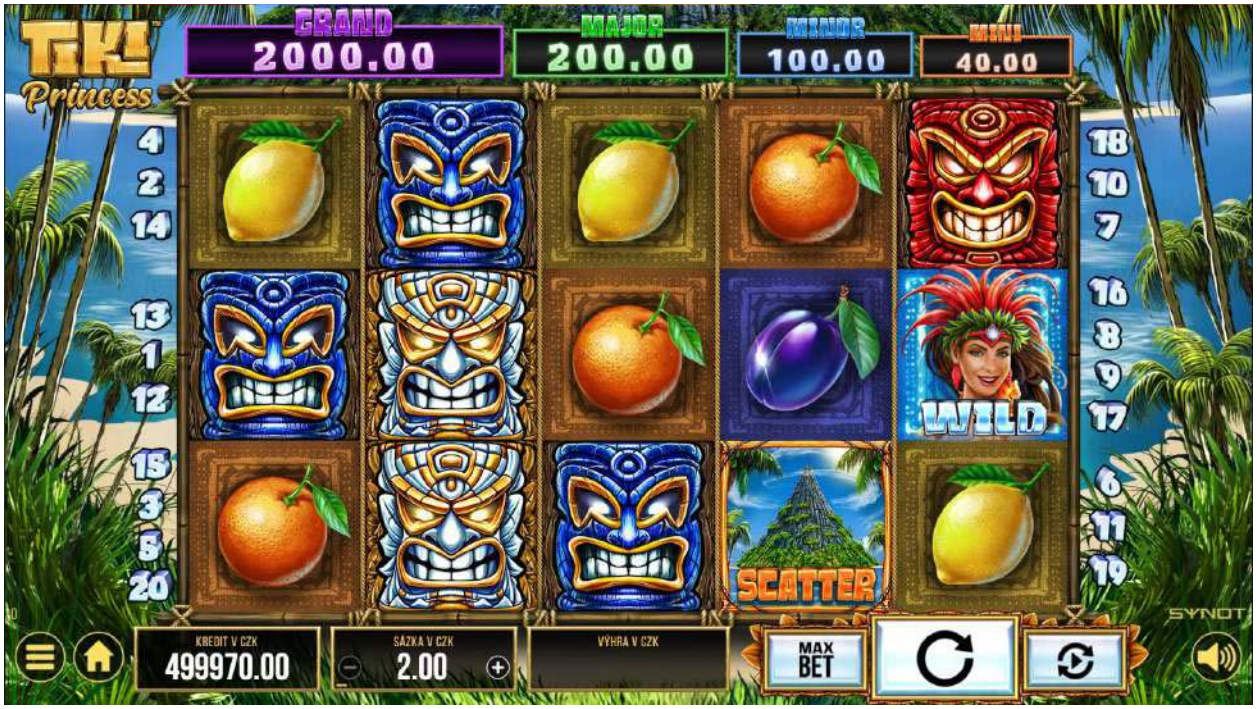
PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
  Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.
  Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
  Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
  Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
  Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
  6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.
  Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
  Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
  GRAND výhra ve výši 1000x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
  Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
  Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném

válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

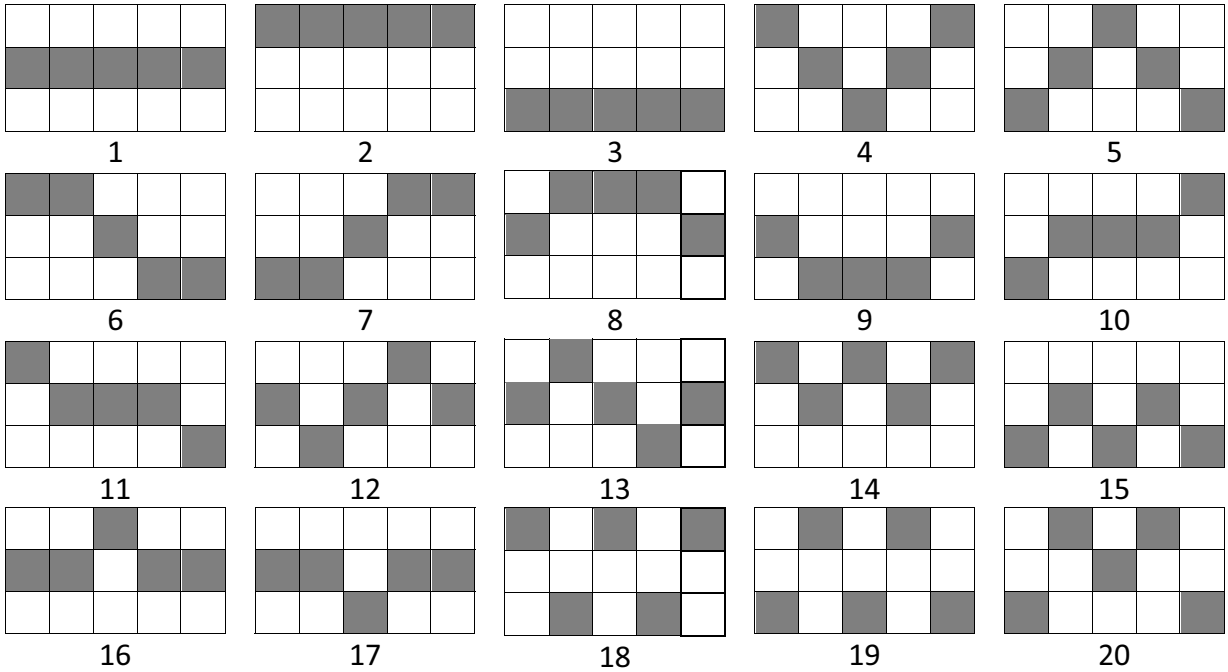
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.23% až 97.99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	7.5x	2.5x	0.5x
	Červená maska	5x	1.5x	0.5x
	Zelená maska	5x	1.25x	0.5x
	Modrá maska	5x	1.25x	0.5x
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citrón	2x	0.5x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x
	Scatter symbol	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

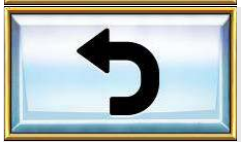
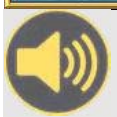
Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	5x	0.5x	-
	Červená maska	2.5x	0.5x	-
	Zelená maska	1.25x	0.5x	-
	Modrá maska	1.25x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrozny	1x	0.25x	-
	Švestka	0.75x	0.25x	-
	Pomeranč	0.75x	0.25x	-
	Citrón	0.75x	0.25x	-
	Třešeň	0.75x	0.25x	-
	Scatter symbol	-	-	1x + 3 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - HOLD AND WIN

Symbol	Popis	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	GRAND	1000x Celková sázka	-
	MAJOR	-	100x Celková sázka
	MINOR	-	50x Celková sázka
	MINI	-	20x Celková sázka
	Číselné	-	1 – 20 x Celková sázka

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Toro Wilds Reel

PRAVIDLA HRY

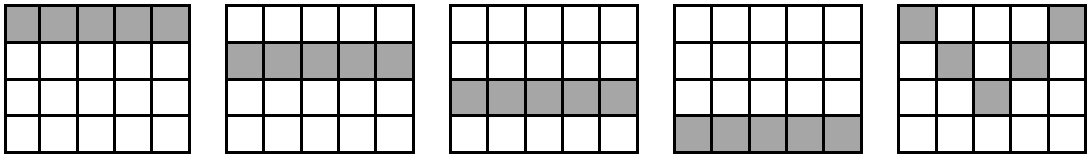
- Cílem hry Toro Wilds Reel je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a funkce „Volné otáčky“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Toro Wilds Reel obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.
  „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

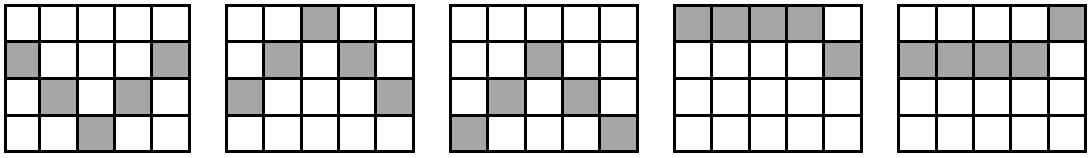
HERNÍ LIMITY

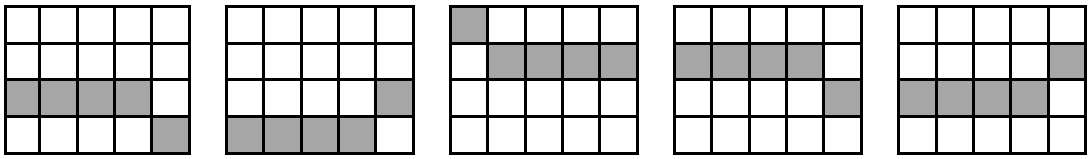
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 – 98,03 %

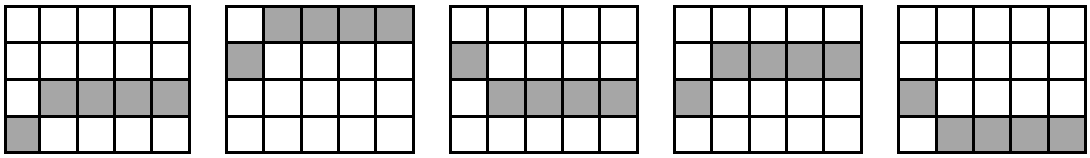
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

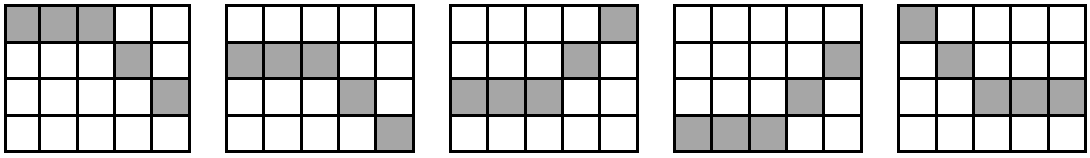
VÝHERNÍ LINIE

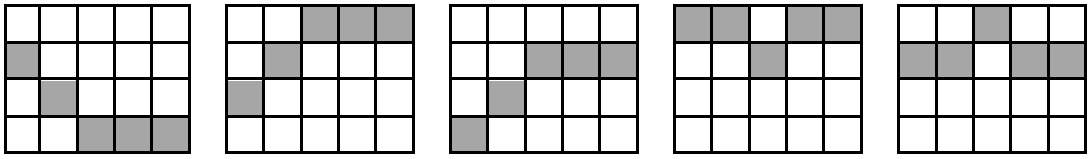


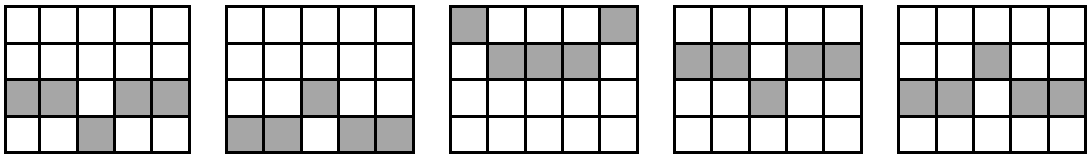


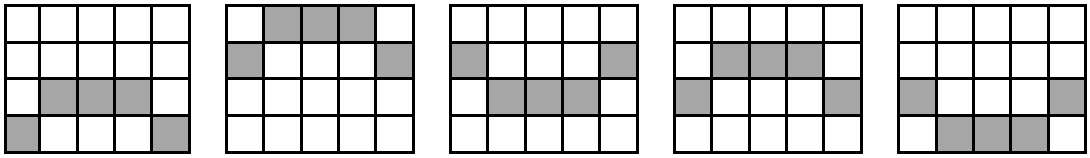


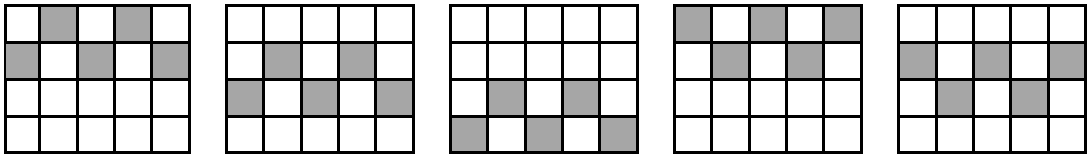


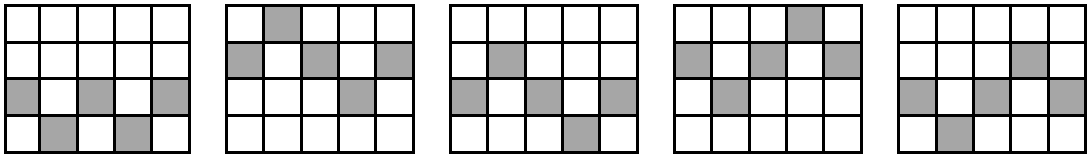




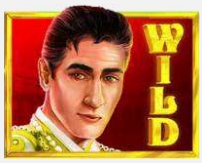
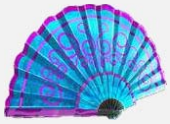








VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Býk (Scatter symbol)	50x + 12 Volných otáček	10x + 12 Volných otáček	2x + 12 Volných otáček	-
	Toreador (Divoký symbol)	10x	2x	1x	-
	Žena	4x	0.8x	0.4x	0.05x
	Mince	3x	0.6x	0.2x	-
	Růže	3x	0.6x	0.2x	-
	Vějíř	2.4x	0.4x	0.2x	-
	Kytara	2.4x	0.4x	0.2x	-
	A	1.2x	0.3x	0.1x	-
	K	1.2x	0.3x	0.1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Q	0.8x	0.2x	0.1x	-
	J	0.8x	0.2x	0.1x	-
	10	0.8x	0.2x	0.1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Triple Blaze

PRAVIDLA HRY

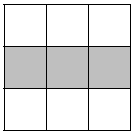
- Cílem hry Triple Blaze je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Hra Triple Blaze obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, celková výhra se násobí x3.

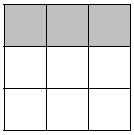
HERNÍ LIMITY

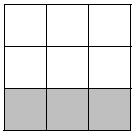
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	30 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.06 – 97.99 %

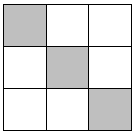
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

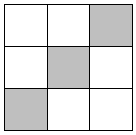
VÝHERNÍ LINIE


1


2


3


4


5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	60x
	Zvonek	32x
	Meloun	16x
	Švestky	4x
	Pomeranče	4x
	Citrony	4x
	Třešně	4x
	BAR	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Vampire Bride

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	267 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 - 97,00%

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	-	-
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Vampire Odyssey

PRAVIDLA HRY

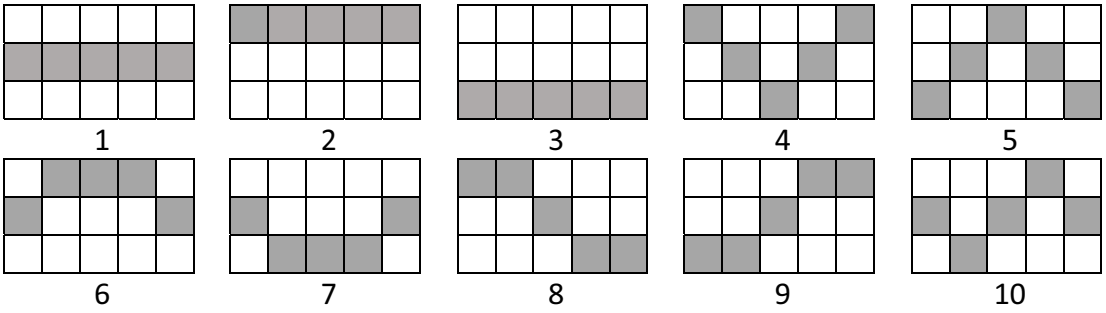
- Cílem hry Vampire Odyssey je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně.
- Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a bonusová funkce „Volné otáčky“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Vampire Odyssey obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.
  „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte podle Výherní tabulky Volné otáčky a násobitel Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

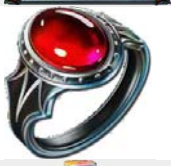
Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,05 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrad (Bonus symbol)	Volné otáčky + 5x násobitel	Volné otáčky + 4x násobitel	Volné otáčky + 3x násobitel
	Netopýr (Divoký symbol)	500x	75x	15x
	Upír	500x	75x	15x
	Žena	100x	20x	5x
	Prsten	50x	12x	4x
	Elixír	25x	8x	3x
	Svícen	25x	8x	3x
	A	15x	6x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	K	15x	6x	2x
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x
	10	10x	3x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wandering Wild

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Wandering Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 4 válce se 4 symboly na válec, 256 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejdelší kombinace na aktivní výherní linii. Výherní kombinace se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Wandering Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahradí všechny symboly kromě Expandujícího Wild.
Speciální Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“ – Expanduje na válci, nahradí všechny symboly a spustí respiny. Při každém respinu se Expandující Wild posune o jeden válec vlevo. Expandující Wild se může objevit na každém válci. Během respinů se neobjeví žádný nový Expandující Wild. Během respinů se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,03 - 98,02 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Expand Wild (Expandující Divoký symbol)	-	-
	Wild (Divoký Symbol)	-	-
	Sedm	10x	1x
	Zvon	8x	0,8x
	Meloun	2x	0,6x
	Hrozen	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0.2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START.**

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Blooms

PRAVIDLA HRY

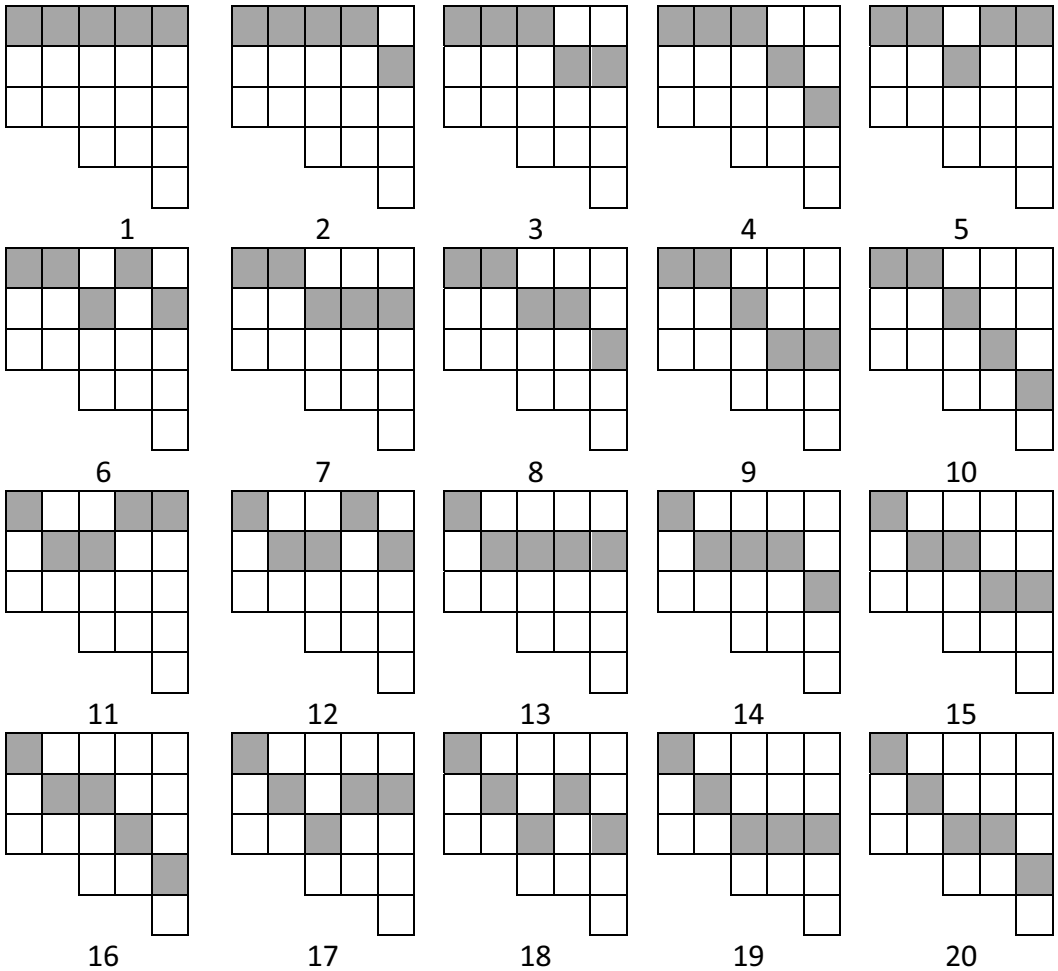
- Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.
  Speciální funkce „Blooming Wild Reels“. – Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.

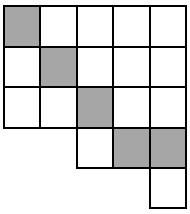
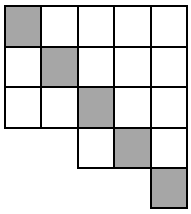
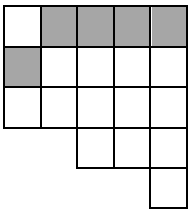
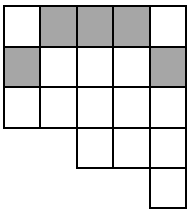
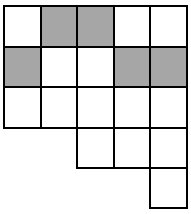
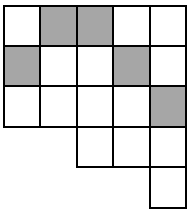
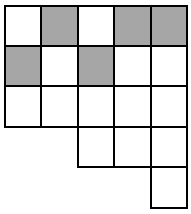
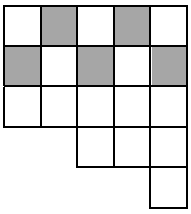
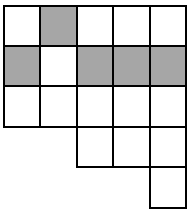
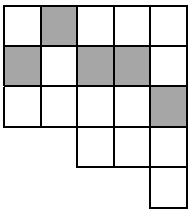
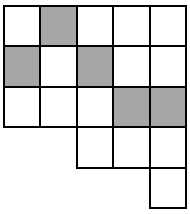
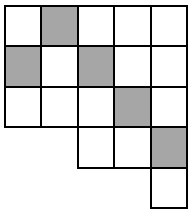
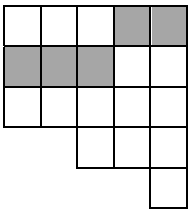
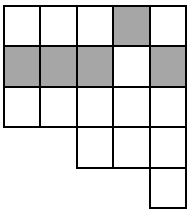
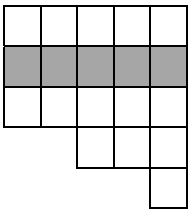
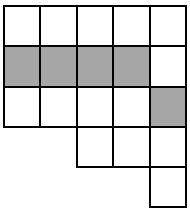
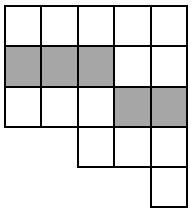
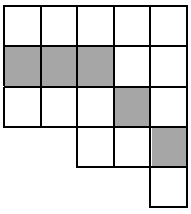
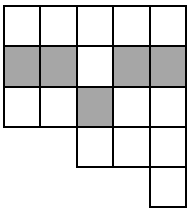
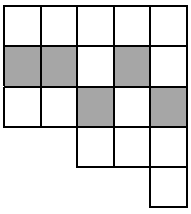
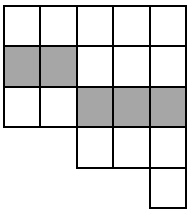
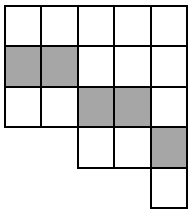
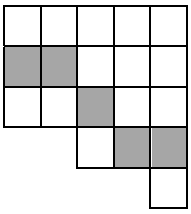
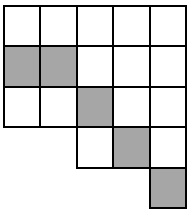
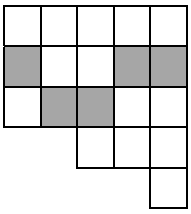
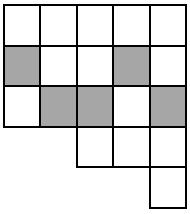
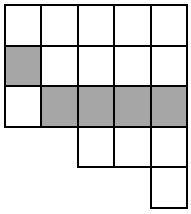
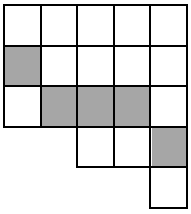
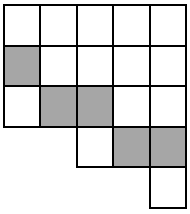
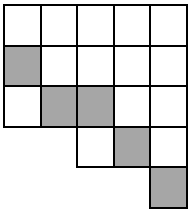
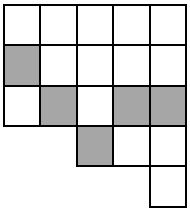
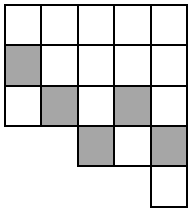
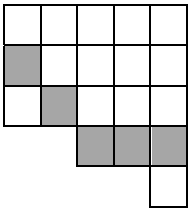
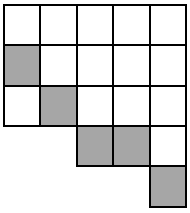
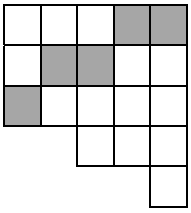
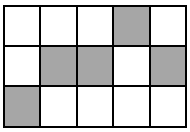
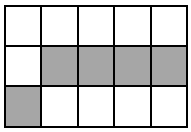
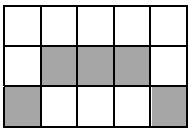
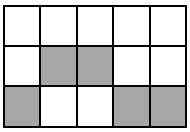
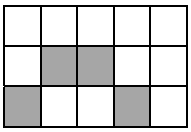
HERNÍ LIMITY

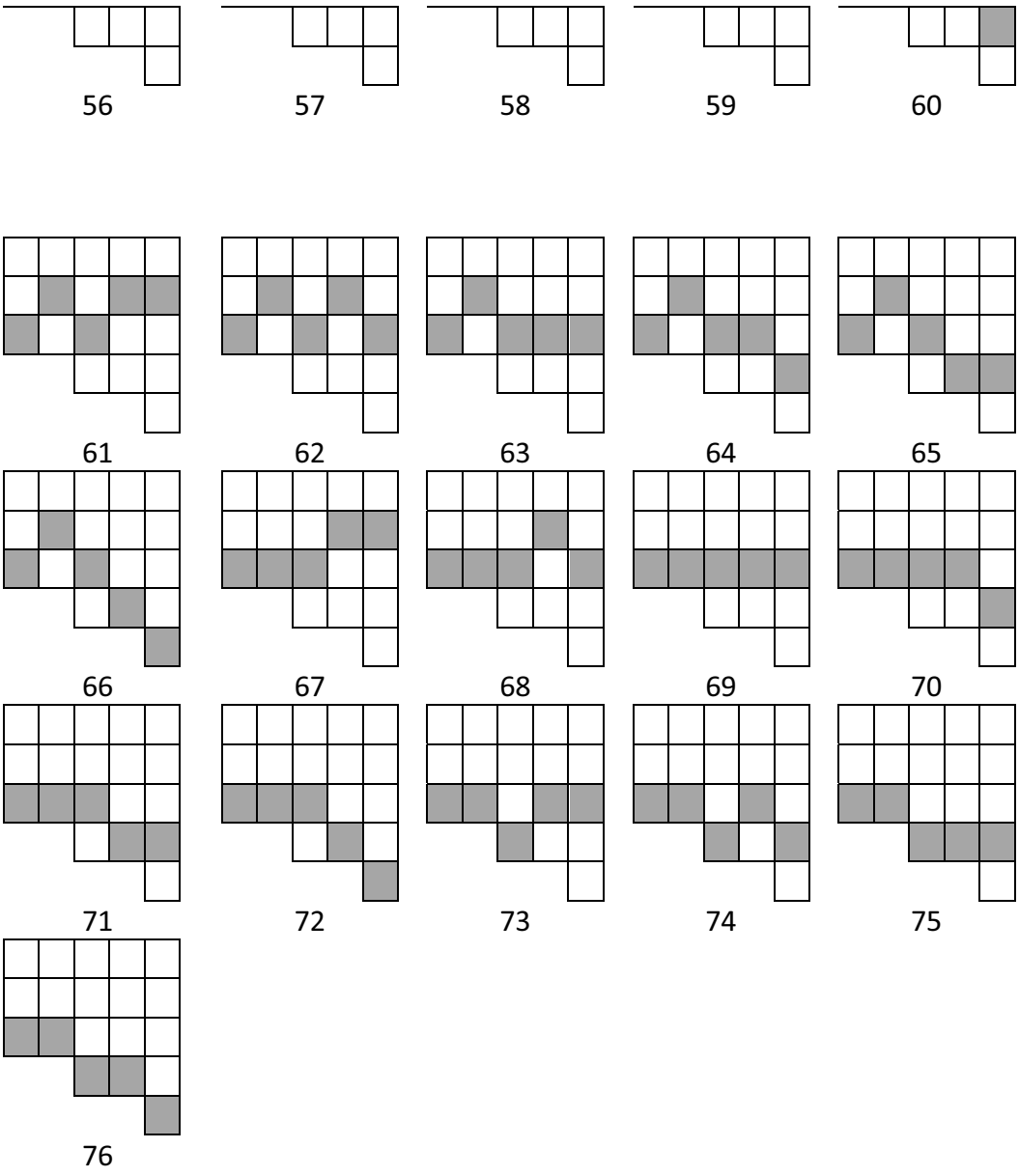
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	380 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 - 98,00%

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE








21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55




VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Keř (Wild symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	16x Volné otáčky	12x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Žlutý květ	10x	1,5x	0,6x	0,05x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Růžový květ	5x	0,75x	0,4x	0,05x
	Fialový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Oranžový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Modrý květ	1x	0,25x	0,15x	-
	Zelený květ	1x	0,25x	0,15x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Circus 256

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild“ a speciální symbol „Mystery“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní ceste (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
  Speciální symbol „Mystery“ – V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	249 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98%

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Mystery symbol)	10x-100x	5x-50x
	Sedm	8x	0,8x
	Zvon	3x	0,6x
	Meloun	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0,2x
	Symbol Wild	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Wild Warp

PRAVIDLA HRY

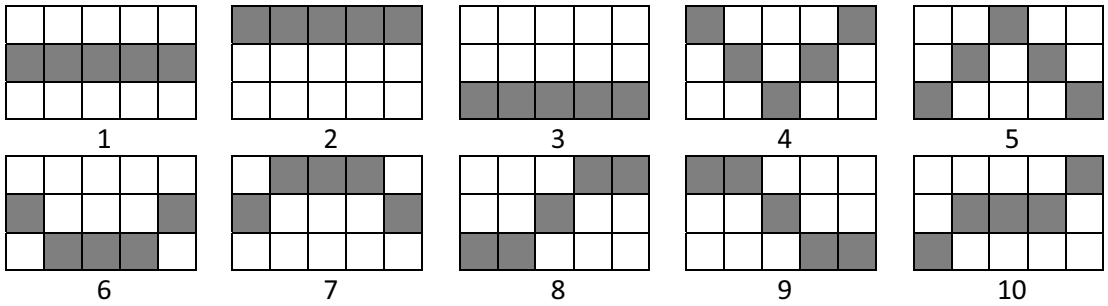
- Cílem hry Wild Warp je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Wild Warp je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
- Wild symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Wild Warp obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů pro výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získává hráč dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98%

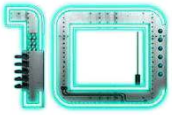
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Wild (scatter)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Pilot	5000x	1000x	100x	10x

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Vesmírná loď	2000x	400x	40x	5x
	Planeta	750x	100x	30x	5x
	Minerál	750x	100x	30x	5x
	A	150x	40x	5x	-
	K	150x	40x	5x	-
	Q	100x	25x	5x	-
	J	100x	25x	5x	-
	10	100x	25x	5x	-

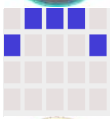
HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

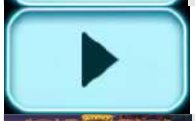
Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Winfrey Treasures

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Winfrey Treasures je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 valců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Winfrey Treasures je symbol Postrčení, Bonus symboly, Násobicí, Klonovací symboly, symboly Expandující Wild symboly a Divoké symboly.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Winfrey Treasures obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symboly postrčení - Symboly Winfrey, Terria a Gotfried se vždy posunou tak, aby zaplnily celý válec a byly plně viditelné, když padnou.

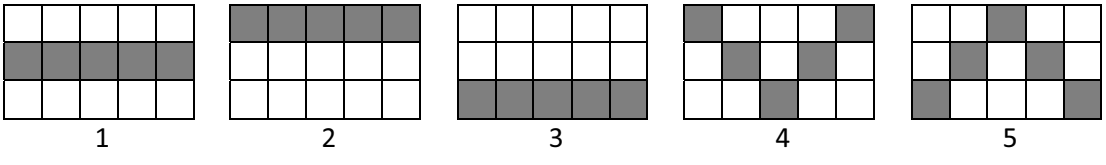
Speciální Divoké symboly - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Během základní hry má Divoký symbol tři další funkce:
Symboly Expandující Wild se šipkami zaplňují celý válec.
Klonovací Divoký symbol se znaménkem plus vytvoří až 3 Divoké symboly na náhodných pozicích na obrazovce, s výjimkou ostatních Divokých symbolů, Bonus symbolů a Symbolů postrčení.
Násobící Wild se znaménkem násobení a hodnotou násobí výhru z výherní řady, na které se nachází, x2 nebo x3. Násobitele se sčítají a násobí výhru, pokud jsou součástí výherní kombinace.
Funkce Volné otáčky – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se zobrazují pouze tři doplňkové funkce Divokého symbolu. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,00 %

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

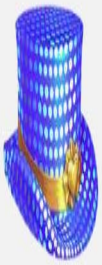


VÝHERNÍ TABULKA – DIVOKÉ SYMBOLY ZÁKLADNÍ HRA + VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	
	Expandující Wild	Expandují, aby zaplnily válec.
	Klonovací Wild	Vytvoří až 3 Divoké symboly.

Symbol	Popis	
	Násobící Wild	Výhru na výherní řadě znásobí x2 nebo x3.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Wild (Divoký symbol)	20x	8x	4x	1x
	Brána (Bonus symbol)	15 Volných otáček	10 Volných otáček	7 Volných otáček	-
	Winfrey (Symbol postrčení)	20x	8x	4x	1x
	Terria (Symbol postrčení)	10x	4x	2x	1x
	Gotfried (Symbol postrčení)	10x	4x	2x	1x
	Truhla s pokladem	6x	3x	2x	-
	Lucerna	6x	3x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Mapa k pokladu	6x	3x	2x	-
	A	4x	2x	1x	-
	K	4x	2x	1x	-
	Q	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Xmas Secret

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Xmas Secret je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 40 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Xmas Secret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra Divokého symbolu a symbolu Free Spins.

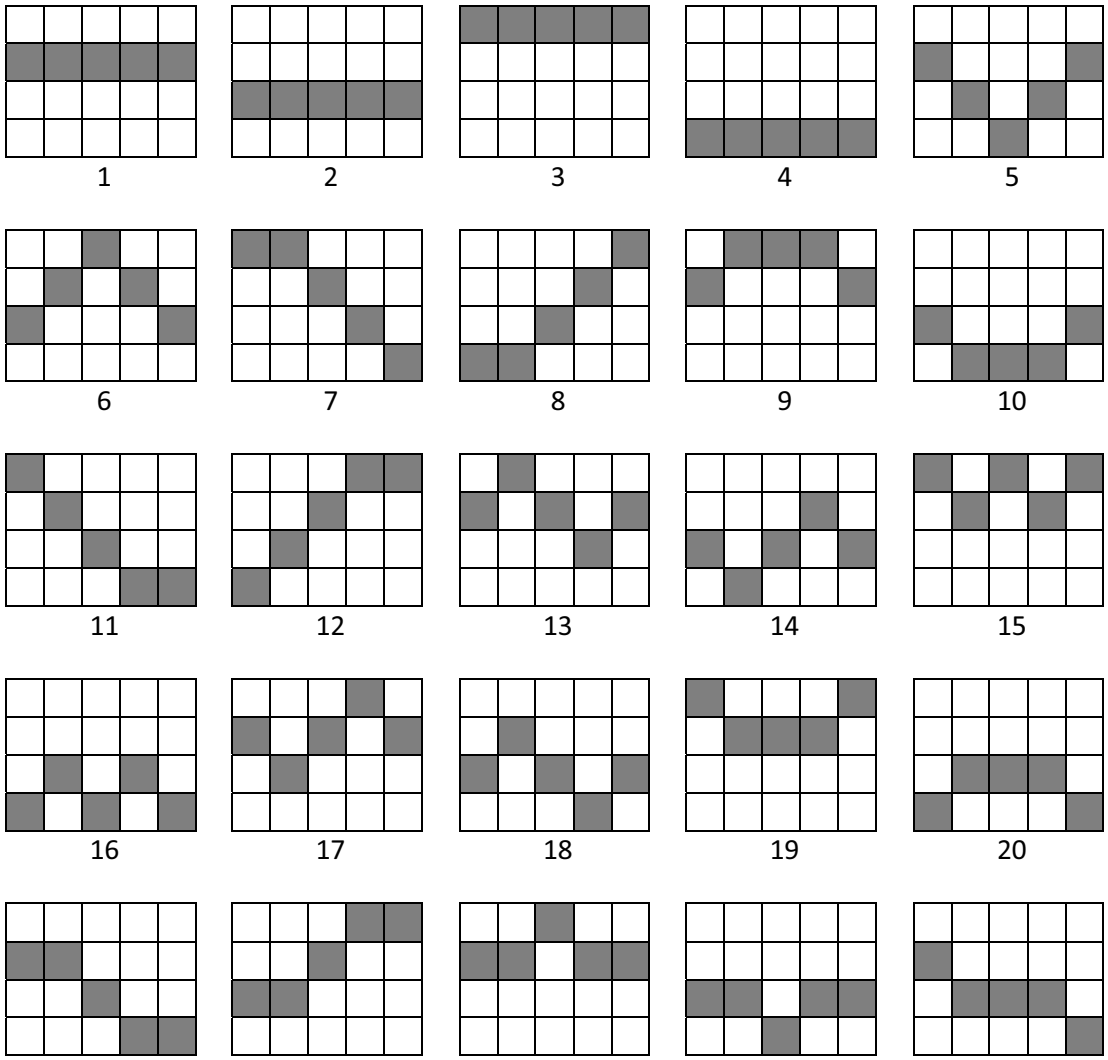
„Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“ – Extra Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky.
Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra Divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidá další Volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra Divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra Divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných volných otáček.
Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

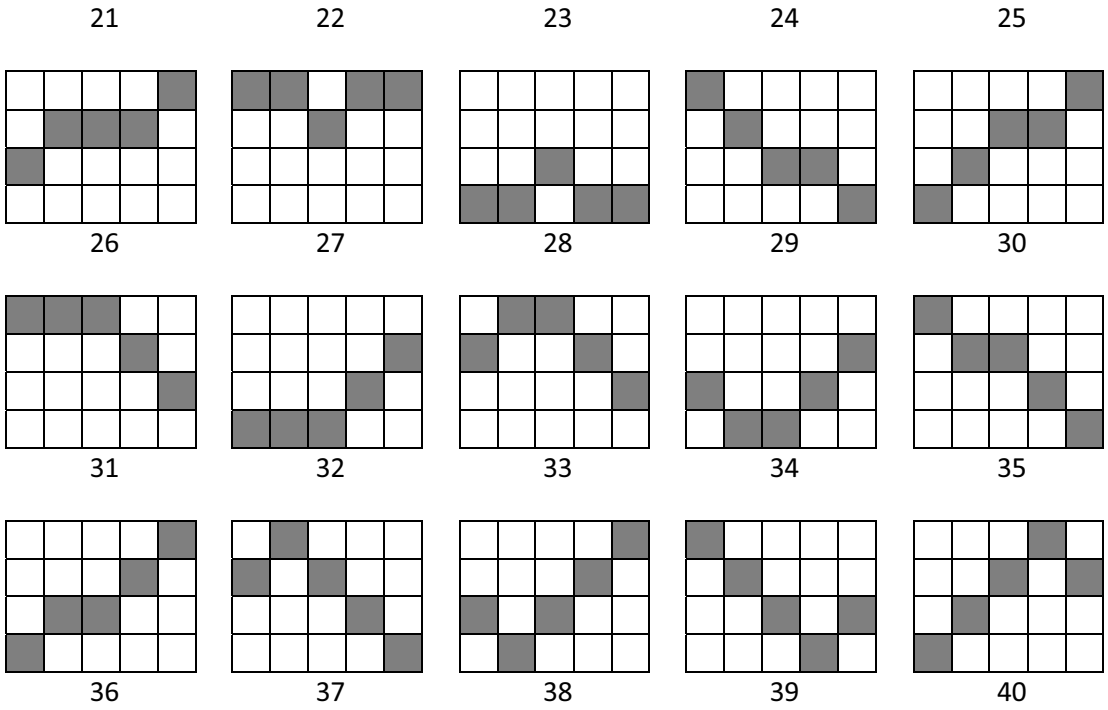
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% - 97.94%

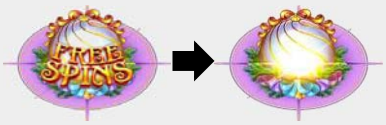
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA WILD

Symbol	Popis (Základní hra)	Popis (Volné otáčky)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol vyplácí Volné otáčky podle Výherní tabulky.)	Během Volných otáček každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidává +1 volnou otáčku. Nahrazuje všechny symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol)	24x Volné otáčky	16x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Znak Wild (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Sob	20x	8x	2x	0.25x
	Zvony	6x	2x	1x	-
	Dárky	6x	2x	1x	-
	Sněhulák	5x	1.5x	0.75x	-
	Sáně	5x	1.5x	0.75x	-
	A	3x	1x	0.5x	-
	K	3x	1x	0.5x	-
	Q	2x	0.5x	0.25x	-
	J	2x	0.5x	0.25x	-
	10	2x	0.5x	0.25x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **STOP**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Zeus Wild Thunder

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Zeus Wild Thunder je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Zeus Wild Thunder je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a funkce „Wrath of Zeus“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Zeus Wild Thunder obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

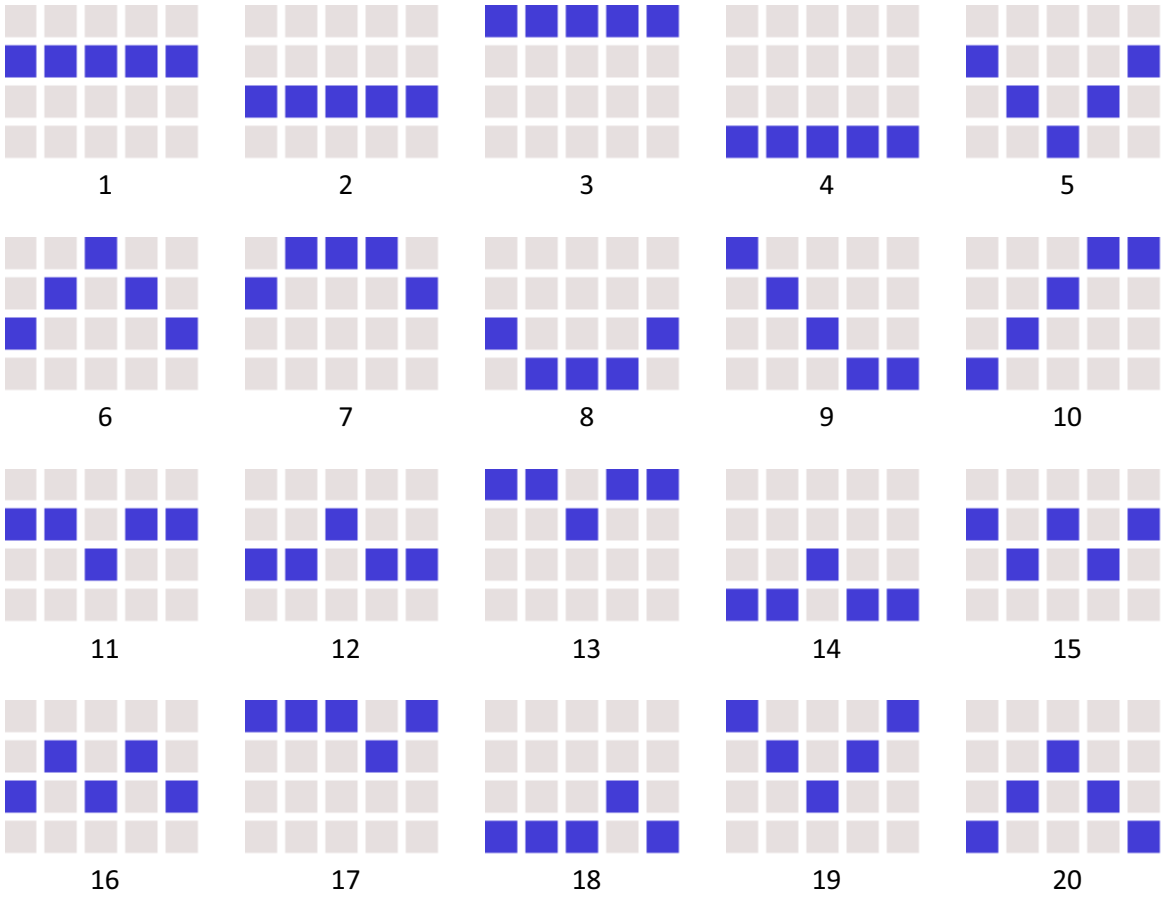
Speciální funkce „Wrath of Zeus“ - Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly.
Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček.
Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počitadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

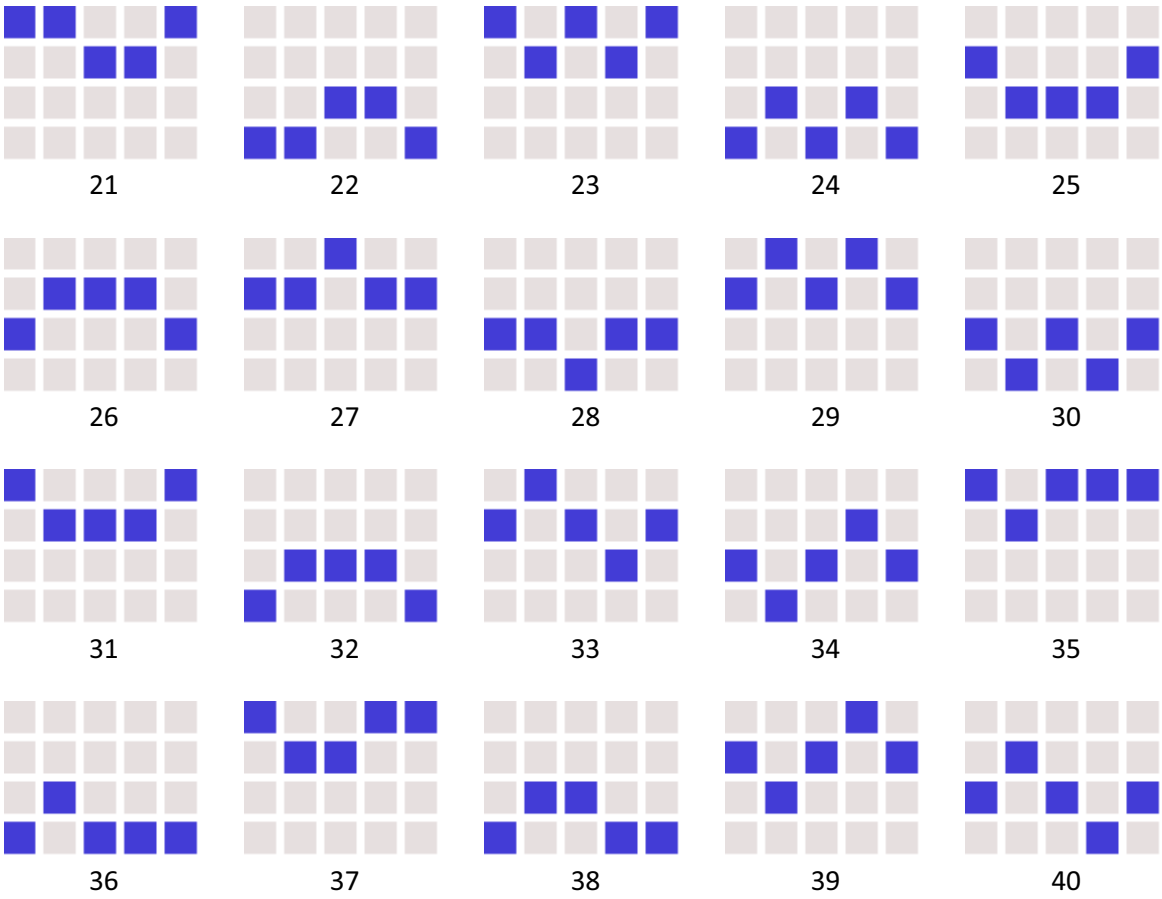
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% až 97.99%

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bonus Symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Divoký symbol	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Zeus	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Hera	2X	0.75X	0.15X	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Afrodita	2X	0.75X	0.15X	-
	Helma	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Harfa	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Váza	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Mísa s ovocem	1.5X	0.5X	0.1X	-
	A	0.75X	0.25X	0.05X	-
	K	0.75X	0.25X	0.05X	-
	Q	0.75X	0.25X	0.05X	-
	J	0.75X	0.25X	0.05X	-
	10	0.75X	0.25X	0.05X	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

6 Fruits

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88,00 - 98,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

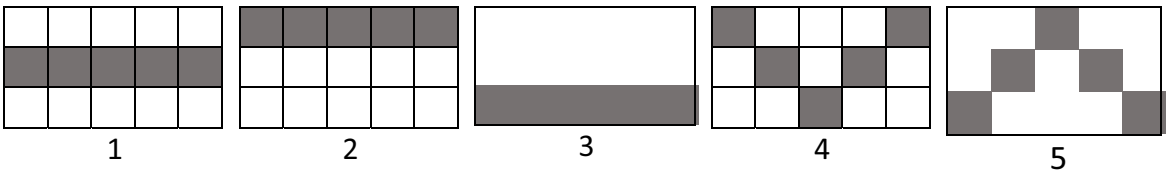
6 Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoliv na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky.
- Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

6 Fruits Deluxe

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.20 až 97.93 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

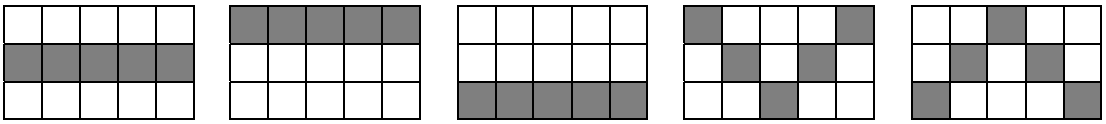
6 Fruits Deluxe je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce Volné otáčky - Pokud kdekoliv na válcích přistane 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Bonus Symbol)	20x Volné otáčky	15x Volné otáčky	10x Volné otáčk	-
	Hvězda (Scatter Symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

7even Max

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

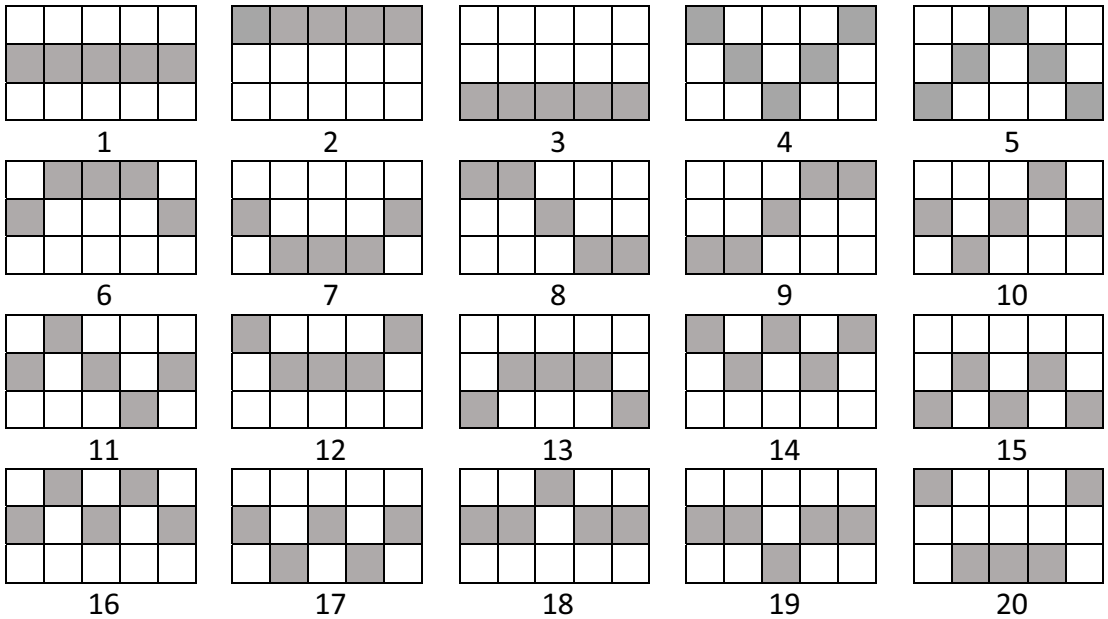
7even Max je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se jen na válcích 2, 3, 4 a 5.
Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Funkce Hold and Win začíná s druhou další obrazovkou nad základní obrazovkou.
Bonus symboly, které spustily funkci Hold and Win, se přesunou na horní obrazovku.
Pokud se na válcích objeví jakýkoli nový Bonus symbol, přesune se na stejnou pozici na horní obrazovce. Počet respinů se resetuje na 3.
Během funkce Hold and Win mohou Bonus symboly nést buď hodnotu, speciální výhru, nebo jednu ze 2 dalších funkcí: Expandující Bonus symbol s hodnotou nebo Násobící Bonus symbol.
Expandující Bonus symbol zaplní horní válec obrazovky a zvýší hodnotu všech přítomných Bonus symbolů.
Násobící Bonus symbol vynásobí hodnotu Bonus symbolu na horní obrazovce na stejné pozici 2×. Funkce Hold and Win skončí, pokud se na válcích během respinů nezobrazí žádné nové Bonus symboly nebo pokud je všech 15 pozic na horní obrazovce zaplněno Bonus symboly.
Výhra GRAND ve výši 500x celkové sázky je udělena, pokud je všech 15 pozic na horní obrazovce zaplněno Bonus symboly. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.
Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.
Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOL

Symbol	Popis	x celková sázka
	Bonus	1x-18x
	MINI	20x
	MINOR	50x
	MAJOR	100x
	GRAND	500x

Symbol	Popis	x celková sázka
	Expanding Bonus symbol	Zaplní horní válec obrazovky a zvýší hodnotu všech přítomných Bonus symbolů.
	Násobící Bonus symbol	Vynásobí hodnotu Bonus symbolu na horní obrazovce na stejné pozici 2×.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá sedmička (Divoký symbol)	-	-	-
	Sedm	50x	10x	5x
	Dolar	10x	4x	2x
	Zvonek	6x	2x	1x
	Podkova	6x	2x	1x
	Čtyřlístek	2x	0.8x	0.4x
	Třešeň	2x	0.8x	0.4x
	Dvojitý BAR	1x	0.4x	0.2x
	BAR	1x	0.4x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8 Flowers

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	224 750 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 - 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

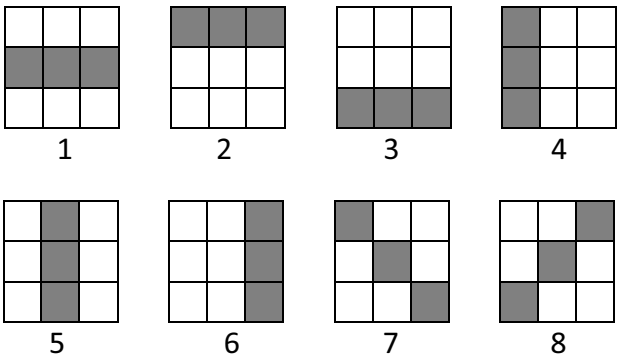
8 Flowers je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 9 válců (3 sloupce po 3 symboly) a 8 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
- Výhry na výherní linii 7 a 8 jsou násobeny x2.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 8 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální funkce „Wild Flower“ - Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).

Respiny se zdvojenými válci – V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin (opětovné otočení zdarma) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Speciální funkce „Násobící plné plátna – Všechny válce plné jednoho ze symbolů, včetně nahrazujících „Wild“ Divokých symbolů, násobí výhru z výherních kombinací v dané otáčce složených z těchto symbolů x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Bílý květ (Symbol Wild)	20x
	Žlutý květ	5x
	Oranžový květ	4x
	Rudý květ	3x
	Fialový květ	1x
	Tyrkysový květ	1x
	Zelený květ	0,5x
	Modrý květ	0,5x

HERNÍ PANEL

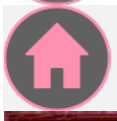
Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8 Fruit Multi

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05% - 98.02%

CÍL TECHNICKÉ HRY

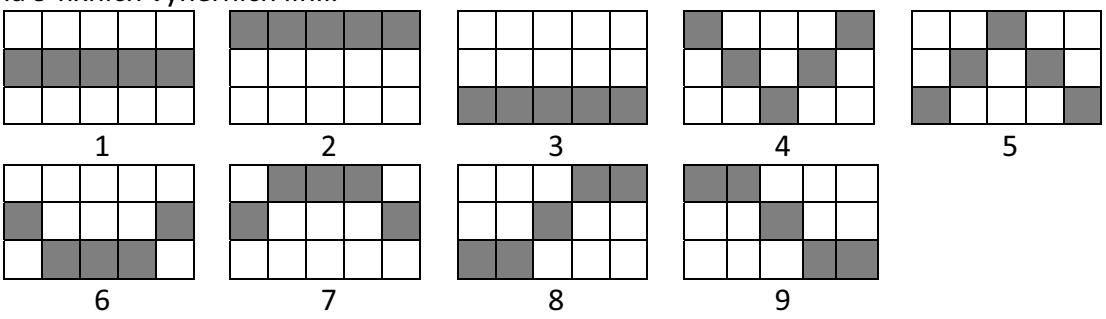
8 Fruit Multi je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 9 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce Lavinové respiny s Panelem násobitele - V případě výherní kombinace se spouští Lavinové Respiny. Během Lavinových Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Každá výhra z výherní řady vyplní jednu destičku v části Panelu násobitele zleva doprava. Každá část Panelu násobitele obsahuje šest destiček. Počáteční násobitele jsou x1, x2, x3, x4 a x5. Maximální násobitel je x10. Lavinové Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
Výhry se vyhodnotí a vynásobí nejvyšším dosaženým násobitelem. Po získání výhry se Panel násobitele resetuje. Během Lavinových respinů se používá jiná sada válců.
Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Multi. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

Multi symbol – Multi symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Divokého symbolu. Každý výskyt Multi symbolu během Lavinových respinů zvyšuje násobitele +1 na Panelu násobitele. Multi symbol se objevuje na válcích 1 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	M/W (Multi symbol)	-	-	-
	Duhové W (Divoký symbol)	-	-	-
	Sedm	50x	15x	5x
	Jahoda	10x	4x	2x
	Hruška	6x	2x	1x
	Meloun	6x	2x	1x
	Hrozen	4x	1x	0.5x
	Švestka	4x	1x	0.5x
	Pomeranč	2x	0.5x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27 Joker Fruits

HERNÍ LIMITY

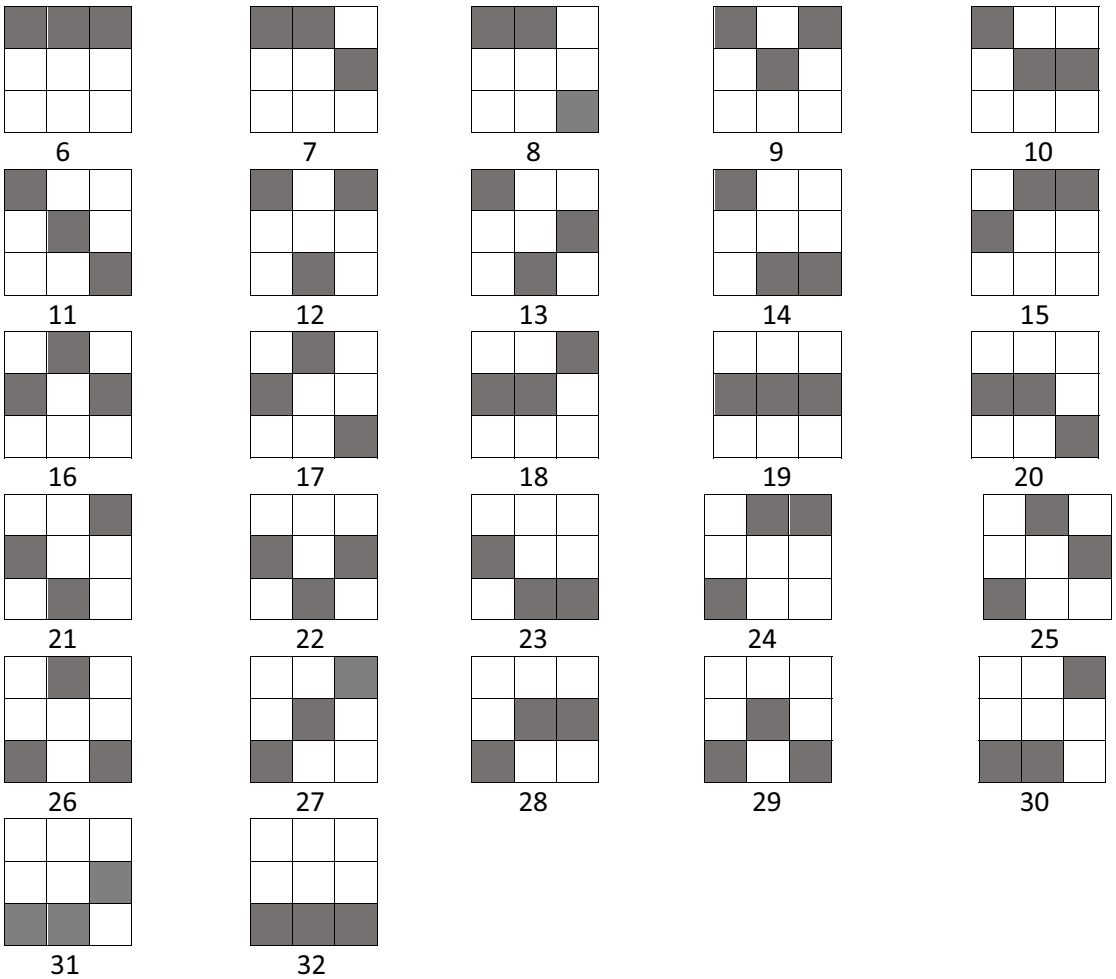
Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.01 - 98.02 %

PRAVIDLA HRY

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.



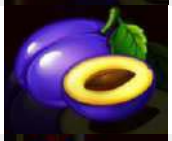
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

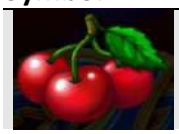
Speciální Divoký symbol – Divoký symbol „Wild“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.
Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Popis	(3x)
	10x Volných otáček
	1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Joker „Wild“ (Divoký symbol)	60x
	Hvězda	20x
	Sedm	16x
	Hrozen	10x
	Vodní meloun	10x
	Švestka	2x
	Pomeranč	2x
	Citrón	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27 Spooky Pumpkins

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	135 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.10 - 97.90 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

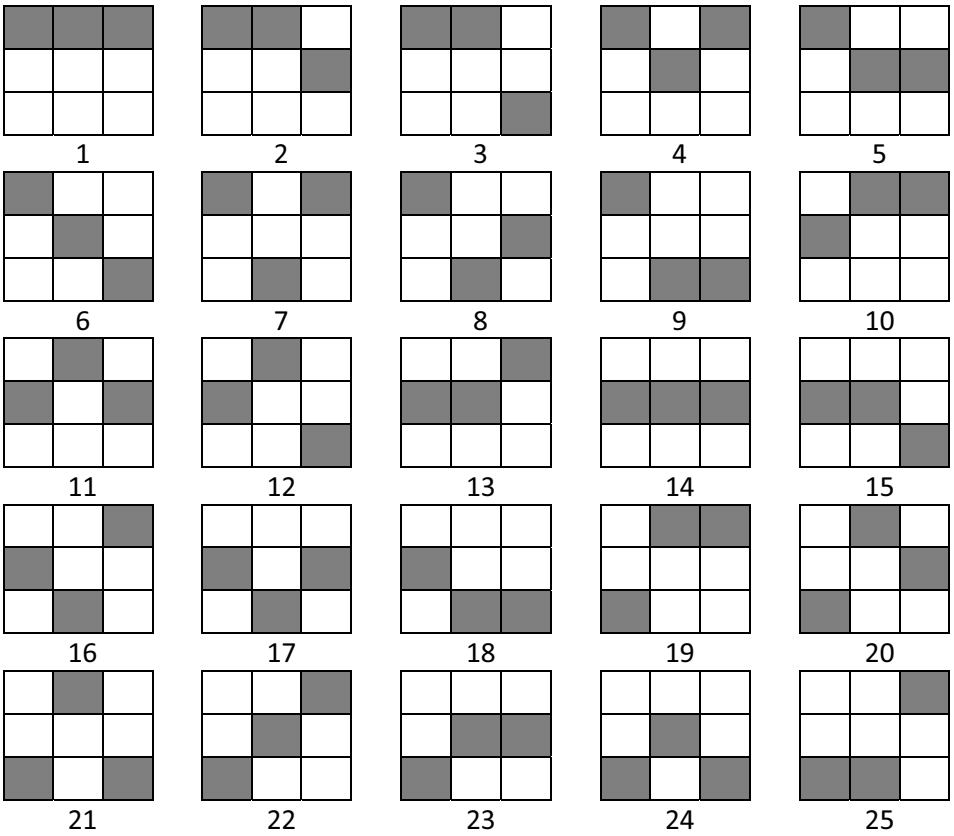
27 Spooky Pumpkins je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

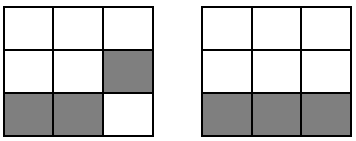
POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.





26 27

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Symbol Mystery: 3 symboly Mystery na výherní linii vyplácí náhodnou hodnotu mezi 2 až 100 násobkem sázky.

Funkce Respin: Když se na 2 válcích objeví kombinace 2 symbolů Dýně jakéhokoli typu, získáte respin. Třetí válec, na kterém chybí symbol Dýně, se znovu roztočí, čímž získáte další šanci na výhru. Respin je hrán se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Růžová dýně	100x
	Modrá dýně	100x
	Kombinace dýní	50x
	Kotel	2x - 100x
	Meloun	10x
	Hrozny	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27th CABARET

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

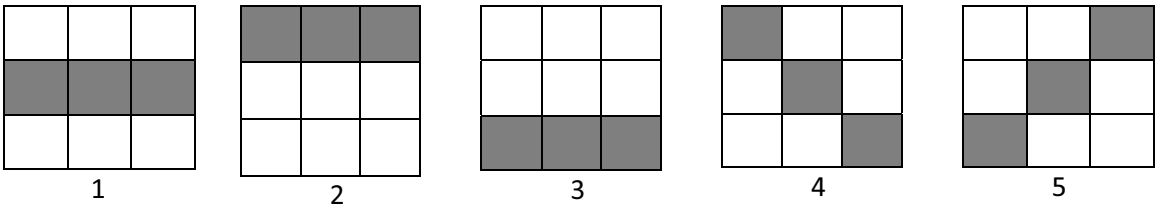
27th cabaret je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo výherních cest podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
- Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Výhry na výherních cestách se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Maximální možná výhra v jednom herním kole je 250 000 CZK.
- Všechny výhry jsou násobkem sázky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií nebo 27 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.

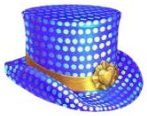


BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru podle výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 27 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Mažoretka (Divoký symbol)	-	Aktivuje 27 možností výhry
	Mažoretky (Wild Full Screen)	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	J	1x	-
	10	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Famous Multifruits

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.04 - 98.02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Famous Multifruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTÍ VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Joker Fruits

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.02 - 98.02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Joker Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

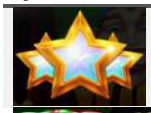
MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.
Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Symbol	(4x)
	10x Volné otáčky
	1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík „Wild“ (Divoký symbol)	60x	-
	Hvězda	20x	10x
	Sedm	16x	8x
	Hrozen	10x	5x
	Vodní meloun	10x	5x
	Švestka	2x	1x
	Pomeranč	2x	1x
	Citrón	2x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81st CABARET

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,13 - 98,03 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

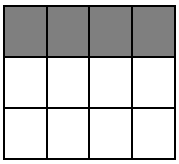
81st Cabaret je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.

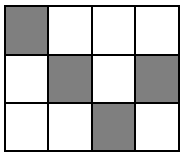
POPIS PRAVIDEL

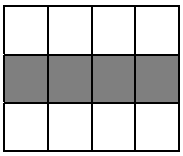
- Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
- Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Výhry na výherních cestách se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Maximální možná výhra v jednom herním kole je 250 000 Kč.
- Všechny výhry jsou násobkem sázky.

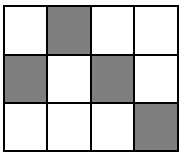
VÝHERNÍ LINIE

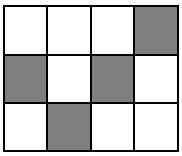
Hra má 9 fixních výherních linií nebo 81 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.

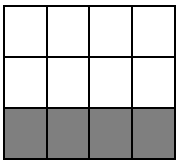

1

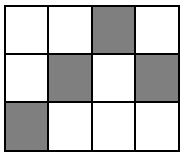

2

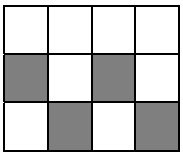

3

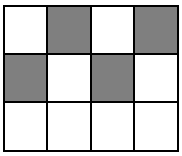

4


5


6


7


8

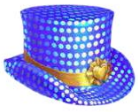

9

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné Divokých symbolů vyplácejí výhru podle Výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 81 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře.
Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 81 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-
	10	1x	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

88 Pearls

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95.00 - 97.00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

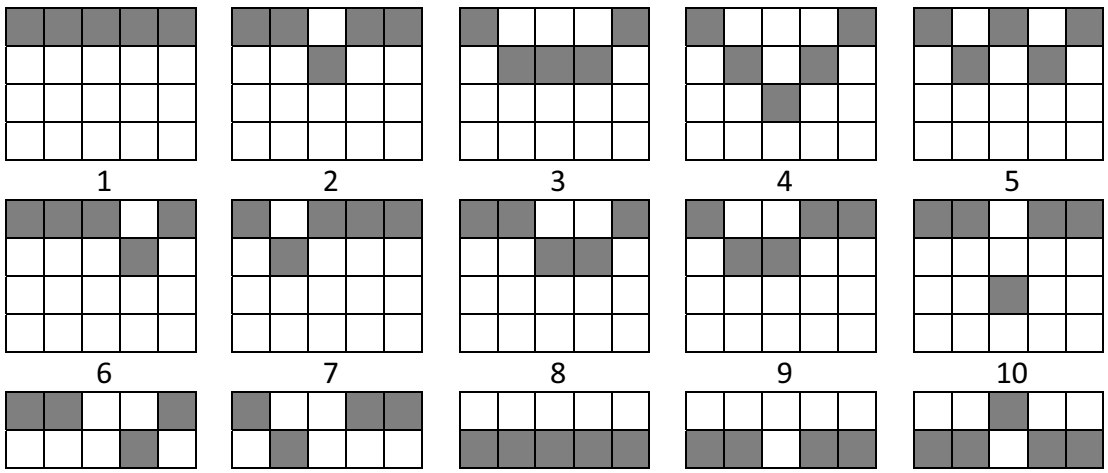
88 Pearls je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

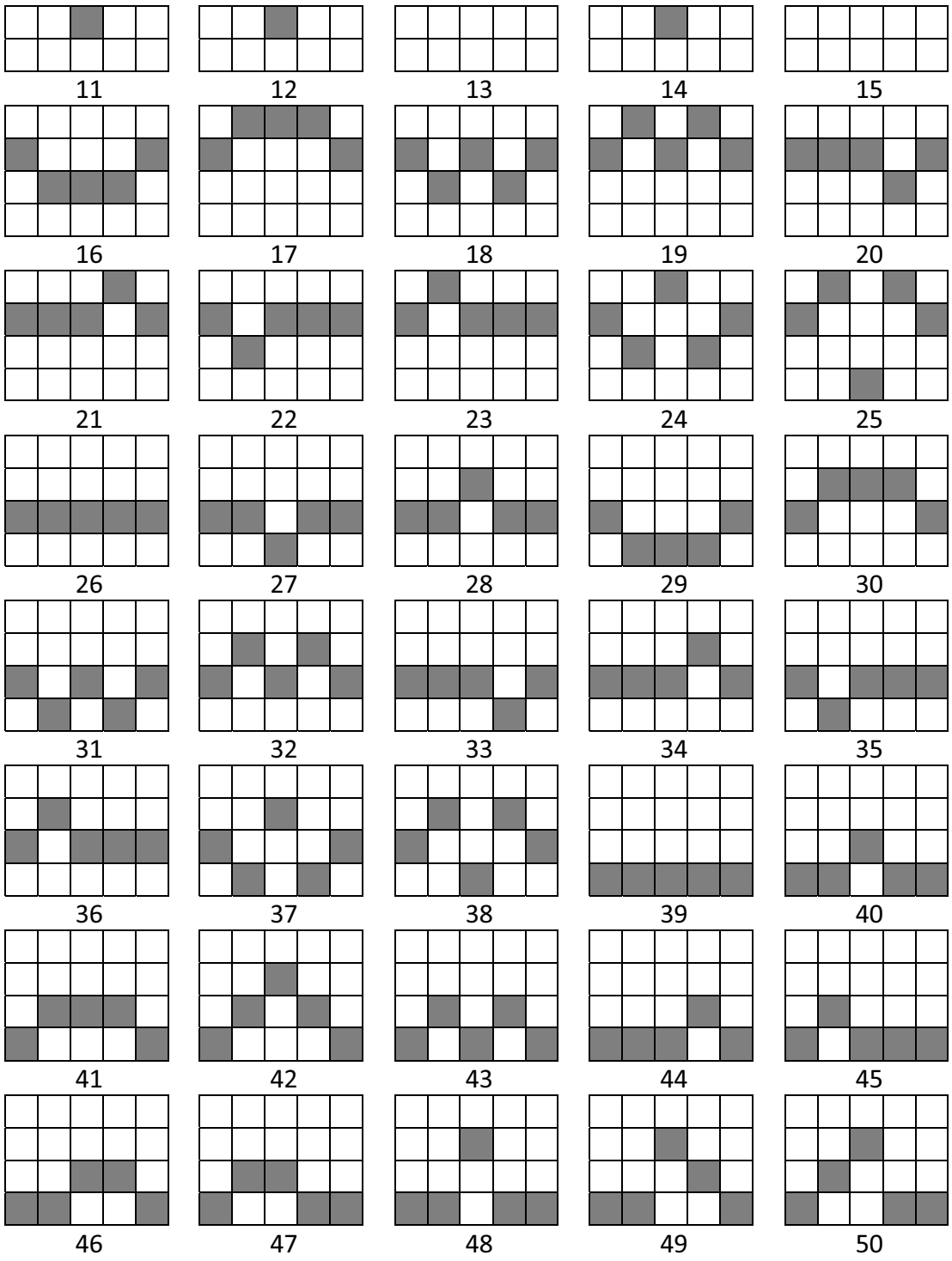
POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách.



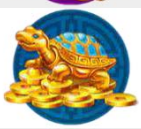


BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Volné otáčky - Pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit pouze jednou. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Perla (Bonus Symbol)	-	-	4x celková sázka 8x Volné otáčky	-
	Drak (Wild Symbol)	-	-	-	-
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x
	Kočka štěstí	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	-
	Krysa	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-
	9	200x	20x	10x	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

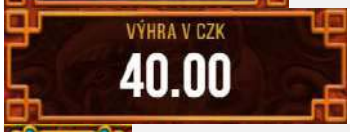
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

243 Mexicana

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.02 - 98.06 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

243 Mexicana je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Cílem hry 243 Mexicana je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MŽNOSTI VÝHRY

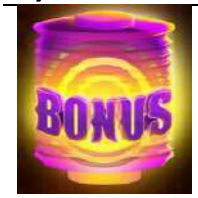
Hra má 243 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Seciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
Speciální symbol „Bonus“ - Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Funkce „The Big symbol“ – Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru. Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lebka (Divoký symbol)	5x	-	-
	Chilli paprička	5x	3x	1.6x
	Kaktus	5x	3x	1.6x
	Kytara	4x	2x	1x
	Sombrero	4x	2x	1x
	A	1.6x	0.8x	0.4x
	K	1.6x	0.8x	0.4x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

Symbol	Popis	15x	12x	9x	6x	4x
	Lucerna (Symbol Bonus)	15x Volné otáčky	12x Volné otáčky	9x Volné otáčky	6x Volné otáčky	4x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

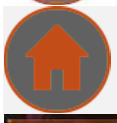
Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aladdin and the Golden Palace

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	479 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.00 - 98.08 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

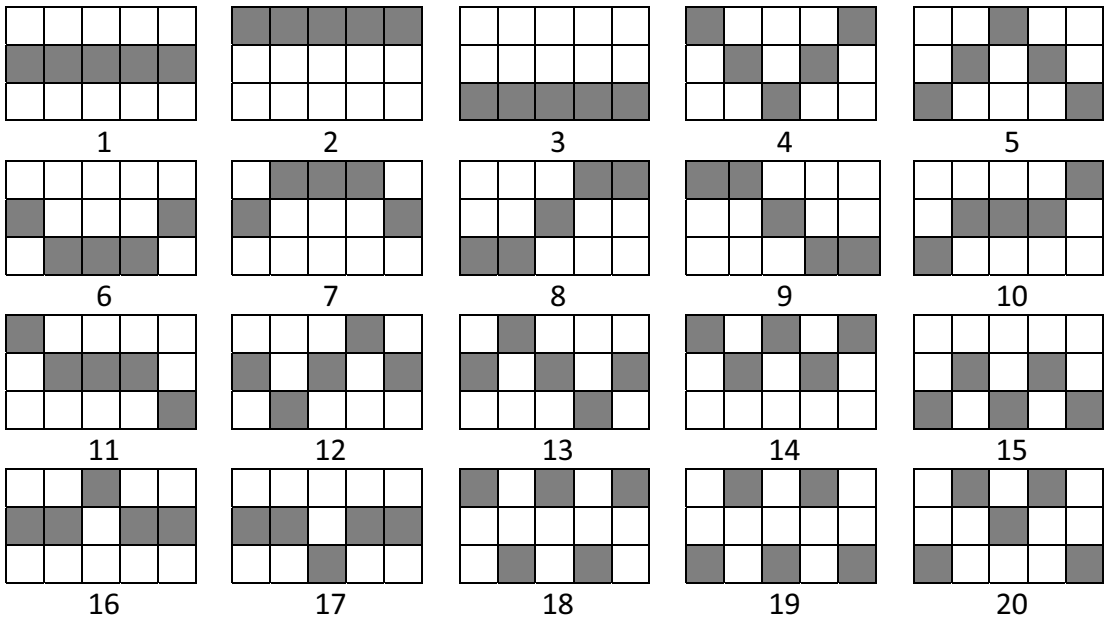
Aladdin and the Golden Palace je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Funkce Volné otáčky - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou úrovní sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Palác (Bonus Symbol)	200x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	2x + Volné otáčky
	Džin (Wild Symbol)	50x	25x	5x
	Aladdin	40x	10x	5x
	Jazmína	30x	8x	2x
	Lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Meče	20x	4x	2x
	A	6x	2x	1x
	K	5x	2x	0,5x
	Q	5x	2x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	10	4x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aladdin and the Magic Carpet

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.03% - 97.97%

CÍL TECHNICKÉ HRY

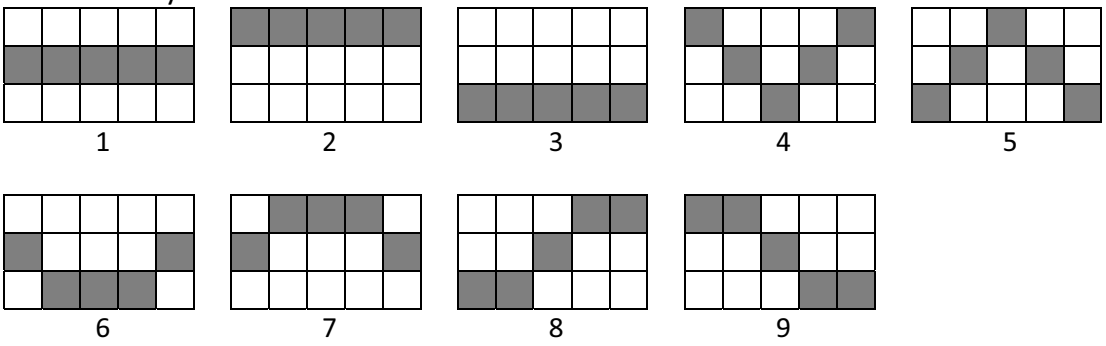
Aladdin and the Magic Carpet je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Všechny výhry jsou násobkem sázky.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 9 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol Expandující Wild – Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
Speciální symbol Bonus - Bonus symbol nahrazuje všechny symboly kromě Expandujícího Wild.
Volné otáčky - Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává 10 Volných otáček. Když se při Volných otáčkách na válci objeví Expanzní Wild symbol, rozšíří se v případě, že lze vyhrát, na celý válec a výhra se vynásobí.
V případě jednoho, dvou a tří Expanzních Wild symbolů je násobitel x2, x4 a x8.

Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Džin (Bonus Symbol)	50x	25x	5x
	Kouzelný koberec (Expanzní Wild Symbol)	-	-	-
	Aladdin	40x	10x	5x
	Princezna	30x	8x	2x
	Džinova lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Zkřížené meče	20x	4x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	5x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	J	5x	2x	1x
	10	5x	2x	1x

HERNÍ PANEL

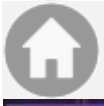
Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

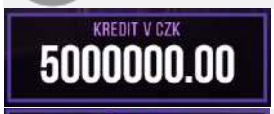
Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Alchemist's Gold

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 - 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

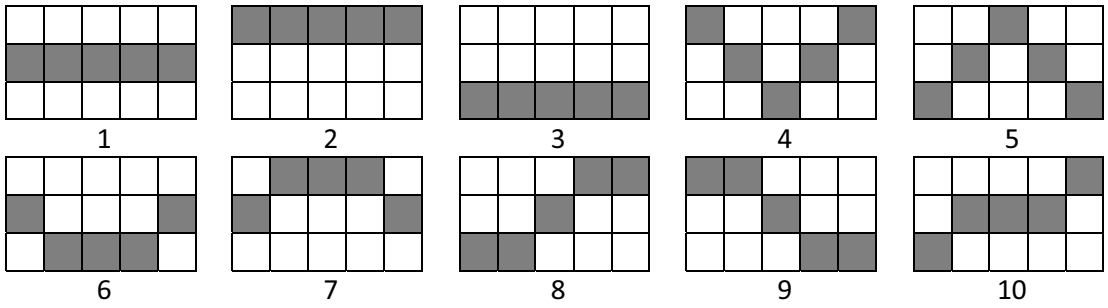
Alchemist's Gold je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

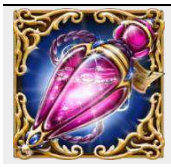
Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců speciální symboly „Mystery“ tak se přemění na stejný náhodně zvolený symbol ze všech dostupných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Elixír	50x	25x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Prvek ohně	40x	20x	5x
	Prvek Vody	30x	10x	5x
	Prvek Země	25x	8x	3x
	Prvek Vzduchu	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x
	Mystery	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

All Ways Queen

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	126 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,09 - 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

All Ways Queen je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a/nebo Scatter výhra.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

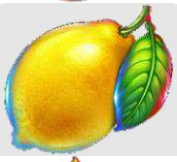
MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2 a 3.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	20x
	Královna (Divoký symbol)	-	-
	Sedm	-	10x
	Zvon	-	8x
	BAR	-	4x
	Meloun	-	2x
	Hrozny	-	2x
	Švestka	-	1x
	Pomeranč	-	1x
	Citron	-	1x
	Třešně	-	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aloha Bar

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.10 - 98.08 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

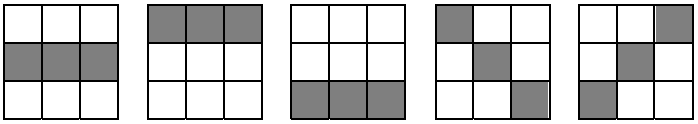
Aloha Bar je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Mystery symboly vyplácí na libovolné pozici na obrazovce.
- Mystery výhry se přičítají k výhrám z řad.
- Sběrné symboly se vyplácejí jako jeden symbol podle Výherní tabulky.
- Výhry za Sběrné symboly se přičítají k výhrám z řad.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolů a Sběrných symbolů.

Funkce Bonusová hra – Pro spuštění Bonusové hry je třeba nasbírat všechny Sběrné symboly. Sběrné symboly dopadají na válce náhodně v průběhu Základní hry a sbírají se na boku válců. Bonusová hra probíhá zdarma na hracím poli. V průběhu Bonusové hry je po stisknutí tlačítka Start náhodně vylosován jeden ze symbolů nacházející se na hracím poli.

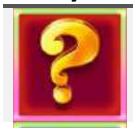
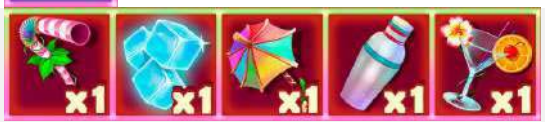
Bonusová hra začíná s výplatou x1 za každý Sběrný symbol. Po získání výhry za Sběrný symbol se všechny výhry za stejný Sběrný symbol zdvojnásobí.

Speciální symbol “?” v Bonusové hře: Speciální symbol “?” uděluje jednu z těchto funkcí:

- násobí všechny symboly x2
- přidává ke všem symbolům jednu z výher (+1, +2, +3, +4, +5)
- shromažďuje výhru za všechny symboly na obrazovce

Bonusová hra končí vylosováním symbolu X.
Po skončení Bonusové hry se všechny nasbírané Sběrné symboly zresetují.
Funkce Opakovaný násobitel - V základní hře jsou 3 násobitele: x1, x2, x3. Násobitel se mění s každým roztočením.
Cykly násobitelů (x1, x2, x3, x1, x2, x3...)
Výhry se násobí aktivním násobitelem.
Funkce Mystery výhra - 3 Mystery symboly spustí náhodnou výhru z Výherní tabulky.
Výhry se násobí aktivním násobitelem.

VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

Symbol	Popis	1x
	Speciální symbol	Uděluje funkci
	X	Ukončuje Bonusovou hru
	Sběrné symboly	Násobí všechny stejné Sběrné symboly x2

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Surfovací prkno (Divoký symbol)	20x
	Maska (Mystery symbol)	1x-60x
	Ukulele	10x
	Květinový věnec	5x
	Vodní meloun	4x
	Meloun	3x
	Ananas	2x
	Kokosový ořech	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sběrné symboly	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Bonusová hra.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Amazons’ Wonders

VERZE 1.9.1

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	480 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.14 - 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

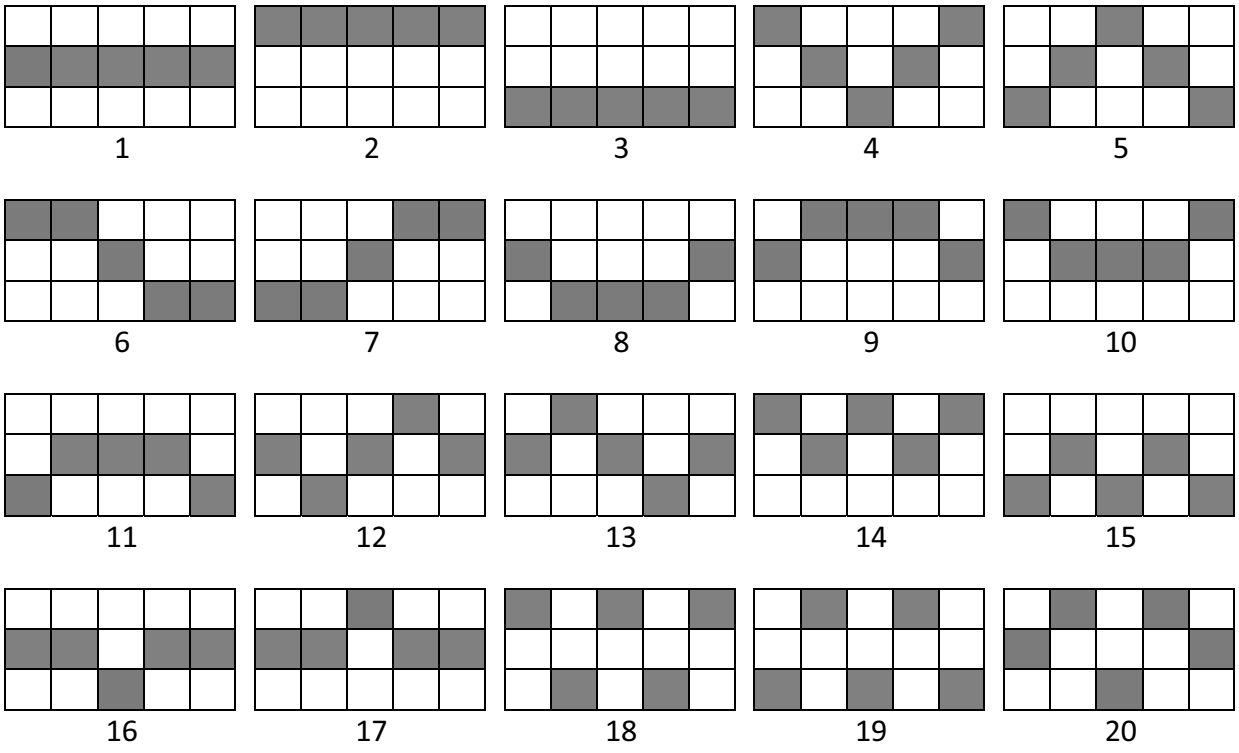
Amazons’ Wonders je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

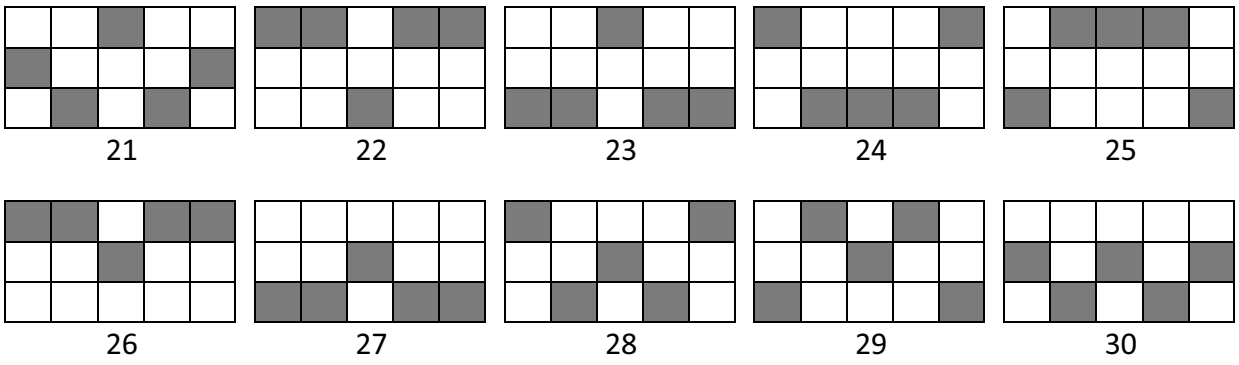
POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií.
- Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií při různých sázkách.

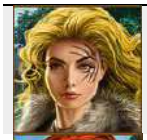
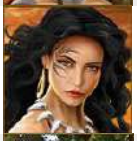


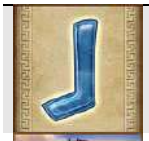


BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
Funkce Volné otáčky- Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-
	Amazonka tmavovláska	40x	15x	8x	-
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	J	15x	8x	2x	-
	Kůň v brnění (Divoký Symbol)	1000x	250x	50x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Armed ’N’ Wild

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	420 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 - 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

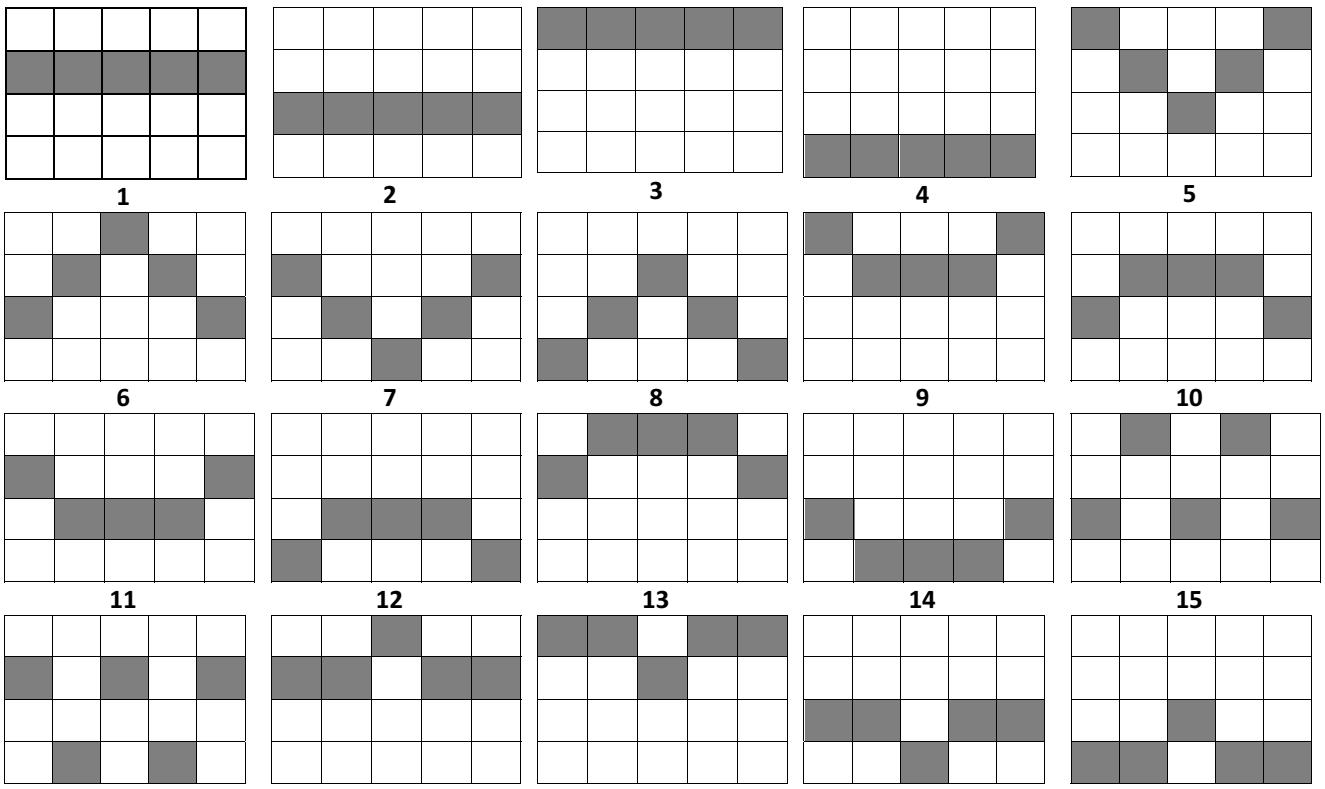
Armed ’N’ Wild je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



16	17	18	19	20

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě že mělo dojít k výhře.

Funkce Násobitel dotáčení - Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pin-up Tank (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Letadlo (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Loď (Wild symbol)	-	-	-
	Letadlo	4x	1,2x	0,6x
	Loď	4x	1,2x	0,6x
	Tank	4x	1,2x	0,6x
	A	3x	0,8x	0,4x
	K	3x	0,8x	0,4x
	Q	3x	0,8x	0,4x
	J	2x	0,4x	0,2x
	10	2x	0,4x	0,2x
	9	2x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Atlantis Gold

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 CZK
Maximální výhra v jedné hře	448 500 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.00 – 98.02%

CÍL TECHNICKÉ HRY

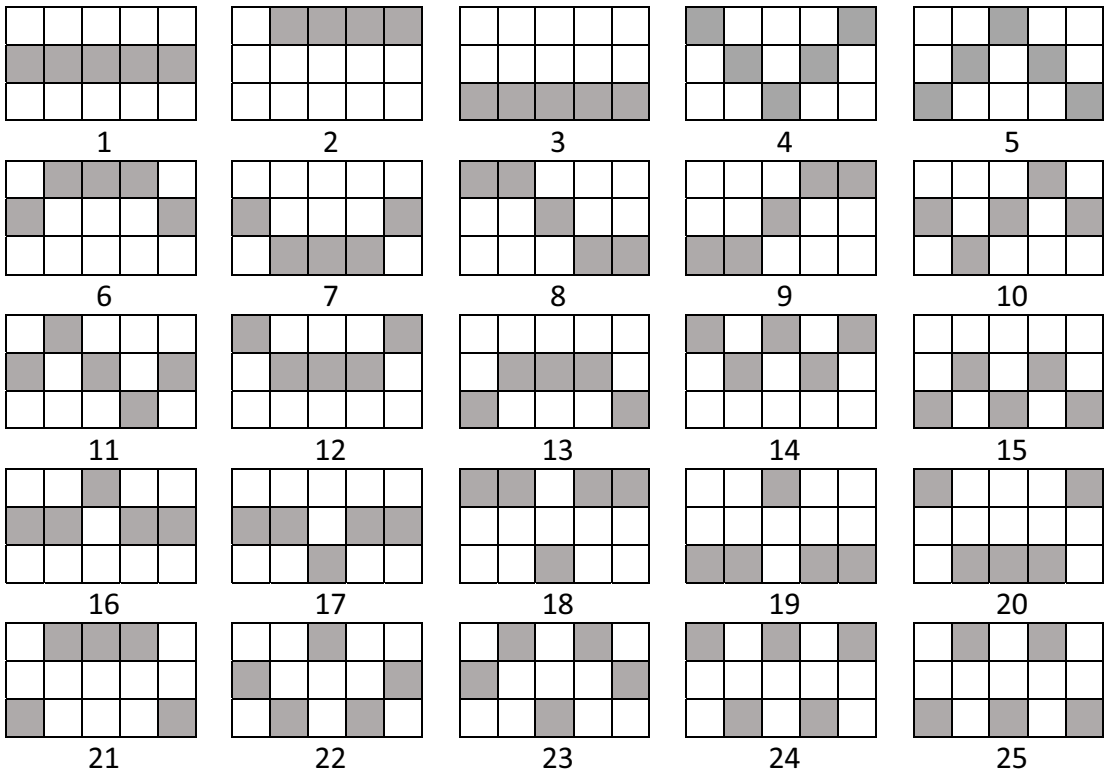
Atlantis Gold je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Volné otáčky.

Bonusová hra „Volné otáčky“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.

Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.

Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win.

Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.

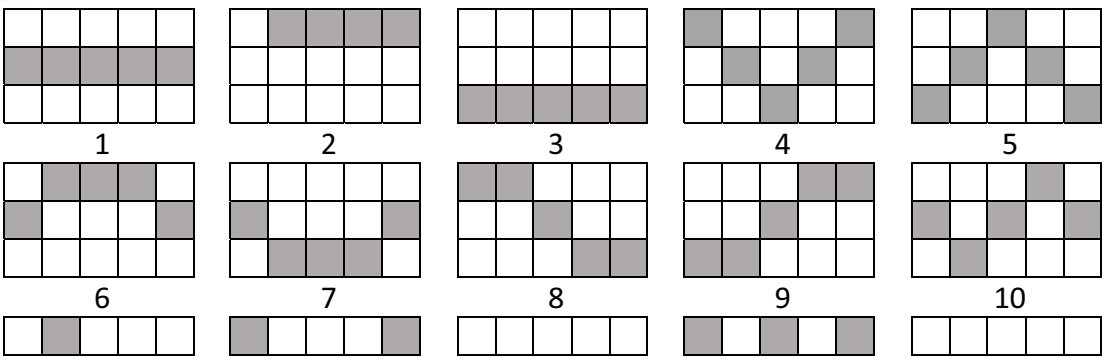
Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

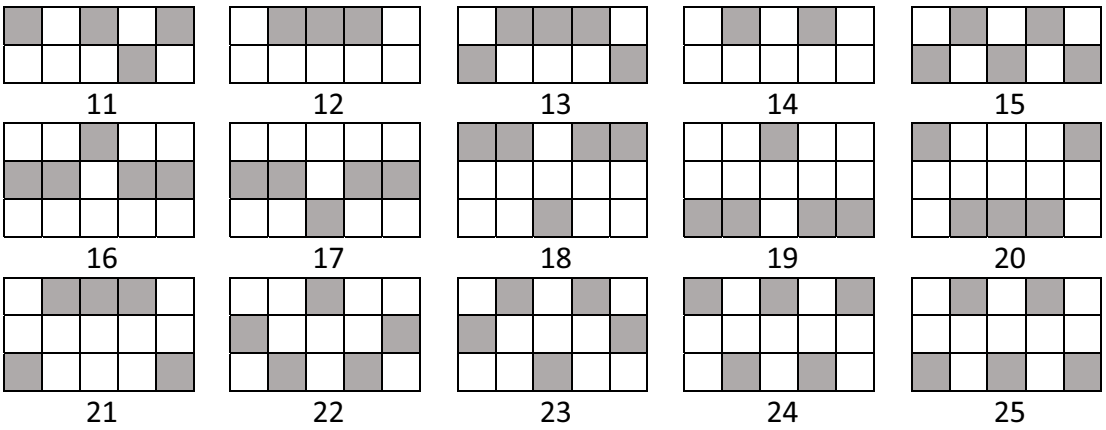
Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.

Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Chrám (Free Spins symbol)	-	-	5x
	Poseidon (Divoký symbol)	8x	2x	1x
	Delfín	8x	2x	1x
	Amulet	4x	2x	0,4x
	Trojzubec	4x	1x	0,2x
	Váza	4x	1x	0,2x
	Prsten	2x	0,8x	0,2x
	A	2x	0,4x	0,2x
	K	2x	0,4	0,2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	1x	0,4x	0,2x
	J	1x	0,4x	0,2x

VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Chrám (Free Spins symbol)	-	-
	Poseidon (Divoký symbol)	8x	2x
	Delfín	8x	2x
	Amulet	4x	2x
	Trojzubec	4x	1x
	Váza	4x	1x
	Prsten	2x	0,8x
	A	2x	0,4x
	K	2x	0,4

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Q	1x	0,4x
	J	1x	0,4x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	X celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus Mini	20x
	Bonus Minor	50x
	Bonus Major	100x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aztec Jaguar

HERNÍ LIMITY

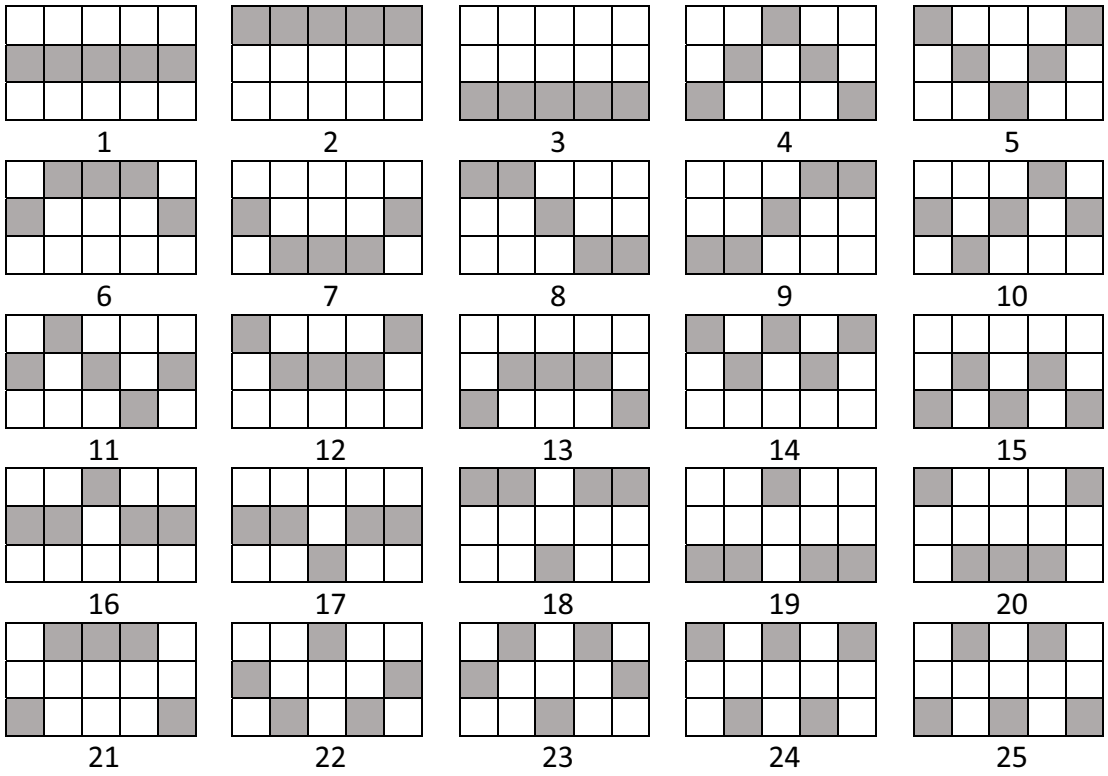
Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.00 - 98.02 %

PRAVIDLA HRY

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.

Speciální funkce „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.
Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.
V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
Funkce Volné otáčky „Free Spins“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.
Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	1x
	Drak	4x	2x	0.4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Amulet	4x	1x	0.2x
	Váza	4x	1x	0.2x
	Dýka	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Bojovník	8x	2x	1x
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Drak	4x	2x	-
	Amulet	4x	1x	-
	Váza	4x	1x	-
	Dýka	2x	0.8x	-
	A	2x	0.4x	-
	K	2x	0.4x	-
	Q	1x	0.4x	-
	J	1x	0.4x	-
	Bojovník	8x	2x	-
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x

Speciální výhra:

20x Celková sázka

50x Celková sázka t

100x Celková sázka

GRAND

500x Celková sázka

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aztec Jaguar Megaways

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,11 – 98,11 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Aztec Jaguar Megaways je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů některým ze způsobů výhry podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje 6 válců minimálně se dvěma a maximálně se sedmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Válce mohou mít až 7 symbolů.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
- Výhry na výherních cestách se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

ZPŮSOBY VÝHRY

Ve hře můžete vyhrát nejméně 64 způsoby a nejvíce 117 649 způsoby.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s

číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bojovník (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Jaguar	6x	3x	1x	0.5x
	Drak	4x	2x	1x	0.2x
	Amulet	3x	1.5x	0.5x	0.1x
	Váza	3x	1.5x	0.5x	0.1x
	Dýka	1.5x	0.8x	0.4x	0.1x
	A	1.5x	0.8x	0.2x	0.1x
	K	1.5x	0.8x	0.2x	0.1x
	Q	1x	0.5x	0.2x	0.1x
	J	1x	0.5x	0.2x	0.1x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus Grand	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Big X

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.01 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

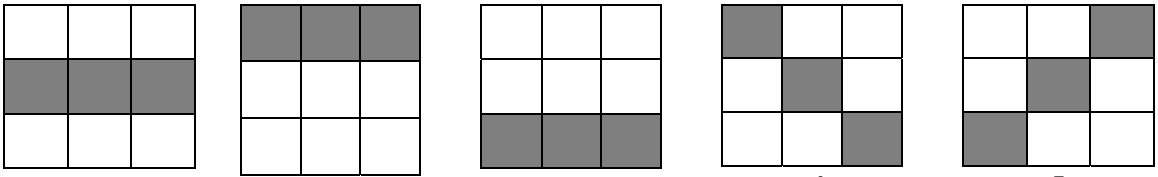
Big X je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



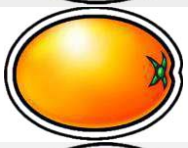
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z výherní tabulky.

„Násobící řádky“ – Výhry na linii 4 a 5 jsou násobeny x2.

„Big X funkce“ - Pokud ve středu prostředního válce padne symbol Big X, spustí se funkce respinů se symbolem Big X zafixovaným na válcích. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový Big X symbol, který padne na válcích. Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol Big X, funkce respinů skončí a vyplatí se náhodná výhra za trojici symbolů z výherní tabulky nacházející se vedle válců. Výhra se vyplatí pro každý symbol Big X zafixovaný na obrazovce. Za vytočení symbolů Big X na všech válcích získáte násobitel x50 navíc k náhodné výhře. Během Big X funkce se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	X (Divoký symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x – 50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozen	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Blazing Ice

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	180 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 - 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

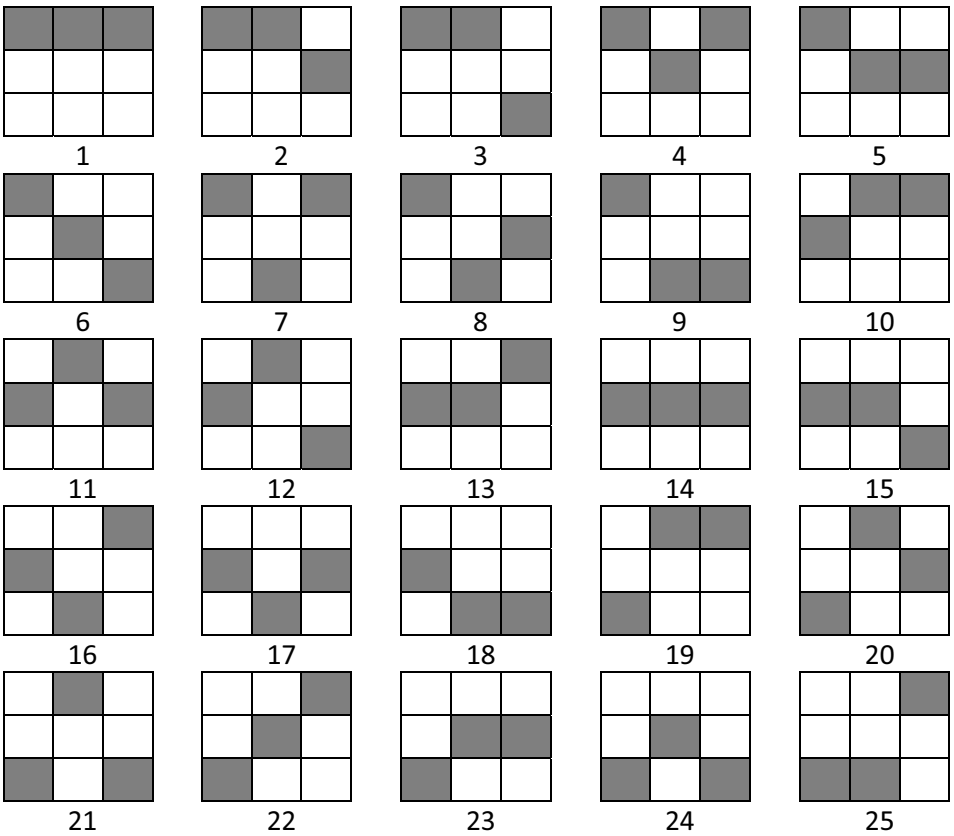
Blazing Ice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

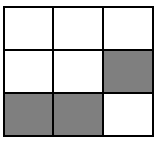
POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

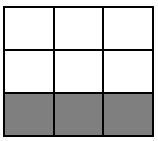
VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.





26



27

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.

Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x
	Led	100x
	Tajemství	2x - 100x
	Meloun	20x
	Hrozny	10x
	Švestka	5x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

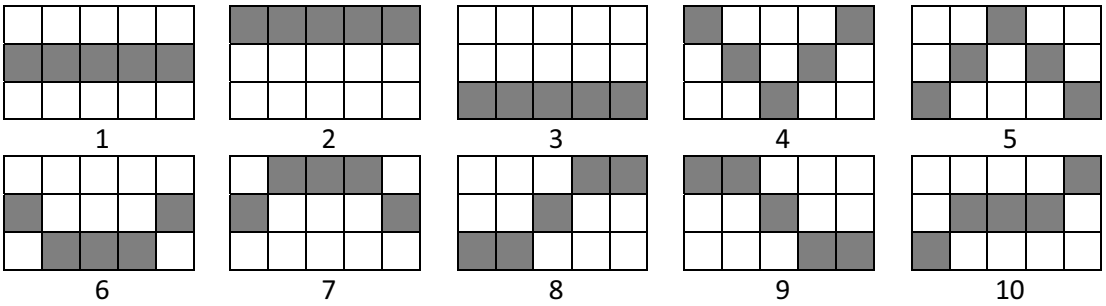
Book of Secrets je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Ovládání hry je popsáno v sekci herní panel.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Volné otáčky: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec.
K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru.
Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem.
Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Divoký symbol)	200x + 10 volných otáček	20x + 10 volných otáček	2x + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol “Život”	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets 6

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.14 - 98.12 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

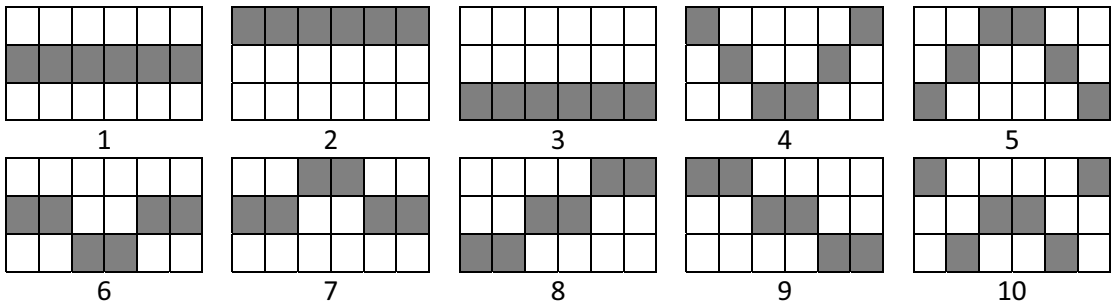
Book of Secrets 6 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec a možností nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“ a Volné otáčky: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii. Nezávisle od polohy těchto symbolů v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli

objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha Wild (scatter)	200x + 10 Volných otáček	100x + 10 Volných otáček	10x + 10 Volných otáček	1x + 10 Volných otáček	-
	Archeolog	750x	250x	50x	5x	0.5x
	Faraon	250x	100x	20x	2x	0.25x
	Scarabeus	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	Ankh	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	A	40x	8x	2x	0.25x	-
	K	40x	8x	2x	0.25x	-
	Q	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	J	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	10	25x	5x	1.25x	0.25x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets Extra

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.11 - 97.93 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

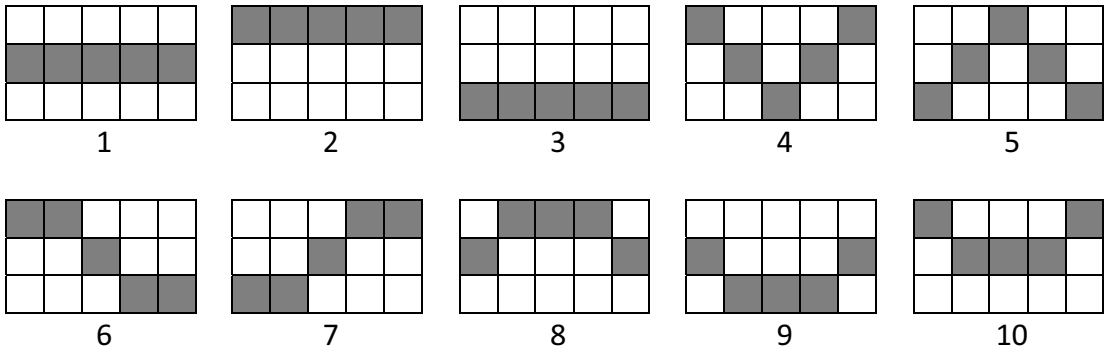
Book of Secrets Extra je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
- „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Bonusová funkce „Volné otáčky“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Divoký symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol “Život”	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Buffalo Hunt

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.14 - 98.00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Buffalo Hunt je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 1024 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

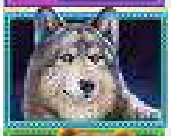
Speciální symbol „Scatter“ a funkce Volné otáčky - 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27.

Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček.

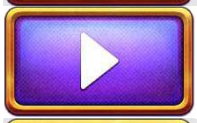
Volné otáčky lze znovu spustit.

Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Buvol	7.5x	2.5x	1.25x	0.25x
	Orel	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Puma	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Vlk	3x	2x	0.5x	-
	Medvěd	3x	2x	0.5x	-
	A	2.5x	1.25x	0.25x	-
	K	2.5x	0.5x	0.1x	-
	Q	2.5x	0.5x	0.1x	-
	J	2.5x	0.25x	0.1x	-
	10	2.5x	0.25x	0.1x	-
	9	2.5x	0.25x	0.1x	0.05x
	Mince (Scatter symbol)	0.5x 20 Volné otáčky	0.25x 15 Volné otáčky	0.05x 8 Volné otáčky	Během Volných otáček - 5 Volné otáčky
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Collect'Em Fruits

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.07% - 97.94%

CÍL TECHNICKÉ HRY

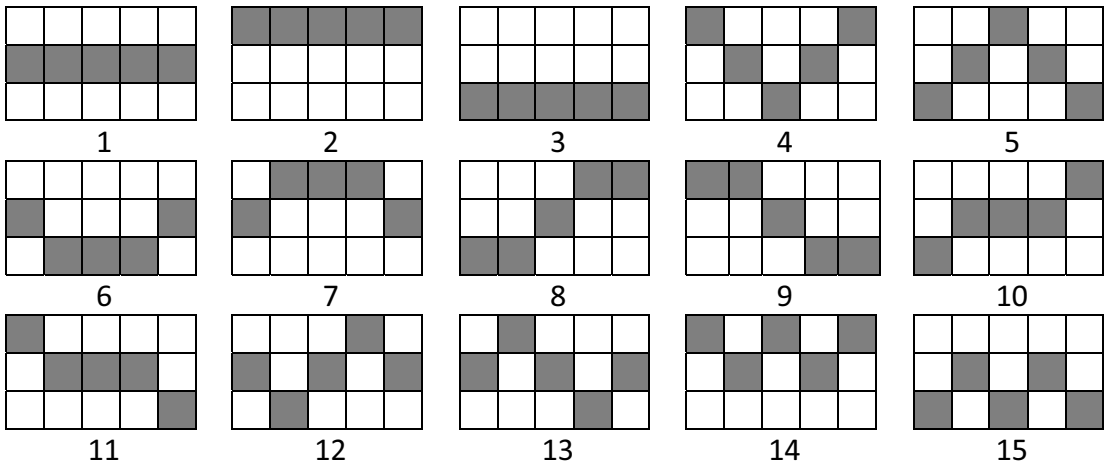
Collect'Em Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 15 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins.
Free Spins symbol - 3 symboly Free Spins udělují 10 volných otáček. Symbol Free Spins se objevuje v základní hře na válcích 1, 3 a 5.
Funkce Fruit Collector - Během základní hry se každý symbol ve výherní kombinaci sbírá pouze jednou do svého ukazatele průběhu na boku válců. Divoký symbol, který je součástí výherní kombinace, se sbírá a počítá pouze jednou jako symbol, který nahrazuje. Shromážděním 10

stejných symbolů ovoce nebo Divokých symbolů se zvyšuje jejich Násobitel na ukazateli průběhu. Pokud se změní výše sázky, všechny násobitele se vynulují a obrazovka se resetuje. Pokud se vrátí výše sázky, Násobitele a obrazovka se vrátí do stavu, v jakém byly při tomto nastavení sázky.
Funkce Volné otáčky - Během Volných otáček se výplata za symboly násobí násobitelem získaným v základní hře. Nevyužité násobitele se přičítají k celkové výhře. Po skončení funkce se všechny násobitele vrátí na svou původní hodnotu. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Osa (Free Spins symbol)	-	-	10 Volných otáček
	Košík ovoce (Divoký symbol)	-	-	-
	Meloun	10x	6x	3x
	Hrozen	7x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešeň	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Corsair Queen

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

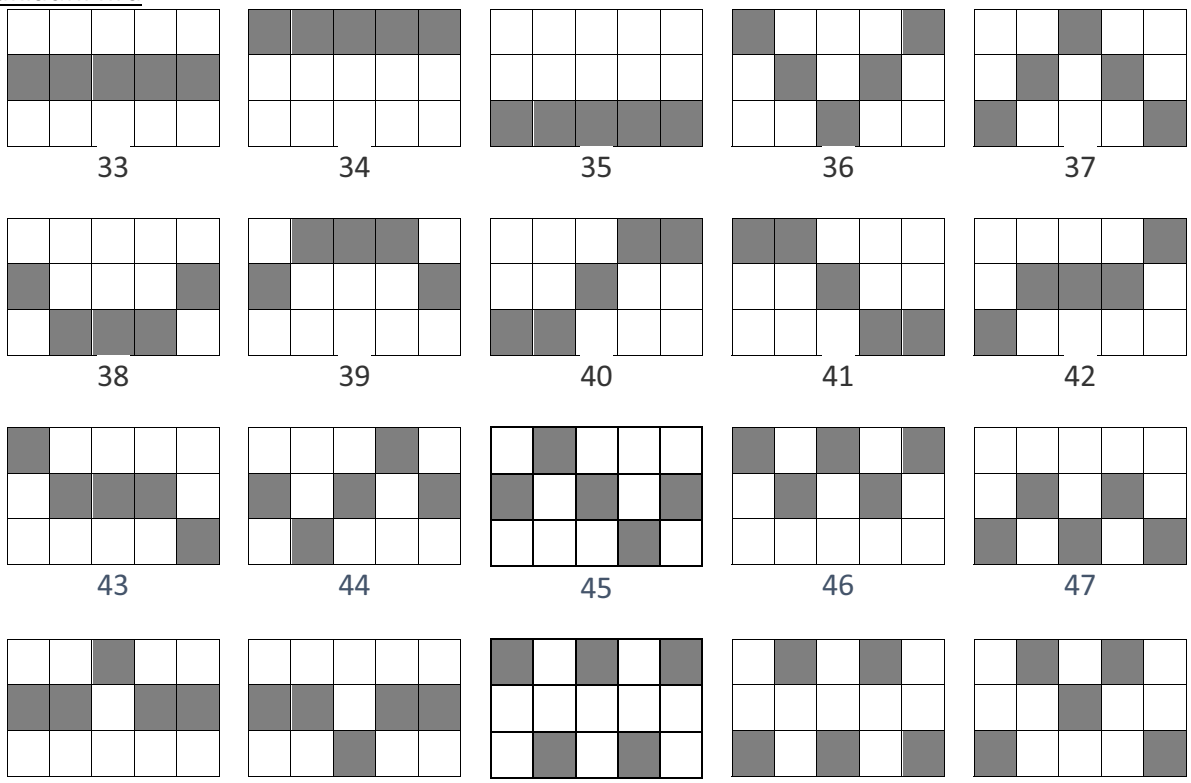
Corsair Queen je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možností nastavení výše sázkové úrovně.
- Během Volných otáček se pole mění na 5 válců s 5 symboly na válec a 40 výherních linií.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

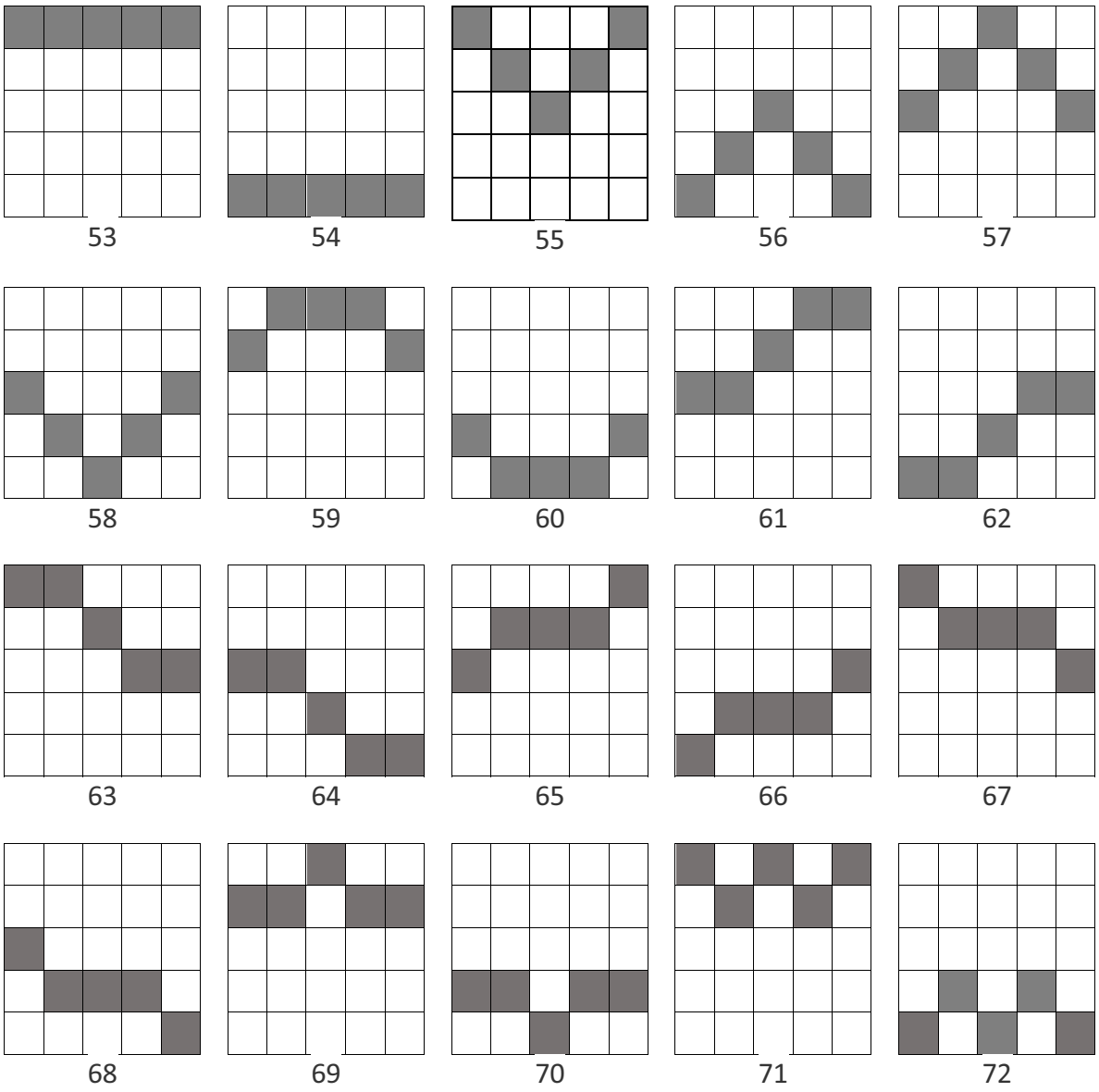
VÝHERNÍ LINIE

Základní hra



48 49 50 51 52

Volné otáčky



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

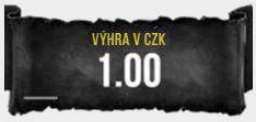
Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.

Free Spins“ Volné otáčky: pokud se kdekoliv v herním poli objeví alespoň jeden plně zobrazen Divoký symbol spouští 5 Volných otáček. Symbol „Wild“ je v plném zobrazení, pokud pokrývá celý válec. Během Volných otáček se válce rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozic a přidává +1 volnou otáčku. Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Poklad (Scatter symbol)	20 x	5 x	2 x
	Loď	20x	4x	1x
	Mapa pokladu	15x	3x	1x
	Kompas	10x	2x	1x
	Láhev	10x	2x	1x
	A	5x	1x	0,5x
	K	5x	1x	0,5x
	Q	4x	1x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	Pirát (Wild symbol)	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Crazy Free Fruits

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.00 - 98.02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

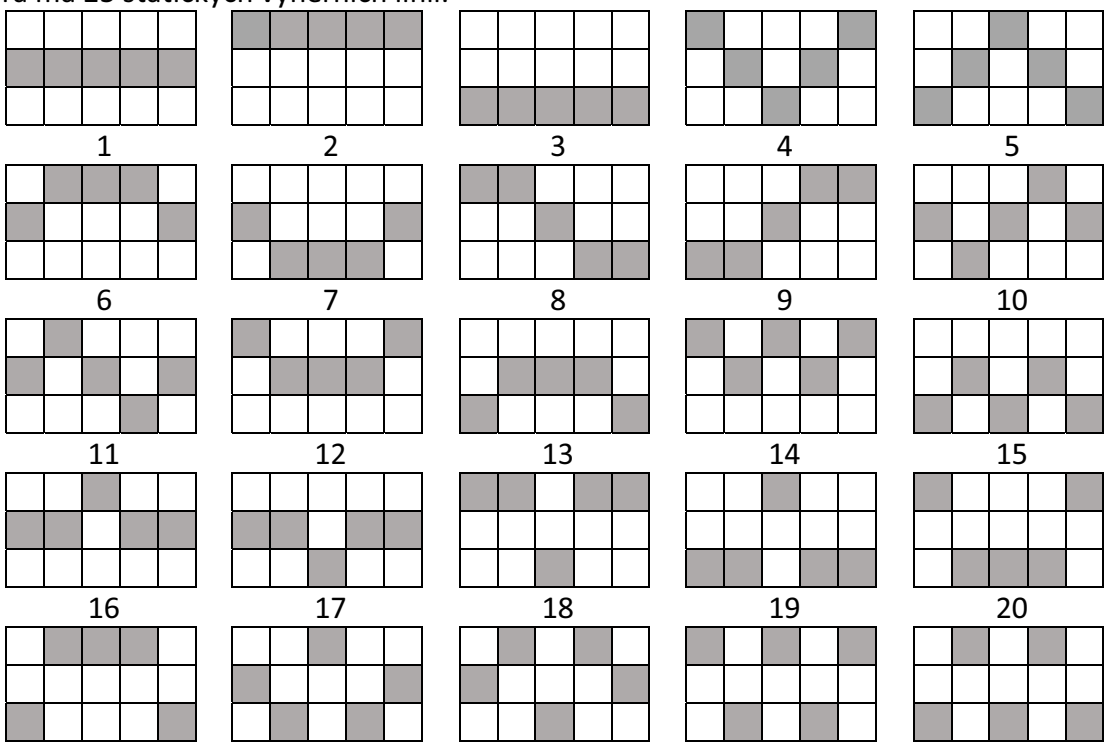
Crazy Free Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 statických výherních linií.



21 22 23 24 25

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins (Scatter).

Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští zdarma funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.

V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a **UDĚLUJÍ** na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Bonusová hra Volné otáčky - Symbol Free Spins (Scatter) se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném valci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x

Symbol	Popis	1x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus GRAND	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Free Spins (Scatter) symbol)	-	-	5 Volných otáček
	Wild (Wild symbol)	8x	2x	1x
	Sedm	8x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zvon	4x	2x	0.4x
	BAR	4x	1x	0.2x
	Meloun	4x	1x	0.2x
	Hrozny	2x	0.8x	0.2x
	Švestka	2x	0.4x	0.2x
	Pomeranč	2x	0.4x	0.2x
	Citron	1x	0.4x	0.2x
	Třešeň	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Wild (Divoký symbol)	8x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Sedm	8x	2x
	Zvon	4x	2x
	BAR	4x	1x
	Meloun	4x	1x
	Hrozny	2x	0.8x
	Švestka	2x	0.4x
	Pomeranč	2x	0.4x
	Citron	1x	0.4x
	Třešeň	1x	0.4x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Crazy Wild Fruits

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,04 – 97,98%

CÍL TECHNICKÉ HRY

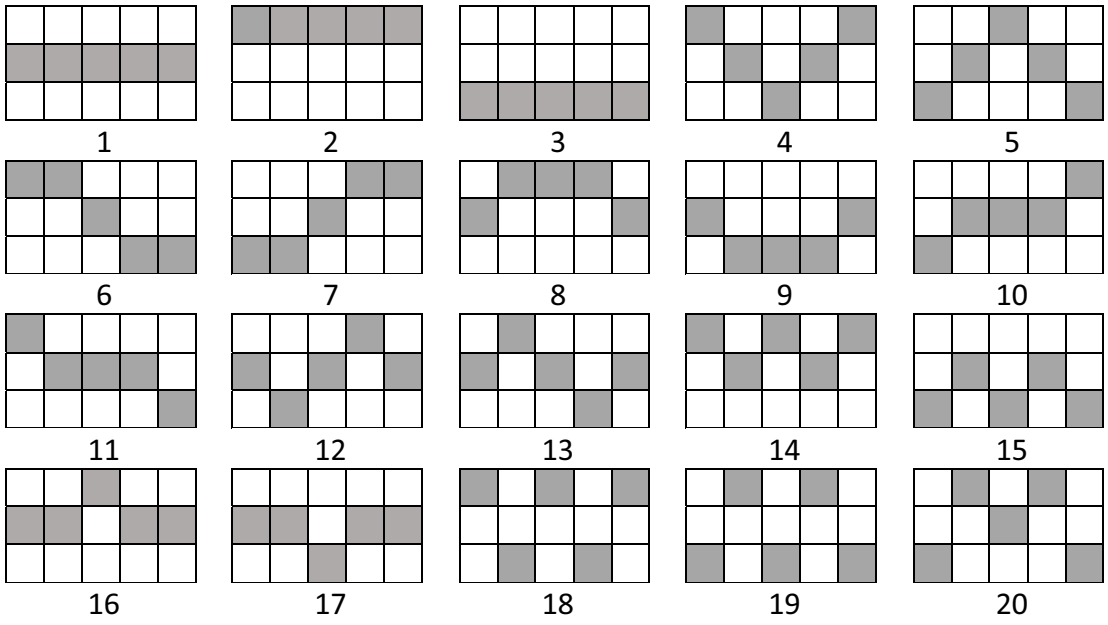
Crazy Wild Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 statických výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Expandující Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
Bonusová hra „Volné otáčky“ - 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Během Volných otáček se symbol Expandující Wild expanduje na 5. válci. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus GRAND	500x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Wild (Wild symbol)	-	-	-
	Sedm	7.5x	2.5x	0.5x
	Zvon	5x	1.5x	0.5x
	BAR	5x	1.25x	0.5x
	Meloun	5x	1.25x	0.5x
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Sedm	5x	0.5x
	Zvon	2.5x	0.5x
	BAR	1.25x	0.5x
	Meloun	1.25x	0.5x
	Hrozny	1x	0.25x
	Švestka	0.75x	0.25x
	Pomeranč	0.75x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Citron	0.75x	0.25x
	Třešeň	0.75x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Diamond Fever

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,17 – 97,88 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

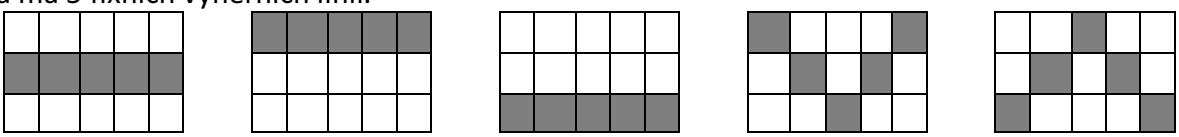
Diamond Fever je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Diamond Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  Speciální Divoký symbol „Wild“ - Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
  „Volné otáčky“ – Symboly Scatter kdekoliv na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček jsou všechny symboly na každém válci obsahujícím Scatter symbol nahrazeny diamantovými symboly, které lze zvolit. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher. Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



1 2 3 4 5

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild - Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

Funkce Volné otáčky – Symboly Scatter kdekoliv na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček jsou všechny symboly na každém válci obsahujícím Scatter symbol nahrazeny diamantovými symboly, které lze zvolit. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher. Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Diamant (Scatter symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky
	Červená 7	100x	40x	15x
	Zelená 7	80x	30x	12x
	Modrá 7	60x	20x	10x
	Meloun	25x	10x	5x
	Hrozny	20x	7x	3x
	Švestka	20x	7x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	15x	5x	2x
	Citron	15x	5x	2x
	Třešeň	15x	5x	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Diamondz

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.22 až 98.18 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

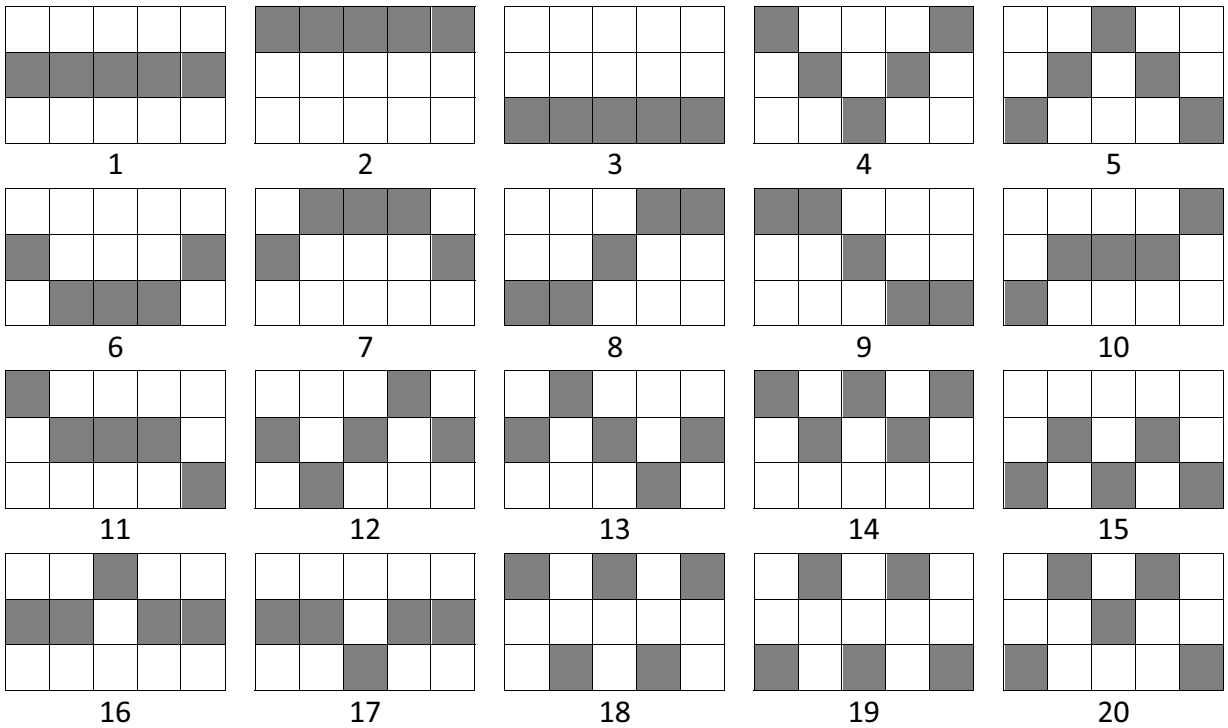
Diamondz je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Diamondz. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.

Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky.

Zobrazen pouze během volných otáček.

Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.

Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Sedm	25x	5x	0.75x	-
	Meloun	10x	2.5x	0.5x	-
	Hrozny	10x	2.5x	0.5x	-
	Švestka	5x	1.5x	0.5x	-
	Pomeranč	5x	1.5x	0.5x	-
	Citron	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Třešně	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Diamondz Symbol	-	-	-	Vyplácí součet symbolů Scatter.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Diamond (Scatter Symbol)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	-	-	-
	Joker (Wild Symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dice Rush

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 - 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Dice Rush je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

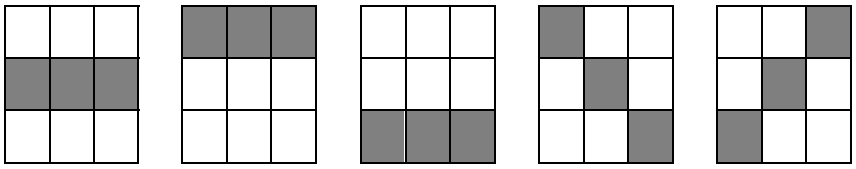
POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

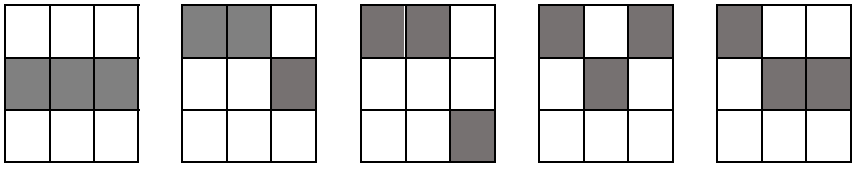
VÝHERNÍ LINIE

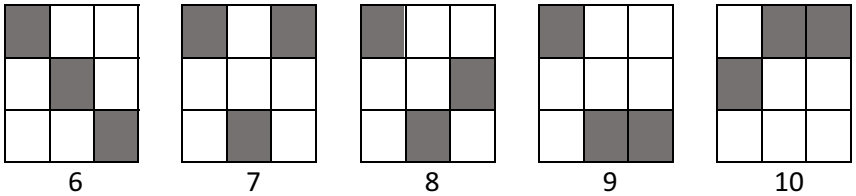
Hra má fixní výherní linie; 5 v základní hře a 27 během volných otáček.

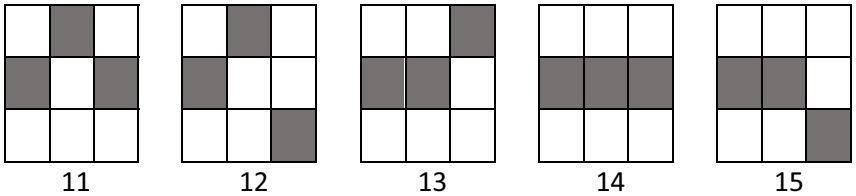
Základní hra:

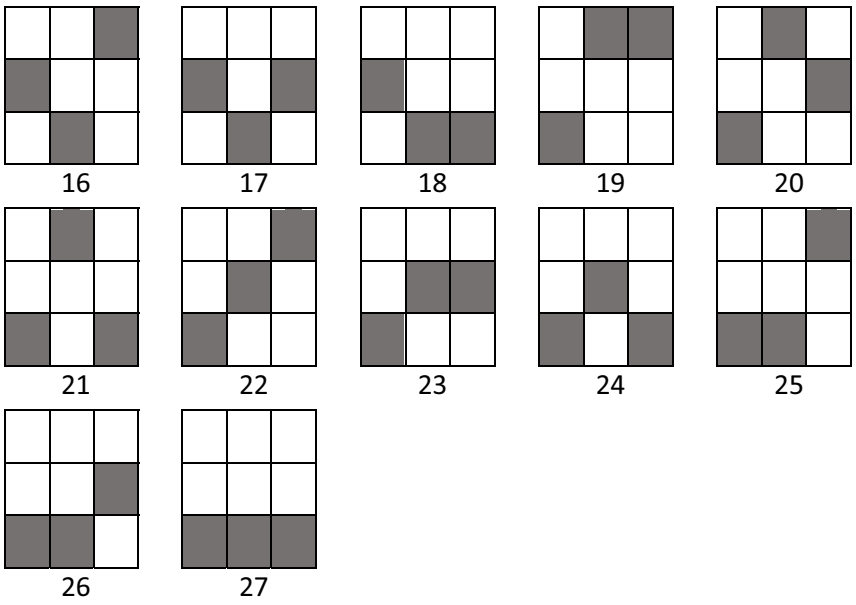


Volné otáčky:









BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Volná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Volné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Kostky (Scatter symbol)	3x – 18x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dicey Fruits

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	216 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 - 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

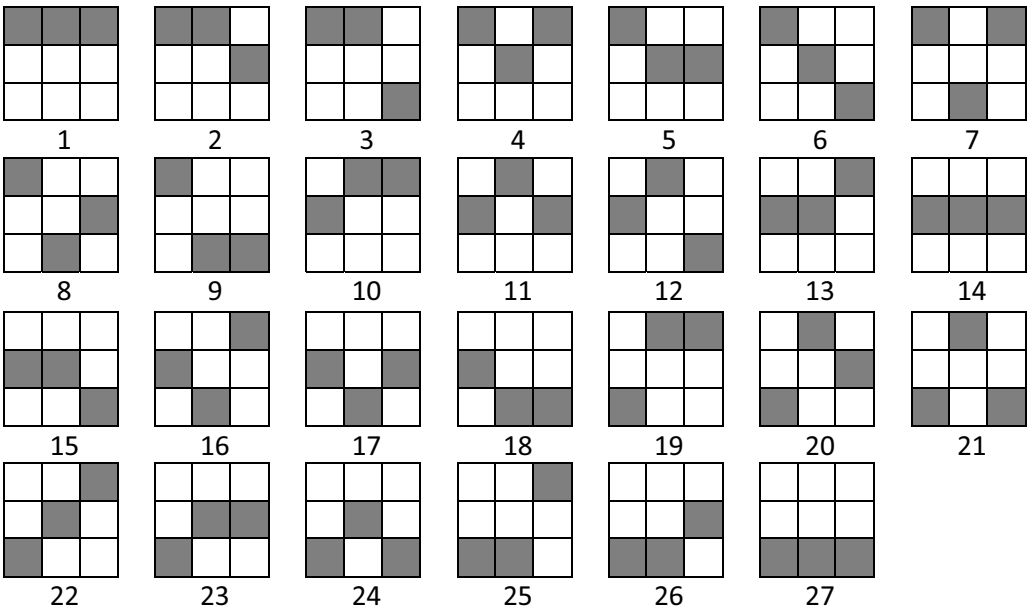
Dicey Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení

objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna.Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	16x
	Zvon	8x
	Meloun	4x
	Hrozny	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x
	Citron	1x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dolphin’s Wild Ride

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 - 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

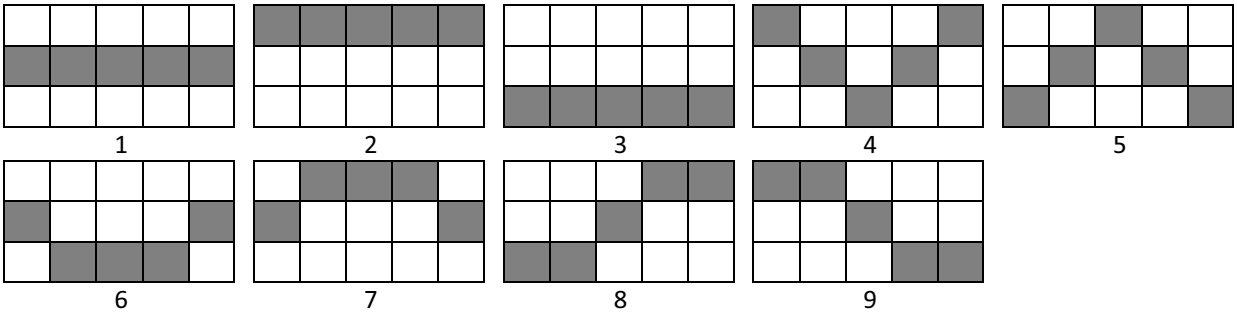
Dolphin’s Wild Ride je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 9 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální funkce Volné otáčky - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou

sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna
Speciální symbol „Double Wild“ – Se zobrazuje pouze ve hře Volné otáčky.

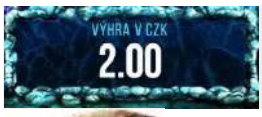
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Delfín (Divoký symbol)	200x	100x	25x	1x
	Perlová škeble (Bonus symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky	2x
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-
	Klaun očkatý	75x	15x	4x	0,5x
	Bodlok pestrý	50x	15x	4x	0,5x
	Ryba fugu	25x	10x	3x	-
	Zelená želva	25x	10x	3x	-
	Mořský koník	20x	8x	2x	-
	A	15x	5x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	15x	5x	1x	-
	Q	10x	3x	0,5x	-
	J	10x	3x	0,5x	-
	10	10x	3x	0,5x	-
	9	10x	3x	0,5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu. Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Double Hot

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	75 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

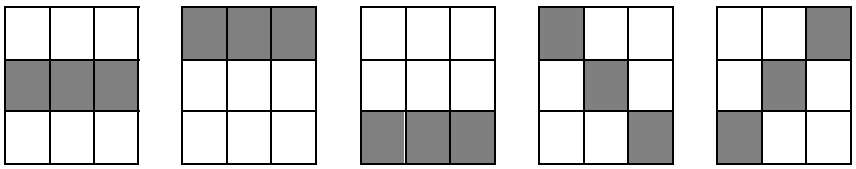
Double Hot je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	150x
	Zvon	40x
	Meloun	12x
	Švestka	8x
	Pomeranč	8x
	Citron	8x
	Třešně	8x
	BAR	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dragons of Fortune

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Dragons of Fortune je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a v „Bonus“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 243 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.

Speciální symbol „Bonus“ - 3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky. Na začátku Volných otáček má hráč možnost si vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitele výher. Výběr varianty nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny zvolenou hodnotou mulitplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrány. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček.

Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna

Symbol	Počet Volných Otáček	Mulitplikátor

Zlatý drak	10	x10, x15, x20
Červený drak	13	x8, x10, x15
Bílý drak	15	x5, x8, x10
Modrý drak	20	x3, x5, x8
Zelený drak	25	x2, x3, x5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dračí oko (Divoký symbol)	-	-	-
	Dračí brána (Bonus symbol)	50x	10x	5x
	Zlatý drak	30x	6x	3x
	Červený drak	25x	5x	2x
	Bílý drak	20x	4x	1x
	Modrý drak	15x	3x	1x
	Zelený drak	10x	2x	1x
	A	3x	1x	0,5x
	K	3x	1x	0,5x
	Q	3x	1x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	J	2x	1x	0,5x
	10	2x	1x	0,5x
	9	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Easter Fortune

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,93 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

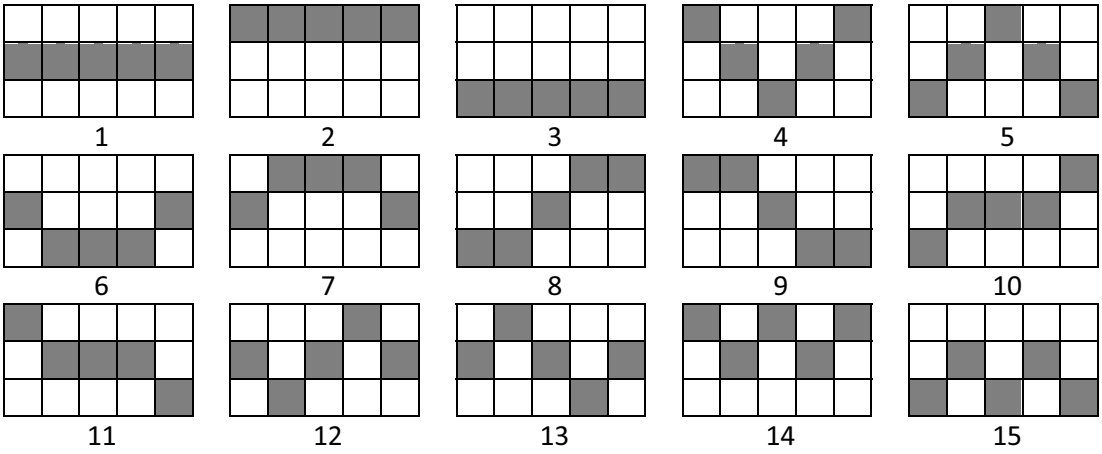
Easter Fortune je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 15 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2

místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins symbol	-	-	10x Volné Otáčky
	Bonus symbol	-	-	Bonus hra
	Divoký symbol	100x	30x	10x
	Scatter symbol	50x	20x	5x
	Slepice	30x	10x	5x
	Ovce	25x	5x	2x
	Králík	20x	5x	2x
	Kuřátko	15x	5x	2x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x
	Q	4x	1x	0.5x
	J	4x	1x	0.5x
	10	4x	1x	0.5x

VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Divoký symbol	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x-21x
	Scatter symbol	50x	20x	5x	2x
	Slepice	30x	10x	5x	-
	Ovce	25x	5x	2x	-
	Králík	20x	5x	2x	-
	Kuřátko	15x	5x	2x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	5x	2x	1x	-
	K	5x	2x	1x	-
	Q	4x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.

	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Eldorado

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 98,10 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

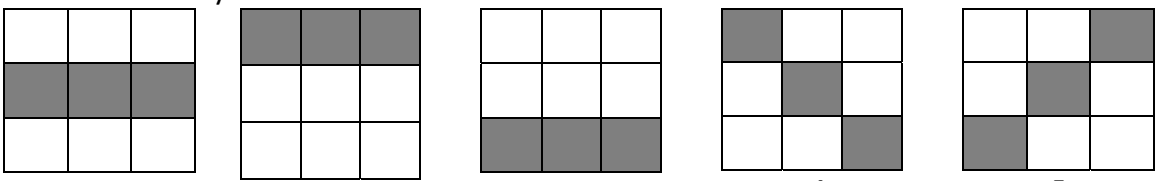
Eldorado je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.

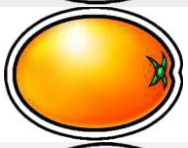
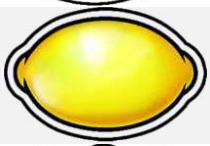


BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (Scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z Výherní tabulky.

Funkce „Eldorado Spins“ – Tři symboly Eldorado Spins na výherní linii udělí hráči 2 Eldorado Spins. Toto platí pro všech 5 výherních linií, proto může hráč obdržet až 10 Eldorado Spins. Při spuštění funkce Eldorado Spins bude vybrán libovolný náhodný symbol (s výjimkou symbolů Eldorado Spins a Mystery) z Výherní tabulky. Vždy, když se vybraný symbol zobrazí na obrazovce, jeho hodnota bude vyplacena vždy, když je funkce aktivní. Eldorado Spins jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Eldorado Spins se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Eldorado (Eldorado Spins symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x-50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Expansion of Diamonds

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

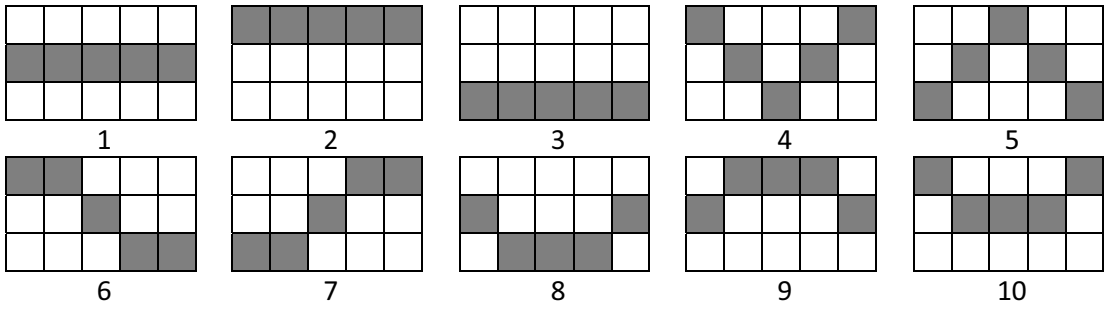
Expansion of Diamonds je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter symbolů. V případě výhry se Divoký symbol rozšíří na celý válec.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Diamant (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Max Bet Hvězda (Scatter symbol)	-	-	20x	-
	Hvězda (Scatter symbol)	100x	20x	5x	-
	Sedm	500x	25x	5x	1x
	Zvonek	70x	12x	4x	-
	Meloun	70x	12x	4x	-
	Hrozny	20x	4x	2x	-
	Švestka	15x	3x	1x	-
	Pomeranč	15x	3x	1x	-
	Citron	15x	3x	1x	-
	Třešně	15x	3x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Firebird 27

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	225 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.03 - 97.97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird 27 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
- Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 27 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Fénix („Wild“ Divoký symbol)	50x
	Sedm	50x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

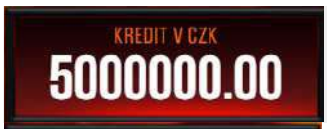
Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Firebird 81

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	100 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.12 - 97.98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird 81 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možnistí výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
- Výhry na výherních cestách se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Sedm nelze žádný z nich nahradit Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Zvonu může být maximálně 1 symbol nahrazen Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Melounu mohou být maximálně 2 symboly nahrazeny Divokým symbolem Wild.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Fénix (Divoký symbol)	-	-
	Sedm	160x	16x
	Zvon	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Firebird Double 27

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	225 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

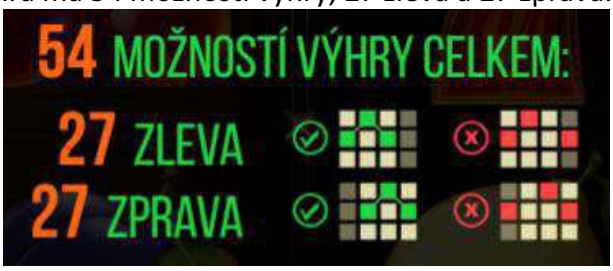
Firebird Double 27 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
- Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Firebird (Divoký symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fire Spell

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.13 - 97.97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

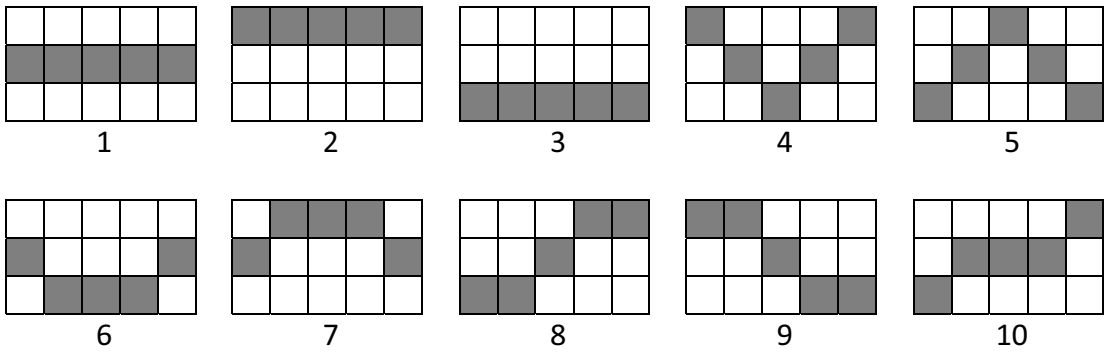
Fire Spell je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Symbol „Bonus“ a funkce „Voľné otáčky“ - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček. Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

VÝHERNÍ TABULKA-FREE SPINS

Symbol	Popis	-
	Spálená koule (Bonus Symbol- Na začátku Volných otáček se změní na Divoký symbol Sticky Wild.)	Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Spálená koule (Bonus Symbol)	8 Volné otáčky	7 Volné otáčky	6 Volné otáčky
	Logo W (Divoký Symbol „Wild“)	150x	25x	5x
	Kniha	80x	25x	5x
	Elixír	75x	20x	4x
	Přesýpací hodiny	50x	15x	3x
	Prsten	40x	10x	2x
	A	10x	4x	1.5x
	K	10x	4x	1.5x
	Q	8x	2x	1x
	J	8x	2x	1x
	10	4x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fire Witch

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

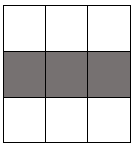
Fire Witch je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

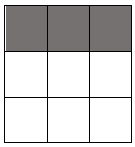
POPIS PRAVIDEL

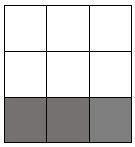
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

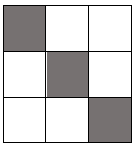
VÝHERNÍ LINIE

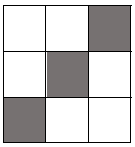
Hra má 5 fixních výherních linií.


73


74


75


76


77

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin na zbývajícím válci. Funkce Respin probíhá zdarma. Účastník získává novou šanci na výhru.

Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští automaticky funkci Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodne vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce. Výsledek funkce Ohnivé kolo nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20x
	Sedm	10x
	Hvězda	8x
	BAR	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Flip the Chip

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	450 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

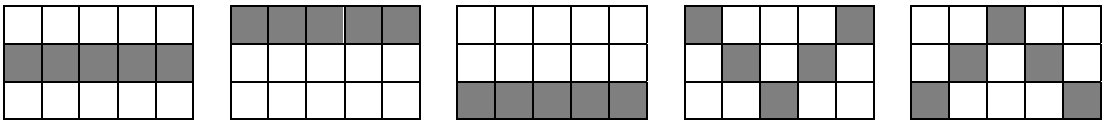
Flip the Chip je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze během bonusové hry „Volné otáčky“ a může se objevit na jakékoliv pozici.

Speciální symbol „Scatter“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter“, změní na symboly žetonů (symboly „Scatter“) s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter“ neobjevuje a nelze spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100x + Volné Otáčky	20x + Volné Otáčky	5x + Volné Otáčky	2x
	Sedm	500x	100x	20x	-
	Bar 3	100x	30x	10x	-
	Bar 2	80x	25x	8x	-
	Bar 1	60x	15x	5x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	25x	8x	3x	-
	Citron	25x	8x	3x	-
	Jahoda	25x	8x	3x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Forest Maiden

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.02 - 98.02%

CÍL TECHNICKÉ HRY

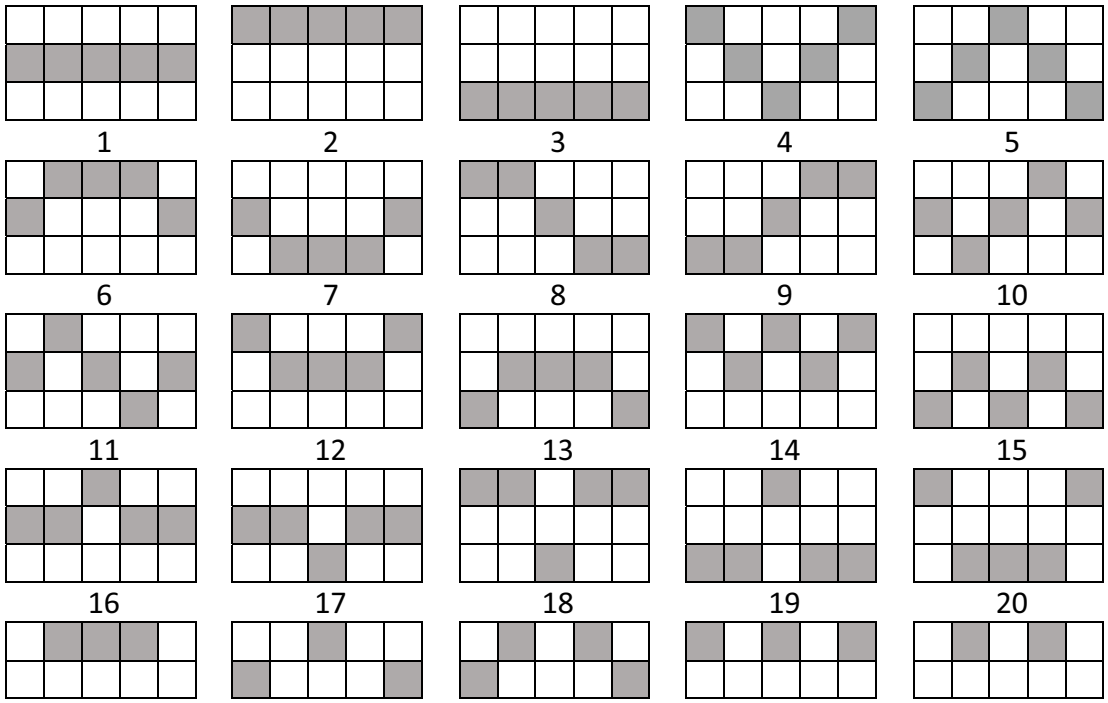
Forest Maiden je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze 3 dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Když se během funkce Hold and Win objeví Opakující Bonus symbol, hodnoty všech Bonus symbolů na obrazovce se na konci funkce přičtou k Opakujícímu Bonus symbolu. Nové kolo funkce Hold and Win se spustí s prázdnými válci. Opakující Bonus symbol zůstává na své pozici i na začátku nového kola. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněny symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

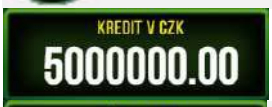
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Indiánka (Divoký symbol)	8x	2x	1x
	Puma	8x	2x	1x
	Had	4x	2x	0.4x
	Tukan	4x	1x	0.2x
	Žába	4x	1x	0.2x
	Květ	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	200x
GRAND	Bonus GRAND	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-
	Opakující Bonus	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruit Awards

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88,02 - 97,98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Fruit Awards je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruiti

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

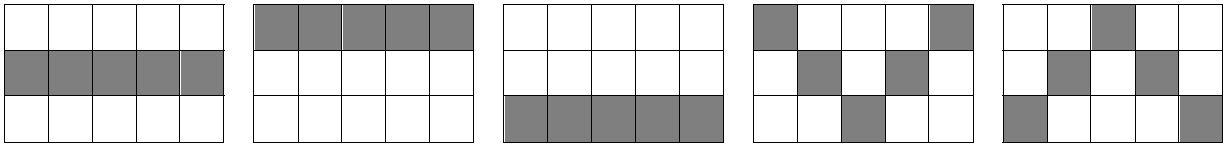
Fruiti je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	10x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozny	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	40x	10x	4x	-
	Třešně	40x	10x	4x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiX

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 - 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

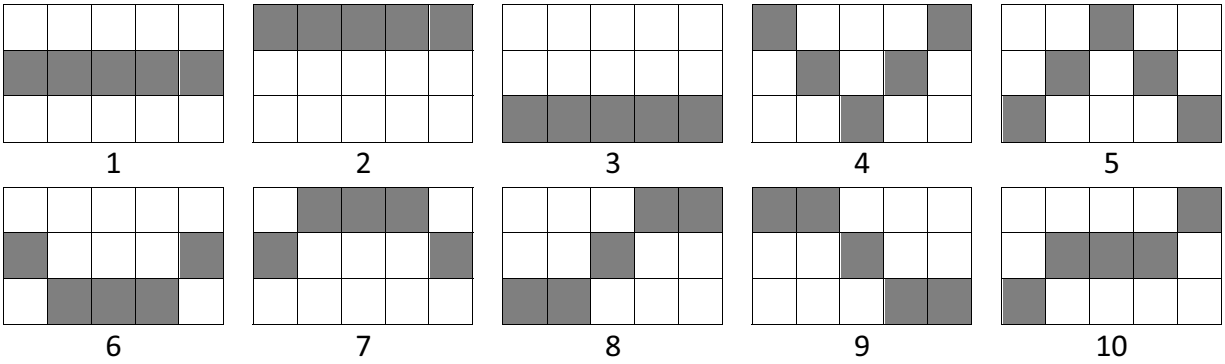
FruitiX je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	100x	40x	4x
	Sedm	40x	8x	2x
	Meloun	20x	4x	2x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	10x	2x	1x
	Citron	10x	2x	1x
	Třešně	10x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXL

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 - 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

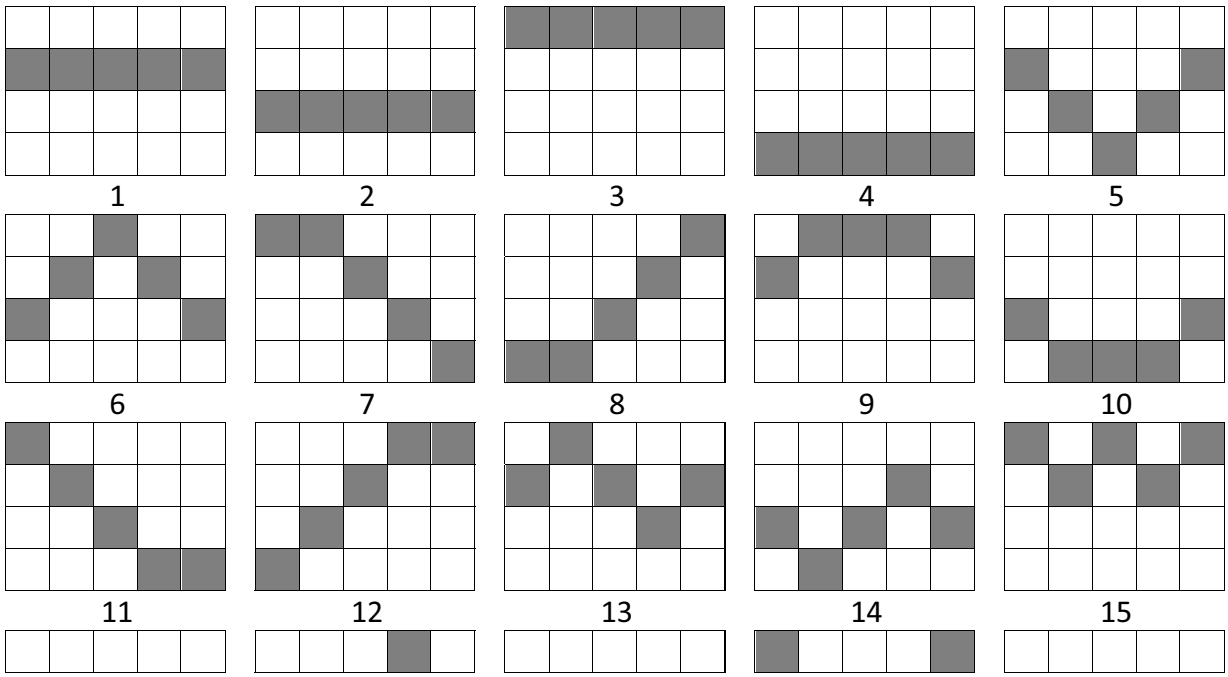
FruitiXL je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

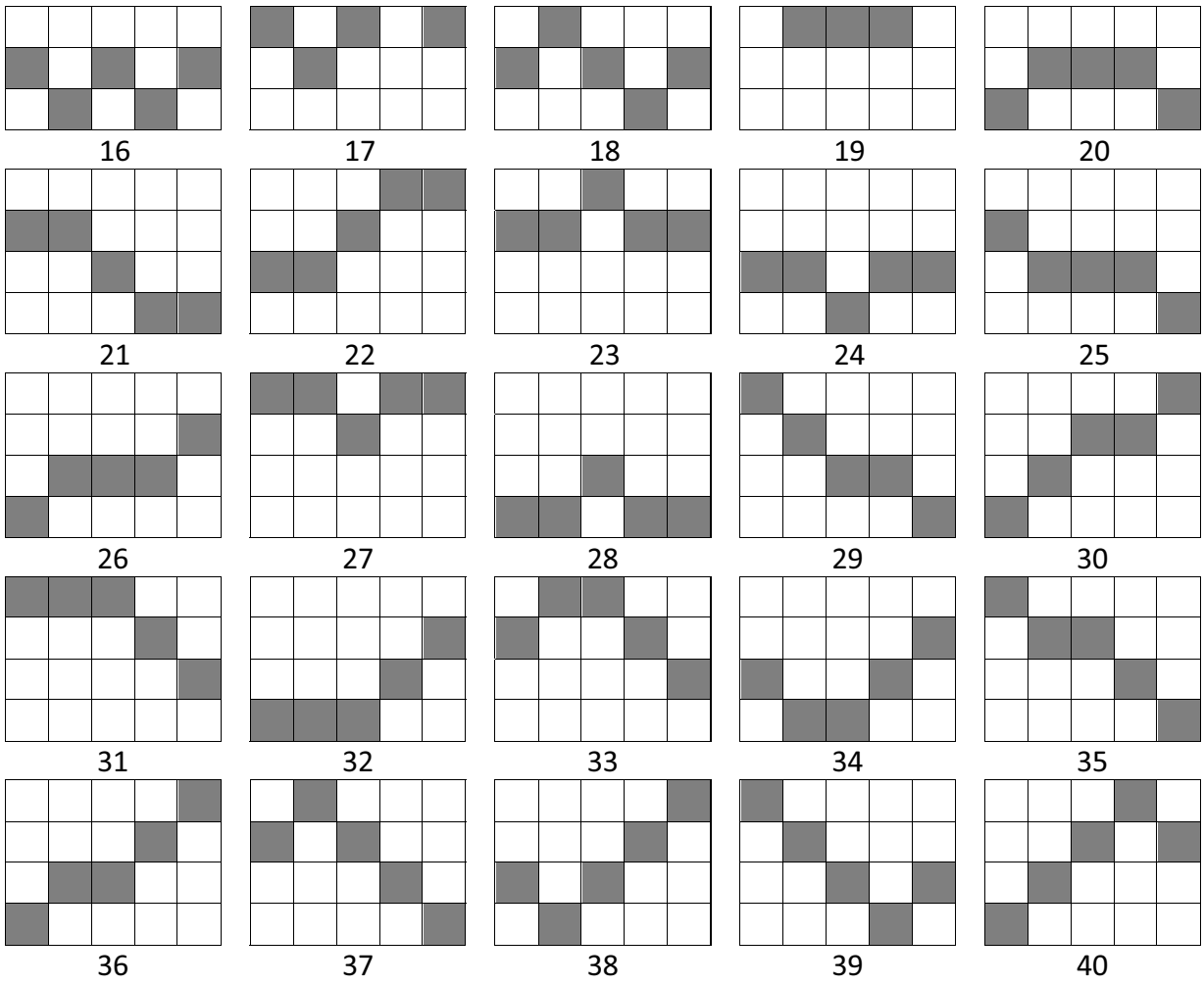
POPIS PRAVIDEL

- Cílem hry FruitiXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	25x	10x	1x
	Sedm	10x	2x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	5x	1x	0,5x
	Švestka	5x	1x	0,5x
	Pomeranč	2,5x	0,5x	0,25x
	Citron	2,5x	0,5x	0,25x
	Třešně	2,5x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXX

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

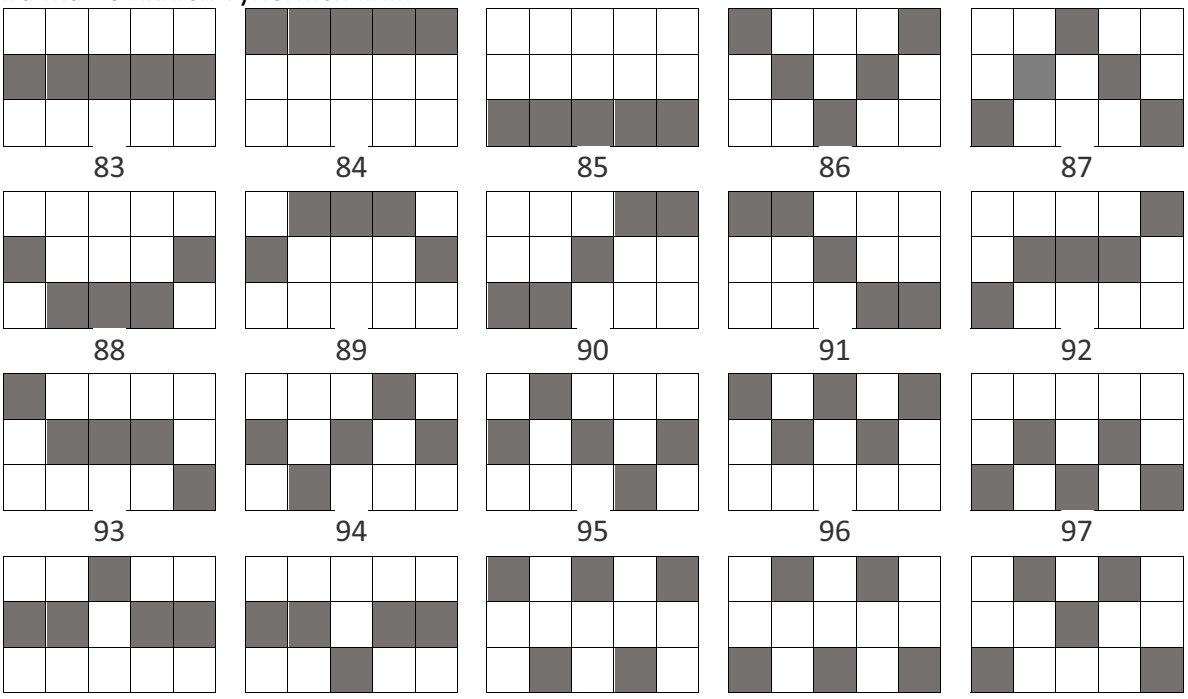
FruitiXX je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	50x	20x	2x
	Sedm	20x	4x	1x
	Meloun	10x	2x	1x
	Švestka	10x	2x	1x
	Pomeranč	5x	1x	0,5x
	Citron	5x	1x	0,5x
	Třešně	5x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXXL

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.13 - 97.95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

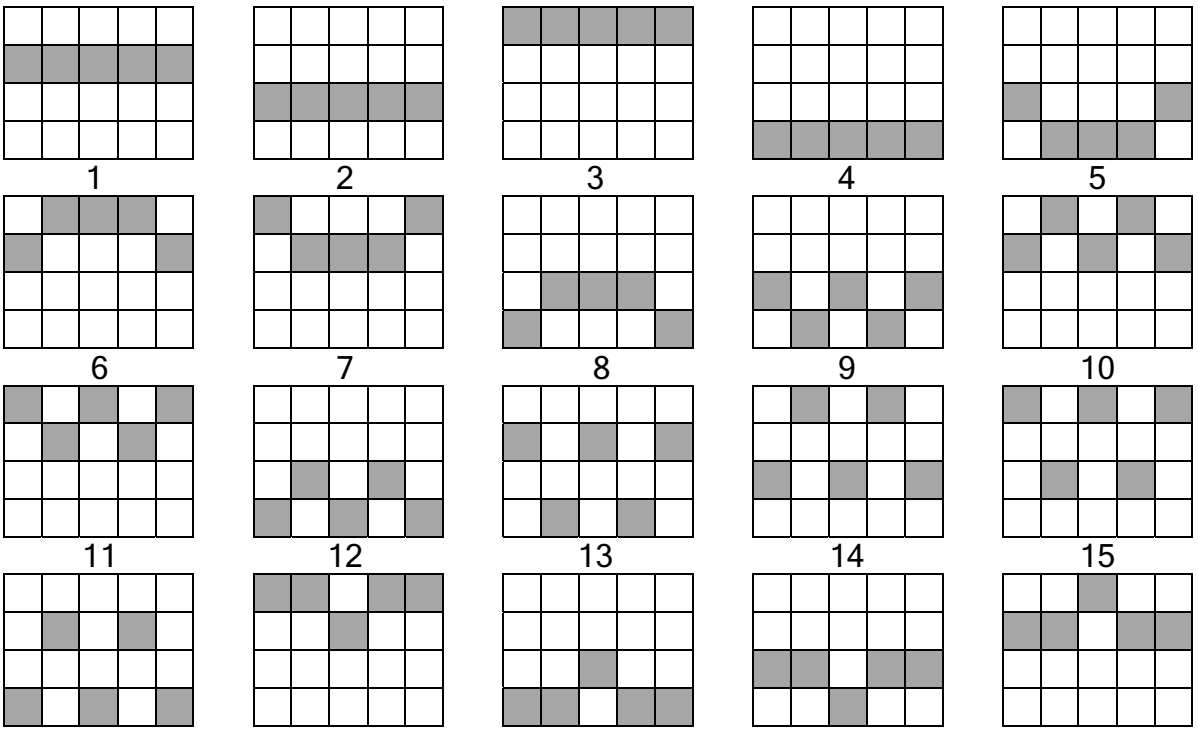
FruitiXXL je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

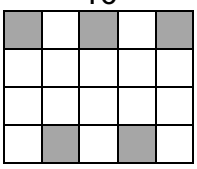
POPIS PRAVIDEL

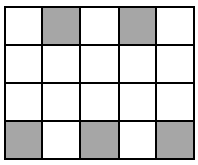
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

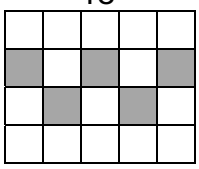
VÝHERNÍ LINIE

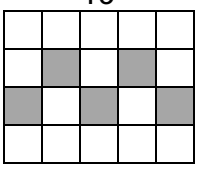
Hra má 100 fixních výherních linií.

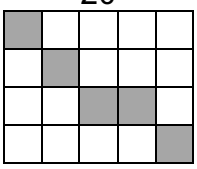


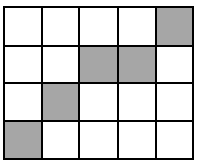
16 

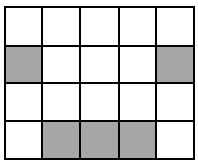
17 

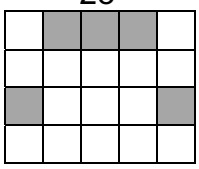
18 

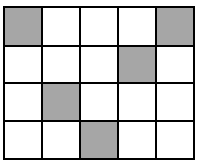
19 

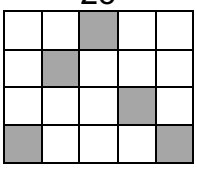
20 

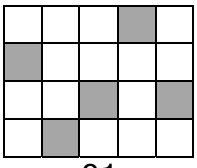
21 

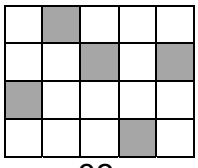
22 

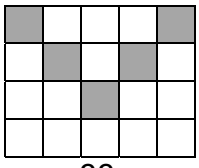
23 

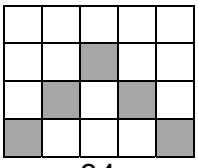
24 

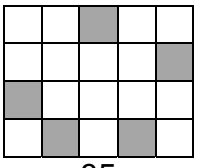
25 

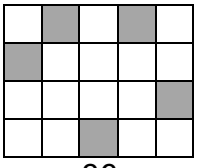
26 

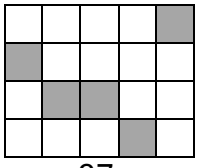
27 

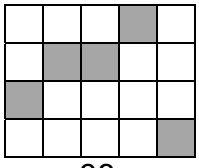
28 

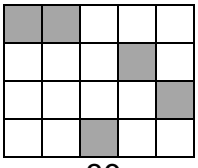
29 

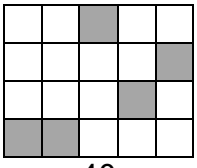
30 

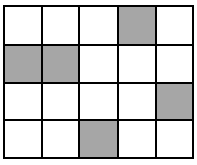
31 

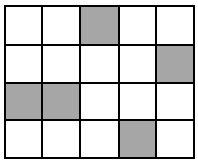
32 

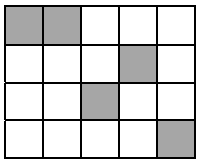
33 

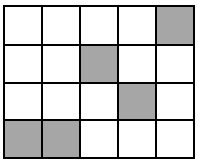
34 

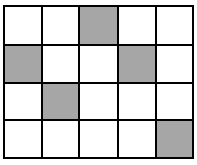
35 

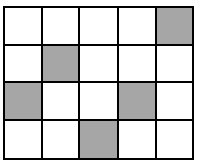
36 

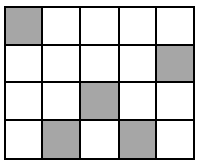
37 

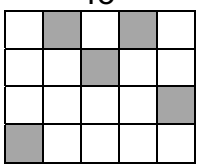
38 

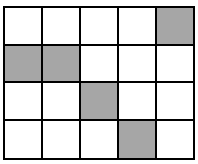
39 

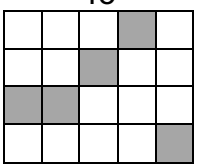
40 

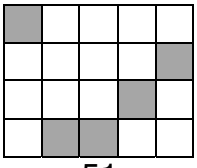
41 

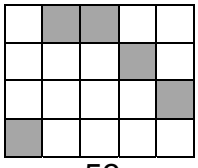
42 

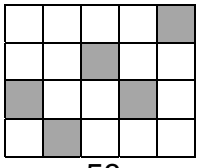
43 

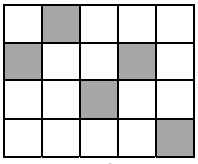
44 

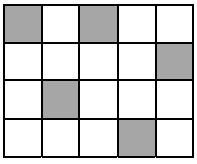
45 

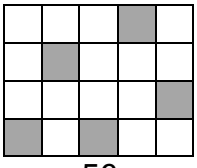
46 

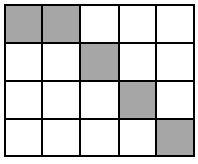
47 

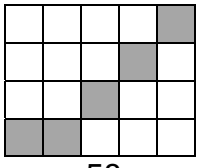
48 

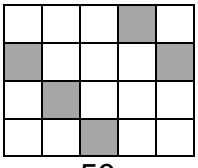
49 

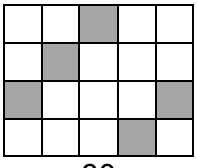
50 

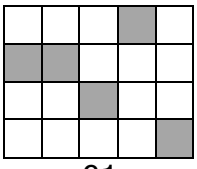
51 

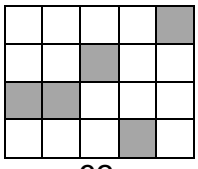
52 

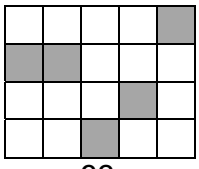
53 

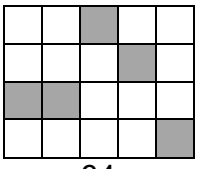
54 

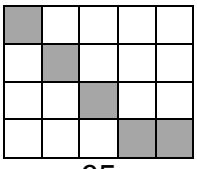
55 

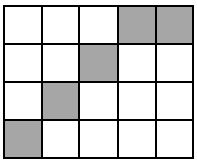
56 

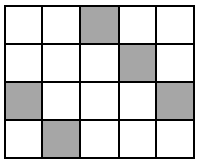
57 

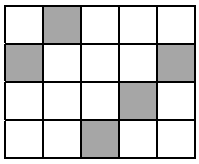
58 

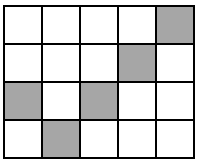
59 

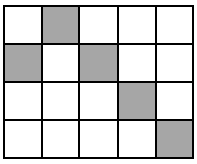
60 

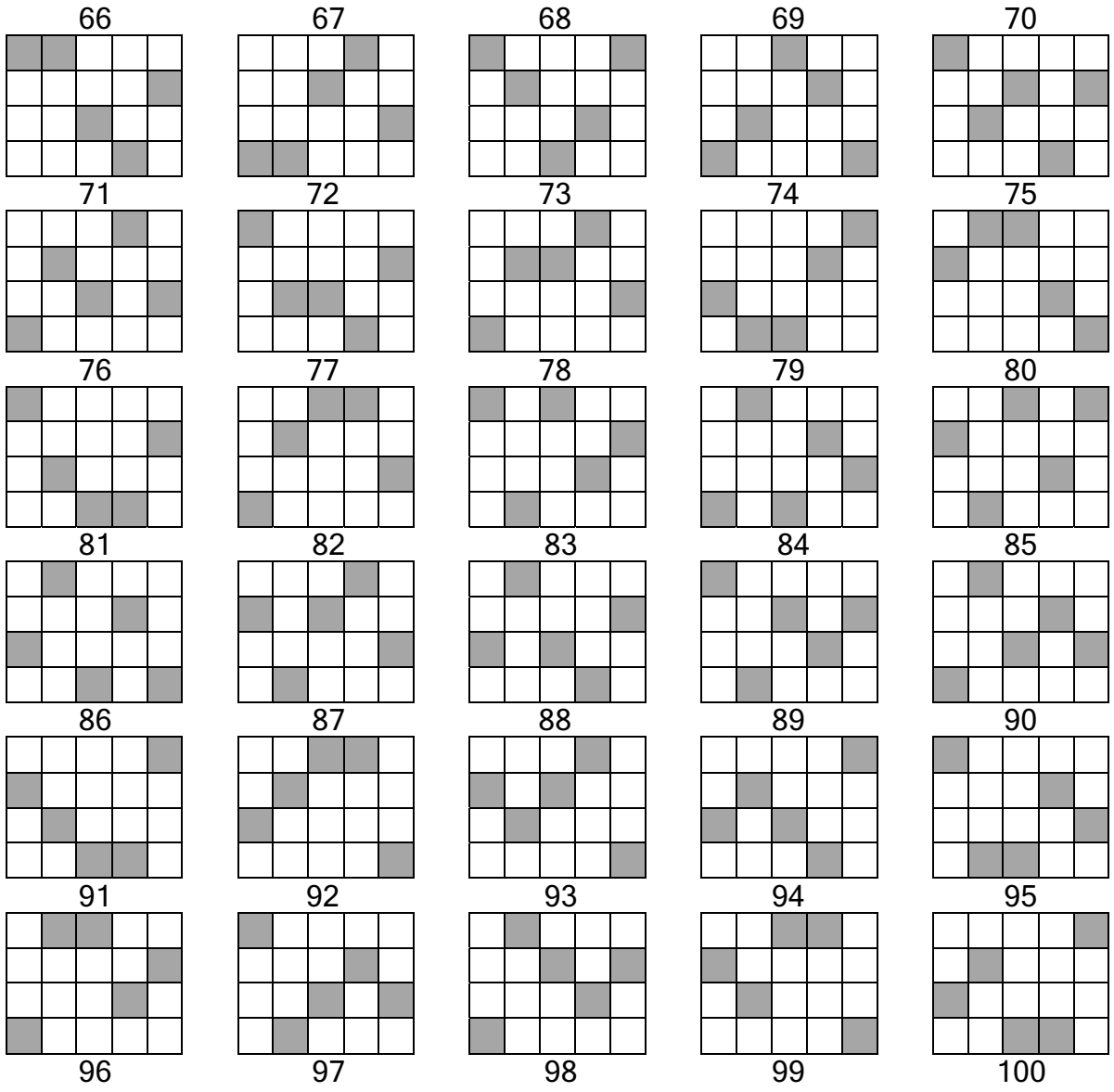
61 

62 

63 

64 

65 



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

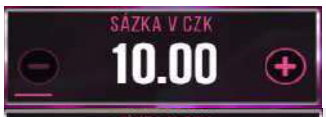
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	10x	4x	0,4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	4x	0,8x	0,2x
	Meloun	2x	0,4x	0,2x
	Švestka	2x	0,4x	0,2x
	Pomeranč	1x	0,2x	0,1x
	Citron	1x	0,2x	0,1x
	Třešně	1x	0,2x	0,1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruit O Rama

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,92 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

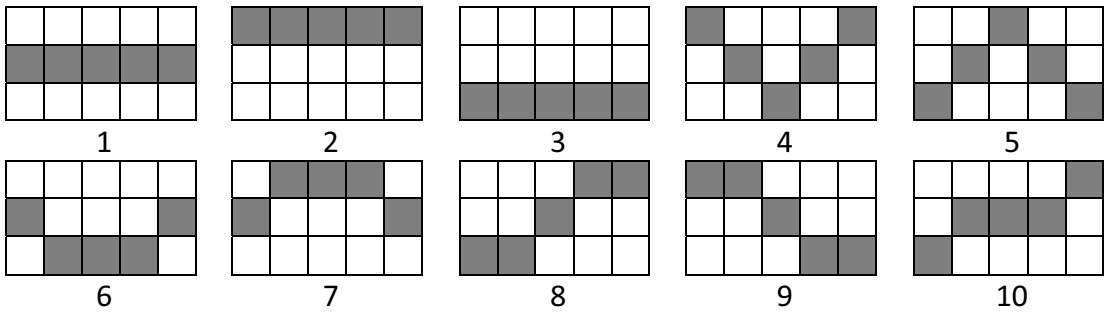
Fruit O Rama je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra z každé strany na aktivní výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

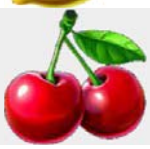
Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Expandující symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Když se kdekoli na válcích objeví jeden nebo více symbolů Expandující Wild, získáte respin. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Pokud se na všech válcích objeví symboly Expandující Wild, spustí se jedno opětovné roztočení navíc a výplata se udělí podle Výherní tabulky. Respiny končí, když se neobjeví žádný nový symbol Expandující Wild. Respiny lze spustit maximálně 5-krát. Respin je hraný zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	Opakování celé obrazovky
	Duhové kolo Uděluje respin (Expandující Wild)	10x	3.2x	1.2x	200x
	Sedm	8x	3.2x	1.2x	-
	Meloun	3.2x	1.6x	0.8x	-
	Hrozny	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Slivka	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Pomeranč	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Citron	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Třešně	0.8x	0.4x	0.2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruits Go Multiply

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.07 - 98.03 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

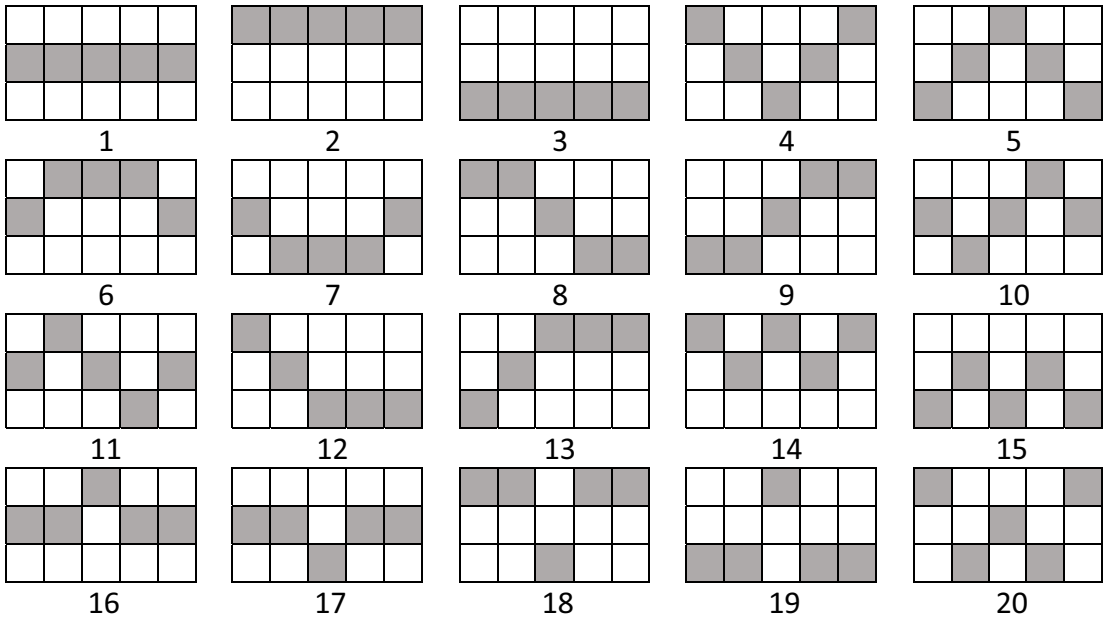
Fruits Go Multiply je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím

symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.
Funkce Volné otáčky – 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček. Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou. Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance. Volné otáčky lze opakovaně spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	5x	2x	1x
	Zvonek	2.5x	1x	0.4x
	Meloun	2.5x	1x	0.4x
	Švestka	1.5x	0.5x	0.2x
	Pomeranč	1.5x	0.5x	0.2x
	Citrón	1x	0.3x	0.1x
	Třešeň	1x	0.3x	0.1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bonus symbol	-	-	10 Free Spins

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Gold

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	150 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

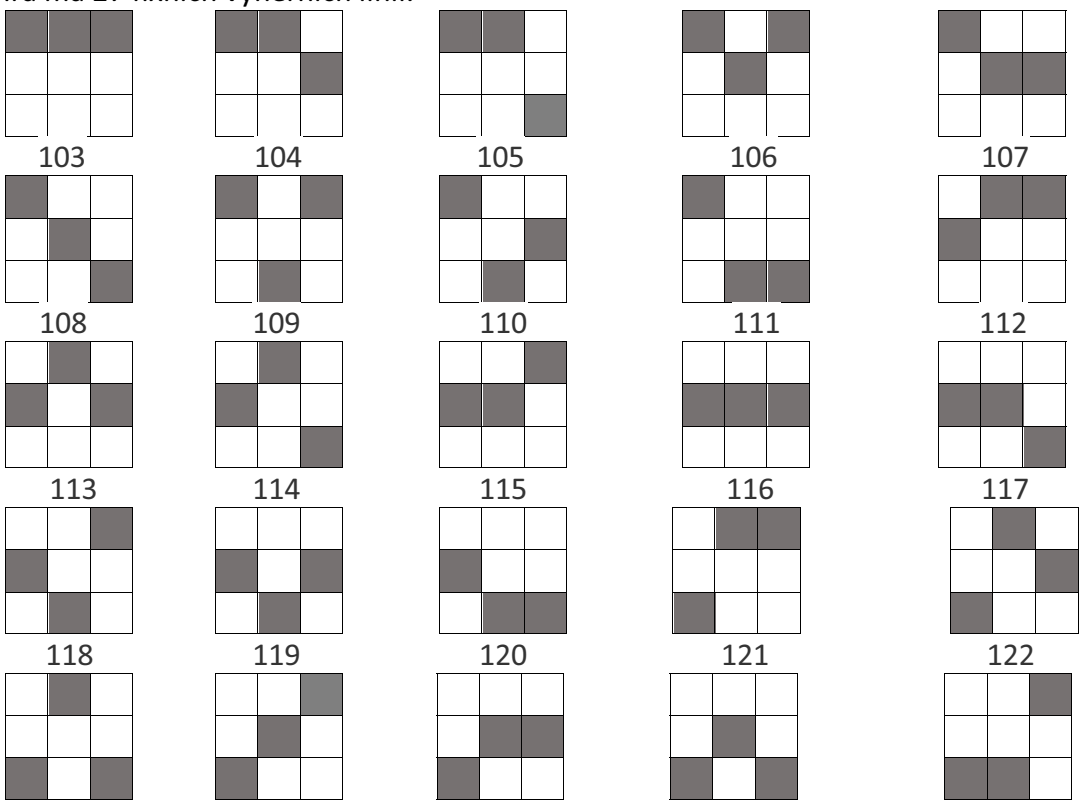
Fruity Gold je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

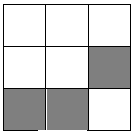
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

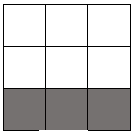
VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.



123 124 125 126 127


128


129

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Double Wild“ - Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.

Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

Speciální Divoký symbol „Wild“ – „Wild“ symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2x-300x
	Sedm	30x
	Taška na peníze	20x
	Zvon	10x
	Meloun	6x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Gold 81

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.01 - 98.02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Fruity Gold 81 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a „Mystery“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.

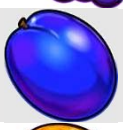
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se na hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování Výhry podle výherní tabulky.

Speciální Divoký symbol „Wild” - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální symbol „Double Wild“ - Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol		-
	Double Wild symbol		-
	Mystery symbol	10x – 500x	2x – 300x
	Sedm	30x	15x
	Taška na peníze	20x	10x
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Gold 243

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.01 - 97.99 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Fruity Gold 243 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a v „Mystery“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“: 3, 4 nebo 5 Mystery symbolů na výherní cestě vyplácí náhodnou výhru podle výherní tabulky. Během Mystery výhry nemůže dojít k žádné jiné výhře na výherních cestách.
Speciální Divoký symbol „Wild“: Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.
Speciální symbol „Double Wild“: Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	
	Žolík (Divoký symbol	-	-	-	
	Zlaté cihly (Double Wild symbol)	-	-	-	Násobí výhru x2
	Kostky (Mystery symbol)	100 – 1000x	30x – 250x	5x – 100x	
	Sedm	60x	30x	10x	
	Taška na peníze	20x	10x	5x	
	Zvon	12x	6x	3x	
	Meloun	6x	4x	2x	
	Hrozny	6x	4x	2x	
	Švestka	4x	2x	1x	
	Pomeranč	4x	2x	1x	
	Citron	2x	1x	0.5x	
	Třešně	2x	1x	0.5x	

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Lux

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.10 - 98.00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

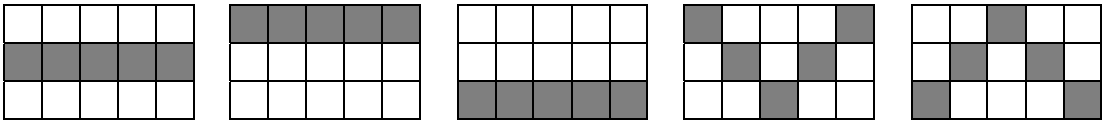
Fruity Lux je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Součástí hry Fruity Lux je Scatter symbol a speciální symbol 7, který vyplácí na sousedních pozicích.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

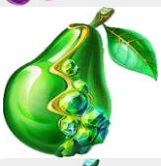
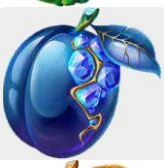
VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	10x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hrozny	50x	20x	10x	-
	Hruška	50x	20x	10x	-
	Švestka	40x	10x	5x	-
	Pomeranč	40x	10x	5x	-
	Citron	20x	8x	4x	-
	Třešeň	10x	6x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Golden Egg of T-REX

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

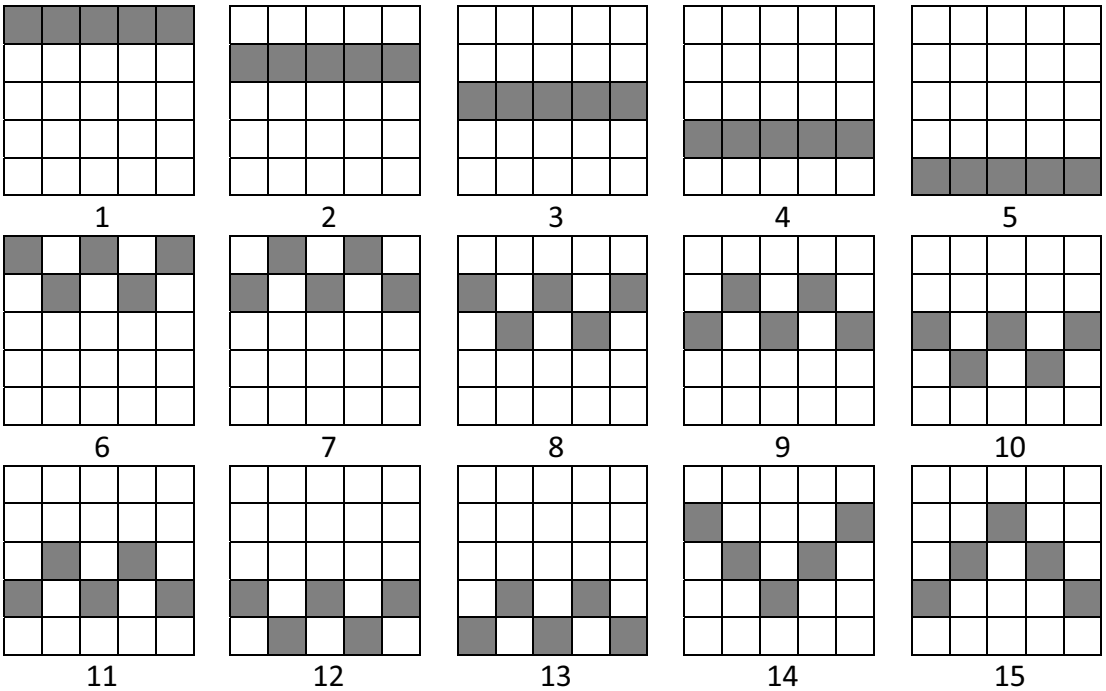
Golden Egg of T-REX je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

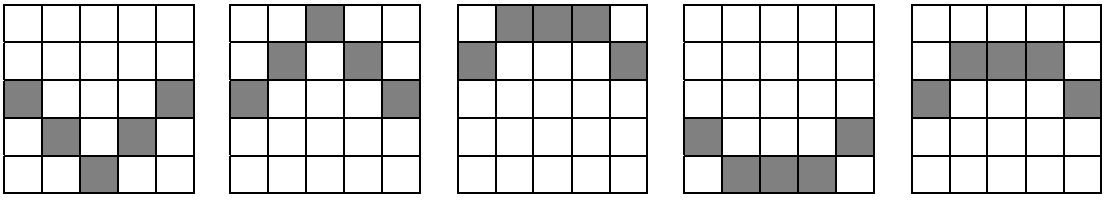
POPIS PRAVIDEL

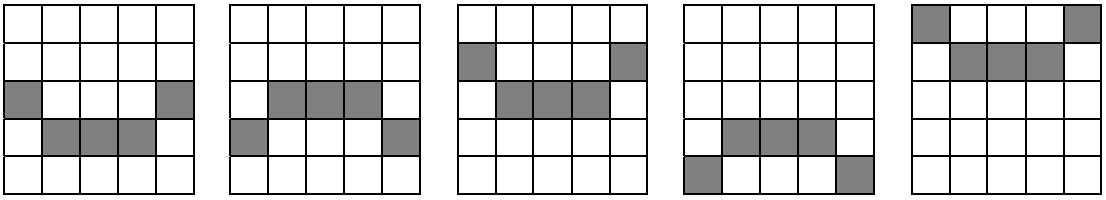
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 5 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.







BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Funkce Bonusová hra – Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. 3 Bonus symboly spustí Bonusovou hru s násobitelem 1x na každém válci a začnou 3 počáteční respiny.

Každý nový symbol, který se objeví během obrazovky Bonusové hry, resetuje respinů zpět na 3. Bonusová hra končí, pokud nejsou k dispozici žádné nové respiny. Během Bonusové hry se na obrazovce mohou objevit pouze symboly vajíček. Výhry z Bonusové hry se sčítají a jsou uděleny na konci této funkce. Symboly Vejce na obrazovce se vyhodnocují zleva doprava a shora dolů, kromě symbolu Vejce uprostřed, který je hodnocen jako poslední. Bonusová hra je hrána zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Během Bonusové hry se používá jiná sada válců.

Náhodné funkce - Náhodné Divoké symboly náhodně vystřelí Divoké symboly na obrazovku. Divoké symboly postrčení jsou náhodně spuštěny, když se nahoře nebo dole na válci objeví alespoň jeden Divoký symbol. Válec se poté postrčí a zaplní Divokými symboly.

VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

Symbol	Popis		1x
	Přidávající vejce	Přidává náhodnou hodnotu	1x – 20x
	Násobící vejce	Násobí náhodnou hodnotou	2x – 20x
	Sběrné vejce	Sčítá součet všech násobitelů	-

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meteorit (Bonus symbol)	-	-	Bonus game
	Oko (Divoký symbol)	20x	8x	4x
	Tyrannosaurus Rex	20x	8x	4x
	Velociraptor	5x	2x	1x
	Dylophosaurus	5x	2x	1x
	Žlutá stopa	2x	0.8x	0.4x
	Červená stopa	2x	0.8x	0.4x
	Modrá stopa	1x	0.4x	0.2x
	Zelená stopa	1x	0.4x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Bonusová hra.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Chilli Joker

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.07 - 97.98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

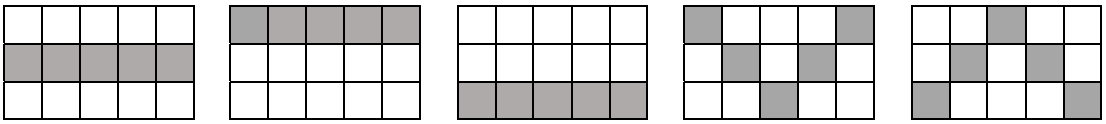
Chilli Joker je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma, se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Násobící plátna - Výhry jsou násobeny x2, pokud se alespoň tři po sobě následující válce, začínajíc válcem úplně vlevo, zaplní stejným symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková výhra (5x)	x celková výhra (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Rudé chilli	50x	20x	10x
	Zelené chilli	24x	16x	8x
	Hrozen	15x	10x	5x
	Švestka	12x	8x	4x
	Pomeranč	9x	6x	3x
	Citron	6x	4x	2x
	Třešně	3x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker Hunt

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,96 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

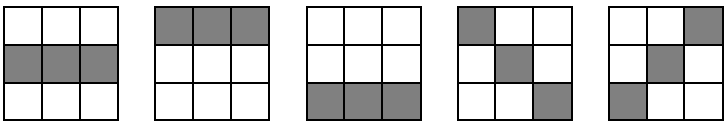
Joker Hunt je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Během Volných otáček vyplatí každý Divoký symbol na obrazovce 2x celkovou sázku.
Funkce Volné otáčky - 3 Divoké symboly na výherní řadě spustí Volné otáčky a vyplatí výhru podle Výherní tabulky. Za každou výherní řadu plnou Divokých symbolů získáte 3 Volné otáčky až do maximálního počtu 15 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Náhodná funkce - Náhodná funkce se spustí náhodně, když jsou dva válce vyplněny stejným symbolem bez výher z výherních řad. Na zbývajícím válci se objeví Divoké symboly a hráč získá výhru přes celou obrazovku.

VÝHERNÍ TABULKA DIVOKÝ SYMBOL – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Linie	x celková sázka
	1 linie	3 Volné otáčky +10x
	2 linie	6 Volných otáčok + 20x
	3 linie	9 Volných otáčok + 30x
	4 linie	12 Volných otáčok + 40x
	5 linie	15 Volných otáčok + 50x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Červené sedmičky	10x
	Modré sedmičky	10x
	Vodní meloun	6x
	Hrozny	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lots of Pots

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.09% - 97.91%

CÍL TECHNICKÉ HRY

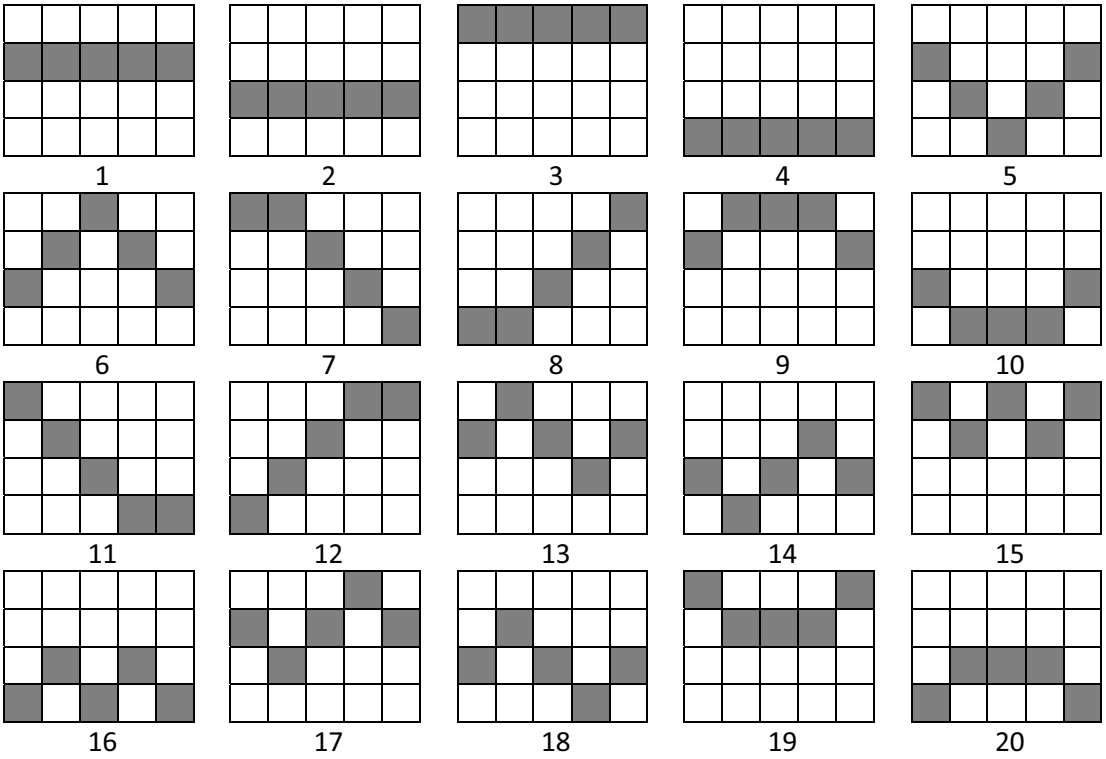
Lots of Pots je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

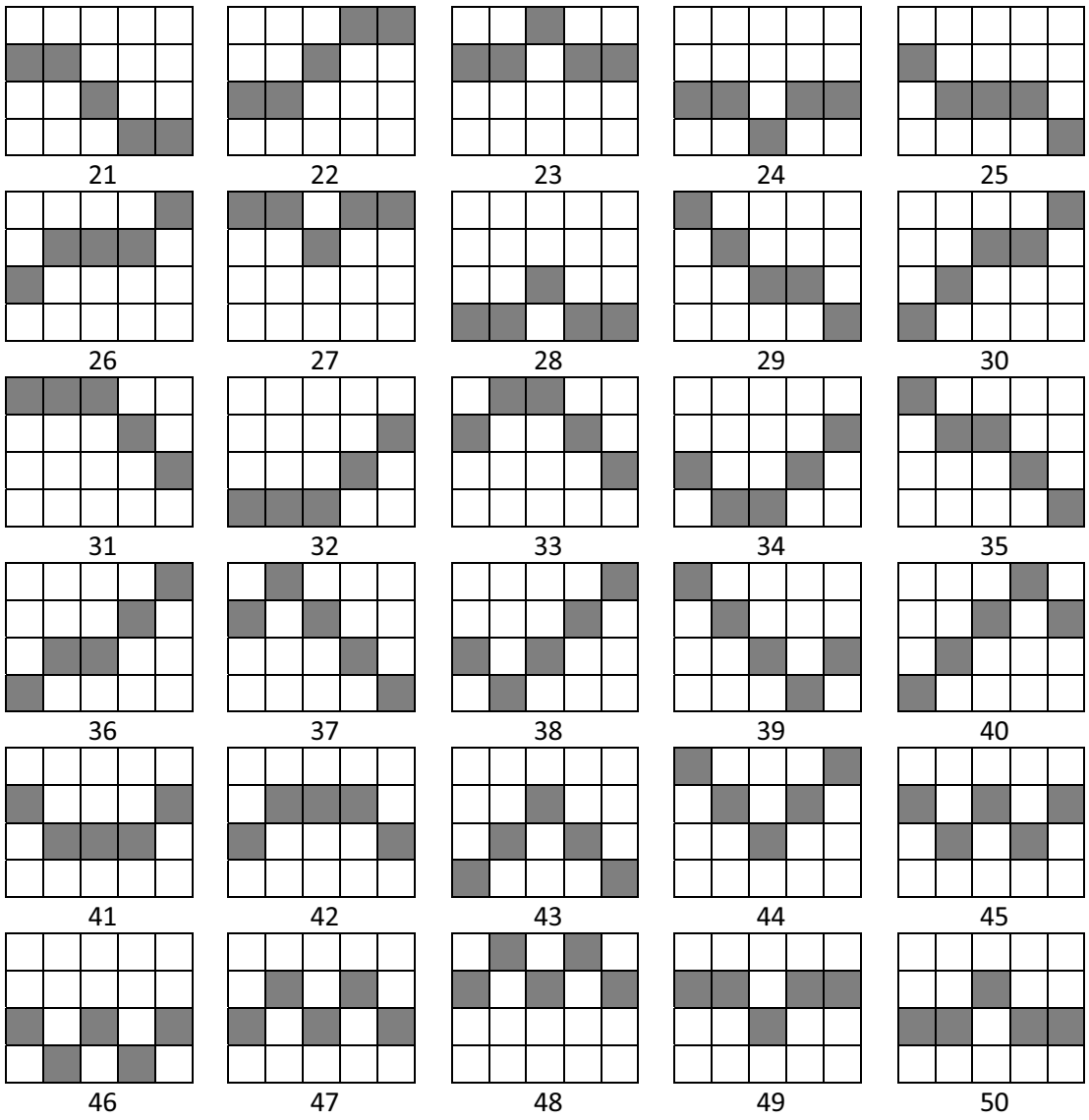
POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 50 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Lots of Pots obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra divokého symbolu a symbolu Free Spins. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem – Extra divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra divoký symbol přidá další volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Vzhledem k hernímu modelu se během Volných Otáček nemohou vyskytnout všechny scénáře Sticky Wild. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

Symbol	Popis (Základní hra)	Popis (Volné otáčky)
	Hrnec (Sticky Extra Divoký symbol vyplácí Volné otáčky podle Výherní tabulky.)	Během Volných otáček každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidává +1 volnou otáčku. Nahrazuje všechny symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hrnec Scatter výhra (Free Spins symbol)	24x Volné otáčky	16x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Čtyřlístek (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Leprechaun	8x	4x	1x	0.1x
	Podkova	4x	1.2x	0.6x	-
	Pivo	3x	0.8x	0.4x	-
	Dýmka	3x	0.8x	0.4x	-
	Houby	3x	0.8x	0.4x	-
	A	2x	0.4x	0.2x	-
	K	2x	0.4x	0.2x	-
	Q	1x	0.2x	0.1x	-
	J	1x	0.2x	0.1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	10	1x	0.2x	0.1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Respin Joker 81 Xmas

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	243 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.03 - 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Joker 81 Xmas je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
- Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.

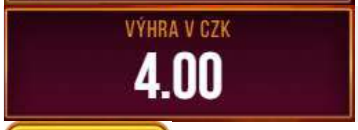
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Maska Žolíka (Divoký symbol)	-	-
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Volcano Explosive

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

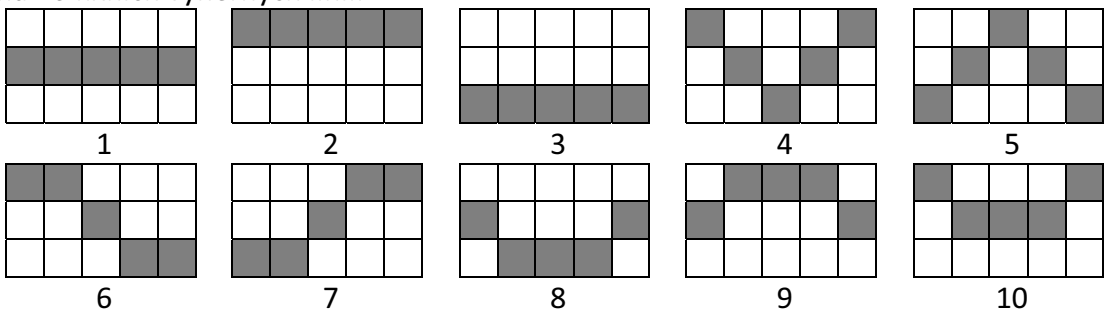
Volcano Explosive je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 3 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherných linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Funkce Hold and Win – Během Základní hry mohou mít Bonus symboly hodnotu od 1x do 48x celkové sázky. Bonus symboly přidělují výhry pouze během funkce Hold and Win. Čtyři nebo více Bonus symbolů kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Bonus symboly, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na válcích po celou dobu trvání funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové Bonus symboly, zůstanou na svém místě a počet respinů se restuje na 3. Pokud je během funkce Hold and Win celý válec zaplněn Bonus symboly, hráč vyhrává speciální výhru podle Výherní tabulky. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice

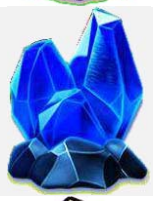
vyplněny symboly Bonus. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
Funkce Základní hra - Během Základní hry lze funkci Základní hra náhodně spustit na více válcích 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové Bonus symboly, zůstanou na svém místě a počet respinů se resetuje na 3. Pokud je během Základní hry celý válec zaplněn Bonus symboly, hráč vyhrává speciální výhru podle Výherní tabulky. Funkce Základní hra končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Funkce Základní hra je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Základní hra se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Základní hra se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – SPECIÁLNÍ VÝHRA

Symbol	Popis	1x
	GRAND	500x
	MAJOR	100x
	MINOR	50x

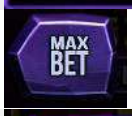
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sopka (Bonus symbol)	Hold and Win	Hold and Win	-
	Žena (Divoký symbol)	25x	10x	5x
	Oranžový krystal	25x	10x	5x
	Zelený krystal	15x	6x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Fialový krystal	10x	4x	1x
	Modrý krystal	10x	4x	1x
	A	4x	0.8x	0.4x
	K	4x	0.8x	0.4x
	Q	2x	0.8x	0.4x
	J	2x	0.8x	0.4x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

European Roulette

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry European Roulette je předpovědět číslo, na kterém se zastaví kulička na ruletovém kole.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen na herním stole. Kolo rulety má 37 políček, která obsahují čísla od 0 do 36. Součástí hry jsou vnitřní sázky, vnější sázky, ohlašované sázky, speciální sázky a oblíbené sázky.
- Hra má minimální a maximální limit sázek pro každý typ sázky a pro stůl.
- Herní limity MIN./MAX. jsou zobrazeny na herním stole.
- Limity pro druhy sázek a výplaty jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Interakce hráče ovlivňuje výsledek hry, ale nemá vliv na výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra European Roulette obsahuje následující typy sázek:

  Vnitřní sázky

  Přímá sázka - Sázka na jedno číslo. Chcete-li uzavřít Přímou sázku, položte žeton přímo na číslo.

  Split – Sázka na 2 sousední čísla. Chcete-li uzavřít sázku Split, umístěte žeton mezi 2 čísla.

  Řada tří (Street) - Sázka na řadu 3 čísel. Chcete-li uzavřít sázku na Řadu tří (Street), položte žeton na řadu na začátek jednoho z 12 řádků. Sázky na Řadu tří (Street) na čísla 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3 lze uzavřít umístěním žetonu do středu těchto čísel.

  Roh – Sázka na 4 čísla. Chcete-li uzavřít rohovou sázku, položte žeton na protínající se roh 4 čísel. Rohovou sázku na 0, 1, 2, 3 lze uzavřít umístěním žetonu do protínajícího se rohu 0 a řady 1, 2, 3.

  Šestice – Sázka na 6 čísel, 2 řady po 3 číslech, kromě 0. Chcete-li uzavřít sázku na šestici, položte žeton na linii, která odděluje 2 řady.

  Vnější sázky

  Sloupec - Sázka na 12 čísel. 1 sloupec o 12 číslech. Chcete-li vsadit na sloupec, položte žeton na jednu ze tří oblastí označených 2:1.

  Tucet - Sázka na 12 čísel ve čtverci tři na čtyři. Chcete-li vsadit na Tucet, položte žeton na jedno ze tří políček označených 1st - 12, 2nd - 12 and 3rd - 12 na hracím stole.

  Červená/černá - Sázka na 18 čísel určité barvy kromě 0. Chcete-li vsadit na červenou/černou barvu, položte žeton na červené nebo černé pole na hracím stole.

  Sudá/Lichá - Sázka na 18 lichých nebo sudých čísel s výjimkou 0. Chcete-li vsadit na Sudá/Lichá čísla, položte žeton na políčka na stole označená ODD (sudá) nebo EVEN (lichá).

  1-18/19-36 - Sázka na 18 čísel první nebo druhé poloviny hracího stolu, kromě 0. Chcete-li vsadit na 1-18/19-36, položte žeton na políčka označená 1-18 nebo 19-36 na hracím stole.

  * Pozice herního stolu jsou vždy uvedeny jako v režimu na šířku, kde 0 je vlevo, 2:1 vpravo a 1-18/Sudá/Červená/Černá/Lichá/19-36 dole.

  Ohlašovací sázky

  Ohlašovací sázky jsou jedna nebo více vnitřních sázek na řadu čísel, které spolu sousedí v kolu rulety. Některé ohlašovací sázky mají předem definovaný minimální počet žetonů, který je potřeba k uzavření sázky. Podrobné informace najdete v části Výplaty. Ohlašovací sázky se uzavírají umístěním žetonů přímo na dráhu (racetrack) rulety. Ohlašovací sázky zahrnují:

Sousední sázka - Sázka na 5 čísel ve výchozím nastavení, kdy je vybráno jedno číslo s dalšími dvěma čísly zleva a dvěma čísly zprava na kole. Počet sousedních čísel lze změnit. Chcete-li změnit počet sousedních čísel, použijte tlačítka +/- umístěná pod dráhou rulety. Chcete-li uzavřít sousední sázku, položte svůj žeton na dráhu rulety a sázka bude umístěna na mřížku pro čísla, která jsou součástí sousední sázky. Maximální počet sousedních čísel je 8.
Zero - Sázka na řadu 7 čísel. Položte žeton na pole Zero na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15.
Tiers – Sázka na řadu 12 čísel. Položte žeton na pole Tiers na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.
Orphelins – Sázka na 2 série 8 čísel. Umístěte svůj žeton na oblast Orphelins na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 17, 34, 6 a 1, 20 14, 31, 9.
Voisins - Sázka na řadu 17 čísel. Položte žeton na pole Voisins na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25.

Speciální sázky

Speciální sázky jsou buď několik vnitřních sázek jednoho druhu, nebo kombinace vnitřních sázek. Minimální počet žetonů potřebných k uzavření speciální sázky je uveden na panelu Speciální sázky. Případně se podívejte do části Výplaty níže.
Splity červená a černá - Sázka Split červená nebo černá je sázka na všechny možné dělené sázky na červená čísla (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) nebo na všechny možné dělené sázky na černá čísla (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).
Orphelins Plein - Sázka Orphelins plein je sázka na sérii 8 jednotlivých čísel: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, a 34. Například sázka na Orphelins Plein by byla přímou sázkou na 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 a 34.
Finale Cheval - Sázka Finale Cheval je dělená sázka na 2 čísla a další dělené sázky na čísla, která končí stejnou dvojicí číslic. Například sázka na Finale Cheval 3/6 zahrnuje dělené sázky na 3/6, 13/16, 23/26 a 33/36.
Finale Cheval/Plein - Sázka Finale Cheval/Plein je dělená sázka na 2 čísla a všechna čísla, která těmito 2 čísly končí. Na nesousedící čísla, která následují tento vzor, jsou vsazeny přímé sázky. Například sázka na Finale Cheval/Plein 4/5 zahrnuje dělené sázky na 4/5, 14/15, 34/35 a přímé sázky na 24 a 25.

Oblíbená sázka

Hra má funkci Oblíbená sázka, která umožňuje uložit oblíbenou sázku na hracím stole. Chcete-li uložit oblíbenou sázku, uzavřete sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a tlačítkem + ji uložte. Můžete uložit až 8 oblíbených sázek.
Chcete-li uzavřít oblíbenou sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a vyberte ji. Sázka se automaticky umístí na herní stůl. Chcete-li odstranit oblíbenou sázku, použijte tlačítko X vedle oblíbené sázky, kterou chcete odstranit.

Statistika

Ve statistikách se zobrazují horká a studená čísla stolu a rozložení výherních čísel vyjádřené v procentech pro každé číslo nebo vnější sázku. Statistiky otevřete kliknutím na tlačítko STATISTIKA. Všechny statistiky zobrazují rozložení výherních čísel za posledních 500 kol. Všechna čísla na stole jsou při otevřené statistice podbarvena od červené po modrou, od nejteplejšího po nejchladnější.
Horká čísla zobrazují čtyři nejvíce vytáčená čísla.
Studená čísla zobrazují čtyři nejméně vytáčená čísla.

PŘEKLAD HERNÍ TERMINOLOGIE

Anglické slovo	Překlad slova
1st – 12. 2nd – 12, 3rd – 12 (dozen)	1st – 12. 2nd – 12, 3rd – 12 (tucet)

Black	Černá
Red	Červená
Corner	Roh
Even	Sudá
Odd	Lichá
MIN	MIN
MAX	MAX
Paytable	Výherní tabulka
Straight	Přímá sázka
Split	Split
Six Line	Šestice
Three Line (Street)	Rada tří (Street)
Number and neighbors	Číslo a soused
Red Splits	Dělené na červenou
Black Splits	Dělené na černou

VÝHRY

V následující tabulce jsou uvedeny všechny dostupné sázky s minimálním počtem žetonů potřebným k uzavření sázky a jejich výplatami.

Sázka	Minimální počet žetonů	Výhry
Přímá sázka	1	35:1
Split	1	17:1
Řada tří (Street)	1	11:1
Roh	1	8:1
Šestice	1	5:1
Sloupec	1	2:1
Tucet	1	2:1
Červená/Černá	1	1:1
Sudá/Lichá	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1
Číslo a soused	1	35:1
Zero	4 (3 Split and 1 Straight bet)	Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1
Tiers	6 (6 Split bets)	17:1
Orphelins	5 (4 Split bets and 1 Straight bet)	Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1
Voisins	9 (1 Three Line bet of 2 chips, 5 Split bets with 1 chip, and 1 Corner bet with 2 chips)	Split – 17:1, Řada tří (Street) – 11:1, Roh – 8:1
Dělené na červenou	4	17:1
Dělené na černou	7	17:1
Finale Plein 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	4 (4 Straight bets)	35:1
Finale Plein 7, 8, 9	3 (3 Straight bets)	35:1
Finale Cheval 0/3, 1/4, 2/5, 3/6	4 (4 Split bets)	17:1

Finale Cheval 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12	3 (3 Split bets)	17:1
Finale Cheval/Plein 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6	5 (3 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 6/7	5 (3 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 3/4	6 (2 Split bets and 4 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 7/8, 8/9, 9/10	4 (2 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP (Bez kompenzace - La Partage*)	97.30 %
Výše výherního podílu RTP (S kompenzací – uplatněno pravidlo - La Partage*)	98.65 %

*Pravidlo La Partage – Pokud padne 0, při sázce na červená/černá, sudá/lichá nebo 1-18/19-36; hráči je vrácena polovina ze vsazené částky.

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

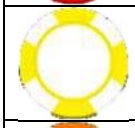
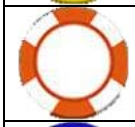
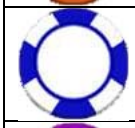
VNITŘNÍ		
Druh sázky	**Vyplácí**	**Limit sázek (Kč)**
Přímé sázky	35:1	500
Dělení sázky (Split)	17:1	500

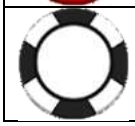
Sázky na řadu tří (Street)	11:1	500
Sázky na rohy	8:1	500
Sázka na šestici	5:1	500

VNĚJŠÍ		
Druh sázky	**Vyplácí**	**Limit sázek (Kč)**
Sázky na sloupce	2:1	500
Sázky na tucty	2:1	500
Sázka na 1-18 / 19-36	1:1	500
Sázka na červené nebo černé	1:1	500
Sázka na sudé nebo liché	1:1	500

V případě výhry se k vyplácené hodnotě připočte i výše uskutečněných sázek.

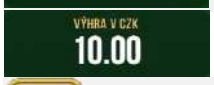
ŽETONY – MIN-->MAX:

	Světle červená
	Světle žlutá
	Světle oranžová
	Světle modrá
	Světle fialová
	Světle zelená
	Žlutá
	Oranžová
	Modrá
	Fialová
	Zelená

	Šedá
	Červená
	ČERNÁ

Žetony můžou nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.
Hodnota žetonů se mění v závislosti od nastavení operátora.

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **BARVA STOLU** změní barvu herního stolu.
	HUDBA zapne nebo vypne hudbu ve hře.
	VYPRAVĚČ zapne nebo vypne vypravěče.
	POHLAVÍ VYPRAVĚČE přepíná pohlaví vypravěče.
	JAZYK VYPRAVĚČE změní jazyk vypravěče.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **ZRUŠIT** zruší poslední sázku na herním stole.
	Tlačítko **VYMAZAT** vymaže všechny sázky na herním stole.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítkem **REBET** umístíte svou poslední sázku.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP nebo REBET.
	Tlačítko **AUTO START** otevírá Nastavení automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **2X** zdvojnásobuje hodnoty sázek na herním stole.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

European Roulette VIP

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry European Roulette VIP je předpovědět číslo, na kterém se zastaví kulička na ruletovém kole.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen na herním stole. Kolo rulety má 37 políček, která obsahují čísla od 0 do 36. Součástí hry jsou vnitřní sázky, vnější sázky, ohlašované sázky, speciální sázky a oblíbené sázky.
- Hra má minimální a maximální limit sázek pro každý typ sázky a pro stůl.
- Herní limity MIN./MAX. jsou zobrazeny na herním stole.
- Limity pro druhy sázek a výplaty jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Interakce hráče ovlivňuje výsledek hry, ale nemá vliv na výherní podíl.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra".
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra European Roulette VIP obsahuje následující typy sázek:

  Vnitřní sázky

  Přímá sázka - Sázka na jedno číslo. Chcete-li uzavřít Přímou sázku, položte žeton přímo na číslo.

  Split – Sázka na 2 sousední čísla. Chcete-li uzavřít sázku Split, umístěte žeton mezi 2 čísla.

  Řada tří (Street) - Sázka na řadu 3 čísel. Chcete-li uzavřít sázku na Řadu tří (Street), položte žeton na řadu na začátek jednoho z 12 řádků. Sázky na Řadu tří (Street) na čísla 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3 lze uzavřít umístěním žetonu do středu těchto čísel.

  Roh – Sázka na 4 čísla. Chcete-li uzavřít rohovou sázku, položte žeton na protínající se roh 4 čísel. Rohovou sázku na 0, 1, 2, 3 lze uzavřít umístěním žetonu do protínajícího se rohu 0 a řady 1, 2, 3.

  Šestice – Sázka na 6 čísel, 2 řady po 3 číslech, kromě 0. Chcete-li uzavřít sázku na šestici, položte žeton na linii, která odděluje 2 řady.

  Vnější sázky

  Sloupec - Sázka na 12 čísel. 1 sloupec o 12 číslech. Chcete-li vsadit na sloupec, položte žeton na jednu ze tří oblastí označených 2:1.

  Tucet - Sázka na 12 čísel ve čtverci tři na čtyři. Chcete-li vsadit na Tucet, položte žeton na jedno ze tří políček označených 1st - 12, 2nd - 12 and 3rd - 12 na hracím stole.

  Červená/černá - Sázka na 18 čísel určité barvy kromě 0. Chcete-li vsadit na červenou/černou barvu, položte žeton na červené nebo černé pole na hracím stole.

  Sudá/Lichá - Sázka na 18 lichých nebo sudých čísel s výjimkou 0. Chcete-li vsadit na Sudá/Lichá čísla, položte žeton na políčka na stole označená ODD (sudá) nebo EVEN (lichá).

  1-18/19-36 - Sázka na 18 čísel první nebo druhé poloviny hracího stolu, kromě 0. Chcete-li vsadit na 1-18/19-36, položte žeton na políčka označená 1-18 nebo 19-36 na hracím stole.

  * Pozice herního stolu jsou vždy uvedeny jako v režimu na šířku, kde 0 je vlevo, 2:1 vpravo a 1-18/Sudá/Červená/Černá/Lichá/19-36 dole.

  Ohlašovací sázky

  Ohlašovací sázky jsou jedna nebo více vnitřních sázek na řadu čísel, které spolu sousedí v kolu rulety. Některé ohlašovací sázky mají předem definovaný minimální počet žetonů, který je potřeba k uzavření sázky. Podrobné informace najdete v části Výplaty. Ohlašovací sázky se uzavírají umístěním žetonů přímo na dráhu (racetrack) rulety. Ohlašovací sázky zahrnují:

Sousední sázka - Sázka na 5 čísel ve výchozím nastavení, kdy je vybráno jedno číslo s dalšími dvěma čísly zleva a dvěma čísly zprava na kole. Počet sousedních čísel lze změnit. Chcete-li změnit počet sousedních čísel, použijte tlačítka +/- umístěná pod dráhou rulety. Chcete-li uzavřít sousední sázku, položte svůj žeton na dráhu rulety a sázka bude umístěna na mřížku pro čísla, která jsou součástí sousední sázky. Maximální počet sousedních čísel je 8.
Zero - Sázka na řadu 7 čísel. Položte žeton na pole Zero na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15.
Tiers – Sázka na řadu 12 čísel. Položte žeton na pole Tiers na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.
Orphelins – Sázka na 2 série 8 čísel. Umístěte svůj žeton na oblast Orphelins na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 17, 34, 6 a 1, 20 14, 31, 9.
Voisins - Sázka na řadu 17 čísel. Položte žeton na pole Voisins na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25.

Speciální sázky

Speciální sázky jsou buď několik vnitřních sázek jednoho druhu, nebo kombinace vnitřních sázek. Minimální počet žetonů potřebných k uzavření speciální sázky je uveden na panelu Speciální sázky. Případně se podívejte do části Výplaty níže.
Splity červená a černá - Sázka Split červená nebo černá je sázka na všechny možné dělené sázky na červená čísla (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) nebo na všechny možné dělené sázky na černá čísla (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).
Orphelins Plein - Sázka Orphelins plein je sázka na sérii 8 jednotlivých čísel: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, a 34. Například sázka na Orphelins Plein by byla přímou sázkou na 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 a 34.
Finale Cheval - Sázka Finale Cheval je dělená sázka na 2 čísla a další dělené sázky na čísla, která končí stejnou dvojicí číslic. Například sázka na Finale Cheval 3/6 zahrnuje dělené sázky na 3/6, 13/16, 23/26 a 33/36.
Finale Cheval/Plein - Sázka Finale Cheval/Plein je dělená sázka na 2 čísla a všechna čísla, která těmito 2 čísly končí. Na nesousedící čísla, která následují tento vzor, jsou vsazeny přímé sázky. Například sázka na Finale Cheval/Plein 4/5 zahrnuje dělené sázky na 4/5, 14/15, 34/35 a přímé sázky na 24 a 25.

Oblíbená sázka

Hra má funkci Oblíbená sázka, která umožňuje uložit oblíbenou sázku na hracím stole. Chcete-li uložit oblíbenou sázku, uzavřete sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a tlačítkem + ji uložte. Můžete uložit až 8 oblíbených sázek.
Chcete-li uzavřít oblíbenou sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a vyberte ji. Sázka se automaticky umístí na herní stůl. Chcete-li odstranit oblíbenou sázku, použijte tlačítko X vedle oblíbené sázky, kterou chcete odstranit.

Statistika

Ve statistikách se zobrazují horká a studená čísla stolu a rozložení výherních čísel vyjádřené v procentech pro každé číslo nebo vnější sázku. Statistiky otevřete kliknutím na tlačítko STATISTIKA. Všechny statistiky zobrazují rozložení výherních čísel za posledních 500 kol. Všechna čísla na stole jsou při otevřené statistice podbarvena od červené po modrou, od nejteplejšího po nejchladnější.
Horká čísla zobrazují čtyři nejvíce vytáčená čísla.
Studená čísla zobrazují čtyři nejméně vytáčená čísla.

PŘEKLAD HERNÍ TERMINOLOGIE

Anglické slovo	Překlad slova
1st – 12. 2nd – 12, 3rd – 12 (dozen)	1st – 12. 2nd – 12, 3rd – 12 (tucet)

Black	Černá
Red	Červená
Corner	Roh
Even	Sudá
Odd	Lichá
MIN	MIN
MAX	MAX
Paytable	Výherní tabulka
Straight	Přímá sázka
Split	Split
Six Line	Šestice
Three Line (Street)	Rada tří (Street)
Number and neighbors	Číslo a soused
Red Splits	Dělené na červenou
Black Splits	Dělené na černou

VÝHRY

V následující tabulce jsou uvedeny všechny dostupné sázky s minimálním počtem žetonů potřebným k uzavření sázky a jejich výplatami.

Sázka	Minimální počet žetonů	Výhry
Přímá sázka	1	35:1
Split	1	17:1
Řada tří (Street)	1	11:1
Roh	1	8:1
Šestice	1	5:1
Sloupec	1	2:1
Tucet	1	2:1
Červená/Černá	1	1:1
Sudá/Lichá	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1
Číslo a soused	1	35:1
Zero	4 (3 Split and 1 Straight bet)	Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1
Tiers	6 (6 Split bets)	17:1
Orphelins	5 (4 Split bets and 1 Straight bet)	Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1
Voisins	9 (1 Three Line bet of 2 chips, 5 Split bets with 1 chip, and 1 Corner bet with 2 chips)	Split – 17:1, Řada tří (Street) – 11:1, Roh – 8:1
Dělené na červenou	4	17:1
Dělené na černou	7	17:1
Finale Plein 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	4 (4 Straight bets)	35:1
Finale Plein 7, 8, 9	3 (3 Straight bets)	35:1
Finale Cheval 0/3, 1/4, 2/5, 3/6	4 (4 Split bets)	17:1

Finale Cheval 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12	3 (3 Split bets)	17:1
Finale Cheval/Plein 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6	5 (3 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 6/7	5 (3 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 3/4	6 (2 Split bets and 4 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 7/8, 8/9, 9/10	4 (2 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč	
Maximální výhra v jedné hře	18 000 Kč	
Výše výherního podílu RTP (Bez kompenzace - La Partage*)		97.30 %
Výše výherního podílu RTP (S kompenzací – uplatněno pravidlo - La Partage*)		98.65 %

*Pravidlo La Partage – Pokud padne 0, při sázce na červená/černá, sudá/lichá nebo 1-18/19-36; hráči je vrácena polovina ze vsazené částky.

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

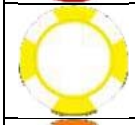
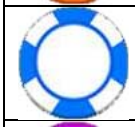
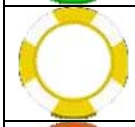
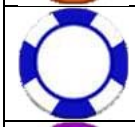
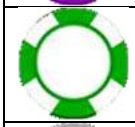
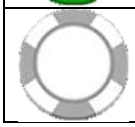
VNITŘNÍ		
Druh sázky	**Vyplácí**	**Limit sázek (CZK)**
Přímé sázky	35:1	500
Dělení sázky (Split)	17:1	500
Sázky na řadu tří (Street)	11:1	500

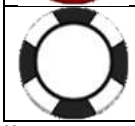
Sázky na rohy	8:1	500
Sázka na šestici	5:1	500

VNĚJŠÍ		
Druh sázky	**Vyplácí**	**Limit sázek (CZK)**
Sázky na sloupce	2:1	500
Sázky na tucty	2:1	500
Sázka na 1-18 / 19-36	1:1	500
Sázka na červené nebo černé	1:1	500
Sázka na sudé nebo liché	1:1	500

V případě výhry se k vyplácené hodnotě připočte i výše uskutečněných sázek.

ŽETONY – MIN-->MAX:

	Světle červená
	Světle žlutá
	Světle oranžová
	Světle modrá
	Světle fialová
	Světle zelená
	Žlutá
	Oranžová
	Modrá
	Fialová
	Zelená
	Šedá

	Červená
	Černá

Žetony můžou nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.
Hodnota žetonů se mění v závislosti od nastavení operátora.

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **BARVA STOLU** změní barvu herního stolu.
	HUDBA zapne nebo vypne hudbu ve hře.
	VYPRAVĚČ zapne nebo vypne vypravěče.
	POHLAVÍ VYPRAVĚČE přepíná pohlaví vypravěče.
	JAZYK VYPRAVĚČE změní jazyk vypravěče.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **ZRUŠIT** zruší poslední sázku na herním stole.
	Tlačítko **VYMAZAT** vymaže všechny sázky na herním stole.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítkem **REBET** umístíte svou poslední sázku.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP nebo REBET.
	Tlačítko **AUTO START** otevírá Nastavení automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **2X** zdvojnásobuje hodnoty sázek na herním stole.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Seznam her Synot Interactive

Hazardní hry určené k provozování dálkovým přístupem, prostřednictvím technického zařízení dle §42 odst. 7 zákona o hazardních hrách č. 186/2016 Sb.

Číslo	Název hry
1	Roulette Diamonds
2	Roulrtte Platinum
3	Roulette Ultimate

Roulette DIAMONDS

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roulette DIAMONDS je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 10 Kč Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč Hodnoty mincí: 10, 20, 50, 100, 200 Kč Maximální výhra v jedné hře: 18 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč Výše výherního podílu RTP: 97.3%

PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.

Tlačítkem SPIN roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Tlačítkem CLEAR odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.
Tlačítkem UNDO odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci. Tlačítkem DOUBLE Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 minci = 36 mincí.

Typy sázek

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených

„1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“
Racetrack na ruletovém stolu umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35

Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins

Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	17+1-9 = 9 mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	22+2-9 = 15 mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	16+2-9 = 9 mincí

Tiers

Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33,36	12:6 (2:1) 2mince+1mince	17+1-6 = 12 mincí

Orphelins

Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	35+1-5 = 31 mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	17+1-5 = 13 mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	34+2-5 = 31 mincí

Roulette Platinum

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roulette PLATINUM je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 1 Kč Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč Hodnoty mincí: 1, 10, 20, 50, 100, 200 Kč Maximální výhra v jedné hře: 18 000 Kč Statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč Výše výherního podílu RTP: 97,3%

PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.

Tlačítkem roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Tlačítkem odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.

Tlačítkem	odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.
Tlačítkem	Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 minci = 36 mincí.

Typy sázek

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených

„1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“
Racetrack na ruletovém stolu umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins
Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	17+1-9 = 9 mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	22+2-9 = 15 mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	16+2-9 = 9 mincí

Tiers
Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2mince+1mince	17+1-6 = 12 mincí

Orphelins
Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	35+1-5 = 31 mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	17+1-5 = 13 mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	34+2-5 = 31 mincí

Roulette Ultimate

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Roulette ULTIMATE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 10 Kč Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč Hodnoty mincí: 10, 20, 50, 100, 200 Kč Maximální výhra v jedné hře: 18 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč Výše výherního podílu RTP: 97.3%

PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.

Tlačítkem SPIN roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Tlačítkem CLEAR odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.
Tlačítkem UNDO odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci. Tlačítkem DOUBLE Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 mince = 36 mincí.

Typy sázek

Přímá sázka

Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka

Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje.
Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Minci se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených

„1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“
Racetrack nad ruletovým stolem umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety **-** kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins
Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	17+1-9 = 9 mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	22+2-9 = 15 mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	16+2-9 = 9 mincí

Tiers

Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2 mince+1 mince	17+1-6 = 12 mincí

Orphelins

Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	35+1-5 = 31 mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	17+1-5 = 13 mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	34+2-5 = 31 mincí

Seznam Her Tech4Bet

Hazardní hry určené k provozování dálkovým přístupem, prostřednictvím technického zařízení dle §42 odst. 7 zákona o hazardních hrách č. 186/2016 Sb.

Číslo	Název hry
1	100 EVOLUTIONS
2	100 FRUIT CHAIN
3	100 HOT WILD
4	243 DIAMONDS
5	243 HOT WAYS
6	243 SIMPLY WAYS
7	243 SPACE FRUITS
8	256 JOKER
9	27 DIAMONDS
10	27 SIMPLY WAYS
11	27 SPACE FRUITS
12	5 DRAGON HEARTS
13	5 HOT CASH
14	81 DIAMONDS
15	81 EMERALD
16	81 HOT SEVEN TWINS
17	81 HOT WAYS
18	81 MULTI GOLD
19	81 MULTICHAIN
20	81 PANTHER
21	81 SIMPLY WAYS
22	81 SPACE FRUITS
23	81 WIN SPIN
24	81 WINE WIN
25	AFRICAN GODS
26	AMAZING JOKER
27	BAČA
28	BLACK FRIDAY
29	BONUS FRUIT
30	BONUS ROAD
31	BOOK OF ADVENTURE
32	BOOK OF ADVENTURE - DEATH
33	BOOK OF ADVENTURE - LIFE
34	BOX OF FRUITS
35	CASINO SALOON
36	CLEVER DOLLAR
37	COLOSSEUM
38	CROWN 81
39	ČERT A KÁČA

40	ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA
41	DANCE NIGHT 81
42	DEMON HOUSE
43	DIAMOND BOUNTY
44	EASY FRUIT
45	ENERGY SPIN
46	EXTRA JOKER 40
47	EXXXTRA REELS
48	FAWKES BLAST
49	FOREST FRUIT
50	FOREST FRUIT 5
51	FOREST FRUIT 7
52	FRUIT HELL
53	FRUIT HELL PLUS
54	FRUIT ROULETTE
55	FULL FRUITS
56	GOLDEN RESPIN
57	GOOOOOAL!
58	GRANDE WHEEL
59	HARDCORE
60	HATTRICK NIGHT
61	HOOK UP JOKER
62	HOT WILD 10
63	HOT WILD 20
64	HOT WILD 40
65	HOT WILD 5
66	HYPER WHEELS
67	IMPERIAL JOKER – DIAMOND RUSH
68	JOKER BLAST
69	JOKER CROWN 10
70	JOKER CROWN 5
71	JOKER LEGEND
72	JOKER STAR
73	JUNGLE ROULETTE
74	KÁMEN-NŮŽKY-PAPÍR
75	KING RHINO
76	KINGS FRUIT
77	LOVEC
78	LUCKY JOKER 50
79	LUCKY RIDDLE
80	LUMBERJACK
81	LUMBERJACK 2
82	LUMBERJACK 5

83	LUMBERJACK 7
84	MEGA CARP CARAMBA
85	MEGA CARP CHRISTMAS
86	MINI ROULETTE
87	MIRACLE WILD
88	MULTI CHILLI 81
89	MULTI JOKER
90	MUSHROOM PARTY
91	MYSTERY RESPIN
92	PENALTA
93	RED FIRE
94	REPLAY
95	RESPIN BUNNY
96	RESPIN CITY - JOHNNY JOKER
97	RESPIN CITY - PABLO DIABLO
98	RESPIN CITY - RESPIN CAPO
99	RESPIN CITY - STICKY JOE
100	RESPIN CROWN
101	RESPIN QUEEN
102	RESPIN QUEEN 81
103	RESPIN SANTA
104	RESPIN SAPPHIRE
105	RICH SEVENS
106	RICH SPIN
107	ROCKET RESPIN
108	RUNNING JOKER
109	RYBÁŘ
110	SCALPER
111	SLOT ROULETTE
112	SPHINX TOMB
113	ST. PATRICK'S PUB
114	STICKY TELL
115	STRAWBERRY CHERRY
116	SUMMER FORTUNE
117	SUNDANCE PISTOLS
118	SUNNY WILD
119	SUNSHINE
120	SUPER 81
121	SUPER AMAZONS
122	TOWER BLOCKS
123	TWIN 27
124	VALENTINE'S HEART
125	WILD BLACKBEARD

126	WILD BLAST
127	WILD DIAMONDS 25
128	WILD DIAMONDS 40
129	WILD DIAMONDS 50
130	WILD HOOD
131	WILD JOKER 25
132	WILD JOKER 40
133	WILD JOKER 50
134	WILD JOKER 60 MAX
135	WILD RACKET
136	WITCH HUNT
137	ZEUS POWER
138	81 ATTILA
139	100 x NEON
140	BIG 5
141	BIKERS GANG 27
142	DIAMOND RESPIN
143	FRUIT DREAMS
144	HAPPY BAR 27
145	HAPPY HIPPIE
146	HOT FORTY
147	HOT GIGOLO
148	INFERNO
149	JOKER REELS
150	KLONDIKE DREAMS
151	MAD DOCTOR
152	MAGIC FOREST
153	MAGIC WHEEL
154	MONSTER JOKER 81
155	STRIP BAR 81
156	SUPER BUDDHA
157	SUPER SLOT FARM
158	ZLATÁ HOREČKA
159	Royal Jackpot

Jackpotový systém

Herní plán a popis hry

ROYAL JACKPOT

Tech4Bet

1 název hry: ROYAL JACKPOT

1.1 Informace o hře

typ hry	jednoúrovňový jackpot
příspěvek do jackpotu	nastavené % z vkladu do hry
výhra jackpotu	náhodný výběr
maximální výhra	500 000 Kč

1) Sázející hrající Technickou hru, na které je aktivní Bonusová hra ROYAL JACKPOT, se ji účastní automaticky s každou provedenou. sázkou. Bonusová hra ROYAL JACKPOT není samostatnou Technickou hrou. Jedná se o součást povolených Technických her.

2) Provozovatel může provozovat více aktivních Bonusových her ROYAL JACKPOT najednou. Vždy však jasně rozliší, kterých Technických her se konkrétní Bonusová hra ROYAL JACKPOT týká.

3) Aktuální hodnota Bonusové hry ROYAL JACKPOT se zobrazuje na stránkách Provozovatele a též v konkrétních Technických hrách, kterých se Bonusová hra ROYAL JACKPOT týká.

4) Konkrétní Bonusovou hru ROYAL JACKPOT lze kumulovat pouze ze všech uskutečněných Sázek všech Sázejících v rámci jedné nebo více předem specifikovaných Technických her.

5) Sázející nemůže sám volit, zda se Bonusové hry ROYAL JACKPOT účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.

6) Aktivováním Bonusové hry ROYAL JACKPOT dojde k zavedení započítávání příspěvku do virtuálního „jackpotového banku“ po sázce každé Technické hry. Tento příspěvek nemá vliv na pravidla a parametry Technické hry, v rámci které je Bonusová hra ROYAL JACKPOT provozována. Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení Provozovatele Technické hry, a to v rozsahu 0,01 % - 2,5 % ze sumy všech sázek, pouze však z Technických her, které jsou zahrnuty do Bonusové hry ROYAL JACKPOT.

7) Aktivace Bonusové hry ROYAL JACKPOT nezpůsobí snížení původního Výherního podílu (RTP) každé hry o již zmíněný příspěvek.

8) Příspěvek do Bonusové hry ROYAL JACKPOT lze vyjádřit vzorcem: sum(bet) * contribution, kde “contribution” je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.0001 – 0.025 v závislosti na nastavení výše příspěvku na straně Provozovatele. Z uvedeného vzorce vyplývá, že výše nakumulovaného „jackpotového banku“ může pouze růst.

9) Každá Technická hra s aktivovanou Bonusovou hrou ROYAL JACKPOT přispívá pouze do jednoho hlavního „jackpotového banku“.

10) O Výhře z Bonusové hry ROYAL JACKPOT rozhoduje generátor náhodných čísel.

11) Případné interakce Sázejícího, které jsou v průběhu Bonusové hry ROYAL JACKPOT činěny, nemají vliv na výsledek hry. Proces náhodného generování čísel, který rozhoduje o Výhře Bonusové hry ROYAL JACKPOT probíhá automaticky, stejně tak jako přidělení Výhry v Bonusové hře ROYAL JACKPOT.. 12) V případě Výhry v Bonusové hře ROYAL JACKPOT je Sázející upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce svého zařízení, prostřednictvím *2 NÁZEV HRY: ROYAL JACKPOT*

kterého se účastní Technické hry. Následně je Výhra z Bonusové hry Jackpot ROYAL JACKPOT ihned připsána na Můj účet v souladu s Herním plánem. 13) V souladu s Herním plánem nemůže Výhra z Bonusové hry ROYAL JACKPOT přesáhnout částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s Výhrou z jedné hry Technické hry v rámci, které byla Výhra z Bonusové hry ROYAL JACKPOT aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahu „jackpotového banku".

14) V případě dosažení částky 500.000 Kč agregovanou Výhrou dojde k ponechání přesahující částky v Bonusové hře ROYAL JACKPOT pro bonusovou hru ROYAL JACKPOT následující tak, aby Sázející obdržel maximálně zákonem povolenou Výhru pro jednu hru Technické hry.

15) Výhra je Sázejícímu vizualizovaná v konkrétní Technické hře účastnící se bonusové hry ROYAL JACKPOT.

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

Tech4Bet

1 Ovládací a informační prvky her

1.1 Informační pole

KREDIT V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč

Obrázek 1: informační pole KREDIT

VÝHRA V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč

Obrázek 2: informační pole VÝHRA

SÁZKA V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

Obrázek 3: informační pole SÁZKA

1.2 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.

Obrázek 4: tlačítko START

AUTOSTART Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.

Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace

Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

SÁZKA Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.

Obrázek 7: tlačítko SÁZKA

Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

ZVUK Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.

Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno

Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

MENU Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.

Obrázek 11: tlačítko MENU

- VÝHERNÍ TABULKA Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.

Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- INFO Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.

Obrázek 13: tlačítko INFO

- DOMŮ Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.

Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

2.3 Spuštění a ukončení hry

START Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

3 Název hry: 100 EVOLUTIONS

3.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,60 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

3.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD - Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol Dollar (SCATTER) - Symbol Dollar (SCATTER) může přijít i mimo výherní linii.
- Feature Symbol Upgrade - Feature se může objevit kdykoliv během základní hry. Při feature se zobrazí 1-4 symboly (Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka), které budou vylepšeny na jeden symbol s větším výherním podílem.

3.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Třešně	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Citrón	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Švestka	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Hrozny	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
Meloun	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Čtyřlístek	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Sedmička	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Diamant	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
WILD	-	-	-	-	50 x n
Dollar (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

4 Název hry: 100 FRUIT CHAIN

4.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů Dollar (scatter) dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.

4.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Mince (scatter) Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x ,2x ,5x ,10x ,25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty. Mince hráče nemají vliv na výsledek ani výherní podíl.

- Symbol - Wild Symbol roztahovací Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter) a symbolu Dollar (scatter). Symbol Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci

- Symbol - Dollar (scatter): Scatter Dollar symbol může přijít i mimo výherní linii.

4.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
Bar	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Třešně	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Švestka	-	0,25 x n	0,75 x n	2 x n	5 x n
Hrozno	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Meloun	-	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Sedmička	0,1 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Wild	-	-	-	-	-
Mince (scatter)	-	-	-	-	-
Dollar (scatter)	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

5 Název hry: 100 HOT WILD

5.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	94.8 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

5.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD): Symbol roztahovací JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,4,6 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

5.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	
SEDMIČKA	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
MELOUN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HROZEN	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
HRUŠKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n
PODKOVA	-	20 x n	100 x n	-	-

n = celková sázka na hru

6 Název hry: 100x NEON

6.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	96,4 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

6.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS a Čtyřlístek (SCATTER). Zároveň expanduje na celý válec.
- Symbol Čtyřlístek (SCATTER) Pro výhru musí padnout minimálně 5 symbolů Čtyřlístek v jedné hře kdekoliv na válcích. Počet padlých symbolů Čtyřlístek v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otáček FREESPINS, které hráč získává. Každá takto získaná jednotlivá volná otáčka je výherní (WINSPINS). Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.
- Feature Symbol BONUS (MYSTERY) - Počet padlých symbolů BONUS kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru v rozmezí určeném výherní tabulkou. Minimum padlých symbolů BONUS je 5.

6.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	-
Sedmička	0.1 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Hrozen	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n	15 x n
Jablko	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
Švestka	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Pomeranč	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
Citrón	-	0.1 x n	0.25 x n	1 x n	3 x n
Třešně	-	0.1 x n	0.25 x n	1 x n	3 x n
Čtyřlístek	Počet padlých symbolů udává počet FREESPINS				

BONUS	Padlých 5-12 výhra 10-28 x n	Padlých 13-20 výhra 29-70 x n	Padlých 21-24 výhra 71-100 x n

n = celková sázka na hru

7 Název hry: 243 DIAMONDS

7.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

7.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

7.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
SRDCE	2 x n	15 x n	120 x n
KÁRY	1 x n	10 x n	80 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

8 Název hry: 243 HOT WAYS

8.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly

	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

8.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

8.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

9 Název hry: 243 SIMPLY WAYS

9.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

9.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS

  3,4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

9.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	24 x n	80 x n
MELOUN	3 x n	12 x n	30 x n
HROZEN	2 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

9.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS	60 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS	32 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS	28 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS	24 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS	16 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS	12 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS	8 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS	4 FREESPINS

10 Název hry: 243 SPACE FRUITS

10.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

10.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

10.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	4 x n	60 x n	320 x n
MELOUN	2 x n	15 x n	120 x n
HROZEN	1 x n	10 x n	80 x n
ŠVESTKA	0.5 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	0.5 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	1 x n	4 x n
BAR	0.5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

11 Název hry: 256 JOKER

11.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	95,12 %

maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

11.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.
- Symbol - HVĚZDA Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

11.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	-	1 x n	5 x n
ZVONEK	-	1 x n	5 x n
MELOUN	-	0.5 x n	2 x n
HROZEN	-	0.5 x n	2 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	1 x n
JABLKO	-	0.2 x n	1 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.5 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.5 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.5 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

12 Název hry: 27 DIAMONDS

12.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	241 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

12.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

12.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
SRDCE	10 x n
KÁRY	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	2 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n

n = celková sázka na hru

13 Název hry: 27 SIMPLY WAYS

13.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

13.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS

  3 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

13.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	16 x n
HROZEN	16 x n
HRUŠKA	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = celková sázka na hru

13.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x
WILD	20 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS

14 Název hry: 27 SPACE FRUITS

14.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	241 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

14.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.

14.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
SEDMIČKA	50 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
BAR	1 x n

n = celková sázka na hru

15 Název hry: 5 DRAGON HEARTS

15.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,06 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

15.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Oko (wild) Symbol Oko (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- Bonusy Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na jednom válci. Sběratelské symboly mají následující funkce :

  Symbol Červené srdce: Za nasbírání 5 symbolů Červené srdce získá hráč volné otočení zdarma mystery. Každé Červené srdce které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 10, 20 nebo 30. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží 1 volné otočení zdarma s garantovanou mystery výhrou v rozmezí [0;X] kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

  Symbol Zlaté srdce: Za nasbírání 5 symbolů Zlaté srdce získá hráč volná otočení zdarma s garantovanou výhrou. Každé Zlaté srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží X volných otočení zdarma, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

  Symbol Azurové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Azurové srdce získá hráč násobené volné otočení zdarma. Každé Azurové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma s násobitelem X, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů. Současně se během volného otočení zdarma zobrazí symbol Oko (wild) na celém třetím válci.

  Symbol Smaragdové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Smaragdové srdce získá hráč volné otočení zdarma. Každé Smaragdové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se náhodně přemění X symbolů na symbol Oko (wild), kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů. Symbol Černé srdce: Za nasbírání 5 symbolů Černé srdce získá hráč volné otočení zdarma. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se přemění 5 náhodných symbolů (Koule , Mince, Meč, Štít, Prsten, Amulet, Truhla, Dračí krev) na symbol Drak.

15.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Oko (wild)	-	-	12.5 x n
Koule	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Mince	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
Meč	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
Štít	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
Prsten	0.5 x n	1 x n	3 x n
Amulet	0.5 x n	1 x n	3 x n
Truhla	1 x n	2 x n	6 x n
Dračí krev	1 x n	2 x n	6 x n

Drak	2 x n	4 x n	12.5 x n
Červené srdce (scatter)	-	-	-
Zlaté srdce (scatter)	-	-	-
Azurové srdce (scatter)	-	-	-
Smaragdové srdce (scatter)	-	-	-
Černé srdce (scatter)	-	-	-

n = celková sázka na hru

16 Název hry: 5 HOT CASH

16.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,99 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

16.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol EXPAND WILD Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a v případě, že může doplnit výherní linii, roztáhne se na celý válec.
- Symbol SCATTER Symbol SCATTER se může objevit pouze na 2., 3. a 4. válci. SCATTER na válci aktivuje bonusovou hru VYHREJ, CO VIDÍŠ .
- Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ Hra graficky sestává ze dvou částí. Spodní část představuje 5 válců základní hry na 5 výherních linií. Prostor nad válci představuje pole pro Bonusovou hru VYHREJ, CO VIDÍŠ a sestává ze 3 bonusových válců a vpravo od válců může obsahovat žádnou, jednu nebo dvě nuly. Pokud se na válci v základní hře objeví symbol SCATTER, aktivuje se Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ a hráč získává jedno otočení zdarma (FREESPINS) na válci v poli Bonusové hry právě nad tím válcem, na kterém se SCATTER objevil v základní hře. Pokud se na válci v poli pro Bonusovou hru objeví hodnota "0", hráč získá ještě jedno otočení zdarma (RESPIN) na zbylých dvou válcích pole pro Bonusovou hru. Pokud se na válci v poli pro Bonusovou hru neobjeví žádná číslice, Bonusová hra VYHREJ, CO VIDÍŠ končí. Pokud se objeví na válci číslice různá od nuly, hráč vyhrává hodnotu zobrazenou číslicemi v celém poli pro Bonusovou hru.

16.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	3 x n	8 x n	50 x n
Meloun	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	5 x n	25 x n	1000 x n
WILD	-	-	-

n = celková sázka na hru

17 Název hry: 81 ATTILA

17.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

17.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPIN V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje RESPIN s tímto WILDEM.
- Symbol - Attila-tvář (WILD) Symbol Attila-tvář (WILD) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- Symbol - “Splň sa mi senil” (scatter) Za 3 nebo 4 vsymboly “Splň sa mi senil” kdekoliv na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu FREESPINS. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol “Splň sa mi senil” dává výhru pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol “Splň sa mi senil”

  .

17.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Tenisky	1 x n	4 x n
Rukavice	1 x n	4 x n
Rolexky	1 x n	4 x n
Boxovací pytel	1 x n	4 x n
Diamanty	4 x n	40 x n
Zápasnický opasek	8 x n	80 x n
Attila - postava	20 x n	200 x n
Attila - tvář	-	-
“Splň sa mi senil”	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

18 Název hry: 81 DIAMONDS

18.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

18.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

18.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
SRDCE	6 x n	60 x n
KÁRY	4 x n	40 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	1 x n	4 x n
MODRÝ DRAHOKAM	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

19 Název hry: 81 EMERALD

19.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	246 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

19.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - EMERALD (WILD) Symbol EMERALD (WILD) doplnuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních linií criss-cross.

19.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	4x
Aquamarine	1 x n
Tourmaline	1 x n
Citrine	2 x n
Alexandrite	2 x n
Topaz	8 x n
Ametyst	10 x n
Ruby	12 x n
Diamond	60 x n
Emerald(Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

20 Název hry: 81 HOT SEVEN TWINS

20.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,81 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

20.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

20.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Červená Sedmička	16 x n	160 x n
Modrá Sedmička	16 x n	160 x n
Trojitá Sedmička	32 x n	320 x n
Wild	-	-
Jakákoliv Sedmička	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

21 Název hry: 81 HOT WAYS

21.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

21.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

21.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n

POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

22 Název hry: 81 MULTI GOLD

22.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,73 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

22.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma – Freespins Za každý výherní symbol na výherní linii se hráči označí slot pod symbolem. V případě, že hráč takto označí všech 12 slotů, bude odměněn bonusem 10 Freespins.

- Symbol – Wild (wild) Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol. 22.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild (wild)	-	-

n = celková sázka na hru

23 Název hry: 81 MULTICHAIN

23.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,83 %
maximální sázka	500 Kč

maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

23.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Mince (scatter) Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty.
- Symbol - Wild Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter).

23.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-
Mince (scatter)	-	-

n = celková sázka na hru

24 Název hry: 81 PANTHER

24.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,18 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

24.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Panther (wild) Symbol Panther (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Ve chvíli, kdy symbol Panther (wild) dopadne na nevýherní otočce, zafixuje se na své pozici pro jednu následující hru. Zafixování symbolu Panther (wild) je závislé hodnotě sázky, při které byl symbol Panther (wild) na válci získán.

24.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Panther (wild)	-	-
Jahoda	1 x n	2 x n
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	4 x n	40 x n
Podkova	6 x n	60 x n
Diamant	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

25 Název hry: 81 SIMPLY WAYS

25.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

25.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS

3 nebo 4 výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

25.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	64 x n
MELOUN	6 x n	24 x n
HROZEN	4 x n	16 x n
HRUŠKA	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

25.4 Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS
HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS

26 Název hry: 81 SPACE FRUITS

26.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

26.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

26.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

27 Název hry: 81 WIN SPIN

27.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

27.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen na každém válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

27.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	150 x n
SEDMIČKA	-	-	20 x n
MELOUN	-	-	15 x n
HROZEN	-	-	10 x n
ŠVESTKA	-	-	2 x n
POMERANČ	-	-	2 x n
CITRÓN	-	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	-	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	6 FREESPINS	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

28 Název hry: 81 WINE WIN

28.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

28.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Vinice (wild) Symbol Vinice (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.

- Symbol - Sklípek (scatter)

  2,3 nebo 4 symboly Sklípek (scatter) aktivují bonusová otočení zdarma s garantovanou výhrou - WINSPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

28.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x
Vinice (wild)	-	-	-
Zelené Hrozno	-	1 x n	4 x n
Žluté Hrozno	-	1 x n	4 x n
Modré Hrozno	-	1 x n	4 x n
Červené Hrozno	-	1 x n	4 x n
Koštýř	-	4 x n	40 x n
Sud	-	6 x n	60 x n
Dívka	-	8 x n	80 x n
Sklípek (scatter)	3 WINSPINS	6 WINSPINS	10 WINSPINS

n = celková sázka na hru

29 Název hry: AFRICAN GODS

29.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.19 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

29.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature Fullscreen multiplier - Ve chvíli, kdy se na prvních třech válcích objeví 9 stejných symbolů, jsou všechny výhry násobeny x2.

29.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Lev	5 x n	25 x n
Slon	2 x n	15 x n
Hroch	1 x n	10 x n

Orel	0,5 x n	5 x n
Hyena	0,5 x n	5 x n
Gazela	0,5 x n	5 x n
Pštros	0,5 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

30 Název hry: AMAZING JOKER

30.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi nebo pěti sloty na každém válci
počet výherních linií	25 nebo 50 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

30.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD - Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.
- Feature Expand Reels se může objevit kdykoliv během základní hry. Při Feature se válce rozšíří do výšky o další 2 řady na rozměr 5x5 a počet linií se zvedne na 50. Feature Expand Reels vždy doplní náhodně jedna z následujících funkcí:
  Random WILD - 5 Symbolů WILD se náhodně umístí na válce. Multi WILD - Na celý prostřední válec se umístí expand WILD. Ten násobí výhru náhodně v rozmezí 2x-5x.
  Symbol upgrade - Zobrazí se 1-4 symboly (Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka), které budou vylepšeny na jeden ze symbolů Sedmička nebo Diamant.

30.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Citrón	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Pomeranč	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Švestka	-	0.2 x n	0.5 x n	2.5 x n
Hrozny	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
Meloun	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
Čtyřlístek	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
Sedmička	0.25 x n	2.5 x n	10 x n	25 x n
Diamant	0.25 x n	2.5 x n	10 x n	25 x n

WILD	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

31 Název hry: BAČA

31.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

31.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Ovce Symbol Ovce navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly ovcí vyhodnocují jako jeden symbol.
- Symbol - Bača (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Bača (Wild) zároveň s některou z ovcí, získává hráč odměnu, která na dané ovci je. Pokud se objeví symbol Bača (Wild) bez ovcí, můžou se ovce náhodně objevit.
- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusové otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Černý beran (SCATTER). Symboly Černý beran (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Ovce násobí 2x.

31.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Borůvky	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Maliny	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Jalovec	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Ovce	-	1 x n	5 x n	20 x n
Halušky	-	5 x n	15 x n	50 x n
Oštiepok	-	5 x n	15 x n	50 x n
Pes	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Medvěd	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Černý beran (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-

Bača (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

32 Název hry: BIG 5

32.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherní linie
výherní podíl	95,1 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

32.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Shaman.
- Symbol - SHAMAN Počet padlých symbolů SHAMAN v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otočení zdarma FREESPINS, které hráč získává. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.

32.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	15 x n	20 x n	30 x n
Slon	2 x n	6 x n	12 x n
Lev	1 x n	6 x n	10 x n
Levhart	1 x n	4 x n	6 x n
Nosorožec	0,4 x n	3 x n	4 x n
Buvol	0,4 x n	2 x n	3 x n
A	0,2 x n	1 x n	2 x n
K	0,2 x n	1 x n	2 x n
Q	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
SHAMAN	Počet padlých symbolů udává počet freespinů		

n = celková sázka na hru

33 Název hry: BIKERS GANG 27

33.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	96,2 %
maximální sázka	500 Kč

maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

33.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - MOTORKÁŘ (WILD):

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS:

  Tři symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Výhry v bonusových otočení zdarma se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které jsou získány a jsou násobeny x2.

- MYSTERY:

  Tři symboly MYSTERY přidělí náhodnou výhru v rozmezí 20 - 100 násobku sázky.

33.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
MOTORKÁŘ (WILD)	-
MOTOR	200 x n
VLAJKA	20 x n
13	10 x n
KŘÍŽ	8 x n
A	5 x n
K	4 x n
Q	2 x n
J	1 x n
MYSTERY	20 - 100 x n
BONUS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

34 Název hry: BLACK FRIDAY

34.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,62 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

34.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - Multiplier Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

34.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Třešně	2 x n
Citrón	2 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	5 x n
Meloun	8 x n
Sedmička	15 x n
Wild	50 x n

n = celková sázka na hru

35 Název hry: BONUS FRUIT

35.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

35.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JOKER ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JOKER ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JOKER ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JOKER ve výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - BONUS 64 Bonusovou hru spouští tři obdržené symboly STAR (SCATTER). Hra probíhá v novém herním poli na druhém, třetím a čtvrtém válci v režimu criss-cross na 64 výherních linií. Po stisku tlačítka START BONUS se postupně roztočí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro danou sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

35.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	-	-	-
SEDMIČKA	40 x n	160 x n	200 x n
ZVONEK	16 x n	60 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	16 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 x FREESPINS v BONUS 64	-	-

n = celková sázka na hru

36 Název hry: BONUS ROAD

36.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,27 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

36.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD(SCATTER) Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol. Tři symboly WILD (scatter) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během freespins lze obdržet další freespins.

- Bonusová hra - BONUS ROAD Bonusová hra Bonus Road se spouští vždy po konci bonusových otočení zdarma freespins. Během freespins hráč sbírá všechny symboly Wild(scatter) - včetně symbolů, které samotný freespins spouštějí. Takto nasbíraný počet symbolů určí počet hodů kostkou na deskové hře Bonus Road.

  Bonus Road bude desková hra pro jednoduchý pohyb panáčka na základě hodu kostkou. Cesta bude mít 80 polí. 8 hlavních před nimiž bude vždy 9 polí

vedlejších. Specifické bude první pole s nápisem Start a poslední cílové s hodnotou 250x. V případě, že hráč vstoupí na pole, okamžitě získává násobek sázky, jenž je na poli napsaný. Hra končí po odehrání všech hodů kostkou nebo v případě, že hráč dosáhne cílového pole 250x. Interakce hráče (házení kostkou) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

36.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD (SCATTER)	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	50 x n	100 x n	250 x n
MELOUN	-	20 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	20 x n	50 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	-	2 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	-	2 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	4 x n	10 x n
BAR	-	1 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

36.4 Výherní tabulka bonusové hry Bonus Road

Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota
1	0	2	1	3	0	4	2	5	0
6	1	7	0	8	2	9	0	10	10
11	0	12	1	13	0	14	3	15	0
16	1	17	0	18	2	19	0	20	15
21	0	22	3	23	0	24	1	25	0
26	2	27	0	28	4	29	0	30	20
31	0	32	1	33	0	34	5	35	0
36	2	37	0	38	4	39	0	40	30
41	0	42	2	43	0	44	6	45	0
46	1	47	0	48	3	49	0	50	50
51	0	52	2	53	0	54	3	55	0
56	7	57	0	58	4	59	0	60	75
61	0	62	3	63	0	64	5	65	0
66	8	67	0	68	4	69	0	70	100
71	0	72	5	73	0	74	9	75	0
76	6	77	0	78	8	79	0	80	250

n = celková sázka na hru

37 Název hry: BOOK OF ADVENTURE - DEATH

37.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 symboly SCATTER dávájí výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

37.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

37.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
KNIHA (WILD)	-	5 x n
DOBRODRUH	10 x n	50 x n
DÍVKA	5 x n	15 x n
ZLATÁ SOŠKA	2 x n	5 x n
ZLATÝ POHÁR	2 x n	5 x n
A	-	3 x n
K	-	3 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n
10	-	2 x n

n = celková sázka na hru

38 Název hry: BOOK OF ADVENTURE - LIFE

38.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

38.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

38.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
KNIHA (WILD)	-	0.4 x n	10 x n
DOBRODRUH	2 x n	20 x n	200 x n
DÍVKA	1 x n	5 x n	60 x n
ZLATÁ SOŠKA	1 x n	4 x n	12 x n
ZLATÝ POHÁR	1 x n	4 x n	12 x n
A	-	1 x n	6 x n
K	-	1 x n	6 x n
Q	-	1 x n	4 x n
J	-	1 x n	4 x n
10	-	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

39 Název hry: BOOK OF ADVENTURE

39.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií

výherní podíl	94.3 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

39.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KNIHA (WILD): Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

39.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (WILD)	-	0.2 x n	2 x n	20 x n
DOBRODRUH	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
DÍVKA	0.5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
ZLATÁ SOŠKA	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
ZLATÝ POHÁR	0.5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0.5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
J	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n
10	-	0.5 x n	2.5 x n	10 x n

n = celková sázka na hru

40 Název hry: BOX OF FRUITS

40.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

40.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma – Freespins V případě 3 symbolů Hvězda (Scatter) obdrží hráč Freespins dle výherní tabulky. Během Freespins nelze obdržet další Freespins. Během Freespins se na válcích se objevuje symbol Expand Wild.
- Symbol – Krabice Symbol Krabice na linii dává mystery výhru v intervalu dle výherní tabulky.
- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - Expand Wild Symbol Expand Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter a vytváří výherní kombinaci. Symbol Expand Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci

40.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Žaludy	0,2 x n	1 x n	4 x n
Listy	0,2 x n	1 x n	4 x n
Kule	0,2 x n	1 x n	4 x n
Srdce	0,2 x n	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	0,4 x n	2 x n	8 x n
Hrozno	0,4 x n	2 x n	8 x n
Meloun	0,5 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	20 x n
Diamant	1 x n	5 x n	20 x n
Wild	-	-	40 x n
Expand Wild	-	-	-
Hvězda (Scatter)	10 Freespins	-	-
Krabice	1-5 x n	2-10 x n	4-20 x n

n = celková sázka na hru

41 Název hry: CASINO SALOON

41.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

41.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPIN V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje volné otočení zdarma s tímto Wildem, během kterého zůstávají všechny Wildy na svém místě. Volné otočení se opakuje tak dlouho, dokud přichází nové Wildy, případně jsou ukončeny, pokud hráč obdrží výhru.
- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

41.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Bar	-	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	-	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	8 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	8 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	8 x n
Hrozny	-	4 x n	8 x n	20 x n
Meloun	-	6 x n	12 x n	30 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	60 x n	200 x n
Wild	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

42 Název hry: ČERT A KÁČA - CESTA Z PEKLA

42.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií

výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

42.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

42.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ČERT	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
VOJÁK	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
KÁČA	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
PRINCEZNA	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
MEČ	-	4 x n	8 x n	32 x n
VIDLE	-	3 x n	6 x n	16 x n
KARTY	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	2 x n	4 x n
K	-	1 x n	2 x n	4 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

43 Název hry: ČERT A KÁČA

43.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x3.

43.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

43.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
ČERT	8 x n	100 x n
VOJÁK	6 x n	60 x n
KÁČA	4 x n	40 x n
PRINCEZNA	2 x n	20 x n
MEČ	-	15 x n
VIDLE	-	10 x n
KARTY	-	4 x n
A	-	2 x n
K	-	2 x n
Q	-	1 x n
J	-	1 x n

n = celková sázka na hru

44 Název hry: CLEVER DOLLAR

44.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

44.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Podkova Symboly Podkova navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly Podkova vyhodnocují jako jeden symbol.

- Symbol - Dollar (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Dollar (Wild) zároveň s některou z Podkov, získává hráč odměnu, která na dané Podkově je. Pokud se objeví symbol Dollar (Wild) bez Podkov, můžou se Podkovy náhodně objevit.

- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězda (Scatter). Symboly Hvězda (Scatter) se objevují na

válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Podkova násobí 2x.

44.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Citrón	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pomeranč	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	-	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Podkova	-	1 x n	5 x n	20 x n
Hrozny	-	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	-	5 x n	15 x n	50 x n
Zvonek	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Dollar (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

45 Název hry: COLOSSEUM

45.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

45.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Kopí (WILD) Symbol Wild nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Colosseum (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - HOOK UP Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Kopí (WILD) ve zbytku hracího pole.
- Symbol Colosseum (SCATTER) 3 obdržené symboly Colosseum (SCATTER) kdekoli na 3 prostředních válcích aktivují 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Kopí (WILD) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP .

45.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Kopí (WILD)	2 x n	10 x n	20 x n
Spartacus	1 x n	4 x n	20 x n
Gladiátor	0,8 x n	3 x n	15 x n
Lev	0,6 x n	2 x n	10 x n
Helma	0,5 x n	1 x n	5 x n
Štít	0,5 x n	1 x n	5 x n
A	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Colosseum (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

46 Název hry: CROWN 81

46.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	246 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

46.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Koruna (wild) Symbol Koruna (wild) doplnuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních liniích criss-cross.

46.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	4x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	8 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	12 x n
Sedmička	60 x n
Koruna(Wild)	120 x n

n = celková sázka na hru

47 Název hry: DANCE NIGHT 81

47.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.47 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

47.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - DJ (wild) Symbol DJ (wild) chodí na válcích v roztažené podobě přes 3 sloty. Symbol DJ (wild) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol DJ (wild) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci.

47.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
DJ (wild)	-	-
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

48 Název hry: DEMON HOUSE

48.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	95,76 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra probíhá ve dvou grafických módech. Denní (6h-18h) a noční (18h - 6h). Módy nemají vliv na výsledek ani výherní podíl.

48.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - DŮM Scatter symbol DŮM může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 3 symbolů DŮM hráč získá 10 volných otočení zdarma FREESPINS.

- Feature - POSEDNUTÍ Funkce je spuštěna pokud hráč obdrží alespoň jeden symbol Démon. Posednuty mohou být pouze symboly Dívka1, Dívka2, Chlapec1 a Chlapec2. Pokud je funkce spuštěna, všechny symboly které mohou být posednuty v dané otočce se promění na symbol Démon. Feature se objevuje pouze v nočním módu a nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

48.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
DÉMON	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
CHLAPEC 2	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
CHLAPEC 1	-	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
DÍVKA 2	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
DÍVKA 1	-	0,4 x n	1 x n	2 x n
KRÁLÍK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
PANENKA	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
MEDVÍDEK	-	0,3 x n	0,8 x n	1,5 x n
A	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
K	-	0,2 x n	0,5 x n	1 x n
Q	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
J	-	0,1 x n	0,25 x n	0,8 x n
DŮM (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

49 Název hry: DIAMOND BOUNTY

49.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	243 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

49.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Diamond(Scatter) Symboly Mystery Diamond(Scatter) dopadají na válce s náhodně přidělenou částkou 1-5 x sázka. Existují 4 speciální varianty - Mini(10x), Minor(15x), Major(25x), Grand(100x), které reprezentují konkrétní hodnotu násobku. Za 6 a více symbolů Mystery Diamond kdekoliv na válcích obdrží hráč bonusové otočení zdarma Diamond Bounty. Symboly se zamknou na místě dopadu a následují 3 volné otočení, kde hráč hledá další tyto symboly. Po každém otočení se nově dopadlé symboly Mystery Diamond opět uzamknou na pozici. Na konci obdrží hráč odměnu dle hodnot zobrazených na symbolech.
- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mystery Diamond(Scatter).

49.3 Výherní tabulka

.

Symbol	3x	4x	5x
Aquamarine	1 x n	2 x n	4 x n
Tourmaline	1 x n	2 x n	4 x n
Citrine	2 x n	4 x n	8 x n
Alexandrite	2 x n	4 x n	8 x n
Topaz	3 x n	6 x n	12 x n
Amethyst	3 x n	6 x n	12 x n
Emerald	5 x n	10 x n	20 x n
Sapphire	8 x n	16 x n	32 x n
Ruby	10 x n	20 x n	50 x n
WILD	- x n	- x n	- x n
MYSTERY DIAMOND	- x n	- x n	- x n

n = celková sázka na hru

50 Název hry: DIAMOND RESPIN

50.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.

50.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. Pokud je symbol(y) WILD součástí výhry, potom se výherní linie označí, v dalším kole tyto linie zůstanou stát a následuje volné dotočení zdarma. Pokud během volného dotočení zdarma nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá hráči znovu a hráč pokračuje dál ve hře standartním způsobem. Pokud padne výhra, tak se původně označené výherní linie započítají hráči znovu plus nově dosažená výhra. Pokud nově dosažená výhra obsahuje na výherní linii divoký symbol, tak se zase označí (přičemž ta původní, která byla hráči už započítaná 2x, se odznačí) a do dalšího kola zůstanou stát a v dalším kole takto označená výhra hráči započítá ještě jednou.

50.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
WILD	-
Červený diamant	50 x n
Zelený diamant	15 x n
Fialový diamant	10 x n
A	8 x n
K	6 x n
Q	4 x n
J	2 x n

n = celková sázka na hru

51 Název hry: EASY FRUIT

51.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.48 %
maximální sázka	500 Kč

maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

51.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Hvězda (Scatter) Symbol Hvězda (Scatter). Za 2 nebo 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na 2 nebo 3 válcích spouští volné otočky zdarma FREESPINS dle výherní tabulky. Během volných otočení zdarma bude každá otočka násobená multiplierem x10.

51.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Čtyřlístek (Wild)	-	5 x n	10 x n	25 x n
Švestka	-	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	-	1 x n	2 x n	5 x n
Třešně	-	1 x n	2 x n	5 x n
Hvězda (Scatter)	3 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

52 Název hry: ENERGY SPIN

52.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x10 výherních linií
výherní podíl	95,71 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v obou směrech.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

52.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Feature - Energy Respin V případě, že na válce přijde symbol Wild, roztáhne se na celý válec a následuje volné otočení zdarma. Wild při volném otočení zdarma zůstává na místě.

52.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
Citrón	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
Pomeranč	1 x n	2 x n	5 x n
Švestka	1 x n	2 x n	5 x n
Hrozny	2 x n	8 x n	12 x n
Meloun	3 x n	10 x n	15 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	25 x n
Wild	5 x n	20 x n	25 x n

n = celková sázka na hru

53 Název hry: EXTRA JOKER 40

53.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

53.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - Expanded Wild (scatter) V případě, že na všechny pozice válce přije právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci expandovaný symbol Wild (postava žolíka).

- Bonusová otočení zdarma – Freespins V případě 3 symbolů Hvězda (scatter) obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (Freespins). Během volných otočení zdarma není možné získat další volná otočení zdarma. Volná otočení zdarma budou probíhat s expandovaným symbolem Wild na 1., 3. a 5. válci.

53.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n

Pomeranč	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1 x n	3 x n
Meloun	0,5 x n	1 x n	3 x n
Zvonek	1 x n	2 x n	6 x n
Sedmička	2 x n	4 x n	12,5 x n
Wild	-	-	12,5 x n
Hvězda (scatter)	5 freespins	-	-

n = celková sázka na hru

54 Název hry: EXXXTRA REELS

54.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi nebo šesti sloty na každém válci
počet výherních linií	20,40,60 nebo 100 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

54.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild V případě, že na válec přijde symbol Wild a může doplnit výherní linii, tento symbol expanduje na celý válec.
- Feature - Expand Reels Feature se může objevit kdykoliv během základní hry. Při Feature se válce rozšíří do výšky o další 1,2 nebo 3 řady na rozměr 5x4,5x5 nebo 5x6 a počet linií se zvedne na 40,60 nebo 100.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

54.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,25 x n	1 x n	2 x n
Citrón	0,25 x n	1 x n	2 x n
Pomeranč	0,25 x n	1 x n	2 x n
Švestka	0,25 x n	1 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Meloun	0,75 x n	3 x n	10 x n

Zvonek	0,75 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1,5 x n	5 x n	25 x n
Diamant	1,5 x n	5 x n	25 x n
Wild	-	-	-
Dollar	10	50	500

n = celková sázka na hru

55 Název hry: FAWKES BLAST

55.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci + 1 bonusový slot
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,44 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

55.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Střelný prach (WILD) - Symbol Střelný prach (WILD) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Maska (SCATTER) .
- Feature Bonus slot - Každý válec má nahoře jeden bonusový slot, který zobrazuje hodnotu možné bonusové výhry nebo možnost zisku bonusových otočení zdarma (Freespins). Hodnoty se s každým otočením posouvají o jednu pozici doleva. Bonusový slot je aktivován symbolem Maska (SCATTER). Když na válec dopadne symbol Maska (SCATTER), hráč obdrží výhru nebo Freespins podle válce, na který symbol dopadl. Symbol Maska se v základní hře může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci.
- Feature - Volná otočení zdarma - Freespins Pokud symbol Maska (SCATTER) dopadne na válec, v jehož bonusovém slotu je nápis Freespins, hráč získává 5 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma se hodnoty v bonusovém slotu zdvojnásobí. Symbol Maska (SCATTER) může během volných otočení zdarma dopadnout na všech 5 válcích.

55.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Střelný prach (WILD)	-	-	-
Guy Fawkes	1 x n	3 x n	10 x n
Dáma	0,8 x n	2 x n	8 x n
Hodinky	0,5 x n	1,5 x n	5 x n
Dýka a Růže	0,5 x n	1,5 x n	5 x n

A	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
K	0,2 x n	0,6 x n	2 x n
Q	0,2 x n	0,6 x n	2 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
10	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Maska (SCATTER)	-	-	-

n = celková sázka na hru

56 Název hry: FOREST FRUIT

56.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

56.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

56.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	2 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	4 x n	8 x n
POMERANČ	-	1 x n	4 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

57 Název hry: FOREST FRUIT 5

57.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií

výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

57.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

57.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	20 x n	80 x n
ZVONEK	8 x n	20 x n
MELOUN	-	10 x n
HROZEN	-	8 x n
HRUŠKA	-	6 x n
JABLKO	-	6 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

58 Název hry: FOREST FRUIT 7

58.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

58.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Scatter a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

58.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	40 x n	100 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	60 x n
MELOUN	-	8 x n	24 x n
HROZEN	-	4 x n	16 x n
HRUŠKA	-	2 x n	12 x n
JABLKO	-	2 x n	12 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	6 x n
POMERANČ	-	1 x n	6 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n
HVĚZDA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

59 Název hry: FRUIT DREAMS

59.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

59.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - BOMBA (WILD) Symbol BOMBA doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol BOMBA ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly BOMBA ve výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Tři symboly BONUS (scatter) spouštejí 10 volných otoček FREESPINS. Tento symbol se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné volné otočce je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

59.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BAR	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MELOUN	-	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	24 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	16 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	16 x n
CITRÓN	-	1 x n	4 x n	8 x n
JABLKO	-	1 x n	4 x n	8 x n
JAHODA	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

60 Název hry: FRUIT HELL

60.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x3.

60.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

60.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
WILD	-	-
SEDMIČKA	8 x n	100 x n
PODKOVA	6 x n	60 x n
ZVONEK	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	-	15 x n
HRUŠKA	-	10 x n
JABLKO	-	4 x n
ŠVESTKA	-	2 x n
POMERANČ	-	2 x n
CITRÓN	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n

n = celková sázka na hru

61 Název hry: FRUIT HELL PLUS

61.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech pěti válcích násobí výhru x5.

61.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

61.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
PODKOVA	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
ZVONEK	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
MELOUN	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
HROZEN	-	4 x n	8 x n	32 x n
HRUŠKA	-	3 x n	6 x n	16 x n
JABLKO	-	3 x n	6 x n	16 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	-	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓN	-	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

62 Název hry: FRUIT ROULETTE

62.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	97,43%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	60 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole. Ve hře Fruit Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18ti poli.
Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli SÁZKA. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.

Ve hře Fruit Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých symbolů. Pokud označené pole dopadne na daný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

62.2 Speciální vlastnosti

- Speciální pole X2 a X5 Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

62.3 Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
Třešně	2 x n
Citrón	3 x n
Hrozno	4 x n
Meloun	6 x n
Sedmička	12 x n

n = celková sázka na symbol

62.4 Herní pole

Obrázek 15: Herní pole

SÁZKY Zobrazuje aktualně vsazené hodnoty.

Obrázek 16: Sázky

62.5 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.

Obrázek 17: tlačítko START

SÁZKA Sázka je provedena kliknutím na pole vedle daného symbolu na který chce hráč vsadit.

Obrázek 18: tlačítka SÁZKA

ZRUŠIT Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.

Obrázek 19: tlačítko ZRUŠIT

63 Název hry: FULL FRUITS

63.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.19 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

63.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature Fullscreen multiplier - Ve chvíli, kdy se na prvních třech válcích objeví 9 stejných symbolů, jsou všechny výhry násobeny x2.

63.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Sedmička	5 x n	25 x n
Meloun	2 x n	15 x n
Hrozno	1 x n	10 x n
Švestka	0,5 x n	5 x n
Pomeranč	0,5 x n	5 x n
Citrón	0,5 x n	5 x n
Třešně	0,5 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

64 Název hry: GOLDEN RESPIN

64.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,76 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů Hvězda (SCATTER) dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.

Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

64.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Joker (WILD) - Ve chvíli, kdy na válce dopadne symbol Joker (WILD) a nevytvoří výherní kombinaci, následuje volné otočení zdarma Golden Respin. Během volného otočení zdarma zůstávají všechny symboly Joker (WILD) na svých místech. Volná otočení se opakují do té doby, než přijde první výherní kombinace.

- Symbol Hvězda (SCATTER) - může přijít i mimo výherní linii.

64.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Diamant	2 x n	4 x n	12,5 x n
Sedmička	1 x n	2 x n	6 x n
Podkova	0,5 x n	1 x n	3 x n
Čtyřlístek	0,5 x n	1 x n	3 x n
Srdce	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Kule	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Listy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Žaludy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Joker (WILD)	-	-	12,5 x n
Hvězda (SCATTER)	5 x n	20 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

65 Název hry: GOOOOOAL!

65.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

65.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Míč (Wild) Symbol Wild nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Stadión (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.

- Feature - HOOK UP Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Míč (Wild) ve zbytku hracího pole.

- Symbol - Stadión (Scatter) 3 obdržené symboly Stadión (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma Freespins. Během Freespins je na celém prvním válci vždy symbol Míč (Wild) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP.

65.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Míč (Wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Pohár	1 x n	4 x n	20 x n
Dres	0,8 x n	3 x n	15 x n
Rukavice	0,6 x n	2 x n	10 x n
Píšťalka	0,5 x n	1 x n	5 x n
Kopačky	0,5 x n	1 x n	5 x n
A	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Stadión (Scatter)	5 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

66 Název hry: GRANDE WHEEL

66.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

66.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. V případě, že wild doplnil symbol, násobí výhru x2.
- Symbol - WHEEL (scatter) Tři symboly WHEEL (scatter) spouštejí bonusové otočení na kole štěstí (Bonus Wheel). V tom si hráč na kole štěstí vytočí násobek 5x-100x. Interakce hráče v Bonusovém otočení zdarma nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

66.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	1x	2x	3x
Bar	-	-	2 x n

BarBar	-	-	3 x n
BarBarBar	-	-	4 x n
7	-	-	10 x n
77	-	-	20 x n
777	-	-	50 x n
Joker (wild)	1	5	500 x n
Wheel (scatter)	-	-	5-100 x n
Jakákoliv kombinace Bar	-	-	1 x n
Jakákoliv kombinace 7	-	-	5 x n

n = celková sázka na hru

67 Název hry: HAPPY BAR 27

67.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	150 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

67.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Pokud někde na válci padne symbol WILD, který je okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokován jednu další hru. Po každé dosažené výhře se hodnota multiplier ve spodní části dolní obrazovky zvýší o 1. Každá případná okamžitě následující další výhra je násobena aktuální hodnotou multiplieru a zároveň se v takovém případě hodnota multiplieru znovu zvýší o 1. To se v případě kontinuálně navazujících výher děje opakovaně, až do hodnoty multiplieru 8. Je-li následující kombinace po výhře nevýherní, klesne hodnota multiplier zpět na 1.
- Symbol - MYSTERY Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

67.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	-
BAR	100 x n
SEDMIČKA	30 x n
ZVONEK	20 x n
MELOUN	10 x n

ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	3 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4 - 400 x n

n = celková sázka na hru

68 Název hry: HAPPY HIPPIE

68.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	30 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	225 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

68.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol BONUS (SCATTER) Symbol BONUS (SCATTER) je přítomen jen na druhém, třetím a čtvrtém válci. 7, 8 nebo 9 symbolů BONUS znamená výhru 7, 15 resp. 30 volných otoček zdarma (FREESPINS).

68.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	8 x n	10 x n	12 x n	15 x n
Černovláska	5 x n	6 x n	8 x n	10 x n
Blondýna	4 x n	5 x n	6 x n	8 x n
Hippie	-	2 x n	4 x n	6 x n
Černoška	-	1 x n	2 x n	4 x n
Dodávka	-	0.6 x n	0.8 x n	1 x n
A	-	0.4 x n	0.6 x n	0.8 x n
K	-	0.4 x n	0.6 x n	0.8 x n
Q	-	0.2 x n	0.4 x n	0.6 x n
J	-	0.2 x n	0.4 x n	0.6 x n

BONUS	Padlých 7	Padlých 8	Padlých 9

	7 Freespins	15 Freespins	30 Freespins

n = celková sázka na hru

69 Název hry: HARDCORE

69.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	94.93 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

69.2 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Hrozny	5 x n
Meloun	10 x n
Zvonek	20 x n
Sedmička	100 x n

n = celková sázka na hru

70 Název hry: HATTRICK NIGHT

70.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,77 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

70.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma - Freespins 3 symboly Pohár (scatter) v základní hře aktivují 5 bonusových otočení zdarma Freespins. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- Mystery - Pohár (scatter) 2 nebo 3 symboly Pohár (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkce je aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.

- Feature - Respin V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, které zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

70.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x
Puk	-	4 x n
Hokejky	-	4 x n
Helma	-	6 x n
Brusle	-	6 x n
Hráč	-	8 x n
Golman	-	10 x n
Pohár (Scatter)	-	5 Freespins
Pohár (Scatter) v FS	1-100 x n	1-100 x n

n = celková sázka na hru

71 Název hry: HOOK UP JOKER

71.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

71.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (Wild) Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězdy (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - HOOK UP Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Joker (WILD) ve zbytku hracího pole.
- Symbol - Hvězda (Scatter) 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Joker (WILD) a je tedy aktivována Feature - HOOK UP . 71.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	2 x n	10 x n	20 x n
Sedmička	1 x n	4 x n	20 x n
Meloun	0,8 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	0,6 x n	2 x n	10 x n
Hruška	0,5 x n	1 x n	5 x n
Jablko	0,5 x n	1 x n	5 x n
Švestka	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Hvězda (Scatter)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

72 Název hry: HOT FORTY

72.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

72.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Trezor (scatter) a Hvězda (mystery).
- Symbol - Trezor (scatter) Zobrazuje se jen na válcích 2, 3 a 4. Padnouli tři symboly Trezor kdekoliv na těchto třech válcích, spustí se 10 volných otočení zdarma (FREESPINS)
- Symbol - Hvězda (mystery) Zastaví-li se kdekoliv na válcích minimálně 3, maximálně 5 symbolů Hvězda (mystery), získává hráč náhodnou okamžitou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

72.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	15 x n
Červená Sedma	4 x n	6 x n	12 x n
Modrá Sedma	2 x n	4 x n	10 x n
Zvon	1 x n	2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	1 x n	4 x n
Hrozny	0,4 x n	1 x n	4 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Mystery	8-20 x n	16-32 x n	28-100 x n
Trezor	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

73 Název hry: HOT GIGOLO

73.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,40 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

73.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - GIGOLO (WILD) Symbol GIGOLO doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol GIGOLO ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly GIGOLO ve výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Obdržené tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) dává hráči možnost výběru mezi okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci, a nebo 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

73.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
GIGOLO (WILD)	-	-	-
PRSTEN	40 x n	60 x n	200 x n
ŠIPKA BAR	16 x n	32 x n	80 x n
TELEFON	8 x n	16 x n	32 x n
PEJSEK	4 x n	8 x n	24 x n
PARFÉM	2 x n	6 x n	16 x n
ŠAMPAŇSKÉ	1 x n	4 x n	8 x n
SRDÍČKO	1 x n	4 x n	8 x n
LODIČKY	1 x n	2 x n	4 x n
KABELKA	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	10-50 x n nebo 5 až 10 volných otáček	30-100 x n nebo 10 až 15 volných otáček	80-200 x n nebo 15 až 20 volných otáček

n = celková sázka na hru

74 Název hry: HOT WILD 10

74.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	210 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

74.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

74.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	1 x n	5 x n	20 x n	300 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HROZEN	-	4 x n	10 x n	50 x n
HRUŠKA	-	2 x n	5 x n	20 x n
ŠVESTKA	-	1 x n	3 x n	10 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	10 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	1 x n	3 x n	10 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

75 Název hry: HOT WILD 20

75.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

75.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

75.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.5 x n	2.5 x n	10 x n	150 x n
MELOUN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HROZEN	-	2 x n	5 x n	25 x n
HRUŠKA	-	1 x n	2.5 x n	10 x n
ŠVESTKA	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
POMERANČ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	1.5 x n	5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

76 Název hry: HOT WILD 40

76.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

76.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA (SCATTER): Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR (SCATTER): Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

76.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.25 x n	1.25 x n	5 x n	75 x n
MELOUN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HROZEN	-	1 x n	2.5 x n	12.5 x n
HRUŠKA	-	0.5 x n	1.25 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
POMERANČ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
CITRÓN	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
TŘEŠEŇ	-	0.25 x n	0.75 x n	2.5 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

77 Název hry: HOT WILD 5

77.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

77.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - PODKOVA: Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - DOLLAR: Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

77.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
SEDMIČKA	2 x n	10 x n	40 x n	500 x n
MELOUN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	20 x n	100 x n
HRUŠKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	2 x n	6 x n	20 x n
POMERANČ	-	2 x n	6 x n	20 x n
CITRÓN	-	2 x n	6 x n	20 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n	6 x n	20 x n
DOLLAR (SCATTER)	-	3 x n	20 x n	100 x n
PODKOVA (SCATTER)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

78 Název hry: HYPER WHEELS

78.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

78.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Motor (wild) Roztahovací symbol Motor (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter a vytváří výherní kombinaci.
- Bonusy Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na určitém válci. Sběratelské symboly mají následující funkce :

Symbol Bronzové Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 1. a 5. válci. Za nasbírání 3 symbolů Bronzové kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 5x - 50x. Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

Symbol Stříbrné Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 2. a 4. válci. Za nasbírání 4 symbolů Stříbrné kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 10x - 100x. Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

Symbol Zlaté Kolo (scatter): Symbol se objevuje na 3. válci. Za nasbírání 5 symbolů Zlaté kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 50x - 500x. Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

78.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
Q	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
K	1 x n	2 x n	5 x n
A	1 x n	2 x n	5 x n
Modré auto	2 x n	8 x n	12 x n
Zelené auto	2 x n	8 x n	12 x n
Žluté auto	3 x n	10 x n	15 x n
Fialové auto	3 x n	10 x n	15 x n
Červené auto	5 x n	20 x n	25 x n
Motor (wild)	5 x n	20 x n	25 x n
Bronzové kolo (scatter)	-	-	-
Stříbrné kolo (scatter)	-	-	-
Zlaté kolo (scatter)	-	-	-

n = celková sázka na hru

79 Název hry: IMPERIAL JOKER - DIAMOND RUSH

79.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,11 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

79.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Joker (WILD) Symbol Joker (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER symbolů (červený, modrý a zelený diamant) a vytváří výherní kombinaci.

- Symboly SCATTER - červený, modrý a zelený diamant Pokud dopadne jakýkoliv ze symbolů SCATTER mohou nastat 3 možnosti:
  1) Diamant se zvětší.
  2) Diamant zůstane stejný.
  3) Diamant spustí bonusovou hru DIAMOND RUSH.

- Bonusová hra DIAMOND RUSH Ve hře jsou 3 SCATTER symboly (červený, modrý a zelený diamant). Každý z nich může náhodně spustit bonusovou hru. Bonusová hra se může spustit kdykoliv nezávazně na velikosti DIAMANTU. Čím větší Diamant je, tím má hráč větší šanci na vyšší výhru.

  Během bonusové hry hráč sbírá symboly mincí s hodnotou výherního faktoru v intervalu [0,25 - 100]. Na začátku bonusové hry má hráč k dispozici 3 bonusová otočení zdarma (freespins). V případě, že se při otočení objeví nový symbol mince (nebo některý z bonusových symbolů), počitadlo freespins je resetováno opět na hodnotu 3. Pokud se během tří po sobě jdoucích otočení neobjeví žádný nový symbol mince nebo SCATTER symbol, bonusová hra končí a hráč získává výhru, která je součinem sázky, při které byla bonusová hra spuštěna, a celkového výherního faktoru bohusové hry. Celkový výherní faktor bonusové hry je součtem hodnot na získaných mincích.

- Každý SCATTER symbol představuje odlišnou funkci v bonusové hře: Červený diamant - Červený diamant během bonusových otočení zdarma (freespins) znamená získání hodnoty rovné součtu hodnot všech ostatních symbolů, které jsou v ten okamžik zobrazeny na válcích. Modrý diamant - bonusová hra se odehraje na rozložení 5x4 (5 válců, 4 sloty na každém válci). Zelený diamant -

Zelený diamant během volných otočení zdarma (freespins) zobrazí náhodně hodnotu z intervalu [0,25 - 100] a každý další symbol Zelený diamant bude mít vyšší hodnotu než předchozí.

79.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
Citrón	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
Pomeranč	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
Švestka	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
Jablko	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Hruška	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Meloun	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Hrozen	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Zvonek	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Podkova	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Sedmička	1 x n	3 x n	10 x n
Joker (WILD)	5 x n	15 x n	50 x n
Červený diamant	-	-	-
Modrý diamant	-	-	-
Zelený diamant	-	-	-

n = celková sázka na hru

80 Název hry: INFERNO

80.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. 9 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na prvních třech válcích násobí výhru x3.

12 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.

15 stejných symbolů (pouze symboly J,Q,K a A) na všech pěti válcích násobí výhru x5.

80.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS: Padne-li kdekoliv na válcích 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS, získává hráč 5, 10 nebo 15 volných otoček zdarma FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku ve které byly volné otočky získány.

80.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	-	-	-
ĎÁBEL	8 x n	16 x n	128 x n	500 x n
DÉMON	6 x n	12 x n	32 x n	256 x n
HOŘÍCÍ PES	4 x n	8 x n	16 x n	128 x n
KOTEL	3 x n	6 x n	12 x n	64 x n
PENTAGRAM	-	4 x n	8 x n	32 x n
KŘÍŽ	-	3 x n	6 x n	16 x n
A	-	2 x n	4 x n	8 x n
K	-	2 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS	-	5 FREESPINS	10 FREESPINS	15 FREESPINS

n = celková sázka na hru

81 Název hry: JOKER BLAST

81.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.1 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

81.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.

- Opětovné otočení zdarma - BLAST RE-SPIN: V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma BLAST RE-SPIN, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

81.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x

JOKER (WILD)	100 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

82 Název hry: JOKER CROWN 10

82.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

82.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly spouští 20 bonusových otočení zdarma. 5 symbolů spouští 40 bonusových otočení zdarma.V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- Symbol - KORUNA (SCATTER): 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

82.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	2.5 x n	10 x n	50 x n
MELOUN	-	2 x n	8 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	1.5 x n	6 x n	30 x n
CITRÓN	-	0.5 x n	2 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	-	0.5 x n	2 x n	10 x n

HVĚZDA	-	10 otočení zdarma	20 otočení zdarma	40 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n	101-150 x n	151-200 x n

n = celková sázka na hru

83 Název hry: JOKER CROWN 5

83.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Symboly HVĚZDY a KORUNY mají vlastnosti symbolu SCATTER. Spuští výhru i mimo výherní linii.

83.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

- Symbol - KORUNA (SCATTER): 2 a více symbolů dává MYSTERY WIN. MYSTERY WIN je náhodná výhra, vybraná hráčem, ukrytá pod obdrženým symbolem. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

83.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x
SEDMIČKA	-	10 x n
MELOUN	-	8 x n
ŠVESTKA	-	6 x n
CITRÓN	-	2 x n
TŘEŠEŇ	-	2 x n
HVĚZDA	-	10 otočení zdarma
KORUNA	1-50 x n	51-100 x n

n = celková sázka na hru

84 Název hry: JOKER LEGEND

84.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,31 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

84.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- Feature - Joker Respin V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje respin s uzamčenou výherní linií. Pokud se na válcích objeví nová výherní linie obsahující wild, zamkne se tato nová linie a následuje další respin. Symbol wild bude mít speciální vlastnost. S každým novým symbolem Wild, který se během feature objeví na výherní linii, se v levé části vedle válců začne načítat násobek, který se za každý symbol Wild zvedne o 1. Nakonec se celková výhra z Respinu za všechny linie vynásobí tímto násobkem.

84.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Wild	-
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	1 x n
Švestka	1 x n
Podkova	5 x n
Sedmička	8 x n
Diamant	20 x n

n = celková sázka na hru

85 Název hry: JOKER REELS

85.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

85.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolů Scatter a Bonus. Symbol Joker (wild) je přítomen jen na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- Symbol - Scatter 3, 4 nebo 5 symbolů Scatter kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru většího rozsahu dle výherní tabulky.
- Symbol - Bonus 3, 4 nebo 5 symbolů Bonus kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru menšího rozsahu dle výherní tabulky.

85.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Sedmička	30 x n	50 x n	100 x n
Meloun	16 x n	30 x n	80 x n
3 Bar	8 x n	15 x n	30 x n
2 Bar	4 x n	8 x n	15 x n
Pomeranč	2 x n	6 x n	12 x n
Švestka	2 x n	6 x n	12 x n
Citrón	1 x n	4 x n	8 x n
Třešně	1 x n	4 x n	8 x n
Scatter	30-50 x n	51-70 x n	71-100 x n
Bonus	8-15 x n	16-20 x n	21-30 x n

n = celková sázka na hru

86 Název hry: JOKER STAR

86.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,4 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

86.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Super Symbol feature - pět nejvyšších symbolů ve výherní tabulce: Tato funkce se spouští náhodně. Vybere se jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru.

- Symbol - HVĚZDA (SCATTER): 3 symboly HVĚZDA spouští 5 bonusových otočení zdarma - FREESPINS se speciálním roztahovacím symbolem. Při každém otočením je postupně označen jeden z pěti Super Symbolů zobrazených vlevo od herních válců, který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

86.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (WILD)	16 x n	40 x n	100 x n
SEDMIČKA	8 x n	16 x n	40 x n
ZVONEK	5 x n	10 x n	30 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	20 x n
HROZEN	3 x n	6 x n	15 x n
ŠVESTKA	1 x n	3 x n	6 x n
POMERANČ	1 x n	3 x n	6 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

87 Název hry: JUNGLE ROULETTE

87.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	97,43%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	60 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole. Ve hře Jungle Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18ti poli.

Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli SÁZKA. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.

Ve hře Jungle Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých symbolů. Pokud označené pole dopadne na daný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

87.2 Speciální vlastnosti

- Speciální pole X2 a X5 Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

87.3 Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
Růže	2 x n
Motýl	3 x n
Papoušek	4 x n
Gorila	6 x n
Zlatý tygr	12 x n

n = celková sázka na symbol

87.4 Herní pole

Obrázek 20: Herní pole

SÁZKY Zobrazuje aktualně vsazené hodnoty.

Obrázek 21: Sázky

87.5 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.

Obrázek 22: tlačítko START

SÁZKA Sázka je provedena kliknutím na pole vedle daného symbolu na který chce hráč vsadit.

Obrázek 23: tlačítka SÁZKA

ZRUŠIT Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.

Obrázek 24: tlačítko ZRUŠIT

88 Název hry: KING RHINO

88.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	96,21 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

88.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Baobab (WILD) - Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Diamant (SCATTER).
- Symbol Diamant (SCATTER) - Za 3 nebo 4 obdržené symboly Diamant (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští volná otočení zdarma FREESPINS dle výherní tabulky.
- Symbol Nosorožec Symbol Nosorožce vytváří výherní kombinaci na linii, i když není na po sobě jdoucích válcích. Pro vytvoření výherní kombinace je tedy jedno, kde se na válcích Nosorožec nachází v rámci dané linie.

88.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
Baobab (WILD)	-	-	-	-
Nosorožec	0,5 x n	1 x n	4 x n	20 x n
Jaguár	0,4 x n	0,8 x n	3 x n	12 x n
Pštros	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n

Zebra	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n
Plameňák	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
Surikata	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n
A	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
K	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
J	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n
Diamant (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

89 Název hry: KINGS FRUIT

89.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,1 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

89.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

• Symbol - KORUNA (WILD),(SCATTER): Symbol KORUNA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. 3 a více symbolů KORUNA (SCATTER) spouští 3 bonusová otočení zdarma (FREESPINS) kde se hledá další symbol KORUNA. Pokud je obdržen další symbol KORUNA po dotočení válců, je počítadlo bonusových otočení zdarma resetováno zpět na původní hodnotu 3. Hra pokračuje dalším bonusovým otočením zdarma až do vyčerpání všech bonusových otočení zdarma nebo obsazení všech 15 pozic na válcích symboly KORUNA.

89.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KORUNA (WILD)	-	-	-	-
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	-	4 x n	10 x n	40 x n
BAR	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
KORUNA (SCATTER)	-	3 FREESPINS	3 FREESPINS	3 FREESPINS

n = celková sázka na hru

89.4 Výherní tabulka ve freespins

SYMBOL	POČET	VÝHRA
KORUNA	3x	10 x n
KORUNA	4x	15 x n
KORUNA	5x	20 x n
KORUNA	6x	25 x n
KORUNA	7x	40 x n
KORUNA	8x	50 x n
KORUNA	9x	60 x n
KORUNA	10x	80 x n
KORUNA	11x	100 x n
KORUNA	12x	150 x n
KORUNA	13x	200 x n
KORUNA	14x	300 x n
KORUNA	15x	500 x n

n = celková sázka na hru

90 Název hry: KLONDIKE DREAMS

90.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

90.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (scatter) spouštějí 10, 15 nebo 20 volných otoček zdarma FREESPINS. Tento symbol se objevuje na všech válcích. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné volné otočce je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

90.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ (WILD)	-	-	-	-
ZLATOKOP	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BANDITA	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
MEDVĚD	-	8 x n	16 x n	32 x n
OREL	-	4 x n	8 x n	24 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (SCATTER)	-	10 FREESPINS	15 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

91 Název hry: LUCKY JOKER 50

91.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,4 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

91.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD):

  Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - STICKY JOKER FREESPINS:

  Symbol HVĚZDA (SCATTER) spouští daný počet bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během bonusových otočení zdarma se všechny obdržené symboly JOKER (WILD) přichytí na pozici, na které jsou obdrženy a zůstanou až do konce bonusových otočení zdarma.

91.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
JOKER (WILD)	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
HRUŠKA	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
BAR	0.1 x n	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

92 Název hry: LUCKY RIDDLE

92.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci

počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,9 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

92.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- Feature - Riddle Symbol Pokud je po dopadu otočky na válcích přítomen symbol OTAZNÍK, vylosuje se náhodně jeden z ostatních symbolů , kromě symbolu HVĚZDA(SCATTER), a všechny otazníky se tímto symbolem nahradí.
- Symbol - HVĚZDA(SCATTER) Symbol HVĚZDA (SCATTER). 3 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. 4 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 4 válcích spouští 10 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS jsou všechny symboly otazník vždy nahrazeny symbolem WILD. 92.3 Výherní tabulka

Symbol/length	3	4	5	6
Třešně	0.05	0.1	0.5	2
Citrón	0.05	0.1	0.5	2
Pomeranč	0.05	0.1	0.5	2
Švestka	0.05	0.1	0.5	2
Hruška	0.25	0.75	2	5
Hrozno	0.5	1.25	5	15
Meloun	0.5	1.25	5	15
Sedmička	1.25	5	15	50
Čtyřlístek (wild)	1.25	5	15	50
Hvězda (scatter)	5 FREESPINS	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

93 Název hry: LUMBERJACK

93.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

93.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- Symbol - CHALUPA (SCATTER): Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

93.3

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
OHEŇ	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

94 Název hry: LUMBERJACK 5

94.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

94.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- Symbol - CHALUPA (SCATTER): Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

94.3

SYMBOL	2x	3x
OHEŇ	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	80 x n
MEDVĚD	8 x n	20 x n
RYS	-	10 x n
LIŠKA	-	8 x n
A	-	6 x n
K	-	6 x n
Q	-	2 x n
J	-	2 x n

10	-	1 x n
9	-	1 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

95 Název hry: LUMBERJACK 7

95.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

95.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - OHEŇ (WILD) Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.

- Symbol - CHALUPA (SCATTER): Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

95.3

SYMBOL	2x	3x	4x
OHEŇ	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	100 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	60 x n
RYS	-	8 x n	24 x n
LIŠKA	-	4 x n	16 x n
A	-	2 x n	12 x n
K	-	2 x n	12 x n
Q	-	1 x n	6 x n

J	-	1 x n	6 x n
10	-	1 x n	3 x n
9	-	1 x n	3 x n
CHALUPA	-	10 FREESPINS	-

n = celková sázka na hru

96 Název hry: LUMBERJACK 2

96.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

96.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - MĚSÍC (WILD) Symbol MĚSÍC doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol MĚSÍC ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci.

- Symbol - VŮZ (SCATTER): Tři symboly VŮZ (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

- Bonusová hra - TETRIS Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

96.3

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
MĚSÍC	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n

RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n
J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
VŮZ	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

97 Název hry: MAD DOCTOR

97.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	128 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

97.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Sestřička (wild) Symbol Sestřička (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- Feature - Pohřební Vůz Z původně nevýherní kombinace symbol Pohřební Vůz může náhodně vytvořit kombinaci výherní tím způsobem, že přejede v řádcích přes herní pole z jedné strany obrazovky na druhou a za ním se nahradí některé z původně nevýherních symbolů novými symboly Náhrobků, které vytvoří výherní kombinaci.

97.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Sestřička (wild)	-	-
Doktor	20 x n	50 x n
Sanitka	5 x n	10 x n
Rentgen	4 x n	8 x n
Tabletka	3 x n	5 x n
Kufřík	2 x n	4 x n
Znak	1 x n	3 x n
Injekce	1 x n	3 x n
pilulky	1 x n	2 x n
Náplast	1 x n	2 x n
Náhrobek	0,5 x n	1 x n

n = celková sázka na hru

98 Název hry: MAGIC FOREST

98.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	96,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	200 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

98.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD - Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol mimo symbolu Košík (MYSTERY). Pokud je symbol WILD součástí výhry na linii, tak násobí výhru x2. Jsou-li na výherní linii dva symboly WILD, násobí výhru x4. Jsou-li na výherní linii tři symboly WILD, násobí výhru x8. Jsou-li na výherní linii čtyři symboly WILD, násobí výhru x16.
- Symbol - Košík (MYSTERY) Počet padlých 3, 4 nebo 5 symbolů Košík (MYSTERY) kdekoliv na válcích znamená okamžitou náhodnou výhru v rozmezí určeném výherní tabulkou.

98.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
Muchomůrka Zelená	4 x n	60 x n	320 x n
Satan	2 x n	15 x n	120 x n
Kozák	1 x n	10 x n	80 x n
Kovář	1 x n	3 x n	6 x n
Muchomůrka Červená	1 x n	3 x n	6 x n
Liška	0.5 x n	1 x n	4 x n
Masák	0.5 x n	1 x n	4 x n
Hadovka	0.5 x n	1 x n	2 x n
Babka	0.5 x n	1 x n	2 x n
Košík (MYSTERY)	10-30 x n	30-60 x n	60-150 x n

n = celková sázka na hru

99 Název hry: MAGIC WHEEL

99.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

99.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu SUPERWIN.
- Symbol - SUPERWIN Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly SUPERWIN, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce, kterou si vytočí na kole štěstí.

99.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	100 x n
SEDMIČKA	40 x n
3BAR	20 x n
2BAR	10 x n
BAR	5 x n
ZVONEK	4 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
SUPERWIN	5 - 200 x n na kole štěstí

n = celková sázka na hru

100 Název hry: MEGA CARP CARAMBA

100.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

100.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KAPR Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- Symbol - Prut (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

100.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

101 Název hry: MEGA CARP CHRISTMAS

101.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

101.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - KAPR Symboly KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.

- Symbol - Prut (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.

- Bonusová otočení zdarma – FREESPINS Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

101.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Kapr	-	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	-	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	-	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý Kapr (Scatter)	-	10 FREESPINS	-	-
Prut (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

102 Název hry: MINI ROULETTE

102.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	96,92%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	12.000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví kulička.
Ve hře Mini Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo a herní plátno.
Účastník volí sázky prostřednictvím k tomu určeného herního plátna. K zvolení výše sázky použije Účastník hodnotové mince v různých hodnotách. Hodnotové mince jsou zobrazeny v pravé části herního plátna. Hodnotové mince účastník umístí kamkoliv na herním plátně. Okno s minimální a maximální možnou výší sázky se nachází pod hodnotovými mincemi. Celková výše sázky se účastníkovi zobrazí v dolní části herního pole jakožto „Sázka“.
Ve hře Mini Roulette jsou účastníkovi k dispozici vnitřní a vnější sázky. a) Vnitřní sázky jsou sázky na konkrétní čísla na herním plátnu.

- Přesná – sázka na jedno konkrétní číslo včetně 0. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na vybrané číslo na herním plátnu.
- Rozdělená – sázka na 2 sousedící čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na čáru mezi 2 sousedícími čísly na herním plátnu.
- Ulička – sázka na 3 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 3 čísel na herním plátnu 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3.
- Rohová – sázka na 4 čísla. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na společný roh těchto 4 čísel. Příklad: 8, 9, 11 a 12.

b) Vnější sázky jsou sázky na herním plátnu, jež představují různé skupiny čísel.

- Řada – sázka na řadu 3 čísel. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na pole označující řadu čísel některé ze 4 řad. Příklad: 4-6.
- Sloupec – sázka na 4 čísla (1 sloupec po 4 číslech). Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do jedné ze tří oblastí označených jako „Hi“, "Mid"a "Low"na herním plátnu.
- Červená/Černá – sázka na 6 čísel příslušné barvy. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince na červenou nebo černou oblast bez textu na herním plátnu.
- Sudá/Lichá – sázka na 6 čísel, buď na všechna sudá (s výjimkou 0), nebo na všechna lichá. Účastník ji může zvolit umístěním hodnotové mince do oblasti označené jako „Odd“ nebo „Even“ na herním plátnu.

Obrázek 25: herni plátno

102.2 Speciální vlastnosti

- Golden Round Tato funkce se spouští náhodně. Při Golden Round se všechny výhry násobí x2.

102.3 Výherní tabulka

Typ sázky	výhra
Přesná	12 x n
Rozdělená	6 x n
Ulička	4 x n
Rohová	3 x n
Řada	4 x n
Sloupec	3 x n
Červená/Černá	2 x n
Sudá/Lichá	2 x n

n = celková sázka na hru

102.4 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.

Obrázek 26: tlačítko START

SÁZKA Sázka je provedena vložením mince na herní plátno a celková sázka je zobrazena v informačním políčku SÁZKA.

Obrázek 27: tlačítko SÁZKA

Obrázek 28: výběr mincí pro sázku

ZRUŠIT Stisk tlačítka zruší všechny sázky položené v mincích na herním plátně.

Obrázek 29: tlačítko ZRUŠIT

ZPĚT Stisk tlačítka zruší poslední sázku položenou v mincích na herním plátně.

Obrázek 30: tlačítko ZPĚT

VSADIT ZNOVU Stisk tlačítka vsadí všechny mince z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.

Obrázek 31: tlačítko VSADIT ZNOVU

ZDVOJNÁSOBIT Stisk tlačítka vsadí dvojnásobek všech mincí z předchozí sázky, na stejné pozice herního plátna v aktuální hře.

Obrázek 32: tlačítko ZDVOJNÁSOBIT

103 Název hry: MIRACLE WILD

103.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci

počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,43 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 750 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

103.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Expand Wild“.
- Symbol - Expand Wild Po zastavení válců se speciální symbol „Expand Wild“ roztáhne na celý válec a následuje volné otočení zdarma - Respin. Během volného otočení zdarma se Expand Wild posouvá vždy o jeden válec doleva. Volná otočení zdarma končí ve chvíli, kdy je Expand Wild na prvním válci.

103.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	0,5 x n	1 x n
Třešně	0,5 x n	2 x n
Citrón	0,5 x n	2 x n
Pomeranč	0,5 x n	2 x n
Švestka	0,5 x n	2 x n
Hrozno	2 x n	20 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Sedmička	8 x n	80 x n
Wild	-	-
Expand Wild	-	-

n = celková sázka na hru

104 Název hry: MONSTER JOKER 81

104.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	96,6 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

104.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Joker (WILD) - Symbol Joker (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol. Je-li symbol Joker (WILD) součástí výhry na linii, tak násobí výhru x2. Jsou-li na výherní linii dva symboly Joker (WILD), násobí výhru x4. Jsou-li na výherní linii tři symboly Joker (WILD), násobí výhru x8. Symbol Joker (WILD) zůstává stát na výherní linii i pro další otočku.
- Feature Tetris - Výherní symboly po připsání výhry mizí ze svých pozic a na jejich místa opadnou symboly umístěné nad nimi. Tyto nové symboly mohou vytvořit další výherní kombinaci. V takovém případě opět výherní symboly zmizí ze svých pozic a na jejich místo dopadnou opět symboly umístěné nad nimi. Cyklus se opakuje, dokud nedojde k situaci bez výherní kombinace.

104.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Joker (WILD)	-	-
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citron	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

105 Název hry: MULTI CHILLI 81

105.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,44 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

105.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.
- Feature - Multiplier Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

105.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru

106 Název hry: MULTI JOKER

106.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra s jedním slotem na každém válci
počet výherních linií	1 výherní linie
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny symboly dávají výhru pokud jsou alespoň tři na výherní linii.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na výherní linii.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

106.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Joker (wild) Symbol Joker (wild) doplňuje jakýkoliv symbol.
- Feature - Kolo štěstí V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje roztočení kola štěstí, které obsahuje násobky výhry. Tyto násobky pak výhru vynásobí. Kolo štěstí je spuštěno buď interakcí hráče, nebo automaticky v případě, že hráč neprovede žádnou akci. Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

106.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
Joker (wild)	-	-	-
Třešně	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	2 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	4 x n	10 x n
Podkova	3 x n	6 x n	12 x n
Sedmička	5 x n	10 x n	20 x n
Diamant	10 x n	25 x n	50 x n

n = celková sázka na hru

107 Název hry: MUSHROOM PARTY

107.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,11 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

107.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER symbolů (růžová, žlutá a světle modrá houba) a vytváří výherní kombinaci.

- Symboly SCATTER - růžová, žlutá a světle modrá houba Pokud dopadne jakýkoliv ze symbolů SCATTER, mohou nastat 3 možnosti:
  1) Houba se zvětší.
  2) Houba zůstane stejná.
  3) Houba spustí bonusovou hru MUSHROOM TIME.

- Bonusová hra MUSHROOM TIME Ve hře jsou 3 SCATTER symboly (růžová, žlutá a světle modrá houba). Každý z nich může náhodně spustit bonusovou hru. Bonusová hra se může spustit kdykoliv nezávazně na velikosti houby. Čím větší houba je, tím má hráč větší šanci na vyšší výhru.

  Během bonusové hry hráč sbírá symboly mincí s hodnotou výherního faktoru v intervalu [0,25 - 100]. Na začátku bonusové hry má hráč k dispozici 3 bonusová otočení zdarma (freespins). V případě, že se při otočení objeví nový symbol mince (nebo některý ze SCATTER symbolů), počitadlo freespins je resetováno opět na hodnotu 3. Pokud se během tří po sobě jdoucích otočení neobjeví žádný

nový symbol mince nebo SCATTER symbol, bonusová hra končí a hráč získává výhru, která je součinem sázky, při které byla bonusová hra spuštěna, a celkového výherního faktoru bohusové hry. Celkový výherní faktor bonusové hry je součtem hodnot na získaných mincích.

- Každý SCATTER symbol představuje odlišnou funkci v bonusové hře: Růžová houba - růžová houba během bonusových otočení zdarma (freespins) znamená získání hodnoty rovné součtu hodnot všech ostatních symbolů, které jsou v ten okamžik zobrazeny na válcích. Žlutá houba - bonusová hra se odehraje na rozložení 5x4 (5 válců, 4 sloty na každém válci). Světle modrá houba - světle modrá houba během volných otočení zdarma (freespins) zobrazí náhodně hodnotu z intervalu [0,25 - 100] a každý další symbol světle modré houby bude mít vyšší hodnotu než předchozí.

107.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
10	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
J	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
Q	0.3 x n	0.9 x n	3 x n
K	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
A	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Zelená houba	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Tmavě modrá houba	0.6 x n	1.8 x n	6 x n
Oranžová houba	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Fialová houba	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Červená houba	1 x n	3 x n	10 x n
WILD	5 x n	15 x n	50 x n
Růžová houba	-	-	-
Žlutá houba	-	-	-
Světle modrá houba	-	-	-

n = celková sázka na hru

108 Název hry: MYSTERY RESPIN

108.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,46 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

108.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma - Bonus (scatter) 3 symboly Bonus (scatter) aktivují 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- Mystery - Bonus (scatter) 2 symboly Bonus (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkceje aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.
- Feature - Respin V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

108.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x
Třešně	-	2 x n
Pomeranč	-	2 x n
Švestka	-	6 x n
Meloun	-	8 x n
Sedmička	-	10 x n
Bonus (scatter)	-	10 Freespins
Bonus (scatter) v FS	1-100 x n	10 Freespins

n = celková sázka na hru

109 Název hry: RED FIRE

109.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

109.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER(WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.

- Symbol - Hvězda (SCATTER) Tři symboly STAR (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

109.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	500 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	50 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	20 x n
MODRÁ SEDMIČKA	10 x n
ZLATÝ BAR	4 x n
STŘÍBRNÝ BAR	3 x n
BROZOVÝ BAR	2 x n
LIBOVOLNÁ SEDMIČKA	5 x n
LIBOVOLNÝ BAR	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

110 Název hry: REPLAY

110.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

110.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPINWIN V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka zdarma RESPINWIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli, kdy nenastane nová opětovná otočka, a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.

- Symbol - MYSTERY (Scatter) Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.

- Symbol - WILD (Wild) Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

110.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citron	2 x n
Pomeranč	3 x n
Švestka	4 x n
Hrozno	10 x n
Meloun	15 x n
Sedmička	25 x n
WILD (Wild)	50 x n
MYSTERY (Scatter)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru

111 Název hry: RESPIN BUNNY

111.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

111.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Králíček (Wild) Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší výherní kombinace. Speciální symbol Králíček může dopadnout pouze na 4. válci. Tento speciální symbol může sám utvořit výherní kombinaci, viz výplatní tabulka.

- Speciální funkce - Wild Respin Po zastavení válců se speciální symbol Králíček uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol Králíček se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol Králíček přítomen na válcích. Všechna roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolů Králíček zvyšuje násobitele výhry. Každým dalším speciálním symbolem Králíček se hodnota násobitele pro všechny výherní kombinace zvýší o 1.

- Speciální symbol Scatter - Košík Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly Košík spustí speciální funkci Mystery Respin.

- Speciální funkce - Mystery Respin Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly Košík, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly Košík. Každý uzamčený symbol Košík nakonec udělí náhodnou Výhru "Mystery"v rozmezí 1x až 10x sázka.

Výherní tabulka

111.3

SYMBOL	3x	4x
Modré vejce	1 x n	4 x n
Zelené vejce	1 x n	4 x n
Žluté vejce	1 x n	4 x n
Červené vejce	1 x n	4 x n
Pupeny	3 x n	8 x n
Květiny	3 x n	8 x n
Motýli	5 x n	15 x n
Kuře	8 x n	50 x n
Králíček (Wild)	15 x n	50 x n
Košík (Scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

112 Název hry: RESPIN CITY - JOHNNY JOKER

112.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

112.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD - Johnny Joker Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ může dopadnout pouze na 4 válci. Tento speciální symbol může sám utvořit Výherní kombinaci, viz výplatní tabulka

- Speciální funkce „Wild Respin“: Po zastavení válců se speciální symbol „Wild“ uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno Roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol „Wild“ se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol „Wild“ přítomen na válcích. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolu „Wild“ zvyšuje násobitele Výhry. Každým dalším speciálním symbolem „Wild“ se hodnota násobitele pro všechny Výherní kombinace zvýší o 1.

- Speciální symbol Scatter - "Penny Wild" Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly „Scatter“ spustí speciální funkci Mystery Respin

- Speciální funkce „Mystery Respin“: Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly “Scatter“, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly „Scatter“. Každý uzamčený symbol „Scatter“ nakonec udělí náhodnou Výhru "Mystery"v rozmezí 1x až 10x Sázka.

Výherní tabulka

112.3

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Cylindr	3 x n	8 x n
Kapesní hodinky	3 x n	8 x n
Automobil	5 x n	15 x n
Stroj Času - vzducholoď	8 x n	50 x n
Johnny Joker (wild)	15 x n	50 x n
Penny Wild (scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

113 Název hry: RESPIN CITY - PABLO DIABLO

113.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	249 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

113.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPIN V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje opětovné otočení zdarma - RESPIN s tímto WILDEM.
- Symbol - Pablo Diablo (Wild) Symbol Pablo Diablo (Wild) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- Symbol - Ohořelá sheriffská hvězda (Scatter) Za 3 nebo 4 vsymboly “Ohořelá sheriffská hvězda” kdekoliv na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol Ohořelá sheriffská hvězda dává výhru pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol Ohořelá sheriffská hvězda.

113.3

SYMBOL	3x	4x
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Lovec Odměn Poskok 1	4 x n	40 x n
Lovec Odměn Poskok 2	8 x n	80 x n

Výherní tabulka

Lovec Odměn Šéf	20 x n	200 x n
Pablo Diablo (Wild)	-	-
Ohořelá sheriffská hvězda (Scatter)	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

114 Název hry: RESPIN CITY - RESPIN CAPO

114.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

114.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Feature - RESPINWIN V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka RESPINWIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli kdy nenastane nová opětovná otočka a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- Symbol - DON - MYSTERY Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.
- Symbol - RESPIN CAPO - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

114.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Žaludy	1 x n
Listy	2 x n
Kule	3 x n
Srdce	4 x n
Rukavice	10 x n
Ring	15 x n
Boxer	25 x n
Respin capo (Wild)	50 x n
Don (Mystery)	20 x n - 50 x n

n = celková sázka na hru

115 Název hry: RESPIN CITY - STICKY JOE

115.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

115.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Sticky Joe (WILD) Symbol Sticky Joe doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Sticky Joe, zůstávají zablokované pro opětovné otočení zdarma RESPIN. Před opětovným otočením zdarma RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Sticky Joe, je získáno další opětovné otočení zdarma RESPIN.

115.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Striptérka	20 x n	50 x n	100 x n
Gangster 2	8 x n	16 x n	32 x n
Gangster 1	5 x n	10 x n	20 x n
Srdce	4 x n	8 x n	16 x n
Kule	3 x n	6 x n	12 x n
Listy	2 x n	4 x n	8 x n
Žaludy	1 x n	2 x n	4 x n
Sticky Joe	-	-	-

n = celková sázka na hru

116 Název hry: RESPIN CROWN

116.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

116.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Koruna (wild) Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Koruna (wild), zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Koruna (wild), je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

116.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Koruna (wild)	-
SEDMIČKA	50 x n
Meloun	15 x n
Hrozno	10 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

117 Název hry: RESPIN QUEEN

117.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

117.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

117.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	50 x n	100 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	5 x n	10 x n	20 x n
ŠVESTKA	4 x n	8 x n	16 x n
POMERANČ	3 x n	6 x n	12 x n
CITRÓN	2 x n	4 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

118 Název hry: RESPIN QUEEN 81

118.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.96 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

118.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

118.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x

Joker (wild)	-	-
Sedmička	8 x n	80 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Hrozen	2 x n	20 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

119 Název hry: RESPIN SANTA

119.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96.0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

119.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Santa (wild) Symbol Santa doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Santa, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Santa, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

119.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Santa	-
Sněhulák	50 x n
Sob	15 x n
Stromeček	10 x n
Dárek	8 x n
Šála	6 x n
Svíčka	4 x n
Baňka	2 x n

n = celková sázka na hru

120 Název hry: RESPIN SAPPHIRE

120.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

120.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - SAPPHIRE Symbol SAPPHIRE doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol SAPPHIRE, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem SAPPHIRE, je získáno další bonusové otočení RESPIN.
- Feature - Fullscrean Multiplier V případě, že je na všech pozicích právě jeden symbol (může být doplněn symbolem Wild) Celá výhra se násobí x2.

120.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Akvamarín	2 x n
Turmalín	4 x n
Citrín	6 x n
Alexandrit	8 x n
Topaz	10 x n
Rubín	15 x n
Diamant	50 x n
Safír (wild)	-

n = celková sázka na hru

121 Název hry: RICH SEVENS

121.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

121.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER(WILD) Symbol JOKER(WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x3.
- Symbol - HVĚZDA (SCATTER) Tři symboly Hvězda (scatter) spouští 10 volných otoček FREESPINS. Během FREESPIN je při každé otočce náhodně vylosován násobek v intervalu (x2-x5) kterým je vynásobena výhra z dané bonusové otočky.

121.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Joker (wild)	500 x n
777	50 x n
77	20 x n
7	10 x n
BarBarBar	4 x n
BarBar	3 x n
Bar	2 x n
Libovolná 7	5 x n
Libovolný Bar	1 x n
Hvězda (scatter)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

122 Název hry: RICH SPIN

122.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	144 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

122.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol – Buzola Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Buzola, hodnota Kompasu znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Kompasu je 3.
- Symbol – Kompas Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Kompas. Symbol Kompas se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Kompasu. Směr posunu bude vždy náhodný a bude znázorněn střelkou. Na pole, kterými symbol projde, bude dosazen symbol WILD.
- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

122.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Švestka	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Hrozno	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Meloun	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Sedmička	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Diamant	0,5 x n	1 x n	5 x n
Wild	-	-	10 x n
Buzola	-	-	-
Kompas	-	-	-

n = celková sázka na hru

123 Název hry: ROCKET RESPIN

123.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	97,02 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

123.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Joker (WILD) - Symbol Joker (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Hvězda (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol Hvězda (SCATTER) - 3,4 nebo 5 symbolů Hvězda (SCAT-

TER) aktivuje bonusová otočení zdarma Freespins. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena. Během bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusové otočení zdarma.

- Funkce - Rocket Respin V případě nevýherní kombinace, kdy se na prvních dvou válcích vyskytuje právě jeden stejný symbol (může být doplněn symbolem WILD), následuje jedno otočení prostředního (3.) válce zdarma. Během tohoto otočení zdarma zůstávají symboly na 1., 2., 4. a 5. válci zafixované na svých pozicích.

123.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
Diamant	5 x n	10 x n	25 x n
Sedmička	4 x n	8 x n	20 x n
Meloun	2 x n	4 x n	8 x n
Podkova	2 x n	4 x n	8 x n
Čtyřlístek	2 x n	4 x n	8 x n
Srdce	0,5 x n	1 x n	2 x n
Kule	0,5 x n	1 x n	2 x n
Listy	0,5 x n	1 x n	2 x n
Žaludy	0,5 x n	1 x n	2 x n
Joker (WILD)	5 x n	10 x n	25 x n
Hvězda (SCATTER)	5 Freespins	10 Freespins	15 Freespins

n = celková sázka na hru

124 Název hry: RUNNING JOKER

124.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	167 500 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

124.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- Bonusové otočení zdarma - RUNNING JOKER RE-SPIN: V případě, že po dotočení válců výherní linie obsahuje 2 symboly RUNNING JOKER (WILD), spustí se bonusová otočení zdarma RUNNING JOKER RE-SPIN. Tato hra se skládá z 5 posunutí prostředního válce o jednu pozici dolů, kde vždy po každém kroku dojde k vyhodnocení výherních pozic. Symbol RUNNING JOKER (WILD) je obsažen jen na 1 a 3 válci.

124.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER, RUNNING JOKER (WILD)	100 x n
SEDMIČKY	50 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	6 x n
POMERANČE	2 x n
CITRÓNY	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

125 Název hry: SCALPER

125.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

125.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD) Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.

- Bonusová hra - SCALPER: Pokud po dotočení válců hráč obdrží 9 shodných symbolů (všechny pozice), je automaticky spuštěno kolo štěstí SCALPER, které má 5 pozic. V prvním kole 4 pozice REWIN a 1 pozici STOP. V druhém kole 3 pozice REWIN a 2 pozice STOP. Ve třetím kole 2 pozice REWIN a 3 pozice STOP. Ve čtvrtém kole 1 pozici REWIN a 4 pozice STOP. Po zastavení kola štěstí je hra automaticky vyhodnocena. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici REWIN je připsána do políčka WIN předchozí výhra a hra pokračuje do dalšího kola. Pokud se kolo štěstí zastaví na pozici STOP, je hra ukončena a celkově vyhraná částka z pole WIN je připsána do KREDITu.

125.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	50 x n
SEDMIČKY	20 x n
ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY	8 x n
POMERANČE	6 x n
CITRÓNY	4 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

126 Název hry: SLOT ROULETTE

126.1 Informace o hře

typ hry	ruleta
výherní podíl	97,43%
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	60 000 Kč

Cílem hry je odhadnout, kde se na ruletovém kole zastaví označené pole. Ve hře Slot Roulette spouští účastník svým pokynem náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím herního pole. To obsahuje ve své základní podobě ruletové kolo s 18ti poli.
Účastník si volí sázky kliknutím na číselný symbol v poli nalevo od ruletového kola poté, co si nastavil výši sázky v poli SÁZKA. Opakovaným kliknutím na číselný symbol navyšuje účastník svou celkovou sázku a určuje tak, jakou hodnotu vsadí. Hodnoty připravených sázek na jednotlivé číselné symboly jsou zobrazeny pod ruletovým kolem.

Ve hře Slot Roulette jsou účastníkovi k dispozici sázky na 5 různých číselných symbolů (2, 3, 4, 6, 12). Pokud označené pole dopadne na daný číselný symbol, hráč získává výhru dle výherní tabulky.

126.2 Speciální vlastnosti

- Speciální pole X2 a X5 Pokud se označené pole zastaví na poli s označením X2 nebo X5, následuje nové automatické roztočení zdarma se stejnou sázkou. Pokud hráč získá výhru, je mu výhra zdvojnásobena, pokud se jednalo o pole X2, nebo zpětinásobena, pokud se jednalo o pole X5.

126.3 Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
2	2 x n
3	3 x n
4	4 x n
6	6 x n
12	12 x n

n = celková sázka na symbol

126.4 Herní pole

Obrázek 33: Herní pole

SÁZKY Zobrazuje aktualně vsazené hodnoty.

Obrázek 34: Sázky

126.5 Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru, pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.

Obrázek 35: tlačítko START

SÁZKA Sázka je provedena kliknutím na pole vedle daného symbolu, na který chce hráč vsadit.

Obrázek 36: tlačítka SÁZKA

ZRUŠIT Stisk tlačítka zruší všechny aktuální sázky.

Obrázek 37: tlačítko ZRUŠIT

127 Název hry: SPHINX TOMB

127.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,90 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

127.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Sphinx (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci, x4, pokud jsou obsaženy dva symboly Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci, x8, pokud jsou obsaženy tři symboly Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci, x16, pokud jsou obsaženy čtyři symboly Sphinx (WILD) ve výherní kombinaci.

- Symbol Pyramida (SCATTER) - Tři symboly Pyramida (SCATTER) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (RESPIN), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, při které jsou bonusová otočení zdarma získána..

127.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Sphinx (WILD)	-	-	-	-
Faraón	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Oko Rá	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Orel	-	3 x n	8 x n	24 x n
Kočka	-	2 x n	6 x n	16 x n
Had	-	1 x n	4 x n	8 x n
Pták	-	1 x n	4 x n	8 x n
Scarabeus	-	1 x n	2 x n	4 x n
Pyramida (SCATTER)	-	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

128 Název hry: ST. PATRICK'S PUB

128.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů násobí výhru x2.

128.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Skřítek (WILD) Symbol Skřítek doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Skřítek, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Skřítek, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

128.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
Skřítek	-
Kotlík	50 x n
Podkova	15 x n
Harfa	10 x n
Čepice	8 x n
Bota	6 x n
Fajfka	4 x n
Čtyřlístek	2 x n

n = celková sázka na hru

129 Název hry: STICKY TELL

129.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,10 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

129.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

- Symbol - Jablko (SCATTER) Za 3 symboly Jablko (SCATTER) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma. Všechny symboly WILD, které během volných otočení zdarma dopadnou na válce, zůstanou na svém slotu až do konce volných otočení. Během volných otočení nelze získat další volná otočení zdarma.

129.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
J	1 x n	2 x n	4 x n
Q	1 x n	2 x n	4 x n
K	2 x n	4 x n	8 x n
A	2 x n	4 x n	8 x n
Žoldák	4 x n	8 x n	16 x n
Syn	4 x n	8 x n	16 x n
Kapitán	8 x n	16 x n	32 x n
Vilém Tell	16 x n	32 x n	100 x n
Kuše a šípy (WILD)	-	-	-
Jablko (SCATTER)	5 volných otočení	-	-

n = celková sázka na hru

130 Název hry: STRAWBERRY CHERRY

130.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

130.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Mystery.
- Symbol - MYSTERY Tři symboly Mystery dávají výhru mystery 5-500 x násobek sázky.

130.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Wild	100 x n
Mystery	5-500 x n
Sedmička	30 x n
Zvonek	20 x n
Švestka	8 x n
Pomeranč	6 x n
Citrón	4 x n
Třešeň	2 x n

n = celková sázka na hru

131 Název hry: STRIP BAR 81

131.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	96,6 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	100 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

131.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - TANEČNICE (WILD)

  Symbol TANEČNICE (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly TANEČNICE (WILD) ve výherní kombinaci.

131.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
TANEČNICE (WILD)	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

132 Název hry: SUMMER FORTUNE

132.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

132.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Koktejl Symboly Koktejl navíc obsahují hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní i v bonusové hře se všechny symboly Koktejlů vyhodnocují jako jeden symbol.
- Symbol - Plavec (Wild) Pakliže se na válcích objeví symbol Plavec (Wild) zároveň s některým z Koktejlů, získává hráč odměnu, která na daném Koktejlu je. Pokud se objeví symbol Plavec (Wild) bez Koktejlů, můžou se Koktejly náhodně objevit.
- Bonusová otočení zdarma – Freespins Bonusové otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězdice (Scatter). Symboly Hvězdice (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Koktejl násobí 2x.

132.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	1 x n	2,5 x n	10 x n

Q	-	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	2 x n	5 x n	15 x n
A	-	2 x n	5 x n	15 x n
Malý Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Velký Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Koktejl	-	1 x n	5 x n	20 x n
Sluneční Brýle	-	5 x n	15 x n	50 x n
Ulita	-	5 x n	15 x n	50 x n
Jachta	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Holka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězdice (Scatter)	-	10 Freespins	-	-
Plavec (Wild)	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

133 Název hry: SUNDANCE PISTOLS

133.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,87 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

133.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Colt (Wild) Symbol Colt (Wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter.
- Symbol - Vlak (Scatter) Za 3 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma symboly Butch Cassidy a Sundance Kid plní funkci symbolu Colt (Wild). Během volných otočení lze získat další volná otočení zdarma. Za 1 symbol Vlak (Scatter) hráč obdrží 1 volné otočení zdarma navíc. Za 2 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 2 volná otočení zdarma navíc. Za 3 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma navíc.

133.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
10	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
J	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
Q	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
K	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
A	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
Stetson	1 x n	3 x n	8 x n
Kůň	1 x n	3 x n	8 x n
Sundance Kid	3 x n	8 x n	20 x n
Butch Cassidy	3 x n	8 x n	20 x n
Colt (Wild)	3 x n	8 x n	20 x n
Vlak (Scatter)	5 volných otočení	-	-

n = celková sázka na hru

134 Název hry: SUNNY WILD

134.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

134.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Slunce (wild) Roztahovací symbol Slunce (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- Symbol - Podkova (scatter): Scatter Podkova (scatter) symbol může být obdržen jen na 1,3,5 válci.
- Symbol - Dollar (scatter): Scatter Dollar (scatter) symbol může přijít i mimo výherní linii.

134.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Slunce (wild)	-	-	-	-
Třešně	-	1 x n	3 x n	15 x n
Citrón	-	1 x n	3 x n	15 x n
Pomeranč	-	1 x n	3 x n	15 x n
Švestka	-	1 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	-	2 x n	4 x n	20 x n
Meloun	-	4 x n	12 x n	70 x n
Zvonek	-	4 x n	12 x n	70 x n
Sedmička	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Dollar (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Podkova (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

135 Název hry: SUNSHINE

135.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

135.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Bonusová otočení zdarma Freespins - V případě alespoň 3 symbolů Hvězda (SCATTER) obdrží hráč Freespins dle výherní tabulky. Během Freespins nelze obdržet další Freespins.
- Symbol Slunce - V případě, že na válce přijde symbol Slunce, náhodně se vylosuje jeden ze symbolů, které jsou aktuálně na válcích, a všechny jeho pozice se změní, společně se symbolem Slunce, na WILD.
- Symbol WILD - Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a vytváří výherní kombinaci.

135.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
Žaludy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Listy	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Kule	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Srdce	0,1 x n	0,2 x n	1 x n	4 x n
Sedmička	0,8 x n	1,6 x n	3 x n	8 x n
Diamant	1 x n	2 x n	4 x n	10 x n
WILD	1 x n	2 x n	4 x n	10 x n
Hvězda (SCATTER)	5 Freespins	10 Freespins	-	-
Slunce	-	-	-	-

n = celková sázka na hru

136 Název hry: SUPER 81

136.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,01 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	248 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

136.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD (wild) Roztahovací Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

136.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x
WILD (wild)	-	- n
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

137 Název hry: SUPER AMAZONS

137.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.2 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů WILD ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR a SCATTER ZLATÝ ŠTÍT, ZLATÁ HELMA. Jakákoliv kombinace volby hráče nemá vliv na výsledek a výherní podíl.

137.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - ČERNÝ KŮŇ (WILD): Symbol roztahovací ČERNÝ KŮŇ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce pokud může doplnit výherní kombinaci.

- Symbol - JAGUÁR (WILD): Symbol JAGUÁR (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci.

- Symbol - ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER): Symbol ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER)

spouští bonusové kolo, ve které si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet volných otočení zdarma (FREESPINS) a to 10, 15, 20, 25 nebo 50. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které bylo bonusové kolo obdrženo.Interakce hráče nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

- Symbol - ZLATÁ HELMA (SCATTER): Symbol ZLATÁ HELMA (SCATTER) může být obdržen jen na 2,3,4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÁ HELMA (SCATTER) spouští 5 volných otoček zdarma WINSPIN, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

137.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR (WILD)	-	-	-	-
BLOND AMAZONKA	0.3 x n	3 x n	12 x n	45 x n
RUSOVLASÁ AMAZONKA	0.2 x n	2 x n	8 x n	30 x n
TMAVOVLASÁ AMAZONKA	0.1 x n	1 x n	4 x n	15 x n
A	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
K	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
J	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER)	-	FREESPINS	-	-
ZLATÁ HELMA (SCATTER)	-	5 x WINSPINS	-	-

n = celková sázka na hru

138 Název hry: SUPER BUDDHA

138.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,50 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

138.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Mystery. Výhry, obsahující na výherní linii červený divoký symbol na prostředním válci, jsou násobeny x2.
- Symbol - MYSTERY Padnou-li kdekoliv na válcích 3 symboly MYSTERY, získává hráč náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

138.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x
WILD	500 x n
ČTYŘLÍSTEK	30 x n
MINCE	20 x n
MELOUN	12 x n
ŠVESTKA	8 x n
HROZEN	6 x n
POMERANČ	4 x n
CITRÓN	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
MYSTERY	4 - 200 x n

n = celková sázka na hru

139 Název hry: SUPER SLOT FARM

139.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95,20 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

139.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - FARMÁŘ (WILD):

  Symbol FARMÁŘ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Symbol - BONUS (SCATTER): Pokud hráč obdrží tři, čtyři nebo pět symbolů BONUS (SCATTER) získává ihned okamžitou náhodnou výhrou, dle rozmezí ve výherní tabulce k této kombinaci a zároveň náhodný počet volných otoček zdarma FREESPINS v možném rozsahu dle výherní tabulky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky.

139.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
FARMÁŘ (WILD)	30 x n	50 x n	200 x n
KRÁVA	20 x n	40 x n	100 x n
PRASÁTKO	15 x n	25 x n	40 x n
SLEPICE	10 x n	15 x n	20 x n
RAJČE	8 x n	10 x n	15 x n
MELOUN	4 x n	8 x n	12 x n
DÝNĚ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1 x n	2 x n
JABLKO	0.4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
KUKUŘICE	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
BONUS (SCATTER)	8-20 x n + 5 až 8 volných otáček	15-40 x n + 8 až 12 volných otáček	30-100 x n + 10 až 15 volných otáček

n = celková sázka na hru

140 Název hry: TWIN 27

140.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x27 výherních linií
výherní podíl	96,04 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	240 000 Kč

Herní pole je rozděleno na 2 tříválcová výherní pole. Výherní kombinace jsou počítány pro každé pole zvlášť (červené zleva doprava, žluté zprava doleva). Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v daném výherním poli.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

140.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

140.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Třešně	1 x n
Citrón	1 x n
Pomeranč	2 x n
Švestka	2 x n
Hrozny	5 x n
Meloun	8 x n
Zvonek	10 x n
Podkova	12 x n
Sedmička	20 x n
Wild	50 x n

n = celková sázka na hru

141 Název hry: VALENTINE'S HEART

141.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
3 a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

141.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Roztahovací symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- Symbol - Holubice (scatter): Symbol Holubice (scatter) může být obdržen jen na 1., 3., 5. válci.
- Symbol - Kalendář (scatter): Symbol Kalendář (scatter) dává výhru dle výherní tabulky.

141.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Wild	-	-	-	-
Dopis	-	1 x n	3 x n	15 x n
Čokoláda	-	1 x n	3 x n	15 x n
Růže	-	1 x n	3 x n	15 x n
Dárek	-	1 x n	3 x n	15 x n
Prstýnky	-	2 x n	4 x n	20 x n
Beruška	-	4 x n	12 x n	70 x n
Anděl	-	4 x n	12 x n	70 x n
Milenci	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Kalendář (scatter)	-	5 x n	20 x n	100 x n
Holubice (scatter)	-	20 x n	-	-

n = celková sázka na hru

142 Název hry: WILD BLACKBEARD

142.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

142.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Šavle (WILD) Symbol Šavle (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Loď (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol Loď (SCATTER) - Dva nebo tři symboly Loď (SCATTER) spouštějí bonusová otočení zdarma (Freespins) podle výherní tabulky. Symbol Loď (SCATTER) se může objevit na 1., 2. a 3. válci. Během Freespins se na válcích, kde dopadly symboly Loď (SCATTER), vždy zobrazují symboly WILD. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma.
- Symbol Vlajka (SCATTER) Symbol Vlajka (SCATTER) může být obdržen pouze během Freespins a pouze na 5. válci. Pokud hráč získá symbol Vlajka (SCATTER), dostává 1 extra otočení zdarma.

142.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Šavle (WILD)	-	1,25 x n	10 x n	100 x n
Černovous	-	0,75 x n	5 x n	50 x n
Pirátka	-	0,75 x n	5 x n	25 x n
Papoušek	-	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
Kanón	-	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
A	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
K	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
Q	-	0,25 x n	1 x n	5 x n
J	-	0,25 x n	1 x n	5 x n
10	-	0,25 x n	1 x n	5 x n
Loď (SCATTER)	3 Freespins	5 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

143 Název hry: WILD BLAST

143.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	97.03 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

143.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Wild Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8.

- Bonusová hra - TETRIS Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka VÝHRA, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

143.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n

Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	-	-

n = celková sázka na hru

144 Název hry: WILD DIAMONDS 25

144.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

144.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

144.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	2 x n	10 x n
SRDCE	-	2 x n	6 x n
KÁRY	-	2 x n	6 x n
KŘÍŽE	-	0.8 x n	4 x n
PIKY	-	0.8 x n	4 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

145 Název hry: WILD DIAMONDS 40

145.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

145.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma s garantovanou výhrou za každé otočení.

145.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	1 x n	4 x n	20 x n
SRDCE	-	1 x n	3 x n	12 x n
KÁRY	-	1 x n	3 x n	12 x n
KŘÍŽE	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
PIKY	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 otočení zdarma	5 otočení zdarma	-	-

n = celková sázka na hru

146 Název hry: WILD DIAMONDS 50

146.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

146.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

146.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ŽLUTÝ DIAMANT	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
SRDCE	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KÁRY	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
KŘÍŽE	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
PIKY	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ČERVENÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
FIALOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ORANŽOVÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
ŽLUTÝ DRAHOKAM	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

147 Název hry: WILD HOOD

147.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,00 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

147.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol Truhla (SCATTER) - Za 3 symboly Truhla (SCATTER) hráč obdrží 3 volná otočení zdarma. Během volných otočení zdarma přijde při každém otočení na poslední válec symbol Luk a šípy a spustí tím feature WILD HOOD. Během volných otočení zdarma se všechny výhry násobí x2. Během volných otočení zdarma nelze získat další volná otočení zdarma.
- Feature WILD HOOD - V případě, že se na posledním válci objeví symbol Luk a šípy, změní se všechny symboly (J, Q, K, A) na symbol WILD.

147.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x	4x	5x
J	0,25 x n	1 x n	5 x n
Q	0,25 x n	1 x n	5 x n
K	0,25 x n	1 x n	5 x n
A	0,25 x n	1 x n	5 x n
Čepice	0,75 x n	1,75 x n	7,5 x n
Měšec	0,75 x n	1,75 x n	7,5 x n
Voják	1 x n	2,5 x n	10 x n
Malý John	1 x n	2,5 x n	10 x n
Služka Marian	1,25 x n	5 x n	25 x n
Robin Hood	1,25 x n	5 x n	25 x n
WILD	2,5 x n	10 x n	50 x n
Luk a šípy (WILD HOOD)	-	-	-
Truhla (SCATTER)	3 volná otočení	-	-

n = celková sázka na hru

148 Název hry: WILD JOKER 25

148.1 Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	25 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

148.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2 a 3 válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

148.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	5 x n	20 x n
SEDMIČKA	-	2 x n	10 x n
ZVONEK	-	2 x n	10 x n
MELOUN	-	2 x n	6 x n
HROZEN	-	2 x n	6 x n
HRUŠKA	-	0.8 x n	4 x n
JABLKO	-	0.8 x n	4 x n
ŠVESTKA	-	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	-	0.4 x n	2 x n
CITRÓN	-	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	-	0.4 x n	2 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

149 Název hry: WILD JOKER 40

149.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč

maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

149.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3 a 4 válci. Pomocí 2 nebo 3 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

149.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD	-	2 x n	10 x n	50 x n
SEDMIČKA	-	1 x n	4 x n	20 x n
ZVONEK	-	1 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HROZEN	-	1 x n	3 x n	12 x n
HRUŠKA	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
JABLKO	-	0.4 x n	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.2 x n	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

150 Název hry: WILD JOKER 50

150.1 Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

150.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - HVĚZDA: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá ,dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

150.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
JABLKO	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

151 Název hry: WILD JOKER 60 MAX

151.1 Informace o hře

typ hry	sedmiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	60 výherních linií
výherní podíl	95,14 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

151.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - Čtyřlístek (Wild) Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- Symbol - Hvězda (Scatter) Hvězda (Scatter) symbol muůže být obdržen jen na 2, 3, 4, 5 a 6 válci. Pomocí 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Hvězda (Scatter) hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma Winspins s garantovanou výhrou za každé otočení.

151.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x	7x
Třešně	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Citrón	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Pomeranč	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Švestka	-	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Jablko	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hruška	-	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hrozny	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Meloun	-	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Zvonek	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Sedmička	-	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Čtyřlístek (Wild)	-	1 x n	2 x n	8 x n	50 x n	200 x n
Hvězda (Scatter)	3 Winspins	5 Winspins	8 Winspins	15 Winspins	-	-

n = celková sázka na hru

152 Název hry: WILD RACKET

152.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	144 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

152.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol – Hřiště Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Hřiště. Symbol Hřiště se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Hřiště. Směr posunu bude vždy náhodný. Na pole, kterými symbol Hřiště projde, bude dosazen symbol Wild.
- Symbol – Zlatý Míč Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Zlatý Míč, hodnota Hřiště znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Hřiště je 3.
- Symbol - Zelený Míč (Wild) Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

152.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x

Míčky	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Potítka	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Boty	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Rakety	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Forehand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Backhand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Smeč	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Pohár	0,5 x n	1 x n	5 x n
Zelený Míč (Wild)	-	-	10 x n
Zlatý Míč	-	-	-
Hřiště	-	-	-

n = celková sázka na hru

153 Název hry: ZEUS POWER

153.1 Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,89 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	500 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

153.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol WILD - Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Zeus (SCATTER) a symbolu MYSTERY, a vytváří tak výherní kombinaci.
- Bonusová otočení zdarma Zeus (SCATTER) - 3 symboly Zeus (SCATTER) aktivují 10 bonusových otočení zdarma Freespins. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- Feature MYSTERY 3 symboly MYSTERY udělují výhru v rozmezí 2-100násobku výhry.
- Feature Zeus Mode Během bonusových otočení zdarma je aktivní Zeus Mode. Před zahájením Freespins je náhodně vylosován násobitel z možností (3x, 5x, 10x). Každý obdržený symbol Zeus (SCATTER) během Freespins následně uděluje výhru ve výši sázky násobené vylosovaným násobitelem.

153.3 Výherní tabulka

.

SYMBOL	3x
Wild	200 x n
Minotaur	25 x n
Medůza	20 x n
Pegas	10 x n
Kentaur	8 x n
Helma	5 x n
Amfora	4 x n
Zlato	2 x n
Stříbro	1 x n
Mystery	2 - 100 x n
Zeus (scatter)	10 Freespins

n = celková sázka na hru

154 Název hry: ZLATÁ HOREČKA

154.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.
Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.
Výhry na výherních liniích jsou sčítány.
Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
Cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

154.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol Zlatokop (WILD) - Symbol Zlatokop (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol mimo symbolu Dynamit (BONUS).
- Symbol Dynamit (BONUS) - Počet padlých symbolů Dynamit (BONUS) v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otáček FREESPINS, které hráč získává. Minimum pro výhru jsou 3 symboly Dynamit (BONUS). Každá takto získaná jednotlivá volná otáčka je výherní (WINSPINS). Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.
- Feature Happy Wagon - Z původně nevýherní kombinace může náhodně Happy Wagon vytvořit kombinaci výherní tím způsobem, že z pravé strany přejedou přes herní pole důlní vozíky, ze kterých se vysypou zlaté valouny. Ty nahradí některé z původně nevýherních symbolů tak, aby vytvořily výherní kombinaci.

154.3 Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
Diamant (BONUS)	16 x n	32 x n	250 x n
Vozík	12 x n	24 x n	100 x n
Lampa	8 x n	16 x n	70 x n
Krumpáč	6 x n	12 x n	50 x n
Danger	4 x n	8 x n	30 x n
Valouny	3 x n	6 x n	20 x n
A	2 x n	4 x n	15 x n
K	2 x n	4 x n	15 x n
Q	1 x n	2 x n	10 x n
J	1 x n	2 x n	10 x n
Dynamit (BONUS)	Počet padlých symbolů udává počet FREESPINS		

n = celková sázka na hru

Online slotové hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

WITCH HUNT

Tech4Bet

2 Ovládací a informační prvky her

2.1 Informační pole

- **KREDIT** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč
- **VÝHRA** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč
- **SÁZKA** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

2.2 Ovládací prvky (tlačítka)

- **START** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.

Obrázek 1: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.

Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.

Obrázek 3: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.

Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

2.3 Spuštění a ukončení hry

- **START** Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

- **AUTOSTART** V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

3 Název hry: WITCH HUNT

3.1 Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	250 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3.2 Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - Pergamen (Wild)** Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci. Pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x4. Pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x8. Pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci, násobí výhru x16.

- **Symbol - Oheň (Scatter)** Tři symboly Oheň (Scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - Freespins. Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

3.3 Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Pergamen (Wild)	-	-	-	-
Čarodějnice	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Kočka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Havran	-	8 x n	16 x n	32 x n
Žába	-	4 x n	8 x n	20 x n
Kotlík	-	2 x n	6 x n	16 x n
Koule	-	2 x n	6 x n	16 x n
Lebka	-	1 x n	4 x n	8 x n
Pentagram	-	1 x n	4 x n	8 x n
Koště	-	1 x n	2 x n	4 x n

Baňka	-	1 x n	2 x n	4 x n
Oheň (Scatter)	-	10 Freespins	-	-

n = celková sázka na hru

Speciální hry TECH4BET

Herní plán a popis hry

LOVEC
PENALTA
KÁMEN-NŮŽKY-PAPÍR
RYBÁŘ
TOWER BLOCKS

Tech4Bet

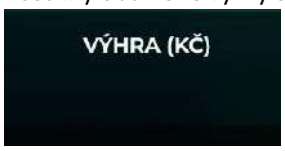
2 Ovládací a informační prvky her

a Informační pole

KREDIT V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč

Obrázek 1: informační pole KREDIT

VÝHRA V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

SÁZKA V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč

Obrázek 3: informační pole SÁZKA

b Ovládací prvky (tlačítka)

ZVUK Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.

Obrázek 4: tlačítko ZVUK - aktivováno

Obrázek 5: tlačítko ZVUK - deaktivováno

MENU Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.

Obrázek 6: tlačítko MENU

- VÝHERNÍ TABULKA Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.

Obrázek 7: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

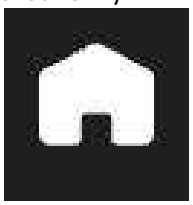
- INFO Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.

Obrázek 8: tlačítko INFO

- HISTORIE HER Stisk tlačítka zobrazí historii odehraných her.

Obrázek 9: tlačítko HISTORIE

- DOMŮ Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 10: tlačítko DOMŮ

2.3 Spuštění a ukončení hry

3 Název hry: LOVEC

a Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	95,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	5 000 Kč

+

b Popis hry

Cílem hry je trefit oštěpem některé ze zvířat, která se nahodile pohybují v lese. Každé ze zvířat má pod sebou uvedenou hodnotu násobku sázky. V případě zasažení oštěpem hráč získává výhru, která je součinem celkové hodnoty sázky a násobku zasaženého zvířete.

Hra je zahájena stiskem tlačítka START poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry. Po odečtení hodnoty sázky z pole KREDIT se v lese náhodně zobrazí minimálně 3 zvířata (3 zvířata na zemi a 0 až 2 ve vzduchu). Tlačítkem HOĎ dojde k vržení oštěpu. Během jedné hry je možné náhodně trefit právě jedno zvíře.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, jakou sílu hodu hráč zvolí.

c Výherní tabulka

Zvíře	Výherní faktor
Medvěd	0,5 x n
Jelen	1 x n
Vlk	2 x n
Divoké Prase	3 x n
Liška	5 x n
Jezevec	10 x n
Králík	100 x n
Orel	2-5 x n

n = celková sázka na hru

d Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.

Obrázek 11: tlačítko START

SÍLA HODU Zobrazuje sílu hodu oštěpem.

Obrázek 12: Síla Hodu

4 Název hry: PENALTA

a Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	5 000 Kč

b Popis hry

Cílem hry je vstřelit z 5ti pokusů co nejvíce branek. Před začátkem hry si hráč zvolí jednu ze tří obtížností hry (lehká, střední, těžká). Pro každou obtížnost platí jiná výherní tabulka. Hra je zahájena stiskem tlačítka VSADIT poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry. Po odečtení hodnoty sázky z pole KREDIT hráč stiskem tlačítka v podobě míče v prostoru brány určuje, do které části brány kope (z pozice brankáře pravý horní roh, horní střed branky, levý horní roh, spodní levá strana, spodní pravá strana). Pohyb brankáře je zcela náhodný.

Výhra je součinem sázky a dosaženého výherního faktoru, který odpovídá počtu vstřelených gólů dle výherní tabulky příslušné obtížnosti.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. . Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, kterou obtížnost (před začátkem hry) a které umístění střely (při kopu) hráč zvolí.

c Výherní tabulka lehká obtížnost

Počet vstřelených gólů	Výherní faktor
1	0 x n
2	0 x n
3	0,5 x n
4	1 x n
5	2 x n

n = celková sázka na hru

d Výherní tabulka střední obtížnost

Počet vstřelených gólů	Výherní faktor
1	0 x n
2	0 x n
3	0,5 x n
4	1,5 x n
5	5 x n

n = celková sázka na hru

e Výherní tabulka těžká obtížnost

Počet vstřelených gólů	Výherní faktor
1	0 x n

2	0 x n
3	2 x n
4	5 x n
5	100 x n

n = celková sázka na hru

f Ovládací prvky (tlačítka)

VSADIT Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.

Obrázek 13: tlačítko VSADIT

UMÍSTĚNÍ STŘELY Zobrazuje bránu s golmanem s možnostmi kde vystřelit.

Obrázek 14: Umístění střely

ZBÝVÁ KOPŮ Udává počet kolik kopů hráči zbývá.

Obrázek 15: Zbývá Kopů

5 Název hry: KÁMEN-NŮŽKY-PAPÍR

a Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	97,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

b Popis hry

Cílem hry je porazit Goblina ve hře Kámen-Nůžky-Papír.

Základní logika hry: Kámen poráží nůžky, nůžky poráží papír a papír poráží kámen.

Před začátkem hry si hráč vybere jednu z obtížností:

Kouzelník - hráč má na hru 3 životy.

Amazonka - hráč má na hru 2 životy.

Bojovník - hráč má na hru 1 život.

Hra je zahájena stiskem tlačítka VSADIT poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry, a končí jakmile hráč vyčerpá své životy nebo dosáhne maximálního možného násobku dle výherní tabulky zvolené obtížnosti. Hra probíhá v několika herních kolech, kdy v každém herním kole hráč zvolí herní prvek a současně je náhodně vylosován herní prvek Goblina. Po odečtení hodnoty sázky z pole KREDIT se objevuje Goblin a hráč zvolí herní prvek (kámen, nůžky nebo papír) pro dané herní kolo. Ve chvíli, kdy hráč herní kolo prohraje, ztrácí právě jeden život. S každou porážkou Goblina hráč zvyšuje násobek (výherní faktor) pro určení výhry dle výherní tabulky. Hra končí ve chvíli, kdy hráč nemá žádné životy, a je vyplacena výhra připadající na počet porážek Goblina dle výherní tabulky. Výhra je součinem sázky a dosaženého výherního faktoru.

Při remíze, tedy když jsou vylosovány stejné prvky, se losování opakuje a násobek pro výhru se nezvyšuje. Maximální počet výherních kol je 10.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výsledek hry je generován před interakcí hráče. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, kterou obtížnost či herní prvek si hráč zvolí.

c Výherní tabulka Kouzelník

Počet poražených Goblinů	Výherní faktor
1	0 x n
2	0,25 x n
3	0,5 x n
4	1 x n
5	2 x n
6	3 x n
7	5 x n
8	10 x n
9	25 x n
10	100 x n

n = celková sázka na hru

d Výherní tabulka Amazonka

Počet poražených Goblinů	Výherní faktor
1	0,25 x n
2	0,5 x n
3	1 x n
4	2 x n
5	3 x n
6	5 x n
7	10 x n
8	20 x n
9	50 x n
10	200 x n

n = celková sázka na hru

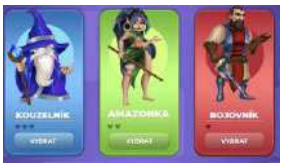
e Výherní tabulka Bojovník

Počet poražených Goblinů	Výherní faktor
1	0,5 x n
2	1 x n
3	2 x n
4	3 x n
5	5 x n
6	10 x n
7	25 x n
8	50 x n
9	100 x n
10	1000 x n

n = celková sázka na hru

5.6 Ovládací prvky (tlačítka) VÝBĚR OBTÍŽNOSTI

Hráč si stiskem vybere obtížnost.



Obrázek 16: Výběr obtížnosti

VSADIT Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.

Obrázek 17: tlačítko VSADIT

VÝBĚR PRVKU Zobrazuje možnosti výběru.

Obrázek 18: Výběr prvku

PRŮBĚH HRY Zobrazuje zbývající životy hráče a počet poražených goblinů.

Obrázek 19: Průběh hry

6 Název hry: RYBÁŘ

a Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,50 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	19 000 Kč

b Popis hry

Cílem hry je postupným odhalováním políček na hracím poli o velikosti 5x5 najít alespoň 3 shodné symboly a získat tak výhru. Výhra je součinem celkové sázky a výherního faktoru dle výherní tabulky, případně násobená ještě multiplikátorem za speciální symbol. Hra je zahájena stiskem tlačítka START poté, co si hráč nastaví výši sázky do hry, a končí ve chvíli, kdy hráč odhalí symbol Bota. Po odečtení hodnoty sázky z pole KREDIT hráč postupně odhaluje jednotlivá políčka. Na konci hry hráč získá výhru za všechny odhalené trojice symbolů a speciální symboly.

Speciální symboly Truhla a Zlatá Truhla: Symboly Truhla a Zlatá truhla násobí celkovou výhru za základní symboly jako multiplikátor. Každý odhalený symbol Truhla násobí výhru x2 a každý odhalený symbol Zlatá truhla x5.

Výhry jsou sčítány.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

c Výherní tabulka

Symbol	Výherní faktor
Návnada	0,25 x n
Prut	0,5 x n
Rybářská síť	0,75 x n
Vážka	1 x n
Kapr	2 x n
Zlatý Kapr	5 x n
Truhla	2 x celková výhra
Zlatá Truhla	5 x celková výhra
Bota	Konec hry

n = celková sázka na hru

6.4 Ovládací prvky (tlačítka) VÝHERNÍ TABULKA

Zobrazuje možné výhry.

Obrázek 20: Výherní Tabulka

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.

Obrázek 21: tlačítko START

VÝBĚR POLE Stiskem políčka na hracím poli hráč odhalí symbol.

Obrázek 22: Výběr pole

HERNÍ POLE Zobrazuje herní pole.

Obrázek 23: Herní Pole

7 Název hry: TOWER BLOCKS

a Informace o hře

typ hry	speciální hra
výherní podíl	96,00 %
minimální sázka	5 Kč
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	50 000 Kč

b Popis hry

Cílem hry je postavit co nejvyšší věž z kostek a tím získat výhru. Výhra je součinem celkové sázky a dosaženého výherního faktoru. Kostky se na hracím poli objevují vždy na jednom řádku a pohybují se vodorovně na řádku. Na prvním řádku se objeví 5 kostek, na druhém 4, na třetím 3, na čtvrtém 2 a od pátého řádku jedna kostka. Hráč zastavuje pohyb kostek na řádku stiskem tlačítka. Pokud zastaví kostky přesně nad sebou, pokračuje ve hře dál, dokud všechny kostky daného řádku nezastaví mimo již postavenou věž, tím hra končí. Hráč pokračuje do dalšího řádku vždy s tím počtem kostek, které zastavil nad kostkami v předchozím řádku.

Pokud nastane situace, že některá z kostek není nad kostkami z předchozího řádku, ale přesto některá z kostek ano, hráč pokračuje do dalšího řádku pouze s těmi kostkami, které zastavil nad kostkami z předchozího řádku. Kostky, které nebyly nad předchozím řádkem, mizí. Čím vyšší věž hráč postaví, tím větší výhry může dosáhnout podle výherní tabulky.

Funkce Lucky Roll: Pokud hráč netrefí žádnou z kostek řádku nad již postavenou věží, spustí se vždy funkce Lucky Roll a náhodně losuje ze tří možných výsledků:

1. Collect - Tato možnost ukončí hru a vyplatí hráči jím dosaženou výškuvěže.
2. Srdce - Hráč dostává nový pokus na zastavení kostky.
3. Level Up - Kostka se hráči automaticky posune nad postavenou věž aposune hráče o řádek výš.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výše výhry bude stejná bez ohledu na to, jakým způsobem bude hráč zastavovat kostky.

c Výherní tabulka

Řádek	Výherní faktor
0-5	0 x n
6-7	1 x n
8-9	2 x n
10-11	5 x n
12-13	10 x n
14	50 x n
15	1000 x n

n = celková sázka na hru

7.4 Ovládací prvky (tlačítka) HERNÍ POLE

Zobrazuje herní pole.

Obrázek 24: Herní pole

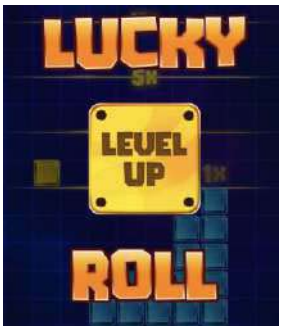
STOP Stisk tlačítka zastaví kostku.

Obrázek 25: tlačítko STOP

LUCKY ROLL - COLLECT Tato možnost ukončí hru a vyplatí hráči jím dosaženou výšku věže.

Obrázek 26: Lucky Roll - Collect

LUCKY ROLL - LEVEL-UP Kostka se hráči automaticky posune nad postavenou věž a posune hráče o řádek výš.



Obrázek 27: Lucky Roll - Level-Up

LUCKY ROLL - SRDCE Hráč dostává nový pokus na zastavení kostky.

Obrázek 28: Lucky Roll - Srdce

Jackpot:

Internetová technická hra může obsahovat jackpot. Aktuální hodnota jackpotu se zobrazuje na zařízeních umožňující účast na internetové hře.

Jedná se o bonusovou hru typu jackpot. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, jíž je jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.

V případě jackpotové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota jackpotové výhry připsána do kreditu Sázejícího.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra jackpot spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry jackpot 500 000 Kč.

Jackpot může mít až čtyři úrovně s označením PLATINUM, GOLD, SILVER, BRONZE.

Bonusovou hru jackpot nelze hrát samostatně. Bonusová hra jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI HRY

Po každém přerušení účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet jackpotu upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota Sázek vyšší než nula, tak se hodnota Jackpotu zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota jackpotu nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota jackpotu dle vzorce:
VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,001 až 10 %.

Dodatečné parametry jackpotu jsou:

a) **Minimální hodnota – pokud je hodnota nakumulovaného jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová**
b) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být jackpot vylosovaný.
c) **Časové rozmezí** – definuje časový interval od aktivace jackpotu, ve kterém musí být jackpot vylosovaný
d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše jackpotu se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.

- minimální hodnota: min. 1 Kč
- maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- určené procento: 0,001 až 10% ze Sázek
- maximální výhra: 500 000 Kč

Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500 000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze Sázek.